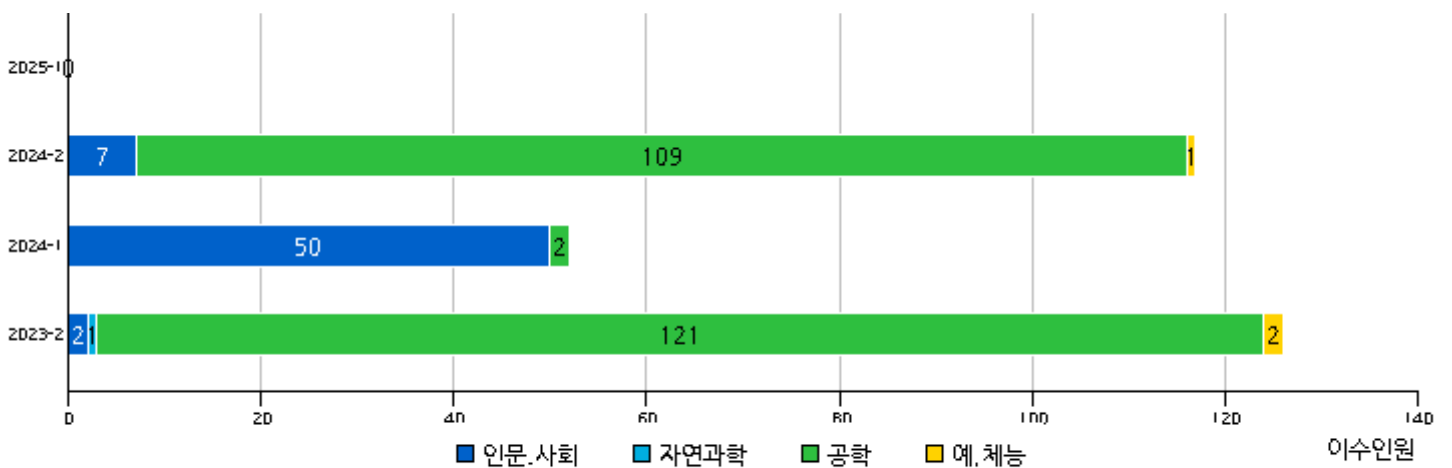
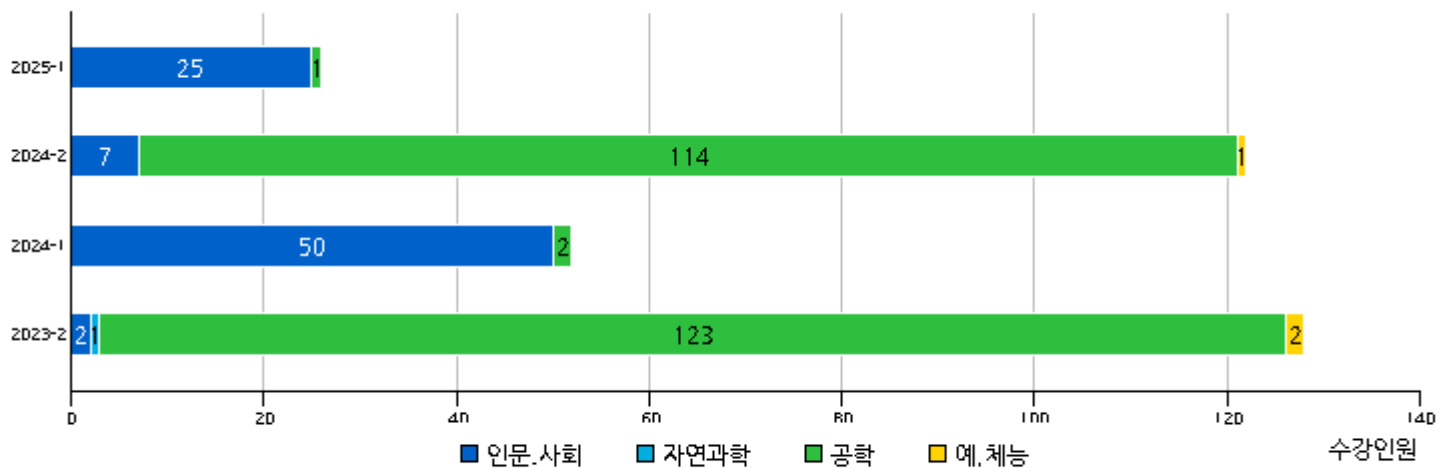
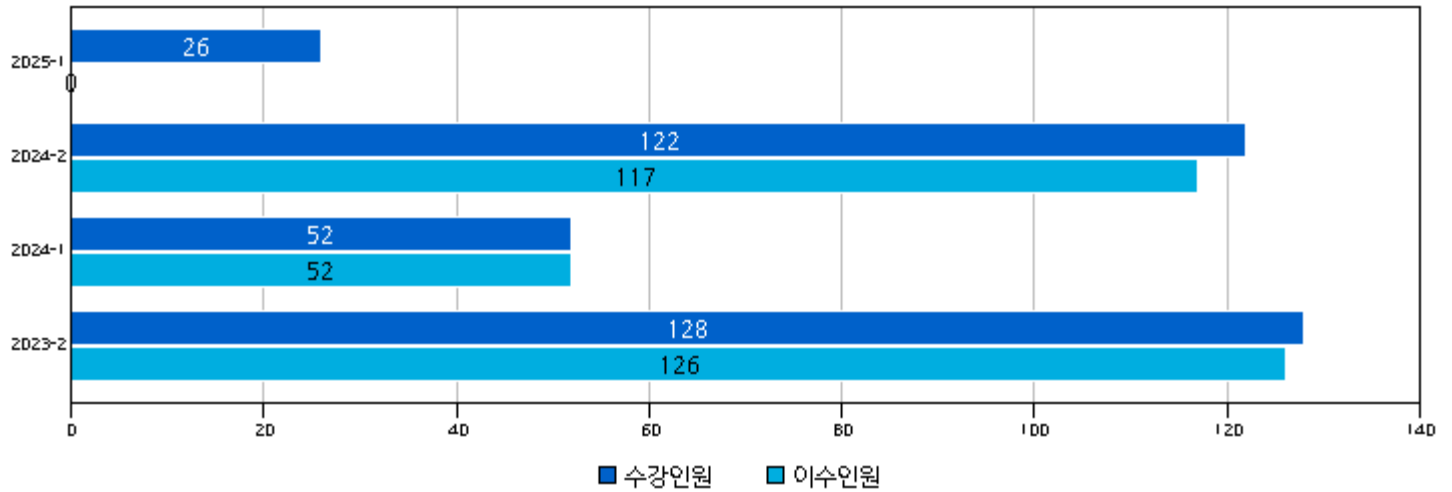


