

# 图与树的基本概念

4627488

南京航空航天大学

关键词：图、邻接矩阵、邻接表、树、遍历算法

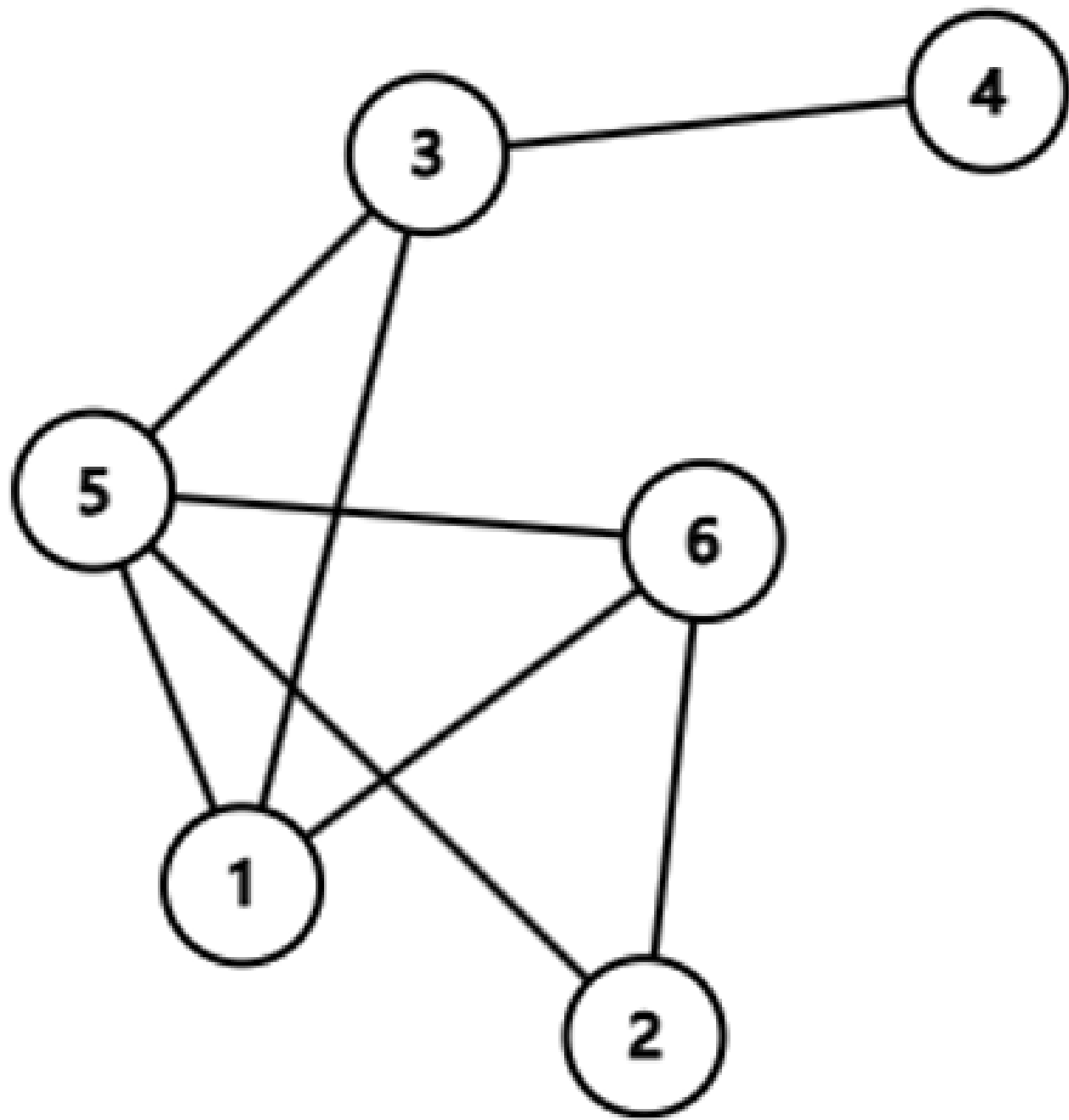
<https://acm.starstar.club/2025wcamp/day2/>

# 图的基本概念

## 定义与组成

图  $G = (V, E)$ ，其中  $V$  是顶点集合， $E$  是边集合。

- 顶点 (Vertex)：图中的节点。
- 边 (Edge)：顶点间的连接关系。



# 图的分类

类型	特点	例子
无向图	边无方向, $(u, v) = (v, u)$	社交网络好友关系
有向图	边有方向, $u \rightarrow v \neq v \rightarrow u$	网页超链接关系

