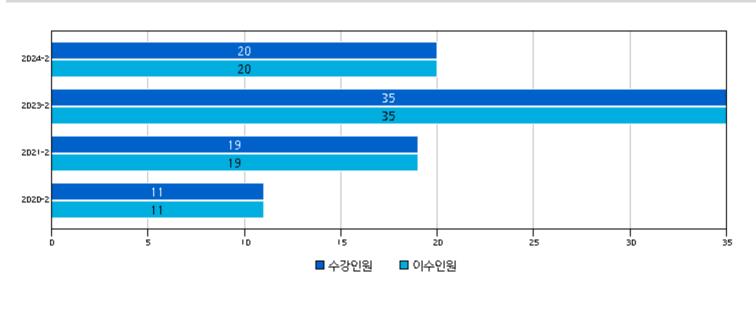
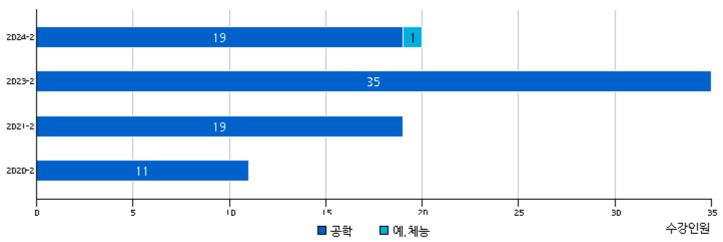
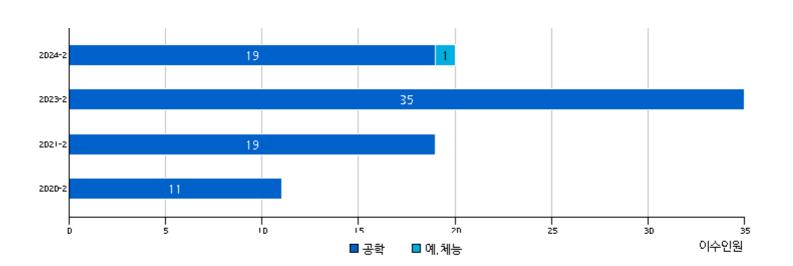
1. 교과목 수강인원



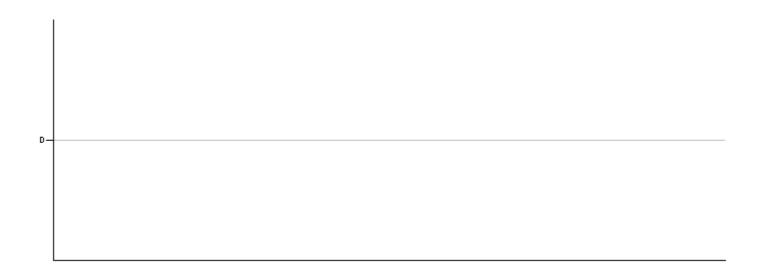




 수업년도	수업학기	계열구분	수강인원	이수인원
2020	2	공학	11	11
2021	2	공학	19	19
2023	2	공학	35	35
2024	2	공학	19	19
2024	2	예,체능	1	1



2. 평균 수강인원



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
			NI III			

No data have been found.

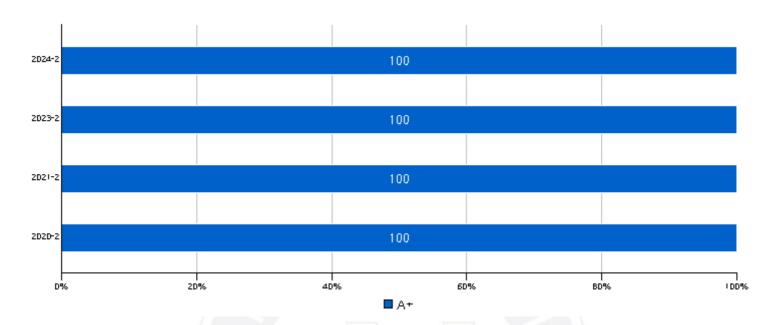
3. 성적부여현황(평점)