# 교과목 포트폴리오 (CSE4006 소프트웨어공학)

## 1. 교과목 수강인원



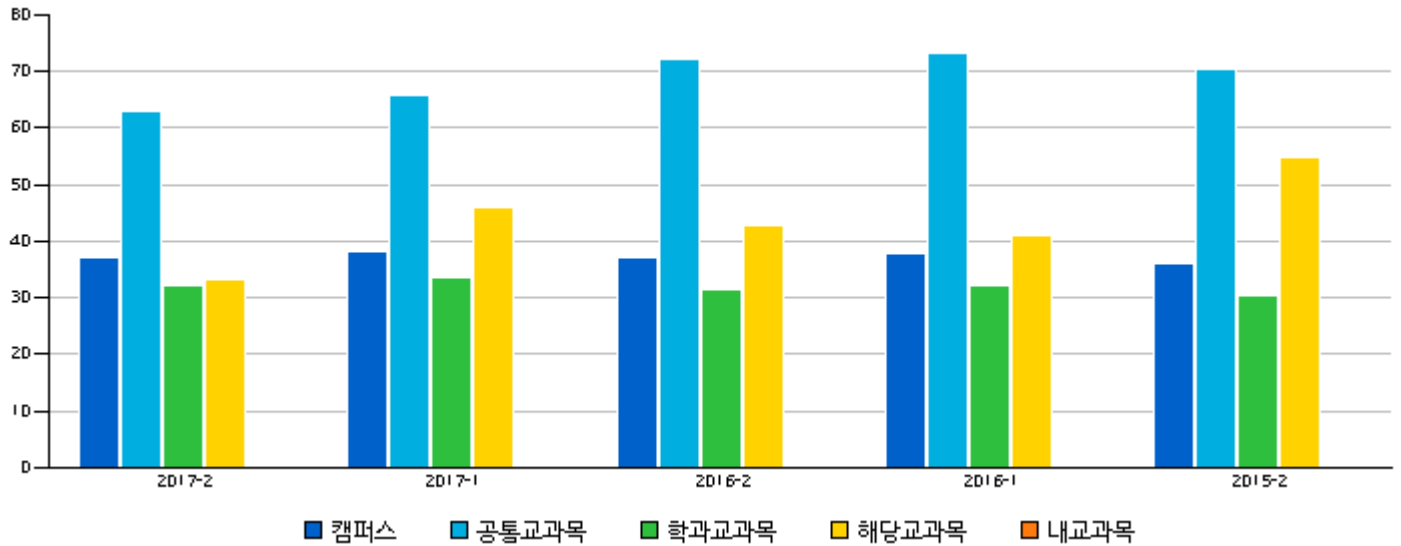
# 교과목 포트폴리오 (CSE4006 소프트웨어공학)

