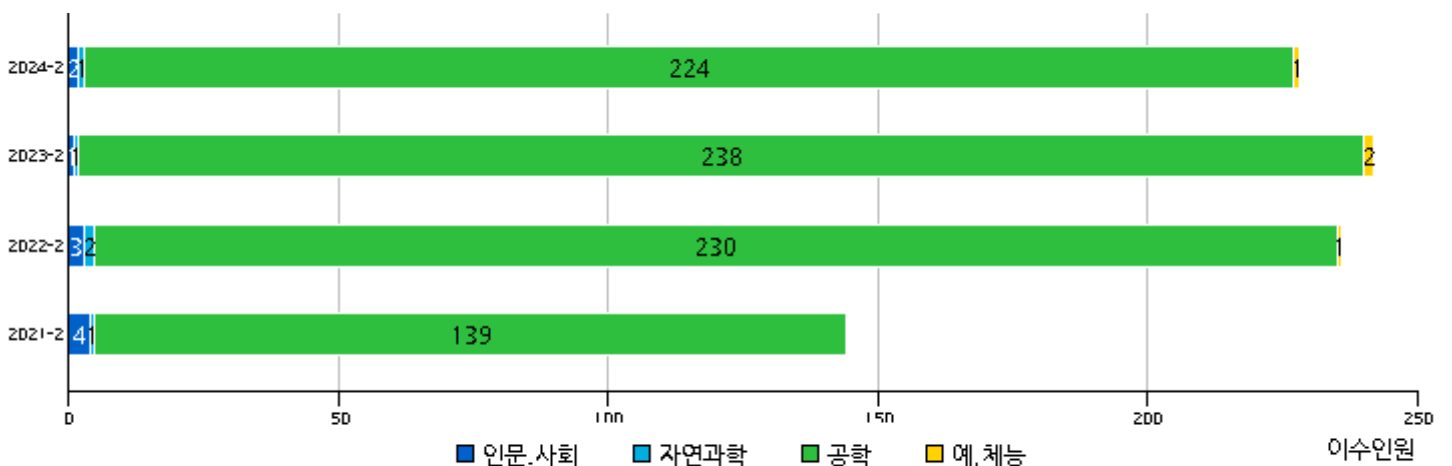
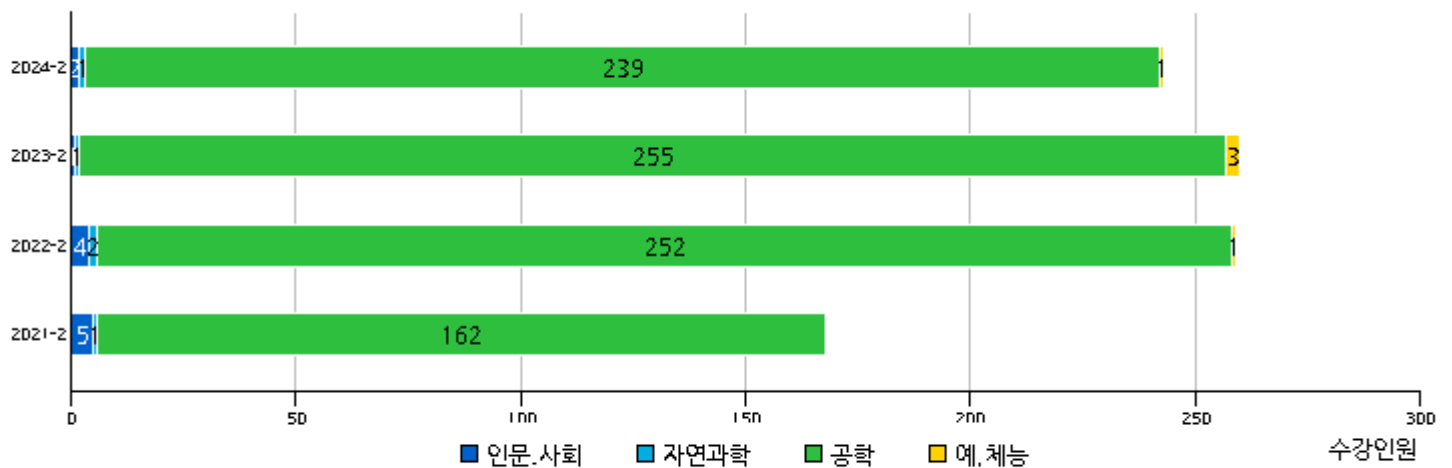
