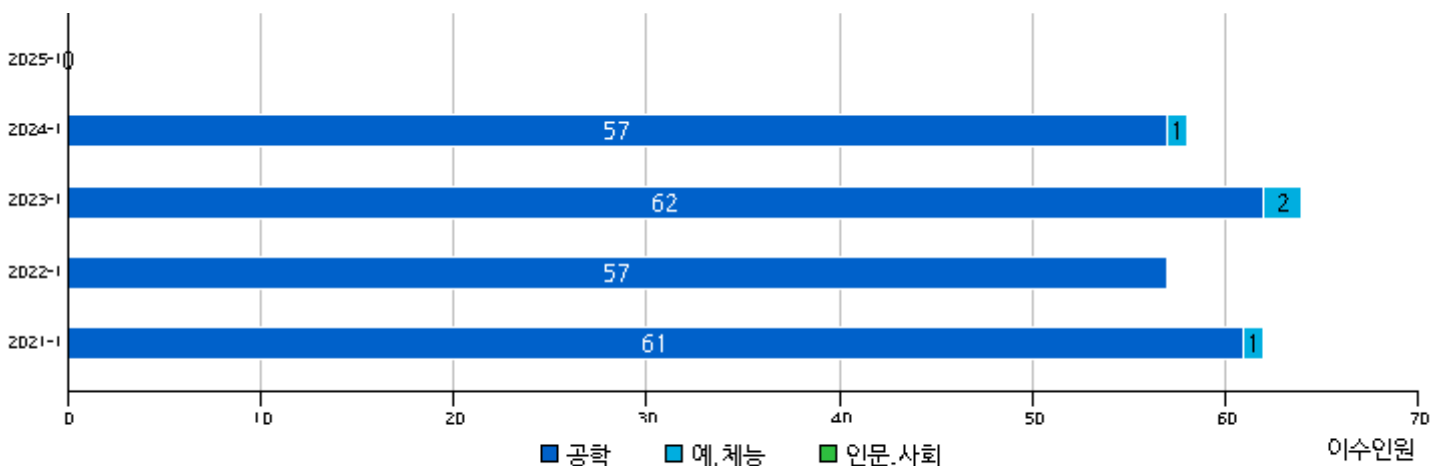
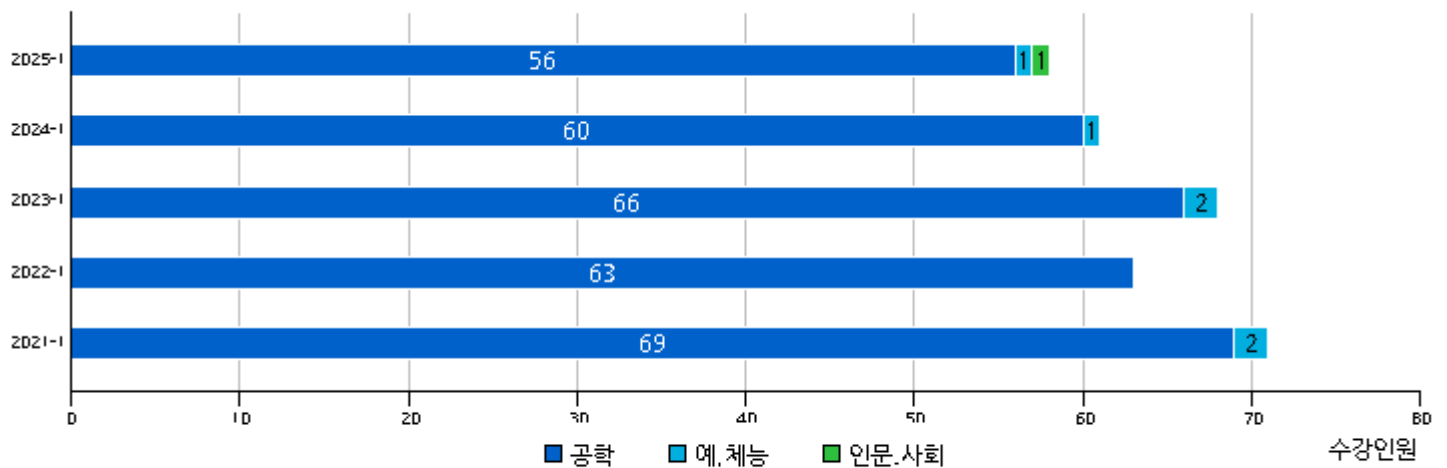
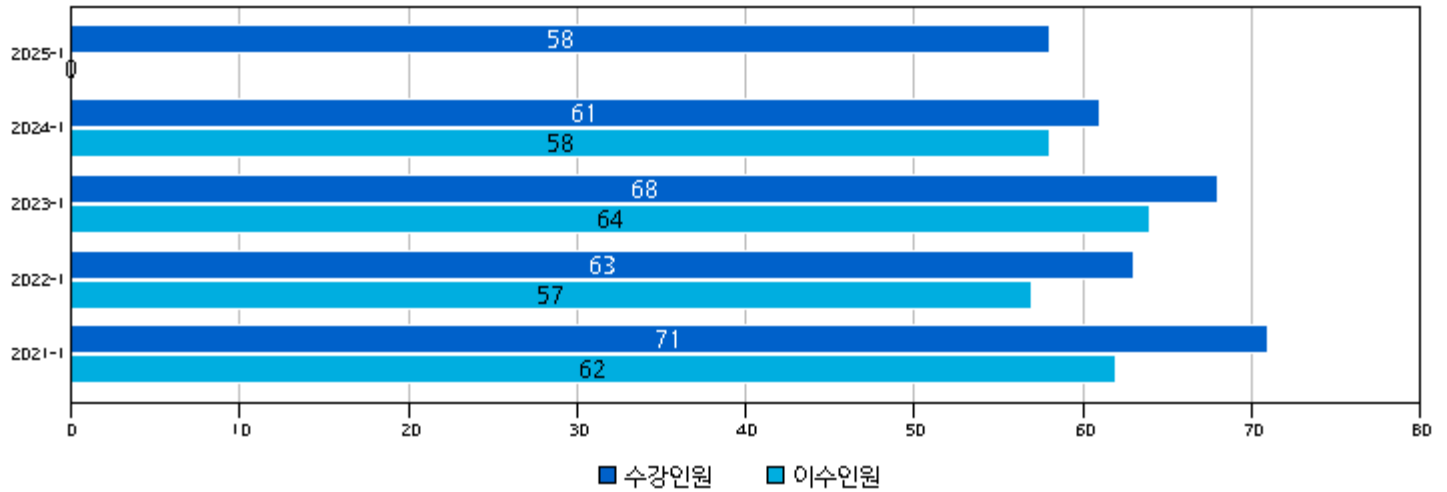