수업년도	수업학기	계열구분	수강인원	이수인원
2023	2	인문.사회	2	2
2023	2	자연과학	1	1
2023	2	공학	123	121
2023	2	예,체능	2	2
2024	1	인문.사회	50	50
2024	1	공학	2	2
2024	2	인문.사회	7	7
2024	2	공학	114	109
2024	2	예,체능	1	1
2025	1	인문.사회	25	0
2025	1	공학	1	0



# 교과목 포트폴리오 (CSE4006 소프트웨어공학)

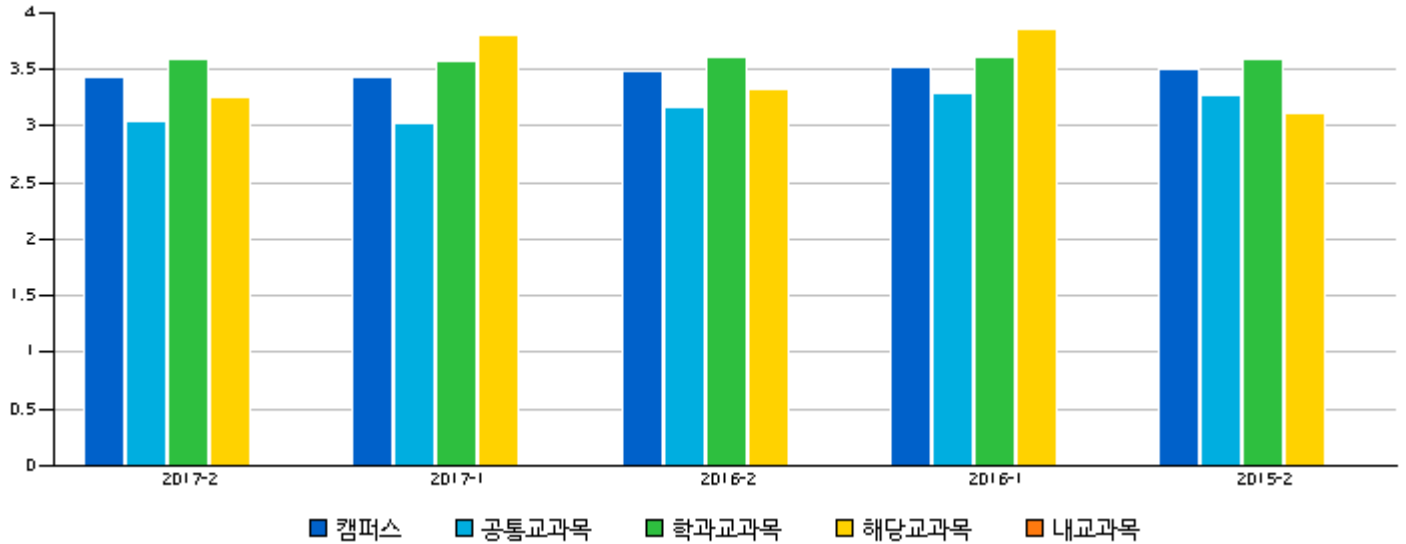
## 2. 평균 수강인원



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2017	2	37.26	63.09	32.32	33.33	
2017	1	38.26	65.82	33.5	46	
2016	2	37.24	72.07	31.53	42.67	
2016	1	37.88	73.25	32.17	41	
2015	2	36.28	70.35	30.36	55	

