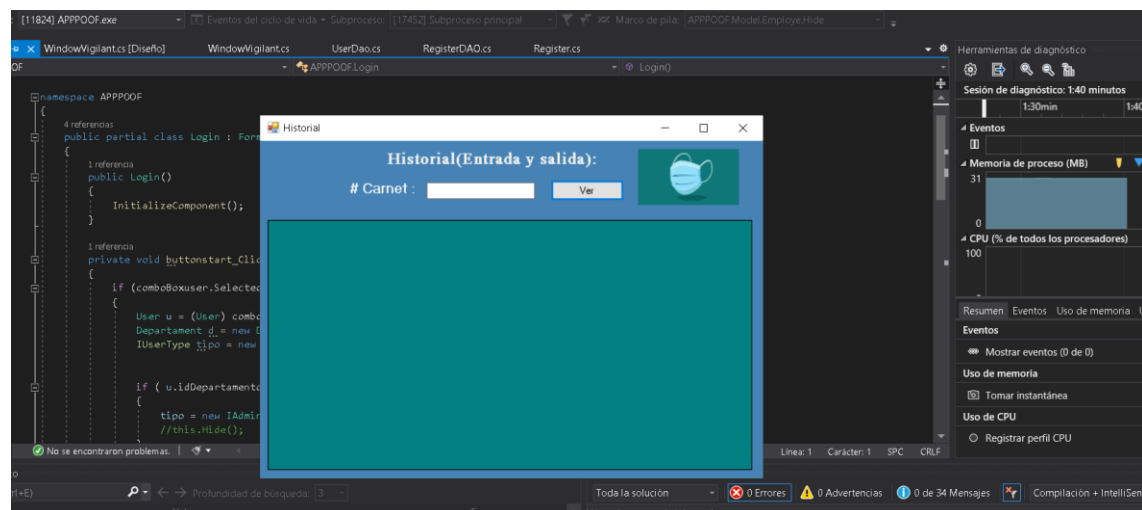
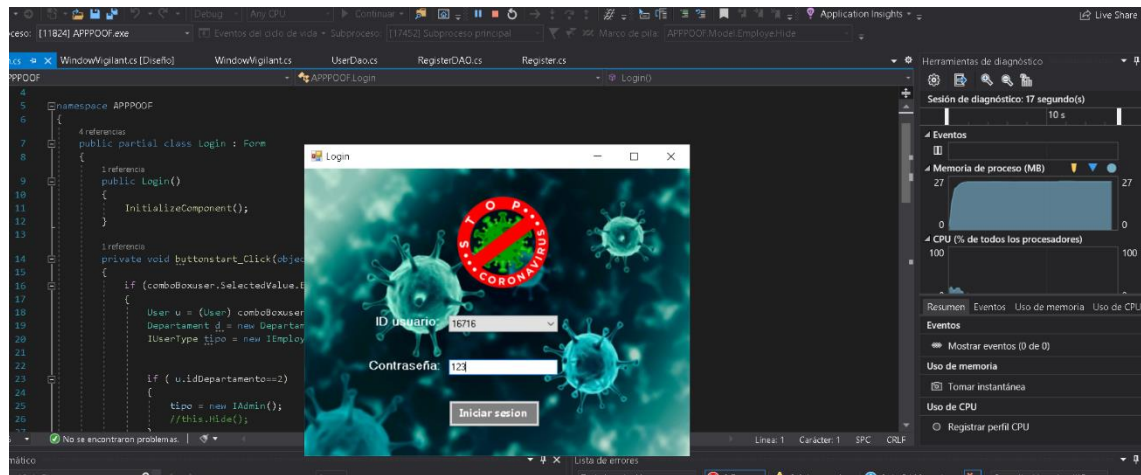


