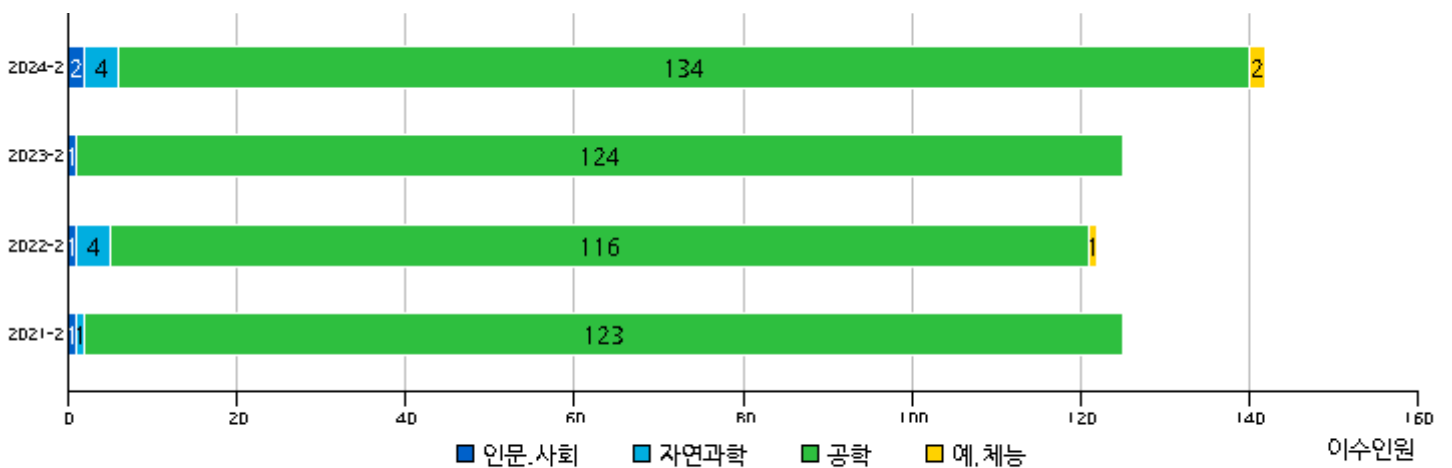
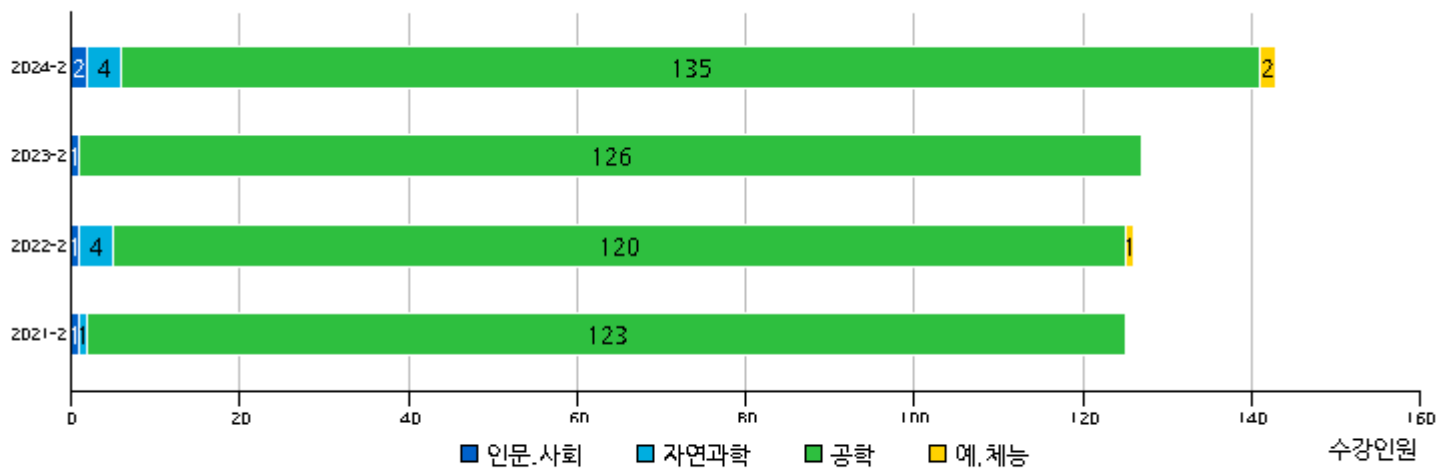
