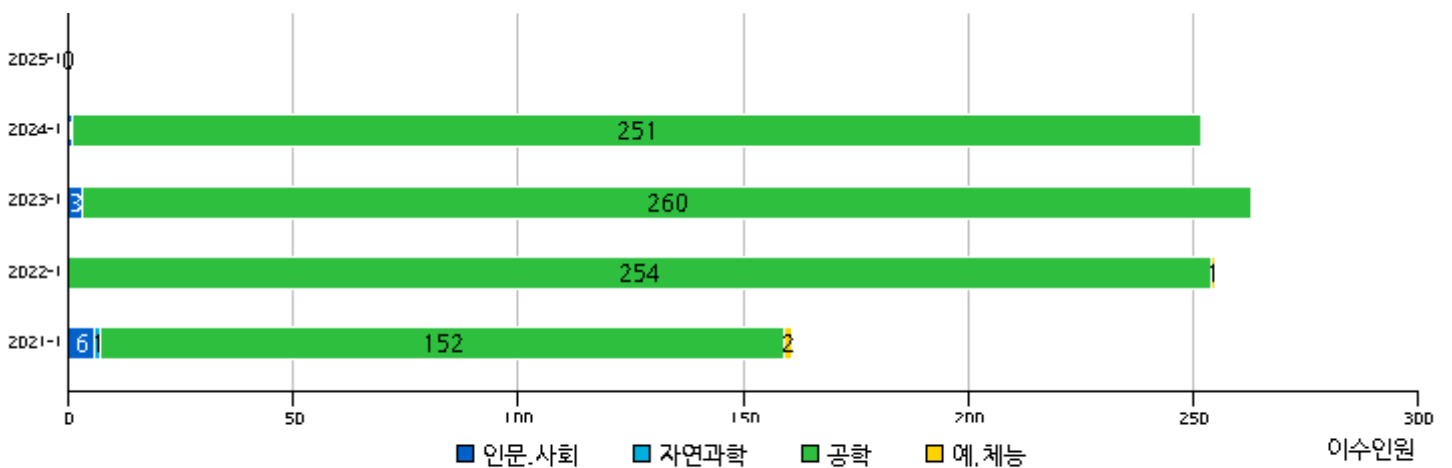
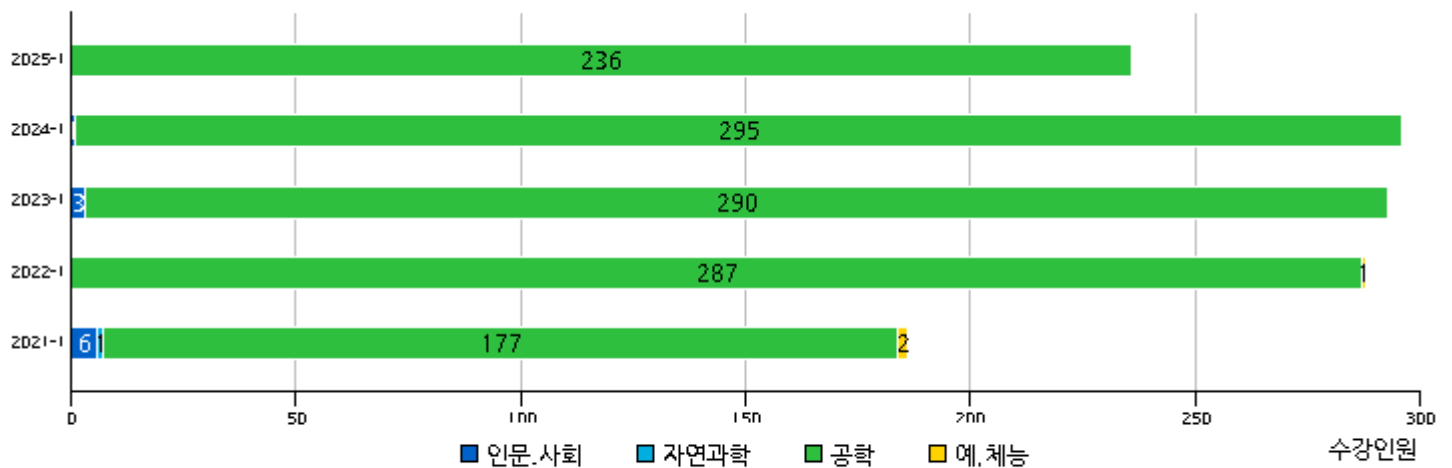
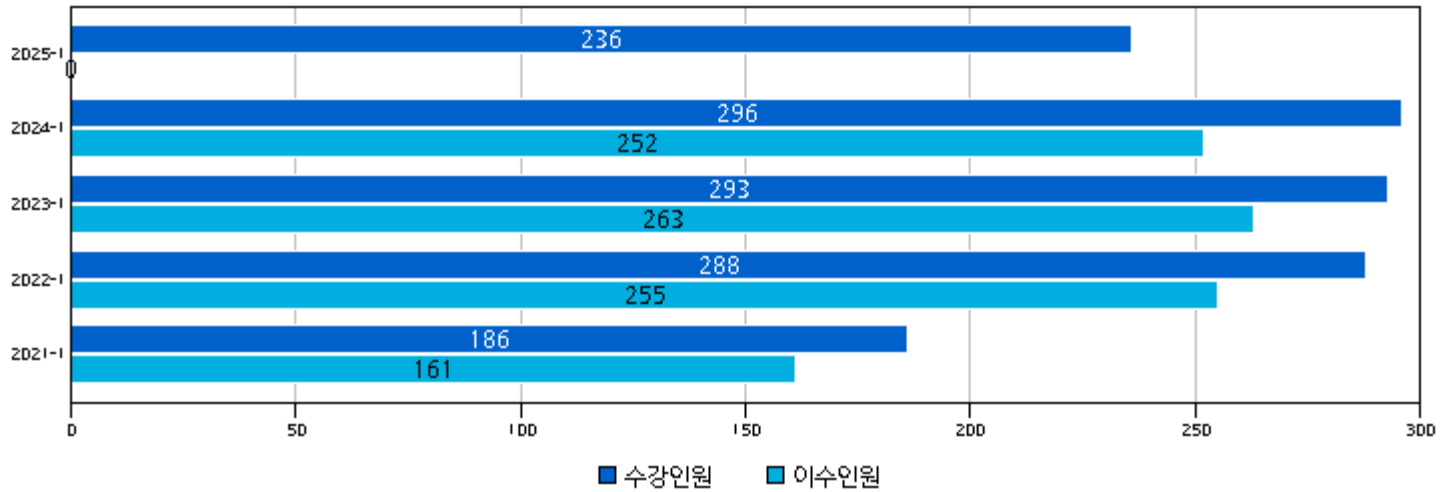


