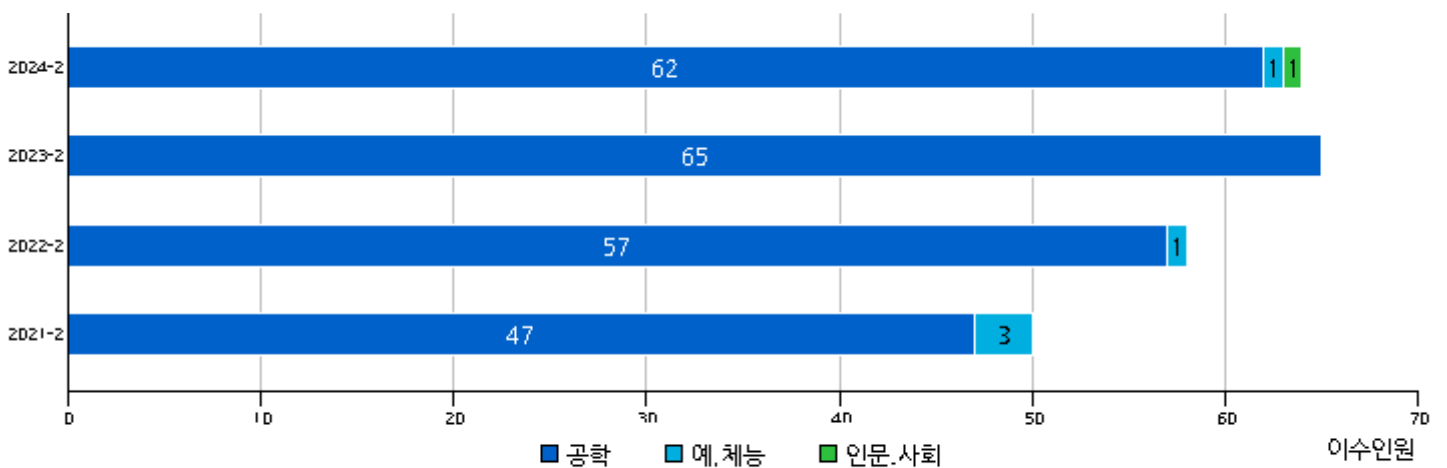
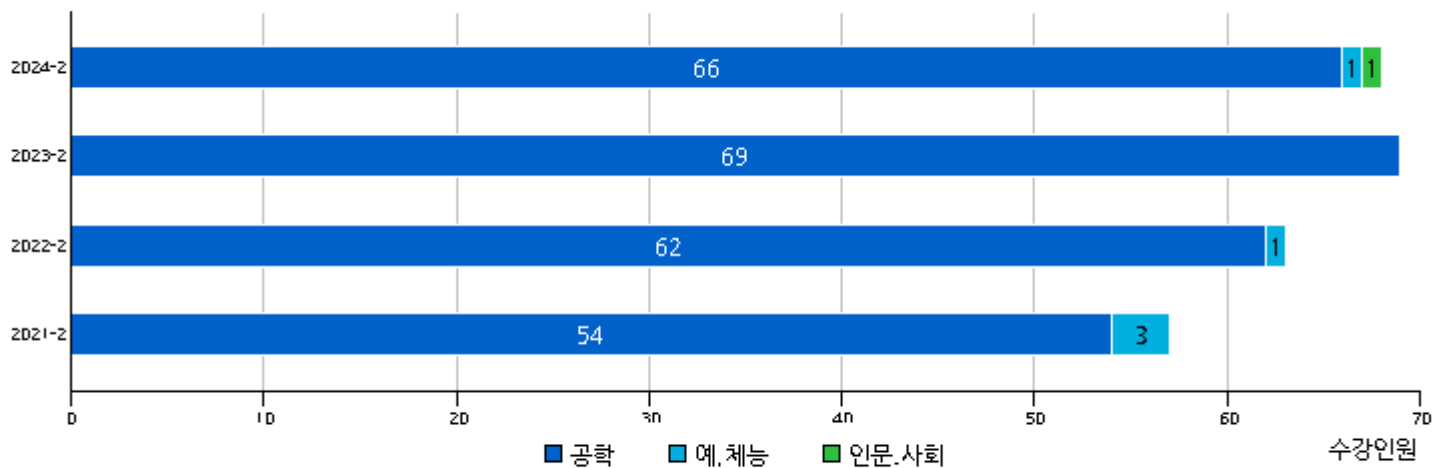
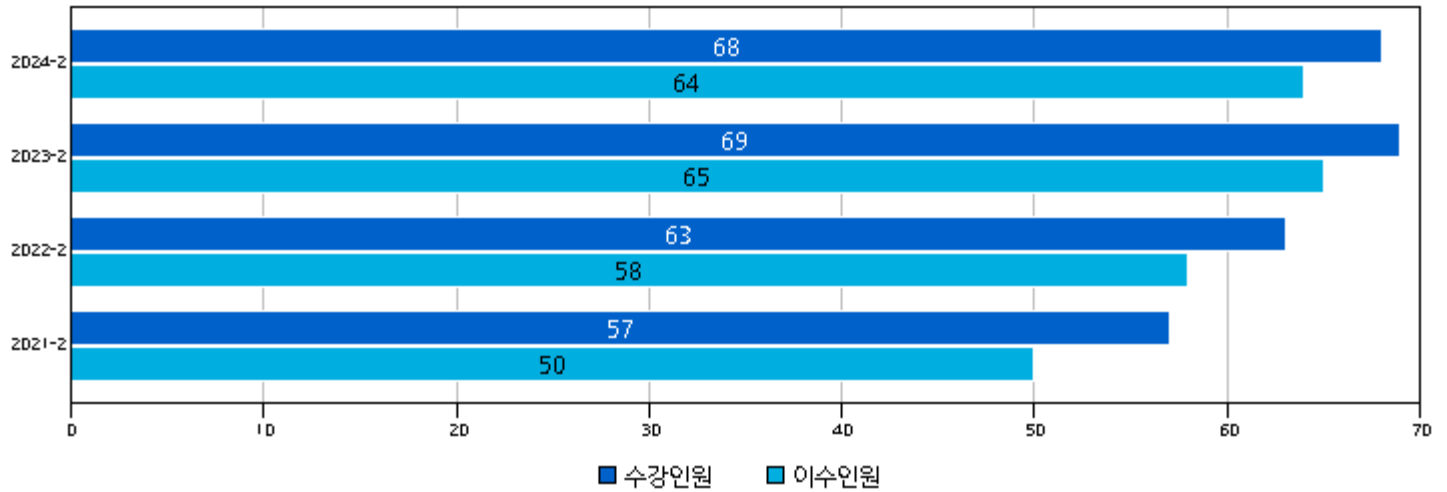