# 교과목 포트폴리오 (CSE4006 소프트웨어공학)

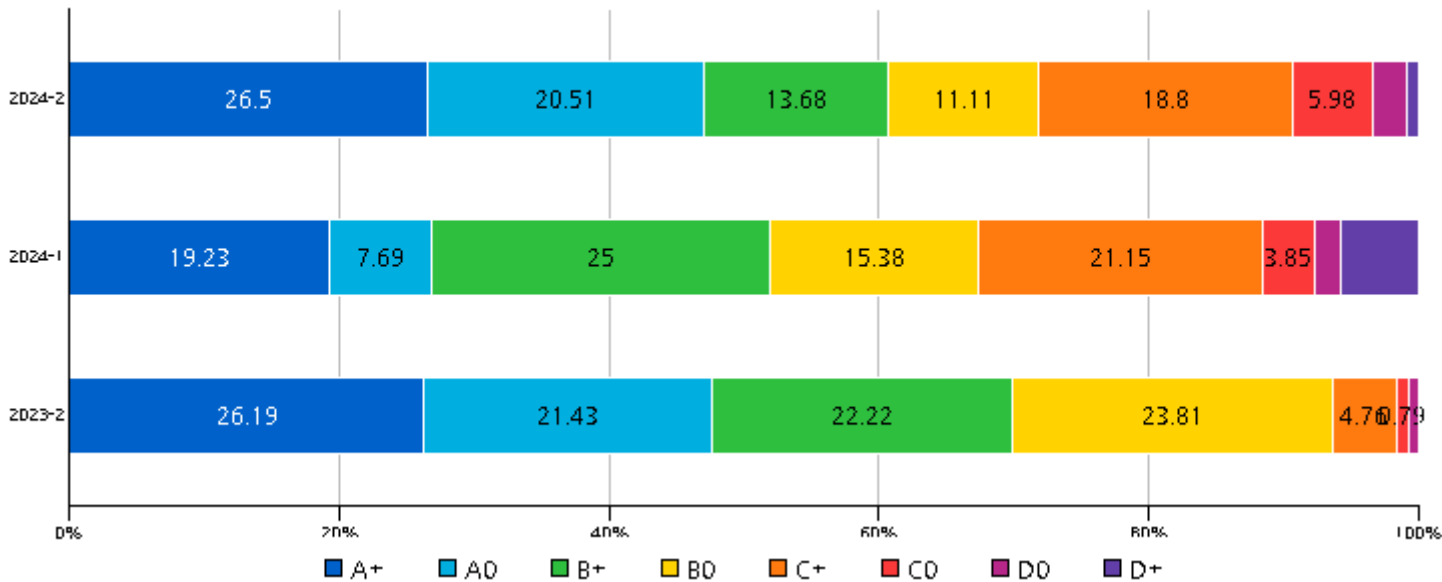
## 3. 성적부여현황(평점)



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2017	2	3.44	3.05	3.59	3.26	
2017	1	3.44	3.02	3.58	3.8	
2016	2	3.49	3.16	3.61	3.33	
2016	1	3.52	3.29	3.61	3.86	
2015	2	3.51	3.28	3.6	3.12	

교과목 포트폴리오 (CSE4006 소프트웨어공학)