교과목 포트폴리오 (ITE1014 소프트웨어입문설계)

1. 교과목 수강인원



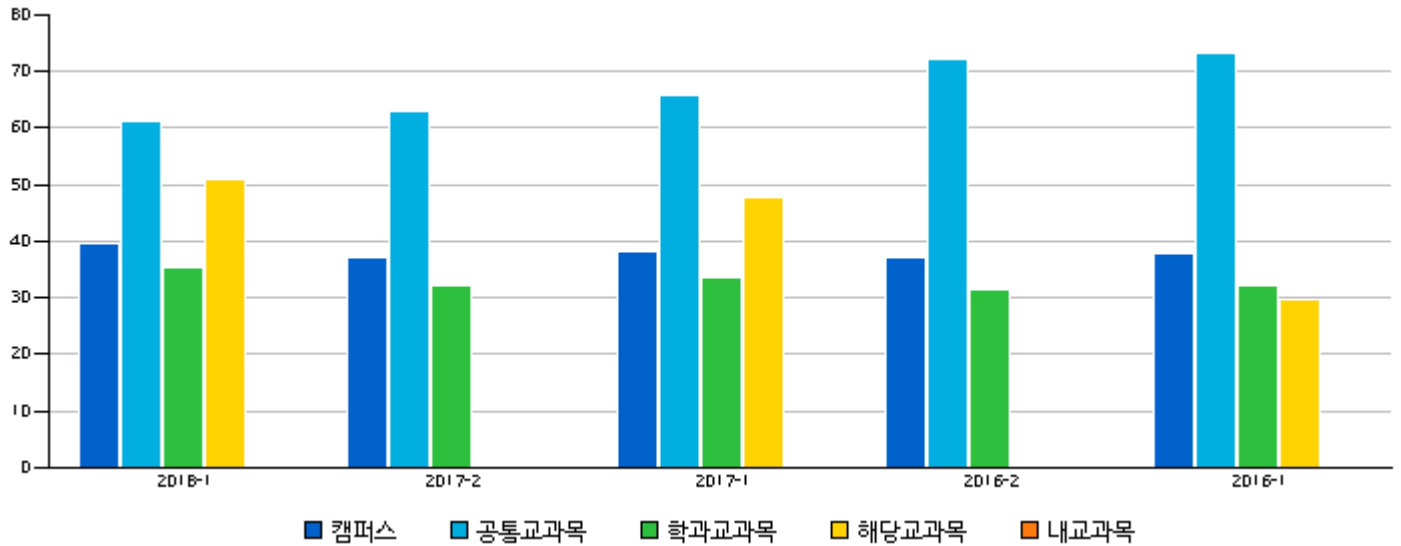
교과목 포트폴리오 (ITE1014 소프트웨어입문설계)