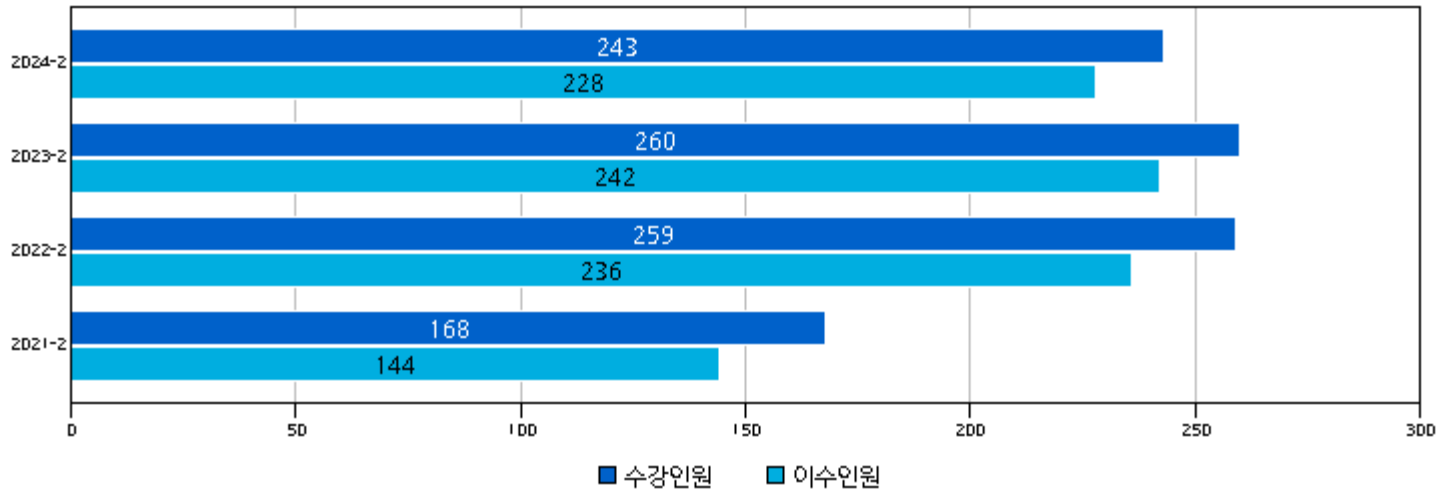