若  $G$  的每条边  $e_k = (u_k, v_k)$  都被赋予一个数作为该边的 **权**, 则称  $G$  为 **赋权图**。如果这些权都是正实数, 就称  $G$  为 **正权图**。

形象地说, 图是由若干点以及连接点与点的边构成的。

# 度 (Degree)

- 无向图：顶点连接的边数。
- 有向图：入度（指向顶点的边数）、出度（顶点指向外部的边数）。

# 路径与环路 (Path & Cycle)

- 途径 (walk): 途径是连接一连串顶点的边的序列, 可以为有限或无限长度。
- 路径 (path): 顶点序列  $v_1 \rightarrow v_2 \rightarrow \cdots \rightarrow v_k$ , 相邻顶点间有边。
- 简单路径 (simple path): 没有重复顶点的路径。
- 环路/圈 (cycle): 起点和终点相同的路径 (如  $v_1 \rightarrow v_2 \rightarrow v_1$ )。
- 自环: 起点和终点相同的边 (如  $(v_1, v_1)$ )。
- 重边: 连接同一顶点的多条边 (如  $(v_1, v_2)$  和  $(v_1, v_2)$ )。

在无向图中  $(u, v)$  和  $(v, u)$  算一组重边, 而在有向图中,  $u \rightarrow v$  和  $v \rightarrow u$  不为重边。

在题目中, 如果没有特殊说明, 是可以存在自环和重边的, 在做题时需特殊考虑。

# 连通性

- 连通图：任意两顶点间存在**路径**（无向图）。
- 强连通图：任意两顶点双向可达（有向图）。
- 连通分量：无向图的极大连通子图（子图后面会讲）。

## 无向图

- 定义:  $G' = (V', E')$  是  $G = (V, E)$  的子图, 当且仅当  $V' \subseteq V$  且  $E' \subseteq E$ 。
- 若对  $H \subseteq G$ , 满足  $\forall u, v \in V'$ , 只要  $(u, v) \in E$ , 均有  $(u, v) \in E'$ , 则称  $H$  是  $G$  的 **导出子图/诱导子图 (induced subgraph)**。

## 有向图

- 定义:  $G' = (V', E')$  是  $G = (V, E)$  的子图, 当且仅当  $V' \subseteq V$  且  $E' \subseteq E$ 。
- 若对  $H \subseteq G$ , 满足  $\forall u, v \in V'$ , 只要  $u \rightarrow v \in E$ , 均有  $u \rightarrow v \in E'$ , 则称  $H$  是  $G$  的 **导出子图/诱导子图 (induced subgraph)**。

# 图的应用场景

- 社交网络：无向图表示用户对称关系。
- 交通导航：权重图优化最短路径（Dijkstra算法）。
- 状态机建模：有向图描述系统状态转移（如JK触发器制作模20计数器）。



# 图的存储方式

## 1. 邻接矩阵

- 实现方式：
  - 二维数组 `matrix[u][v]` 表示顶点  $u$  和  $v$  的连接关系。
  - 权重图： `matrix[u][v]` 存储权重值，无边时标记为 0 或  $\infty$ 。
- 复杂度分析：

操作	时间复杂度	空间复杂度
查询边是否存在	$O(1)$	$O(V^2)$

- 适用场景：稠密图（边数接近顶点数平方）。

## 2. 邻接表

- 实现方式：
  - 每个顶点维护一个链表/数组，存储其所有邻接顶点。
  - 权重图：存储邻接顶点及权重（如 `(v, weight)`）。

- 复杂度分析：

操作	时间复杂度	空间复杂度
遍历某顶点的邻接点	$O(d)$ ( $d$ 为度)	$O(V + E)$

- 适用场景：稀疏图（边数远小于顶点数平方）。

# 存储方式对比

特性	邻接矩阵	邻接表
空间效率	低（稠密图适用）	高（稀疏图适用）
查询边效率	$O(1)$	$O(d)$
动态增删边效率	$O(1)$	$O(1)$ （链表实现）
适用算法	Floyd-Warshall	DFS/BFS

# 树的基本性质

## 1. 树的定义

一个没有固定根结点的树称为 **无根树** (unrooted tree)。无根树有几种等价的形式化定义：

- 有  $n$  个结点， $n - 1$  条边的连通无向图
- 无向无环的连通图
- 任意两个结点之间有且仅有一条简单路径的无向图
- 任何边均为桥的连通图
- 没有圈，且在任意不同两点间添加一条边之后所得图含唯一的一个圈的图

