Graph Structure Learning for Robust Graph Neural Networks

KDD 2020 Team10 姜林寬 109065510 鄭宏彬 109062657

Paper Introduction

Pro-GNN Loss Function

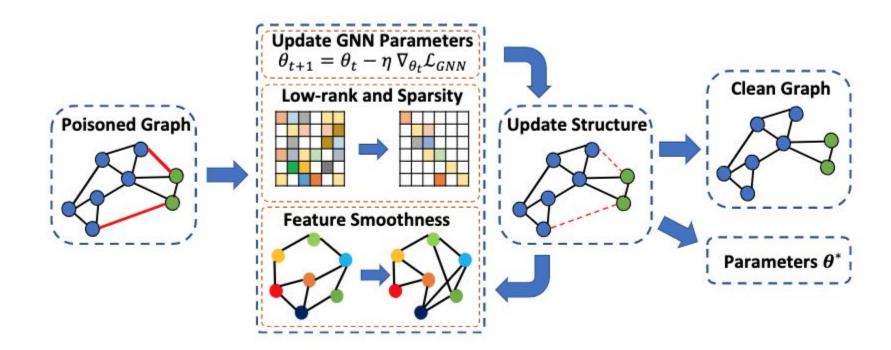
- α , β , γ , λ are four key predefined parameters to control Sparsity, Rank, GNN Loss, feature Smoothness.
- The GNN loss also has the effect of reducing the impact of the attack.
 Model can learn the parameters of the GNN model while restoring to a

$$\underset{S \in \mathcal{S}, \theta}{\operatorname{arg\,min}} \mathcal{L} = \mathcal{L}_0 + \lambda \mathcal{L}_S + \gamma \mathcal{L}_{GNN} \tag{9}$$

$$= \|\mathbf{A} - \mathbf{S}\|_F^2 + \alpha \|\mathbf{S}\|_1 + \beta \|\mathbf{S}\|_* + \gamma \mathcal{L}_{GNN}(\theta, \mathbf{S}, \mathbf{X}, \mathcal{Y}_L) + \lambda tr(\mathbf{X}^T \hat{\mathbf{L}} \mathbf{X})$$

$$s.t. \quad \mathbf{S} = \mathbf{S}^\top,$$

Pro-GNN framework



Algorithm

Algorithm 1: Pro-GNN

Data: Adjacency matrix **A**, Attribute matrix **X**, Labels \mathcal{Y}_L , Hyper-parameters α , β , γ , λ , τ , Learning rate η , η' **Result:** Learned adjacency **S**, GNN parameters θ

- 1 Initialize S ← A
- ² Randomly initialize θ
- 3 while Stopping condition is not met do

4
$$S \leftarrow S - \eta \nabla_{S}(\|S - A\|_{F}^{2} + \gamma \mathcal{L}_{GNN} + \lambda \mathcal{L}_{S})$$

5 $S \leftarrow \operatorname{prox}_{\eta \beta ||.||_{*}}(S)$
6 $S \leftarrow \operatorname{prox}_{\eta \alpha ||.||_{1}}(S)$
7 $S \leftarrow P_{S}(S)$
8 **for** $i=1$ to τ **do**
9 $g \leftarrow \frac{\partial \mathcal{L}_{GNN}(\theta, S, X, \mathcal{Y}_{L})}{\partial \theta}$
10 $\theta \leftarrow \theta - \eta' g$

11 Return S, θ

Paper Weaknesses

Weakness

- 在比較one-stage與two-stages的實驗中,可觀察到two-stages在高擾動圖的防禦上有較好的效果,作者還是得出了one-stage比較好的結論,這部分需要更多的實驗來支持。
- 由於Non-targeted attack的目標是要降低整體GNN的節點分類準確率,其擾動的邊會散布在整個Graph上,我們可以預期在現實世界的大圖上,執行Pro-GNN的方法來重建Graph以防禦metattack需要花費龐大時間。統計顯示由於metattack會傾向於連接兩個特徵不相干的節點,因此我們針對這個攻擊特性引入Overlapping Community Detection Approach,針對整個Graph先做前處理,將Graph做一次分群,利用其演算法時間複雜度低的優勢來輔助大圖結構的去噪還原。

Our Experiments and Achievements

Task 1 Pro-GNN vs Pro-GNN-two

● 而我們重做這個實驗後發現,即使在高擾動率的 Graph 下, one-stage 與 two-stages 的效果也不會差太多,以攻擊方的角度來看,有讓攻擊不被發現的 限制在,所以擾動率不會到非常大,即使提高攻擊預算做擾動, one-stage也能 發揮效果,所以我們認同作者的結論, Pro-GNN 應該採用 one-stage。

