

# Ztest: A C++ Unit Testing Framework

## High-level Language Programming Project

郑辰阳   叶穗华   吴泓庆   齐彦松   王瑞箐

未来技术学院  
数据科学与大数据技术

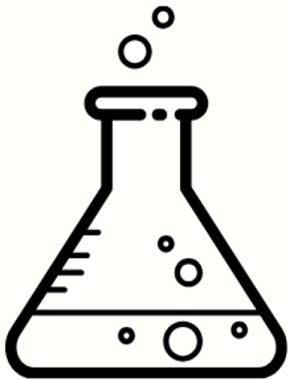
2025 年 6 月 6 日

# 背景介绍

单元测试（英语：Unit Testing）又称为模块测试，是针对程序模块（软件设计的最小单位）来进行正确性检验的测试工作。程序单元是应用的最小可测试部件。在过程化编程中，一个单元就是单个程序、函数、过程等；对于面向对象编程，最小单元就是方法，包括基类（超类）、抽象类、或者派生类（子类）中的方法。

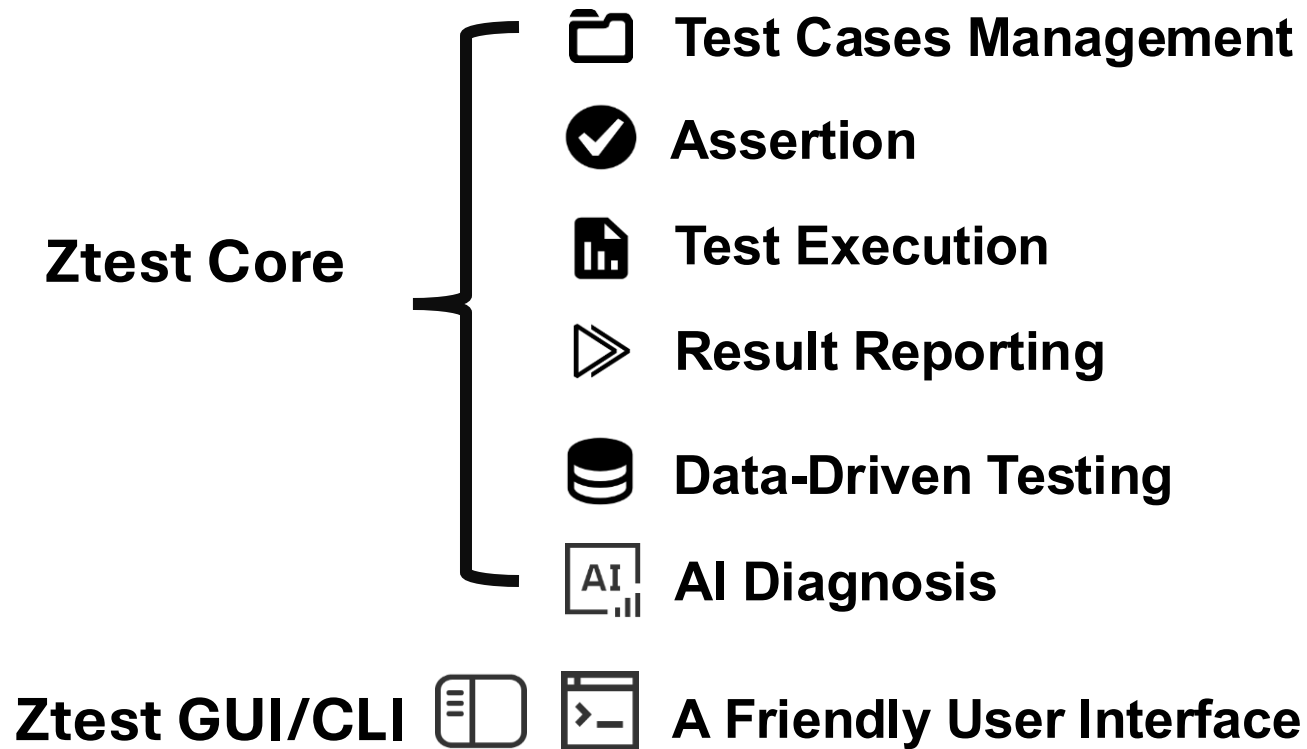
表 1: 主流测试框架对比

框架	GUI 支持	并发测试	报告系统	扩展性	数据驱动
Google Test(C++)	无	有限	基础	中等	不支持
JUnit (Java)	Eclipse 插件	支持	HTML/XML	高	支持
PyTest (Python)	第三方工具	优秀	丰富	优秀	支持
Catch2 (C++)	无	一般	简洁	中等	不支持
Ztest* (C++)	精美	优秀	丰富	高	支持



UNIT  
TESTING

# Ztest Function



# TEST Management

Two types of basic testing

## Safe Test

Concurrent and  
thread-safe test

## Unsafe Test

serial execution or  
thread-unsafe

Two types of special testing

## Benchmark Test

Multiple iterations to  
evaluate performance

## Parameterized Test

Data-driven testing with  
parameters



## Test Suite

### Hooks

- BeforeAll
- AfterEach
- AfterAll

### Tests

N \* Safe test

M\* Unsafe test

# 两种定义方式



```
auto test1 = TestFactory::createTest("Addition", ZType::z_safe, "", add, 2,  
2)          .setExpectedOutput(4)  
            .build();
```

链式定义



```
ZTEST_F(BasicMath, FailedAdditionTest)  
{ EXPECT_EQ(6, add(2, 3));  
  return ZState::z_success;  
}
```

