操作CreateBiTree（T，definition）的实现

首先要清楚逻辑上怎样唯一地确定二叉树，课堂上讲了3类方法。下面以第一类为例。

即带空子树的先序遍历序列。由于实验中二叉链表作为二叉树的物理结构，这样就可以确定CreateBiTree（T，definetion）的说明为

CreateBiTree（BiTree T，ElemType definition[]）

这里BiTree是结点指针类型，definition是数据元素数组，这个数组无法给出数组的大小（像学C语言时，整数序列排序，sort（int a，int n））。这个就要求输入时不要出错。

具体在菜单选择时：

case 3：

1. 输入带空子树的先序遍历序列：definition；

2. 调用CreateBiTree（T，definition）。

实现操作CreateBiTree功能，可用多个函数实现。

CreateBiTree（BiTree T，ElemType definition[]）{

。。。。。

调用P131的创建函数CreatBitree1

}

CreatBitree1（BiTree T， definition[]（第2个参数提供结点数据definition，思考一下具体形式，甚至为了方便取数组元素，设置3个参数都可以））

{

依次输入definition的结点数据ch

根据ch的值，按教材流程处理。

}

以上是假定设计时，规定了按树的定义definition创建二叉树，提供了这个统一的使用方式，使用者按这个统一的接口使用创建操作、创建二叉树。

当然，如果直接按书上的程序，也能实现创建二叉树，也不会影响到后续的其它操作。但是这个调用接口被自行改变了，就显得不规范。