

Lenguajes de programación 2016-2

Ejercicio Semanal 3

Noé Salomón Hernández Sánchez
Albert M. Orozco Camacho
C. Moisés Vázquez Reyes

Facultad de Ciencias UNAM
Se entrega el 8 de abril del 2016

Los términos del cálculo-lambda puro se generan con la siguiente gramática:

$$e := x \mid \lambda x.e \mid e e$$

su respectiva definición en Haskell es la siguiente:

```
data LamU = Var String | Lam String LamU | App LamU LamU
```

El objetivo de esta práctica es abarcar conceptos del cálculo-lambda puro como la β -reducción, la forma normal de un término y la recursión utilizando operadores de punto fijo. La estrategia de evaluación que se utilizará en la implementación de este ejercicio es reducción β -completa.

1. Ejercicios:

Utilizaremos el tipo:

```
type Sust = (String,LamU)
```

para representar una sustitución del estilo $[x := t]$.

■ `fv :: LamU -> [String]`

Calcula las variables libres de un término del cálculo-lambda puro.

```
>fv $ Lam 'x' $ Lam 'y' $ App (App (Var 'x') (Var 'w')) (Var 'z')  
[ 'w', 'z' ]
```

■ `sust :: LamU -> Sust -> LamU`

Realiza una sustitución en un término del cálculo-lambda puro.

```
>sust (Lam 'x' $ Lam 'z' $ App (App (Var 'x')
                                   (Var 'y'))) (Var 'z')) ('y', Var 'r')

/x./z.(xr)z
```

■ `hayRedex :: LamU -> Bool`

Nos dice si una expresión contiene un redex o no. Recordemos que un redex es una aplicación de la forma $(\lambda x.e) t$.

```
>hayRedex $ App (Var 'x') (Var 'z')

False

>hayRedex $ App (Var 'x') (App (Lam 'z' $ Var 'z') (Var 'y'))

True
```

■ `betaR :: LamU -> LamU`

Realiza una β -reducción en un término y sólo una. La estrategia de evaluación es la siguiente:

$$(\lambda x.e) t \rightarrow_{\beta} e[x := t]$$

```
>betaR $ App (Var 'x') (App (Lam 'z' $ Var 'z') (Var 'y'))

xy
```

■ `fn :: LamU -> LamU`

Reduce un término hasta su forma normal.

```
>fn $ App (Lam 'x' $ Var 'z') (App (Lam 'z' $ Var 'z')
                                   (Var 'y'))

z
```

■ `church :: Int -> LamU`

Dado un número entero positivo nos devuelve su representación como numeral de Church.

```
>church 7

/s./z.s(s(s(s(s(s(sz))))))
```

Lo siguiente es declarar constantes que representen algunos operadores del cálculo-lambda puro. Por ejemplo, la constante *true* puede ser representada de la siguiente manera:

```
true = Lam ‘‘x’’ $ Lam ‘‘y’’ $ Var ‘‘x’’
```

deben dar representaciones para *false*, *if-then-else*, *iszero*, *pair*, *fst*, *snd*, *suc*, *pred*, *suma*, *prod*.

Utilizaremos el operador de punto fijo de Curry-Roser para hacer recursión, su representación en Haskell es la siguiente:

```
pF = Lam ‘‘f’’ $ App (Lam ‘‘x’’ $ App (Var ‘‘f’’) (App (Var ‘‘x’’) (Var ‘‘x’’)))
    (Lam ‘‘x’’ $ App (Var ‘‘f’’) (App (Var ‘‘x’’) (Var ‘‘x’’)))
```

Para finalizar, da una definición de la función *factorial* para numerales de Church. Dentro del archivo ya se encuentra lo siguiente:

```
fac = App pF g where g = error ‘‘Te toca’’
```

Sólo deben de dar la definición de *g*.

EXTRA (+4s pts): Traduce el operador de punto fijo de Klop a su respectiva definición en Haskell y calcula *fac* 3.