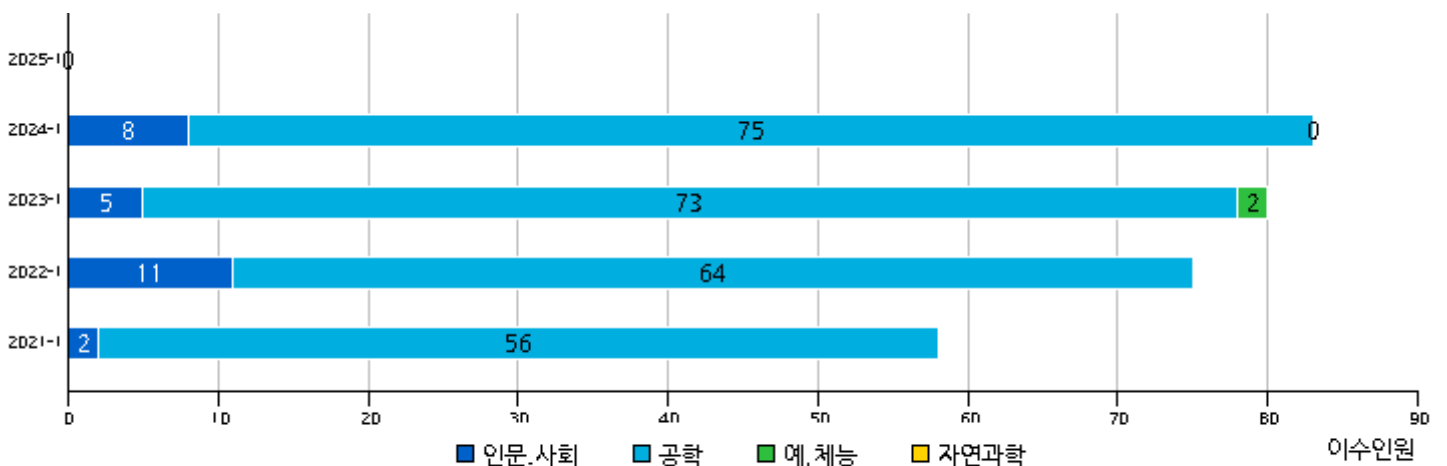
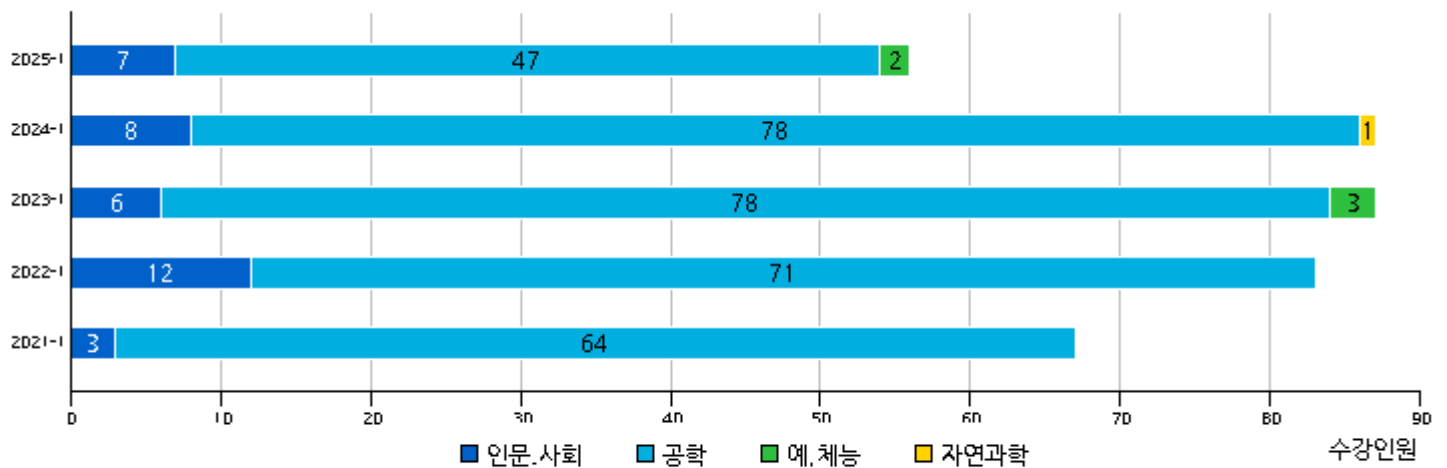
