

<스타듀밸리 콘텐츠 정리>

1. 게임 구성

- 맵 전체 사이즈: **520*580**(추정)
 - 농장(100*130)
 - 버스 정류장(70*60)
 - 해변(120*150): 생선 가게 존재
 - 펠리컨 마을(240*300): 잡화점, 대장간 존재
 - 펠리컨 마을 서쪽(150*130): 가축 상점 존재
 - 오솔길(60*60): 농장 위로 가면 나오는 맵
 - 산맥(120*80): 목공소, 광산 존재
- 지도
 - 플레이어 위치 아이콘, 현재 위치 이름 기재
 - 맵에 커서를 올리면 정보를 얻을 수 있음



- 아이템

- 기본 아이템: 물뿌리개, 호미, 낫, 도끼, 곡괭이, 낚싯대, 칼
- 아이템 3단계 강화 시스템: 골드와 아이템 지불 후 제작 시작. 이를 후 제작 완료(대장간에 직접 받으러 가야함)
- 아이템 강화를 해야 상호작용할 수 있는 오브젝트 존재

ex:



- 아이템 파밍 방법: 농사, 채집, 낚시, 목축, 채굴, 전투

1. 농사 및 채집

- 농장에서 호미, 물뿌리개, 비료, 씨앗 아이템 사용하여 농장에서 작물, 과일 나무 키울 수 있음
- 도끼로 나무 펠 수 있음
- 낫으로 잡초 제거, 곡식 획득
- 농장을 제외한 맵에 생성되는 꽃, 버섯 등 채집



2. 목축

- 목공소에서 골드 지불하고 원하는 위치에 건축(회전 불가)
- 가축 사육 가능 -> 아이템 벨음 ex(계란 우유)
- 내부 확장 가능
- 닭장 열어두면 가축들 나와서 농장 돌아다닐 수 있음



3. 낚시

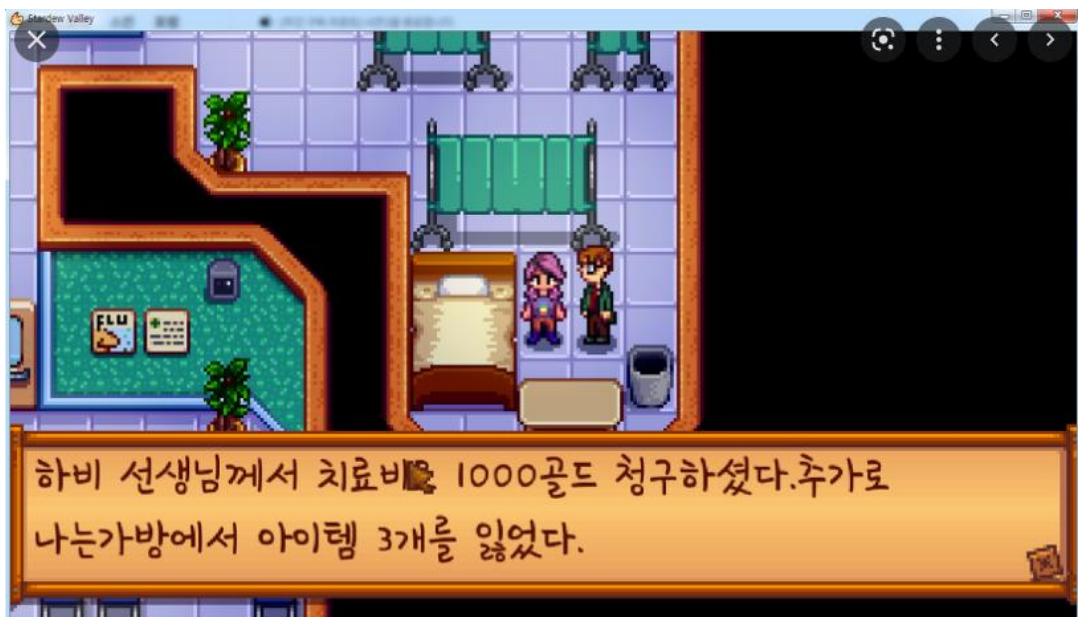
- 물가에서 낚싯대, 미끼 사용
- 호수, 강, 바다 세 종류의 물 타일 존재 -> 잡히는 물고기 각각 다름 + 시간, 계절별로도 다름