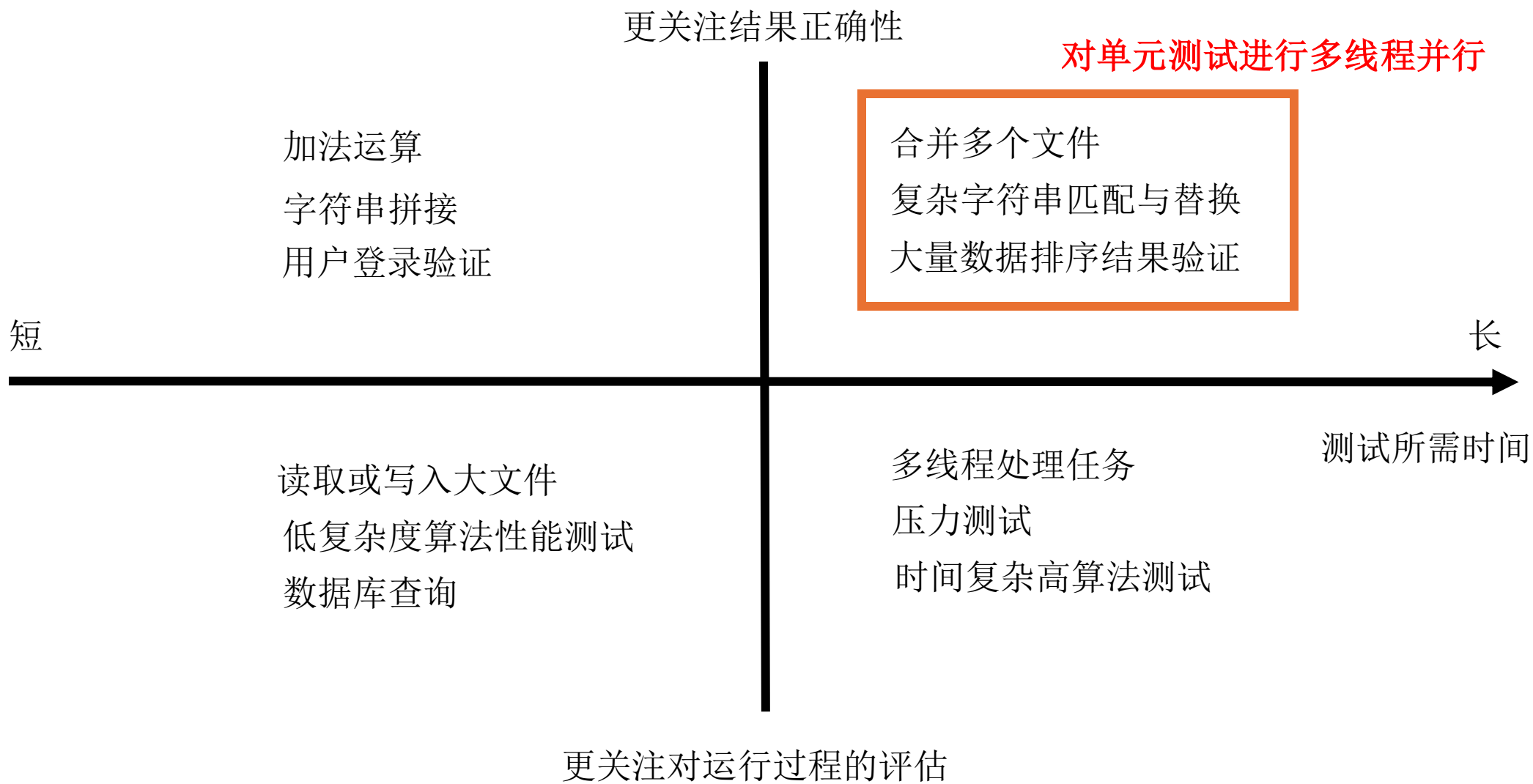
宏定义

# Assertion

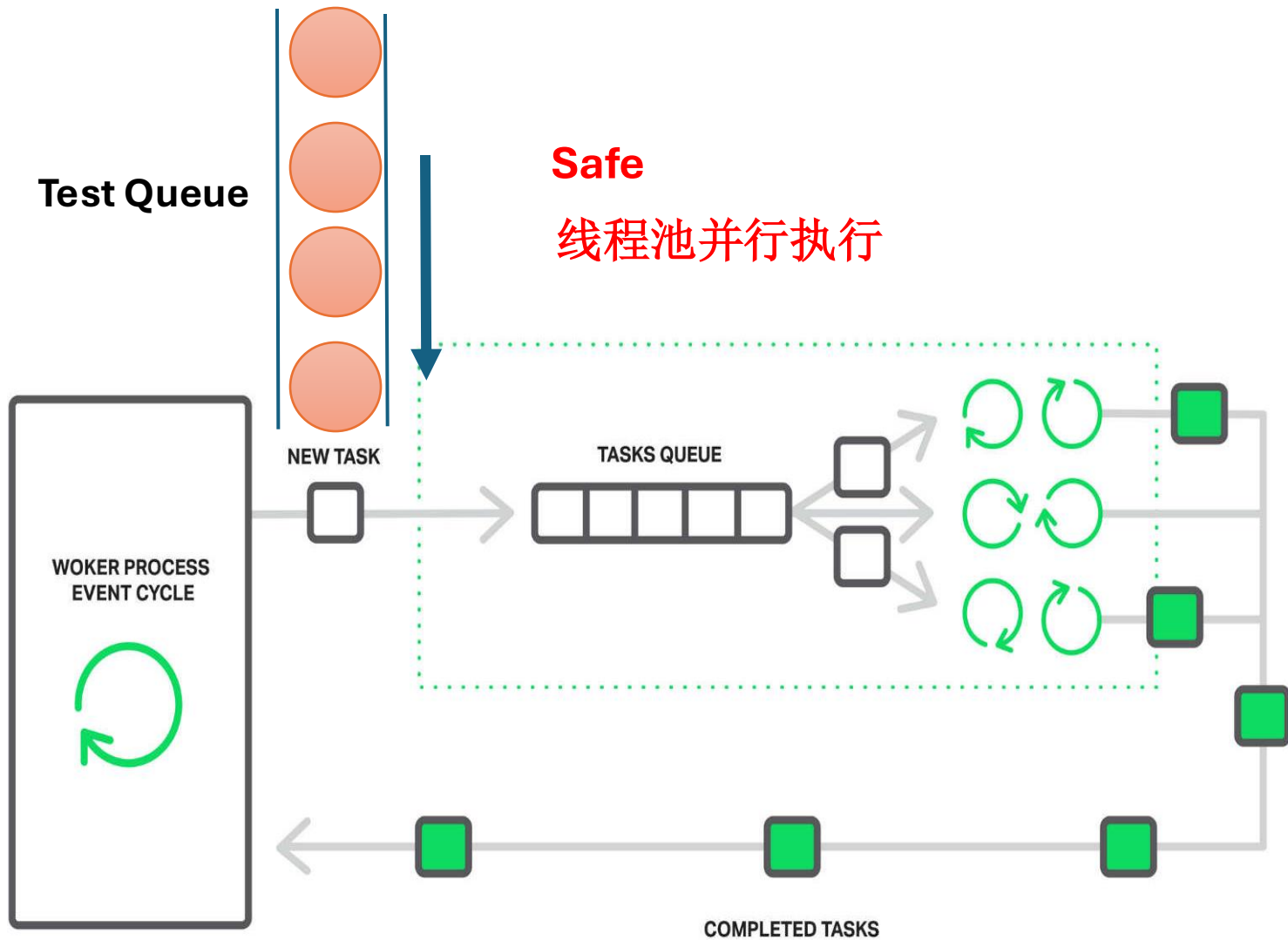
- **EXPECT\_EQ**: Verifies whether two values are equal.
- **ASSERT\_TRUE**: Verifies whether a condition is true.
- **EXPECT\_NEAR**: Verifies whether two floating-point values are close enough.

```
// If the assertion fails, an exception is thrown  
EXPECT_EQ(5, add(2, 3));  
ASSERT_TRUE(6 == add(2, 3));  
EXPECT_NEAR(5.0, add(2.0, 3.0), 0.1);
```

