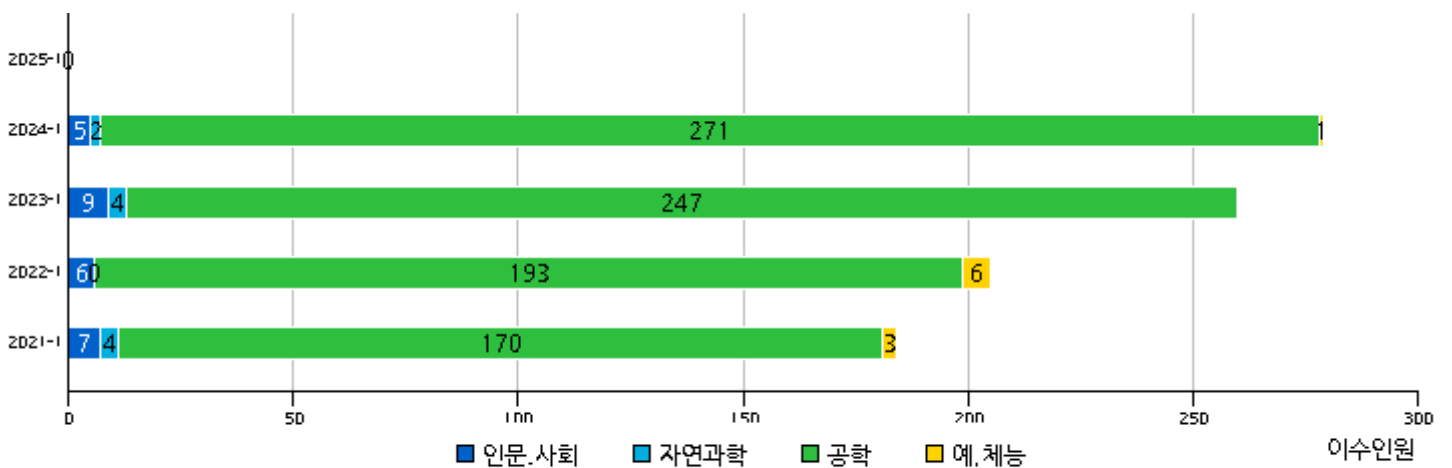
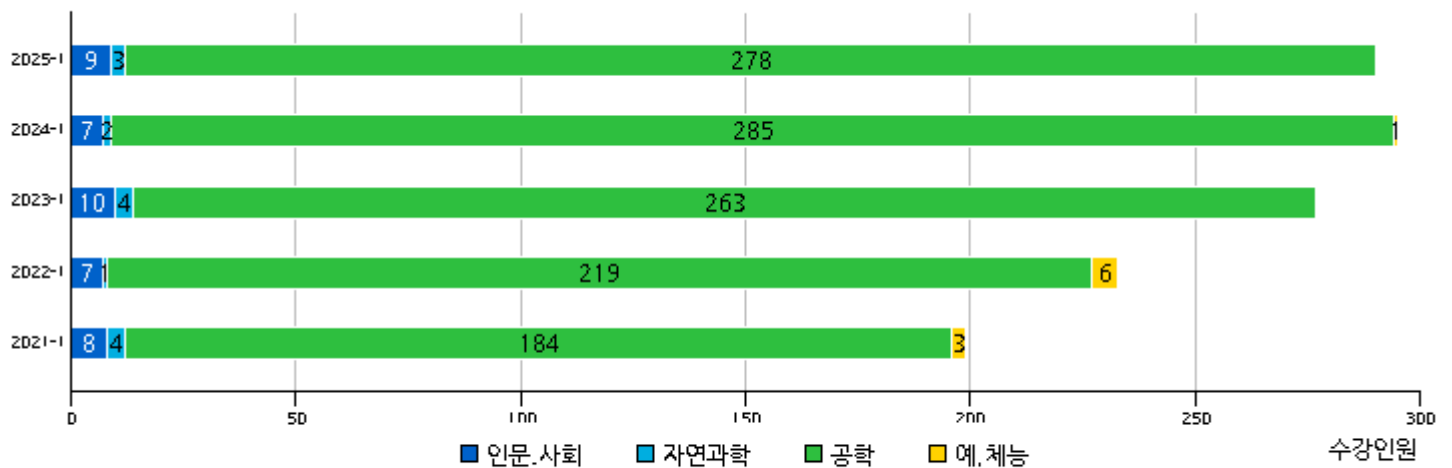