4. 채굴 및 전투

- 광산 진입 시 HP바 생성
- 광산 120층, 20층마다 맵 디자인, 출현 몬스터 종류 다름
- 10, 20, 30~ 120층에 도달할 때마다 보상 존재
- 광물 및 몬스터 처치
- 광물 부수다 보면 아래로 내려가는 계단이 생성 -> 새로운 맵 전환
- 일반적인 돌맹이 채굴은 맵 돌아다니면서도 할 수 있음
- 몬스터에 부딪히면 HP 감소, 0이 되면 골드와 현재 소지한 아이템을 랜덤으로 잃음
 - > 자동으로 마을에 있는 병원에서 깨어나게 됨





- 게임 내 시간 및 데이터 저장

1. 게임 내 시간: 7초마다 10분씩 증가

- 오전 6시 ~ 익일 새벽 2시: 총 20시간
- 사계절 28일:

계절마다 심을 수 있는 작물 및
과일, 버섯 등 아이템이 다름

➔ 잡화점 씨앗 아이템 업데이트



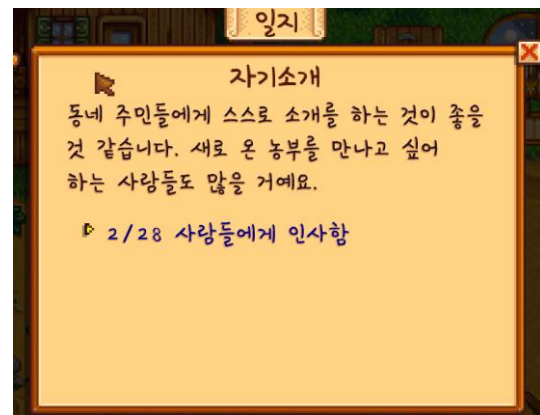
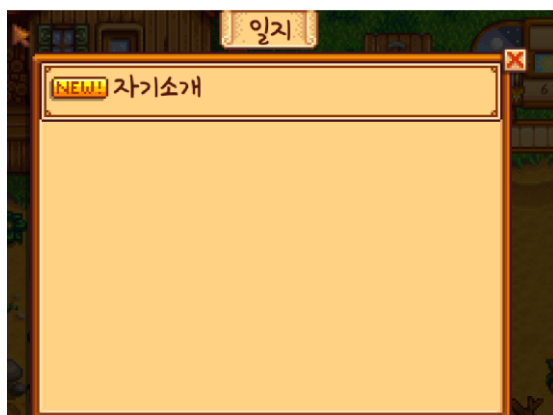
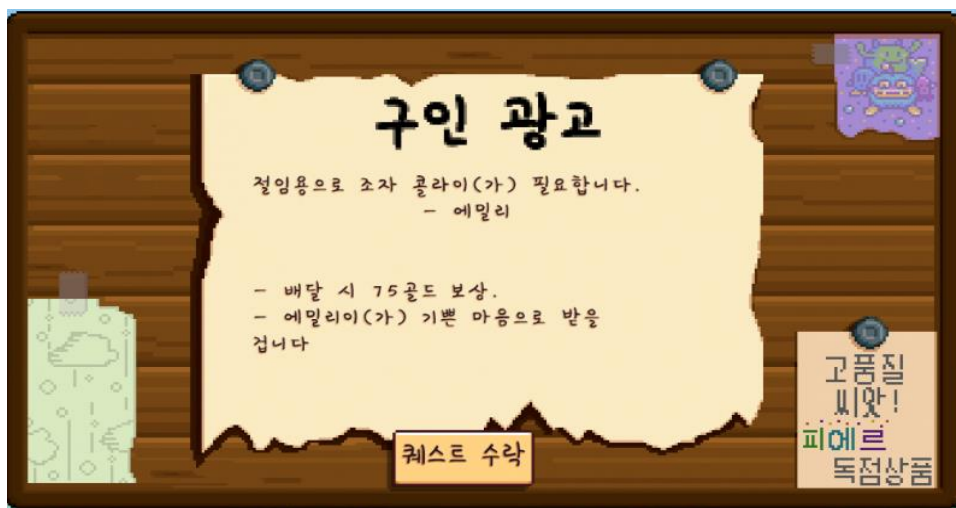
2. 데이터 저장

- 플레이어 집에 있는 침대에서 잠들면 인벤토리, 얻은 골드 등 플레이어 데이터 저장
새벽 2시가 되면 그 자리에서 플레이 못하게 막고 데이터 저장