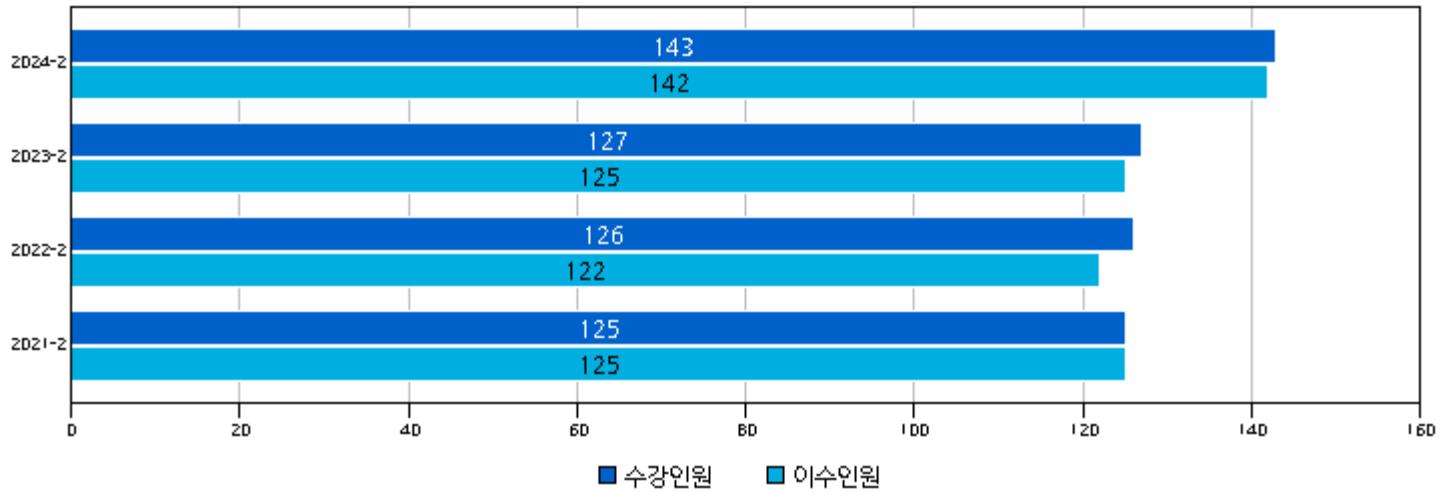


