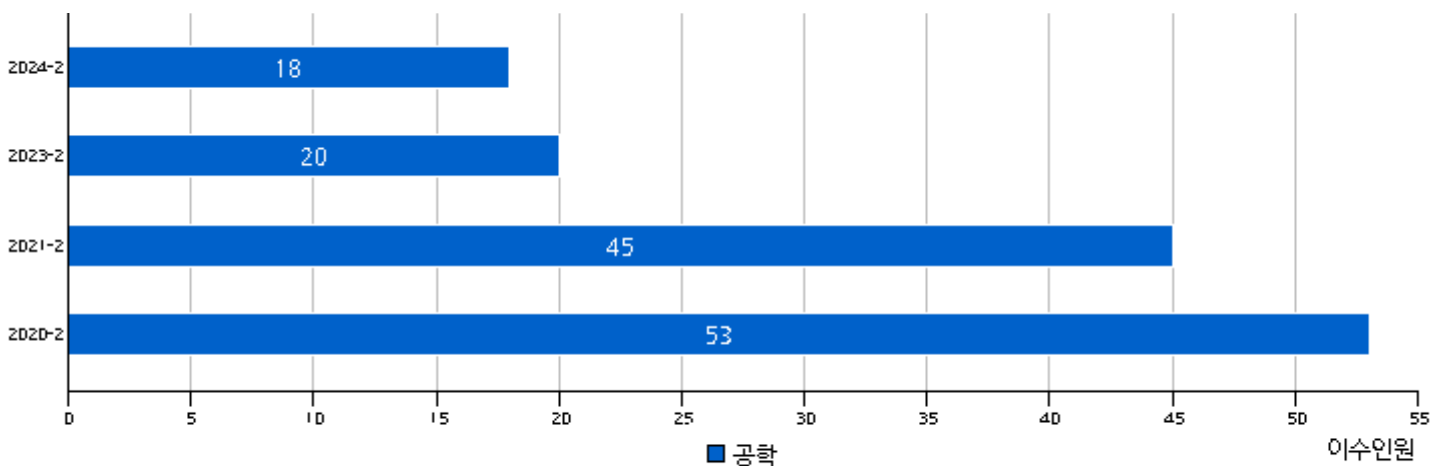
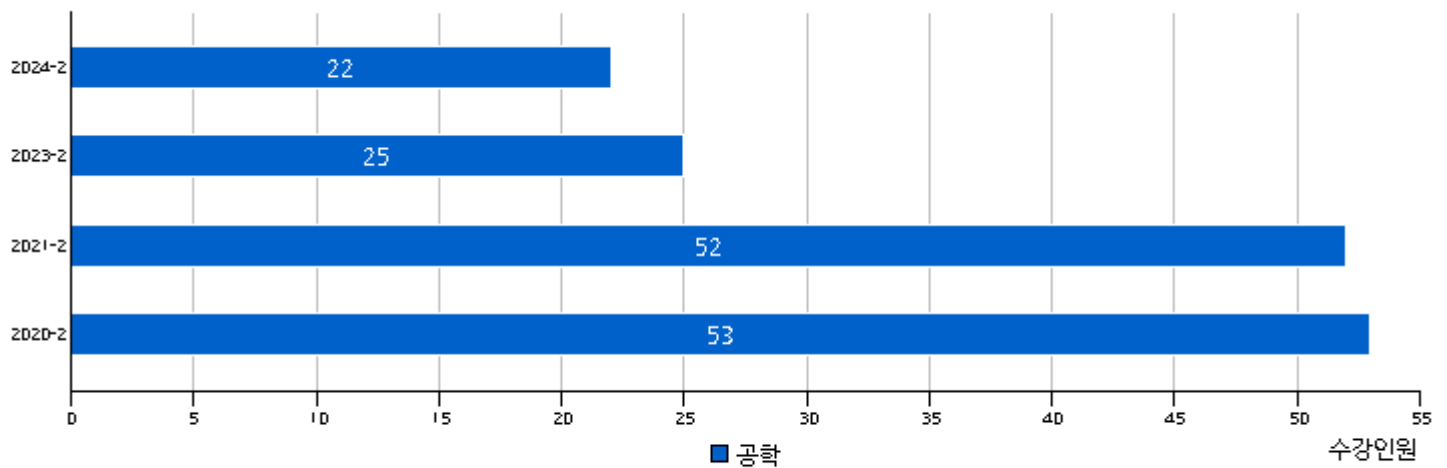
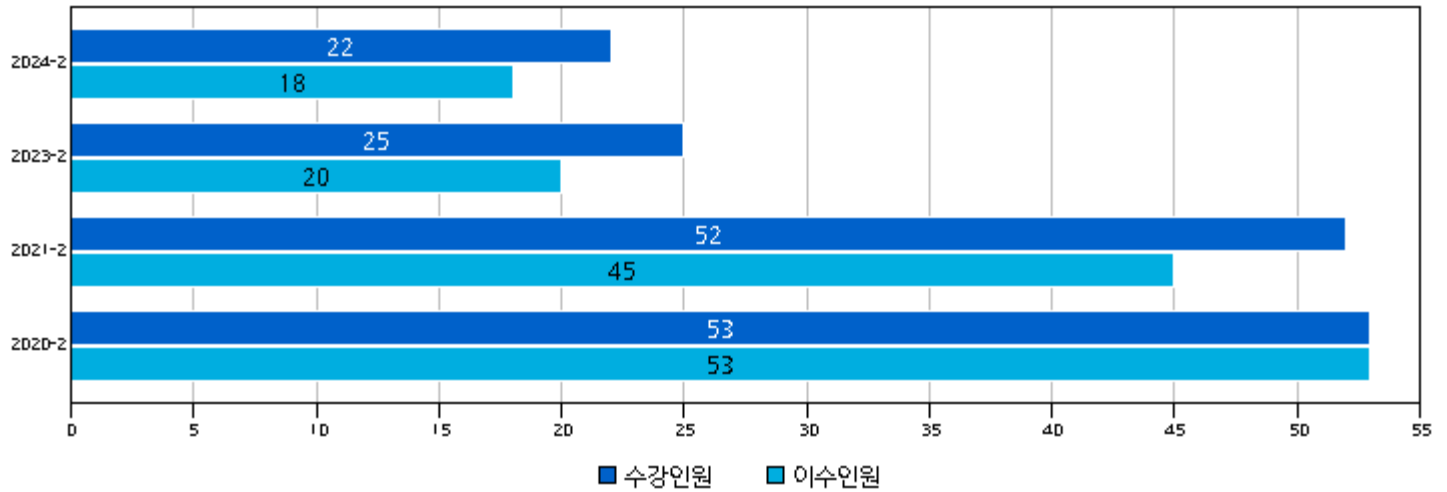