● 퀘스트

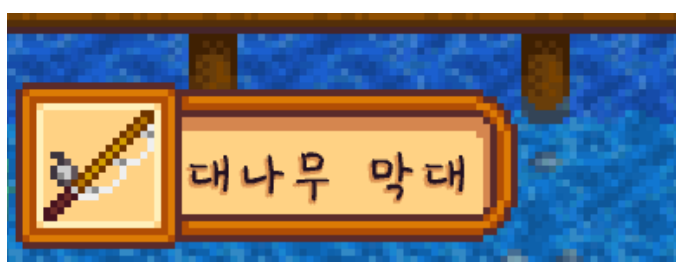
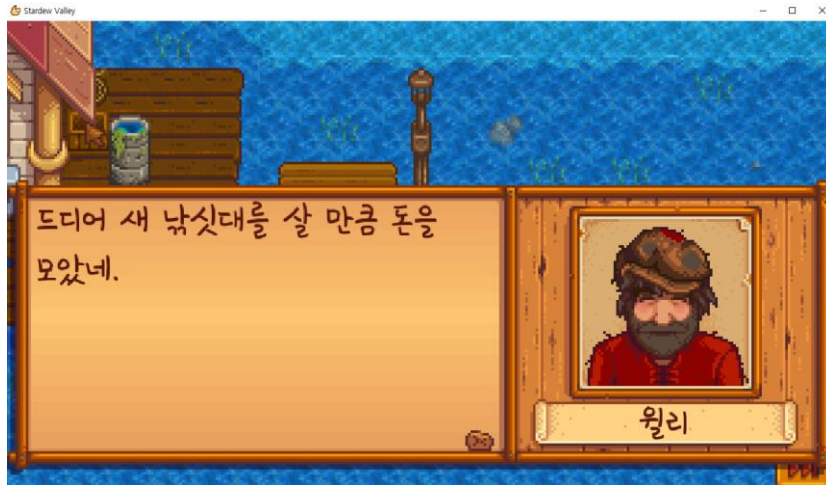
- 일일 퀘스트: 잡화점 앞 구인 공고에서 퀘스트 확인 가능
- 이를 동안 진행 후 완료 시 보상 지급, 미완료 시 퀘스트 소멸



- 이벤트 퀘스트: 농장에 존재하는 우편물로 도착, 제한 시간 없음 -> 못했을 경우 다음 날에 다시 방문
- 해당 위치 방문 시 NPC와의 대화 자동으로 진행(건너뛰기 가능), 퀘스트에 따라 아이템을 지급받을 수 있기도 함

ex. 낚시대 얻는 이벤트 퀘스트





2. 플레이어 데이터

- 캐릭터 생성 시 약 15*15 사이즈의 플레이어 집에서 시작. 좌측 하단 에너지 다 쓰면 플레이어 스피드 감속



- 플레이어 이동 방법: 탭, 조이스틱
 - 플레이어 정보
- 인벤토리: 초기 12칸으로 진행, 골드로 최대 36칸 까지 확장 가능



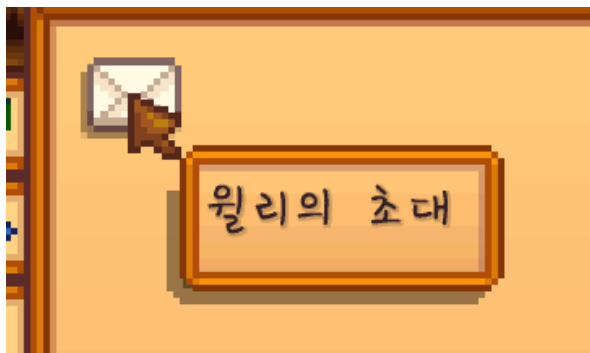
- 능력치(숙련도 또는 레벨): 플레이어 활동에 따라 레벨 업
- 5레벨, 10레벨 때 능력 2개 중 1개 선택



- 아이템 제작: 플레이어가 보유한 레시피를 이용하여 새로운 물건 제작



- 도감: 플레이어가 수집, 제작한 아이템, 업적, 편지 탭 존재



3. 상점 데이터

- 잡화점: 씨앗, 비료 판매
- 생선 가게: 낚싯대, 미끼 판매
- 대장간: 광물 판매, 아이템 강화
- 목장: 가축 및 목축 판매, 목축에 필요한 아이템 판매(ex. 사료, 난로 등)
- 목공소: 가구/가구 제작 레시피 판매, 건물 건설 및 건물 내부 크기 업그레이드(맵에 놓인 집 크기는 변동X)
- (주점: 음식 판매)