

# Uniwersytet Zielonogórski

Wydział Informatyki, Elektrotechniki i Automatyki Instytut Sterowania i Systemów Informatycznych

Programowanie gier 3D – Projekt Prowadzący: Mgr inż. Marcin Skobel

Wściekły Maks - Raport cząstkowy nr 3

Stanisław Mól, Erwin Konkel Grupa dziekańska: 33INF-SSI-SP

Data oddania projektu: 11.12.2020

Ocena: .....

### Spis treści

1	Scenariusz gry	2
2	Zrealizowane elementy	2
3	Opis wkładu własnego w realizację projektu	2
4	Spis zastosowanych zasobów	3

#### Spis listingów

### 1 Scenariusz gry

Prace na scenariuszem w trakcie przygotowania.

#### 2 Zrealizowane elementy

- Skybox
- Design mapy
- Tekstury
- Wieże
- Postać gracza
- Poruszanie się gracza
- Pierwszy przeciwnik
- Teren poruszania się przeciwnika
- System animacji przeciwnika
- Atakowanie / poruszanie się przeciwnika (pojawiły się błędy)
- Wioska początkowa
- Granice mapy
- Ulepszenie ścieżki
- Poprawione oświetlenie

# 3 Opis wkładu własnego w realizację projektu

#### Stanisław Mól:

- Postać gracza
- Poruszanie się gracza
- Pierwszy przeciwnik
- Teren poruszania się przeciwnika
- System animacji przeciwnika
- Atakowanie / poruszanie się przeciwnika (pojawiły się błędy)
- Naprawa błędów
- Zmiana przeciwnika na Humanoidalnego

#### Erwin Konkel:

- Skybox
- Design mapy
- Tekstury
- Wieże
- Wioska początkowa
- Granice mapy
- Ulepszenie ścieżki
- Poprawione oświetlenie
- Rozwijanie wioski
- NPC

# 4 Spis zastosowanych zasobów

- $\bullet \ \, \text{Third Person Controller Basic Locomotion FREE https://assetstore.unity.com/packages/tools/utilities/third-person-controller-basic-locomotion-free-82048} \\$
- $\bullet \ \ \text{Free Low Poly Desert Pack https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/free-low-poly-desert-pack-106709}$
- $\bullet \ \ Fantasy \ Skybox \ Free \ https://assetstore.unity.com/packages/2d/textures-materials/sky/fantasy-skybox-free-18353 \ \ https://assetstore.unity.com/packages/2d/textures-materials/skybox-free-18353 \ \ https://assetstore.unity.com/packages/da/textures-materials/skybox-free-18353 \ \ https://assetstore.unity.com/packages/da/textures-materials/$
- $\bullet \ \ Ruined \ Tower \ Free \ https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/ruined-tower-free-66495$
- $\bullet \ \ Spider \ Green https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/animals/insects/spider-green-11869$
- $\bullet \ \ Campfire\ Pack\ -\ https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/fantasy/campfire-pack-11256$

Koniec dokumentu.