교과목 포트폴리오 (ELE5001 융합전자공학종합설계2)

1. 교과목 수강인원

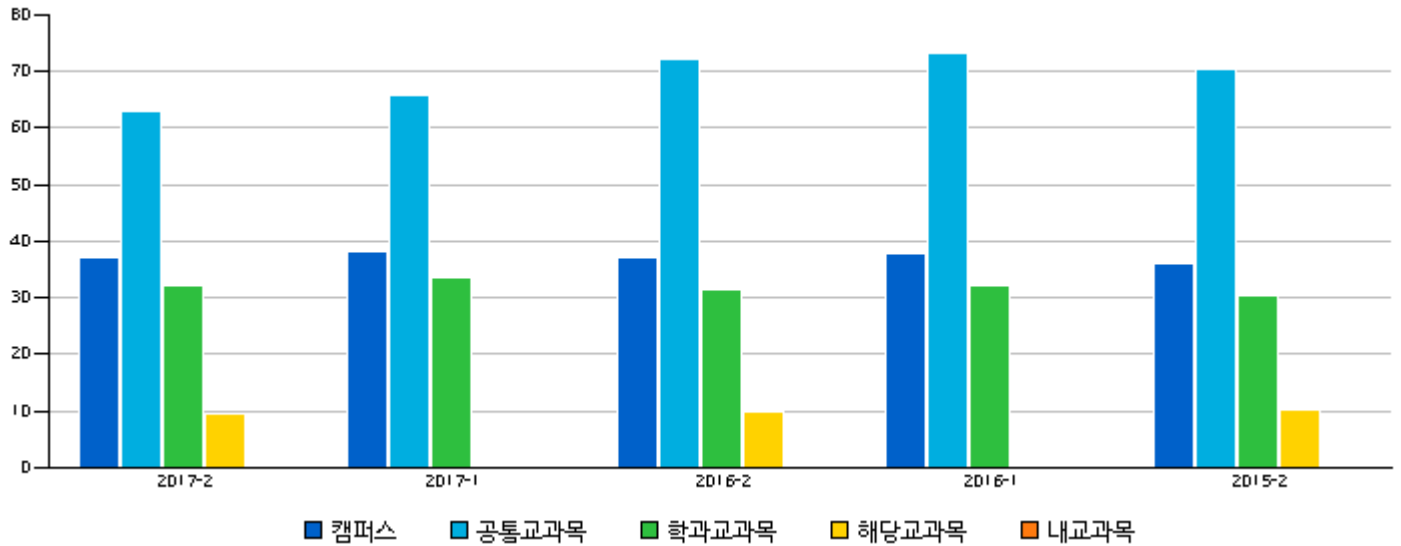


교과목 포트폴리오 (ELE5001 융합전자공학종합설계2)

수업년도	수업학기	계열구분	수강인원	이수인원
2021	2	인문.사회	1	1
2021	2	자연과학	1	1
2021	2	공학	123	123
2022	2	인문.사회	1	1
2022	2	자연과학	4	4
2022	2	공학	120	116
2022	2	예,체능	1	1
2023	2	인문.사회	1	1
2023	2	공학	126	124
2024	2	인문.사회	2	2
2024	2	자연과학	4	4
2024	2	공학	135	134
2024	2	예,체능	2	2

교과목 포트폴리오 (ELE5001 융합전자공학종합설계2)

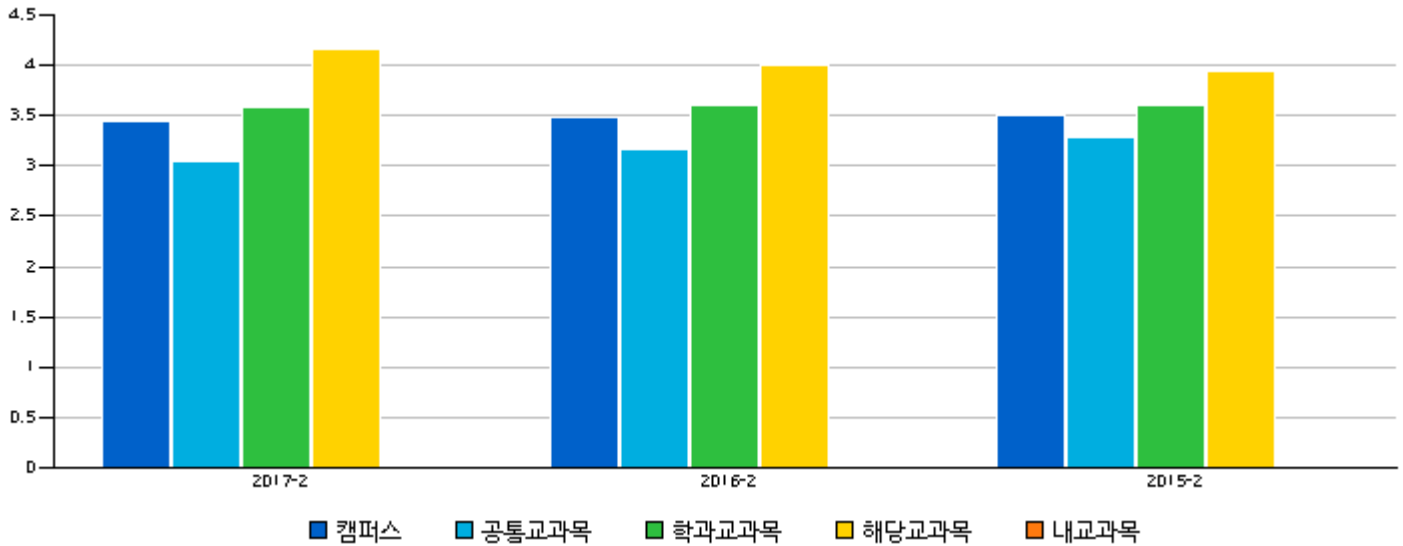
2. 평균 수강인원



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2017	2	37.26	63.09	32.32	9.46	
2017	1	38.26	65.82	33.5		
2016	2	37.24	72.07	31.53	10	
2016	1	37.88	73.25	32.17		
2015	2	36.28	70.35	30.36	10.23	

