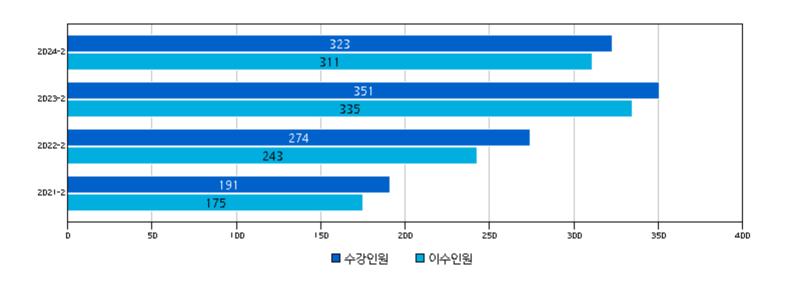
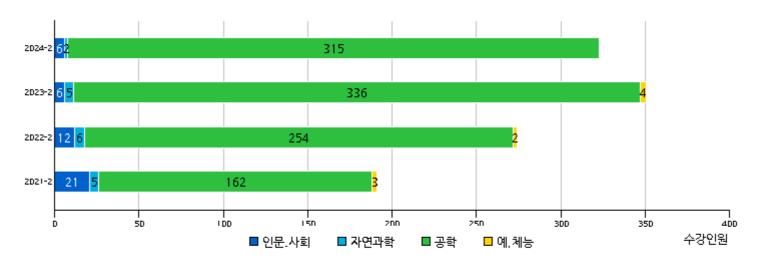
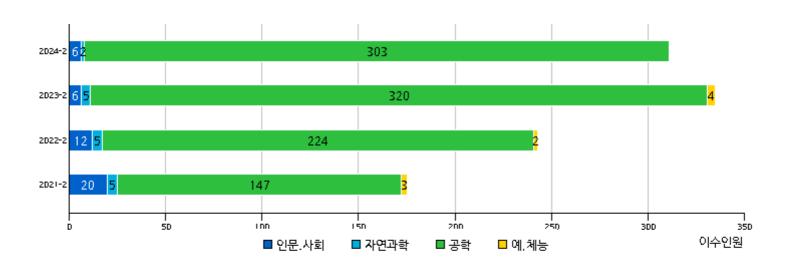
1. 교과목 수강인원

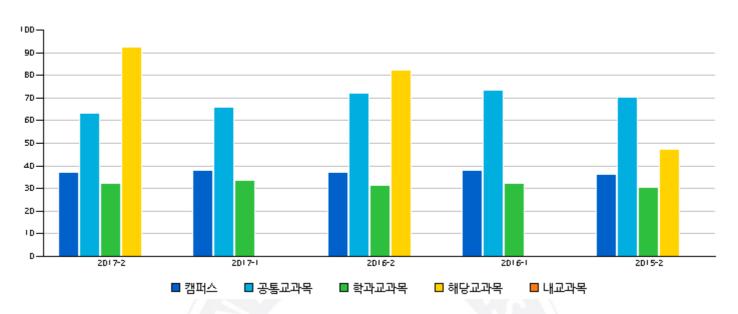






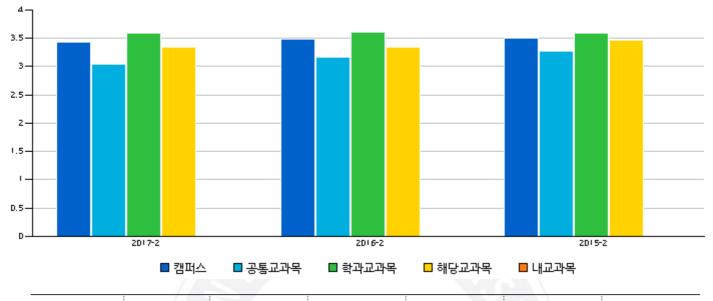
수업년도	수업학기	계열구분	수강인원	이수인원
2021	2	인문.사회	21	20
2021	2	자연과학	5	5
2021	2	공학	162	147
2021	2	예,체능	3	3
2022	2	인문.사회	12	12
2022	2	자연과학	6	5
2022	2	공학	254	224
2022	2	예,체능	2	2
2023	2	인문.사회	6	6
2023	2	자연과학	5	5
2023	2	공학	336	320
2023	2	예,체능	4	4
2024	2	인문.사회	6	6
2024	2	자연과학	2	2
2024	2	공학	315	303