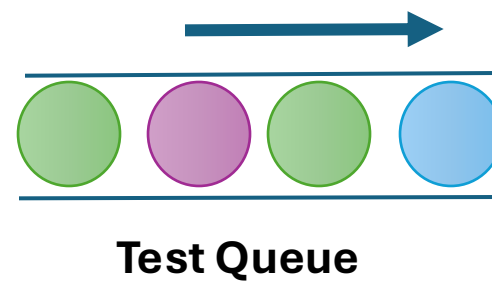
# 任务分类



# TEST Actuator



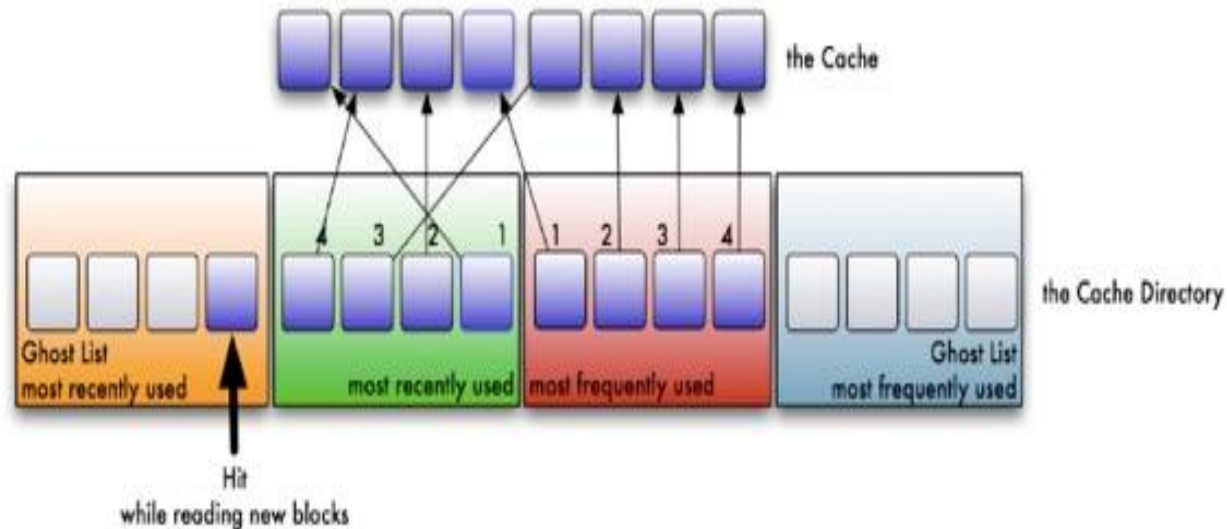
Unsafe,参数化和benchmark  
顺序执行





# Data-Driven Testing

**Data.csv**   **Storage**  
**cache** ↓  
**Memory**



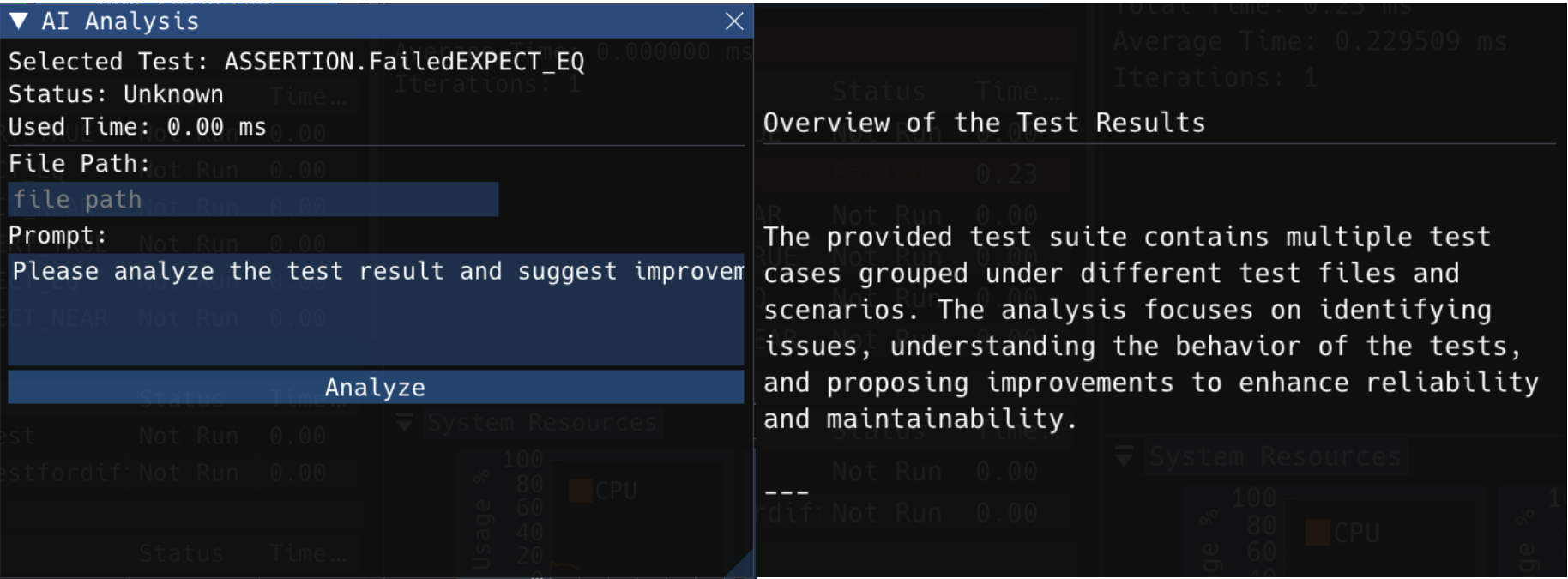
```
ZTestDataManager<vector<int>, int> sum_test_data = {
    {{1, 2}, 3}, {{-1, 1}, 0}, {{10, 20}, 30}};
ZTEST_P(ArithmeticSuite, SumTest, sum_test_data) {
    auto &&[inputs, expected] = _data.current();
    int actual = inputs[0] + inputs[1];
    EXPECT_EQ_FOREACH(expected, actual);
    return ZState::z_success;
}
```

```
ZTEST_P_CSV(MathTests, AdditionTests, "data.csv") {
    auto inputs = getInput();
    auto expected = getOutput();
    double actual = std::get<double>(inputs[0]) + std::get<double>(inputs[1]);
    EXPECT_EQ(actual, std::get<double>(expected));
    return ZState::z_success;
}
```

