

SCFTL 業餘戰隊聯賽

特殊規則說明

選手名單

- 參賽隊伍需於**每週四 23:59**前提交本週出賽選手名單(含隊長、棒次)，無故遲交以棄權論。
 - 已繳交之名單，於**雙方對戰陣容公佈後**不可更改。
 - 繳交的資料務必屬實，若有謊報資料、以小帳號參賽、借帳號及代打等情事，將嚴懲不予寬待。且所屬戰隊須連帶負責。
-

隊伍編制規則

- 由2~7人組成，並推出一人為隊長。(隊長可為其中一員，亦可為隊伍組成之外)
 - 本賽事隊伍編制採“Cost 制”
 - 隊伍編制之Cost上限為25
 - 階級判定標準為：生涯最高階級(本季階級不算在內)
-

各階級Cost

青銅：1

白銀：2

黃金：3

白金：4

鑽石：5



大師：8

宗師：10

特殊規則：二打一機制

- **啟動條件：**敗方下一棒及下下一棒皆低於勝方**2階(含)以上**時，敗方隊長可於選圖前表明啟動二打一機制
 - **效果：**勝方從當季天梯2V2地圖中選一張後，與敗方下一棒及下下一棒進行比賽
 - **勝敗判定**
 - 一人方勝：敗方2人判輸
 - 兩人方勝：前一棒判輸，由後一棒繼續比賽
 - **限制：**兩人方不得使用拖工兵制前線當作戰單位的戰術(即拖工兵All In之戰術)
-

二打一機制舉例

棒次	第一棒	第二棒	第三棒	第四棒	第五棒
A戰隊			鑽石		
B戰隊					鑽石

1. A戰隊第一棒宗師 擊敗 B戰隊第一棒鑽石
2. B戰隊啟用二打一機制擊敗 A戰隊第一棒(B戰隊第二棒判敗)
3. A戰隊第二棒宗師 擊敗 B戰隊第三棒鑽石
4. B戰隊啟用二打一機制擊敗 A戰隊第二棒(B戰隊第四棒判敗)
5. 勝負取決於兩隊之鑽石選手

Thank you for your attention!!

祝大家有一個愉快的比賽