2. 평균 수강인원



 수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2017	2	37.26	63.09	32.32	92.5	
2017	1	38.26	65.82	33.5		
2016	2	37.24	72.07	31.53	82.5	
2016	1	37.88	73.25	32.17		
2015	2	36.28	70.35	30.36	47.33	

3. 성적부여현황(평점)



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2017	2	3.44	3.05	3.59	3.35	
2016	2	3.49	3.16	3.61	3.35	
2015	2	3.51	3.28	3.6	3.47	

4. 성적부여현황(등급)

2

2

2

ВО

C+

C0

65

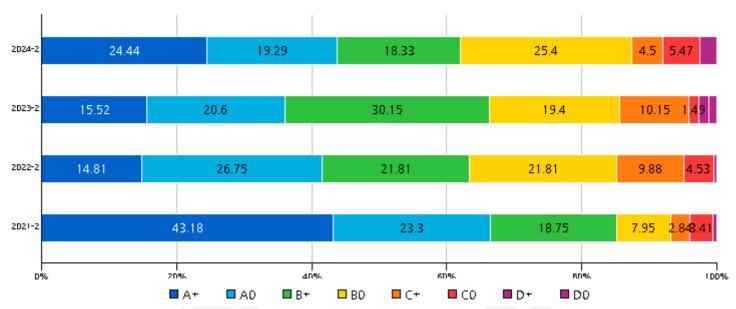
34

5

2023

2023

2023



			<i>y</i>			L V			
수업년도	수업학기	등급	인원	비율	수업년도	수업학기	등급	인원	비율
2021	2	Α+	76	43.18	2023	2	D+	5	1.49
2021	2	A0	41	23.3	2023	2	D0	4	1.19
2021	2	B+	33	18.75	2024	2	Α+	76	24.44
2021	2	ВО	14	7.95	2024	2	A0	60	19.29
2021	2	C+	5	2.84	2024	2	B+	57	18.33
2021	2	C0	6	3.41	2024	2	ВО	79	25.4
2021	2	D+	1	0.57	2024	2	C+	14	4.5
2022	2	Α+	36	14.81	2024	2	C0	17	5.47
2022	2	A0	65	26.75	2024	2	D+	8	2.57
2022	2	B+	53	21.81					
2022	2	В0	53	21.81					
2022	2	C+	24	9.88					
2022	2	C0	11	4.53					
2022	2	D+	1	0.41					
2023	2	Α+	52	15.52					
2023	2	Α0	69	20.6					
2023	2	B+	101	30.15					

19.4

10.15

1.49

5. 강의평가점수



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2024	2	92.56	93.8	92.33	95	
2024	1	91.5	93.79	91.1		
2023	1	91.47	93.45	91.13		
2023	2	91.8	93.15	91.56	95.33	
2022	2	90.98	92.48	90.7	94.75	

6. 강의평가 문항별 현황

		ноли						점수팀	별 인원	년분포	-
번호	평가문항		본인평 균 차이 (가중 치적용) (+초과,-:미달)	매우 그렇 치않 다	그렇 치않 다	보통 이다	그렇 다	매우 그렇 다			
		5점	학	과	대	학	1 24	2점	3점	4점	5점
	교강사:	5점 미만 5	차이	평균	차이	평균	- 1점	28	5염 4	42	2.5

No data have been found.

7. 개설학과 현황

학과	2025/2	2024/2	2023/2	2022/2	2021/2
예술융합소프트웨어 융합전공	1강좌(3학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)
컴퓨터소프트웨어학부	2강좌(6학점)	2강좌(6학점)	2강좌(6학점)	3강좌(9학점)	2강좌(6학점)
심리뇌과학전공	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	1강좌(3학점)	0강좌(0학점)
인문소프트웨어융합건공	1강좌(3학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)
데이터사이언스학부	1강좌(3학점)	1강좌(3학점)	1강좌(3학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)

8. 강좌유형별 현황

강좌유형	2021/2	2022/2	2023/2	2024/2	2025/2
일반	2강좌(192)	4강좌(274)	3강좌(351)	3강좌(323)	0강좌(0)