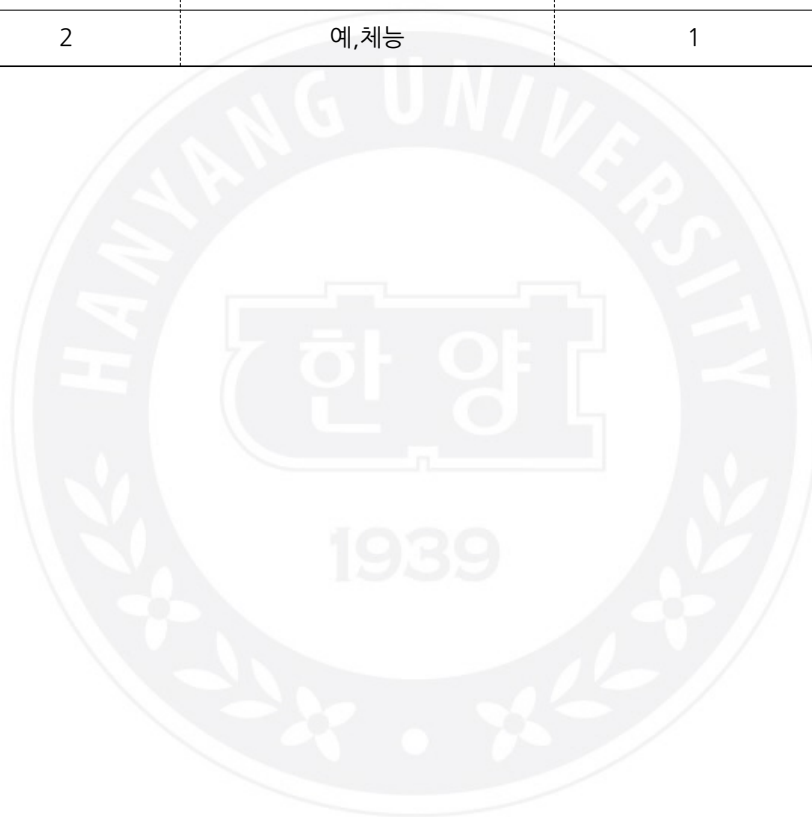
# 교과목 포트폴리오 (ARE2078 건축과컴퓨터)