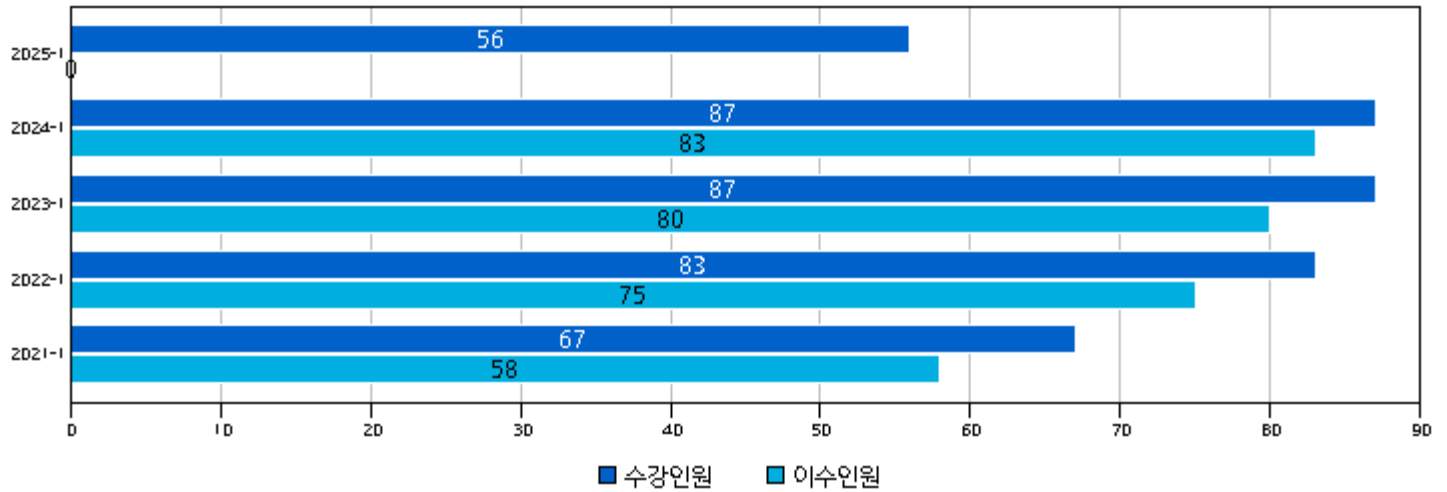