수업년도 수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목

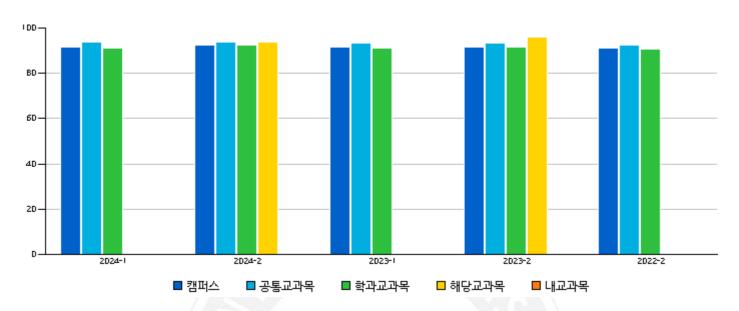
No data have been found.

4. 성적부여현황(등급)



수업년도	수업학기	등급	인원	비율
2020	2	Α+	11	100
2021	2	Α+	19	100
2023	2	Α+	35	100
2024	2	A+	20	100

5. 강의평가점수



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2024	1	91.5	93.79	91.1		
2024	2	92.56	93.8	92.33	94	
2023	1	91.47	93.45	91.13		
2023	2	91.8	93.15	91.56	96	
2022	2	90.98	92.48	90.7		

6. 강의평가 문항별 현황

		본인평 균 (가중 치적용)			점수별 인원분포						
번호	평가문항 호		소속학과,대학평균과의 차이 (+초과,-:미달)		매우 그렇 치않 다	그렇 치않 다	보통 이다	그렇 다	매우 그렇 다		
		5점	힉	과	다	학	· 1점	2점	3점	4점	5점
	교강사:	사: 미만	차이	평균	차이	평균	178	42	2.5	42) A

No data have been found.

7. 개설학과 현황

학과	2025/2	2024/2	2023/2	2021/2	2020/2
건축공학부	1강좌(3학점)	1강좌(3학점)	1강좌(3학점)	1강좌(3학점)	1강좌(3학점)

8. 강좌유형별 현황

강좌유형	2020/2	2021/2	2023/2	2024/2	2025/2
일반	1강좌(11)	1강좌(19)	0강좌(0)	0강좌(0)	0강좌(0)
공동강의 	0강좌(0)	0강좌(0)	1강좌(35)	1강좌(20)	0강좌(0)

9. 교과목개요

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
학부 2024 - 2027 교육과 정	서울 공과대학 건축공학부	- 본 수업에서는 학생들 스스로 실제 건축재료로?3D?프린팅, CNC?머신 등을 활용해 건축의 주요 요소인 구조체,?외장재 등을 디지털 생산 과정을 통해 만들어 내며,?필요할 경우 새로운 생산방식을 고안해 실제 결과물을 제작함. 최종우수 제품 및 아이디어의 실제 사업화, 특허 신청, 4학년 공학 프로젝트 및 캡스톤 디자인, 학생 창업과 연계할 수 있도록 유도함.학생 스스로과제 완성, 의사소통 능력, 창의성, 문제 해결력, 자원 활용능력, 발표력, 대인 관계 능력등을 신장하는 것을 목표로함. - 기본적인 공학적 지식은 중간평가를 통해 개인적으로 점검하고, 3-4명으로한 팀을 구성하여 실용 건축 아이디어 제품을 디자인하고 및 제작을 실시함 디자인분야 전문가들과 생산 및제작 전문가의 코웍 및 공동 티칭을 통해 최대한양질의 제품을 생산.	 In this class, students create structural members, exterior materials, which are the main elements of architecture, through digintal fabrication using 3D printing and CNC machines. Students are encouraged to link with actual commercialization of final products and ideas, patent application, engineering project of 4th grade and capstone design, student startup, etc. This class aims to develope communication skills, creativity, problem solving ability of students. Basic engineering knowledge will be reviewed individually through intermediate evaluation, and a team consisting of 3-4 people is designed for project-based 	1. 다양한 건축재료 및 최신 4차 산업혁 명 관련기술(3디 스 캐너, 3디 프린터)에 대한 이론적 지식 습 득 및 사용방법에 대 한 심화 학습 및 실 습 2. 팀워크 & 프로젝 트 수행을 통한 실용 적인 건축관련 아이 디어 제품 제작, 특 허 신청과정 이해

