PRZEDMIOT: METODY NUMERYCZNE PROJEKT NR. 2 PARAMETRY DRGAŃ POWIERZCHNI TERENU WYWOŁANYCH WSTRZĄSAMI GÓROTWORU

MARCIN STANIEK AiIP GIG ROK II SEM 3

Dane wejściowe:

		,			
Nr star	nowiska		X[m]		Y[m]
1			3728		426
2			3728		2494
3			640		2688
s. nr.	Eng[j]	X[m]	Y[m]	Am[m/s	2] Vm[m/s]
1 1	10000000	2071	2059	0.113	0.0033
		20/1			
1 2	40000000	3078	2040	0.217	0.0063
1 3	40000000	3201	2724	0.155	0.0043
1 4	50000000	999	1063	0.127	0.0035
1 5	700000	3337	2743		0.0012
				0.043	
1 6	8000000	781	2757	0.048	0.0014
1 7	4000000	941	292	0.067	0.0020
1 8	400000	497	461	0.019	0.0005
1 9	700000	1744	908		0.0036
				0.120	
1 10	1000000	1898	1226	0.062	0.0019
1 11	60000000	2115	1008	0.240	0.0069
1 12	70000000	543	672	0.110	0.0029
1 13	3000000	3066	288	0.180	0.0062
1 14	7000000	2774	729	0.204	0.0067
1 15	1000000	1694	998	0.058	0.0018
1 16	80000000	1131	240	0.157	0.0042
1 17	400000	1861	2485	0.025	0.0006
1 18	700000	3198	450	0.104	0.0035
1 19	100000	2311	2222	0.006	0.0001
1 20	9000000	3688	168	0.280	0.0098
2 1	10000000	2071	2059	0.158	0.0048
				0.130	
2 2	40000000	3078	2040	0.342	0.0109
2 3	40000000	3201	2724	0.371	0.0121
2 4	50000000	999	1063	0.109	0.0029
	700000		2743		
		3337		0.107	0.0036
2 6	8000000	781	2757	0.075	0.0022
2 7	4000000	941	292	0.044	0.0013
2 8	400000	497	461	0.014	0.0004
2 9	7000000	1744	908	0.091	0.0027
2 10	1000000	1898	1226	0.055	0.0016
2 11	60000000	2115	1008	0.185	0.0052
2 12	70000000	543	672	0.084	0.0022
2 13	3000000	3066	288	0.080	0.0024
2 14	7000000	2774	729	0.122	0.0037
2 15	1000000	1694	998	0.047	0.0014
2 16	80000000	1131	240	0.098	0.0026
2 17	400000	1861	2485	0.041	0.0011
2 18	700000	3198	450	0.049	0.0014
2 19	100000	2311	2222	0.009	0.0001
2 19 2 20	9000000	3688	168	0.110	0.0032
3 1	10000000	2071	2059	0.171	0.0053
3 1 3 2	40000000	3078	2040	0.142	0.0039
2 2					
3 3 3 4 3 5 3 6	40000000	3201	2724	0.139	0.0038
3 4	50000000	999	1063	0.237	0.0069
3 5	700000	3337	2743	0.036	0.0010
3 6	8000000	781	2757	0.275	0.0098
3 0					
3 7 3 8	4000000	941	292	0.083	0.0025
3 8	400000	497	461	0.034	0.0009
3 9 3 10 3 11	7000000	1744	908	0.117	0.0035
3 10	1000000	1898	1226	0.065	0.0020
2 10					
3 11	60000000	2115	1008	0.181	0.0050
3 12	70000000	543	672	0.210	0.0059
3 13	3000000	3066	288	0.043	0.0013
3 12 3 13 3 14	7000000	2774	729	0.075	0.0022
2 14					
3 15	1000000	1694	998	0.062	0.0019
3 16	80000000	1131	240	0.166	0.0045
3 16 3 17 3 18	400000	1861	2485	0.056	0.0016
3 18	700000	3198	450	0.024	0.0013
2 10					
3 19	100000	2311	2222	0.008	0.0001
3 20	9000000	3688	168	0.044	0.0013

```
//
// main.cpp
// mn_projekt_2_parametry_drgań
//
// Created by Marcin Staniek on 19/11/2018.
// Copyright © 2018 Marcin Staniek. All rights reserved.
//
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include <fstream>
#include <sstream>
#include <math.h>
#include <cmath>
using namespace std;
const double eps = 1e-12;//stała przybliżenia zera
bool gauss(int n, double ** GAUSS, double * B)
    int i,j,k;
    double m,s;
    for(i = 0; i < n - 1; i++)//eliminacja współczynników
        for(j = i + 1; j < n; j++)
            if(fabs(GAUSS[i][i]) < eps) return false;</pre>
            m = -GAUSS[j][i] / GAUSS[i][i];
            for(k = i + 1; k \le n; k++)
                GAUSS[j][k] += m * GAUSS[i][k];
        }
    }
    for(i = n - 1; i \ge 0; i--)//wyliczanie niewiadomych
        s = GAUSS[i][n];
        for(j = n - 1; j >= i + 1; j--)
            s = GAUSS[i][j] * B[j];
        if(fabs(GAUSS[i][i]) < eps) return false;</pre>