교과목 포트폴리오 (ELE3019 컴퓨터구조1)

1. 교과목 수강인원

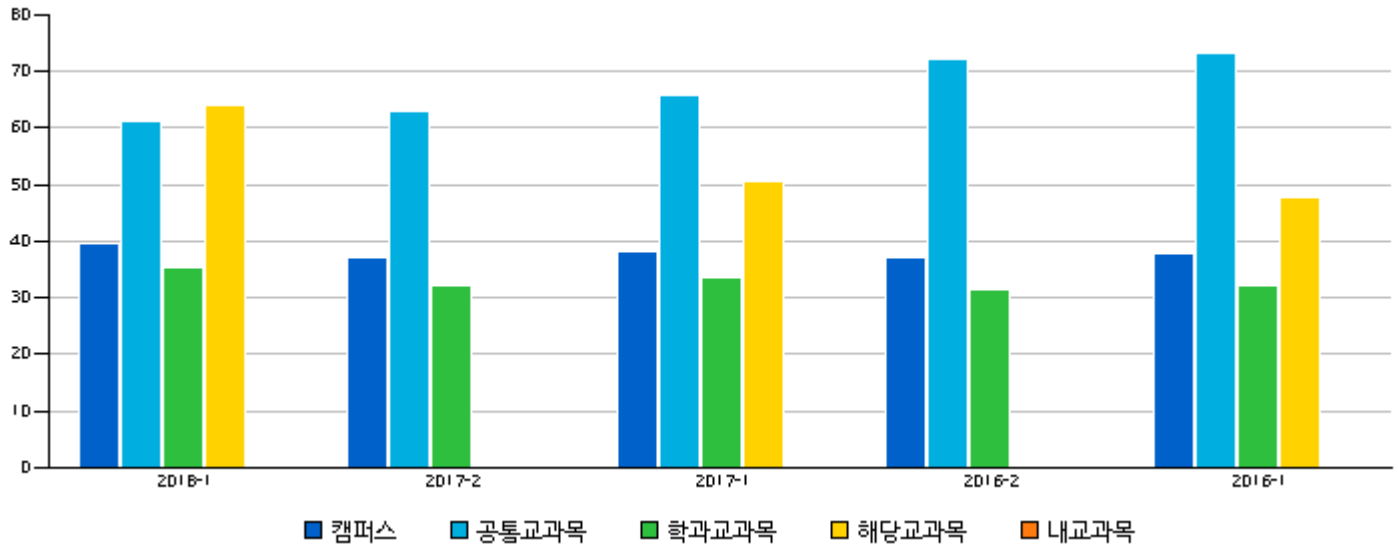


교과목 포트폴리오 (ELE3019 컴퓨터구조1)

수업년도	수업학기	계열구분	수강인원	이수인원
2021	1	인문.사회	3	2
2021	1	공학	64	56
2022	1	인문.사회	12	11
2022	1	공학	71	64
2023	1	인문.사회	6	5
2023	1	공학	78	73
2023	1	예,체능	3	2
2024	1	인문.사회	8	8
2024	1	자연과학	1	0
2024	1	공학	78	75
2025	1	인문.사회	7	0
2025	1	공학	47	0
2025	1	예,체능	2	0

교과목 포트폴리오 (ELE3019 컴퓨터구조1)

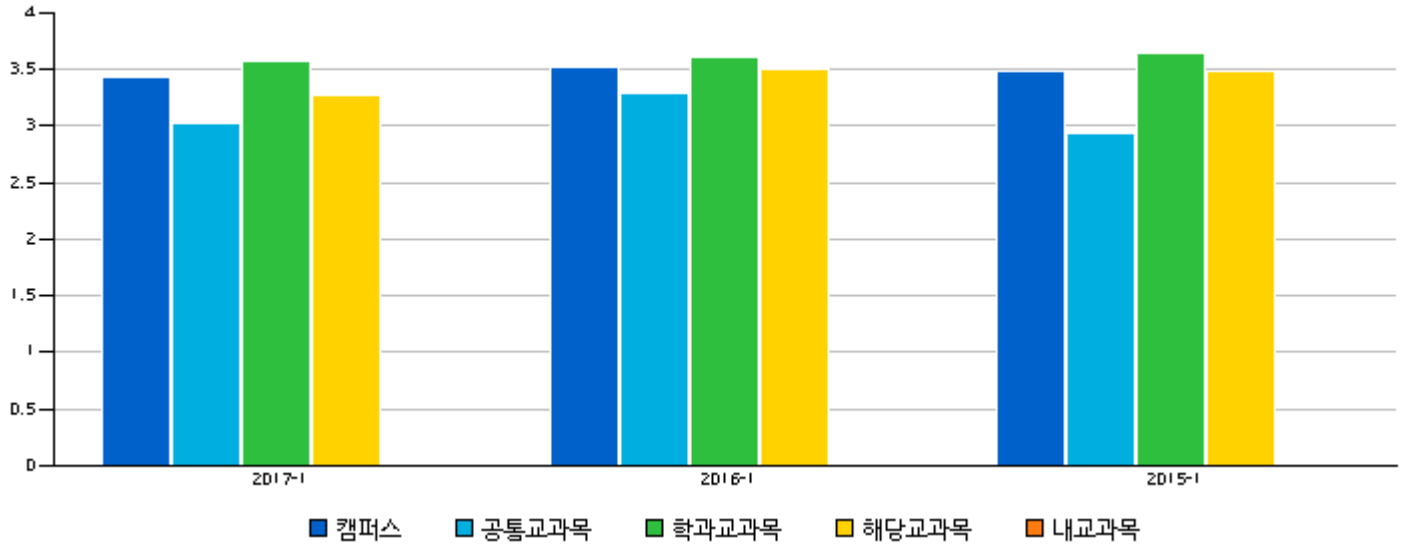
2. 평균 수강인원



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2018	1	39.54	61.09	35.36	64	
2017	2	37.26	63.09	32.32		
2017	1	38.26	65.82	33.5	50.5	
2016	2	37.24	72.07	31.53		
2016	1	37.88	73.25	32.17	47.75	

교과목 포트폴리오 (ELE3019 컴퓨터구조1)

