

Python - Métodos de arquivo

Um objeto de arquivo é criado usando a função `open()`. A classe de arquivo define os seguintes métodos com os quais diferentes operações de E/S de arquivo podem ser realizadas. Os métodos podem ser usados com qualquer objeto semelhante a arquivo, como fluxo de bytes ou fluxo de rede.

Sr. Não.	Métodos e Descrição
1	<code>arquivo.fechar()</code> Feche o arquivo. Um arquivo fechado não pode mais ser lido ou gravado.
2	<code>arquivo.flush()</code> Limpe o buffer interno, como o <code>fflush</code> do <code>stdio</code> . Isso pode não funcionar em alguns objetos semelhantes a arquivos.
3	<code>arquivo.arquivo()</code> Retorna o descritor de arquivo inteiro usado pela implementação subjacente para solicitar operações de E/S do sistema operacional.
4	<code>arquivo.isatty()</code> Retorna <code>True</code> se o arquivo estiver conectado a um dispositivo semelhante a <code>tty</code> , caso contrário, <code>False</code> .
5	<code>próximo(arquivo)</code> Retorna a próxima linha do arquivo cada vez que ele é chamado.
6	<code>arquivo.ler([tamanho])</code> Lê no máximo bytes de tamanho do arquivo (menos se a leitura atingir EOF antes de obter bytes de tamanho).
7	<code>arquivo.readline([tamanho])</code> Lê uma linha inteira do arquivo. Um caractere de nova linha final é mantido na string.
8	<code>arquivo.readlines([sizehint])</code> Lê até EOF usando <code>readline()</code> e retorna uma lista contendo as linhas. Se o argumento opcional <code>sizehint</code> estiver presente, em vez de ler até EOF, serão lidas linhas inteiras totalizando aproximadamente bytes <code>sizehint</code> (possivelmente após arredondamento para um tamanho de buffer interno).
9	<code>arquivo.seek(offset[, de onde])</code> Define a posição atual do arquivo



10	arquivo.tell() Retorna a posição atual do arquivo
11	arquivo.truncate([tamanho]) Trunca o tamanho do arquivo. Se o argumento opcional size estiver presente, o arquivo será truncado para (no máximo) esse tamanho.
12	arquivo.write(str) Grava uma string no arquivo. Não há reembolso.
13	arquivo.writelines(sequência) Grava uma sequência de strings no arquivo. A sequência pode ser qualquer objeto iterável que produza strings, normalmente uma lista de strings.

Vamos examinar brevemente os métodos acima.