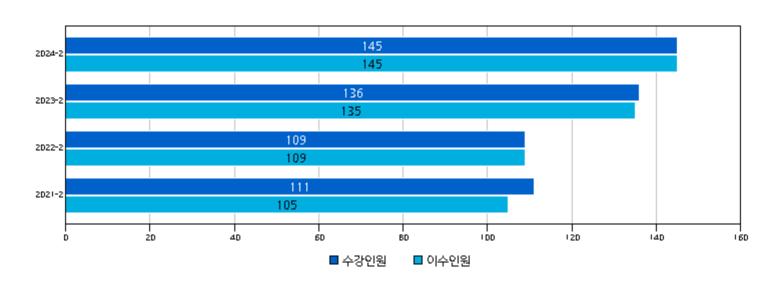
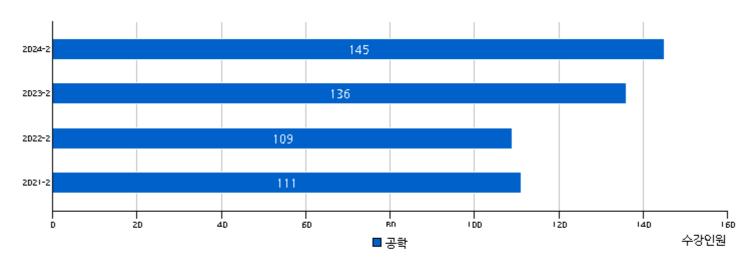
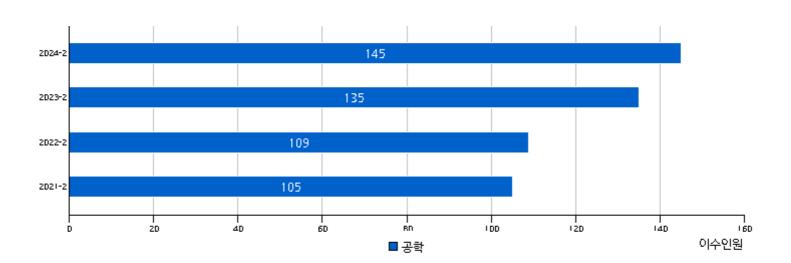
1. 교과목 수강인원



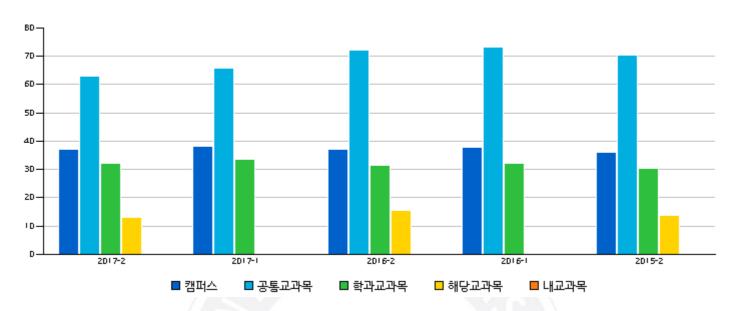




수업년도	수업학기	계열구분	수강인원	이수인원
2021	2	공학	111	105
2022	2	공학	109	109
2023	2	공학	136	135
2024	2	공학	145	145

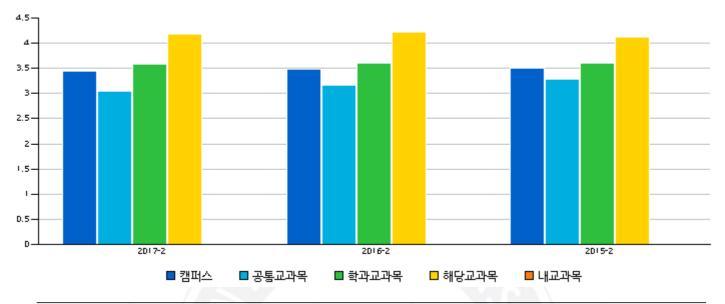


2. 평균 수강인원



 수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2017	2	37.26	63.09	32.32	13.11	
2017	1	38.26	65.82	33.5		
2016	2	37.24	72.07	31.53	15.56	
2016	1	37.88	73.25	32.17	12//	
2015	2	36.28	70.35	30.36	13.75	

3. 성적부여현황(평점)