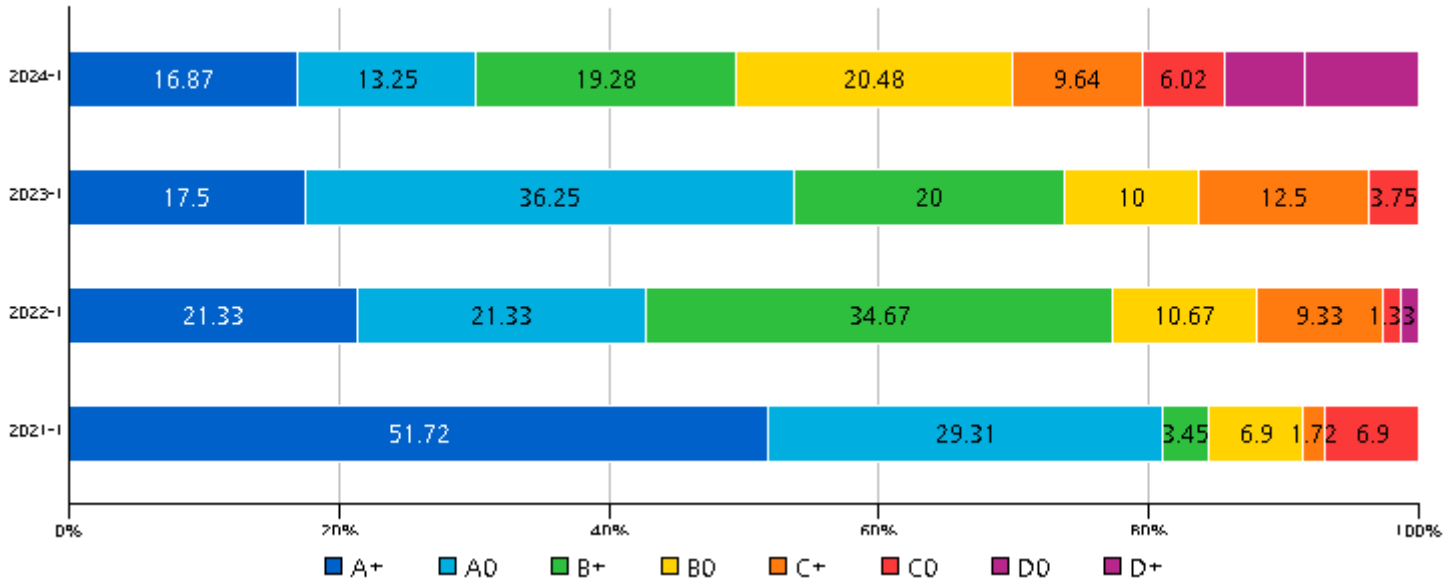
3. 성적부여현황(평점)



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2017	1	3.44	3.02	3.58	3.28	
2016	1	3.52	3.29	3.61	3.5	
2015	1	3.49	2.94	3.64	3.48	

교과목 포트폴리오 (ELE3019 컴퓨터구조1)

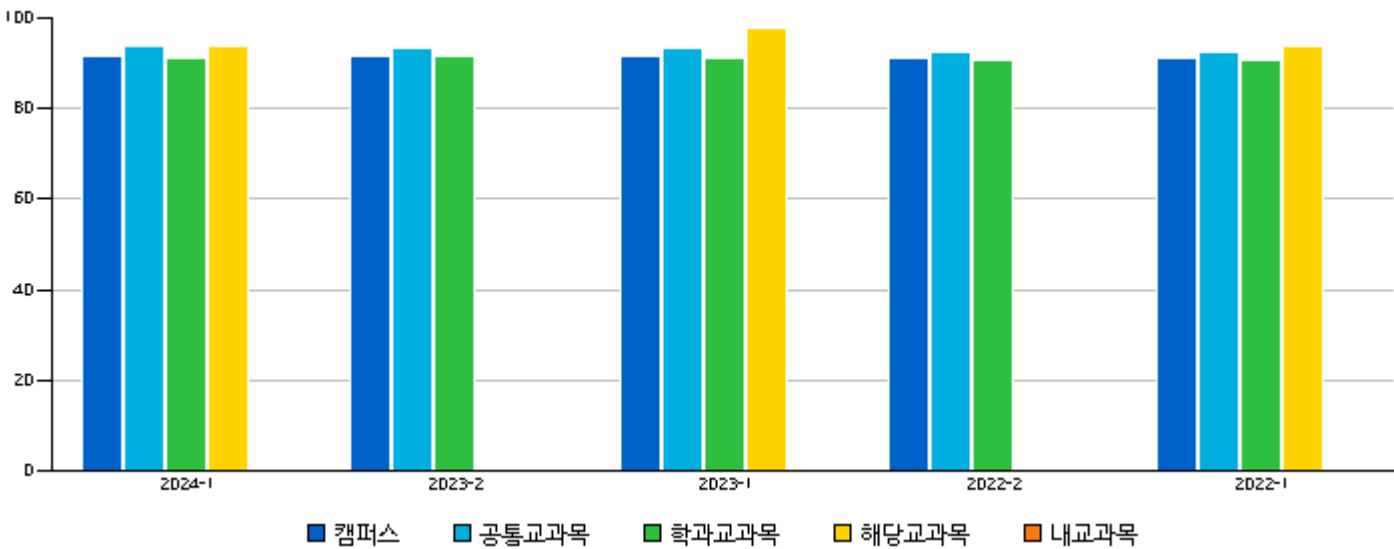
4. 성적부여현황(등급)