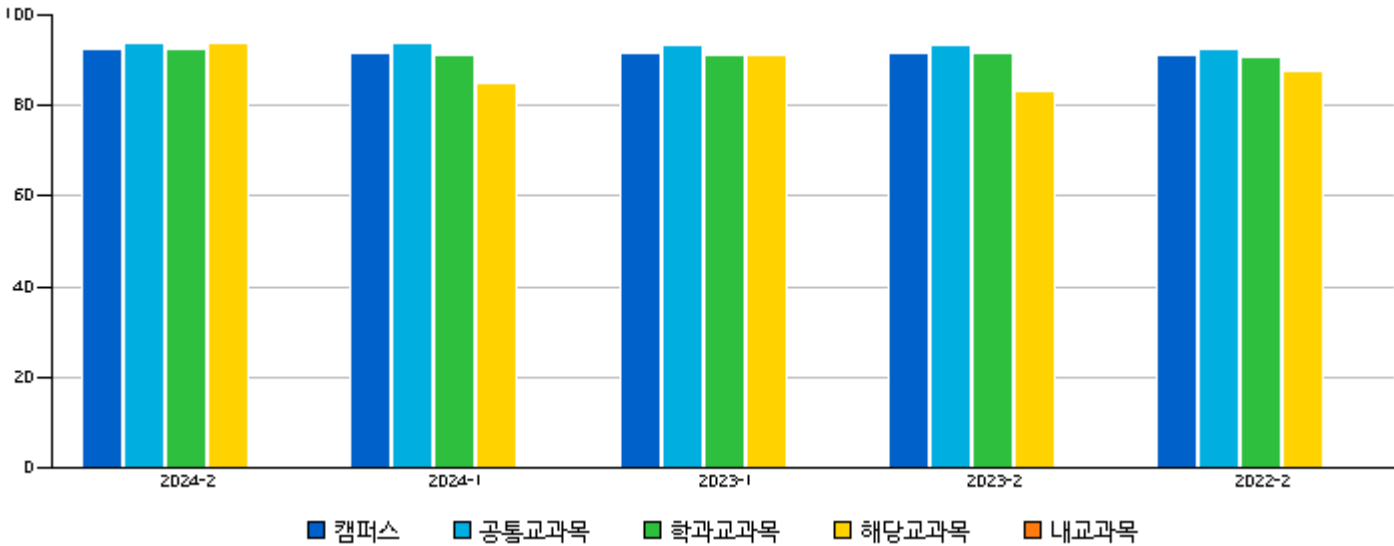
4. 성적부여현황(등급)



수업년도	수업학기	등급	인원	비율	수업년도	수업학기	등급	인원	비율
2023	2	A+	33	26.19	2024	2	C0	7	5.98
2023	2	A0	27	21.43	2024	2	D+	1	0.85
2023	2	B+	28	22.22	2024	2	D0	3	2.56
2023	2	B0	30	23.81					
2023	2	C+	6	4.76					
2023	2	C0	1	0.79					
2023	2	D0	1	0.79					
2024	1	A+	10	19.23					
2024	1	A0	4	7.69					
2024	1	B+	13	25					
2024	1	B0	8	15.38					
2024	1	C+	11	21.15					
2024	1	C0	2	3.85					
2024	1	D+	3	5.77					
2024	1	D0	1	1.92					
2024	2	A+	31	26.5					
2024	2	A0	24	20.51					
2024	2	B+	16	13.68					
2024	2	B0	13	11.11					
2024	2	C+	22	18.8					

# 교과목 포트폴리오 (CSE4006 소프트웨어공학)

## 5. 강의평가점수



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2024	2	92.56	93.8	92.33	93.67	
2024	1	91.5	93.79	91.1	85	
2023	1	91.47	93.45	91.13	91	
2023	2	91.8	93.15	91.56	83.33	
2022	2	90.98	92.48	90.7	87.75	

# 교과목 포트폴리오 (CSE4006 소프트웨어공학)

## 6. 강의평가 문항별 현황

번호	평가문항	본인평균 (가중치적용)	소속학과, 대학평균과의 차이 (+초과, -:미달)				점수별 인원분포				
							매우 그렇 않 다	그 렇 치 않 다	보 통 이 다	그 렇 다	매우 그 렇 다
		5점 미만	학과		대학		1점	2점	3점	4점	5점
			차이	평균	차이	평균					
	교강사:										

No data have been found.

## 7. 개설학과 현황

학과	2025/2	2025/1	2024/2	2024/1	2023/2
컴퓨터소프트웨어학부	2강좌(6학점)	0강좌(0학점)	2강좌(6학점)	0강좌(0학점)	2강좌(6학점)
정보공학전공	0강좌(0학점)	1강좌(3학점)	0강좌(0학점)	1강좌(3학점)	0강좌(0학점)
정보시스템학과	1강좌(3학점)	0강좌(0학점)	1강좌(3학점)	0강좌(0학점)	1강좌(3학점)

## 8. 강좌유형별 현황

강좌유형	2023/2	2024/1	2024/2	2025/1	2025/2
일반	3강좌(128)	1강좌(52)	3강좌(122)	1강좌(26)	0강좌(0)