교과목 포트폴리오 (ARE3082 컴퓨터활용건축설계특론)

1. 교과목 수강인원



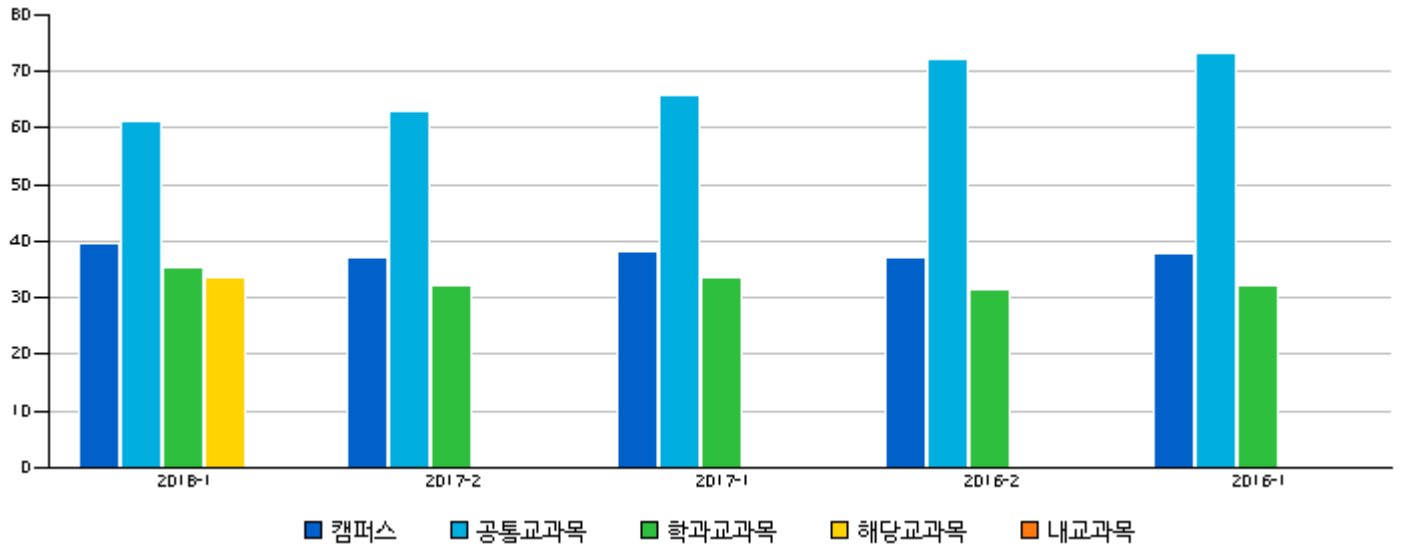
교과목 포트폴리오 (ARE3082 컴퓨터활용건축설계특론)