# 교과목 포트폴리오 (ITE1015 창의적소프트웨어프로그래밍)

## 1. 교과목 수강인원

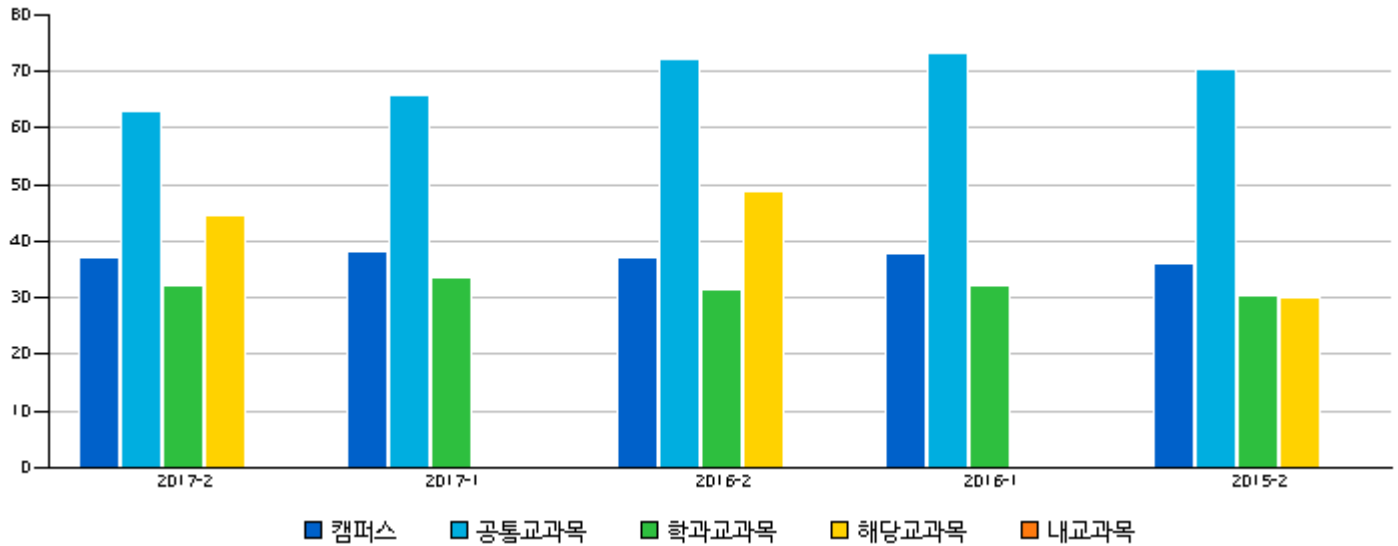


# 교과목 포트폴리오 (ITE1015 창의적소프트웨어프로그래밍)

수업년도	수업학기	계열구분	수강인원	이수인원
2021	2	인문.사회	5	4
2021	2	자연과학	1	1
2021	2	공학	162	139
2022	2	인문.사회	4	3
2022	2	자연과학	2	2
2022	2	공학	252	230
2022	2	예,체능	1	1
2023	2	인문.사회	1	1
2023	2	자연과학	1	1
2023	2	공학	255	238
2023	2	예,체능	3	2
2024	2	인문.사회	2	2
2024	2	자연과학	1	1
2024	2	공학	239	224
2024	2	예,체능	1	1

# 교과목 포트폴리오 (ITE1015 창의적소프트웨어프로그래밍)

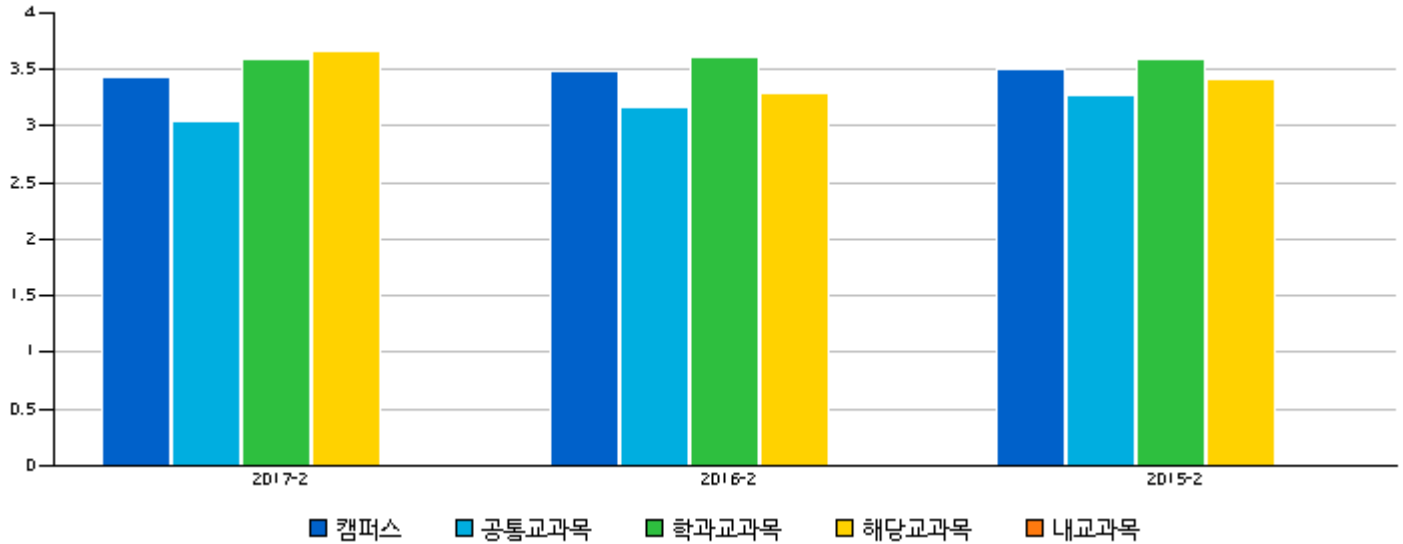
## 2. 평균 수강인원



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2017	2	37.26	63.09	32.32	44.5	
2017	1	38.26	65.82	33.5		
2016	2	37.24	72.07	31.53	49	
2016	1	37.88	73.25	32.17		
2015	2	36.28	70.35	30.36	30	

