Строение программы:

Пока она состоит из 2х частей

1. Собственно программа
2. Файл базы данных формат SQLITE

Если файл базы данных отсутствует то программа при старте создаст пустой, таким образом можно откидывать статистику, например по истечении месяца переименовать файл botva.sqlite в файл botva012023.sqlite и хранить в нем статистику за январь 2023 года, потом botva.sqlite переименовать в botva022023.sqlite и в нем статистика за февраль, ну или как-то так

Формат базы данных – открытый и универсальный, его можно отдать на анализ нашим сокланам например, кто программист – практически у любого программиста есть программа которая умеет с ним работать, и практически любой программист знает язык для обработки этого формата.

Файл желательно периодически припрятывать – копировать в надежное место , мало ли что.. самый простой способ – скидывать его себе в телеграм, оттуда всегда можно будет его скачать если что.

**Кратко о подсчете БМ**

Нижняя и левая часть – вспомогательные, в работе не нужны, потом их спрячу

Центр и правая часть – таблица, в любой момент то что в этой таблице можно сохранить в экселевский файл, имя файла программа запросит, по умолчанию – дата и время

По структуре – сам файл текстовый (CSV) можно открывать в блокноте

Кнопка – Обработать воинов клана – вычитывает из интернета список воинов по ссылке клана,

И заполняет таблицу, если надо эту таблицу уже можно сохранить для себя и считать самому.

Кнопка – Записать в базу – сохраняет эту таблицу в базу данных с отметкой даты и времени записи для последующей автоматической обработки.

Кнопка – Выбрать разницу – слева 2 поля с метками данных воинов (дата и время когда было сохранено) – в первом поле слева выбираем начало периода ( например 1 число месяца) во втором поле – конец(последнее число), нажимаем – получаем таблицу с теми кто повысил свою бм, и на сколько. Выводятся только повысившие, но можно выводить и всех, с теми у кого нули

Выбрать на дату – слева в первом поле выбираем метку даты-времени и выбирается полный сохраненный список воинов с показателями их уровня, бм, славы.

Ниже есть до таблицы свободное место – туда хочу попробовать добавить аналогично клановые задания и подземы.

**Подземы**

Беда в том что для того чтобы получить лог подзема нужно быть залогиненым, отсюда алгоритм придется усложнить.

Необходимо вставить в поле ссылку на лог боя, указать номер похода (1 или 2) а далее открыть лог в браузере и сохранить его в формате – Только HTML. После чего нажать кнопку обработать лог подзема. Программа предложит указать вот этот сохраненный файл с логом. При обработке лога появляется следующая печаль – длинные ники обрезаются, для этого я иду в базу и пытаюсь подобрать ник оттуда, 99,9% он найдется если в базе хоть раз был зафиксирован этот воин (при подсчете БМ, отсюда – желательно при изменении состава клана на всякий случай фиксировать БМ в Базе). На случай если все же воин не найден, это не беда – в третьем столбце будет сокращенный ник а во второй руками можно внести как надо, но в этом случае проще тут же загрузить БМ и опять обработать подзем. Не забываем сменить дату если лог вчерашний, по умолчанию стоит сегодняшняя дата. После того как убедились что все в табличке нормально – жмем кнопку – Записать в базу. В базе сохраняется: список бойцов, дата, номер и ссылка похода, глава отряда и разыгранная лотерея.

Вот эти данные я хочу сесть и за декабрь загрузить, для тренировки обсчета количества походов и лидерства, но это чуть позже, как нормально допишу загрузку.