        B[i] = s / GAUSS[i][i];
    return true;
}
```

```
int main()
    int n=4;//ilosc niewiadomych do gaussa
    int i, j, l;//zmienne w petlach
    int w=0, k=0;//ilosci wierszy i kolumn
    //double energia_sejsmiczna_wstrzasu=200000;
    double macierz_wspolrzednych_x[3], macierz_wspolrzednych_y[3];
    macierz_wspolrzednych_x[0]=3728;//wspolrzedne x stanowisk 1 2 3
    macierz_wspolrzednych_x[1]=3728;
    macierz_wspolrzednych_x[2]=640;
    macierz_wspolrzednych_y[0]=426;//wpolrzedne y stanowisk 1 2 3
    macierz wspolrzednych y[1]=2494;
    macierz_wspolrzednych_y[2]=2688;
    //zczytanie danych z pliku do macierzy 60x7-----
    cout << "wczytane dane:" << endl;</pre>
    W=60; //
    k=7;
    string macierz_danych[w][k];//stringi z pliku przed konwersja na double
    double macierz_danych_double[w][k];//double po kowersji
    ifstream dane; //otwarcie pliku z danymi
dane.open("/Users/stanik/Desktop/studies/sem3/metody_numeryczne/mn_projekt_
2_parametry_drgań/mn_projekt_2_parametry_drgań/dane");//ścieżka
    if(dane.is_open())//odczyt danych z pliku do macierzy
        for(i = 0; i < w; i++)
            for(j = 0; j < k; j++)
                dane >> macierz_danych[i][j];
                cout << macierz_danych[i][j] << " ";</pre>
            cout << endl;</pre>
        }
    }
    cout << endl;</pre>
    for(i = 0; i < w; i++)//konwersja na stringow na liczby</pre>
        for(j = 0; j < k; j++)
            stringstream s;
            s << macierz danych[i][j];</pre>
            s >> macierz_danych_double[i][j];
            cout << macierz_danych_double[i][j] << " "; //wyswietlenie czy</pre>
te same liczby
        cout << endl;
    }
    cout << endl;</pre>
    double suma;//sprawdzenie czy da sie sumowac inty po konwersji czyli
czy konwersja działa ;)
    suma=macierz_danych_double[0][0]+macierz_danych_double[1][1];
    cout <<"sprawdzenie czy dodaje ('jesli jest 3 to oki') "<< "'"<< suma</pre>
<< "'" << endl;
    cout << endl;</pre>
```

```
cout << "A 60x4: " << endl;
   w = 60;
    k=4;
    double macierza[w][k];
    for (i=0; i<w; i++)//tworzenie macierzy A
        for (j=0; j<k; j++)
            macierza[i][j]=0;
            if(j==0)
            {
                macierza[i][j]=log10(macierz_danych_double[i][2]);
            }
            if(j==1)//kolumna druga zmienia sie co 20 bo 3 wstrzasy
!!dziwnie zapisane R=log10 powinno byc log10(R)
                if((i >= 0) \&\& (i <= 19))
                macierza[i][j]=log10(sgrt(pow(macierz danych double[i][3]-
macierz_wspolrzednych_x[0],2) + pow(macierz_danych_double[i][4]-
macierz_wspolrzednych_y[0],2) + pow(500,2));
                }
                if((i \ge 20) \&\& (i \le 39))
                macierza[i][j]=log10(sqrt(pow(macierz_danych_double[i][3]-
macierz_wspolrzednych_x[1],2) + pow(macierz_danych_double[i][4]-
macierz wspolrzednych y[1],2) + pow(500,2));
                if((i >= 40) \&\& (i <= 59))
                macierza[i][j]=log10(sqrt(pow(macierz danych double[i][3]-
macierz_wspolrzednych_x[2],2) + pow(macierz_danych_double[i][4]-
macierz_wspolrzednych_y[2],2) + pow(500,2));
            if(j==2)//kolumna trzecia zmienia sie co 20 bo 3 wstrzasy
                if((i >= 0) && (i <= 19))
                    macierza[i][j]=sqrt(pow(macierz danych double[i][3]-
macierz_wspolrzednych_x[0],2) + pow(macierz_danych_double[i][4]-
macierz_wspolrzednych_y[0],2) + pow(500,2));
                if((i \ge 20) \&\& (i \le 39))
