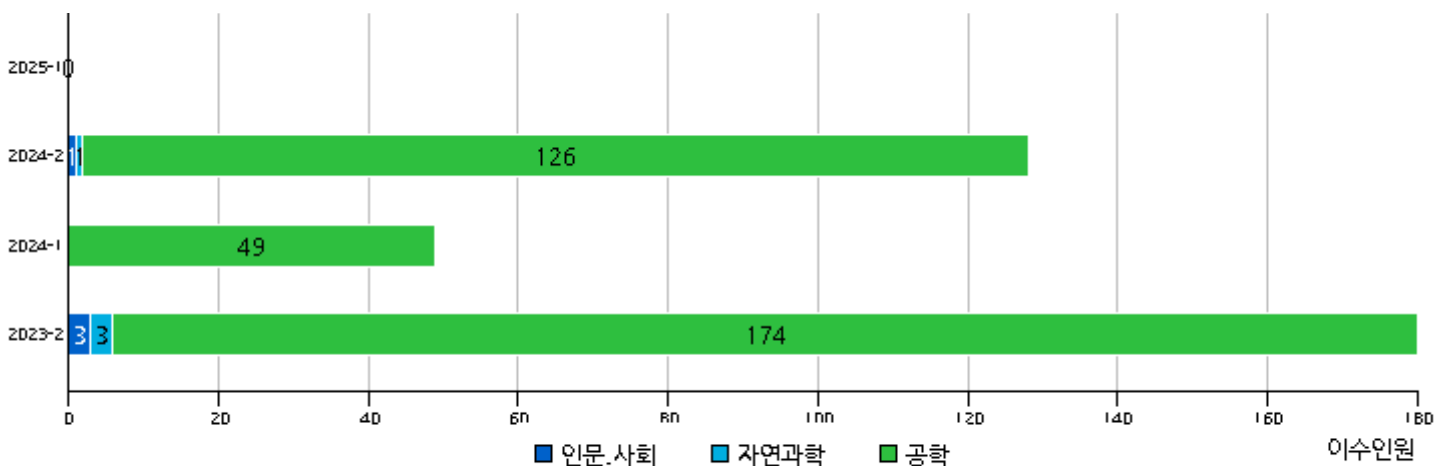
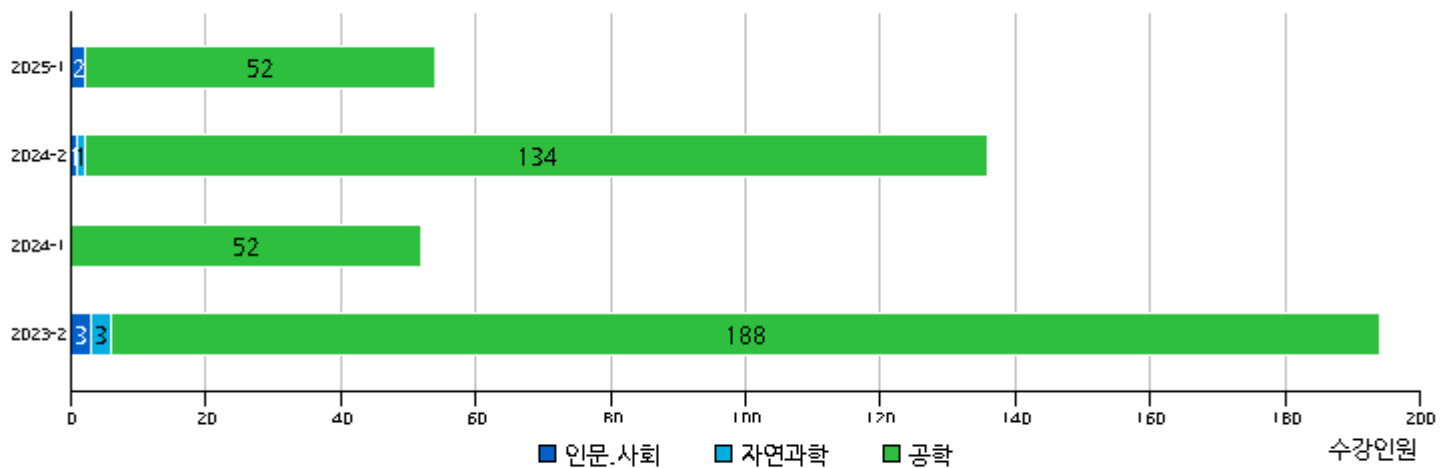