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
			learning Expers in various field (design, 3d printing) will be invited to the class in order to produce the best quality products.	
학부 2020 - 2023 교육과 정	서울 공과대학 건축공학부	- 본 수업에서는 학생들 스스로 실제 건축재료로?3D?프린팅, CNC?머신 등을 활용해 건축의주요 요소인 구조체,?외장재 등을 디지털 생산과정을 통해 만들어 내며,?필요할 경우 새로운 생산방식을 고안해 실제 결과물을 제작함. 최종우수 제품 및 아이디어의 실제 사업화, 특허 신청, 4학년 공학 프로젝트 및 캡스톤 디자인, 학생 창업과 연계할 수 있도록 유도함.학생 스스로과제 완성, 의사소통 능력, 창의성, 문제 해결력, 자원 활용능력, 발표력, 대인 관계 능력등을 신장하는 것을 목표로 함. - 기본적인 공학적 지식은 중간평가를 통해 개인적으로 점검하고, 3-4명으로 한 팀을 구성하여 실용 건축 아이디어 제품을 디자인하고 및 제작을 실시함 디자인분야 전문가들과 생산 및제작 전문가의 코웍 및 공동 티칭을 통해 최대한양질의 제품을 생산.	- In this class, students create structural members, exterior materials, which are the main elements of architecture, through digintal fabrication using 3D printing and CNC machines. Students are encouraged to link with actual commercialization of final products and ideas, patent application, engineering project of 4th grade and capstone design, student startup, etc. - This class aims to develope communication skills, creativity, problem solving ability of students. - Basic engineering knowledge will be reviewed individually through intermediate evaluation, and a team consisting of 3-4 people is designed for project-based learning. - Expers in various field (design, 3d printing) will be invited to the class in order to produce the best quality products.	1. 다양한 건축재료 및 최신 4차 산업혁 명 관련기술(3디 스 캐너, 3디 프린터)에 대한 이론적 지식 습 득 및 사용방법에 대 한 심화 학습 및 실 습 2. 팀워크 & 프로젝 트 수행을 통한 실용 적인 건축관련 아이 디어 제품 제작, 특 허 신청과정 이해
학부 2016 - 2019 교육과 정	서울 공과대학 건축공학부	- 본 수업에서는 학생들 스스로 실제 건축재료로?3D?프린팅, CNC?머신 등을 활용해 건축의 주요 요소인 구조체,?외장재 등을 디지털 생산 과정을 통해 만들어 내며,?필요할 경우 새로운 생산방식을 고안해 실제 결과물을 제작함. 최종 우수 제품 및 아이디어의 실제 사업화, 특허 신청, 4학년 공학 프로젝트 및 캡스톤 디자인, 학생 창업과 연계할 수 있도록 유도함.학생 스스로과제 완성, 의사소통 능력, 창의성, 문제 해결력, 자원 활용능력, 발표력, 대인 관계 능력등을 신장하는 것을 목표로 함. - 기본적인 공학적 지식은 중간평가를 통해 개인적으로 점검하고, 3-4명으로 한 팀을 구성하여 실용 건축 아이디어 제품을 디자인하고 및 제작을 실시함 디자인분야 전문가들과 생산 및제작 전문가의 코웍 및 공동 티칭을 통해 최대한양질의 제품을 생산.	- In this class, students create structural members, exterior materials, which are the main elements of architecture, through digintal fabrication using 3D printing and CNC machines. Students are encouraged to link with actual commercialization of final products and ideas, patent application, engineering project of 4th grade and capstone design, student startup, etc. - This class aims to develope communication skills, creativity, problem solving ability of students. - Basic engineering knowledge will be reviewed individually through intermediate evaluation, and a team consisting of 3-4 people is designed for project-based learning. - Expers in various field (design, 3d printing) will be invited to the class in order to produce the best quality products.	1. 다양한 건축재료 및 최신 4차 산업혁 명 관련기술(3디 스 캐너, 3디 프린터)에 대한 이론적 지식 습 득 및 사용방법에 대 한 심화 학습 및 실 습 2. 팀워크 & 프로젝 트 수행을 통한 실용 적인 건축관련 아이 디어 제품 제작, 특 허 신청과정 이해

10. CQI 등록내역	
	No data have been found.