수업년도	수업학기	계열구분	수강인원	이수인원
2021	1	인문.사회	6	6
2021	1	자연과학	1	1
2021	1	공학	177	152
2021	1	예,체능	2	2
2022	1	공학	287	254
2022	1	예,체능	1	1
2023	1	인문.사회	3	3
2023	1	공학	290	260
2024	1	인문.사회	1	1
2024	1	공학	295	251
2025	1	공학	236	0



교과목 포트폴리오 (ITE1014 소프트웨어입문설계)

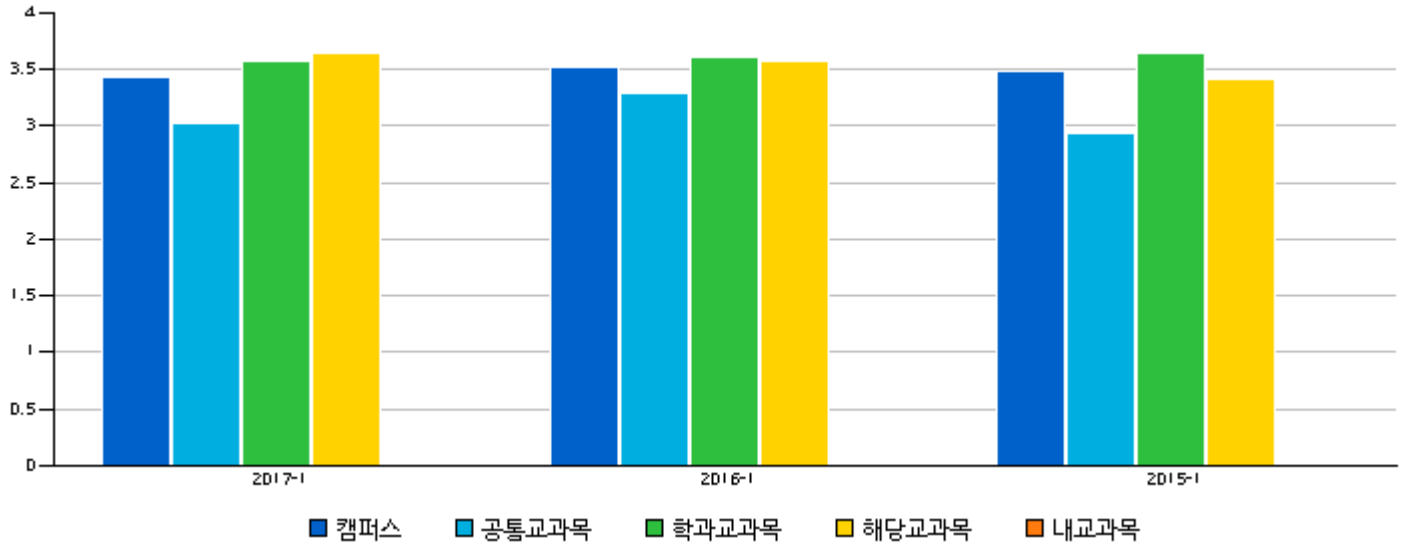
2. 평균 수강인원



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2018	1	39.54	61.09	35.36	51	
2017	2	37.26	63.09	32.32		
2017	1	38.26	65.82	33.5	47.75	
2016	2	37.24	72.07	31.53		
2016	1	37.88	73.25	32.17	29.67	