## 9. 교과목개요

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
학부 2024 - 2027 교육과정	서울 공과대학 정보시스템학과	소프트웨어 공학은 매우 광범위한 분야로서 사람이 소프트웨어를 정확하고, 제시간에, 정해진 개발 비용으로 개발하는데 있어서 필요한 모든 과정을 포함한다. 다른 컴퓨터 공학개념이 소프트웨어 개발의 기술적인 부분을 다루고 있다면 이 과목은 실용적인 측면에서 요구 분석, 비용 예측, 디자인, 팀 관리, 품질 관리, 검증등에 대한 것을 배우게 된다.	Software engineering is a very broad field. It encompass virtual everything a person might want to know in order to develop software -- software that is correct, on time, and on budget. Most other computer science courses emphasize the technical foundations of software development, such as programming, algorithms, data structures, languages, etc. This course focusses on the pragmatic aspects, such as requirements analysis, cost estimation, design, team organization, quality control, configuration management, verification, and testing.	

# 교과목 포트폴리오 (CSE4006 소프트웨어공학)

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
학부 2024 - 2027 교육과정	서울 산업융합학부 정보융합전공	본 교과목은 산업융합학부 학생들을 대상으로, 소프트웨어 공학의 기초적이고 전반적인 내용을 학습하는 교과목이다. 신뢰성 높은 소프트웨어를 효율적, 효과적으로 개발하기 위한 여러 기법을 배운다. 소프트웨어를 개발하기 위한 조직, 관리, 분석, 설계, 구현, 문서화, 테스트 측면의 다양한 기법을 습득한다. 그리고 이를 활용한 개발 사례와 이러한 기법을 기반으로 하는 개발 도구에 대하여 살펴본다.	This course introduces the object-oriented methods, techniques, and tools of software engineering. Topics include the systems analyst, the systems development life cycle, methodologies, development technology, systems planning, project management, systems analysis, systems design, systems implementation, and systems support. Introduction to tools and techniques for systems development.	- 학생들은 소프트웨어 공학의 기본원리를 이해하고 설명할 수 있다. - 학생들은 소규모의 프로젝트를 소프트웨어 공학기법으로 진행할 수 있다.
학부 2024 - 2027 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터소프트웨어학부	신뢰성 높은 소프트웨어를 효율적, 효과적으로 개발하기 위한 여러 기법을 배운다. 소프트웨어를 개발하기 위한 조직, 관리, 분석, 설계, 구현, 문서화, 테스트 측면의 다양한 기법을 습득한다. 그리고 이를 활용한 개발 사례와 이러한 기법을 기반으로 하는 개발 도구에 대하여 살펴본다.	This course introduces the object-oriented methods, techniques, and tools of software engineering. Topics include the systems analyst, the systems development life cycle, methodologies, development technology, systems planning, project management, systems analysis, systems design, systems implementation, and systems support. Introduction to tools and techniques for systems development.	
학부 2020 - 2023 교육과정	서울 공과대학 정보시스템학과	소프트웨어 공학은 매우 광범위한 분야로서 사람이 소프트웨어를 정확하고, 제시간에, 정해진 개발 비용으로 개발하는데 있어서 필요한 모든 과정을 포함한다. 다른 컴퓨터 공학과목이 소프트웨어 개발의 기술적인 부분을 다루고 있다면 이 과목은 실용적인 측면에서 요구 분석, 비용 예측, 디자인, 팀 관리, 품질 관리, 검증 등에 대한 것을 배우게 된다.	Software engineering is a very broad field. It encompasses virtually everything a person might want to know in order to develop software -- software that is correct, on time, and on budget. Most other computer science courses emphasize the technical foundations of software development, such as programming, algorithms, data structures, languages, etc. This course focusses on the pragmatic aspects, such as requirements analysis, cost estimation, design, team organization, quality control, configuration management, verification, and testing.	
학부 2020 - 2023 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터소프트웨어학부	신뢰성 높은 소프트웨어를 효율적, 효과적으로 개발하기 위한 여러 기법을 배운다. 소프트웨어를 개발하기 위한 조직, 관리, 분석, 설계, 구현, 문서화, 테스트 측면의 다양한 기법을 습득한다. 그리고 이를 활용한 개발 사례와 이러한 기법을 기반으로 하는 개발 도구에 대하여 살펴본다.	This course introduces the object-oriented methods, techniques, and tools of software engineering. Topics include the systems analyst, the systems development life cycle, methodologies, development technology, systems planning, project management, systems analysis, systems design, systems implementation, and systems support. Introduction to tools and techniques for systems development.	
학부 2016 - 2019 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 소프트웨어전공	신뢰성 높은 소프트웨어를 효율적, 효과적으로 개발하기 위한 여러 기법을 배운다. 소프트웨어를 개발하기 위한 조직, 관리, 분석, 설계, 구현, 문서화, 테스트 측면의 다양한 기법을 습득한다. 그리고 이를 활용한 개발 사례와 이러한 기법을 기반으로 하는 개발 도구에 대하여 살펴본다.	This course introduces the object-oriented methods, techniques, and tools of software engineering. Topics include the systems analyst, the systems development life cycle, methodologies, development technology, systems planning, project management, systems analysis, systems design, systems implementation, and systems support. Introduction to tools and techniques for systems development.	