수업년도	수업학기	계열구분	수강인원	이수인원
2021	1	공학	69	61
2021	1	예,체능	2	1
2022	1	공학	63	57
2023	1	공학	66	62
2023	1	예,체능	2	2
2024	1	공학	60	57
2024	1	예,체능	1	1
2025	1	인문.사회	1	0
2025	1	공학	56	0
2025	1	예,체능	1	0



교과목 포트폴리오 (ARE3082 컴퓨터활용건축설계특론)

2. 평균 수강인원



교과목 포트폴리오 (ARE3082 컴퓨터활용건축설계특론)

3. 성적부여현황(평점)

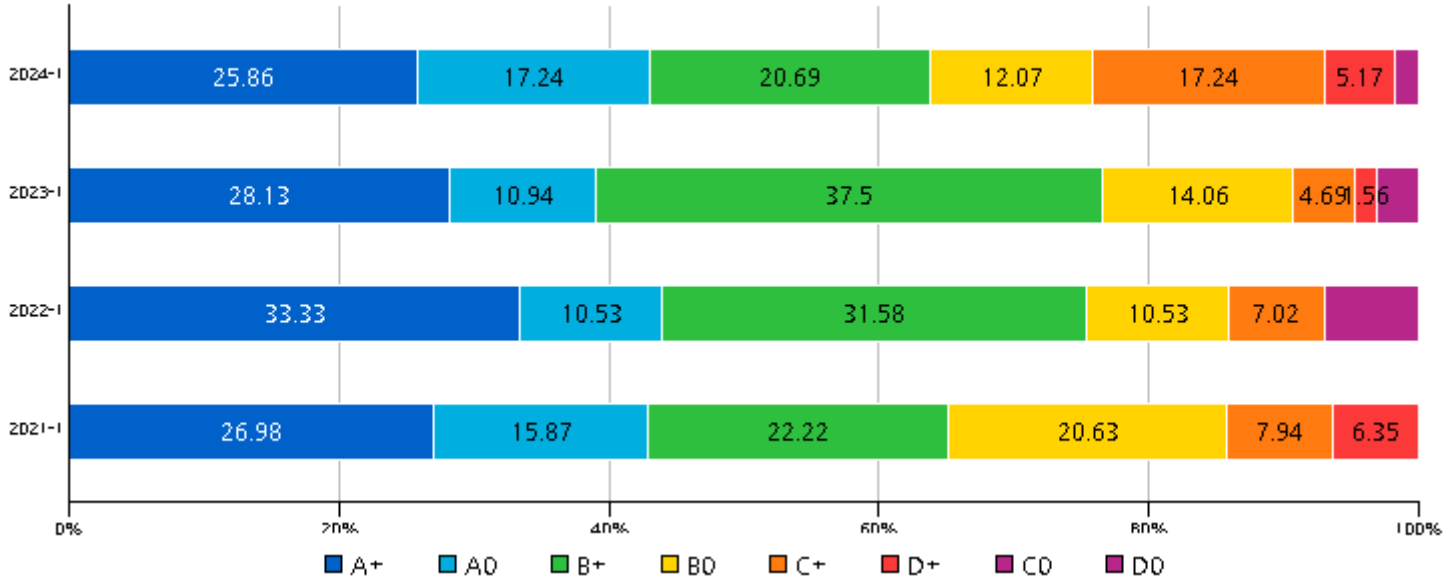


수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
No data have been found.						



