



UNIWERSYTET ZIELONOGÓRSKI
Wydział Informatyki, Elektrotechniki i Automatyki
Instytut Sterowania i Systemów Informatycznych

Programowanie gier 3D – Projekt
Prowadzący: Mgr inż. Marcin Skobel

Raport cząstkowy nr 1

Stanisław Mól, Erwin Konkel
Grupa dziekańska: 33INF-SSI-SP

Data oddania projektu: 20.11.2020

Ocena:

Spis treści

1	Scenariusz gry	2
2	Zrealizowane elementy	2
3	Opis wkładu własnego w realizację projektu	2
4	Spis zastosowanych zasobów	2

Spis listingów

1 Scenariusz gry

Aktualnie nie powstał żaden zamyśl scenariusza.

2 Zrealizowane elementy

- Skybox
- Design mapy
- Tekstury
- Wieże
- Postać gracza
- Poruszanie się gracza

3 Opis wkładu własnego w realizację projektu

Stanisław Mól:

- Postać gracza
- Poruszanie się gracza

Erwin Konkel:

- Skybox
- Design mapy
- Tekstury
- Wieże

4 Spis zastosowanych zasobów

- Third Person Controller - Basic Locomotion FREE - <https://assetstore.unity.com/packages/tools/utilities/third-person-controller-basic-locomotion-free-82048>
- Free Low Poly Desert Pack - <https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/free-low-poly-desert-pack-106709>
- Fantasy Skybox Free - <https://assetstore.unity.com/packages/2d/textures-materials/sky/fantasy-skybox-free-18353>
- Ruined Tower Free - <https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/ruined-tower-free-66495>

Koniec dokumentu.