## 1. 교과목 수강인원



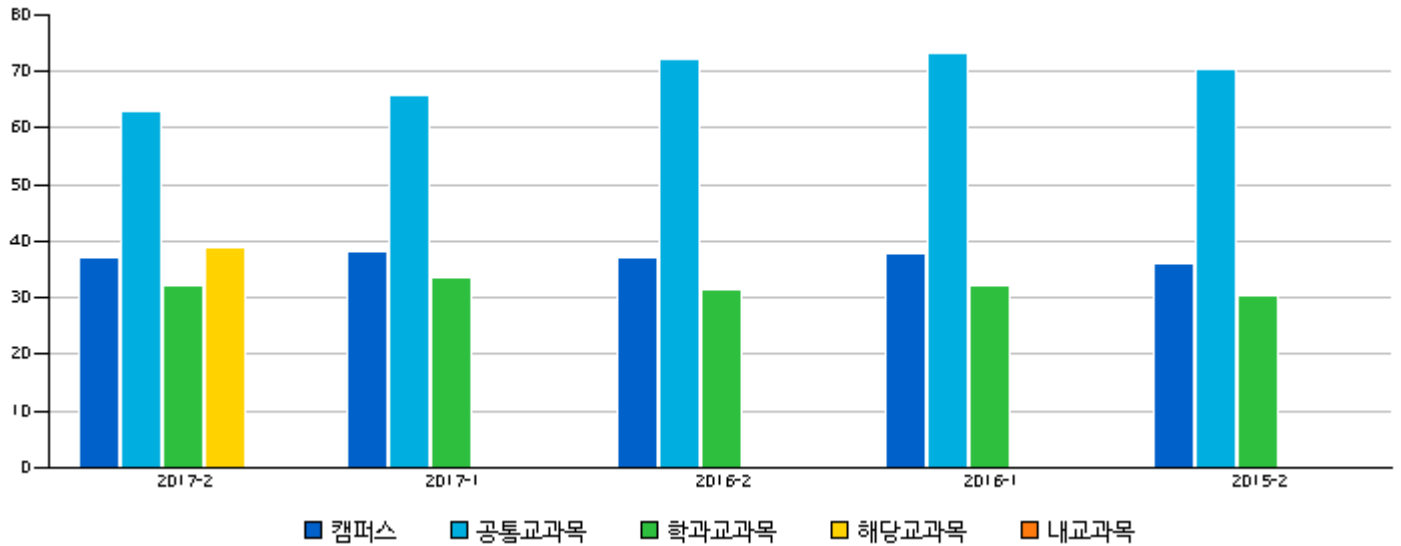
# 교과목 포트폴리오 (ARE2078 건축과컴퓨터)