교과목 포트폴리오 (ITE1014 소프트웨어입문설계)

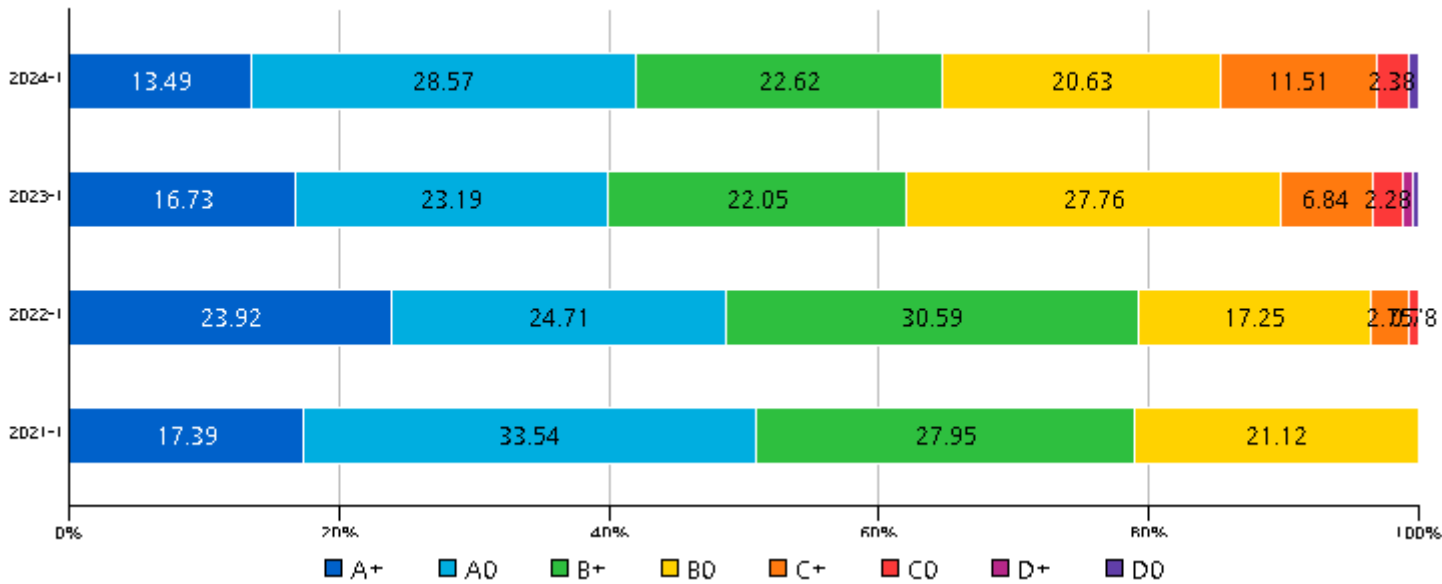
3. 성적부여현황(평점)



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2017	1	3.44	3.02	3.58	3.64	
2016	1	3.52	3.29	3.61	3.57	
2015	1	3.49	2.94	3.64	3.41	

교과목 포트폴리오 (ITE1014 소프트웨어입문설계)