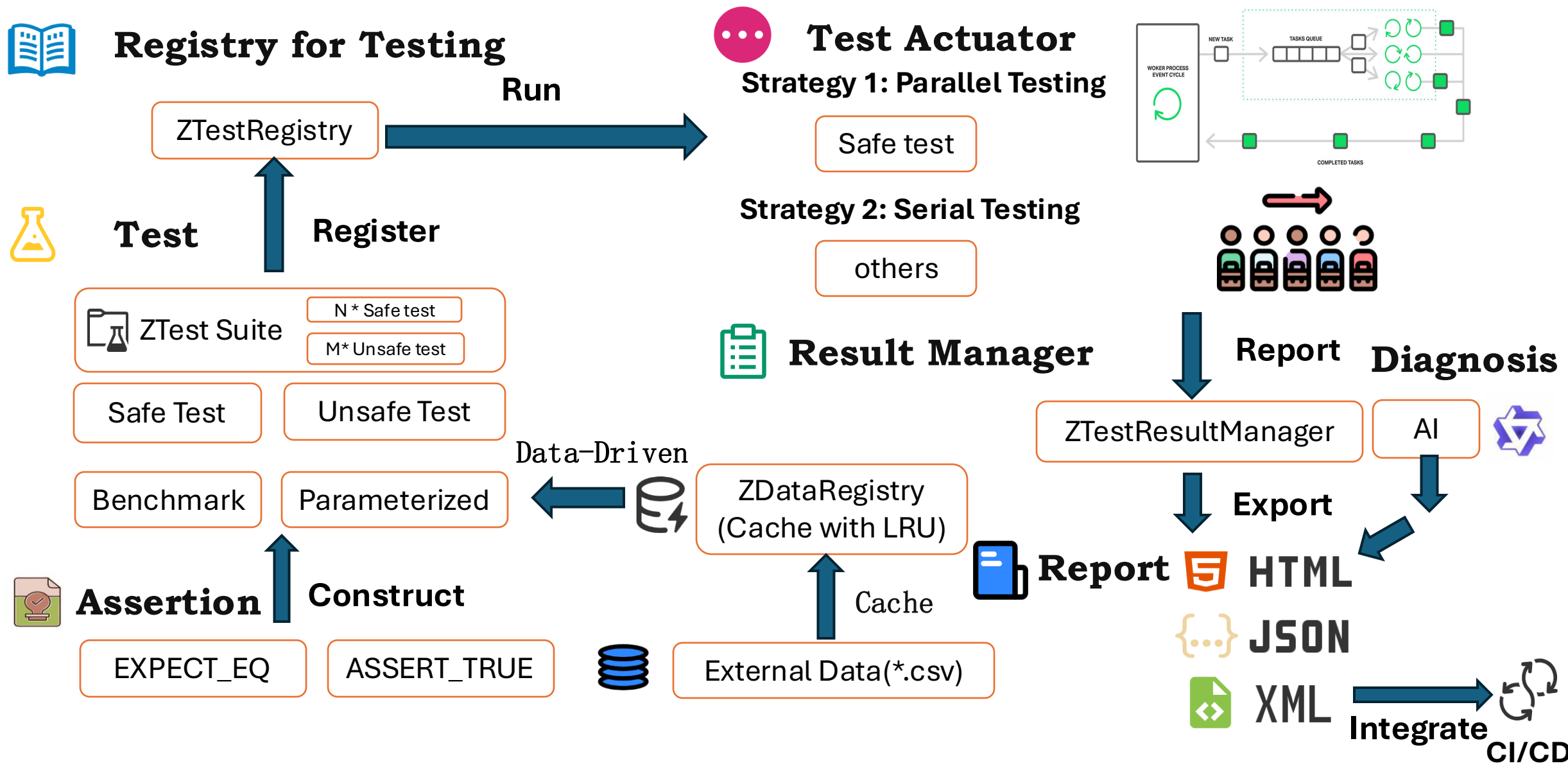
# AI Diagnosis

## AI分析报告

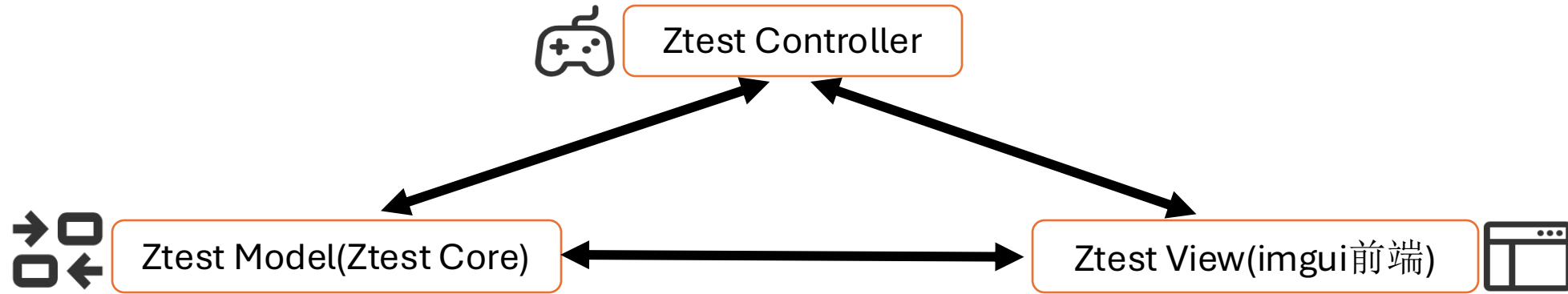
- 1. **根本原因:** 测试失败源于逻辑错误或精度问题，如加法计算偏差、断言条件不满足及浮点数比较精度不足。
- 2. **修复建议:** 修正加法函数逻辑，使用更宽松的浮点数比较容差，确保断言条件正确。
- 3. **高风险测试用例:** ASSERTION.FailedEXPECT\_EQ、ASSERTION.FailedEXPECT\_NEAR、ASSERTION.FailedASSERT\_TRUE。
- 4. **测试覆盖率评估:** 覆盖率较高，但需关注浮点运算和逻辑分支覆盖。
- 5. **稳定性改进建议:** 增强浮点数比较容差，优化异常处理，增加边界值测试。