수업년도	수업학기	등급	인원	비율	수업년도	수업학기	등급	인원	비율
2021	1	A+	30	51.72	2024	1	A0	11	13.25
2021	1	A0	17	29.31	2024	1	B+	16	19.28
2021	1	B+	2	3.45	2024	1	B0	17	20.48
2021	1	B0	4	6.9	2024	1	C+	8	9.64
2021	1	C+	1	1.72	2024	1	C0	5	6.02
2021	1	C0	4	6.9	2024	1	D+	7	8.43
2021	1	D0	1	1.33	2024	1	D0	5	6.02
2022	1	A+	16	21.33					
2022	1	A0	16	21.33					
2022	1	B+	26	34.67					
2022	1	B0	8	10.67					
2022	1	C+	7	9.33					
2022	1	C0	1	1.33					
2022	1	D0	1	1.33					
2023	1	A+	14	17.5					
2023	1	A0	29	36.25					
2023	1	B+	16	20					
2023	1	B0	8	10					
2023	1	C+	10	12.5					
2023	1	C0	3	3.75					
2024	1	A+	14	16.87					

교과목 포트폴리오 (ELE3019 컴퓨터구조1)

5. 강의평가점수



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2024	1	91.5	93.79	91.1	94	
2023	2	91.8	93.15	91.56		
2023	1	91.47	93.45	91.13	98	
2022	2	90.98	92.48	90.7		
2022	1	90.98	92.29	90.75	94	

교과목 포트폴리오 (ELE3019 컴퓨터구조1)

6. 강의평가 문항별 현황

번호	평가문항	본인 평 균 (가 중 치 적 용)	소속학과, 대학평균과의 차이 (+초과, -:미달)		점수별 인원분포						
					매우 그 렇 지 않 다	그 렇 지 않 다	보 통 이 다	그 렇 다	매우 그 렇 다		
		5점 미만	학과		대학		1점	2점	3점	4점	5점
			차이	평균	차이	평균					
	교강사:										

No data have been found.

7. 개설학과 현황

학과	2025/1	2024/1	2023/1	2022/1	2021/1
정보시스템학과	1강좌(3학점)	1강좌(3학점)	1강좌(3학점)	1강좌(3학점)	1강좌(3학점)

8. 강좌유형별 현황

강좌유형	2021/1	2022/1	2023/1	2024/1	2025/1
일반	1강좌(67)	1강좌(83)	1강좌(87)	1강좌(87)	1강좌(56)

9. 교과목개요

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
학부 2024 - 2027 교육과정	서울 공과대학 정보시스템학과	컴퓨터를 구성하는 여러 하드웨어들의 구조와 기능에 대해서 배우는 과목이다. 이 과목에서 datapath, control unit, instruction set architecture, CPU, memory 구조, cache 구조 등에 대해서 배우게 된다.	Computer architecture is concerned with the structure and behavior of the various functional modules of the computer. In particular this course covers datapath, control unit, instruction set architecture, CPU, memory hierarchy and cache structure.	
학부 2020 - 2023 교육과정	서울 공과대학 정보시스템학과	컴퓨터를 구성하는 여러 하드웨어들의 구조와 기능에 대해서 배우는 과목이다. 이 과목에서 datapath, control unit, instruction set architecture, CPU, memory 구조, cache 구조 등에 대해서 배우게 된다.	Computer architecture is concerned with the structure and behavior of the various functional modules of the computer. In particular this course covers datapath, control unit, instruction set architecture, CPU, memory hierarchy and cache structure.	
학부 2016 - 2019 교육과정	서울 공과대학 정보시스템학과	컴퓨터를 구성하는 여러 하드웨어들의 구조와 기능에 대해서 배우는 과목이다. 이 과목에서 datapath, control unit, instruction set architecture, CPU, memory 구조, cache 구조 등에 대해서 배우게 된다.	Computer architecture is concerned with the structure and behavior of the various functional modules of the computer. In particular this course covers datapath, control unit,	