                    macierza[i][j]=sqrt(pow(macierz danych double[i][3]-
macierz_wspolrzednych_x[1],2) + pow(macierz_danych_double[i][4]-
macierz_wspolrzednych_y[1],2) + pow(500,2));
                }
                if((i >= 40) \&\& (i <= 59))
                    macierza[i][j]=sqrt(pow(macierz_danych_double[i][3]-
macierz_wspolrzednych_x[2],2) + pow(macierz_danych_double[i][4]-
macierz_wspolrzednych_y[2],2) + pow(500,2));
                }
            }
```

```
if(j==3)
             macierza[i][j]=1;
    }
for (i=0; i<w; i++)//wyswietlenie macierzy A</pre>
    for (j=0; j<k; j++)
         cout << macierza[i][j] << " ";</pre>
    cout << endl;</pre>
cout << endl;</pre>
    //AT 4x60----
cout << "AT 4x60: " << endl;</pre>
w=4;
k=60;
double macierzat[w][k];
for(i = 0; i < k; i++) //transponowanie macierzy
    for(j = 0; j < w; j++)
         macierzat[j][i]=macierza[i][j];
}
for(i = 0; i < w; i++) //wyswietlanie macierzy transponowanej</pre>
    for(j = 0; j < k; j++)
         cout << macierzat[i][j] << " ";</pre>
    cout << endl;</pre>
cout << endl;</pre>
    //Y 60x1----
cout << "Y 60x1: " << endl;
w = 60;
k=1;
double macierzY[w][k];
for (i=0; i<w; i++)//tworzenie macierzy B
    for (j=0; j<k; j++)
    {
         macierzY[i][j]=0;
         macierzY[i][j]=log10(macierz_danych_double[i][5]);
         cout << macierzY[i][j] << " ";</pre>
    }
    cout << endl;</pre>
cout << endl;</pre>
```

```
//AT*A 4x60*60x4=4x4-----
cout << "AT*A 4x60*60x4=4x4:" << endl;</pre>
w=4;
k=4;
double macierzata[w][k];
for(i=0; i<w; i++)//mnożenie</pre>
    for(j=0; j<k; j++)</pre>
         macierzata[i][j]=0;
         for(l=0; l<60; l++)
             macierzata[i][j] += macierzat[i][l] * macierza[l][j];
         }
    }
for(i=0; i<w; i++)//wyswietlenie AT*A</pre>
    for(j=0; j<k; j++)
         cout << macierzata[i][j] << " ";</pre>
    cout << endl;</pre>
}
cout << endl;</pre>
//AT*Y 4X60*60x1=4x1-----
cout << "AT*Y 4x60*60x1=4x1" << endl;</pre>
w=4;
k=1;
double macierzatY[w];
for(i=0; i<w; i++)//mnożenie</pre>
    for(j=0; j<k; j++)
         macierzatY[i]=0;
         for(l=0; l<60; l++)
             macierzatY[i]+= macierzat[i][l] * macierzY[l][j];
         }
    }
for(i=0; i<w; i++)//wyswietlenie AT*Y</pre>
    for(j=0; j<k ;j++)
    {
         cout << macierzatY[i]<< " ";</pre>
    cout << endl;</pre>
}
cout << endl;</pre>
```

```
//rozwiazanie gaussem-
double **GAUSS, *B;
GAUSS = new double * [n];//tworzymy macierze GAUSS i B
B = new double [n];
for(i = 0; i < n; i++)//tworzymy macierz GAUSS dynamiczną</pre>
    GAUSS[i] = new double[n + 1];
}
cout << "GAUSS 4x5:" << endl;</pre>
for(i = 0; i < 4; i++)//odczytujemy dane dla macierzy GAUSS
    for(j = 0; j < 5; j++)
         if(j<4)
             GAUSS[i][j]=macierzata[i][j];
         }
         else
             GAUSS[i][j]=macierzatY[i];
    }
}
cout << "Wstawienie do Gauss'a 4x5" << endl;</pre>
for(i = 0; i < 4; i++)//wyswietlenie GAUSS
    for(j = 0; j < 5; j++)
         cout << GAUSS[i][j] << " ";</pre>
    cout << endl;</pre>
}
cout << endl;</pre>
cout << "Rozwiazanie GAUSSA: " << endl;</pre>
if(gauss(n,GAUSS,B))//wyliczenie gaussem
    for(i = 0; i < n; i++)
    {
         if(i==0)
         {
             cout << "b1= " << B[i] << endl;</pre>
         if(i==1)
             cout << "b2= " << B[i] << endl;</pre>
         if(i==2)
         {
             cout << "b3= " << B[i] << endl;</pre>
         }
         if(i==3)
         {
             cout << "b4= " << B[i] << endl;</pre>
         }
    }
}