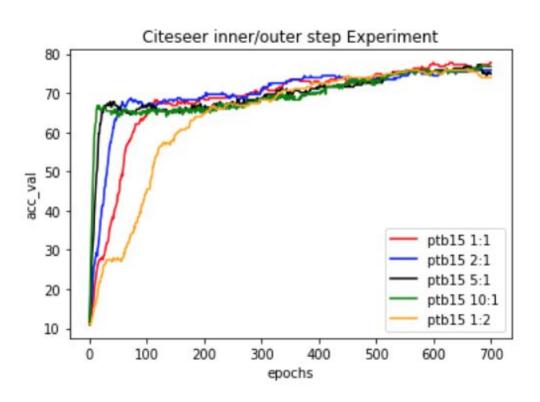
Task 2 Inner-steps vs Outer-steps

- 我們試著找到一個可以兼顧 one-stage 的效果及 two-stages 的效率(先把圖還原再一次訓練)的方法來改善 Pro-GNN 的演算法
- Inner-steps指得是每次epoch中對結構還原的次數, Outer-steps指得是對目前結構train gcn的次數, 從 One-Stage vs Two-Stages 的實驗中知道如果先把圖結構都還原再訓練 (two stages), 效果是沒有 one stage 好的, 但我們很好奇一次還原大量的結構是否也會得到相同的結論, 於是設計了以下實驗:
 - 。 experiment 2-1 : 固定擾動率(皆使用 meta attack)和學習 GNN 參數的 outer-steps,改變 inner-steps 的次數, 觀察**正確率**和**收斂速度**的變化
 - experiment 2-2:固定學習 GNN 參數的 outer-steps,改變擾動率和 inner-steps 的次數, 觀察在不同擾動程度的圖是否可以得到與前一個實驗 相同的結論

Experiment 2-1 : Citeseer

Dataset	ptb rate	Inner-steps	Outer-steps	acc_val (%)	acc_test (%)
Citeseer	15 %	1	2	75.83	70.56
Citeseer	15 %	1	1	77.73	71.27
Citeseer	15 %	2	1	75.83	71.68
Citeseer	15 %	5	1	77.25	72.63
Citeseer	15 %	10	1	77.25	72.75

Citeseer 在不同 inner/outer 比例下 val acc 變化圖



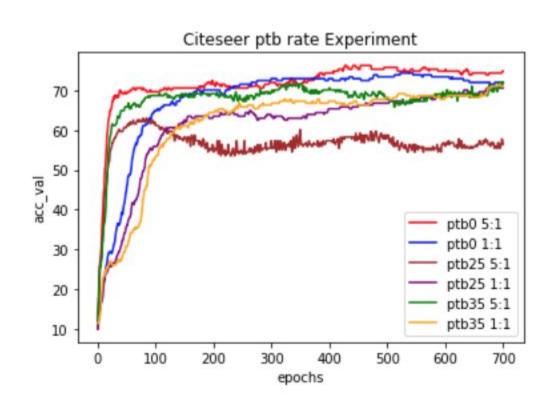
Experiment 2-1 : Cora

Dataset	ptb rate	Inner-steps	Outer-steps	acc_val (%)	test_val (%)
Cora	15 %	1	2	78.71	73.54
Cora	15 %	1	1	80.32	78.22
Cora	15 %	2	1	79.12	76.06
Cora	15 %	5	1	77.11	76.06
Cora	15 %	10	1	75.90	73.14

Experiment 2-2 : Citeseer

Dataset	ptb rate	Inner-steps	Outer-steps	acc_val (%)	acc_test (%)
Citeseer	0 %	1	1	74.41	72.33
Citeseer	0 %	5	1	76.30	74.76
Citeseer	5 %	1	1	76.30	71.92
Citeseer	5 %	5	1	74.41	74.17
Citeseer	15 %	1	1	77.73	71.27
Citeseer	15 %	5	1	77.25	72.63
Citeseer	25 %	1	1	75.83	70.73
Citeseer	25 %	5	1	68.72	68.42
Citeseer	35 %	1	1	73.46	69.73
Citeseer	35 %	5	1	73.46	68.60

