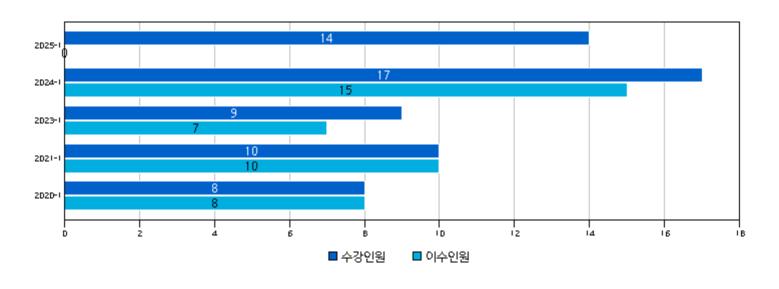
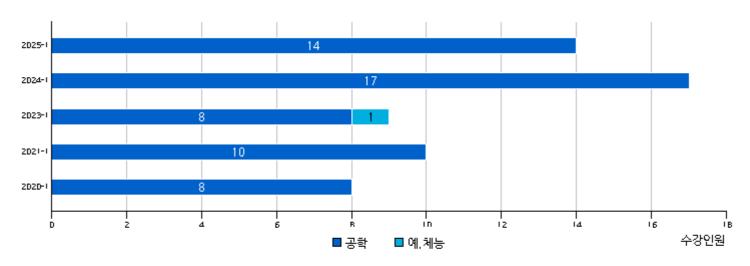
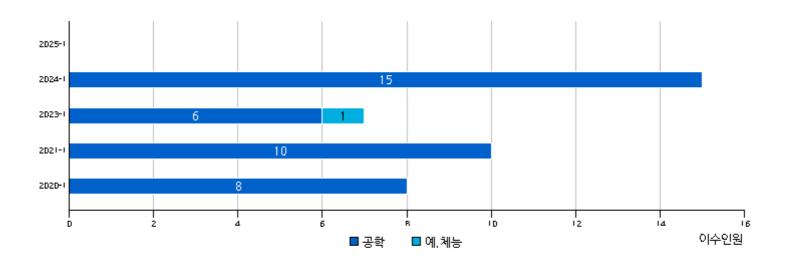
1. 교과목 수강인원



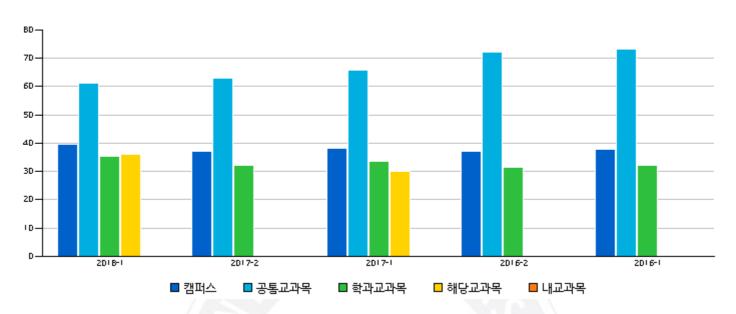




 수업년도	수업학기	계열구분	수강인원	이수인원
2020	1	공학	8	8
2021	1	공학	10	10
2023	1	공학	8	6
2023	1	예,체능	1	1
2024	1	공학	17	15
2025	1	공학	14	0



2. 평균 수강인원



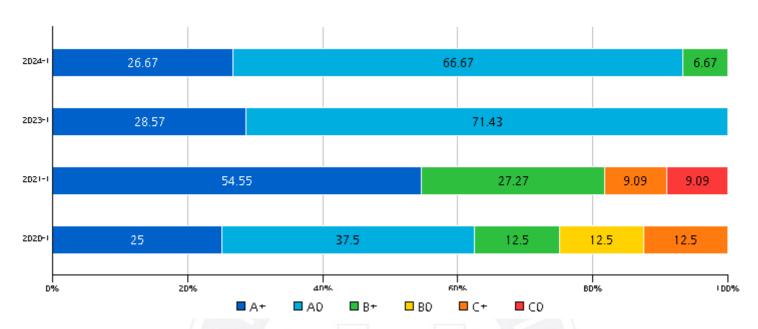
수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2018	1	39.54	61.09	35.36	36	
2017	2	37.26	63.09	32.32		
2017	1	38.26	65.82	33.5	30	
2016	2	37.24	72.07	31.53		
2016	1	37.88	73.25	32.17		