Manual de aplicación



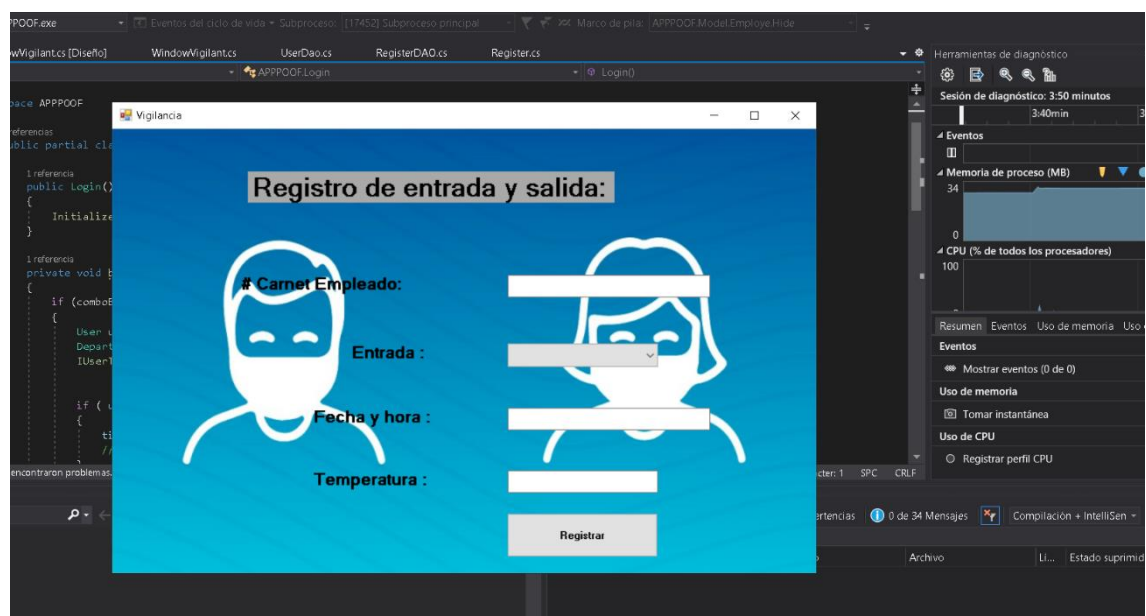
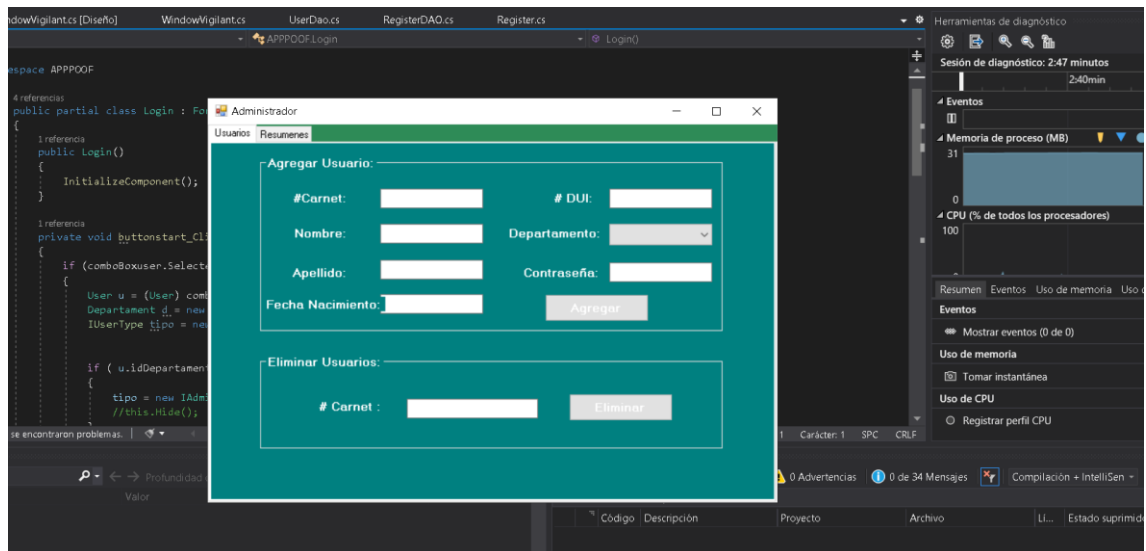
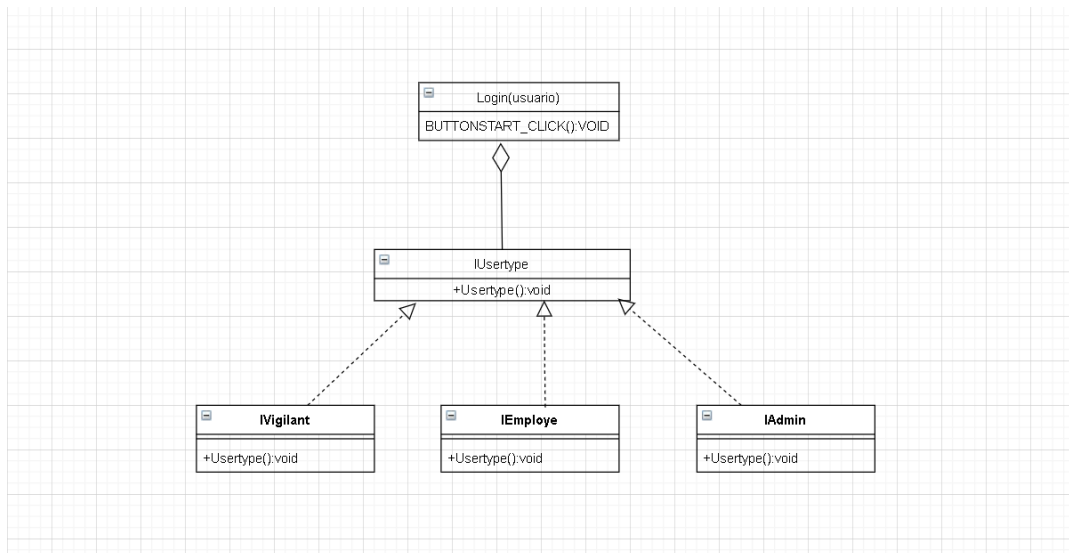