교과목 포트폴리오 (ELE5001 융합전자공학종합설계2)

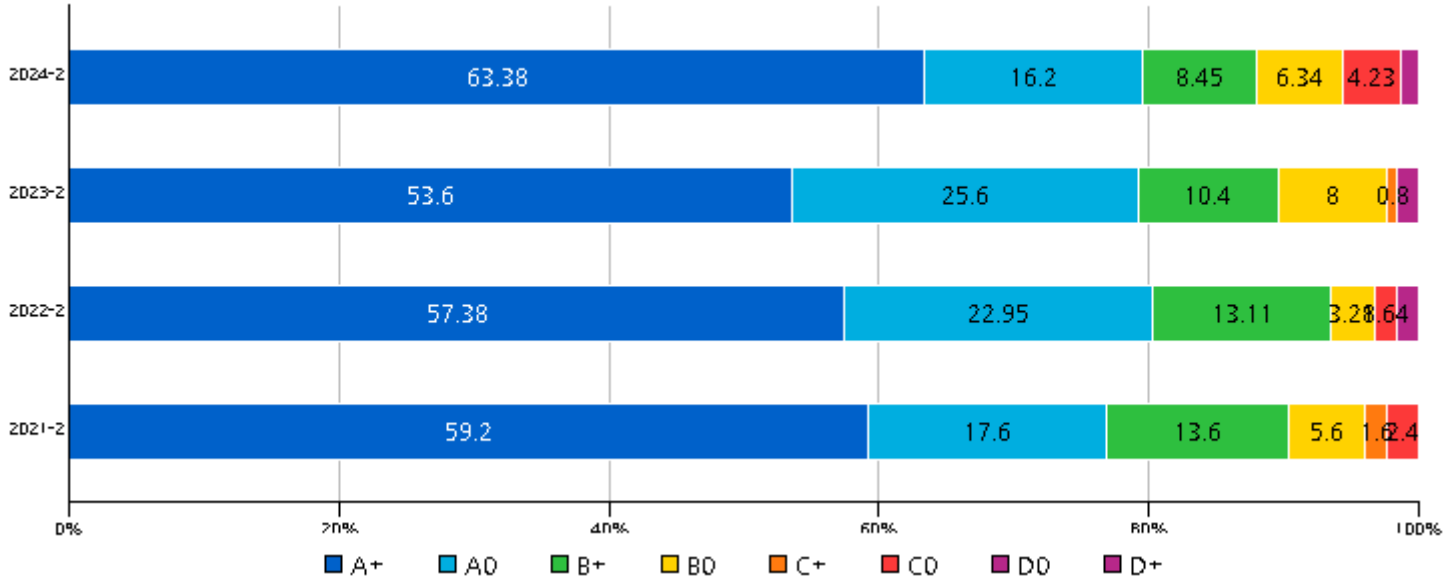
3. 성적부여현황(평점)



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2017	2	3.44	3.05	3.59	4.16	
2016	2	3.49	3.16	3.61	4.01	
2015	2	3.51	3.28	3.6	3.95	

교과목 포트폴리오 (ELE5001 융합전자공학종합설계2)