3. 성적부여현황(평점)



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2017	1	3.44	3.02	3.58	3.35	
2015	2	3.51	3.28	3.6	3.46	

4. 성적부여현황(등급)



수업년도	수업학기	등급	인원	비율
2020	1	Α+	2	25
2020	1	Α0	3	37.5
2020	1	B+	1	12.5
2020	1	ВО	1	12.5
2020	1	C+	1	12.5
2021	1	Α+	6	54.55
2021	1	B+	3	27.27
2021	1	C+	1	9.09
2021	1	C0	1	9.09
2023	1	A+	2	28.57
2023	1	A0	5	71.43
2024	1	Α+	4	26.67
2024	1	A0	10	66.67
2024	1	B+	1	6.67

5. 강의평가점수



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2024	1	91.5	93.79	91.1	91	
2023	2	91.8	93.15	91.56		
2023	1	91.47	93.45	91.13	92	
2022	2	90.98	92.48	90.7		
2022	1	90.98	92.29	90.75		

6. 강의평가 문항별 현황

								점수팀	별 인원	년분포	:
번호	평가문항	본인평 균 (가중 치적용)	소속학 (+	차	학평균 이 ,-:미달		매우 그렇 치않 다	그렇 치않 다	보통 이다	그렇 다	매우 그렇 다
		5점 미만	학교	라	대	학	· 1점	2점	3점	4점	5점
	교강사:	미만	차이	평균	차이	평균	12	48	28	42	28

No data have been found.

7. 개설학과 현황

학과	2025/1	2024/1	2023/1	2021/1	2020/1
건축학부	1강좌(3학점)	1강좌(3학점)	1강좌(3학점)	1강좌(3학점)	1강좌(3학점)

8. 강좌유형별 현황

강좌유형	2020/1	2021/1	2023/1	2024/1	2025/1
일반	1강좌(8)	1강좌(11)	1강좌(9)	1강좌(17)	1강좌(14)

9. 교과목개요

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
학부 2024 - 2027 교육과 정	서울 공과대학 건축학부	증축, 개축, 보수, 유지관리 등 기존건물의 형태 또는 기능을 변경하거나 유지 관리하는 문제를 다양하게 검토하고 판단하여 설계할 수 있다. 소규모의 실내건축 프로젝트를 선정하여 실내건 축 프로그래밍 기법과 디자인 프로세스에 관한 이론 및 그 적용법을 공부한다. 인간 지각, 행태, 사회성, 디자인 요소, 체계적 예측과 분석 등을 통한 종합적 실내디자인 기법을 익힌다. 세부적 으로 다음과 같은 사항들을 다루게 된다. 기본적 인 가구 및 실내장식요소들, 그 선정 방법, 디자 인 요소에 대한 이론 및 적용법, 건축그래픽 등 .실내디자인에 관한 전반적 개론을 이해하고 사 례분석을 통하여 실내공간의 유형 및 디자인 프 로세스를 습득한다. 현대의 문화 환경에서 상업 공간의 의미를 해석하여 디자인 아이디어와 마 케팅이 함께 계획되는 창조적 컨텐츠 공간을 계 획해본다.	processes using small-scale interior architectural projects as case studies; design as a synthesis of human perception, user's background of behavior, sociological makeup, design tools, and systematic predictions and analysis. Study the followings in detail: standard lines of	
학부 2020 - 2023 교육과	서울 공과대학 건축학부	증축, 개축, 보수, 유지관리 등 기존건물의 형태 또는 기능을 변경하거나 유지 관리하는 문제를	Theory and application of interior architectural programming and design	