교과목 포트폴리오 (ARE3082 컴퓨터활용건축설계특론)

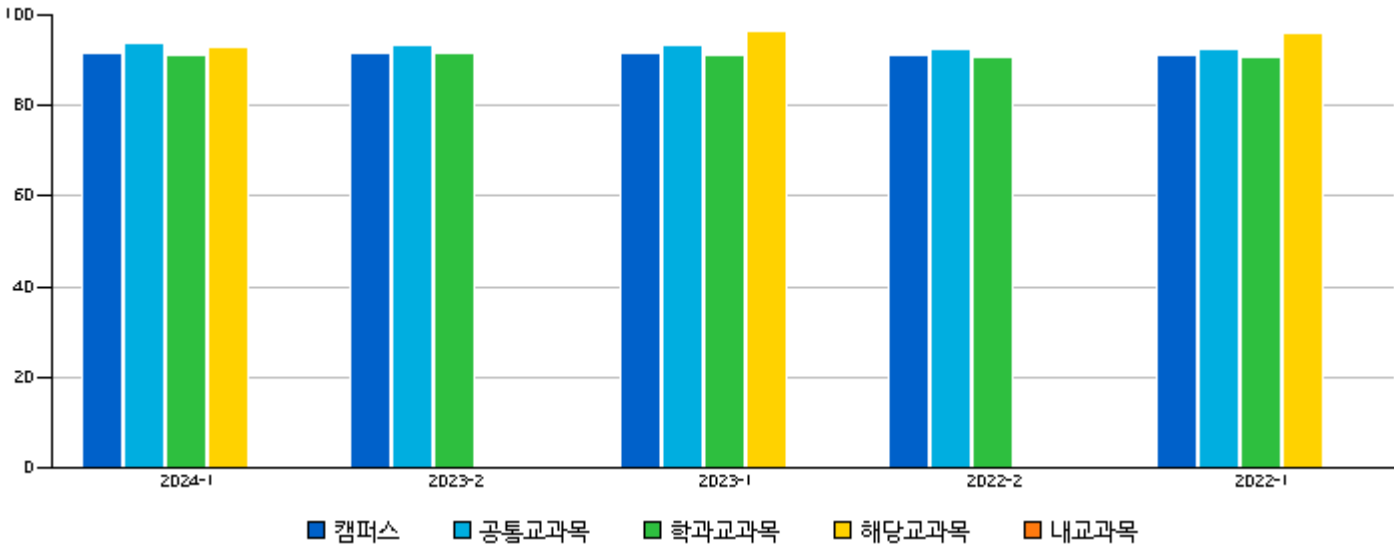
4. 성적부여현황(등급)



수업년도	수업학기	등급	인원	비율	수업년도	수업학기	등급	인원	비율
2021	1	A+	17	26.98	2024	1	A0	10	17.24
2021	1	A0	10	15.87	2024	1	B+	12	20.69
2021	1	B+	14	22.22	2024	1	B0	7	12.07
2021	1	B0	13	20.63	2024	1	C+	10	17.24
2021	1	C+	5	7.94	2024	1	D+	3	5.17
2021	1	D+	4	6.35	2024	1	D0	1	1.72
2022	1	A+	19	33.33					
2022	1	A0	6	10.53					
2022	1	B+	18	31.58					
2022	1	B0	6	10.53					
2022	1	C+	4	7.02					
2022	1	C0	4	7.02					
2023	1	A+	18	28.13					
2023	1	A0	7	10.94					
2023	1	B+	24	37.5					
2023	1	B0	9	14.06					
2023	1	C+	3	4.69					
2023	1	C0	2	3.13					
2023	1	D+	1	1.56					
2024	1	A+	15	25.86					

