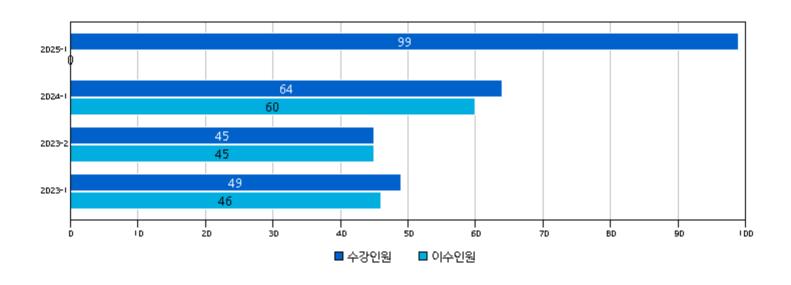
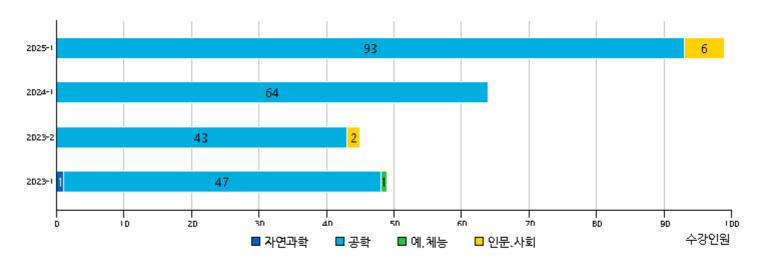
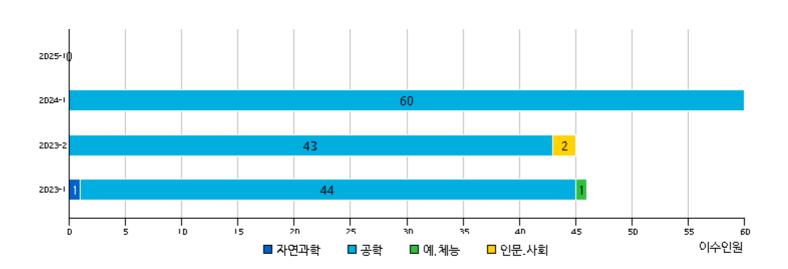
#### 1. 교과목 수강인원



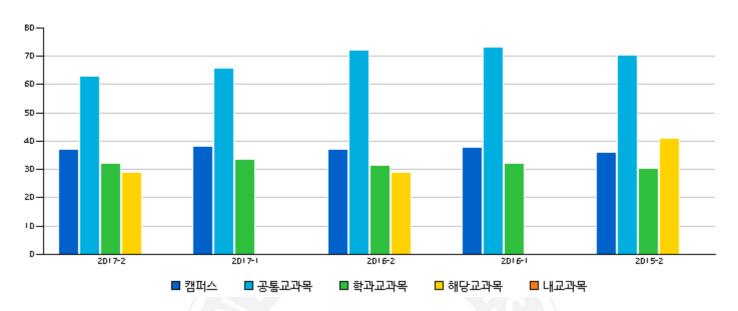




수업년도	수업학기	계열구분	수강인원	이수인원
2023	1	자연과학	1	1
2023	1	공학	47	44
2023	1	예,체능	1	1
2023	2	인문.사회	2	2
2023	2	공학	43	43
2024	1	공학	64	60
2025	1	인문.사회	6	0
2025	1	공학	93	0