else
{cout << "DZIELNIK ZERO\n";}
cout << endl;</pre>
```

```
double odleglosci_epicentralne[4];
    odleglosci_epicentralne[0]=0;//strefa epicentralna
    odleglosci_epicentralne[1]=500;//odleglosci epicentralne
    odleglosci epicentralne[2]=1000;
    odleglosci_epicentralne[3]=1500;
    double Repicentralne,R500,R1000,R1500;
    Repicentralne=sqrt(pow(odleglosci_epicentralne[0],2)+pow(500, 2));
    R500=sqrt(pow(odleglosci_epicentralne[1],2)+pow(500, 2));
    R1000=sqrt(pow(odleglosci_epicentralne[2],2)+pow(500, 2));
    R1500=sqrt(pow(odleglosci_epicentralne[3],2)+pow(500, 2));
    double Aepicentralne, Aepicentralne500, Aepicentralne1000,
Aepicentralne1500:
Aepicentralne=pow(10,(B[0]*log10(200000))+(B[1]*log10(Repicentralne))+(B[2]
*Repicentralne)+B[3]);
Aepicentralne500=pow(10,(B[0]*log10(200000))+(B[1]*log10(R500))+(B[2]*R500)
+B[3]);
Aepicentralne1000=pow(10,(B[0]*log10(200000))+(B[1]*log10(R1000))+(B[2]*R10
00) + B[3]);
Aepicentralne1500=pow(10,(B[0]*log10(200000))+(B[1]*log10(R1500))+(B[2]*R15
00) + B[3];
    //przedziały ufnosci-----
    double odchylenie_standardowe[60], odchylenie_standardoweSR=0;//E
    double sigma=0;//o-
    double lambda=1.6707;//h
    //Yprog maciedz 60x1 przyspieszen prognozowanych
    cout << "Yprog 60x1:" << endl;</pre>
    w = 60;
    k=1;
    double macierzYprog[w][k];//logAuf
    for (i=0; i<60; i++)
        for (j=0; j<1; j++)
macierzYprog[i][j]=(B[0]*macierza[i][0])+(B[1]*macierza[i][1])+(B[2]*macier
za[i][2])+B[3];
            cout << macierzYprog[i][j] << " ";</pre>
        cout << endl;</pre>
    cout << endl;</pre>
    //odchylenie standardowe
    cout << "Odchylenie standardowe: " << endl;</pre>
    for(i=0;i<60;i++)
        odchylenie_standardowe[i]=macierzY[i][0]+macierzYprog[i][0];
        cout << odchylenie standardowe[i] << endl;</pre>
    }
```

```
cout << endl;</pre>
    for(i=0;i<60;i++)//odchylenie standardowe średnie</pre>
        odchylenie_standardoweSR+=odchylenie_standardowe[i];
    odchylenie_standardoweSR=odchylenie_standardoweSR/60;
    cout << "Odchylenie standardowe średnie: " << endl <<</pre>
odchylenie_standardoweSR << endl;</pre>
    cout << endl;</pre>
    //sigma
    cout << "Sigma: " << endl;</pre>
    for(i=0;i<60;i++)
         sigma+=pow(odchylenie_standardowe[i]-odchylenie_standardoweSR,2);
    sigma=sqrt(sigma)/59;
    cout << sigma << endl;</pre>
    cout << endl;</pre>
    double AepicentralneUF, Aepicentralne500UF, Aepicentralne1000UF,
Aepicentralne1500UF;
    AepicentralneUF=pow(10,log10(Aepicentralne)+(sigma*lambda));
    Aepicentralne500UF=pow(10,log10(Aepicentralne500)+(sigma*lambda));
    Aepicentralne1000UF=pow(10,log10(Aepicentralne1000)+(sigma*lambda));
    Aepicentralne1500UF=pow(10,log10(Aepicentralne1500)+(sigma*lambda));
    cout << "A: " << Aepicentralne << endl;</pre>
    cout << "A500: " << Aepicentralne500 << endl;</pre>
    cout << "A1000: " << Aepicentralne1000 << endl;</pre>
    cout << "A1500: " << Aepicentralne1500 << endl;</pre>
    cout << endl;</pre>
    cout << "Auf: " << AepicentralneUF<< endl;</pre>
    cout << "Auf500: " << Aepicentralne500UF << endl;</pre>
    cout << "Auf1000: " << Aepicentralne1000UF << endl;</pre>
    cout << "Auf1500: " << Aepicentralne1500UF << endl;</pre>
}
```

Wyniki działania programu:

Odchylenie standardowe średnie:

-2.18524

Sigma: 0.0986468

A: 0.0680803 A500: 0.0573165 A1000: 0.0432811 A1500: 0.0329831

Auf: 0.0995017 Auf500: 0.0837701 Auf1000: 0.0632568 Auf1500: 0.0482059