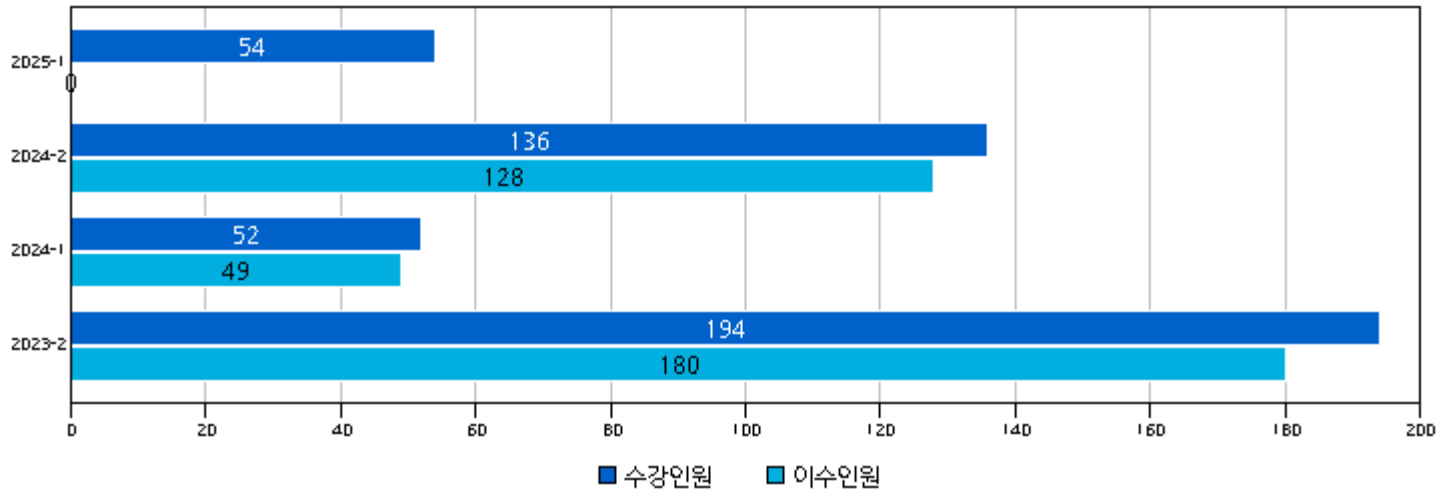