9. 교과목개요

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
학부 2024 - 2027 교육과 정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 컴퓨터전공	일반적으로 널리 알려진 알고리즘의 예 및 대표 적인 응용 분야에 적용되는 알고리즘의 설계기 법 및 분석과정을 배우며 알고리즘의 복잡도를 분석하고 효율적인 알고리즘을 설계하는 기법을 익힌다.	This course introduces the basic techniques for designing and analyzing algorithms. Topics include the techniques for analyzing the time and space requirements of algorithms, and programming methodologies such as dynamic programming, divide and conquer, balancing. Other topics include a selection of applications such as disjoint set union/find, graph algorithms, search trees, pattern matching, and include the introduction to the polynomial complexity	

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
			classes P, NP, and co-NP; intractable problems.	
학부 2024 - 2027 교육과 정	서울 공과대학 컴퓨터소프트 웨어학부	소프트웨어의 개발에 있어 원천이 되는 핵심 알고리즘들을 살펴보다. 다양한 응용에서 활용되는 정렬 알고리즘, 그래프 알고리즘을 학습하고, 동적 프로그래딩이나 greedy algorithm 과 같은 기법에 대해서도 예제를 통해 익힌다. 동일한 문제를 해결하는 다양한 알고리즘에 활용되는 자료구조를 기반으로 계산복잡도를 확인하고, 이를 바탕으로 실제 응용문제 해결에 있어 적합한 알고리즘을 선택할 수 있다.	This course provides an introduction to mathematical modeling of computational problems. It covers the common algorithms, algorithmic paradigms, and data structures used to solve these problems. The course emphasizes the relationship between algorithms and programming, and introduces basic performance measures and analysis techniques for these problems.	다양한 응용에서 활용되는 핵심 원천 알고리즘의 기본 원리와 계산 복잡도를 이해하고 더 나아가 이를 활용하여 실제적인 문제 해결에 적용할 수 있도록 한다. This course introduces students to the analysis and design of computer algorithms. Upon completion of this course, students will be able to do the following: - Analyze the asymptotic performance of algorithms Demonstrate a familiarity with major algorithms and data structures Apply important algorithmic design paradigms and methods of analysis Synthesize efficient algorithms in common engineering design situations.
학부 2020 - 2023 교육과 정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 컴퓨터전공	일반적으로 널리 알려진 알고리즘의 예 및 대표 적인 응용 분야에 적용되는 알고리즘의 설계기 법 및 분석과정을 배우며 알고리즘의 복잡도를 분석하고 효율적인 알고리즘을 설계하는 기법을 익힌다.	This course introduces the basic techniques for designing and analyzing algorithms. Topics include the techniques for analyzing the time and space requirements of algorithms, and programming methodologies such as dynamic programming, divide and	

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
			conquer, balancing. Other topics include a selection of applications such as disjoint set union/find, graph algorithms, search trees, pattern matching, and include the introduction to the polynomial complexity classes P, NP, and co-NP; intractable problems.	
학부 2020 - 2023 교육과 정	서울 공과대학 컴퓨터소프트 웨어학부	소프트웨어의 개발에 있어 원천이 되는 핵심 알 고리즘들을 살펴본다. 다양한 응용에서 활용되 는 정렬 알고리즘, 그래프 알고리즘을 학습하고, 동적 프로그래밍이나 greedy algorithm 과 같 은 기법에 대해서도 예제를 통해 익힌다. 동일한 문제를 해결하는 다양한 알고리즘에 활용되는 자료구조를 기반으로 계산복갑도를 확인하고, 이를 바탕으로 실제 응용문제 해결에 있어 적합 한 알고리즘을 선택할 수 있다.	This course provides an introduction to mathematical modeling of computational problems. It covers the common algorithms, algorithmic paradigms, and data structures used to solve these problems. The course emphasizes the relationship between algorithms and programming, and introduces basic performance measures and analysis techniques for these problems.	다양한 응용에서 활용되는 핵심 원천 알 고리즘의 기본 원리 와 계산 복잡도를 이해하고 더 나아가 이를 활용하여 실제적 인 문제 해결에 적용할 수 있도록 한다. This course introduces students to the analysis and design of computer algorithms. Upon completion of this course, students will be able to do the following: - Analyze the asymptotic performance of algorithms Demonstrate a familiarity with major algorithms and data structures Apply important algorithmic design paradigms and methods of analysis Synthesize efficient algorithms in common engineering design situations.
학부 2016 - 2019 교육과	서울 공과대학 컴퓨터공	소프트웨어의 개발에 있어 원천이 되는 핵심 알 고리즘들을 살펴본다. 다양한 응용에서 활용되	This course provides an introduction to mathematical modeling of computational	