# 교과목 포트폴리오 (ITE1015 창의적소프트웨어프로그래밍)

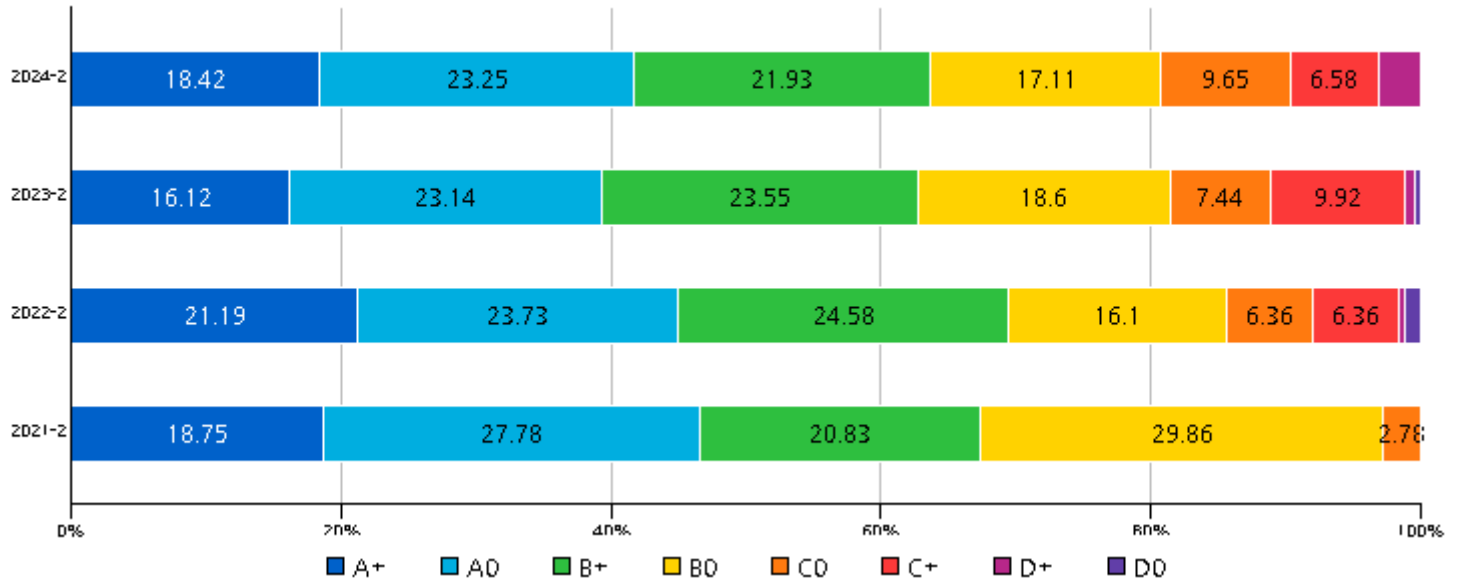
## 3. 성적부여현황(평점)



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2017	2	3.44	3.05	3.59	3.67	
2016	2	3.49	3.16	3.61	3.29	
2015	2	3.51	3.28	3.6	3.41	

# 교과목 포트폴리오 (ITE1015 창의적소프트웨어프로그래밍)

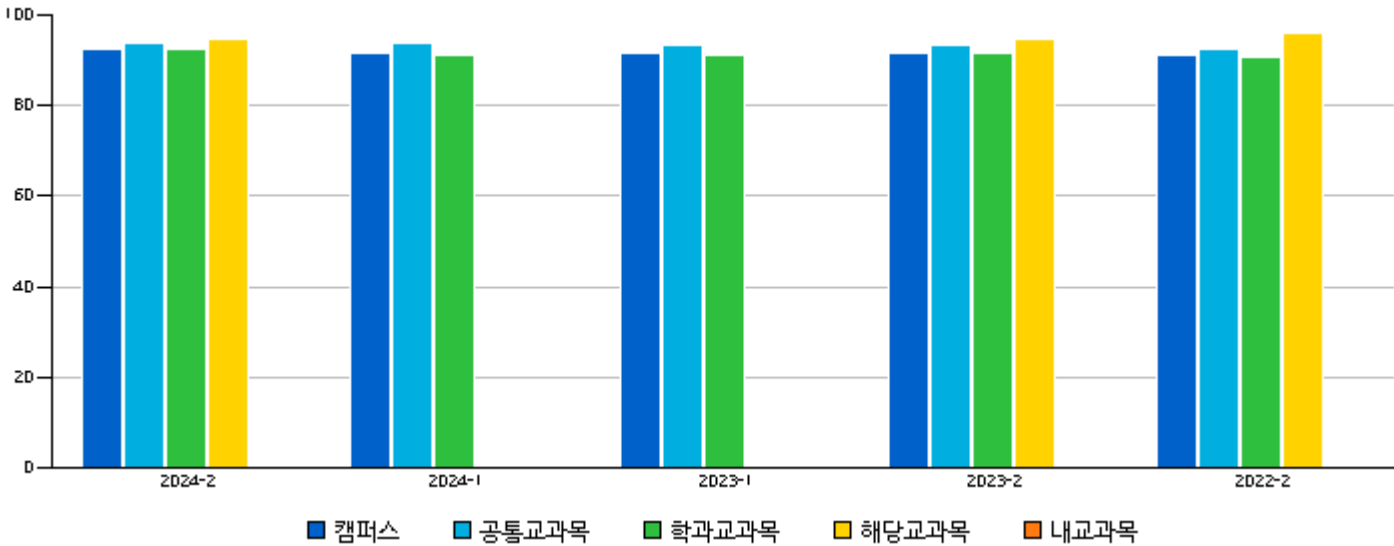
## 4. 성적부여현황(등급)



