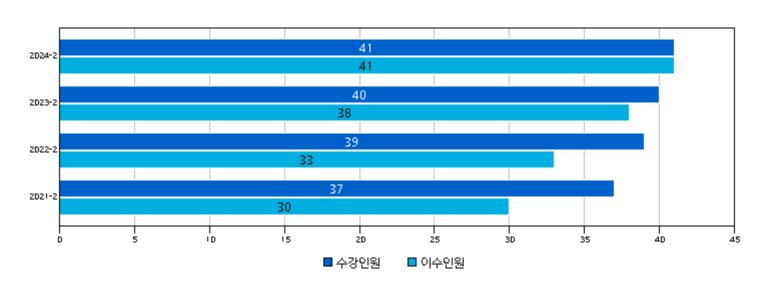
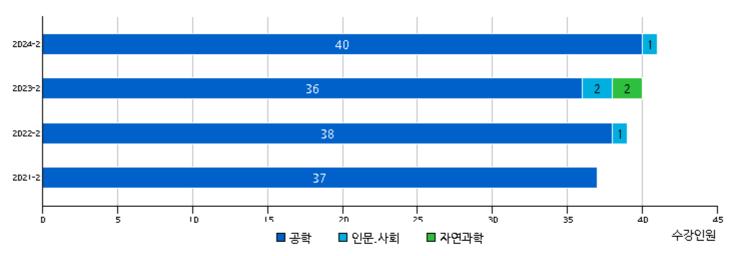
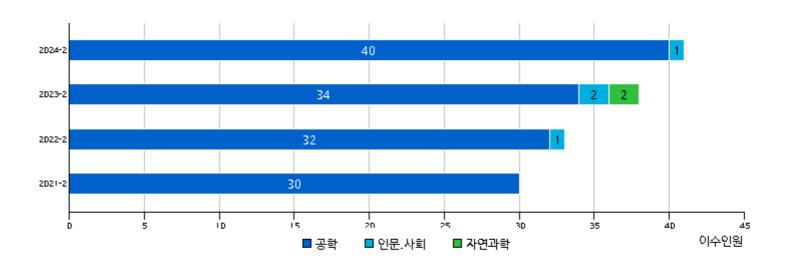
1. 교과목 수강인원



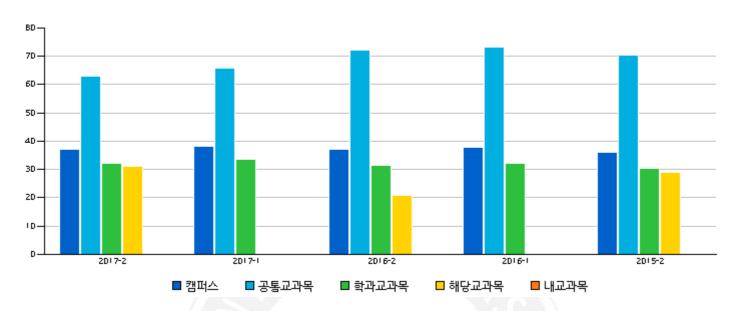




수업년도	수업학기	계열구분	수강인원	이수인원
2021	2	공학	37	30
2022	2	인문.사회	1	1
2022	2	공학	38	32
2023	2	인문.사회	2	2
2023	2	자연과학	2	2
2023	2	공학	36	34
2024	2	인문.사회	1	1
2024	2	공학	40	40

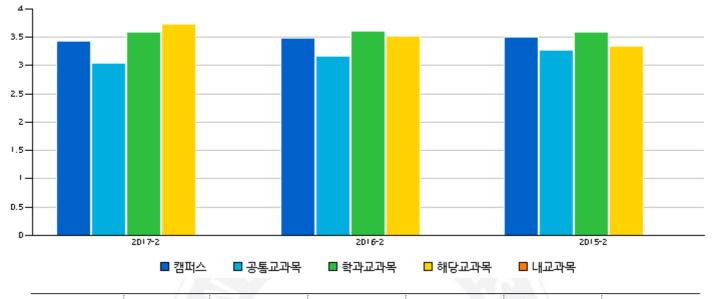


2. 평균 수강인원



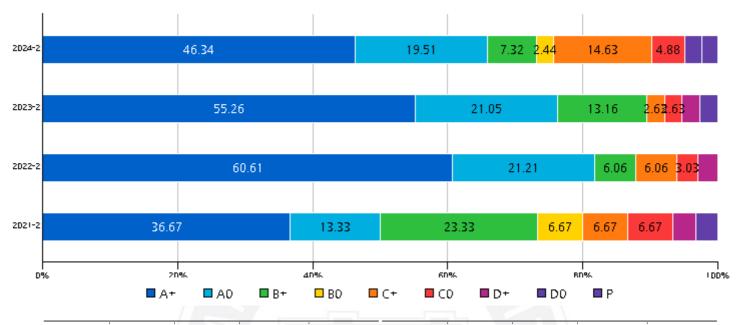
수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2017	2	37.26	63.09	32.32	31	
2017	1	38.26	65.82	33.5		
2016	2	37.24	72.07	31.53	21	
2016	1	37.88	73.25	32.17		
2015	2	36.28	70.35	30.36	29	