교과목 포트폴리오 (CSE4007 인공지능)

1. 교과목 수강인원



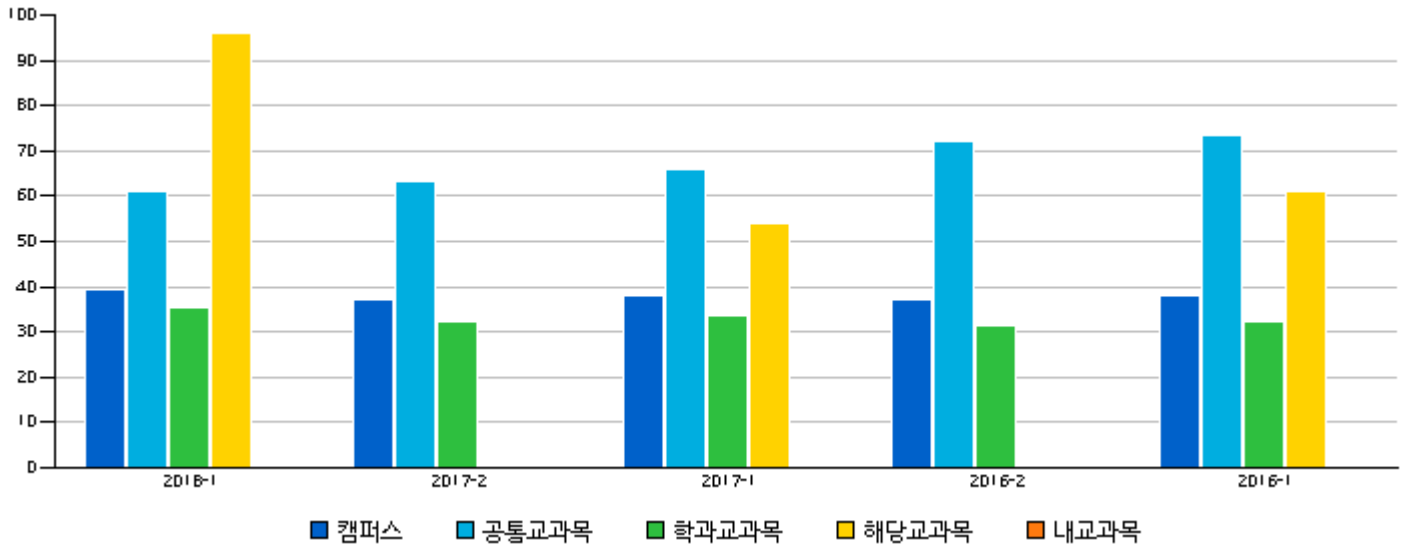
교과목 포트폴리오 (CSE4007 인공지능)

수업년도	수업학기	계열구분	수강인원	이수인원
2023	2	인문.사회	3	3
2023	2	자연과학	3	3
2023	2	공학	188	174
2024	1	공학	52	49
2024	2	인문.사회	1	1
2024	2	자연과학	1	1
2024	2	공학	134	126
2025	1	인문.사회	2	0
2025	1	공학	52	0



교과목 포트폴리오 (CSE4007 인공지능)

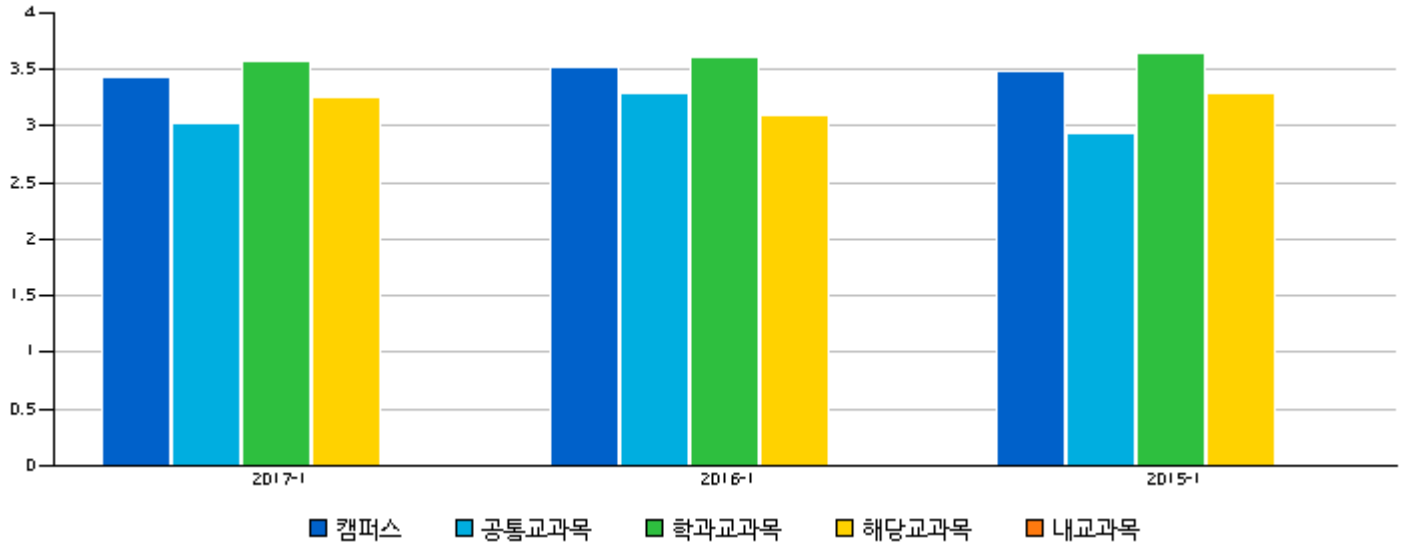
2. 평균 수강인원



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2018	1	39.54	61.09	35.36	96	
2017	2	37.26	63.09	32.32		
2017	1	38.26	65.82	33.5	54	
2016	2	37.24	72.07	31.53		
2016	1	37.88	73.25	32.17	61	