수업년도	수업학기	등급	인원	비율	수업년도	수업학기	등급	인원	비율
2021	2	A+	27	18.75	2023	2	D0	1	0.41
2021	2	A0	40	27.78	2024	2	A+	42	18.42
2021	2	B+	30	20.83	2024	2	A0	53	23.25
2021	2	B0	43	29.86	2024	2	B+	50	21.93
2021	2	C0	4	2.78	2024	2	B0	39	17.11
2022	2	A+	50	21.19	2024	2	C+	15	6.58
2022	2	A0	56	23.73	2024	2	C0	22	9.65
2022	2	B+	58	24.58	2024	2	D+	7	3.07
2022	2	B0	38	16.1					
2022	2	C+	15	6.36					
2022	2	C0	15	6.36					
2022	2	D+	1	0.42					
2022	2	D0	3	1.27					
2023	2	A+	39	16.12					
2023	2	A0	56	23.14					
2023	2	B+	57	23.55					
2023	2	B0	45	18.6					
2023	2	C+	24	9.92					
2023	2	C0	18	7.44					
2023	2	D+	2	0.83					

# 교과목 포트폴리오 (ITE1015 창의적소프트웨어프로그래밍)

## 5. 강의평가점수



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2024	2	92.56	93.8	92.33	94.86	
2024	1	91.5	93.79	91.1		
2023	1	91.47	93.45	91.13		
2023	2	91.8	93.15	91.56	94.71	
2022	2	90.98	92.48	90.7	96	

# 교과목 포트폴리오 (ITE1015 창의적소프트웨어프로그래밍)

## 6. 강의평가 문항별 현황

번호	평가문항	본인평균 (가중치적용)	소속학과,대학평균과의 차이 (+초과,-:미달)		점수별 인원분포						
					매우 그렇 않 다	그 렇 지 않 다	보 통 이 다	그 렇 다	매우 그 렇 다		
		5점 미만	학과		대학		1점	2점	3점	4점	5점
			차이	평균	차이	평균					
	교강사:										

No data have been found.

## 7. 개설학과 현황

학과	2025/2	2024/2	2023/2	2022/2	2021/2
컴퓨터소프트웨어학부	3강좌(12학점)	5강좌(20학점)	5강좌(20학점)	4강좌(16학점)	5강좌(20학점)
데이터사이언스학부	1강좌(4학점)	2강좌(8학점)	2강좌(8학점)	2강좌(8학점)	0강좌(0학점)

## 8. 강좌유형별 현황

강좌유형	2021/2	2022/2	2023/2	2024/2	2025/2
일반	5강좌(168)	6강좌(259)	7강좌(260)	7강좌(243)	0강좌(0)