수업년도	수업학기	계열구분	수강인원	이수인원
2021	2	공학	54	47
2021	2	예,체능	3	3
2022	2	공학	62	57
2022	2	예,체능	1	1
2023	2	공학	69	65
2024	2	인문.사회	1	1
2024	2	공학	66	62
2024	2	예,체능	1	1



# 교과목 포트폴리오 (ARE2078 건축과컴퓨터)

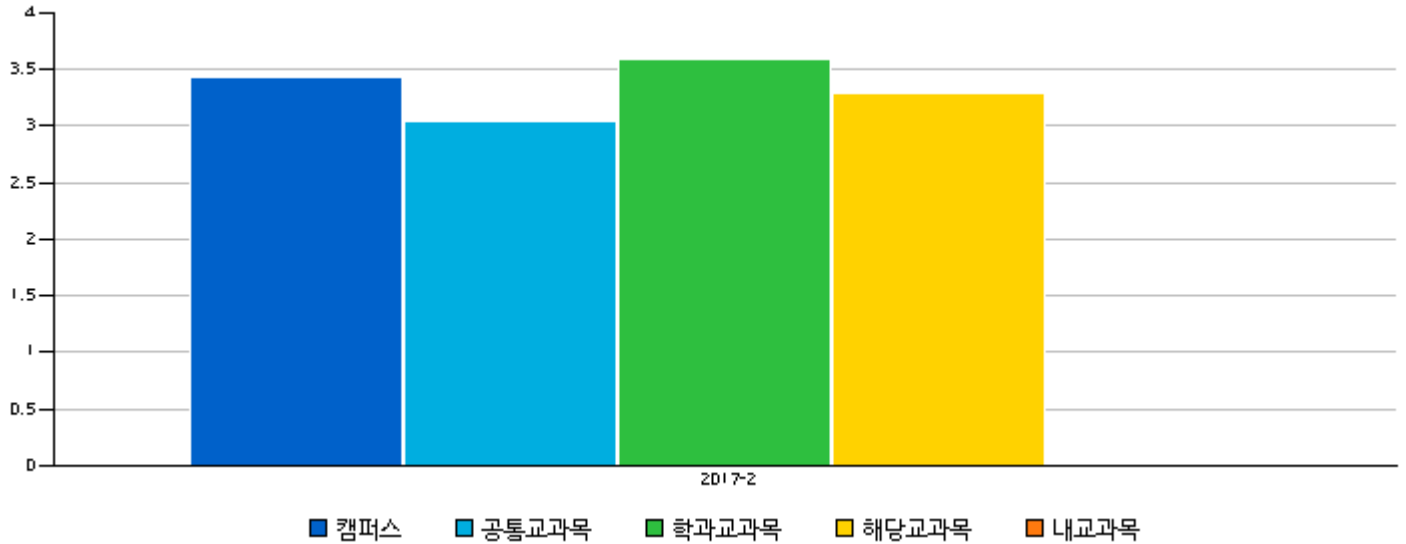
## 2. 평균 수강인원



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2017	2	37.26	63.09	32.32	39	
2017	1	38.26	65.82	33.5		
2016	2	37.24	72.07	31.53		
2016	1	37.88	73.25	32.17		
2015	2	36.28	70.35	30.36		