교과목 포트폴리오 (CSE4007 인공지능)

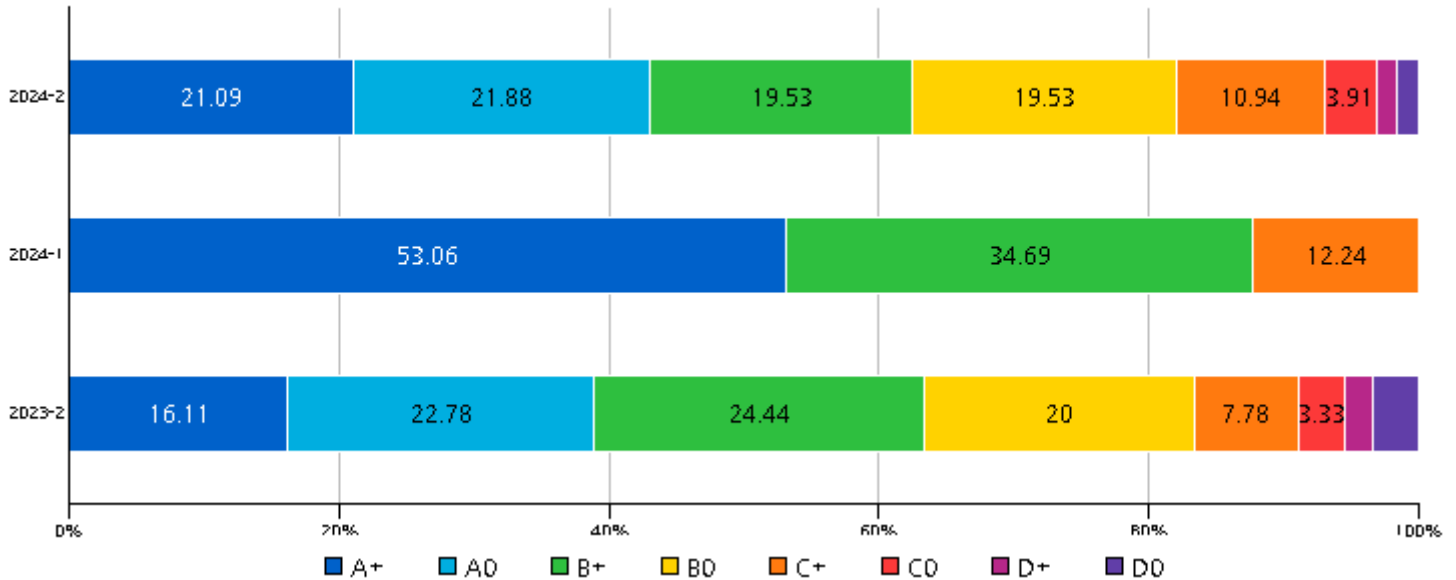
3. 성적부여현황(평점)



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2017	1	3.44	3.02	3.58	3.25	
2016	1	3.52	3.29	3.61	3.09	
2015	1	3.49	2.94	3.64	3.3	

교과목 포트폴리오 (CSE4007 인공지능)