교과목 포트폴리오 (DME2059 인공지능이론및프로그래밍)

1. 교과목 수강인원



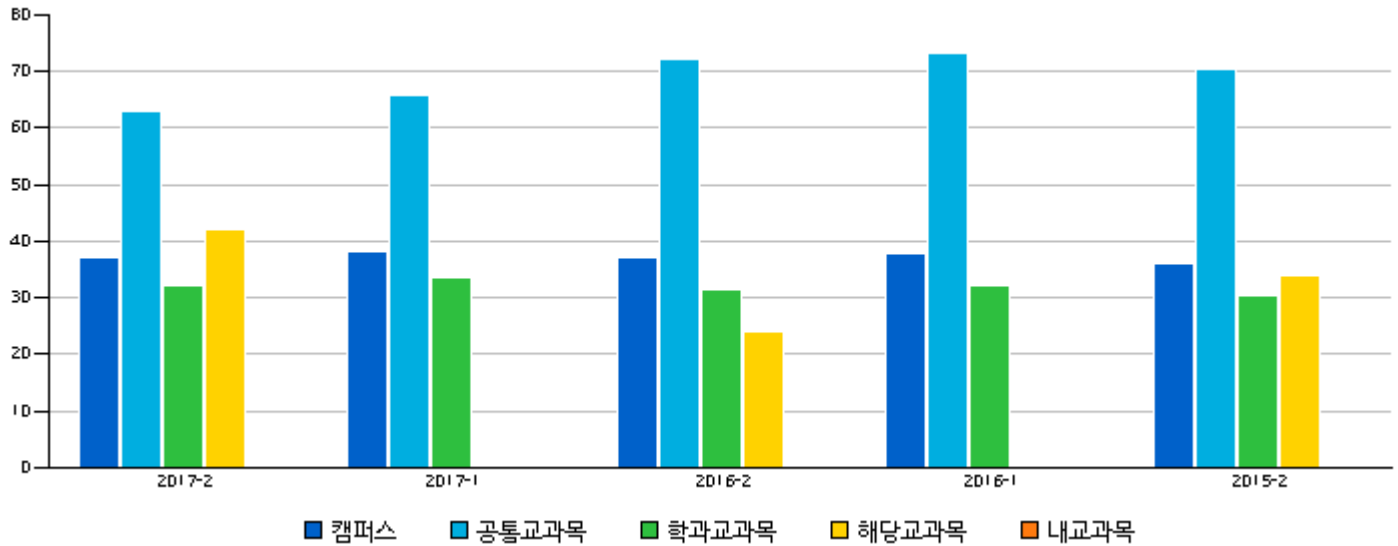
교과목 포트폴리오 (DME2059 인공지능이론및프로그래밍)

