

```
#define DELAY1 5000
#define DELAY2 3000
#define DELAY3 2000
#define DELAY4 1000

int ampel Rot1 = 1;
int ampel Gelb1 = 2;
int ampel Gruen1 = 3;
int ampel Rot2 = 4;
int ampel Gelb2 = 5;
int ampel Gruen2 = 6;
int ampel Rot3 = 7;
int ampel Gelb3 = 8;
int ampel Gruen3 = 9;
int ampel Rot4 = 10;
int ampel Gelb4 = 11;
int ampel Gruen4 = 12;

void setup() {
  pinMode(ampel Rot1, OUTPUT);
  pinMode(ampel Rot1, OUTPUT);
  pinMode(ampel Gelb1, OUTPUT);
  pinMode(ampel Gruen1, OUTPUT);
  pinMode(ampel Rot2, OUTPUT);
  pinMode(ampel Gelb2, OUTPUT);
  pinMode(ampel Gruen2, OUTPUT);
  pinMode(ampel Rot3, OUTPUT);
  pinMode(ampel Gelb3, OUTPUT);
  pinMode(ampel Gruen3, OUTPUT);
  pinMode(ampel Rot4, OUTPUT);
  pinMode(ampel Gelb4, OUTPUT);
  pinMode(ampel Gruen4, OUTPUT);
  digitalWrite(ampel Rot1, HIGH);
  digitalWrite(ampel Rot2, HIGH);
  digitalWrite(ampel Gruen3, HIGH);
  digitalWrite(ampel Gruen4, HIGH);
}

void loop() {
  ampel schaltung();
  delay(DELAY1);
}

void setzeLEDs(int ampel wert, int pause) {
  digitalWrite(ampel Rot1, (ampel wert&2048)==2048?HIGH: LOW);
  digitalWrite(ampel Gelb1, (ampel wert&1024)==1024?HIGH: LOW);
  digitalWrite(ampel Gruen1, (ampel wert&512)==512?HIGH: LOW);
  digitalWrite(ampel Rot2, (ampel wert&256)==256?HIGH: LOW);
  digitalWrite(ampel Gelb2, (ampel wert&128)==128?HIGH: LOW);
  digitalWrite(ampel Gruen2, (ampel wert&64)==64?HIGH: LOW);
  digitalWrite(ampel Rot3, (ampel wert&32)==32?HIGH: LOW);
  digitalWrite(ampel Gelb3, (ampel wert&16)==16?HIGH: LOW);
  digitalWrite(ampel Gruen3, (ampel wert&8)==8?HIGH: LOW);
  digitalWrite(ampel Rot4, (ampel wert&4)==4?HIGH: LOW);
  digitalWrite(ampel Gelb4, (ampel wert&2)==2?HIGH: LOW);
  digitalWrite(ampel Gruen4, (ampel wert&1)==1?HIGH: LOW);
  delay(pause);
}

void ampel schaltung() {
  setzeLEDs(2313, 3000);
  setzeLEDs(2322, 3000);
  setzeLEDs(2340, 3000);
  setzeLEDs(3492, 3000);
  setzeLEDs(612, 3000);
  setzeLEDs(1188, 3000);
  setzeLEDs(2340, 3000);
  setzeLEDs(2358, 3000);
  setzeLEDs(2313, 3000);
}
```