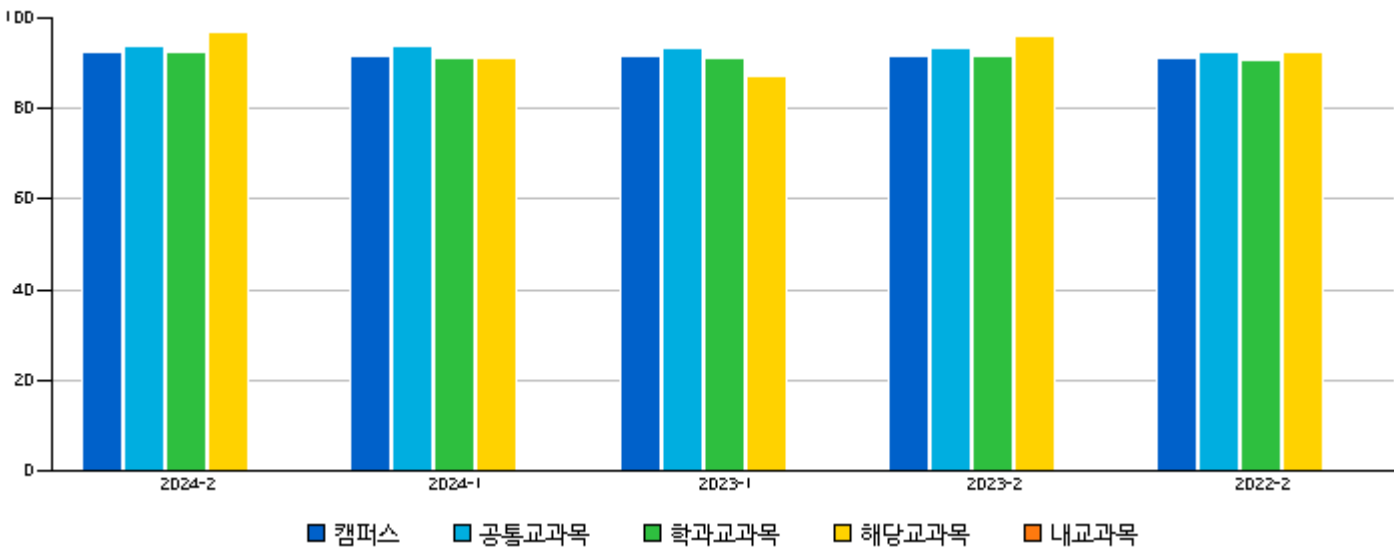
4. 성적부여현황(등급)



수업년도	수업학기	등급	인원	비율
2023	2	A+	29	16.11
2023	2	A0	41	22.78
2023	2	B+	44	24.44
2023	2	B0	36	20
2023	2	C+	14	7.78
2023	2	C0	6	3.33
2023	2	D+	4	2.22
2023	2	D0	6	3.33
2024	1	A+	26	53.06
2024	1	B+	17	34.69
2024	1	C+	6	12.24
2024	2	A+	27	21.09
2024	2	A0	28	21.88
2024	2	B+	25	19.53
2024	2	B0	25	19.53
2024	2	C+	14	10.94
2024	2	C0	5	3.91
2024	2	D+	2	1.56
2024	2	D0	2	1.56

교과목 포트폴리오 (CSE4007 인공지능)

5. 강의평가점수



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2024	2	92.56	93.8	92.33	97	
2024	1	91.5	93.79	91.1	91	
2023	1	91.47	93.45	91.13	87	
2023	2	91.8	93.15	91.56	96	
2022	2	90.98	92.48	90.7	92.33	

교과목 포트폴리오 (CSE4007 인공지능)

6. 강의평가 문항별 현황

번호	평가문항	본인 평 균 (가중 치적용)	소속학과,대학평균과의 차이 (+초과,-:미달)		점수별 인원분포							
					매우 그 렇 지 않 다	그 렇 지 않 다	보 통 이 다	그 렇 다	매우 그 렇 다			
		5점 미만	학과		대학		1점	2점	3점	4점	5점	
			차이	평균	차이	평균						
	교강사:											

No data have been found.