Diagrama patrón estrategia.

Implemente el patrón de estrategia en el inicio de sesión de cada usuario si entra el administrador el diseño de estrategia se encarga de elegir cual algoritmo activar ala hora de iniciar sesión, elegí el algoritmo de estrategia porque es una forma sencilla de solucionar pasos sencillos como el inicio de sesión aligerando la carga de código y la reutilización de código.

También el patrón es el mas sencillo de todos, pero uno de los mas eficientes ala hora de programar o solucionar yo ocupe una clase interface integrando a 3 clases normales llamada empleado normal, administrador y vigilante cada una contiene el mismo método pero con distinto funcionamiento.



Script de la base de datos

```
SQLPOP: Bloc de notes
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
create table DEPARTAMENTO(
  iddepartamento serial primary key not null,
  Nombre VARCHAR(100) UNIQUE NOT NULL,
  Ubicacion VARCHAR(200) NOT NULL
);
drop table departamento
select * from departamento

CREATE TABLE USUARIO(
  idusuario int primary key,
  iddepartamento int not null,
  contrasena varchar(100) not null,
  nombre varchar(100) not null,
  apellido varchar(100) not null,
  dni int not null,
  fecha nacimiento date not null,
  CONSTRAINT FK_usuario_departamento
FOREIGN KEY (iddepartamento) REFERENCES DEPARTAMENTO(iddepartamento)
ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE
);
select * from usuario
drop table usuario

CREATE TABLE REGISTRO(
  idregistro serial primary key not null,
  idusuario int not null,
  entrada bool not null,
  fecha hora timestamp,
  temperatura float not null,
  CONSTRAINT FK_registro_usuario
FOREIGN KEY (idusuario) REFERENCES USUARIO(idusuario)
ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE
);
drop table registro

INSERT INTO DEPARTAMENTO( Nombre,Ubicacion )
VALUES('Negocios','Edificio A');

INSERT INTO DEPARTAMENTO( Nombre,Ubicacion )
VALUES('Informatica','Edificio B');
```