

## Tarea 1 del laboratorio de python

Tiempo Límite : Domingo 21 de Febrero a las 23:59

Dificultad: 1

Realizar las siguientes clases según lo especificado en atributos y métodos.  
Debe ser posible utilizar los métodos set y get en todos los objetos dentro de APP.py

**Persona:**

**Atributos:**

nombre: string  
apellido: string  
edad: string  
dni: int

**Métodos:**

saludar() : debe imprimir en pantalla un saludo y decir su **nombre**  
cumpleaños: debe aumentar la **edad**

**Supervisor: Hereda de ---> Persona**

**Atributos:**

zona: Un string indicando la zona  
empleados: Un int indicando la cantidad de empleados a su cargo.  
salario: Un int indicando el salario

**Métodos:**

darOrden(string) : Poner en pantalla el string que es pasado como parámetro

**Empleado: Hereda de ---> Persona**

**Atributos:**

antigüedad: int  
salario: int  
supervisor: Supervisor  
horasTrabajadas: int

**Métodos:**

aumentarSalario: se debe pasar el horas trabajadas y resetear dichas horas ya que quedan contabilizadas en el salario.

Cobrar(): debe retornar el monto que cobraría el empleado y resetear el salario.

cambiarSupervisor(string): Cambia el atributo supervisor.

Trabajar(int) : debe aumentar las horas trabajadas del empleado

**obs:** Para el cálculo de salario utilizar 20.000gs la hora trabajada

**APP (Salida) : Para que el tp sea correcto debe cumplir con 5 de los 7 puntos especificados abajo.**

1. Crear una Persona con los atributos necesarios.
2. Utilizar el método para saludar y cumpleaños.
3. Crear objetos de las clases que heredan de Persona
4. Utilizar los métodos saludar de cada clase heredada
5. Utilizar el método cambiar supervisor y pasar el nombre del supervisor creado mas arriba.
6. Utilizar horasTrabajadas del empleado.
7. Utilizar el método cobrar del empleado

Las salidas deben visualizarse para cada punto en la consola. **(No hacer esto se valorará como -1 de los ítems de arriba)**

Para eso pueden separar con un print por ítem por ejemplo:

```
print("Item 1")
```

Desarrollo del ítem 1 en la consola

**Los archivos se entregarán en Eaula, todo en una carpeta comprimida .zip con nombre de archivo Tarea1NombreApellido.zip (No hacer esto se valorará como -1 de los ítems de arriba)**