7. 개설학과 현황

학과	2025/2	2025/1	2024/2	2024/1	2023/2
컴퓨터소프트웨어학부	3강좌(9학점)	0강좌(0학점)	3강좌(9학점)	0강좌(0학점)	3강좌(9학점)
데이터사이언스전공	0강좌(0학점)	1강좌(3학점)	0강좌(0학점)	1강좌(3학점)	0강좌(0학점)

8. 강좌유형별 현황

강좌유형	2023/2	2024/1	2024/2	2025/1	2025/2
일반	3강좌(194)	1강좌(52)	3강좌(136)	1강좌(54)	0강좌(0)

9. 교과목개요

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
학부 2024 - 2027 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터소프트웨어학부	문제 해결, 경험기반 탐색, 지식 표현, 일차 술어 논리 등을 배우고, 전문가 시스템, 기계시각, 지적 교육 시스템, 기계 학습, 자연어 처리와 같은 성공적인 인공지능 응용에 대해 살펴본다. 그리고 인터넷 정보 검색에 활용되는 Intelligent agent 등을 구축해 봄으로써 실생활에 적용될 수 있는 시스템 기술을 습득할 수 있다.	This course introduces the theory and practice of the artificial intelligence. Topics include basic problem-solving strategies, various heuristic search techniques, problem reduction and AND/OR graphs, knowledge representation methods, expert systems, generating explanations, uncertainty reasoning, game playing, planning, machine learning, computer vision, and programming systems such as Lisp or Prolog.	
학부 2020 - 2023 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터소프트웨어학부	문제 해결, 경험기반 탐색, 지식 표현, 일차 술어 논리 등을 배우고, 전문가 시스템, 기계시각, 지적 교육 시스템, 기계 학습, 자연어 처리와 같은 성공적인 인공지능 응용에 대해 살펴본다. 그리고 인터넷 정보 검색에 활용되는 Intelligent	This course introduces the theory and practice of the artificial intelligence. Topics include basic problem-solving strategies, various heuristic search techniques, problem reduction and AND/OR graphs,	

교과목 포트폴리오 (CSE4007 인공지능)

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
		agent 등을 구축해 봄으로써 실생활에 적용될 수 있는 시스템 기술을 습득할 수 있다.	knowledge representation methods, expert systems, generating explanations, uncertainty reasoning, game playing, planning, machine learning, computer vision, and programming systems such as Lisp or Prolog.	
학부 2016 - 2019 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 소프트웨어전공	다양한 문제 해결을 위해 탐색, 지식 표현, 일차 술어논리 등의 기초를 익히고, 이를 기반으로 하는 전문가시스템, game playing, 기계 학습, planning 등과 같은 성공적인 인공지능 응용에 대해 살펴본다.	This course introduces the theory and practice of the artificial intelligence. Topics include basic problem-solving strategies, various heuristic search techniques, problem reduction and AND/OR graphs, knowledge representation methods, expert systems, generating explanations, uncertainty reasoning, game playing, planning, and machine learning.	
학부 2016 - 2019 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 컴퓨터전공	문제 해결, 경험기반 탐색, 지식 표현, 일차 술어논리 등을 배우고, 전문가 시스템, 기계시각, 지적 교육 시스템, 기계 학습, 자연어 처리와 같은 성공적인 인공지능 응용에 대해 살펴본다. 그리고 인터넷 정보 검색에 활용되는 Intelligent agent 등을 구축해 봄으로써 실생활에 적용될 수 있는 시스템 기술을 습득할 수 있다.	This course introduces the theory and practice of the artificial intelligence. Topics include basic problem-solving strategies, various heuristic search techniques, problem reduction and AND/OR graphs, knowledge representation methods, expert systems, generating explanations, uncertainty reasoning, game playing, planning, machine learning, computer vision, and programming systems such as Lisp or Prolog.	
학부 2016 - 2019 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터소프트웨어학부	문제 해결, 경험기반 탐색, 지식 표현, 일차 술어논리 등을 배우고, 전문가 시스템, 기계시각, 지적 교육 시스템, 기계 학습, 자연어 처리와 같은 성공적인 인공지능 응용에 대해 살펴본다. 그리고 인터넷 정보 검색에 활용되는 Intelligent agent 등을 구축해 봄으로써 실생활에 적용될 수 있는 시스템 기술을 습득할 수 있다.	This course introduces the theory and practice of the artificial intelligence. Topics include basic problem-solving strategies, various heuristic search techniques, problem reduction and AND/OR graphs, knowledge representation methods, expert systems, generating explanations, uncertainty reasoning, game playing, planning, machine learning, computer vision, and programming systems such as Lisp or Prolog.	
학부 2013 - 2015 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 소프트웨어전공	다양한 문제 해결을 위해 탐색, 지식 표현, 일차 술어논리 등의 기초를 익히고, 이를 기반으로 하는 전문가시스템, game playing, 기계 학습, planning 등과 같은 성공적인 인공지능 응용에 대해 살펴본다.	This course introduces the theory and practice of the artificial intelligence. Topics include basic problem-solving strategies, various heuristic search techniques, problem reduction and AND/OR graphs, knowledge representation methods, expert systems, generating explanations, uncertainty reasoning, game playing, planning, and machine learning.	
학부 2013 - 2015 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 컴퓨터전공	문제 해결, 경험기반 탐색, 지식 표현, 일차 술어논리 등을 배우고, 전문가 시스템, 기계시각, 지적 교육 시스템, 기계 학습, 자연어 처리와 같은 성공적인 인공지능 응용에 대해 살펴본다. 그리고 인터넷 정보 검색에 활용되는 Intelligent agent 등을 구축해 봄으로써 실생활에 적용될	This course introduces the theory and practice of the artificial intelligence. Topics include basic problem-solving strategies, various heuristic search techniques, problem reduction and AND/OR graphs, knowledge representation methods,	

