Nama: Masayoshi Suryavanditya

NIM: A11.2022.14005

Kelompok: 4109

Aplikasi Pemilihan Ketua OSIS

A. Penjelasan Aplikasi.

Aplikasi Pemilian Ketua OSIS adalah aplikasi berbasis web yang digunakan untuk pemilihan ketua OSIS di sekolah. Aplikasi ini mencegah adanya voting kosong atau golput pada saat pemilihan ketua osis. Aplikasi pemilihan ketua osis juga dapat meminimalisir penggunaan kertas yang ada di sekolah. Hasil dari voting akan terlihat secara konkret dan terstruktur dengan tetap menjaga kerahasiaan pemilih dalam kegiatan pemilihan ketua osis.

B. Deksripsi Pengguna.

Aplikasi ini memiliki 2 jenis pengguna, yaitu:

- Admin: Admin dapat mengelola data calon ketua osis dan data siswa yang memiliki hak pilih. Admin juga akan menerima hasil pemilihan ketua osis.
- Siswa: Siswa dapat memilih calon ketua osis. Siswa memiliki peran penting dalam proses pemilihan ketua osis.

C. Workflow Penggunaan Aplikasi

- 1. Admin menambah dan mengisi data calon ketua osis.
- 2. Admin memasukkan data siswa yang terdiri dari Nomor Induk Siswa, Nama Lengkap, dan Kelas.
- 3. Setelah data calon ketua dan siswa terisi, diadakan pemilihan ketua osis melalui aplikasi.
- 4. Siswa login dengan menggunakan Nomor Induk Siswa.
- 5. Setelah berhasil login, siswa memilih calon ketua osis yang didukung, lalu menyimpan hasil vote.
- 6. Setelah melakukan pemilihan ketua osis, admin dapat melihat hasil pemenang dari pemilihan di dashboard admin.

D. Spesifikasi Aplikasi

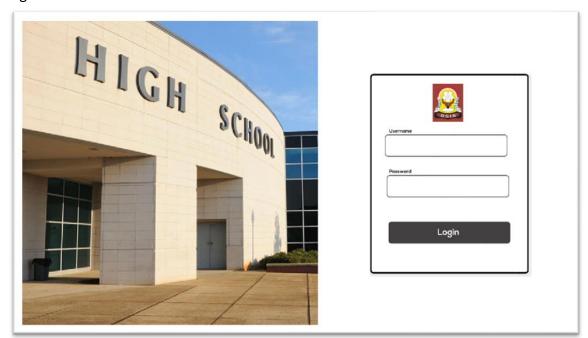
Berikut adalah spesifikasi aplikasi pemilihan ketua osis:

- Admin dan siswa dapat melakukan login.
- Admin login menggunakan username dan password yang telah disiapkan pembuat aplikasi.
- Siswa login menggunakan Nomor Induk Siswa (NIS).
- Admin dapat menambahkan data ketua osis yaitu foto calon ketua osis, nama lengkap calon ketua osis, asal kelas calon, dan deskripsi visi & misi calon ketua osis.
- Admin dapat menambahkan data siswa seluruh sekolah dengan menggunakan sistem impor data excel.
- Admin dapat melihat seluruh hasil voting di dashboard.
- Siswa hanya dapat memilih calon ketua osis sebanyak 1 kali.