在无根树的基础上，指定一个结点称为 **根**，则形成一棵 **有根树** (rooted tree)。有根树在很多时候仍以无向图表示，

## 2. 树的结构分类

- 根树（Rooted Tree）：
  - 层次结构：根节点、父节点、子节点。
  - 示例：文件系统目录树。
- 二叉树（Binary Tree）：
  - 每个节点最多有两个子节点（左子节点、右子节点）。
  - 特殊类型：
    - 满二叉树：所有非叶节点均有2个子节点。
    - 完全二叉树：除最后一层外，其他层节点全满。

# 有关树的定义

## 适用于无根树和有根树

- **森林 (forest)**：每个连通分量（连通块）都是树的图。按照定义，一棵树也是森林。
- **生成树 (spanning tree)**：一个连通无向图的生成子图，同时要求是树。也即在图的边集中选择  $n - 1$  条，将所有顶点连通。
- **无根树的叶结点 (leaf node)**：度数不超过 1 的结点。（考虑  $n = 1$ 。）
- **有根树的叶结点 (leaf node)**：没有子结点的结点。

# 只适用于有根树

- **父亲 (parent node)**：对于除根以外的每个结点，定义为从该结点到根路径上的第二个结点。  
根结点没有父结点。
- **祖先 (ancestor)**：一个结点到根结点的路径上，除了它本身外的结点。  
根结点的祖先集合为空。
- **子结点 (child node)**：如果  $u$  是  $v$  的父亲，那么  $v$  是  $u$  的子结点。  
子结点的顺序一般不加以区分，二叉树是一个例外。
- **结点的深度 (depth)**：到根结点的路径上的边数。
- **树的高度 (height)**：所有结点的深度的最大值。
- **兄弟 (sibling)**：同一个父亲的多个子结点互为兄弟。
- **后代 (descendant)**：子结点和子结点的后代。或者理解成：如果  $u$  是  $v$  的祖先，那么  $v$  是  $u$  的后代。

# 树的遍历算法

## 深度优先遍历（DFS）

递归实现模板（以二叉树为例）：

```
void dfs(TreeNode* node) {  
    if (node == nullptr) return;  
    // 前序遍历  
    cout << node->val << endl;  
    dfs(node->left);  
    dfs(node->right);  
}
```

应用场景：

- 前序：克隆树结构、序列化。
- 中序：二叉搜索树（BST）升序输出。
- 后序：释放树内存（先处理子节点）。



# 广度优先遍历 (BFS)

## 队列辅助实现

```
#include <queue>
using namespace std;

void bfs(TreeNode* root) {
    queue<TreeNode*> q;
    q.push(root);
    while (!q.empty()) {
        TreeNode* node = q.front();
        q.pop();
        cout << node->val << endl;
        if (node->left) q.push(node->left);
        if (node->right) q.push(node->right);
    }
}
```

应用场景：最短路径问题、社交网络好友推荐。

# 遍历结果对比

遍历方式	输出顺序（例子：根1，左2，右3）
前序	1 → 2 → 3
中序	2 → 1 → 3
后序	2 → 3 → 1
层次	1 → 2 → 3

# 一种新的二叉树非递归遍历方法

- <https://mp.weixin.qq.com/s/FyInwZApXYkr2FPMZm2QhQ>

## 递归函数转非递归的一般方法

1. 找到函数的所有局部变量  $S$ （包括参数）
2. 用一个变量 `PC` 表示函数内应执行的下一条语句
3. 使用栈存储  $S$  和 `PC`
4. 每次根据栈顶信息执行指令，并更新  $S$  和 `PC` 及进行入栈（函数调用）和出栈（函数结束）操作

# 总结

1. 图与树的关系：树是连通无环图，森林是多棵树。
2. 存储方式：稠密图用邻接矩阵，稀疏图用邻接表。
3. 树遍历的核心逻辑：DFS递归 / BFS队列。

# 思考题

- 如何判断图是否为树？
  - i. 检查是否连通（通过DFS/BFS遍历所有顶点）。
  - ii. 验证边数是否满足  $|E| = |V| - 1$ 。

# 扩展阅读

- 《算法导论》第20章：基本图算法
- 《算法竞赛进阶指南》第4章：图论算法
- [LeetCode 树专题](#)