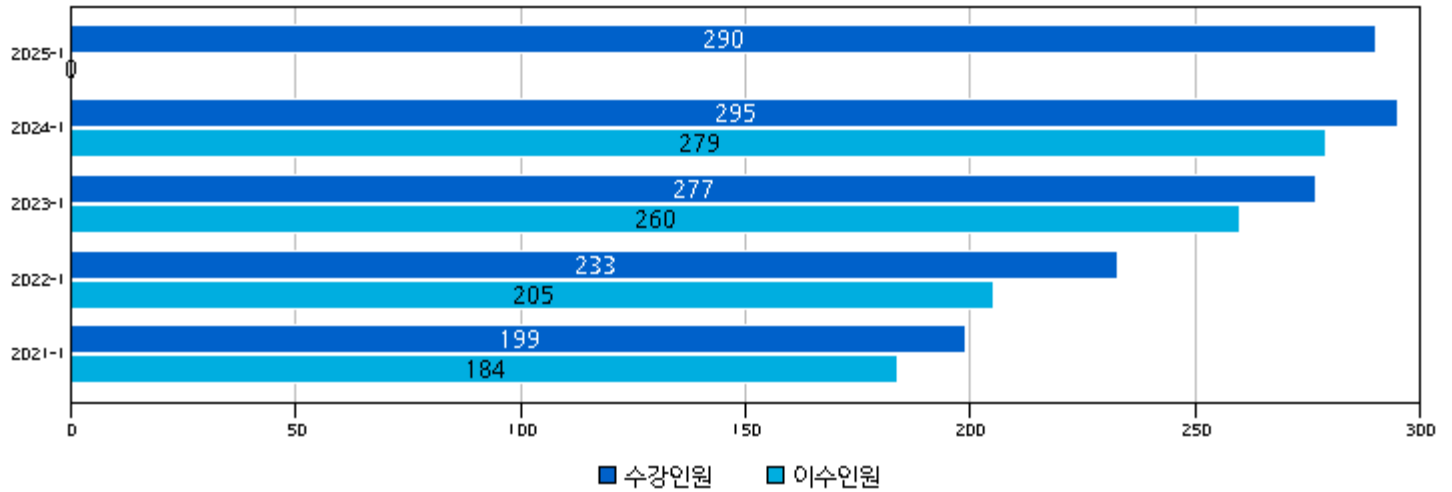