교과목 포트폴리오 (ARE3082 컴퓨터활용건축설계특론)

5. 강의평가점수



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2024	1	91.5	93.79	91.1	93	
2023	2	91.8	93.15	91.56		
2023	1	91.47	93.45	91.13	96.5	
2022	2	90.98	92.48	90.7		
2022	1	90.98	92.29	90.75	96	

교과목 포트폴리오 (ARE3082 컴퓨터활용건축설계특론)

6. 강의평가 문항별 현황

번호	평가문항	본인 평 균 (가중 치적용)	소속학과,대학평균과의 차이 (+초과,-:미달)				점수별 인원분포				
							매우 그렇 치않 다	그렇 치않 다	보통 이다	그렇 다	매우 그렇 다
		5점 미만	학과		대학		1점	2점	3점	4점	5점
			차이	평균	차이	평균					
	교강사:										

No data have been found.

7. 개설학과 현황

학과	2025/1	2024/1	2023/1	2022/1	2021/1
건축학부	2강좌(6학점)	2강좌(6학점)	2강좌(6학점)	2강좌(6학점)	2강좌(6학점)

8. 강좌유형별 현황

강좌유형	2021/1	2022/1	2023/1	2024/1	2025/1
일반	2강좌(72)	2강좌(63)	2강좌(68)	2강좌(61)	2강좌(59)

9. 교과목개요

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
학부 2024 - 2027 교육과정	서울 공과대학 건축학부	1. 건축에 컴퓨터 그래픽을 적용하는 데 필요한 개념과 기법에 대하여 강의 한다. 본 과목에서는 그래픽 시스템을 구성하는 하드웨어와 소프트웨어의 기본요소와 건축에 응용되는 컴퓨터그래픽의 기본적인 개념을 설명하고 그개념을 소프트웨어를 이용하여 실제 디자인에 적용한다. 2. 디지털화 되어 있는 디자인 정보를 효과적으로 구성하고 표현함으로써 원활하고 효과적인 커뮤니케이션 방법을 모색하고자 한다.	This course introduces basic principles and methods of applying computer aided design technology to architectural design. Students learn hardwares and softwares related to CAD systems and concepts of computer graphical techniques related to architectural design.	
학부 2020 - 2023 교육과정	서울 공과대학 건축학부	1. 건축에 컴퓨터 그래픽을 적용하는 데 필요한 개념과 기법에 대하여 강의 한다. 본 과목에서는 그래픽 시스템을 구성하는 하드웨어와 소프트웨어의 기본요소와 건축에 응용되는 컴퓨터그래픽의 기본적인 개념을 설명하고 그개념을 소프트웨어를 이용하여 실제 디자인에 적용한다. 2. 디지털화 되어 있는 디자인 정보를 효과적으로 구성하고 표현함으로써 원활하고 효과적인	This course introduces basic principles and methods of applying computer aided design technology to architectural design. Students learn hardwares and softwares related to CAD systems and concepts of computer graphical techniques related to architectural design.	

교과목 포트폴리오 (ARE3082 컴퓨터활용건축설계특론)

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
		커뮤니케이션 방법을 모색하고자 한다.		
학부 2016 - 2019 교육과 정	서울 공과대학 건축학부	<p>1. 건축에 컴퓨터 그래픽을 적용하는 데 필요한 개념과 기법에 대하여 강의 한다. 본 과목에서는 그래픽 시스템을 구성하는 하드웨어와 소프트웨어의 기본요소와 건축에 응용되는 컴퓨터그래픽의 기본적인 개념을 설명하고 그개념을 소프트웨어를 이용하여 실제 디자인에 적용한다.</p> <p>2. 디지털화 되어 있는 디자인 정보를 효과적으로 구성하고 표현함으로써 원활하고 효과적인 커뮤니케이션 방법을 모색하고자 한다.</p>	This course introduces basic principles and methods of applying computer aided design technology to architectural design. Students learn hardwares and softwares related to CAD systems and concepts of computer graphical techniques related to architectural design.	

10. CQI 등록내역

No data have been found.