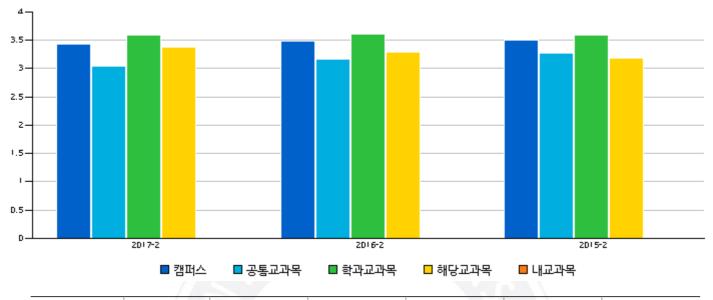


#### 2. 평균 수강인원



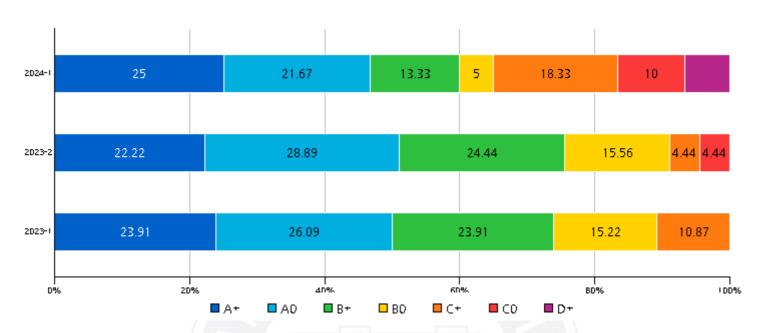
수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2017	2	37.26	63.09	32.32	29	
2017	1	38.26	65.82	33.5		
2016	2	37.24	72.07	31.53	29	
2016	1	37.88	73.25	32.17		
2015	2	36.28	70.35	30.36	41	

### 3. 성적부여현황(평점)



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2017	2	3.44	3.05	3.59	3.38	
2016	2	3.49	3.16	3.61	3.29	
2015	2	3.51	3.28	3.6	3.18	

### 4. 성적부여현황(등급)



수업년도	수업학기	등급	인원	비율
2023	1	Α+	11	23.91
2023	1	Α0	12	26.09
2023	1	B+	11	23.91
2023	1	ВО	7	15.22
2023	1	C+	5	10.87
2023	2	Α+	10	22.22
2023	2	A0	13	28.89
2023	2	B+	11	24.44
2023	2	ВО	7	15.56
2023	2	C+	2	4.44
2023	2	C0	2	4.44
2024	1	Α+	15	25
2024	1	Α0	13	21.67
2024	1	B+	8	13.33
2024	1	ВО	3	5
2024	1	C+	11	18.33
2024	1	C0	6	10
2024	1	D+	4	6.67

#### 5. 강의평가점수



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2024	1	91.5	93.79	91.1	91	
2023	1	91.47	93.45	91.13	94	
2023	2	91.8	93.15	91.56	90	
2022	2	90.98	92.48	90.7	93	
2022	1	90.98	92.29	90.75		

#### 6. 강의평가 문항별 현황

		н оли						점수병	별 인원	년분포	:
번호	평가문항	본인평 균 (가중 치적용)	소속 <sup>호</sup> (·	학과,다 차 +초과,	학평균  이 ,-:미달		매우 그렇 치않 다	그렇 치않 다	보통 이다	그렇 다	매우 그렇 다
		5점	학	과	대	학	· 1점	2점	3점	4점	5점
	교강사:	미만	차이	평균	차이	평균	12	42	28	42	2.5

No data have been found.

### 7. 개설학과 현황

학과	2025/2	2025/1	2024/1	2023/2	2023/1
컴퓨터소프트웨어학부	1강좌(3학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	1강좌(3학점)	0강좌(0학점)
심리뇌과학전공	0강좌(0학점)	1강좌(3학점)	1강좌(3학점)	0강좌(0학점)	1강좌(3학점)
데이터사이언스전공	0강좌(0학점)	1강좌(3학점)	1강좌(3학점)	0강좌(0학점)	1강좌(3학점)

### 8. 강좌유형별 현황

강좌유형	2023/1	2023/2	2024/1	2025/1	2025/2
일반	2강좌(49)	1강좌(45)	2강좌(64)	2강좌(99)	0강좌(0)

### 9. 교과목개요

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
학부 2024 - 2027 교육과 정		컴퓨터비전은 3차원 세계의 여러 가지 정보를 디지털영상으로부터 계산하는 것에 대해 다루는 분야로서, 사물의 형상, 움직임은 물론 행위, 감 정 등을 사진이나 비디오로부터 인식하는 이론 적 원리와 실제적 응용을 포함하며, 본 과목에서 는 영상 획득, 특징 추출, 움직임 추정, 3차원 복 원, 물체 인식 등의 핵심 주제를 강의한다.	moving, and recognizing familiar people and objects, all through analysis of images	
학부 2020 - 2023 교육과	서울 공과대학 컴퓨터소	컴퓨터비전은 3차원 세계의 여러 가지 정보를 디지털영상으로부터 계산하는 것에 대해 다루는 분야로서, 사물의 형상, 움직임은 물론 행위,	The goal of computer vision is to compute properties of the three-dimensional world from digital images. Problems in this field	