Citeseer 在不同擾動率時 inner/outer 比例與 val acc 變化圖



Experiment 2-2 : Cora

Dataset	ptb rate	Inner-steps	Outer-steps	acc_val (%)	test_val (%)
Cora	5 %	1	1	84.74	82.19
Cora	5 %	5	1	84.74	82.95
Cora	15 %	1	1	80.32	78.22
Cora	15 %	5	1	77.11	76.06
Cora	25 %	1	1	77.11	70.17
Cora	25 %	5	1	73.90	67.91

Task 2 Summary

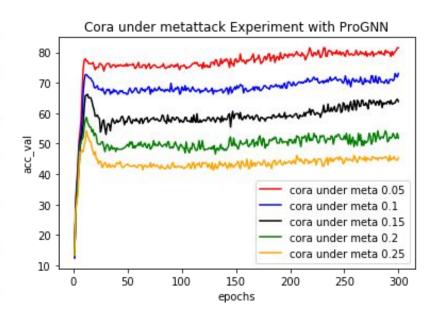
- 提高 inner-steps 比例是個可行的方法,可以把多次結構更新視為一次大的結構 更新,但這不等於提高 learning rate,它會是多個結構變動的加總而非單個結 構變動的增幅
- 從實驗數據來看,提高 inner-steps 雖然會犧牲一些準確率,但訓練速度可以得到顯著的縮短,也能在一些資料集中得到更好的準確率,同樣印證了原作者提出的訓練圖架構應該與訓練 GNN 參數同時進行,是值得採用的策略

Task 3

● 首先我們重現原作者的 Pro-GNN 在受到不同擾動率 Metattack 攻擊的效果, 從結果可以觀察到當擾動率上升時, 節點預測準確率會大幅下降。根據實驗延伸一個想法是對於擾動率大的圖結構, 我們是否有一個較好的前處理步驟可以施加,讓 Pro-GNN 的準確率可以提升。

Experiment 3-1: Cora

Dataset	ptb rate	acc_val (%)	test_acc (%)
Cora	5 %	81.53	80.63
Cora	10 %	73.09	68.91
Cora	15 %	66.27	65.64
Cora	20 %	58.63	55.58
Cora	25 %	54.22	51.91

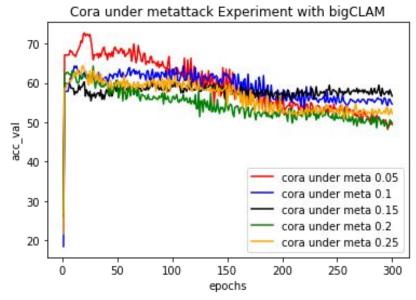


Idea

● 因此以下我們拿受擾動的 Cora 資料先利用 BigCLAM 演算法還原其 labels, 並 將受擾動的鄰接矩陣以及標籤一同放到 Pro-GNN 中做訓練、驗證以及測試, 結 果發現我們施加的前處理可以讓 Pro-GNN 訓練出來的 model 準確率維持在一 個區間當中, 較不容易受到擾動率大小的影響。

Experiment 3-2 : Cora

Dataset	ptb rate	acc_val (%)	test_acc (%)
Cora	5 %	72.69	63.78
Cora	10 %	64.26	60.26
Cora	15 %	61.04	56.79
Cora	20 %	64.26	59.51
Cora	25 %	64.26	58.55



Task 3 Summary

● 施加這個前處理方法的結果雖然讓Pro-GNN在擾動率小的情況之下表現比較差,但根據結果顯示可以發現在圖結構受到較高擾動的情形下,利用BigCLAM可以小幅度的提升Pro-GNN的準確率。由於隨著擾動率提高,鄰接矩陣變得與原圖差異相當巨大,將其配合原標籤放入Pro-GNN中訓練已經無法為模型帶來足夠正確的訓練資訊了。因此前處理是可以用來提高Pro-GNN準確率而採用的策略之一

Conclusion

Conclusion

- Pro-GNN 應該採用 one-stage 的方式訓練, 且在攻擊模型會限制攻擊預算的情況下, one-stage 可以取得比 two-stages 好很多的效果。
- 透過實驗發現,在 Pro-GNN 演算法中,在單個 epoch 中,對圖多進行幾次還原 更新再訓練會犧牲一部分正確率換到更快的收斂速度,在某些 dataset 不受影響甚至會有更好的準確率。
- 重現論文在受到 metattack 攻擊之下的模型表現, 我們發現加入對擾動圖適當 的前處理可以提升 Pro-GNN 在受到高擾動率時的準確率。

END