# 교과목 포트폴리오 (ITE2037 객체지향시스템설계)

## 1. 교과목 수강인원

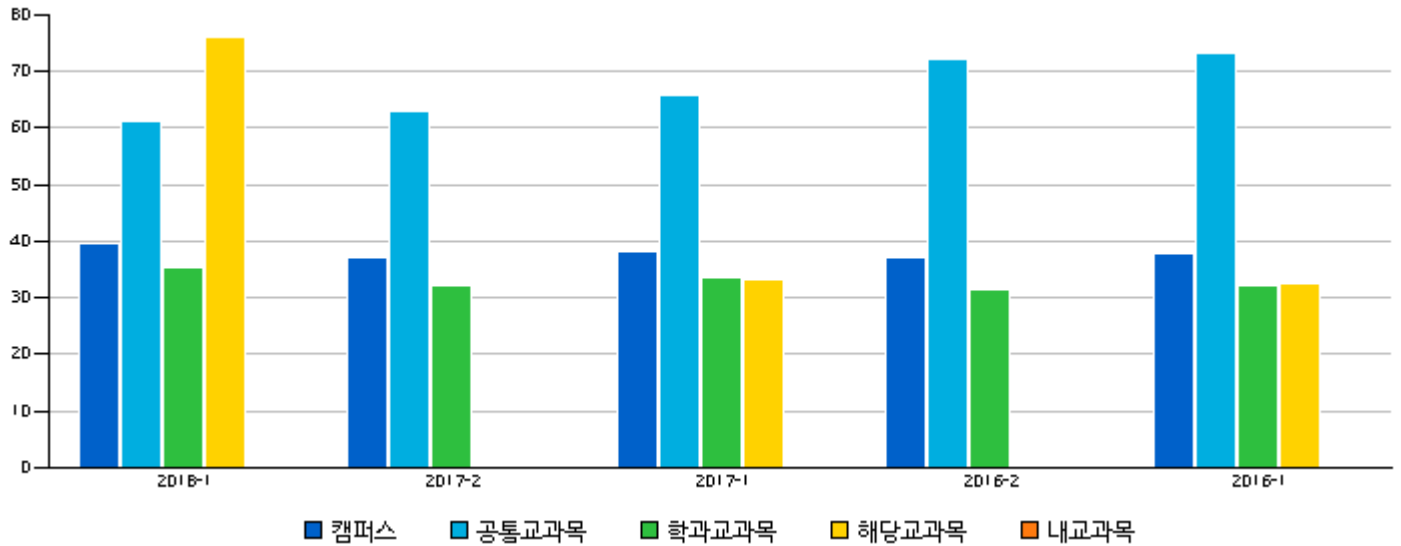


# 교과목 포트폴리오 (ITE2037 객체지향시스템설계)

수업년도	수업학기	계열구분	수강인원	이수인원
2021	1	인문.사회	8	7
2021	1	자연과학	4	4
2021	1	공학	184	170
2021	1	예,체능	3	3
2022	1	인문.사회	7	6
2022	1	자연과학	1	0
2022	1	공학	219	193
2022	1	예,체능	6	6
2023	1	인문.사회	10	9
2023	1	자연과학	4	4
2023	1	공학	263	247
2024	1	인문.사회	7	5
2024	1	자연과학	2	2
2024	1	공학	285	271
2024	1	예,체능	1	1
2025	1	인문.사회	9	0
2025	1	자연과학	3	0
2025	1	공학	278	0

# 교과목 포트폴리오 (ITE2037 객체지향시스템설계)

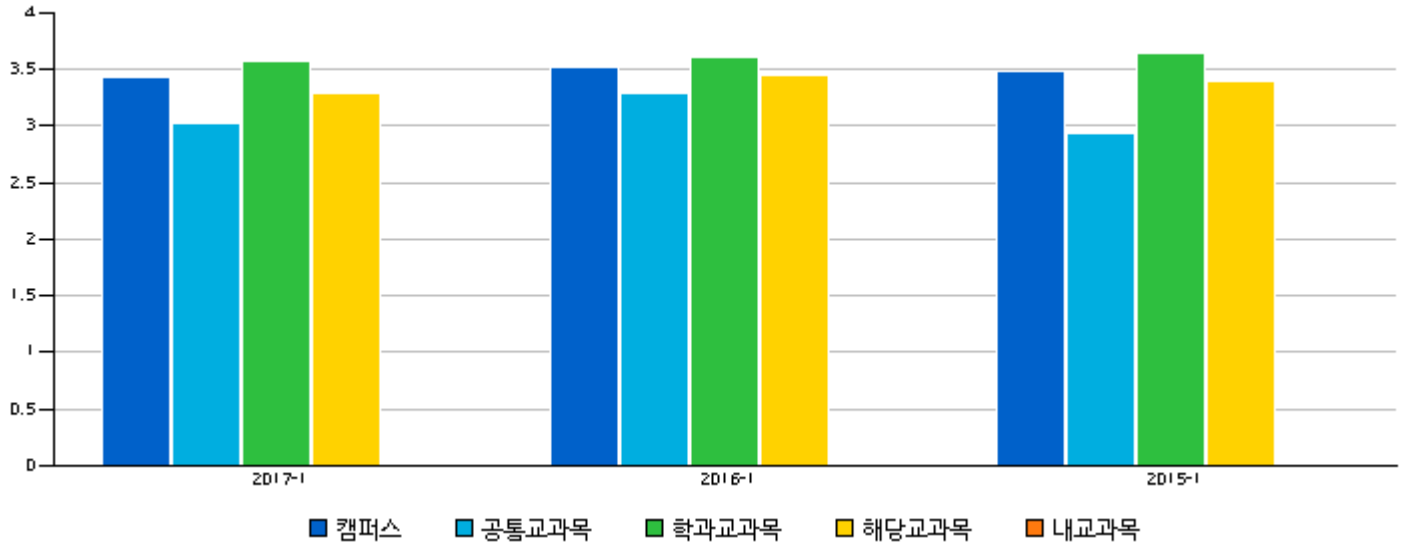
## 2. 평균 수강인원



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2018	1	39.54	61.09	35.36	76	
2017	2	37.26	63.09	32.32		
2017	1	38.26	65.82	33.5	33.4	
2016	2	37.24	72.07	31.53		
2016	1	37.88	73.25	32.17	32.4	

