翟士丹 (mail@stanzhai.site)

自我介绍 **专注大数据(3年+) 全栈工程师**

Apache Spark Contributor,对Spark一定研究,了解大数据生态常用开源系统;熟悉SQL及Web技术栈;工具控;热爱编码,喜欢探索未知领域。

教育经历 **曲阜师范大学**,软件工程,2008-2012,本科

职业相关 **方向:** 大数据平台、分布式存储/计算;后端开发;基础平台

技术栈: Spark、Hive、Hadoop、Nodejs、Docker、OpenResty

编程语言: Scala、Python、Go ...

编辑器: Vim

工作经历 海致: 技术经理, 2014.12, BDP大数据平台负责人, BDP核心研发

畅游:研发组长,2012.07,实现游戏数据分析平台;爬虫、舆情分析系统;信息安全审计系统

浪潮:实习,2011.12,军工项目,作战指挥系统(C++)

项目经验 BDP商业数据分析平台 Spark, BI 2014-至今 https://www.bdp.cn/home.html

- 基于Spark实现通用查询及建模服务,为BDP提供基础计算能力

- Spark框架性能优化及Bug修复(Spark 0.9 -> 2.2)

- 实现Spark任务过载保护及自愈机制

- 设计并参与实现多级查询缓存模块

- 设计并实现支持Update、Delete的数据接入服务

- 基于分区表实现表模型增量执行机制, 改进超大表建模速度

- 基于Go实现基于优先级及Quota机制的查询调度模块

- 参与实现并行DAG任务调度系统

- 基于Node.js实现数据管理平台,用于BDP服务监控及问题排查

- WIP: 基于Structured Streaming实现通用流式计算平台

MOPlatform数据分析监控平台 ASP.NET MVC4, RESTful, MVVM 2013/10-2014/12

- 建立高度自定义的报表模块,用于数据可视化,通过灵活的报表配置,自定义报表内容
- 基于正则,实现通用的日志解析工具,将日志文件处理为带Schema的结构化数据
- 实现专用ETL模块,抽象日志元数据生成可以直接分析入库的数据集,统一数据源管理
- 构建数据分析模块,实现常用的阈值算法(极值,四分位等)对异常数据进行分析报警
- 实现基于Phantomis的服务端图表生成模块,保证最佳的图表生成质量

與情监控系统-天兵 C#, Node.js, Phantomjs 2012/07-2014/12

- 实现通用爬虫系统(队列,排重,正文提取,存储,分布式,任务管理及任务指派等)
- 设计并实现言论分析系统(贝叶斯分类,实时图表,舆情数据可视化,语音及邮件报警等)
- 开发Web信息采集器,带领团队完成特定信息的采集和分析,为竞品分析提供基础数据源
- 实现通用网页正文提取算法: http://www.cnblogs.com/jasondan/p/3497757.html被一些公司采用

Android五棍棋游戏 2010/10-2010/11

五棍棋是一款深具中国传统文化特色的棋类游戏。我负责Android版的五棍棋项目开发,采用AndEngine游戏引擎实现,优化了Al核心算法,实现了蓝牙对战、人机对战。 参加移动MM百万青年创业大赛,全国入围

其他 GitHub: https://github.com/stanzhai

专栏: https://zhuanlan.zhihu.com/bigdata-spark

Blog: http://www.cnblogs.com/jasondan/

折腾: https://www.zhihu.com/question/51314788/answer/144324074