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
정	프트웨어학부	감정 등을 사진이나 비디오로부터 인식하는 이 론적 원리와 실제적 응용을 포함하며, 본 과목에 서는 영상 획득, 특징 추출, 움직임 추정, 3차원 복원, 물체 인식 등의 핵심 주제를 강의한다.	include identifying the 3D shape of an environment, determining how things are moving, and recognizing familiar people and objects, all through analysis of images and video. This course provides an introduction to computer vision, including such topics as image formation, feature detection, image segmentation, motion estimation, 3D shape reconstruction, and object recognition.	
학부 2016 - 2019 교육과 정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 소프트웨어전 공	컴퓨터비전은 3차원 세계의 여러 가지 정보를 디지털영상으로부터 계산하는 것에 대해 다루는 분야로서, 사물의 형상, 움직임은 물론 행위, 감 정 등을 사진이나 비디오로부터 인식하는 이론 적 원리와 실제적 응용을 포함하며, 본 과목에서 는 영상 획득, 특징 추출, 움직임 추정, 3차원 복 원, 물체 인식 등의 핵심 주제를 강의한다.	The goal of computer vision is to compute properties of the three-dimensional world from digital images. Problems in this field include identifying the 3D shape of an environment, determining how things are moving, and recognizing familiar people and objects, all through analysis of images and video. This course provides an introduction to computer vision, including such topics as image formation, feature detection, image segmentation, motion estimation, 3D shape reconstruction, and object recognition.	
학부 2016 - 2019 교육과 정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 컴퓨터전공	컴퓨터비전은 3차원 세계의 여러 가지 정보를 디지털영상으로부터 계산하는 것에 대해 다루는 분야로서, 사물의 형상, 움직임은 물론 행위, 감 정 등을 사진이나 비디오로부터 인식하는 이론 적 원리와 실제적 응용을 포함하며, 본 과목에서 는 영상 획득, 특징 추출, 움직임 추정, 3차원 복 원, 물체 인식 등의 핵심 주제를 강의한다.	The goal of computer vision is to compute properties of the three-dimensional world from digital images. Problems in this field include identifying the 3D shape of an environment, determining how things are moving, and recognizing familiar people and objects, all through analysis of images and video. This course provides an introduction to computer vision, including such topics as image formation, feature detection, image segmentation, motion estimation, 3D shape reconstruction, and object recognition.	
학부 2016 - 2019 교육과 정	서울 공과대학 컴퓨터소프트 웨어학부	컴퓨터비전은 3차원 세계의 여러 가지 정보를 디지털영상으로부터 계산하는 것에 대해 다루는 분야로서, 사물의 형상, 움직임은 물론 행위, 감 정 등을 사진이나 비디오로부터 인식하는 이론 적 원리와 실제적 응용을 포함하며, 본 과목에서 는 영상 획득, 특징 추출, 움직임 추정, 3차원 복 원, 물체 인식 등의 핵심 주제를 강의한다.	The goal of computer vision is to compute properties of the three-dimensional world from digital images. Problems in this field include identifying the 3D shape of an environment, determining how things are moving, and recognizing familiar people and objects, all through analysis of images and video. This course provides an introduction to computer vision, including such topics as image formation, feature detection, image segmentation, motion estimation, 3D shape reconstruction, and object recognition.	
학부 2013 - 2015 교육과 정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 소프트웨어전 공	컴퓨터비전은 3차원 세계의 여러 가지 정보를 디지털영상으로부터 계산하는 것에 대해 다루는 분야로서, 사물의 형상, 움직임은 물론 행위, 감 정 등을 사진이나 비디오로부터 인식하는 이론 적 원리와 실제적 응용을 포함하며, 본 과목에서 는 영상 획득, 특징 추출, 움직임 추정, 3차	The goal of computer vision is to compute properties of the three-dimensional world from digital images. Problems in this field include identifying the 3D shape of an environment, determining how things are moving, and recognizing familiar people	