# 교과목 포트폴리오 (ITE2037 객체지향시스템설계)

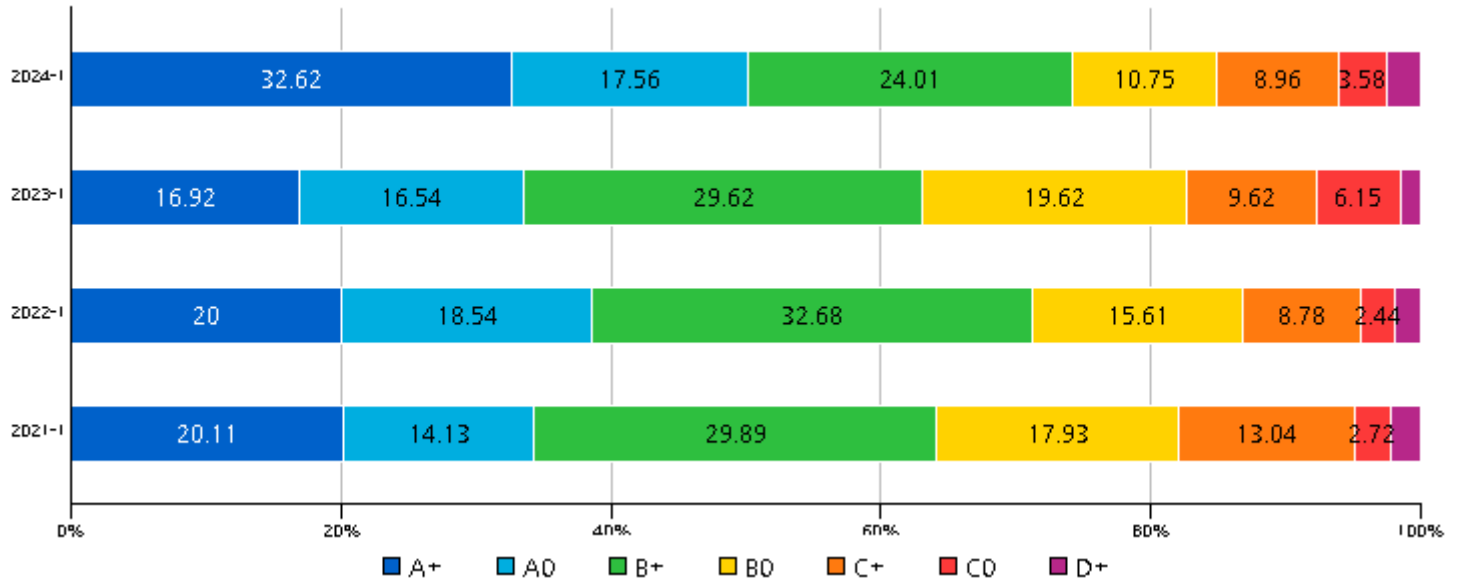
## 3. 성적부여현황(평점)



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2017	1	3.44	3.02	3.58	3.3	
2016	1	3.52	3.29	3.61	3.46	
2015	1	3.49	2.94	3.64	3.4	