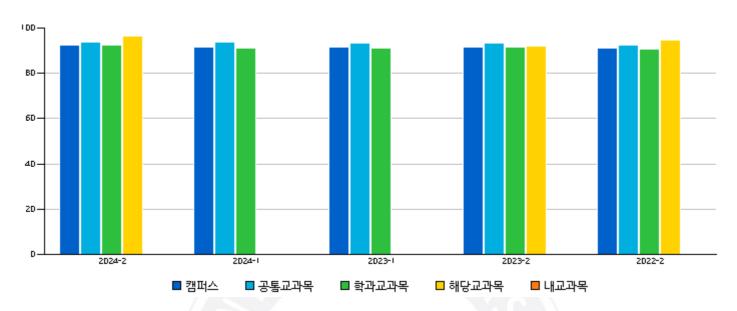
수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2017	2	3.44	3.05	3.59	4.18	
2016	2	3.49	3.16	3.61	4.22	
2015	2	3.51	3.28	3.6	4.12	

4. 성적부여현황(등급)



수업년도	수업학기	등급	인원	비율
2021	2	Α+	75	71.43
2021	2	Α0	24	22.86
2021	2	B+	5	4.76
2021	2	ВО	1	0.95
2022	2	Α+	84	77.06
2022	2	A0	19	17.43
2022	2	B+	4	3.67
2022	2	ВО	1	0.92
2022	2	C0	1	0.92
2023	2	Α+	111	82.22
2023	2	A0	18	13.33
2023	2	B+	5	3.7
2023	2	C0	1	0.74
2024	2	Α+	113	77.93
2024	2	A0	18	12.41
2024	2	B+	7	4.83
2024	2	ВО	7	4.83

5. 강의평가점수



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2024	2	92.56	93.8	92.33	96.43	
2024	1	91.5	93.79	91.1		
2023	1	91.47	93.45	91.13		
2023	2	91.8	93.15	91.56	92	
2022	2	90.98	92.48	90.7	94.86	

6. 강의평가 문항별 현황

-		ноли						점수팀	별 인원	년분포	
번호	평가문항	본인평 균 (가중 치적용)	소속 ^호 (·	학과,다 차 +초과,	학평균 이 ,-:미달		매우 그렇 치않 다	그렇 치않 다	보통 이다	그렇 다	매우 그렇 다
		5점 미만	학	과	대	학	· 1점	2점	3점	4점	5점
	교강사:	미만	차이	평균	차이	평균	12	42	28	42	2.5

No data have been found.

7. 개설학과 현황

학과	2025/2	2024/2	2023/2	2022/2	2021/2
컴퓨터소프트웨어학부	7강좌(7학점)	7강좌(7학점)	7강좌(7학점)	7강좌(7학점)	7강좌(7학점)

8. 강좌유형별 현황

강좌유형	2021/2	2022/2	2023/2	2024/2	2025/2
일반	7강좌(111)	7강좌(109)	7강좌(136)	7강좌(145)	0강좌(0)

9. 교과목개요

교육과정 -	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
2027 교육과 컴		컴퓨터공학을 전공하고 사회진출 또는 대학원진학을 앞둔 4학년 학생이 깊이 생각해야 할 다음과 같은 문제들을 멘토링 형태로 다룬다. 졸업 프로젝트 지도교수님과 멘토링을 진행하며, 수강후 멘토카드를 반드시 제출해야 한다. 따라서 졸프를 하지 않는 학생은 수강해서는 안된다. 1. 공부란 무엇인가? 대학교육이란 무엇인가? 2. 컴퓨터공학부 교육의 목표와 핵심은 무엇인가? 3. 졸업 이후의 가능한 진로는? 4. 학교 이후는 사회는 어떤 곳인가? 사회는 어떤 사람을 원하나? 5. 4학년인 나는 현재 어느 정도의 수련을 쌓았는가? 6. 연구란? 개발이란? 창조란? 기술이란? 학문이란 무엇인가? 7. 대학원이란 어떤 곳인가?	His career as a wide range of knowledge and lessons learned in the previous semester plan to explore in depth the process. Employment working in the industry of major interest to seniors invited to hear the information about the industry to prepare for what you need to learn knowhow. In addition, students who already have a job that aim to visit seniors plan their careers and the skills necessary to equip determined to develop a career that any plan.	