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
정	학부 소프트웨 어건공	는 정렬 알고리즘, 그래프 알고리즘을 학습하고, 동적 프로그래밍이나 greedy algorithm 과 같 은 기법에 대해서도 예제를 통해 익힌다. 동일한 문제를 해결하는 다양한 알고리즘에 활용되는 자료구조를 기반으로 계산복잡도를 확인하고, 이를 바탕으로 실제 응용문제 해결에 있어 적합 한 알고리즘을 선택할 수 있다.	problems. It covers the common algorithms, algorithmic paradigms, and data structures used to solve these problems. The course emphasizes the relationship between algorithms and programming, and introduces basic performance measures and analysis techniques for these problems.	
	서울 공과대학 컴퓨터공학부 컴퓨터전공	일반적으로 널리 알려진 알고리즘의 예 및 대표 적인 응용 분야에 적용되는 알고리즘의 설계기 법 및 분석과정을 배우며 알고리즘의 복잡도를 분석하고 효율적인 알고리즘을 설계하는 기법을 익힌다.	This course introduces the basic techniques for designing and analyzing algorithms. Topics include the techniques for analyzing the time and space requirements of algorithms, and programming methodologies such as dynamic programming, divide and conquer, balancing. Other topics include a selection of applications such as disjoint set union/find, graph algorithms, search trees, pattern matching, and include the introduction to the polynomial complexity classes P, NP, and co-NP; intractable problems.	
	서울 공과대학 컴퓨터소프트 웨어학부	소프트웨어의 개발에 있어 원천이 되는 핵심 알고리즘들을 살펴본다. 다양한 응용에서 활용되는 정렬 알고리즘, 그래프 알고리즘을 학습하고, 동적 프로그래밍이나 greedy algorithm 과 같은 기법에 대해서도 예제를 통해 익힌다. 동일한 문제를 해결하는 다양한 알고리즘에 활용되는 자료구조를 기반으로 계산복잡도를 확인하고, 이를 바탕으로 실제 응용문제 해결에 있어 적합한 알고리즘을 선택할 수 있다.	This course provides an introduction to mathematical modeling of computational problems. It covers the common algorithms, algorithmic paradigms, and data structures used to solve these problems. The course emphasizes the relationship between algorithms and programming, and introduces basic performance measures and analysis techniques for these problems.	다양한 응용에서 활용되는 핵심 원천 알고리즘의 기본 원리와 계산 복잡도를 이해하고 더 나아가 이를 활용하여 실제적인 문제 해결에 적용할 수 있도록 한다. This course introduces students to the analysis and design of computer algorithms. Upon completion of this course, students will be able to do the following: - Analyze the asymptotic performance of algorithms Demonstrate a familiarity with major algorithms and data structures.

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
				- Apply important algorithmic design paradigms and methods of analysis Synthesize efficient algorithms in common engineering design situations.
학부 2013 - 2015 교육과 정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 컴퓨터전공	일반적으로 널리 알려진 알고리즘의 예 및 대표 적인 응용 분야에 적용되는 알고리즘의 설계기 법 및 분석과정을 배우며 알고리즘의 복잡도를 분석하고 효율적인 알고리즘을 설계하는 기법을 익힌다.	This course introduces the basic techniques for designing and analyzing algorithms. Topics include the techniques for analyzing the time and space requirements of algorithms, and programming methodologies such as dynamic programming, divide and conquer, balancing. Other topics include a selection of applications such as disjoint set union/find, graph algorithms, search trees, pattern matching, and include the introduction to the polynomial complexity classes P, NP, and co-NP; intractable problems.	

10. CQI 등록내역

No data have been found.