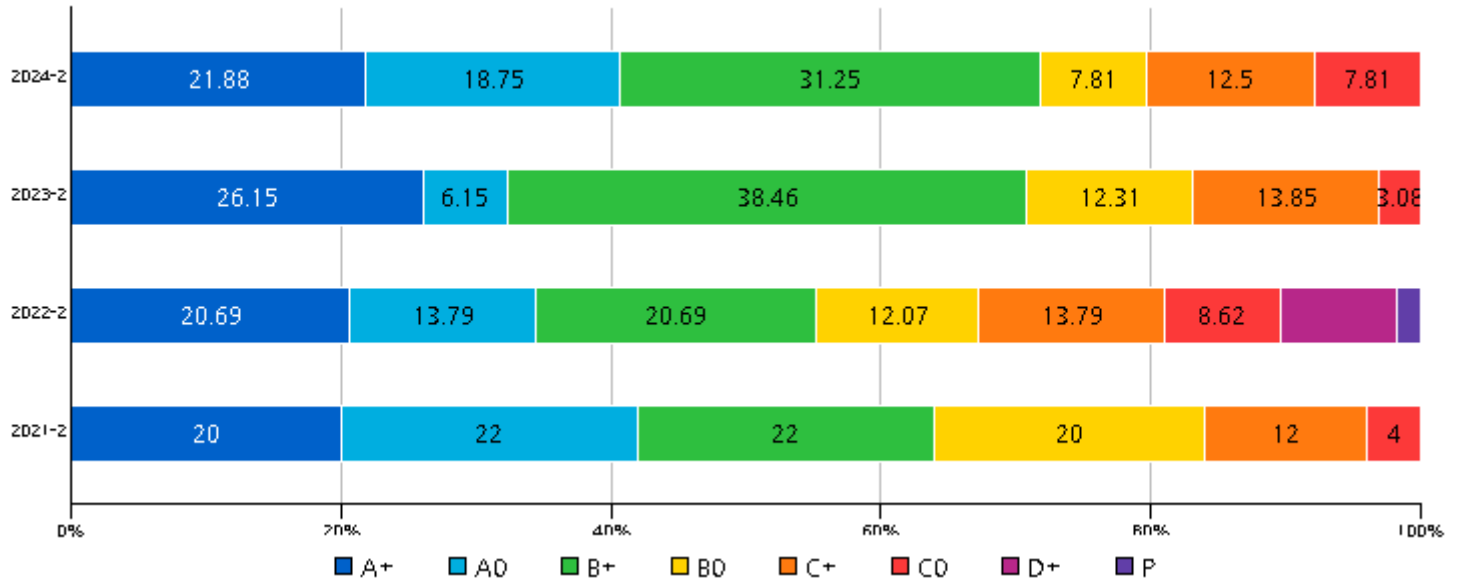
# 교과목 포트폴리오 (ARE2078 건축과컴퓨터)

## 3. 성적부여현황(평점)



# 교과목 포트폴리오 (ARE2078 건축과컴퓨터)

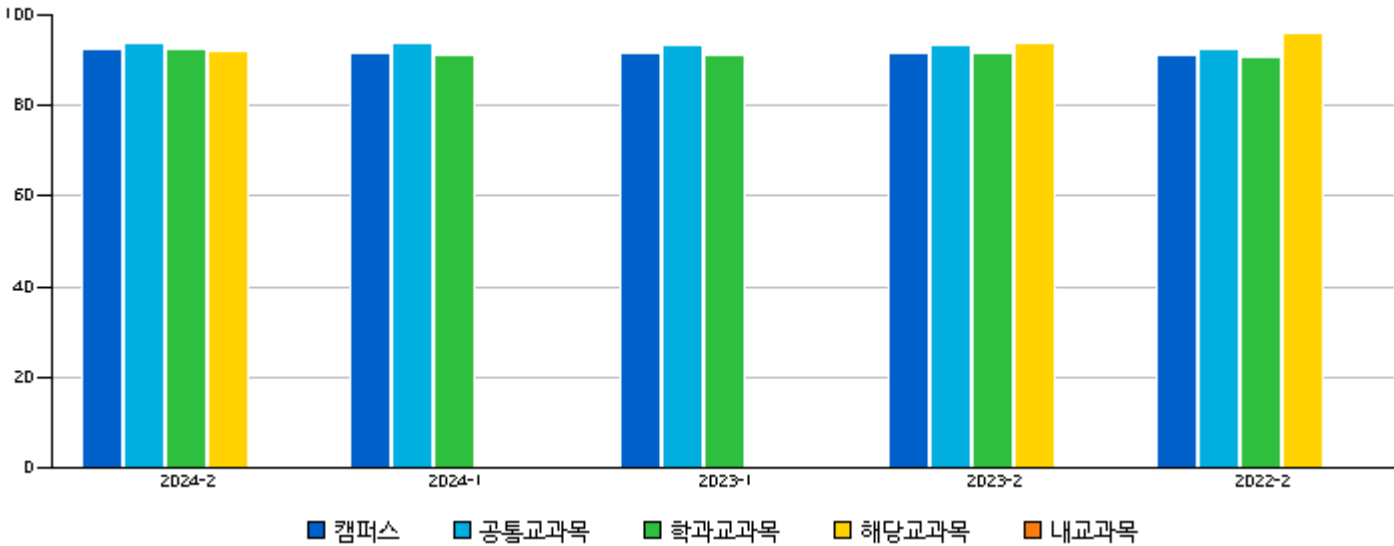
## 4. 성적부여현황(등급)



