



UNIWERSYTET ZIELONOGÓRSKI
Wydział Informatyki, Elektrotechniki i Automatyki
Instytut Sterowania i Systemów Informatycznych

Programowanie gier 3D – Projekt
Prowadzący: Mgr inż. Marcin Skobel

Wściekły Maks

Stanisław Mól, Erwin Konkel
Grupa dziekańska: 33INF-SSI-SP

Data oddania projektu: 22.01.2021

Ocena:

Spis treści

1	Wprowadzenie	3
2	Charakterystyka techniczna	4
3	Scenariusz gry	5
4	Rozgrywka	6
5	Opis wkładu własnego w realizację projektu	7
6	Spis zastosowanych assetów z krótką charakterystykę	8
7	Podsumowanie	9

Spis listingów

1 Wprowadzenie

charakterystyka gry, gatunek, platforma sprzętowa, wprowadzenie do rozgrywki

2 Charakterystyka techniczna

statystyki techniczne (np. liczba klatek na sekundę, obciążenie pamięci, rozmiar na dysku itp.), najciekawsze rozwiązania techniczne zastosowane w grze (skrypty, komponenty itp.)

3 Scenariusz gry

4 Rozgrywka

5 Opis wkładu własnego w realizację projektu

Stanisław Mól:

- Postać gracza
- Poruszanie się gracza
- Pierwszy przeciwnik
- Teren poruszania się przeciwnika
- System animacji przeciwnika
- Atakowanie / poruszanie się przeciwnika (pojawily się błędy)
- Naprawa błędów
- Zmiana przeciwnika na Humanoidalnego
- Dodanie MainMenu

Erwin Konkel:

- Skybox
- Design mapy
- Tekstury
- Wieże
- Wioska początkowa
- Granice mapy
- Ulepszenie ścieżki
- Poprawione oświetlenie
- Rozwijanie wioski
- NPC
- Dodanie nowego poziomu (nowa wioska)

6 Spis zastosowanych assetów z krótką charakterystykę

- Third Person Controller - Basic Locomotion FREE - <https://assetstore.unity.com/packages/tools/utilities/third-person-controller-basic-locomotion-free-82048>
- Free Low Poly Desert Pack - <https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/free-low-poly-desert-pack-106709>
- Fantasy Skybox Free - <https://assetstore.unity.com/packages/2d/textures-materials/sky/fantasy-skybox-free-18353>
- Ruined Tower Free - <https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/ruined-tower-free-66495>
- Spider Green - <https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/animals/insects/spider-green-11869>
- Campfire Pack - <https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/fantasy/campfire-pack-11256>

7 Podsumowanie

opisanie trudności oraz rozwiązania, wskazanie pozytywnych cech projektu oraz ewentualnych planów i szans na dalszy rozwój projektu.

Koniec dokumentu.