수업년도	수업학기	계열구분	수강인원	이수인원
2020	2	공학	53	53
2021	2	공학	52	45
2023	2	공학	25	20
2024	2	공학	22	18



교과목 포트폴리오 (DME2059 인공지능이론및프로그래밍)

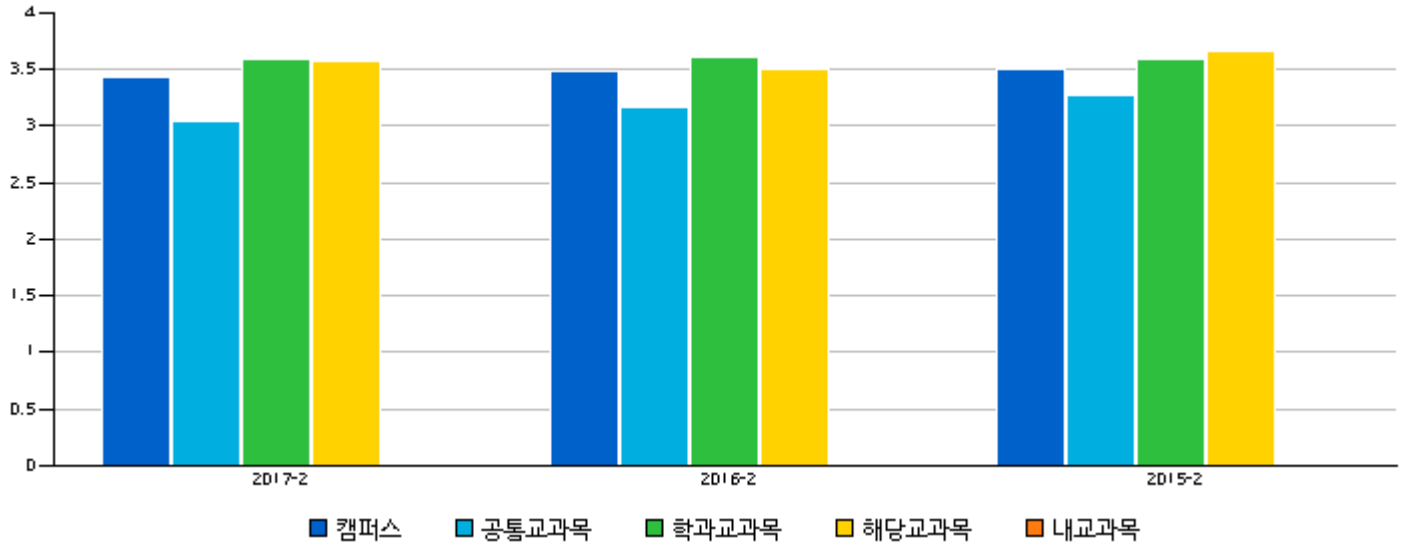
2. 평균 수강인원



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2017	2	37.26	63.09	32.32	42	
2017	1	38.26	65.82	33.5		
2016	2	37.24	72.07	31.53	24	
2016	1	37.88	73.25	32.17		
2015	2	36.28	70.35	30.36	34	

