STANISŁAW MARCINIAK











O MNIE

Jestem studentem trzeciego roku Politechniki. Uwielbiam matematykę oraz pracę na danych, dlatego szukam pierwszego doświadczenia zawodowego jako Data Analyst. Chciałbym poszerzyć swoje horyzonty poprzez zdobywanie praktycznej wiedzy. Szczególnie interesuję się sztuczną inteligencją i uczeniem maszynowym – fascynuje mnie, jak te technologie mogą rozwiązywać realne problemy.

PROJEKTY

REKOMENDATOR KSIĄŻEK GitHub

System rekomendacji książek oparty na NLP i dużych modelach językowych

- Wykorzystanie OpenAI embeddings i wyszukiwania wektorowego do dopasowywania książek na podstawie semantycznego podobieństwa
- Analiza emocjonalnego tonu opisów książek (radość, zaskoczenie, złość, napięcie, smutek)
- Kategoryzacja książek według gatunków dla lepszej personalizacji
- Interaktywny interfejs użytkownika stworzony z użyciem Gradio
- Technologie: Python, OpenAl API, LangChain, ChromaDB, Gradio

PRZEWIDYWANIE CEN MIESZKAŃ GitHub Demo

Model regresji liniowej przewidujący ceny domów w Bostonie na podstawie danych historycznych

- Stworzenie aplikacji webowej (Flask) do przewidywania cen domów w oparciu o klasyczny zbiór danych Boston Housing
- Trening modelu regresji liniowej z wykorzystaniem cech takich jak wskaźnik przestępczości, liczba pokoi czy dostępność komunikacyjna
- Analiza danych (EDA), standaryzacja cech i ewaluacja modelu (R² = 0.711)
- Serializacja modelu i scalerów oraz wdrożenie aplikacji (Docker + Render)
- Technologie: Python, Flask, scikit-learn, Docker, HTML/CSS

DOŚWIADCZENIE

FULLSTACK DEVELOPER (INTERNSHIP)

Jobsdoor (lip 2024 - paź 2024)

- Tworzenie i rozwój funkcjonalności portalu pracy od prostych komponentów UI (np. banery) po kluczowe moduły, takie jak strona cennika
- Implementacja automatycznych tłumaczeń strony oraz panelu administratora (artykuły i treści dynamiczne)
- Praca z technologiami: TypeScript, React, Go, PostgreSQL, Docker

AUTOMATION DEVELOPER

Jidoka (lut 2024 - lip 2024)

- Automatyzacja kampanii wiadomości na LinkedInie i mailu przy użyciu skryptów w Pythonie i JavaScript
- Pisanie skryptów do web scrapingu danych z wykorzystaniem bibliotek Pythona: BeautifulSoup i requests
- Manipulacja danymi w plikach .csv i .txt, przy użyciu Pythona i Javascript
- Praca w zespole w metodyce Scrum

UMIEJĘTNOŚCI

JĘZYKI PROGRAMOWANIA

- Python
- Typescript
- SQL
- HTML
- Javascript
- CSS

NARZĘDZIA

- Git
- AWS
- Docker
- Linux

EDUKACJA

POLITECHNIKA ŁÓDZKA

Information Technology (anglojęzyczne) 2022 - teraz

UKOŃCZONE KURSY

- Elements of AI
- · Building AI
- Kaggle wszystkie kursy

JĘZYKI

- polski natywny
- angielski C1

KONKURSY

- <u>Collabothon 2024</u> 1 miejsce projekt: widget dla korporacyjnych klientów bankow
- <u>Hack na Zdrowie 2</u> 1 miejsce projekt: platforma onboardingowa z chatem AI
- <u>BizOn</u> 1 miejsce projekt: aplikacja poprawiająca wellbeing pracowników
- 2x stypendium rektora nagroda pieniężna dla najlepszych 10% studentów

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji (zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).