
TUTORIAL PARA EDY

1. Implementando el subir Imagen del viejo

En la carpeta 'Tutorial' que viene con este documento, hay un archivo comprimido llamado 'upload'. Es necesario descomprimirlo en el directorio de tu sitio. Al descomprimirse quedará una carpeta 'upload', dentro se encuentran varios directorios y otros archivos (7 en total). Usando **Adobe Dreamwaver** arrastra 'index.php' (*cámbiale el nombre primero*) y 'upoload.php' hacia el directorio principal para actualizar sus rutas.

Ahora debemos editar el archivo 'upload.php' para configurar donde quedarán guardadas las imágenes que se subirán a tu directorio principal en el servidor remoto.

En la línea 10. `$uploadaddir = '../fotos/';` - debe ser cambiada por:

`$uploadaddir = 'img/covers/';` - donde `img` es el directorio de las imágenes que creamos a principio de la creación del sitio.

En la línea 50. `$dest='../fotos/'.$fp.$id.$num.'.jpg'; // archivo de destino` - se debe cambiar por:

`$dest="img/covers/".$fp.$id.$num.".jpg"; // archivo de destino` - con eso queda lista la configuración del archivo 'upload.php'.

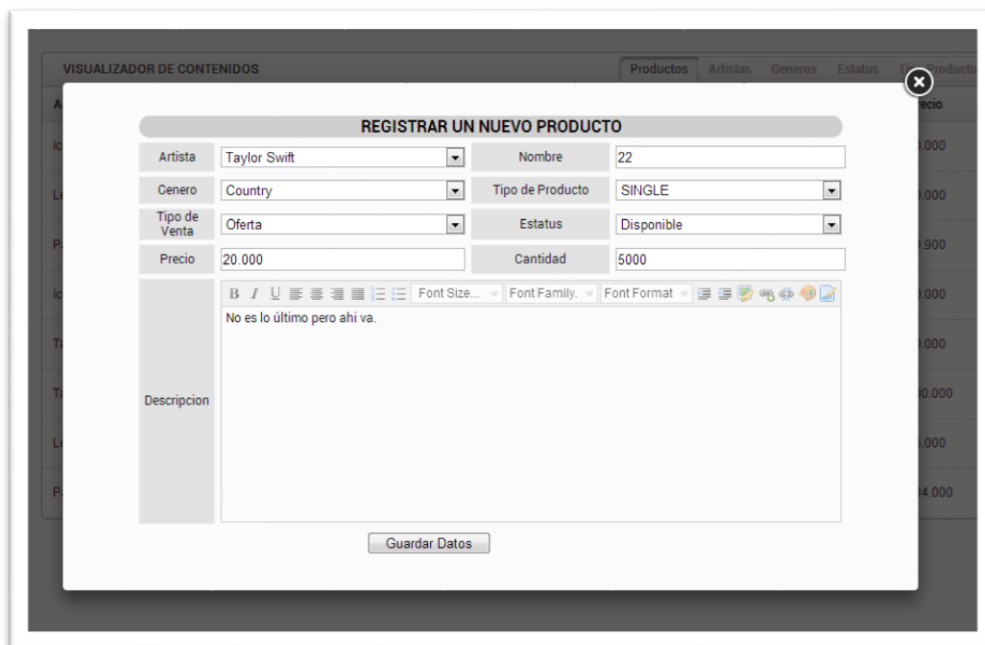
Consideraciones de funcionamiento, el archivo 'upload.php' necesita que se le sean pasados dos parámetros por el href.

Ejemplo: Este es mi botón que llama a cargar imagen `<a class="fancybox fancybox.iframe" href="loading.php?id=<?php echo $row['id_producto']?>&num=1"><input type="image" title="UpImagen" src="HTML5 Admin Template/images/icn_photo.png" >`. Los parámetro que envía son `id` y `num` donde `id` es el `id_producto` al cual se le va a subir imagen. *Lo que está en purpura se aplica en la 2da parte de este tutorial.*

Usa archivos de la carpeta 'Caratulas' que está en el directorio donde se encuentra este documento, para comprobar que se están subiendo las imágenes. *Si no funciona, consulta al redactor de este manual en lapv1992@gmail.com.*

2. Colocación del FancyBox para usar inFrame

Haciendo que las ventanas se vean así:



Para comenzar debemos ir al siguiente enlace para descargar el **FancyBox**.

<https://github.com/fancyapps/fancyBox/zipball/v2.1.5>

Lo descomprimes en tu carpeta del proyecto. Luego entra en la carpeta descomprimida `'../demo/index.html'`; crea una copia de ese archivo (*cambiándole el nombre*) y déjala en el mismo directorio. Para actualizar los enlaces arrástrala hacia el directorio principal de tu sitio.

Ejemplo de su uso en el documento 'index.html':

```
<a class="fancybox fancybox.iframe" href="iframe.html">Iframe</a>
```

Una vez que los enlaces se hallan actualizado solo tienes que abrir el archive e importar las líneas necesarias.

Puedes usar estas: deben ir en el *.php donde uses el **FancyBox**

```
<style type="text/css">
    .fancybox-custom .fancybox-skin {
        box-shadow: 0 0 50px #222;
    }
</style>

<!-- Add jQuery library -->
<script type="text/javascript" src="FancyBitch/lib/jquery-1.10.1.min.js"></script>

<!-- Add fancyBox main JS and CSS files -->
<script type="text/javascript" src="FancyBitch/source/jquery.fancybox.js?v=2.1.5"></script>
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="FancyBitch/source/jquery.fancybox.css?v=2.1.5" media="screen" />
```

LO **ROJO** DEBE CORRESPONDER CON TU DIRECTORIO.

```
<script>
$(document).ready(function() {
    $('.fancybox').fancybox();
});
</script>
```

EJEMPLO DE USO:

En las tablas de la plantilla administrativa que elegimos el lápiz de editar es este:

```
<input type="image" src="HTML5 Admin Template/images/icn_edit.png"
      title="Edit">
```

Agregando lo que está en verde.

```
<a class="fancybox fancybox.iframe" href="#"> <input type="image" src="HTML5
Admin Template/images/icn_edit.png" title="Edit">
</a>
```

Ahora prueba.