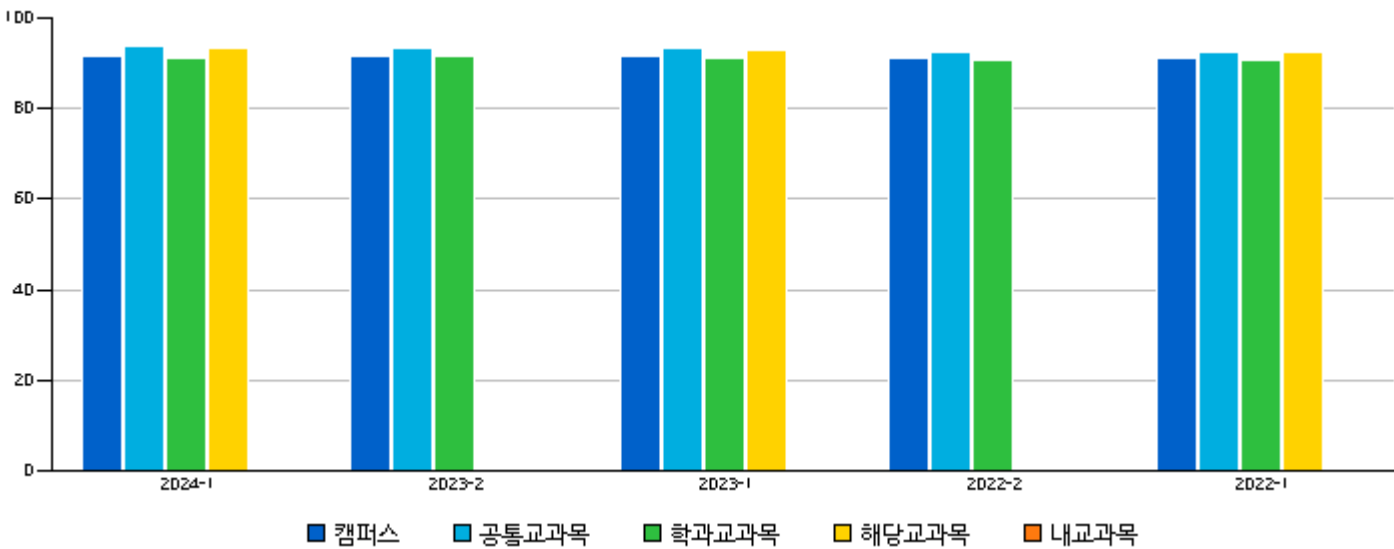
4. 성적부여현황(등급)



수업년도	수업학기	등급	인원	비율	수업년도	수업학기	등급	인원	비율
2021	1	A+	28	17.39	2024	1	B+	57	22.62
2021	1	A0	54	33.54	2024	1	B0	52	20.63
2021	1	B+	45	27.95	2024	1	C+	29	11.51
2021	1	B0	34	21.12	2024	1	C0	6	2.38
2022	1	A+	61	23.92	2024	1	D0	2	0.79
2022	1	A0	63	24.71					
2022	1	B+	78	30.59					
2022	1	B0	44	17.25					
2022	1	C+	7	2.75					
2022	1	C0	2	0.78					
2023	1	A+	44	16.73					
2023	1	A0	61	23.19					
2023	1	B+	58	22.05					
2023	1	B0	73	27.76					
2023	1	C+	18	6.84					
2023	1	C0	6	2.28					
2023	1	D+	2	0.76					
2023	1	D0	1	0.38					
2024	1	A+	34	13.49					
2024	1	A0	72	28.57					

교과목 포트폴리오 (ITE1014 소프트웨어입문설계)

5. 강의평가점수



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2024	1	91.5	93.79	91.1	93.5	
2023	2	91.8	93.15	91.56		
2023	1	91.47	93.45	91.13	92.71	
2022	2	90.98	92.48	90.7		
2022	1	90.98	92.29	90.75	92.29	

교과목 포트폴리오 (ITE1014 소프트웨어입문설계)

6. 강의평가 문항별 현황

번호	평가문항	본인 평 균 (가중 치적용)	소속학과,대학평균과의 차이 (+초과,-:미달)		점수별 인원분포							
					매우 그렇 지않 다	그렇 지않 다	보통 이다	그렇 다	매우 그렇 다			
		5점 미만	학과		대학		1점	2점	3점	4점	5점	
			차이	평균	차이	평균						
	교강사:											

No data have been found.

7. 개설학과 현황

학과	2025/1	2024/1	2023/1	2022/1	2021/1
컴퓨터소프트웨어학부	4강좌(16학점)	4강좌(16학점)	5강좌(15학점)	5강좌(15학점)	4강좌(12학점)
데이터사이언스학부	2강좌(6학점)	2강좌(6학점)	2강좌(6학점)	2강좌(6학점)	0강좌(0학점)

8. 강좌유형별 현황

강좌유형	2021/1	2022/1	2023/1	2024/1	2025/1
일반	4강좌(186)	7강좌(288)	7강좌(293)	6강좌(296)	6강좌(236)

