Tarea 1 Python:

Dado los puntos de la imagen, realizar las siguientes acciones:

- a. Programar la clase punto e instanciarla con los valores de la figura 1.
- b. Programar la clase rectangulo

Clase Punto

Atributos:

x: coordenada sobre el eje x.

y: coordenada sobre el eje y.

Métodos:

Mostrar(): imprime en pantalla los valores de dichos puntos.

Cuadrante() : retorna el valor numérico del cuadrante al que pertenece. Distancia(Punto2) : retorna el valor numérico de la distancia a otro punto.

Clase Rectangulo:

Atributos

P1: punto coordenada 1 de la diagonal.

P2: punto coordenada 2 de la diagonal.

Métodos:

Puntos(): imprime en pantalla los puntos pertenecientes al rectángulo.

Área(): retorna el valor numérico de del área

Perímetro(): retorna el valor numérico del perímetro

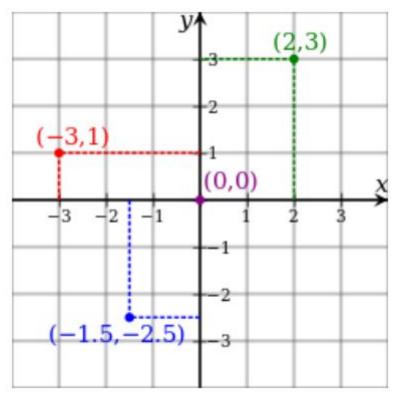


Figura 1.

APP: (Salida) Que quiero ver en la consola luego de ejecutar su código

- 1. Metodos mostrar de todos los puntos
- 2. Cuadrante al que pertenecen cada punto
- 3. Distancia del punto violeta al verde
- 4. Distancia del punto azul al rojo
- 5. Método puntos de un rectángulo instanciado
- 6. Área de un rectángulo instanciado
- 7. Perímetro de un rectángulo instanciado

Para que el TP sea correcto debe funcionar 5 de los puntos de arriba.

Para la entrega seria en Eaula:

Guardar todos los archivos en un zip con el nombre del archivo

Tarea1PythonNombreApellido.zip