

Koddesign

Hur kan designmönster hjälpa fundamentala designproblem?

Peter Starefeldt

Bra design?

- **Synbart när ändringar behöver genomföras**



Bra design?

- Synbart när ändringar behöver genomföras
- **Synbart när människor läser kod**

Bra design?

- Synbart när ändringar behöver genomföras
- Synbart när människor läser kod
- **Systemdelar är isolerade från varandra**

Bra design?

- Synbart när ändringar behöver genomföras
- Synbart när människor läser kod
- Systemdelar är isolerade från varandra
- **Grunden är oerhört betydelsefull**

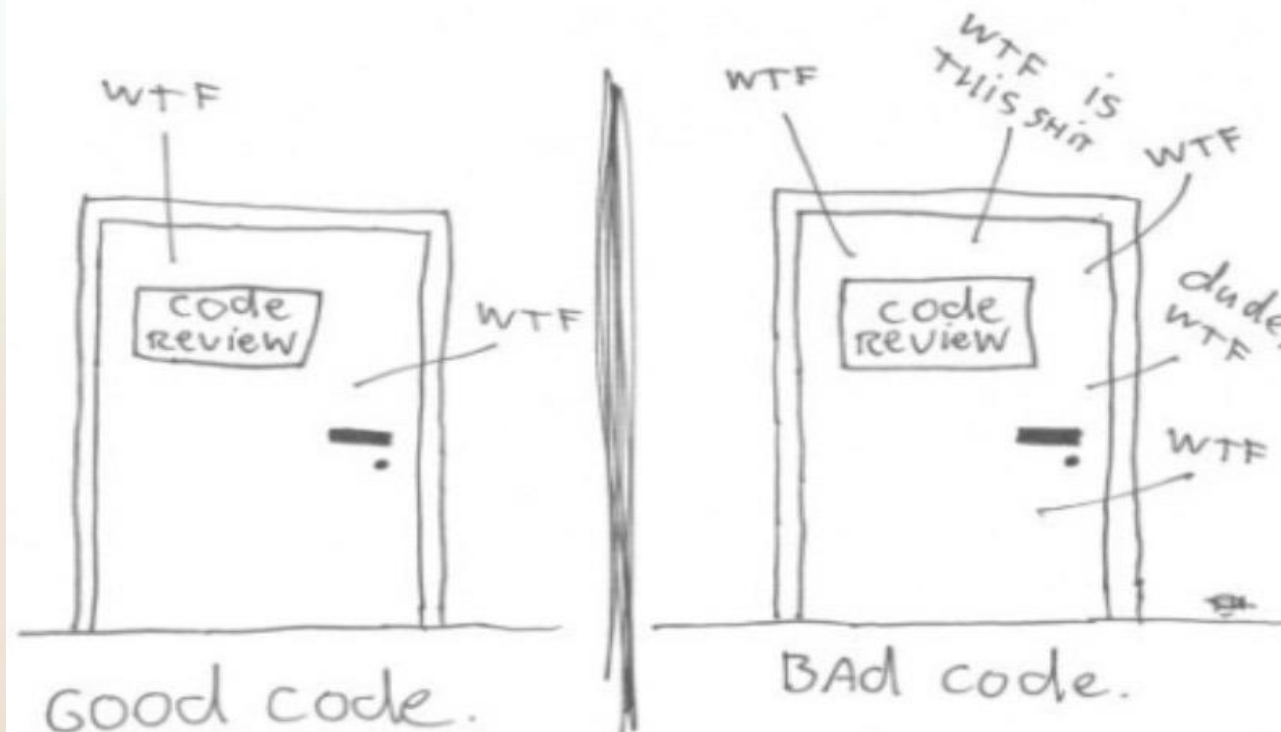
Bra design?

- Synbart när ändringar behöver genomföras
- Synbart när människor läser kod
- Systemdelar är isolerade från varandra
- Grunden är oerhört betydelsefull
- **Testbarhet är nyckeln!**



Bra design?

The ONLY VALID MEASUREMENT
OF CODE QUALITY: WTFs/MINUTE



Designmönster

- Gemensamt språk

Designmönster

- Gemensamt språk

```
class PersonFactory:
```

```
    def create_person(self):  
        return Person()
```

Designmönster

- Gemensamt språk
- Är egentligen en lösningssidé som utelämnar detaljerna



Designmönster

- Gemensamt språk
- Är egentligen en lösningssidé som utelämnar detaljerna
- Underlättar framtida förändringar!

Designmönster

- Utgå aldrig från ett designmönster vid kodning!
- Låt alltid problemet leda fram till ett designmönster!