3. 성적부여현황(평점)



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2017	2	3.44	3.05	3.59	3.74	
2016	2	3.49	3.16	3.61	3.53	
2015	2	3.51	3.28	3.6	3.34	

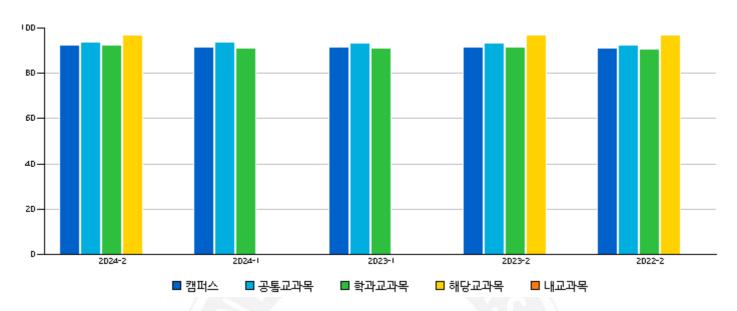
4. 성적부여현황(등급)



수업년도	수업학기	등급	인원	비율	수업년도	수업학기	등급	인원	비율
2021	2	Α+	11	36.67	2023	2	D0	1	2.63
2021	2	Α0	4	13.33	2024	2	Α+	19	46.34
2021	2	B+	7	23.33	2024	2	Α0	8	19.51
2021	2	ВО	2	6.67	2024	2	B+	3	7.32
2021	2	C+	2	6.67	2024	2	ВО	1	2.44
2021	2	C0	2	6.67	2024	2	C+	6	14.63
2021	2	D+	1	3.33	2024	2	C0	2	4.88
2021	2	D0	1	3.33	2024	2	D0	1	2.44
2022	2	Α+	20	60.61	2024	2	Р	1	2.44
2022	2	A0	7	21.21					
2022	2	B+	2	6.06					

	_			
2021	2	C0	2	6.67
2021	2	D+	1	3.33
2021	2	D0	1	3.33
2022	2	Α+	20	60.61
2022	2	Α0	7	21.21
2022	2	B+	2	6.06
2022	2	C+	2	6.06
2022	2	C0	1	3.03
2022	2	D+	1	3.03
2023	2	Α+	21	55.26
2023	2	Α0	8	21.05
2023	2	B+	5	13.16
2023	2	C+	1	2.63
2023	2	C0	1	2.63
2023	2	D+	1	2.63

5. 강의평가점수



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2024	2	92.56	93.8	92.33	97	
2024	1	91.5	93.79	91.1		
2023	1	91.47	93.45	91.13		
2023	2	91.8	93.15	91.56	97	
2022	2	90.98	92.48	90.7	97	

6. 강의평가 문항별 현황

		н олт				점수	별 인원	실분포	
번호	평가문항	본인평 균 (가중 치적용)	차	ዘ학평균과의 ·이 ,-:미달)	매우 그렇 치않 다	그렇 치않 다	보통 이다	그렇 다	매우 그렇 다
		5점	학과	대학	- 1점	2점	3점	4점	디
교강사:		미만	차이 평균	차이 평균	12	22	2.5	42	5점

No data have been found.

7. 개설학과 현황

학과	2025/2	2024/2	2023/2	2022/2	2021/2
산업공학과	1강좌(3학점)	1강좌(3학점)	1강좌(3학점)	1강좌(3학점)	1강좌(3학점)

8. 강좌유형별 현황

강좌유형	2021/2	2022/2	2023/2	2024/2	2025/2
일반	1강좌(37)	1강좌(39)	1강좌(40)	1강좌(41)	0강좌(0)

