

# HTML5 Game Framework 使用說明

## Tutorial 2: 圖片旋轉與移動

1. 請先完成 Tutorial 1
2. 打開 `game_sample\js` 資料夾中的 `myGameLevel1.js`, 在 `load function` 內宣告座標和角度如下

```
this.position = {  
  x: 100,  
  y: 100  
}  
this.rotation = 0;
```

3. 在 `update function` 中自動改變圖片的座標與角度

```
this.pic.position = {  
  x: this.position.x + 1,  
  y: this.position.y  
}  
this.pic.rotation = this.rotation + 1;
```

4. 執行結果