교과목 포트폴리오 (ELE3019 컴퓨터구조1)

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
학부 2013 - 2015 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 컴퓨터전공	오늘날 VLSI 기술의 급격한 발달로 인하여 컴퓨터 하드웨어 및 소프트웨어의 급속한 발전을 이루었다. 이에 따라 컴퓨터 시스템의 구조가 날로 복잡해지고, 새로운 기능을 갖는 하드웨어가 출현하게 되었다. 특히 포스트 PC 시대의 도래로 말미암아 높은 성능을 갖고면서도 작은 크기를 갖는 컴퓨터 시스템에 대한 수요와 요구가 증가하고 있다. 이에 본 과목에서는 최신의 컴퓨터 시스템의 구조 및 관련 기술에 대해 트랜지스터로부터 시스템 모듈에 이르기 까지 다양한 분야에 대해 학습한다. 이러한 내용들을 실제 사례 분석과 병행하여 학생들로 하여금 실무 응용력을 키운다.	instruction set architecture, CPU, memory hierarchy and cache structure. Rapid evolution of VLSI technology results in the tremendous improvement in computer hardware and software. The internal structure of computer system is getting more complex, and a variety of new hardware modules emerges on the market. Especially, up-coming Post PC era demands high performance and small size on building computer systems. Through this class, students will study the architecture of state-of-the-art computer systems and related technologies spanning from small-scale transistors to large-scale system modules. Studying many real examples of computer systems will be used to foster students' application capabilities.	
학부 2013 - 2015 교육과정	서울 공과대학 정보시스템학과	컴퓨터를 구성하는 여러 하드웨어들의 구조와 기능에 대해서 배우는 과목이다. 이 과목에서 datapath, control unit, instruction set architecture, CPU, memory 구조, cache 구조 등에 대해서 배우게 된다.	Computer architecture is concerned with the structure and behavior of the various functional modules of the computer. In particular this course covers datapath, control unit, instruction set architecture, CPU, memory hierarchy and cache structure.	
학부 2009 - 2012 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 컴퓨터전공	오늘날 VLSI 기술의 급격한 발달로 인하여 컴퓨터 하드웨어 및 소프트웨어의 급속한 발전을 이루었다. 이에 따라 컴퓨터 시스템의 구조가 날로 복잡해지고, 새로운 기능을 갖는 하드웨어가 출현하게 되었다. 특히 포스트 PC 시대의 도래로 말미암아 높은 성능을 갖고면서도 작은 크기를 갖는 컴퓨터 시스템에 대한 수요와 요구가 증가하고 있다. 이에 본 과목에서는 최신의 컴퓨터 시스템의 구조 및 관련 기술에 대해 트랜지스터로부터 시스템 모듈에 이르기 까지 다양한 분야에 대해 학습한다. 이러한 내용들을 실제 사례 분석과 병행하여 학생들로 하여금 실무 응용력을 키운다.	Rapid evolution of VLSI technology results in the tremendous improvement in computer hardware and software. The internal structure of computer system is getting more complex, and a variety of new hardware modules emerges on the market. Especially, up-coming Post PC era demands high performance and small size on building computer systems. Through this class, students will study the architecture of state-of-the-art computer systems and related technologies spanning from small-scale transistors to large-scale system modules. Studying many real examples of computer systems will be used to foster students' application capabilities.	
학부 2009 - 2012 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부	오늘날 VLSI 기술의 급격한 발달로 인하여 컴퓨터 하드웨어 및 소프트웨어의 급속한 발전을 이루었다. 이에 따라 컴퓨터 시스템의 구조가 날로 복잡해지고, 새로운 기능을 갖는 하드웨어가 출현하게 되었다. 특히 포스트 PC 시대의 도래로 말미암아 높은 성능을 갖고면서도 작은 크기를 갖는 컴퓨터 시스템에 대한 수요와 요구가 증가하고 있다. 이에 본 과목에서는 최신의 컴퓨터 시스템의 구조 및 관련 기술에 대해 트랜지스터로부터 시스템 모듈에 이르기 까지 다양한 분야에 대해 학습한다. 이러한 내용들을 실제 사례 분석과 병행하여 학생들로 하여금 실무 응용	Rapid evolution of VLSI technology results in the tremendous improvement in computer hardware and software. The internal structure of computer system is getting more complex, and a variety of new hardware modules emerges on the market. Especially, up-coming Post PC era demands high performance and small size on building computer systems. Through this class, students will study the architecture of state-of-the-art computer systems and related technologies spanning	