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
학부 2020 - 2023 교육과 정	서울 공과대학 컴퓨터소프트 웨어학부	컴퓨터공학을 전공하고 사회진출 또는 대학원진학을 앞둔 4학년 학생이 깊이 생각해야 할 다음과 같은 문제들을 멘토링 형태로 다룬다. 졸업 프로젝트 지도교수님과 멘토링을 진행하며, 수강후 멘토카드를 반드시 제출해야 한다. 따라서 졸프를 하지 않는 학생은 수강해서는 안된다. 1. 공부란 무엇인가? 대학교육이란 무엇인가? 2. 컴퓨터공학부 교육의 목표와 핵심은 무엇인가? 3. 졸업 이후의 가능한 진로는? 4. 학교 이후는 사회는 어떤 곳인가? 사회는 어떤 사람을 원하나? 5. 4학년인 나는 현재 어느 정도의 수련을 쌓았는가? 6. 연구란? 개발이란? 창조란? 기술이란? 학문이란 무엇인가? 7. 대학원이란 어떤 곳인가?	His career as a wide range of knowledge and lessons learned in the previous semester plan to explore in depth the process. Employment working in the industry of major interest to seniors invited to hear the information about the industry to prepare for what you need to learn knowhow. In addition, students who already have a job that aim to visit seniors plan their careers and the skills necessary to equip determined to develop a career that any plan.	
학부 2016 - 2019 교육과 정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 소프트웨어전 공	개별 상담 Presentation Skill 대학 생활 소개 교과목 소개 (졸업 프로젝트 지도교수님과 멘토링을 진행하 며, 수강후 멘토카드를 반드시 제출해야 한다. 따라서 졸프를 하지 않는 학생은 수강해서는 안 된다.)	Personal Counsel Presentation skill Guide to campus life Introduction to major courses	
	서울 공과대학 컴퓨터공학부 컴퓨터전공	컴퓨터공학을 전공하고 사회진출 또는 대학원진학을 앞둔 4학년 학생이 깊이 생각해야 할 다음과 같은 문제들을 멘토링 형태로 다룬다. 졸업 프로젝트 지도교수님과 멘토링을 진행하며, 수강후 멘토카드를 반드시 제출해야 한다. 따라서 졸프를 하지 않는 학생은 수강해서는 안된다. 1. 공부란 무엇인가? 대학교육이란 무엇인가? 2. 컴퓨터공학부 교육의 목표와 핵심은 무엇인가? 3. 졸업 이후의 가능한 진로는? 4. 학교 이후는 사회는 어떤 곳인가? 사회는 어떤 사람을 원하나? 5. 4학년인 나는 현재 어느 정도의 수련을 쌓았는가? 6. 연구란? 개발이란? 창조란? 기술이란? 학문이란 무엇인가? 7. 대학원이란 어떤 곳인가?	His career as a wide range of knowledge and lessons learned in the previous semester plan to explore in depth the process. Employment working in the industry of major interest to seniors invited to hear the information about the industry to prepare for what you need to learn knowhow. In addition, students who already have a job that aim to visit seniors plan their careers and the skills necessary to equip determined to develop a career that any plan.	
학부 2016 - 2019 교육과 정	서울 공과대학 컴퓨터소프트 웨어학부	컴퓨터공학을 전공하고 사회진출 또는 대학원진학을 앞둔 4학년 학생이 깊이 생각해야 할 다음과 같은 문제들을 멘토링 형태로 다룬다. 졸업 프로젝트 지도교수님과 멘토링을 진행하며, 수강후 멘토카드를 반드시 제출해야 한다. 따라서 졸프를 하지 않는 학생은 수강해서는 안된다.	His career as a wide range of knowledge and lessons learned in the previous semester plan to explore in depth the process. Employment working in the industry of major interest to seniors invited to hear the information about the industry to prepare for what you need to learn knowhow. In addition, students who already have a job that aim to visit seniors	

