

TvZ 野 3BB (使用者：GuMiho)

人口	時間	事件
12	0:00	工兵(集結點設置前線)
14	0:18	補給站(建議封門)
第 14 人口生產的工兵送至前線		
16	0:40	補給站完成，蓋補給站的工兵送至前線
16	0:42	兵營 (野前線)
16	0:56	兵營(2) (野前線)，並生產工兵
17	1:10	兵營(3) (野前線)，並生產工兵
19	1:28	兵營完成時同時生產陸戰隊及升級星軌
19	1:40	補給站(2)，兵營(2)完成時不停生產陸戰隊
21	1:47	第一隻陸戰隊完成時協同 2 隻 SCV 至蟲族 2 礦處蓋碉堡
星軌完成時丟礦螺並恢復不停生產兵工		
工兵到蟲族 2 礦時馬上放下碉堡		

戰術執行重點：

1. 流程時間點須盡可能準確，每秒的誤差都可能造成戰術失敗
2. 陸戰隊生產不可間斷，亦不可卡人口

3. 放置蟲族 2 礦的碉堡最多放至 3 個，超過 3 個不會比較有效
4. 若碉堡自放下到完成時蟲族沒有拖工兵下來防守，則讓陸戰隊及工兵進攻主礦擊殺工兵
5. 每一隻陸戰隊都極為重要，儘可能保存、操作
6. 若蓋碉堡的工兵全數陣亡，則將陸戰隊集結至兵營旁並再從家中拉出 3~5 隻工兵再做進攻