Designmönster



Problemformuleringar

- *Varför har min kod så svårt att klara en förändring?*
- *Varför har jag skapat en komponent som gör allt?*

Problemformuleringar

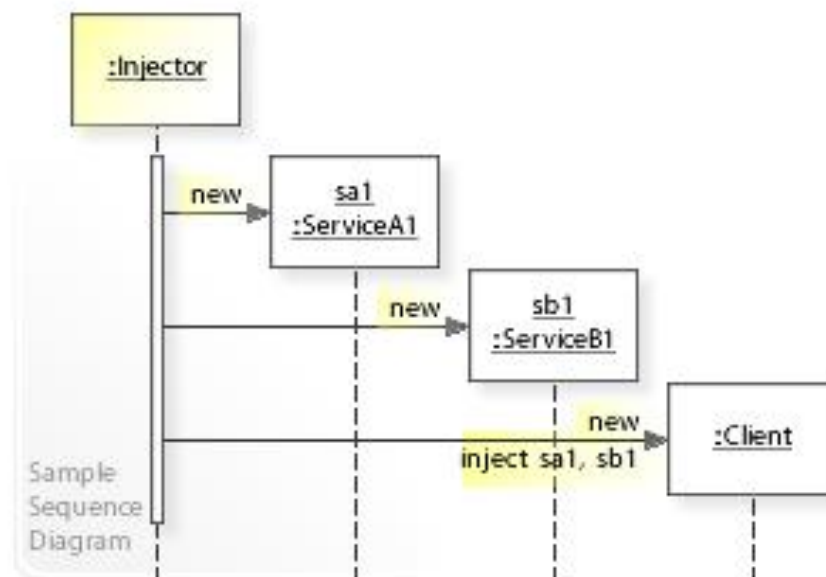
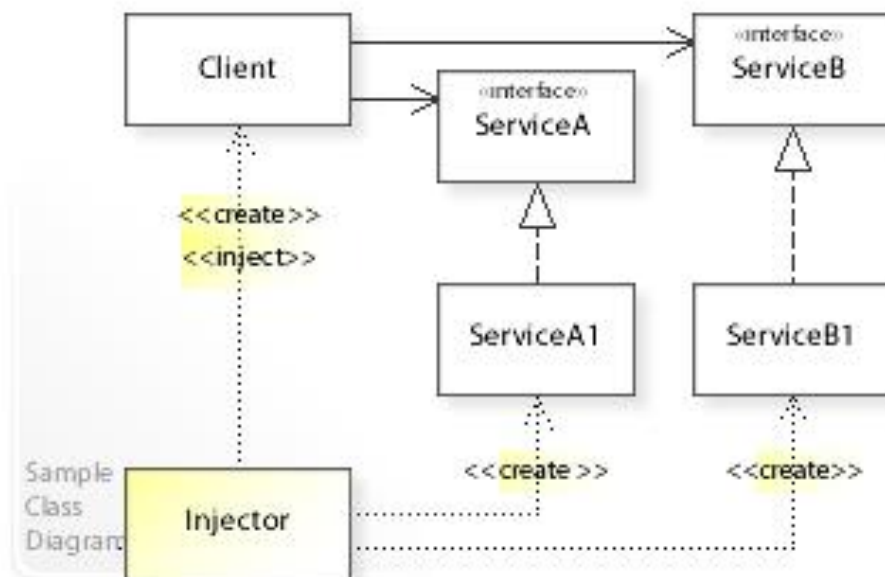
- *Varför har min kod så svårt att klara en förändring?*
 - Hur kan *Dependency Injection* hjälpa?
- *Varför har jag skapat en komponent som gör allt?*
 - Hur kan *Command* hjälpa?

Dependency Injection

- Innebär att anropande system bestämmer vad som ska användas.

Dependency Injection

- Innebär att anropande system bestämmer vad som ska användas.



Dependency Injection

Utan Dependency Injection

```
class OrderService:  
  
    def do_something(self):  
        repository = OrderRepository()  
        repository.call_database()
```

Dependency Injection

- Använd konstruktor och skicka in beroende.

Utan Dependency Injection

```
class OrderService:  
  
    def do_something(self):  
        repository = OrderRepository()  
        repository.call_database()
```