교과목 포트폴리오 (DME2059 인공지능이론및프로그래밍)

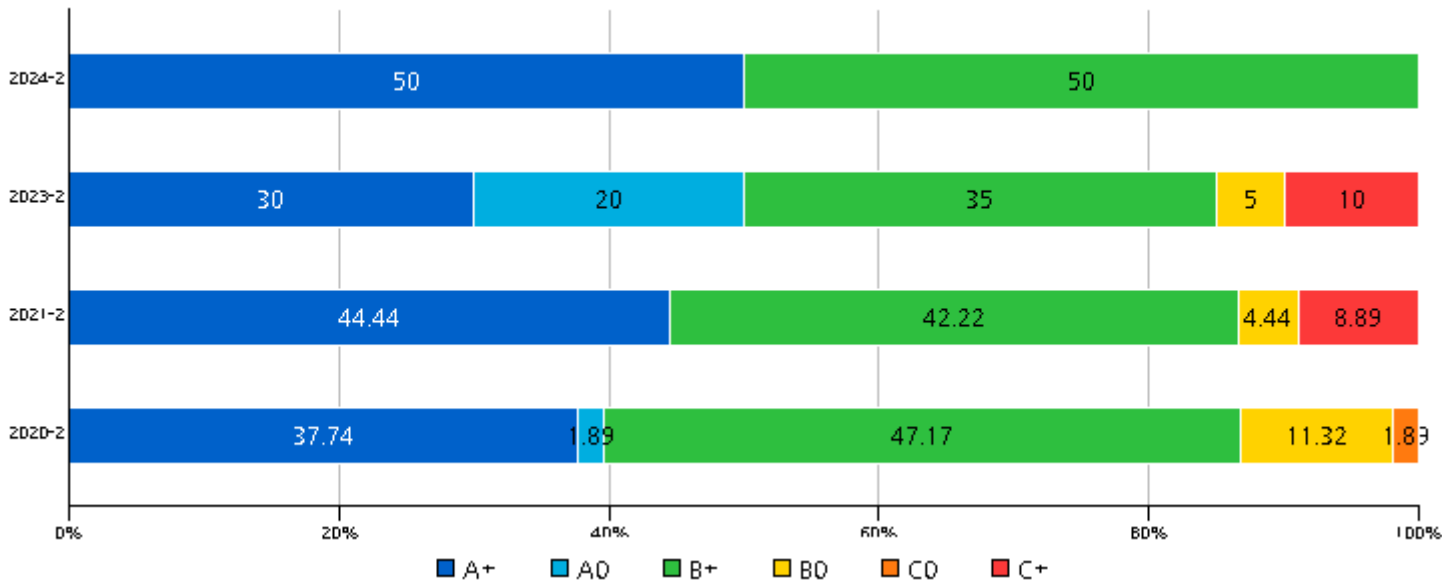
3. 성적부여현황(평점)



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2017	2	3.44	3.05	3.59	3.58	
2016	2	3.49	3.16	3.61	3.5	
2015	2	3.51	3.28	3.6	3.67	

교과목 포트폴리오 (DME2059 인공지능이론및프로그래밍)