# 교과목 포트폴리오 (CSE4006 소프트웨어공학)

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
학부 2016 - 2019 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 컴퓨터전공	신뢰성 높은 소프트웨어를 효율적, 효과적으로 개발하기 위한 여러 기법을 배운다. 소프트웨어를 개발하기 위한 조직, 관리, 분석, 설계, 구현, 문서화, 테스트 측면의 다양한 기법을 습득한다. 그리고 이를 활용한 개발 사례와 이러한 기법을 기반으로 하는 개발 도구에 대하여 살펴본다.	This course introduces the object-oriented methods, techniques, and tools of software engineering. Topics include the systems analyst, the systems development life cycle, methodologies, development technology, systems planning, project management, systems analysis, systems design, systems implementation, and systems support. Introduction to tools and techniques for systems development.	
학부 2016 - 2019 교육과정	서울 공과대학 정보시스템학과	소프트웨어 공학은 매우 광범위한 분야로서 사람이 소프트웨어를 정확하고, 제시간에, 정해진 개발 비용으로 개발하는데 있어서 필요한 모든 과정을 포함한다. 다른 컴퓨터 공학과목이 소프트웨어 개발의 기술적인 부분을 다루고 있다면 이 과목은 실용적인 측면에서 요구 분석, 비용 예측, 디자인, 팀 관리, 품질 관리, 검증 등에 대한 것을 배우게 된다.	Software engineering is a very broad field. It encompasses virtual everything a person might want to know in order to develop software -- software that is correct, on time, and on budget. Most other computer science courses emphasize the technical foundations of software development, such as programming, algorithms, data structures, languages, etc. This course focusses on the pragmatic aspects, such as requirements analysis, cost estimation, design, team organization, quality control, configuration management, verification, and testing.	
학부 2016 - 2019 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터소프트웨어학부	신뢰성 높은 소프트웨어를 효율적, 효과적으로 개발하기 위한 여러 기법을 배운다. 소프트웨어를 개발하기 위한 조직, 관리, 분석, 설계, 구현, 문서화, 테스트 측면의 다양한 기법을 습득한다. 그리고 이를 활용한 개발 사례와 이러한 기법을 기반으로 하는 개발 도구에 대하여 살펴본다.	This course introduces the object-oriented methods, techniques, and tools of software engineering. Topics include the systems analyst, the systems development life cycle, methodologies, development technology, systems planning, project management, systems analysis, systems design, systems implementation, and systems support. Introduction to tools and techniques for systems development.	
학부 2013 - 2015 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 소프트웨어전공	신뢰성 높은 소프트웨어를 효율적, 효과적으로 개발하기 위한 여러 기법을 배운다. 소프트웨어를 개발하기 위한 조직, 관리, 분석, 설계, 구현, 문서화, 테스트 측면의 다양한 기법을 습득한다. 그리고 이를 활용한 개발 사례와 이러한 기법을 기반으로 하는 개발 도구에 대하여 살펴본다.	This course introduces the object-oriented methods, techniques, and tools of software engineering. Topics include the systems analyst, the systems development life cycle, methodologies, development technology, systems planning, project management, systems analysis, systems design, systems implementation, and systems support. Introduction to tools and techniques for systems development.	

## 교과목 포트폴리오 (CSE4006 소프트웨어공학)

### 10. CQI 등록내역

No data have been found.