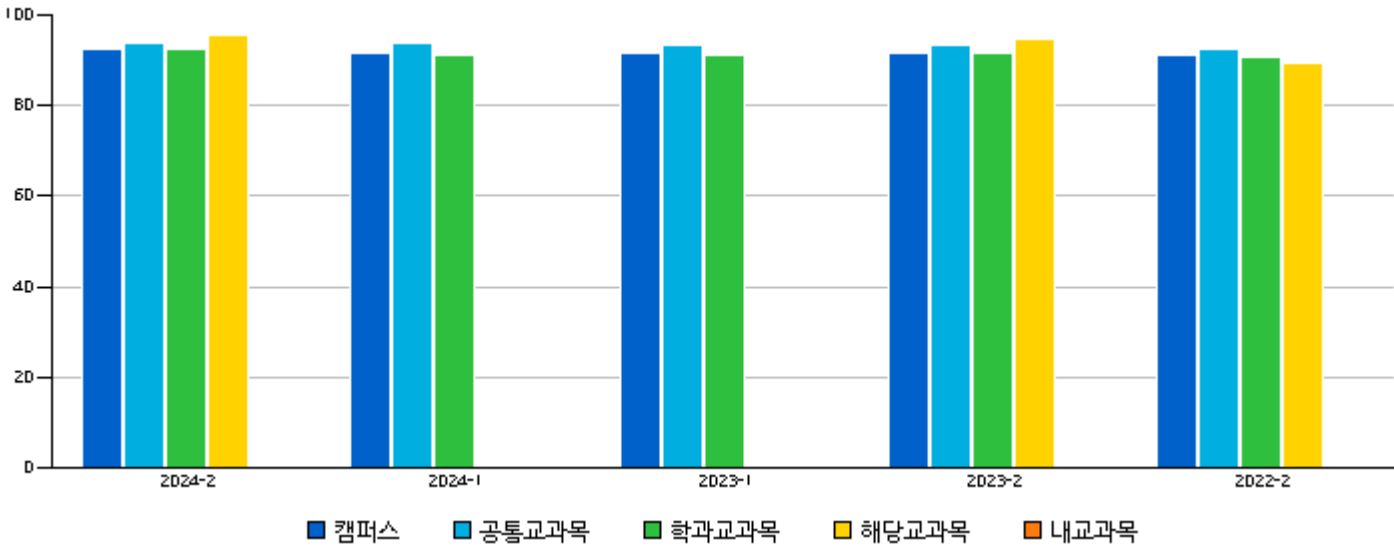
4. 성적부여현황(등급)



수업년도	수업학기	등급	인원	비율	수업년도	수업학기	등급	인원	비율
2021	2	A+	74	59.2	2024	2	B+	12	8.45
2021	2	A0	22	17.6	2024	2	B0	9	6.34
2021	2	B+	17	13.6	2024	2	C0	6	4.23
2021	2	B0	7	5.6	2024	2	D+	2	1.41
2021	2	C+	2	1.6					
2021	2	C0	3	2.4					
2022	2	A+	70	57.38					
2022	2	A0	28	22.95					
2022	2	B+	16	13.11					
2022	2	B0	4	3.28					
2022	2	C0	2	1.64					
2022	2	D0	2	1.64					
2023	2	A+	67	53.6					
2023	2	A0	32	25.6					
2023	2	B+	13	10.4					
2023	2	B0	10	8					
2023	2	C+	1	0.8					
2023	2	D0	2	1.6					
2024	2	A+	90	63.38					
2024	2	A0	23	16.2					

교과목 포트폴리오 (ELE5001 융합전자공학종합설계2)

5. 강의평가점수



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2024	2	92.56	93.8	92.33	95.75	
2024	1	91.5	93.79	91.1		
2023	1	91.47	93.45	91.13		
2023	2	91.8	93.15	91.56	94.83	
2022	2	90.98	92.48	90.7	89.17	

교과목 포트폴리오 (ELE5001 융합전자공학종합설계2)

6. 강의평가 문항별 현황

번호	평가문항	본인평가 (가중치적용)	소속학과, 대학평균과의 차이 (+초과, -:미달)		점수별 인원분포						
					매우 그렇 다	그렇 다	보통 이다	그렇 다	매우 그렇 다		
		5점 미만	학과		대학		1점	2점	3점	4점	5점
			차이	평균	차이	평균					
	교강사:										

No data have been found.

7. 개설학과 현황

학과	2025/2	2024/2	2023/2	2022/2	2021/2
융합전자공학부	12강좌(12학점)	12강좌(12학점)	12강좌(12학점)	12강좌(12학점)	12강좌(12학점)

8. 강좌유형별 현황

강좌유형	2021/2	2022/2	2023/2	2024/2	2025/2
일반	12강좌(125)	12강좌(126)	12강좌(127)	12강좌(143)	0강좌(0)