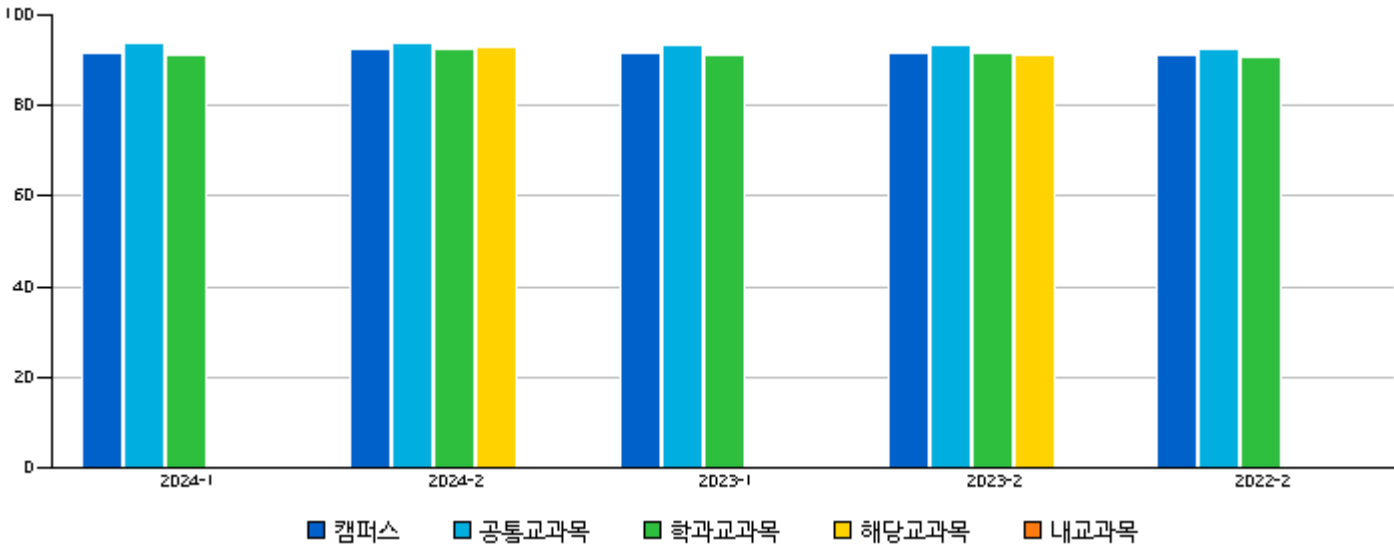
4. 성적부여현황(등급)



수업년도	수업학기	등급	인원	비율
2020	2	A+	20	37.74
2020	2	A0	1	1.89
2020	2	B+	25	47.17
2020	2	B0	6	11.32
2020	2	C0	1	1.89
2021	2	A+	20	44.44
2021	2	B+	19	42.22
2021	2	B0	2	4.44
2021	2	C+	4	8.89
2023	2	A+	6	30
2023	2	A0	4	20
2023	2	B+	7	35
2023	2	B0	1	5
2023	2	C+	2	10
2024	2	A+	9	50
2024	2	B+	9	50

교과목 포트폴리오 (DME2059 인공지능이론및프로그래밍)

5. 강의평가점수



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2024	1	91.5	93.79	91.1		
2024	2	92.56	93.8	92.33	93	
2023	1	91.47	93.45	91.13		
2023	2	91.8	93.15	91.56	91	
2022	2	90.98	92.48	90.7		

교과목 포트폴리오 (DME2059 인공지능이론및프로그래밍)

6. 강의평가 문항별 현황

번호	평가문항	본인 평균 (가중 치적용)	소속학과,대학평균과의 차이 (+초과,-:미달)				점수별 인원분포				
							매우 그렇 지않 다	그렇 지않 다	보통 이다	그렇 다	매우 그렇 다
		5점 미만	학과		대학		1점	2점	3점	4점	5점
교강사:		차이	평균	차이	평균						

No data have been found.

7. 개설학과 현황

학과	2025/2	2024/2	2023/2	2021/2	2020/2
기계공학부	1강좌(3학점)	1강좌(3학점)	1강좌(3학점)	1강좌(3학점)	1강좌(3학점)

8. 강좌유형별 현황

강좌유형	2020/2	2021/2	2023/2	2024/2	2025/2
일반	1강좌(53)	1강좌(52)	1강좌(25)	1강좌(22)	0강좌(0)