교과목 포트폴리오 (ELE3019 컴퓨터구조1)

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
		력을 키운다.	from small-scale transistors to large-scale system modules. Studying many real examples of computer systems will be used to foster students' application capabilities.	
학부 2009 - 2012 교육과정	서울 공과대학 정보시스템학과	컴퓨터를 구성하는 여러 하드웨어들의 구조와 기능에 대해서 배우는 과목이다. 이 과목에서 datapath, control unit, instruction set architecture, CPU, memory 구조, cache 구조 등에 대해서 배우게 된다.	Computer architecture is concerned with the structure and behavior of the various functional modules of the computer. In particular this course covers datapath, control unit, instruction set architecture, CPU, memory hierarchy and cache structure.	
학부 2005 - 2008 교육과정	서울 공과대학 정보통신학부 정보기술경영 전공	오늘날 VLSI 기술의 급격한 발달로 인하여 컴퓨터 하드웨어 및 소프트웨어의 급속한 발전을 이루었다. 이에 따라 컴퓨터 시스템의 구조가 날로 복잡해지고, 새로운 기능을 갖는 하드웨어가 출현하게 되었다. 특히 포스트 PC 시대의 도래로 말미암아 높은 성능을 갖고면서도 작은 크기를 갖는 컴퓨터 시스템에 대한 수요와 요구가 증가하고 있다. 이에 본 과목에서는 최신의 컴퓨터 시스템의 구조 및 관련 기술에 대해 트랜지스터로부터 시스템 모듈에 이르기 까지 다양한 분야에 대해 학습한다. 이러한 내용들을 실제 사례 분석과 병행하여 학생들로 하여금 실무 응용력을 키운다.	Rapid evolution of VLSI technology results in the tremendous improvement in computer hardware and software. The internal structure of computer system is getting more complex, and a variety of new hardware modules emerges on the market. Especially, up-coming Post PC era demands high performance and small size on building computer systems. Through this class, students will study the architecture of state-of-the-art computer systems and related technologies spanning from small-scale transistors to large-scale system modules. Studying many real examples of computer systems will be used to foster students' application capabilities.	
학부 2005 - 2008 교육과정	서울 정보통신대학 정보통신학부 정보기술경영전공	오늘날 VLSI 기술의 급격한 발달로 인하여 컴퓨터 하드웨어 및 소프트웨어의 급속한 발전을 이루었다. 이에 따라 컴퓨터 시스템의 구조가 날로 복잡해지고, 새로운 기능을 갖는 하드웨어가 출현하게 되었다. 특히 포스트 PC 시대의 도래로 말미암아 높은 성능을 갖고면서도 작은 크기를 갖는 컴퓨터 시스템에 대한 수요와 요구가 증가하고 있다. 이에 본 과목에서는 최신의 컴퓨터 시스템의 구조 및 관련 기술에 대해 트랜지스터로부터 시스템 모듈에 이르기 까지 다양한 분야에 대해 학습한다. 이러한 내용들을 실제 사례 분석과 병행하여 학생들로 하여금 실무 응용력을 키운다.	Rapid evolution of VLSI technology results in the tremendous improvement in computer hardware and software. The internal structure of computer system is getting more complex, and a variety of new hardware modules emerges on the market. Especially, up-coming Post PC era demands high performance and small size on building computer systems. Through this class, students will study the architecture of state-of-the-art computer systems and related technologies spanning from small-scale transistors to large-scale system modules. Studying many real examples of computer systems will be used to foster students' application capabilities.	

교과목 포트폴리오 (ELE3019 컴퓨터구조1)

10. CQI 등록내역

No data have been found.