# 교과목 포트폴리오 (ITE2037 객체지향시스템설계)

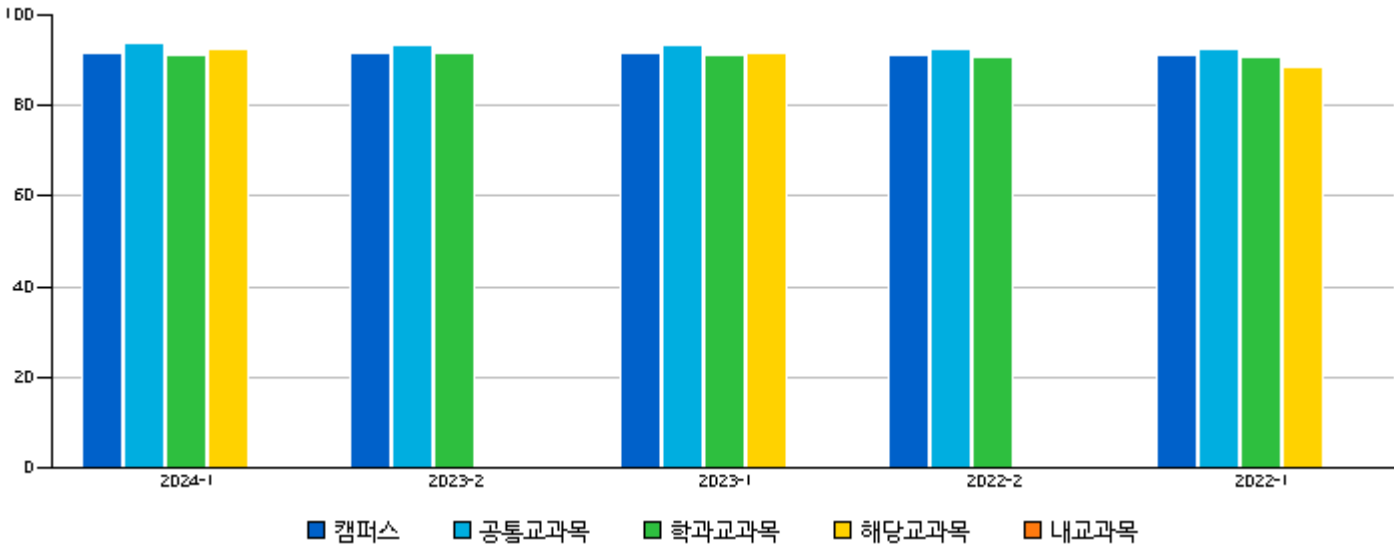
## 4. 성적부여현황(등급)



수업년도	수업학기	등급	인원	비율	수업년도	수업학기	등급	인원	비율
2021	1	A+	37	20.11	2023	1	D+	4	1.54
2021	1	A0	26	14.13	2024	1	A+	91	32.62
2021	1	B+	55	29.89	2024	1	A0	49	17.56
2021	1	B0	33	17.93	2024	1	B+	67	24.01
2021	1	C+	24	13.04	2024	1	B0	30	10.75
2021	1	C0	5	2.72	2024	1	C+	25	8.96
2021	1	D+	4	2.17	2024	1	C0	10	3.58
2022	1	A+	41	20	2024	1	D+	7	2.51
2022	1	A0	38	18.54					
2022	1	B+	67	32.68					
2022	1	B0	32	15.61					
2022	1	C+	18	8.78					
2022	1	C0	5	2.44					
2022	1	D+	4	1.95					
2023	1	A+	44	16.92					
2023	1	A0	43	16.54					
2023	1	B+	77	29.62					
2023	1	B0	51	19.62					
2023	1	C+	25	9.62					
2023	1	C0	16	6.15					

# 교과목 포트폴리오 (ITE2037 객체지향시스템설계)

## 5. 강의평가점수



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2024	1	91.5	93.79	91.1	92.57	
2023	2	91.8	93.15	91.56		
2023	1	91.47	93.45	91.13	91.71	
2022	2	90.98	92.48	90.7		
2022	1	90.98	92.29	90.75	88.57	

# 교과목 포트폴리오 (ITE2037 객체지향시스템설계)

## 6. 강의평가 문항별 현황

번호	평가문항	본인평균 (가중치적용)	소속학과, 대학평균과의 차이 (+초과, -:미달)				점수별 인원분포				
							매우 그렇 않다	그렇 치않 다	보통 이다	그렇 다	매우 그렇 다
		5점 미만	학과		대학		1점	2점	3점	4점	5점
			차이	평균	차이	평균					
	교강사:										

No data have been found.