# Ztest Core Architecture



# GUI Architecture

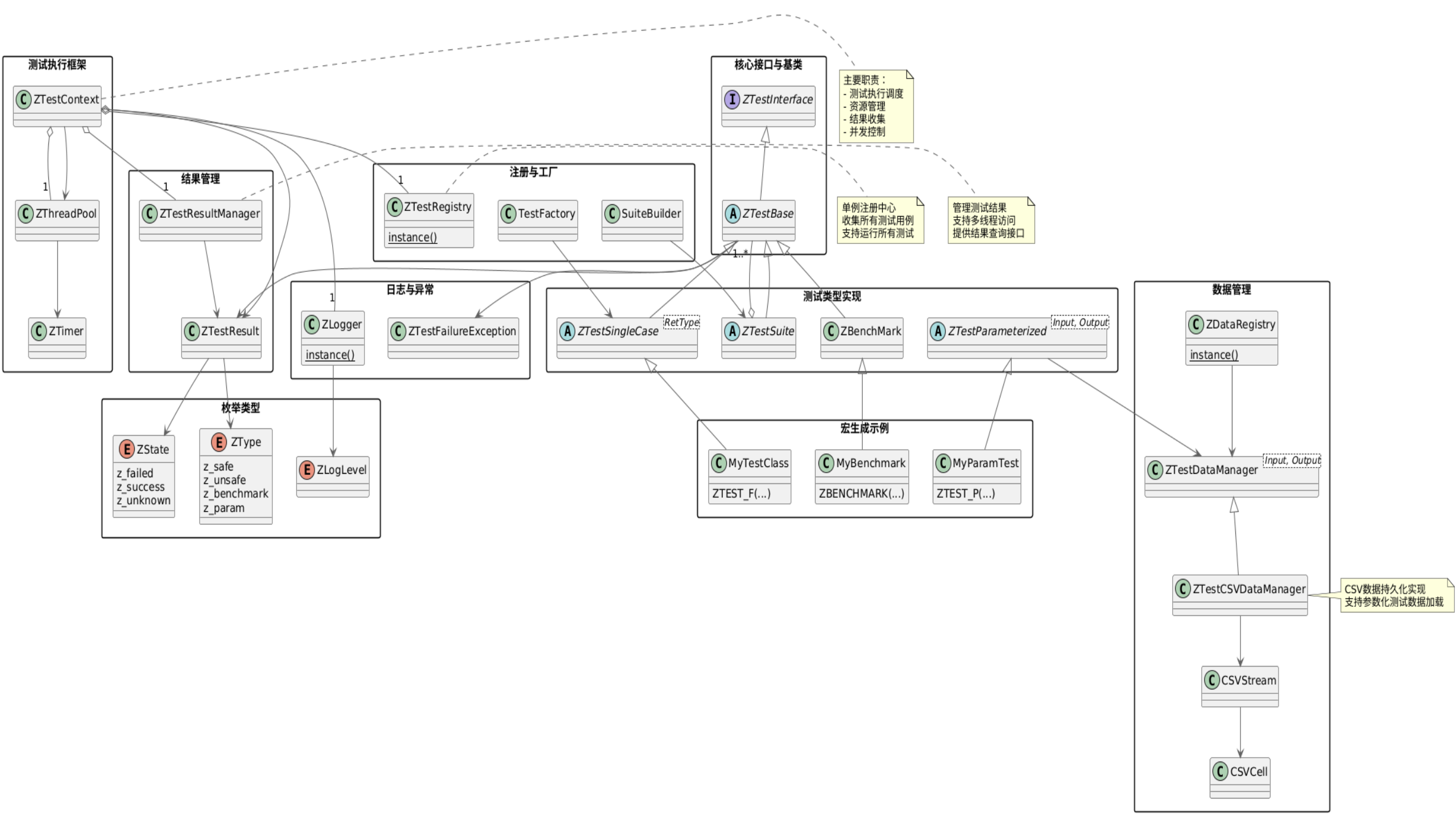


## CLI

Usage: `executor_name [OPTIONS]`

Options:

- `--help` Show help
- `--run-all` Run all tests
- `--list-tests` List all tests
- `--no-gui` Run in headless mode



# Responsibilities

- Zheng Chenyang: Architectural design, main code writing for ztest core and GUI, report writing, and presentation
- Ye Suohua: GUI improvement, partial test logic improvement
- Wu Hongqing: GUI improvement
- Qi Yansong: GUI improvement
- Wang Ruizhen: Attempt to migrate to Windows

**THANKS**