## 9. 교과목개요

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
학부 2024 - 2027 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터소프트웨어학부	소프트웨어 개발에 널리 사용되는 C/C++ 언어를 배우고 능숙하게 사용할 수 있도록 하여 컴퓨터 과학을 공부하는데 필요한 기초를 다진다. 여러가지 개발 환경(UNIX/Linux)을 접할 수 있는 기회를 제공하고 바람직한 프로그래밍 스타일을 연습하도록 하여 효율적이고 창의적인 소프트웨어를 만들 수 있는 바탕을 제공한다.	In this course the students will learn the fundamentals of C/C++ language and practice programming skills by writing many exercise programs in a good coding style. They will also learn and practice using development tools and editors in UNIX/Linux environment. Through homework and exercise problems the students will study how to write concise programs in more efficient and more creative ways.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- C/C++ 언어를 바람직한 코딩 스타일에 따라 능숙하게 사용할 수 있도록 한다.</li> <li>- UNIX/Linux 개발 환경에서 많이 사용하는 여러 프로그래밍 도구들과 version control software 사용법을 익힌다.</li> <li>- 효율적이고 창의적인 소프트웨어를 작성하는 연습을 충분</li> </ul>

# 교과목 포트폴리오 (ITE1015 창의적소프트웨어프로그래밍)

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
				히 하도록 한다.
학부 2020 - 2023 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터소프트웨어학부	소프트웨어 개발에 널리 사용되는 C/C++ 언어를 배우고 능숙하게 사용할 수 있도록 하여 컴퓨터 과학을 공부하는데 필요한 기초를 다진다. 여러가지 개발 환경(UNIX/Linux)을 접할 수 있는 기회를 제공하고 바람직한 프로그래밍 스타일을 연습하도록 하여 효율적이고 창의적인 소프트웨어를 만들 수 있는 바탕을 제공한다.	In this course the students will learn the fundamentals of C/C++ language and practice programming skills by writing many exercise programs in a good coding style. They will also learn and practice using development tools and editors in UNIX(Linux) environment. Through homework and exercise problems the students will study how to write concise programs in more efficient and more creative ways.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- C/C++ 언어를 바람직한 코딩 스타일에 따라 능숙하게 사용할 수 있도록 한다</li> <li>- UNIX(Linux) 개발 환경에서 많이 사용하는 여러 프로그래밍 도구들과 version control software 사용법을 익힌다.</li> <li>- 효율적이고 창의적인 소프트웨어를 작성하는 연습을 충분히 하도록 한다.</li> </ul>
학부 2016 - 2019 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 소프트웨어전공	소프트웨어 개발에 널리 사용되는 C/C++ 언어를 배우고 능숙하게 사용할 수 있도록 하여 컴퓨터 과학을 공부하는데 필요한 기초를 다진다. 여러가지 개발 환경(UNIX/Linux)을 접할 수 있는 기회를 제공하고 바람직한 프로그래밍 스타일을 연습하도록 하여 효율적이고 창의적인 소프트웨어를 만들 수 있는 바탕을 제공한다.	In this course the students will learn the fundamentals of C/C++ language and practice programming skills by writing many exercise programs in a good coding style. They will also learn and practice using development tools and editors in UNIX(Linux) environment. Through homework and exercise problems the students will study how to write concise programs in more efficient and more creative ways.	
학부 2016 - 2019 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 컴퓨터전공	소프트웨어 개발에 널리 사용되는 C/C++ 언어를 배우고 능숙하게 사용할 수 있도록 하여 컴퓨터 과학을 공부하는데 필요한 기초를 다진다. 여러가지 개발 환경(UNIX/Linux)을 접할 수 있는 기회를 제공하고 바람직한 프로그래밍 스타일을 연습하도록 하여 효율적이고 창의적인 소프트웨어를 만들 수 있는 바탕을 제공한다.	In this course the students will learn the fundamentals of C/C++ language and practice programming skills by writing many exercise programs in a good coding style. They will also learn and practice using development tools and editors in UNIX(Linux) environment. Through homework and exercise problems the students will study how to write concise programs in more efficient and more creative ways.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- C/C++ 언어를 바람직한 코딩 스타일에 따라 능숙하게 사용할 수 있도록 한다</li> <li>- UNIX(Linux) 개발 환경에서 많이 사용하는 여러 프로그래밍 도구들과 version control software 사용법을 익힌다.</li> <li>- 효율적이고 창의적인 소프트웨어를 작성하는 연습을 충분히 하도록 한다.</li> </ul>
학부 2016 - 2019 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터소프트웨어학부	소프트웨어 개발에 널리 사용되는 C/C++ 언어를 배우고 능숙하게 사용할 수 있도록 하여 컴퓨터 과학을 공부하는데 필요한 기초를 다진다. 여러가지 개발 환경(UNIX/Linux)을 접할 수 있는 기회를 제공하고 바람직한 프로그래밍 스타일을 연습하도록 하여 효율적이고 창의적인 소프트웨어를 만들 수 있는 바탕을 제공한다.	In this course the students will learn the fundamentals of C/C++ language and practice programming skills by writing many exercise programs in a good coding style. They will also learn and practice using development tools and editors in UNIX(Linux) environment. Through homework and exercise problems the students will study how to write concise programs in more efficient and more creative ways.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- C/C++ 언어를 바람직한 코딩 스타일에 따라 능숙하게 사용할 수 있도록 한다</li> </ul>