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
정		다양하게 검토하고 판단하여 설계할 수 있다. 소규모의 실내건축 프로젝트를 선정하여 실내건 축 프로그래밍 기법과 디자인 프로세스에 관한 이론 및 그 적용법을 공부한다. 인간 지각, 행태, 사회성, 디자인 요소, 체계적 예측과 분석 등을 통한 종합적 실내디자인 기법을 익힌다. 세부적 으로 다음과 같은 사항들을 다루게 된다. 기본적 인 가구 및 실내장식요소들, 그 선정 방법, 디자 인 요소에 대한 이론 및 적용법, 건축그래픽 등 .실내디자인에 관한 전반적 개론을 이해하고 사 례분석을 통하여 실내공간의 유형 및 디자인 프 로세스를 습득한다. 현대의 문화 환경에서 상업 공간의 의미를 해석하여 디자인 아이디어와 마 케팅이 함께 계획되는 창조적 컨텐츠 공간을 계 획해본다.	processes using small-scale interior architectural projects as case studies; design as a synthesis of human perception, user's background of behavior, sociological makeup, design tools, and systematic predictions and analysis. Study the followings in detail: standard lines of furniture and accessories; methods of selection; theory and application in designing components; and architectural graphics.	
학부 2016 - 2019 교육과 정	서울 공과대학 건축학부	증축, 개축, 보수, 유지관리 등 기존건물의 형태 또는 기능을 변경하거나 유지 관리하는 문제를 다양하게 검토하고 판단하여 설계할 수 있다. 소규모의 실내건축 프로젝트를 선정하여 실내건 축 프로그래밍 기법과 디자인 프로세스에 관한 이론 및 그 적용법을 공부한다. 인간 지각, 행태, 사회성, 디자인 요소, 체계적 예측과 분석 등을 통한 종합적 실내디자인 기법을 익힌다. 세부적 으로 다음과 같은 사항들을 다루게 된다. 기본적 인 가구 및 실내장식요소들, 그 선정 방법, 디자 인 요소에 대한 이론 및 적용법, 건축그래픽 등 실내디자인에 관한 전반적 개론을 이해하고 사 례분석을 통하여 실내공간의 유형 및 디자인 프 로세스를 습득한다. 현대의 문화 환경에서 상업 공간의 의미를 해석하여 디자인 아이디어와 마 케팅이 함께 계획되는 창조적 컨텐츠 공간을 계 획해본다.	Theory and application of interior architectural programming and design processes using small-scale interior architectural projects as case studies; design as a synthesis of human perception, user's background of behavior, sociological makeup, design tools, and systematic predictions and analysis. Study the followings in detail: standard lines of furniture and accessories; methods of selection; theory and application in designing components; and architectural graphics.	
학부 2013 - 2015 교육과 정	서울 공과대학 건축학부	증축, 개축, 보수, 유지관리 등 기존건물의 형태 또는 기능을 변경하거나 유지 관리하는 문제를 다양하게 검토하고 판단하여 설계할 수 있다. 소규모의 실내건축 프로젝트를 선정하여 실내건 축 프로그래밍 기법과 디자인 프로세스에 관한 이론 및 그 적용법을 공부한다. 인간 지각, 행태, 사회성, 디자인 요소, 체계적 예측과 분석 등을 통한 종합적 실내디자인 기법을 익힌다. 세부적 으로 다음과 같은 사항들을 다루게 된다. 기본적 인 가구 및 실내장식요소들, 그 선정 방법, 디자 인 요소에 대한 이론 및 적용법, 건축그래픽 등 .실내디자인에 관한 전반적 개론을 이해하고 사 례분석을 통하여 실내공간의 유형 및 디자인 프 로세스를 습득한다. 현대의 문화 환경에서 상업 공간의 의미를 해석하여 디자인 아이디어와 마 케팅이 함께 계획되는 창조적 컨텐츠 공간을 계 획해본다.	Theory and application of interior architectural programming and design processes using small-scale interior architectural projects as case studies; design as a synthesis of human perception, user's background of behavior, sociological makeup, design tools, and systematic predictions and analysis. Study the followings in detail: standard lines of furniture and accessories; methods of selection; theory and application in designing components; and architectural graphics.	
학부 2009 - 2012 교육과 정	서울 공과대학 건축학부	증축, 개축, 보수, 유지관리 등 기존건물의 형태 또는 기능을 변경하거나 유지 관리하는 문제를 다양하게 검토하고 판단하여 설계할 수 있다. 소규모의 실내건축 프로젝트를 선정하여 실내건 축 프로그래밍 기법과 디자인 프로세스에 관한 이론 및 그 적용법을 공부한다. 인간 지각, 행	Theory and application of interior architectural programming and design processes using small-scale interior architectural projects as case studies; design as a synthesis of human	

