

Datenstrukturen

Liste:

`["Element"]`

- Kann nachträglich erweitert werden
- Reihenfolge wird beibehalten
- Elemente dürfen mehrfach vorkommen

Dictionary:

`{"key": "value"}`

- Speichert eine Zuordnung von einem Schlüssel (key) zu einem Wert (value)
- Reihenfolge wird nicht beibehalten
- Jeder Schlüssel darf aber nur 1x existieren

DefaultDict:

`defaultdict(object)`

- `from collections import defaultdict`
- `defaultdict` kann einen Standardwert zum Key eines Dictionaries hinzufügen
- kann sehr einfach Elemente in einer Liste zählen

Tupel:

`("Element1", "Element2")`

- Ähnlich wie eine Liste
- Kann aber nachträglich nicht erweitert werden
- Ermöglicht die Ausgabe von mehreren Return-Werten

Set:

`{"Element1"}`

- Kann nachträglich erweitert werden
 - Reihenfolge wird nicht beibehalten
 - Index - Schreibweise `s[15]` wird nicht unterstützt
 - Jedes Element kommt nur 1x vor
 -
- Wenn du garantierten möchtest, dass jedes Element nur 1x drinnen vorkommt - sehr viel effizienter als eine Liste, da ein Set hierauf optimiert ist

Warteschlange:

Queue()

- Elemente werden nacheinander eingefügt
- Können in der vorgegebenen Reihenfolge wieder abgerufen werden
- Direkter Zugriff auf die Elemente nicht möglich

Prioritätswarteschlange:

queue.PriorityQueue()

- Optimierte Datenstruktur, um Elemente nach einer Priorität zu sortieren
 - Elemente werden quasi automatisch nach ihrer Priorität sortiert
 - Direkter Zugriff auf die Elemente nicht möglich
 - Reicht also für eine Warteschlange nach Priorität
- Braucht man nicht so häufig wie eine Liste / Set, aber wenn man sie für einen Einsatzzweck gebrauchen kann ist sie für solche Einsatzzwecke oft signifikant schneller als eine Liste