# 교과목 포트폴리오 (ITE1015 창의적소프트웨어프로그래밍)

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
		일을 연습하도록 하여 효율적이고 창의적인 소프트웨어를 만들 수 있는 바탕을 제공한다.	using development tools and editors in UNIX(Linux) environment. Through homework and exercise problems the students will study how to write concise programs in more efficient and more creative ways.	- UNIX(Linux) 개발 환경에서 많이 사용하는 여러 프로그래밍 도구들과 version control software 사용법을 익힌다. - 효율적이고 창의적인 소프트웨어를 작성하는 연습을 충분히 하도록 한다.
학부 2013 - 2015 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 소프트웨어전공	소프트웨어 개발에 널리 사용되는 C/C++ 언어를 배우고 능숙하게 사용할 수 있도록 하여 컴퓨터 과학을 공부하는데 필요한 기초를 다진다. 여러가지 개발 환경(UNIX/Linux)을 접할 수 있는 기회를 제공하고 바람직한 프로그래밍 스타일을 연습하도록 하여 효율적이고 창의적인 소프트웨어를 만들 수 있는 바탕을 제공한다.	In this course the students will learn the fundamentals of C/C++ language and practice programming skills by writing many exercise programs in a good coding style. They will also learn and practice using development tools and editors in UNIX(Linux) environment. Through homework and exercise problems the students will study how to write concise programs in more efficient and more creative ways.	
학부 2009 - 2012 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 소프트웨어전공	소프트웨어 개발에 널리 사용되는 C/C++ 언어를 배우고 능숙하게 사용할 수 있도록 하여 컴퓨터 과학을 공부하는데 필요한 기초를 다진다. 여러가지 개발 환경(UNIX/Linux)을 접할 수 있는 기회를 제공하고 바람직한 프로그래밍 스타일을 연습하도록 하여 효율적이고 창의적인 소프트웨어를 만들 수 있는 바탕을 제공한다.	In this course the students will learn the fundamentals of C/C++ language and practice programming skills by writing many exercise programs in a good coding style. They will also learn and practice using development tools and editors in UNIX(Linux) environment. Through homework and exercise problems the students will study how to write concise programs in more efficient and more creative ways.	
학부 2009 - 2012 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 컴퓨터전공	소프트웨어 개발에 널리 사용되는 C/C++ 언어를 배우고 능숙하게 사용할 수 있도록 하여 컴퓨터 과학을 공부하는데 필요한 기초를 다진다. 여러가지 개발 환경(UNIX/Linux)을 접할 수 있는 기회를 제공하고 바람직한 프로그래밍 스타일을 연습하도록 하여 효율적이고 창의적인 소프트웨어를 만들 수 있는 바탕을 제공한다.	In this course the students will learn the fundamentals of C/C++ language and practice programming skills by writing many exercise programs in a good coding style. They will also learn and practice using development tools and editors in UNIX(Linux) environment. Through homework and exercise problems the students will study how to write concise programs in more efficient and more creative ways.	
학부 2009 - 2012 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부	소프트웨어 개발에 널리 사용되는 C/C++ 언어를 배우고 능숙하게 사용할 수 있도록 하여 컴퓨터 과학을 공부하는데 필요한 기초를 다진다. 여러가지 개발 환경(UNIX/Linux)을 접할 수 있는 기회를 제공하고 바람직한 프로그래밍 스타일을 연습하도록 하여 효율적이고 창의적인 소프트웨어를 만들 수 있는 바탕을 제공한다.	In this course the students will learn the fundamentals of C/C++ language and practice programming skills by writing many exercise programs in a good coding style. They will also learn and practice using development tools and editors in UNIX(Linux) environment. Through homework and exercise problems the students will study how to write concise	

# 교과목 포트폴리오 (ITE1015 창의적소프트웨어프로그래밍)

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
			programs in more efficient and more creative ways.	

## 10. CQI 등록내역

No data have been found.
--------------------------