9. 교과목개요

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
학부 2024 - 2027 교육과 정	서울 공과대학 산업공학과	수학적 통계적 모델링 기법을 이용하여, 게임이론, 의사결정론, 마코프 체인, 대기이론, 생산/재고 이론 등의 기본적 모델과 해법을 공부하며, 실제 사례 연구를 통하여 적용기법을 학습한다. 또한, 각종 연구보고서, 논문 등을 이용하여 경영과학과 운영연구의 발전과정과 정보사회에서의 역할에 대하여 공부한다.	This course is continued from MSOR 1, and therefore covers the fundamental Operations Research topics. In detail, the mail topics includes nonlinear programming techniques, game theory, decision analysis, Markov chain, and queueing theory. Also, the class covers varois real world problems and models.	
학부 2020 - 2023 교육과 정	서울 공과대학 산업공학과	수학적 통계적 모델링 기법을 이용하여, 게임이론, 의사결정론, 마코프 체인, 대기이론, 생산/재고 이론 등의 기본적 모델과 해법을 공부하며, 실제 사례 연구를 통하여 적용기법을 학습한다. 또한, 각종 연구보고서, 논문 등을 이용하여 경영과학과 운영연구의 발전과정과 정보사회에서의 역할에 대하여 공부한다.	This course is continued from MSOR 1, and therefore covers the fundamental Operations Research topics. In detail, the mail topics includes nonlinear programming techniques, game theory, decision analysis, Markov chain, and queueing theory. Also, the class covers varois real world problems and models.	
학부 2016 - 2019 교육과 정	서울 공과대학 산업공학과	수학적 통계적 모델링 기법을 이용하여, 게임이론, 의사결정론, 마코프 체인, 대기이론, 생산/재고 이론 등의 기본적 모델과 해법을 공부하	This course is continued from MSOR 1, and therefore covers the fundamental Operations Research topics. In detail, the	

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
		며, 실제 사례 연구를 통하여 적용기법을 학습한다. 또한, 각종 연구보고서, 논문 등을 이용하여경영과학과 운영연구의 발전과정과 정보사회에서의 역할에 대하여 공부한다.	mail topics includes nonlinear programming techniques, game theory, decision analysis, Markov chain, and queueing theory. Also, the class covers varois real world problems and models.	
학부 2013 - 2015 교육과 정	서울 공과대학 산업공학과	수학적 통계적 모델링 기법을 이용하여, 게임이론, 의사결정론, 마코프 체인, 대기이론, 생산/재고 이론 등의 기본적 모델과 해법을 공부하며, 실제 사례 연구를 통하여 적용기법을 학습한다. 또한, 각종 연구보고서, 논문 등을 이용하여 경 영과학과 운영연구의 발전과정과 정보사회에서 의 역할에 대하여 공부한다.	This course is continued from MSOR 1, and therefore covers the fundamental Operations Research topics. In detail, the mail topics includes nonlinear programming techniques, game theory, decision analysis, Markov chain, and queueing theory. Also, the class covers varois real world problems and models.	
학부 2009 - 2012 교육과 정	서울 공과대학 산업공학과	수학적 통계적 모델링 기법을 이용하여, 게임이론, 의사결정론, 마코프 체인, 대기이론, 생산/재고 이론 등의 기본적 모델과 해법을 공부하며, 실제 사례 연구를 통하여 적용기법을 학습한다. 또한, 각종 연구보고서, 논문 등을 이용하여 경영과학과 운영연구의 발전과정과 정보사회에서의 역할에 대하여 공부한다.	This course is continued from MSOR 1, and therefore covers the fundamental Operations Research topics. In detail, the mail topics includes nonlinear programming techniques, game theory, decision analysis, Markov chain, and queueing theory. Also, the class covers varois real world problems and models.	
학부 2005 - 2008 교육과 정	서울 공과대학 시스템응용공 학부 산업공학 전공	수학적 통계적 모델링 기법을 이용하여, 게임이 론, 의사결정론, 마코프 체인, 대기이론, 생산/재 고 이론 등의 기본적 모델과 해법을 공부하며, 실제 사례 연구를 통하여 적용기법을 학습한다. 또한, 각종 연구보고서, 논문 등을 이용하여 경 영과학과 운영연구의 발전과정과 정보사회에서 의 역할에 대하여 공부한다.	This course is continued from MSOR 1, and therefore covers the fundamental Operations Research topics. In detail, the mail topics includes nonlinear programming techniques, game theory, decision analysis, Markov chain, and queueing theory. Also, the class covers varois real world problems and models.	
학부 2001 - 2004 교육과 정	서울 공과대학 시스템응용공 학부 산업공학 전공	수학적 통계적 모델링 기법을 이용하여, 게임이론, 의사결정론, 마코프 체인, 대기이론, 생산/재고 이론 등의 기본적 모델과 해법을 공부하며, 실제 사례 연구를 통하여 적용기법을 학습한다. 또한, 각종 연구보고서, 논문 등을 이용하여 경 영과학과 운영연구의 발전과정과 정보사회에서 의 역할에 대하여 공부한다.	This course is continued from MSOR 1, and therefore covers the fundamental Operations Research topics. In detail, the mail topics includes nonlinear programming techniques, game theory, decision analysis, Markov chain, and queueing theory. Also, the class covers varois real world problems and models.	

10. CQI 등록내역		
	No data have been found.	