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
		2. 컴퓨터공학부 교육의 목표와 핵심은 무엇인가? 3. 졸업 이후의 가능한 진로는? 4. 학교 이후는 사회는 어떤 곳인가? 사회는 어떤 사람을 원하나? 5. 4학년인 나는 현재 어느 정도의 수련을 쌓았는가? 6. 연구란? 개발이란? 창조란? 기술이란? 학문이란 무엇인가? 7. 대학원이란 어떤 곳인가?	plan their careers and the skills necessary to equip determined to develop a career that any plan.	
학부 2013 - 2015 교육과 정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 소프트웨어전 공	개별 상담 Presentation Skill 대학 생활 소개 교과목 소개	Personal Counsel Presentation skill Guide to campus life Introduction to major courses	
	서울 공과대학 컴퓨터공학부 컴퓨터전공	컴퓨터공학을 전공하고 사회진출 또는 대학원진학을 앞둔 4학년 학생이 깊이 생각해야 할 다음과 같은 문제들을 멘토링 형태로 다룬다. 졸업 프로젝트 지도교수님과 멘토링을 진행하며, 수강후 멘토카드를 반드시 제출해야 한다. 따라서 콜프를 하지 않는 학생은 수강해서는 안된다. 1. 공부란 무엇인가? 대학교육이란 무엇인가? 2. 컴퓨터공학부 교육의 목표와 핵심은 무엇인가? 3. 졸업 이후의 가능한 진로는? 4. 학교 이후는 사회는 어떤 곳인가? 사회는 어떤 사람을 원하나? 5. 4학년인 나는 현재 어느 정도의 수련을 쌓았는가? 6. 연구란? 개발이란? 창조란? 기술이란? 학문이란 무엇인가? 7. 대학원이란 어떤 곳인가?	His career as a wide range of knowledge and lessons learned in the previous semester plan to explore in depth the process. Employment working in the industry of major interest to seniors invited to hear the information about the industry to prepare for what you need to learn knowhow. In addition, students who already have a job that aim to visit seniors plan their careers and the skills necessary to equip determined to develop a career that any plan.	
학부 2009 - 2012 교육과 정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 소프트웨어전 공	개별 상담 Presentation Skill 대학 생활 소개 교과목 소개	Personal Counsel Presentation skill Guide to campus life Introduction to major courses	학생들은 개별 학습 포트폴리오를 작성 하고 지도교수로부 터 이에 대한 검증을 받으며, 컴퓨터소프 트웨어 시스템 및 프 로그래밍에 대한 학 문적 이해의 폭을 넓 히거나 학교 생활에 대한 학문적 이해의 폭을 넓히거나 학교 생활에 대한 적응력 을 보다 성공적으로 수행할 수 있는 로 대 를 마련할 것으로 인다.
학부 2009 - 2012 교육과	서울 공과대학 컴퓨터공	컴퓨터공학을 전공하고 사회진출 또는 대학원진 학을 앞둔 4학년 학생이 깊이 생각해야 할 다	His career as a wide range of knowledge and lessons learned in the previous	수업목표: 위의 교과목 개요 참

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
정	학부 컴퓨터전 공	음과 같은 문제들을 멘토링 형태로 다룬다: 1. 공부란 무엇인가? 대학교육이란 무엇인가? 2. 컴퓨터공학부 교육의 목표와 핵심은 무엇인가? 3. 졸업 이후의 가능한 진로는? 4. 학교 이후는 사회는 어떤 곳인가? 사회는 어떤 사람을 원하나? 5. 4학년인 나는 현재 어느 정도의 수련을 쌓았는가? 6. 연구란? 개발이란? 창조란? 기술이란? 학문이란 무엇인가? 7. 대학원이란 어떤 곳인가? 8. 왜 누구는 원하는 것을 얻고 누구는 그렇지 못한가? 9. 왜 평생 공부가 필요한가? 10. 나는 누구인가? 나의 인생 목표는? 앞으로의 학습 계획은?	semester plan to explore in depth the process. Employment working in the industry of major interest to seniors invited to hear the information about the industry to prepare for what you need to learn knowhow. In addition, students who already have a job that aim to visit seniors plan their careers and the skills necessary to equip determined to develop a career that any plan.	조. 수업안내: 1. 소규모의 4학년 학생을 대상으로 멘토링 형태의 수업을 진행함 2. 수강생은 수업 과정에서 스스로에 대해 다음과 같은 간단한 개별 프로젝트를 수행함: - 대학 입학 후 현재까지의 성취도 분석 - 인생 로드맵 및 향후 발전 계획 작성

10. CQI 등록내역

No data have been found.