9. 교과목개요

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
학부 2024 - 2027 교육과정	서울 공과대학 기계공학부	본 과목은 기계공학전공자가 상용프로그램을 사용하여 제품설계를 하거나 또는 필요에 따라 자체적으로 프로그램을 개발 할 때 중요한 계산의 근본 원리를 습득함을 목표로 한다. 이를 위해 본 과목에서 가르치는 내용은 크게 세 가지로 구성된다. 먼저 객체지향프로그래밍의 기초를 이해한 뒤, 컴퓨터에 데이터를 적절하게 저장하기 위해서 데이터구조론의 기초를 배운다. 그 후, 저장된 데이터를 활용하여 문제를 효율적으로 해결하는 알고리즘을 설계하고 구현하는 기법을 배운다. 이 때 P 및 NP 등 계산이론의 근본에 대한 체계적인 내용의 습득을 통해서 적절한 발견적해법 (heuristic) 알고리즘을 개발하는 기법을 배우게 된다. 본 과목에서는 이론의 교육과 더불어 중요한 내용을 프로그래밍 언어로 구현하는 실습과정을 통해서 계산문제를 실질적으로 해결할 수 있는 능력을 배양하는 것을 중요한 목표로 한다.	The objective of this course is for Mechanical Engineering students to learn the fundamentals of computations which can be useful for using commercial programs or for developing special purpose in-house programs to design products. To achieve the objective, this course consists of three components. The first is a brief introduction to the object-oriented programming. The second is an introduction to the data structure to store data in computer so that appropriate algorithm can be applied for. The third is an introduction to algorithm design to best utilize the data stored to solve engineering problems. The fundamental theory about computation including P vs. NP will be also covered so that the development of heuristic algorithm can be	1. 객체지향프로그래밍 기법의 기초지식 습득 및 연습 2. 컴퓨터에 데이터를 저장하는 데이터 구조론의 기초이론 이해 및 연습 3. 컴퓨터를 활용하여 문제를 해결하는 알고리즘의 기초이론 이해 및 연습

교과목 포트폴리오 (DME2059 인공지능이론및프로그래밍)