9. 교과목개요

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
학부 2024 - 2027 교육과정	서울 공과대학 융합전자공학부	본 과목은 학부 정규과정에서 수학한 전공지식을 기반으로 실제적인 주제를 선정하여 학습내용을 응용하는것을 목표로한다. 구체적으로 학생들로 하여금 실용적인 작품을 제작함으로써 창의력, 논리력, 및 문제해결능력을 함양토록한다. 주제는 학생자신이 제안하거나 아니면 교수들의 의견을 참고로 할수있다. 팀별로 작품을 제작하게되며 인원은 최소2명이상이다. 수업방법은 1시간 강의와 3시간 실험으로하며 강의는 설계에 대한 이론 및 응용에 대하여 설명하고 학생은 교수의 강의를 기초로 창의성을 발휘하여 설계 및 실험을 수행한다. 작품이 완료된후에는 관련 교수전원의 평가를 받도록한다. 본 과목은 졸업작품과 연계하여 실시하며, 그 결과물인 작품 및 논문은 학생의 능력을 증명하는 자료로 진학 및 취업의 제출자료로 이용할수있다.	This course aims to apply the learning content by selecting practical topics based on the knowledge of the major studied in the regular undergraduate course. Specifically, students are encouraged to cultivate creativity, logic, and problem-solving ability by producing practical works. The subject may be suggested by the student himself or referred to the opinions of professors. Each team produces works, and the number of people is up to three. The teaching method consists of a 1-hour lecture and a 3-hour experiment, and the lecture explains the theory and application of design, and the student demonstrates creativity based on the professor's lecture and performs design and experimentation. After the work is completed, it should be	

교과목 포트폴리오 (ELE5001 융합전자공학종합설계2)

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
			evaluated by all relevant professors. This course is conducted in conjunction with the graduation work, and the work and thesis, which are the results, can be used as documents to prove the student's ability to go on to study or to find employment.	
학부 2020 - 2023 교육과정	서울 공과대학 융합전자공학부	<p>본 과목은 학부 정규과정에서 수학한 전공지식을 기반으로 실제적인 주제를 선정하여 학습내용을 응용하는것을 목표로한다. 구체적으로 학생들로 하여금 실용적인 작품을 제작함으로써 창의력, 논리력, 및 문제해결능력을 함양토록한다. 주제는 학생자신이 제안하거나 아니면 교수들의 의견을 참고로 할수있다. 팀별로 작품을 제작하게되며 인원은 최소2명이상이다. 수업방법은 1시간 강의와 3시간 실험으로하며 강의는 설계에 대한 이론 및 응용에 대하여 설명하고 학생은 교수의 강의를 기초로 창의성을 발휘하여 설계 및 실험을 수행한다. 작품이 완료된후에는 관련 교수전원의 평가를 받도록한다. 본 과목은 졸업작품과 연계하여 실시하며, 그 결과물인 작품 및 논문은 학생의 능력을 증명하는 자료로 진학 및 취업의 제출자료로 이용할수있다.</p>	<p>This course aims to apply the learning content by selecting practical topics based on the knowledge of the major studied in the regular undergraduate course. Specifically, students are encouraged to cultivate creativity, logic, and problem-solving ability by producing practical works. The subject may be suggested by the student himself or referred to the opinions of professors. Each team produces works, and the number of people is up to three. The teaching method consists of a 1-hour lecture and a 3-hour experiment, and the lecture explains the theory and application of design, and the student demonstrates creativity based on the professor's lecture and performs design and experimentation. After the work is completed, it should be evaluated by all relevant professors. This course is conducted in conjunction with the graduation work, and the work and thesis, which are the results, can be used as documents to prove the student's ability to go on to study or to find employment.</p>	
학부 2016 - 2019 교육과정	서울 공과대학 융합전자공학부	<p>본 과목은 학부 정규과정에서 수학한 전공지식을 기반으로 실제적인 주제를 선정하여 학습내용을 응용하는것을 목표로한다. 구체적으로 학생들로 하여금 실용적인 작품을 제작함으로써 창의력, 논리력, 및 문제해결능력을 함양토록한다. 주제는 학생자신이 제안하거나 아니면 교수들의 의견을 참고로 할수있다. 팀별로 작품을 제작하게되며 인원은 최소2명이상이다. 수업방법은 1시간 강의와 3시간 실험으로하며 강의는 설계에 대한 이론 및 응용에 대하여 설명하고 학생은 교수의 강의를 기초로 창의성을 발휘하여 설계 및 실험을 수행한다. 작품이 완료된후에는 관련 교수전원의 평가를 받도록한다. 본 과목은 졸업작품과 연계하여 실시하며, 그 결과물인 작품 및 논문은 학생의 능력을 증명하는 자료로 진학 및 취업의 제출자료로 이용할수있다.</p>	<p>This course aims to apply the learning content by selecting practical topics based on the knowledge of the major studied in the regular undergraduate course. Specifically, students are encouraged to cultivate creativity, logic, and problem-solving ability by producing practical works. The subject may be suggested by the student himself or referred to the opinions of professors. Each team produces works, and the number of people is up to three. The teaching method consists of a 1-hour lecture and a 3-hour experiment, and the lecture explains the theory and application of design, and the student demonstrates creativity based on the professor's lecture and performs design and experimentation. After the work is completed, it should be evaluated by all relevant professors. This course is conducted in conjunction with the graduation work, and the work and</p>	