교과목 포트폴리오 (CSE4007 인공지능)

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
		수 있는 시스템 기술을 습득할 수 있다.	expert systems, generating explanations, uncertainty reasoning, game playing, planning, machine learning, computer vision, and programming systems such as Lisp or Prolog.	
학부 2009 - 2012 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 소프트웨어전공	다양한 문제 해결을 위해 탐색, 지식 표현, 일차 술어논리 등의 기초를 익히고, 이를 기반으로 하는 전문가시스템, game playing, 기계 학습, planning 등과 같은 성공적인 인공지능 응용에 대해 살펴본다.	This course introduces the theory and practice of the artificial intelligence. Topics include basic problem-solving strategies, various heuristic search techniques, problem reduction and AND/OR graphs, knowledge representation methods, expert systems, generating explanations, uncertainty reasoning, game playing, planning, and machine learning.	
학부 2009 - 2012 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 컴퓨터전공	문제 해결, 경험기반 탐색, 지식 표현, 일차 술어논리 등을 배우고, 전문가 시스템, 기계시각, 지적 교육 시스템, 기계 학습, 자연어 처리와 같은 성공적인 인공지능 응용에 대해 살펴본다. 그리고 인터넷 정보 검색에 활용되는 Intelligent agent 등을 구축해 봄으로써 실생활에 적용될 수 있는 시스템 기술을 습득할 수 있다.	This course introduces the theory and practice of the artificial intelligence. Topics include basic problem-solving strategies, various heuristic search techniques, problem reduction and AND/OR graphs, knowledge representation methods, expert systems, generating explanations, uncertainty reasoning, game playing, planning, machine learning, computer vision, and programming systems such as Lisp or Prolog.	
학부 2009 - 2012 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부	문제 해결, 경험기반 탐색, 지식 표현, 일차 술어논리 등을 배우고, 전문가 시스템, 기계시각, 지적 교육 시스템, 기계 학습, 자연어 처리와 같은 성공적인 인공지능 응용에 대해 살펴본다. 그리고 인터넷 정보 검색에 활용되는 Intelligent agent 등을 구축해 봄으로써 실생활에 적용될 수 있는 시스템 기술을 습득할 수 있다.	This course introduces the theory and practice of the artificial intelligence. Topics include basic problem-solving strategies, various heuristic search techniques, problem reduction and AND/OR graphs, knowledge representation methods, expert systems, generating explanations, uncertainty reasoning, game playing, planning, machine learning, computer vision, and programming systems such as Lisp or Prolog.	

교과목 포트폴리오 (CSE4007 인공지능)

10. CQI 등록내역

No data have been found.