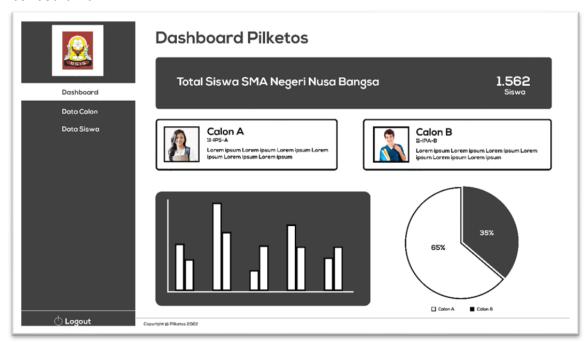
E. Rancangan Desain User Interface

1. Rancangan Halaman Admin

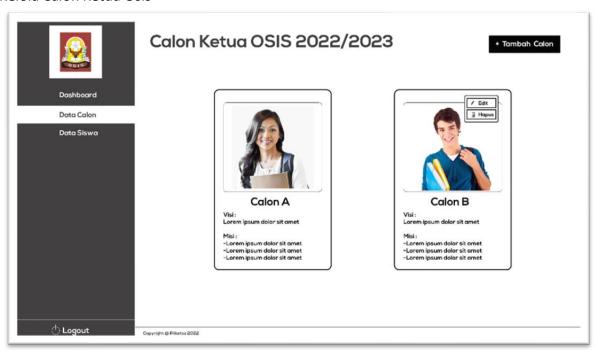
Login Admin

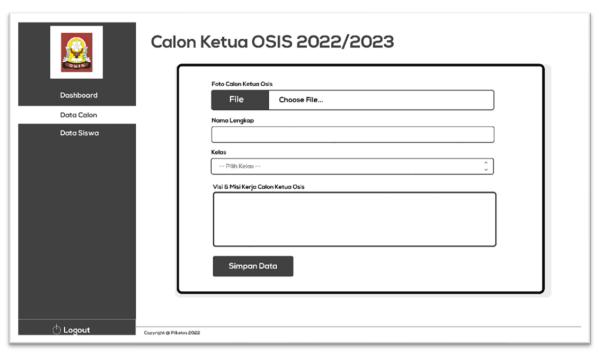


Dashboard Admin



Kelola Calon Ketua Osis



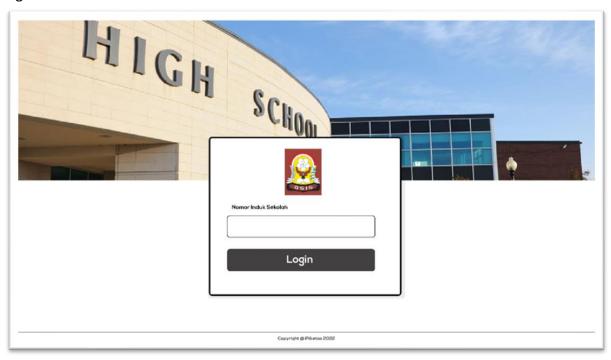


Kelola Data Siswa



2. Rancangan Halaman Siswa

Login Siswa



Halaman Pemilihan Ketua Osis



Hasil Implementasi

Link Website : Web Pilketos

Pemrograman yang digunakan:

- HTML
- CSS
- PHP
- MySql
- ChartJs (grafik)

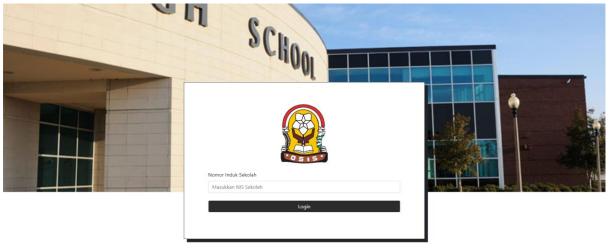
Hosting Yang Digunakan: 000webhost.com

A. Halaman Siswa Sebagai Pemilih

1. Login Siswa

Halaman login siswa menggunakan NIS yang ada di dalam database. Bisa memasukkan data sebagai berikut :

- 1234567890
- 1234567891
- 1234567892
- 1234567893
- 1234567894
- 1234567895
- 1234567896



2. Halaman Pilih Ketua Osis Bagi Siswa

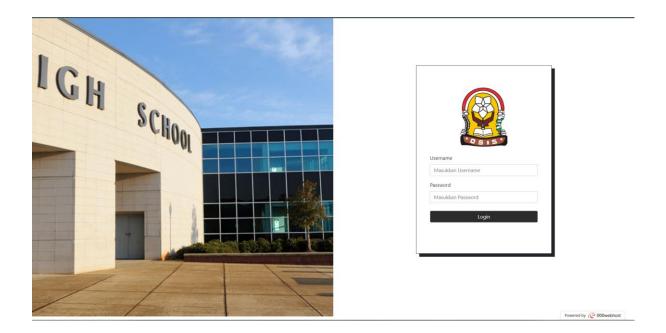


Catatan: NIS yang sudah digunakan untuk memilih, tidak akan bisa digunakan login kembali.

B. Halaman Admin Untuk Mengatur Data Pemilih dan Melihat Hasil Pemilihan

1. Login Admin

Silakan masukkan username "admin" dan password "admin123".

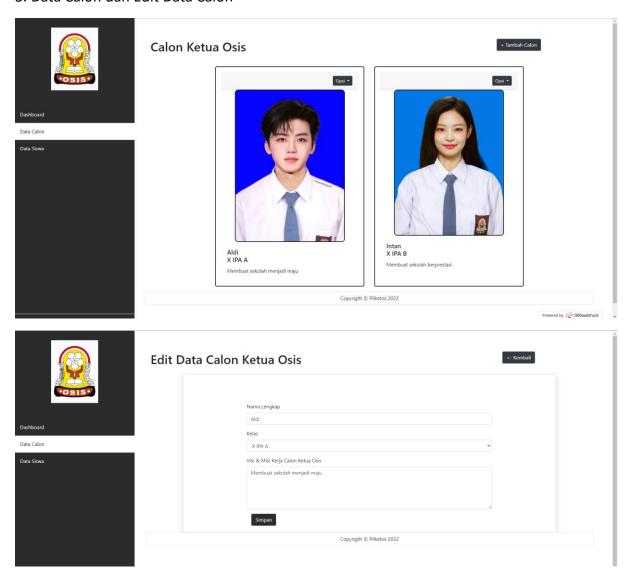


2. Dashboard Admin

Akan menampilkan data calon dan hasil voting berdasarkan kelas dan total keseluruhan.



3. Data Calon dan Edit Data Calon



4. Data Siswa dan Tambah Data Siswa