Med Dependency Injection

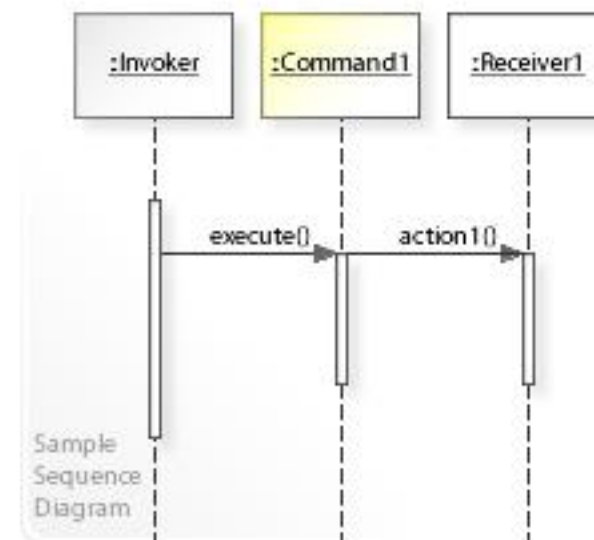
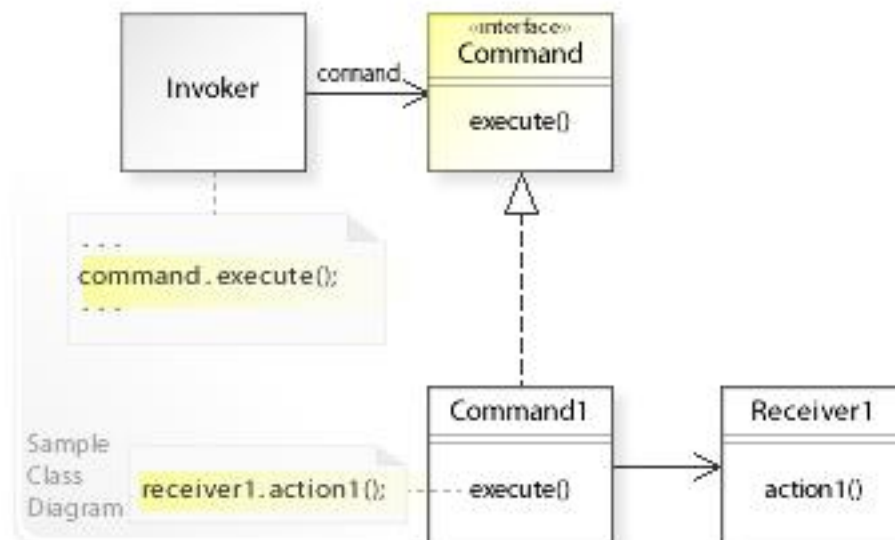
```
class OrderService:  
  
    def __init__(self, repository):  
        self.repository = repository  
  
    def do_something(self):  
        repository.call_database()
```

Command

- Command innebär att en operation utförs av en enskild komponent.
- Det är en handling, något som händer i systemet.
- Den enskilda komponenten har all information som behövs för operationen.

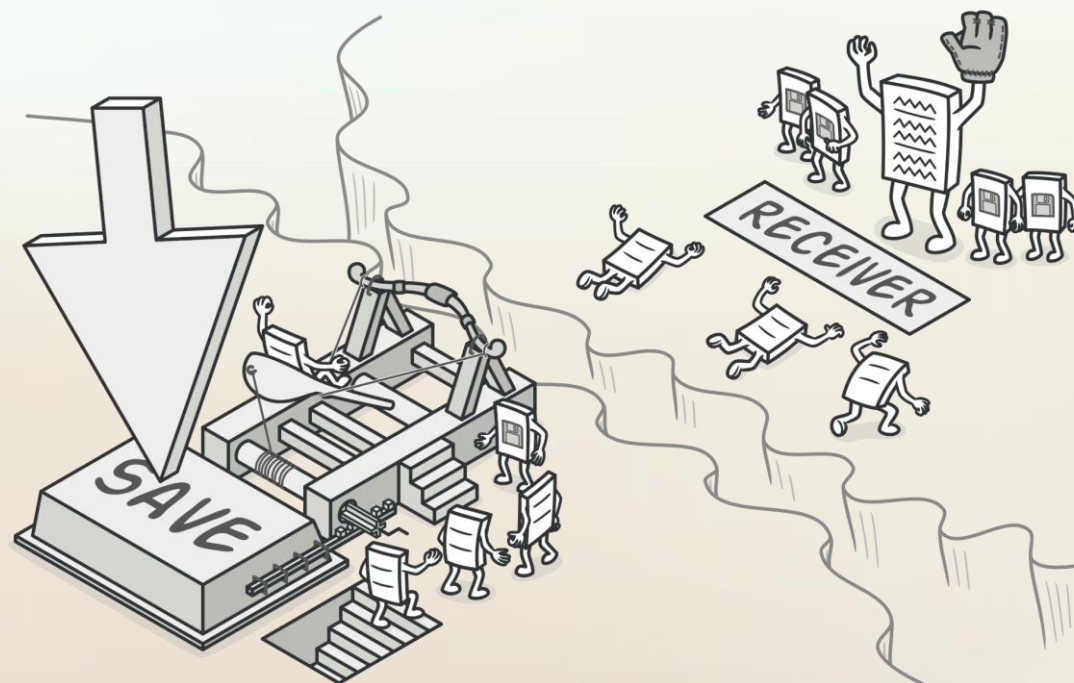
Command

- Command innebär att en operation utförs av en enskild komponent.
- Det är en handling, något som händer i systemet.
- Den enskilda komponenten har all information som behövs för operationen.



Command

- Command innebär att en operation utförs av en enskild komponent.
- Det är en handling, något som händer i systemet.
- Den enskilda komponenten har all information som behövs för operationen.



Litteratur:

- *Dependency Injection Principles, Practices, and Patterns* – Steven van Deursen and Mark Seemann (2019)
- *Clean Code* – Robert C Martin (2008)
- *Clean Architecture* – Robert C Martin (2017)
- *The Art of Unit Testing* – Roy Osherove (2014)
- *Pluralsight* – online learning platform

Presentationen hittas här:

- <https://github.com/starefeldt/DesignPatternsInPython>