교과목 포트폴리오 (ELE5001 융합전자공학종합설계2)

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
			thesis, which are the results, can be used as documents to prove the student's ability to go on to study or to find employment.	
학부 2013 - 2015 교육과정	서울 공과대학 융합전자공학부	<p>본 과목은 학부 정규과정에서 수학한 전공지식을 기반으로 실제적인 주제를 선정하여 학습내용을 응용하는것을 목표로한다. 구체적으로 학생들로 하여금 실용적인 작품을 제작함으로써 창의력, 논리력, 및 문제해결능력을 함양토록한다. 주제는 학생자신이 제안하거나 아니면 교수들의 의견을 참고로 할수있다. 팀별로 작품을 제작하게되며 인원은 최소2명이상이다. 수업방법은 1시간 강의와 3시간 실험으로하며 강의는 설계에 대한 이론 및 응용에 대하여 설명하고 학생은 교수의 강의를 기초로 창의성을 발휘하여 설계 및 실험을 수행한다. 작품이 완료된후에는 관련 교수전원의 평가를 받도록한다. 본 과목은 졸업작품과 연계하여 실시하며, 그 결과물인 작품 및 논문은 학생의 능력을 증명하는 자료로 진학 및 취업의 제출자료로 이용할수있다.</p>	<p>This course aims to apply the learning content by selecting practical topics based on the knowledge of the major studied in the regular undergraduate course. Specifically, students are encouraged to cultivate creativity, logic, and problem-solving ability by producing practical works. The subject may be suggested by the student himself or referred to the opinions of professors. Each team produces works, and the number of people is up to three. The teaching method consists of a 1-hour lecture and a 3-hour experiment, and the lecture explains the theory and application of design, and the student demonstrates creativity based on the professor's lecture and performs design and experimentation. After the work is completed, it should be evaluated by all relevant professors. This course is conducted in conjunction with the graduation work, and the work and thesis, which are the results, can be used as documents to prove the student's ability to go on to study or to find employment.</p>	
학부 2009 - 2012 교육과정	서울 공과대학 융합전자공학부	<p>본과목은3학년까지배운전공지식을기반으로창의력및응용력을기르기위한과목으로3학년동계방학과함께시작한다.매년11월말까지수행하고자하는설계주제를학생이제안하거나교수들이제안한주제중에서학생이선택한다.각설계주제에대한인원은1명이상3명이내로하며1반당인원을30명으로제한한다.수업방법은1시간강의와3시간실험으로하며강의는설계에대한이론및응용에대하여설명하고학생은교수의강의를기초로창의성을발휘하여설계및실험을수행한다.작품이완료된후에는관련교수전원의평가를받도록한다.본과목은졸업작품과연계하여실시하며,그결과물인작품및논문은학생의능력을증명하는자료로진학및취업의제출자료로이용할수있다.</p>	<p>본과목은3학년까지배운전공지식을기반으로창의력및응용력을기르기위한과목으로3학년동계방학과함께시작한다.매년11월말까지수행하고자하는설계주제를학생이제안하거나교수들이제안한주제중에서학생이선택한다.각설계주제에대한인원은1명이상3명이내로하며1반당인원을30명으로제한한다.수업방법은1시간강의와3시간실험으로하며강의는설계에대한이론및응용에대하여설명하고학생은교수의강의를기초로창의성을발휘하여설계및실험을수행한다.작품이완료된후에는관련교수전원의평가를받도록한다.본과목은졸업작품과연계하여실시하며,그결과물인작품및논문은학생의능력을증명하는자료로진학및취업의제출자료로이용할수있다.</p>	

교과목 포트폴리오 (ELE5001 융합전자공학종합설계2)

10. CQI 등록내역

No data have been found.