9. 교과목개요

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
학부 2024 - 2027 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터소프트웨어학부	이 수업은 프로그래밍을 처음 접하는 학부 1학년생을 대상으로 프로그래밍의 기초를 가르치는 수업입니다. Python의 기본과 C의 기본을 익힌다.	The first year students will learn the basics about computer programming. This course introduces C and Python programming languages.	Python이 제공하는 기본적인 컨트롤 플로우와 자료구조의 사용법을 학습하여, 간단한 텍스트 기반 게임을 간결한 코드로 작성할 수 있는 개발 능력을 갖춘다. 이후 같은 예제들을 C언어로 구현해 보며, 프로그래밍과 시스템에 대한 기초 지식을 익힌다.
학부 2020 - 2023 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터소	이 수업은 프로그래밍을 처음 접하는 학부 1학년생을 대상으로 프로그래밍의 기초를 가르치	The first year students will learn the basics about computer programming. This	Python이 제공하는 기본적인 컨트롤 플

교과목 포트폴리오 (ITE1014 소프트웨어입문설계)

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
정	소프트웨어학부	는 수업입니다. Python의 기본과 C의 기본을 익힌다.	course introduces C and Python programming languages.	로우와 자료구조의 사용법을 학습하여, 간단한 텍스트 기반 게임을 간결한 코드로 작성할 수 있는 개발 능력을 갖춘다. 이후 같은 예제들을 C언어로 구현해 보며, 프로그래밍과 시스템에 대한 기초 지식을 익힌다.
학부 2016 - 2019 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 소프트웨어전공	이 수업은 프로그래밍을 처음 접하는 학부 1학년생을 대상으로 프로그래밍의 기초를 가르치는 수업입니다. Python의 기본과 C의 기본을 익힌다.	The first year students will learn the basics about computer programming. This course introduces C and Python programming languages.	
학부 2016 - 2019 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 컴퓨터전공	이 수업은 프로그래밍을 처음 접하는 학부 1학년생을 대상으로 프로그래밍의 기초를 가르치는 수업입니다. Python의 기본과 C의 기본을 익힌다.	The first year students will learn the basics about computer programming. This course introduces C and Python programming languages.	Python이 제공하는 기본적인 컨트롤 플로우와 자료구조의 사용법을 학습하여, 간단한 텍스트 기반 게임을 간결한 코드로 작성할 수 있는 개발 능력을 갖춘다. 이후 같은 예제들을 C언어로 구현해 보며, 프로그래밍과 시스템에 대한 기초 지식을 익힌다.
학부 2016 - 2019 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터소프트웨어학부	이 수업은 프로그래밍을 처음 접하는 학부 1학년생을 대상으로 프로그래밍의 기초를 가르치는 수업입니다. Python의 기본과 C의 기본을 익힌다.	The first year students will learn the basics about computer programming. This course introduces C and Python programming languages.	Python이 제공하는 기본적인 컨트롤 플로우와 자료구조의 사용법을 학습하여, 간단한 텍스트 기반 게임을 간결한 코드로 작성할 수 있는 개발 능력을 갖춘다. 이후 같은 예제들을 C언어로 구현해 보며, 프로그래밍과 시스템에 대한 기초 지식을 익힌다.
학부 2013 - 2015 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 소프트웨어전공	이 수업은 프로그래밍을 처음 접하는 학부 1학년생을 대상으로 프로그래밍의 기초를 가르치는 수업입니다. Python의 기본과 C의 기본을 익힌다.	The first year students will learn the basics about computer programming. This course introduces C and Python programming languages.	
학부 2009 - 2012 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 소프트웨어전공	이 수업은 프로그래밍을 처음 접하는 학부 1학년생을 대상으로 프로그래밍의 기초를 가르치는 수업입니다. Python의 기본과 C의 기본을 익힌다.	The first year students will learn the basics about computer programming. This course introduces C and Python programming languages.	

교과목 포트폴리오 (ITE1014 소프트웨어입문설계)

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
	웨어전공	익힌다.	programming languages.	
학부 2009 - 2012 교육과 정	서울 공과대학 컴퓨터공학부	Python의 기본과 C의 기본을 익힌다.	This course introduces C and Python programming languages.	

10. CQI 등록내역

No data have been found.