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
			properly guided. The programming practice is an equally important part of this lecture as the lecture on theoretical issues on computation.	
학부 2020 - 2023 교육과정	서울 공과대학 기계공학부	본 과목은 기계공학전공자가 상용프로그램을 사용하여 제품설계를 하거나 또는 필요에 따라 자체적으로 프로그램을 개발 할 때 중요한 계산의 근본 원리를 습득함을 목표로 한다. 이를 위해 본 과목에서 가르치는 내용은 크게 세 가지로 구성된다. 먼저 객체지향프로그래밍의 기초를 이해한 뒤, 컴퓨터에 데이터를 적절하게 저장하기 위해서 데이터구조론의 기초를 배운다. 그 후, 저장된 데이터를 활용하여 문제를 효율적으로 해결하는 알고리즘을 설계하고 구현하는 기법을 배운다. 이 때 P 및 NP 등 계산이론의 근본에 대한 체계적인 내용의 습득을 통해서 적절한 발견적해법 (heuristic) 알고리즘을 개발하는 기법을 배우게 된다. 본 과목에서는 이론의 교육과 더불어 중요한 내용을 프로그래밍 언어로 구현하는 실습과정을 통해서 계산문제를 실질적으로 해결할 수 있는 능력을 배양하는 것을 중요한 목표로 한다.	The objective of this course is for Mechanical Engineering students to learn the fundamentals of computations which can be useful for using commercial programs or for developing special purpose in-house programs to design products. To achieve the objective, this course consists of three components. The first is a brief introduction to the object-oriented programming. The second is an introduction to the data structure to store data in computer so that appropriate algorithm can be applied for. The third is an introduction to algorithm design to best utilize the data stored to solve engineering problems. The fundamental theory about computation including P vs. NP will be also covered so that the development of heuristic algorithm can be properly guided. The programming practice is an equally important part of this lecture as the lecture on theoretical issues on computation.	1. 객체지향프로그래밍 기법의 기초지식 습득 및 연습 2. 컴퓨터에 데이터를 저장하는 데이터 구조론의 기초이론 이해 및 연습 3. 컴퓨터를 활용하여 문제를 해결하는 알고리즘의 기초이론 이해 및 연습
학부 2016 - 2019 교육과정	서울 공과대학 기계공학부	본 과목은 기계공학전공자가 상용프로그램을 사용하여 제품설계를 하거나 또는 필요에 따라 자체적으로 프로그램을 개발 할 때 중요한 계산의 근본 원리를 습득함을 목표로 한다. 이를 위해 본 과목에서 가르치는 내용은 크게 세 가지로 구성된다. 먼저 객체지향프로그래밍의 기초를 이해한 뒤, 컴퓨터에 데이터를 적절하게 저장하기 위해서 데이터구조론의 기초를 배운다. 그 후, 저장된 데이터를 활용하여 문제를 효율적으로 해결하는 알고리즘을 설계하고 구현하는 기법을 배운다. 이 때 P 및 NP 등 계산이론의 근본에 대한 체계적인 내용의 습득을 통해서 적절한 발견적해법 (heuristic) 알고리즘을 개발하는 기법을 배우게 된다. 본 과목에서는 이론의 교육과 더불어 중요한 내용을 프로그래밍 언어로 구현하는 실습과정을 통해서 계산문제를 실질적으로 해결할 수 있는 능력을 배양하는 것을 중요한 목표로 한다.	The objective of this course is for Mechanical Engineering students to learn the fundamentals of computations which can be useful for using commercial programs or for developing special purpose in-house programs to design products. To achieve the objective, this course consists of three components. The first is a brief introduction to the object-oriented programming. The second is an introduction to the data structure to store data in computer so that appropriate algorithm can be applied for. The third is an introduction to algorithm design to best utilize the data stored to solve engineering problems. The fundamental theory about computation including P vs. NP will be also covered so that the development of heuristic algorithm can be properly guided. The programming practice is an equally important part of this lecture as the lecture on theoretical issues on computation.	1. 객체지향프로그래밍 기법의 기초지식 습득 및 연습 2. 컴퓨터에 데이터를 저장하는 데이터 구조론의 기초이론 이해 및 연습 3. 컴퓨터를 활용하여 문제를 해결하는 알고리즘의 기초이론 이해 및 연습
학부 2013 - 2015 교육과정	서울 공과대학 기계공학부	본 과목은 기계공학전공자가 상용프로그램을 사용하여 제품설계를 하거나 또는 필요에 따라 자체적으로 프로그램을 개발 할 때 중요한 계산의 근본 원리를 습득함을 목표로 한다. 이를 위해 본 과목에서 가르치는 내용은 크게 세 가지로	The objective of this course is for Mechanical Engineering students to learn the fundamentals of computations which can be useful for using commercial programs or for developing special	1. 객체지향프로그래밍 기법의 기초지식 습득 및 연습 2. 컴퓨터에 데이터

교과목 포트폴리오 (DME2059 인공지능이론및프로그래밍)

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
		<p>구성된다. 먼저 객체지향프로그래밍의 기초를 이해한 뒤, 컴퓨터에 데이터를 적절하게 저장하기 위해서 데이터구조론의 기초를 배운다. 그 후, 저장된 데이터를 활용하여 문제를 효율적으로 해결하는 알고리즘을 설계하고 구현하는 기법을 배운다. 이 때 P 및 NP 등 계산이론의 근본에 대한 체계적인 내용의 습득을 통해서 적절한 발견적해법 (heuristic) 알고리즘을 개발하는 기법을 배우게 된다. 본 과목에서는 이론의 교육과 더불어 중요한 내용을 프로그래밍 언어로 구현하는 실습과정을 통해서 계산문제를 실질적으로 해결할 수 있는 능력을 배양하는 것을 중요한 목표로 한다.</p>	<p>purpose in-house programs to design products. To achieve the objective, this course consists of three components. The first is a brief introduction to the object-oriented programming. The second is an introduction to the data structure to store data in computer so that appropriate algorithm can be applied for. The third is an introduction to algorithm design to best utilize the data stored to solve engineering problems. The fundamental theory about computation including P vs. NP will be also covered so that the development of heuristic algorithm can be properly guided. The programming practice is an equally important part of this lecture as the lecture on theoretical issues on computation.</p>	<p>를 저장하는 데이터 구조론의 기초이론 이해 및 연습 3. 컴퓨터를 활용하여 문제를 해결하는 알고리즘의 기초이론 이해 및 연습</p>

10. CQI 등록내역

No data have been found.