## 7. 개설학과 현황

학과	2025/1	2024/1	2023/1	2022/1	2021/1
컴퓨터소프트웨어학부	5강좌(15학점)	5강좌(15학점)	5강좌(15학점)	5강좌(15학점)	4강좌(12학점)
심리뇌과학전공	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	1강좌(3학점)	0강좌(0학점)
데이터사이언스학부	2강좌(6학점)	2강좌(6학점)	2강좌(6학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)
데이터사이언스전공	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	1강좌(3학점)	0강좌(0학점)

## 8. 강좌유형별 현황

강좌유형	2021/1	2022/1	2023/1	2024/1	2025/1
일반	4강좌(199)	7강좌(234)	7강좌(278)	7강좌(295)	7강좌(291)

## 9. 교과목개요

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
학부 2024 - 2027 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터소프트 웨어학부	본 과목에서는 소프트웨어의 개발을 원활히 하기 위해서 필요한 기본적인 프로그래밍 기술을 습득함에 그 목적이 있다. 특히 인터넷 시대를 맞아 본 과목에서는 Java를 구현언어로 채택하여 프로그래밍의 일반적인 기술습득과 더불어 인터넷이 사용에 초점을 맞춘다. 이를 통하여 공학 문제해결에서 필요로하는 컴퓨터 프로그래밍의 기초를 학습한다	The primary objective of this course is to have students acquire basic techniques and knowledge to develop software in his or her discipline. In particular, the focus will be on the applications in Internet environment and Java is the primary programming language. Through this course, students are expected to learn how to solve engineering problems using computational environments.	This is an introductory course to Java and OOP (Object-Oriented Programming). It covers the basics, fundamental OOP concepts and supports, and key programming language features

# 교과목 포트폴리오 (ITE2037 객체지향시스템설계)

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
				<p>of Java via lectures and hands-on laboratory sessions. By making their way through the semester, students are expected to learn the principle, fundamentals, and skills of object-oriented programming, including the concept of objects and encapsulation, inheritance, and polymorphism. In addition, students are to gain hands-on experience with program development tools as well as large-scale programming development process. This course primarily aims to understand (1) Java programming language, (2) the fundamentals of object-oriented programming and OOP language features, and (3) the design and development process of large-scale software.</p>



# 교과목 포트폴리오 (ITE2037 객체지향시스템설계)

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
학부 2020 - 2023 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터소프트웨어학부	본 과목에서는 소프트웨어의 개발을 원활히 하기 위해서 필요한 기본적인 프로그래밍 기술을 습득함에 그 목적이 있다. 특히 인터넷 시대를 맞아 본 과목에서는 Java를 구현언어로 채택하여 프로그래밍의 일반적인 기술습득과 더불어 인터넷이 사용에 초점을 맞춘다. 이를 통하여 공학 문제해결에서 필요로하는 컴퓨터 프로그래밍의 기초를 학습한다	The primary objective of this course is to have students acquire basic techniques and knowledge to develop software in his or her discipline. In particular, the focus will be on the applications in Internet environment and Java is the primary programming language. Through this course, students are expected to learn how to solve engineering problems using computational environments.	This is an introductory course to Java and OOP (Object-Oriented Programming). It covers the basics, fundamental OOP concepts and supports, and key programming language features of Java via lectures and hands-on laboratory sessions. By making their way through the semester, students are expected to learn the principle, fundamentals, and skills of object-oriented programming, including the concept of objects and encapsulation, inheritance, and polymorphism. In addition, students are to gain hands-on experience with program development tools as well as large-scale programming development process. This course primarily aims to understand (1) Java

