

Systemy wbudowane – checkpoint

Data: 24.04.2024

Tytuł projektu: Gra refleks

Zespół: E08

Członkowie zespołu: Tomasz Starczyk(lider) 247791,

Kacper Stasiak 247792,

Piotr Polakowski 247768

Wymagania zaplanowane do zrealizowania:

- Podłączenie zasilacza, przycisków, wyświetlacza i diód na płytce stykowej, połączenie całego układu z płytką Arduino
- Wyświetlenie na ekranie podstawowego menu
- Podstawowa implementacja jednego z typów gry refleks

Do tej pory udało się zrealizować:

- Podłączono wyświetlacz poprzez konwerter I2c(4 piny – VCC +5V, GND, SDA, SCL) za pomocą płytki stykowej do Arduino, wyświetlacz działa bez zastrzeżeń
- Za pomocą pinów GPIO podłączono przyciski sterujące menu(góra-dół) oraz przycisk enter, podłączono również diodę LED w układzie z rezystorem
- Zaimplementowano podstawowe MENU programu – na wyświetlaczu jest dostępnych kilka opcji, można się przełączać między nimi
- Zaimplementowano obliczanie czasu reakcji na określone wydarzenie(dźwięk bądź światło) w logice programu
- Zaimplementowano dwa typy gry – reakcję na dźwięk(buzzer) oraz na światło(dioda)
- Zaimplementowano reakcję na false start - zbyt wczesne przyciśnięcie przycisku podczas gry refleks(wibracje)