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
		원 복원, 물체 인식 등의 핵심 주제를 강의한다.	and objects, all through analysis of images and video. This course provides an introduction to computer vision, including such topics as image formation, feature detection, image segmentation, motion estimation, 3D shape reconstruction, and object recognition.	
학부 2013 - 2015 교육과 정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 컴퓨터전공	컴퓨터비전은 3차원 세계의 여러 가지 정보를 디지털영상으로부터 계산하는 것에 대해 다루는 분야로서, 사물의 형상, 움직임은 물론 행위, 감 정 등을 사진이나 비디오로부터 인식하는 이론 적 원리와 실제적 응용을 포함하며, 본 과목에서 는 영상 획득, 특징 추출, 움직임 추정, 3차원 복 원, 물체 인식 등의 핵심 주제를 강의한다.	The goal of computer vision is to compute properties of the three-dimensional world from digital images. Problems in this field include identifying the 3D shape of an environment, determining how things are moving, and recognizing familiar people and objects, all through analysis of images and video. This course provides an introduction to computer vision, including such topics as image formation, feature detection, image segmentation, motion estimation, 3D shape reconstruction, and object recognition.	
학부 2009 - 2012 교육과 정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 소프트웨어전 공	컴퓨터비전은 3차원 세계의 여러 가지 정보를 디지털영상으로부터 계산하는 것에 대해 다루는 분야로서, 사물의 형상, 움직임은 물론 행위, 감 정 등을 사진이나 비디오로부터 인식하는 이론 적 원리와 실제적 응용을 포함하며, 본 과목에서 는 영상 획득, 특징 추출, 움직임 추정, 3차원 복 원, 물체 인식 등의 핵심 주제를 강의한다.	The goal of computer vision is to compute properties of the three-dimensional world from digital images. Problems in this field include identifying the 3D shape of an environment, determining how things are moving, and recognizing familiar people and objects, all through analysis of images and video. This course provides an introduction to computer vision, including such topics as image formation, feature detection, image segmentation, motion estimation, 3D shape reconstruction, and object recognition.	
학부 2009 - 2012 교육과 정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 컴퓨터전공	컴퓨터비전은 3차원 세계의 여러 가지 정보를 디지털영상으로부터 계산하는 것에 대해 다루는 분야로서, 사물의 형상, 움직임은 물론 행위, 감 정 등을 사진이나 비디오로부터 인식하는 이론 적 원리와 실제적 응용을 포함하며, 본 과목에서 는 영상 획득, 특징 추출, 움직임 추정, 3차원 복 원, 물체 인식 등의 핵심 주제를 강의한다.	The goal of computer vision is to compute properties of the three-dimensional world from digital images. Problems in this field include identifying the 3D shape of an environment, determining how things are moving, and recognizing familiar people and objects, all through analysis of images and video. This course provides an introduction to computer vision, including such topics as image formation, feature detection, image segmentation, motion estimation, 3D shape reconstruction, and object recognition.	
학부 2009 - 2012 교육과 정	서울 공과대학 컴퓨터공학부	컴퓨터비전은 3차원 세계의 여러 가지 정보를 디지털영상으로부터 계산하는 것에 대해 다루는 분야로서, 사물의 형상, 움직임은 물론 행위, 감 정 등을 사진이나 비디오로부터 인식하는 이론 적 원리와 실제적 응용을 포함하며, 본 과목에서 는 영상 획득, 특징 추출, 움직임 추정, 3차원 복 원, 물체 인식 등의 핵심 주제를 강의한다.	The goal of computer vision is to compute properties of the three-dimensional world from digital images. Problems in this field include identifying the 3D shape of an environment, determining how things are moving, and recognizing familiar people and objects, all through analysis of images and video. This course provides an introduction to computer vision, including	

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
			such topics as image formation, feature detection, image segmentation, motion estimation, 3D shape reconstruction, and object recognition.	

10. CQI 등록내역				
No data have been found.				