# 교과목 포트폴리오 (ITE2037 객체지향시스템설계)

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
				programming language, (2) the fundamentals of object-oriented programming and OOP language features, and (3) the design and development process of large-scale software.
학부 2016 - 2019 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 소프트웨어전공	본 과목에서는 소프트웨어의 개발을 원활히 하기 위해서 필요한 기본적인 프로그래밍 기술을 습득함에 그 목적이 있다. 특히 인터넷 시대를 맞아 본 과목에서는 Java를 구현언어로 채택하여 프로그래밍의 일반적인 기술습득과 더불어 인터넷이 사용에 초점을 맞춘다. 이를 통하여 공학 문제해결에서 필요로하는 컴퓨터 프로그래밍의 기초를 학습한다	The primary objective of this course is to have students acquire basic techniques and knowledge to develop software in his or her discipline. In particular, the focus will be on the applications in Internet environment and Java is the primary programming language. Through this course, students are expected to learn how to solve engineering problems using computational environments.	
학부 2016 - 2019 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 컴퓨터전공	본 과목에서는 소프트웨어의 개발을 원활히 하기 위해서 필요한 기본적인 프로그래밍 기술을 습득함에 그 목적이 있다. 특히 인터넷 시대를 맞아 본 과목에서는 Java를 구현언어로 채택하여 프로그래밍의 일반적인 기술습득과 더불어 인터넷이 사용에 초점을 맞춘다. 이를 통하여 공학 문제해결에서 필요로하는 컴퓨터 프로그래밍의 기초를 학습한다	The primary objective of this course is to have students acquire basic techniques and knowledge to develop software in his or her discipline. In particular, the focus will be on the applications in Internet environment and Java is the primary programming language. Through this course, students are expected to learn how to solve engineering problems using computational environments.	
학부 2016 - 2019 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터소프트웨어학부	본 과목에서는 소프트웨어의 개발을 원활히 하기 위해서 필요한 기본적인 프로그래밍 기술을 습득함에 그 목적이 있다. 특히 인터넷 시대를 맞아 본 과목에서는 Java를 구현언어로 채택하여 프로그래밍의 일반적인 기술습득과 더불어 인터넷이 사용에 초점을 맞춘다. 이를 통하여 공학 문제해결에서 필요로하는 컴퓨터 프로그래밍의 기초를 학습한다	The primary objective of this course is to have students acquire basic techniques and knowledge to develop software in his or her discipline. In particular, the focus will be on the applications in Internet environment and Java is the primary programming language. Through this course, students are expected to learn how to solve engineering problems using computational environments.	This is an introductory course to Java and OOP (Object-Oriented Programming). It covers the basics, fundamental OOP concepts and supports, and key programming language features of Java via lectures and hands-on laboratory sessions. By making their way

# 교과목 포트폴리오 (ITE2037 객체지향시스템설계)

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
				<p>through the semester, students are expected to learn the principle, fundamentals, and skills of object-oriented programming, including the concept of objects and encapsulation, inheritance, and polymorphism. In addition, students are to gain hands-on experience with program development tools as well as large-scale programming development process. This course primarily aims to understand (1) Java programming language, (2) the fundamentals of object-oriented programming and OOP language features, and (3) the design and development process of large-scale software.</p>
학부 2013 - 2015 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 소프트웨어전공	<p>본 과목에서는 소프트웨어의 개발을 원활히 하기 위해서 필요한 기본적인 프로그래밍 기술을 습득함에 그 목적이 있다. 특히 인터넷 시대를 맞아 본 과목에서는 Java를 구현언어로 채택하여 프로그래밍의 일반적인 기술습득과 더불어 인터넷이 사용에 초점을 맞춘다. 이를 통하여 공학 문제해결에서 필요로하는 컴퓨터 프로그</p>	<p>The primary objective of this course is to have students acquire basic techniques and knowledge to develop software in his or her discipline. In particular, the focus will be on the applications in Internet environment and Java is the primary programming language. Through this</p>	

# 교과목 포트폴리오 (ITE2037 객체지향시스템설계)

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
		래밍의 기초를 학습한다	course, students are expected to learn how to solve engineering problems using computational environments.	
학부 2013 - 2015 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 컴퓨터전공	본 과목에서는 소프트웨어의 개발을 원활히 하기 위해서 필요한 기본적인 프로그래밍 기술을 습득함에 그 목적이 있다. 특히 인터넷 시대를 맞아 본 과목에서는 Java를 구현언어로 채택하여 프로그래밍의 일반적인 기술습득과 더불어 인터넷이 사용에 초점을 맞춘다. 이를 통하여 공학 문제해결에서 필요로하는 컴퓨터 프로그래밍의 기초를 학습한다	The primary objective of this course is to have students acquire basic techniques and knowledge to develop software in his or her discipline. In particular, the focus will be on the applications in Internet environment and Java is the primary programming language. Through this course, students are expected to learn how to solve engineering problems using computational environments.	

## 10. CQI 등록내역

No data have been found.