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
		태, 사회성, 디자인 요소, 체계적 예측과 분석 등을 통한 종합적 실내디자인 기법을 익힌다. 세부적으로 다음과 같은 사항들을 다루게 된다. 기본적인 가구 및 실내장식요소들, 그 선정 방법, 디자인 요소에 대한 이론 및 적용법, 건축그래픽등.실내디자인에 관한 전반적 개론을 이해하고 사례분석을 통하여 실내공간의 유형 및 디자인프로세스를 습득한다. 현대의 문화 환경에서 상업공간의 의미를 해석하여 디자인 아이디어와마케팅이 함께 계획되는 창조적 컨텐츠 공간을계획해본다.	perception, user's background of behavior, sociological makeup, design tools, and systematic predictions and analysis. Study the followings in detail: standard lines of furniture and accessories; methods of selection; theory and application in designing components; and architectural graphics.	
학부 2005 - 2008 교육과 정	서울 공과대학 건축학부	소규모의 실내건축 프로젝트를 선정하여 실내건 축 프로그래밍 기법과 디자인 프로세스에 관한 이론 및 그 적용법을 공부한다. 인간 지각, 행태, 사회성, 디자인 요소, 체계적 예측과 분석 등을 통한 종합적 실내디자인 기법을 익힌다. 세부적 으로 다음과 같은 사항들을 다루게 된다. 기본적 인 가구 및 실내장식요소들, 그 선정 방법, 디자 인 요소에 대한 이론 및 적용법, 건축그래픽 등.	Theory and application of interior architectural programming and design processes using small-scale interior architectural projects as case studies; design as a synthesis of human perception, user's background of behavior, sociological makeup, design tools, and systematic predictions and analysis. Study the followings in detail: standard lines of furniture and accessories; methods of selection; theory and application in designing components; and architectural graphics.	
학부 2005 - 2008 교육과 정	서울 건축대학 건축학부	소규모의 실내건축 프로젝트를 선정하여 실내건 축 프로그래밍 기법과 디자인 프로세스에 관한 이론 및 그 적용법을 공부한다. 인간 지각, 행태, 사회성, 디자인 요소, 체계적 예측과 분석 등을 통한 종합적 실내디자인 기법을 익힌다. 세부적 으로 다음과 같은 사항들을 다루게 된다. 기본적 인 가구 및 실내장식요소들, 그 선정 방법, 디자 인 요소에 대한 이론 및 적용법, 건축그래픽 등.	Theory and application of interior architectural programming and design processes using small-scale interior architectural projects as case studies; design as a synthesis of human perception, user's background of behavior, sociological makeup, design tools, and systematic predictions and analysis. Study the followings in detail: standard lines of furniture and accessories; methods of selection; theory and application in designing components; and architectural graphics.	
학부 2001 - 2004 교육과 정	서울 건축대학 건축공학부 건 축학전공	증축, 개축, 보수, 유지관리 등 기존건물의 형태 또는 기능을 변경하거나 유지 관리하는 문제를 다양하게 검토하고 판단하여 설계할 수 있다. 소규모의 실내건축 프로젝트를 선정하여 실내건 축 프로그래밍 기법과 디자인 프로세스에 관한 이론 및 그 적용법을 공부한다. 인간 지각, 행태, 사회성, 디자인 요소, 체계적 예측과 분석 등을 통한 종합적 실내디자인 기법을 익힌다. 세부적 으로 다음과 같은 사항들을 다루게 된다. 기본적 인 가구 및 실내장식요소들, 그 선정 방법, 디자 인 요소에 대한 이론 및 적용법, 건축그래픽 등 .실내디자인에 관한 전반적 개론을 이해하고 사 례분석을 통하여 실내공간의 유형 및 디자인 프 로세스를 습득한다. 현대의 문화 환경에서 상업 공간의 의미를 해석하여 디자인 아이디어와 마 케팅이 함께 계획되는 창조적 컨텐츠 공간을 계 획해본다.	Theory and application of interior architectural programming and design processes using small-scale interior architectural projects as case studies; design as a synthesis of human perception, user's background of behavior, sociological makeup, design tools, and systematic predictions and analysis. Study the followings in detail: standard lines of furniture and accessories; methods of selection; theory and application in designing components; and architectural graphics.	

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
학부 1993 - 1996 교육과 정	서울 공과대학 건축학			

10. CQI 등록내역
No data have been found.