수업년도	수업학기	등급	인원	비율	수업년도	수업학기	등급	인원	비율
2021	2	A+	10	20	2024	2	A+	14	21.88
2021	2	A0	11	22	2024	2	A0	12	18.75
2021	2	B+	11	22	2024	2	B+	20	31.25
2021	2	B0	10	20	2024	2	B0	5	7.81
2021	2	C+	6	12	2024	2	C+	8	12.5
2021	2	C0	2	4	2024	2	C0	5	7.81
2022	2	A+	12	20.69					
2022	2	A0	8	13.79					
2022	2	B+	12	20.69					
2022	2	B0	7	12.07					
2022	2	C+	8	13.79					
2022	2	C0	5	8.62					
2022	2	D+	5	8.62					
2022	2	P	1	1.72					
2023	2	A+	17	26.15					
2023	2	A0	4	6.15					
2023	2	B+	25	38.46					
2023	2	B0	8	12.31					
2023	2	C+	9	13.85					
2023	2	C0	2	3.08					

# 교과목 포트폴리오 (ARE2078 건축과컴퓨터)

## 5. 강의평가점수



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2024	2	92.56	93.8	92.33	92	
2024	1	91.5	93.79	91.1		
2023	1	91.47	93.45	91.13		
2023	2	91.8	93.15	91.56	94	
2022	2	90.98	92.48	90.7	96	

# 교과목 포트폴리오 (ARE2078 건축과컴퓨터)

## 6. 강의평가 문항별 현황

번호	평가문항	본인 평 균 (가중 치적용)	소속학과,대학평균과의 차이 (+초과,-:미달)				점수별 인원분포				
							매우 그렇 지않 다	그 렇 지 않 다	보 통 이 다	그 렇 다	매우 그 렇 다
		5점 미만	학과		대학		1점	2점	3점	4점	5점
			차이	평균	차이	평균					
	교강사:										

No data have been found.

## 7. 개설학과 현황

학과	2025/2	2024/2	2023/2	2022/2	2021/2
건축학부	2강좌(6학점)	2강좌(6학점)	2강좌(6학점)	2강좌(6학점)	2강좌(6학점)

## 8. 강좌유형별 현황

강좌유형	2021/2	2022/2	2023/2	2024/2	2025/2
일반	2강좌(57)	2강좌(63)	2강좌(69)	1강좌(34)	0강좌(0)
공동강의	0강좌(0)	0강좌(0)	0강좌(0)	1강좌(34)	0강좌(0)

## 9. 교과목개요

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
학부 2024 - 2027 교육과정	서울 공과대학 건축학부	건축에 컴퓨터 그래픽을 적용하는 데 필요한 개념과 기법에 대하여 강의한다. 본 과목에서는 그래픽 시스템을 구성하는 하드웨어와 소프트웨어의 기본요소와 건축에 응용되는 컴퓨터그래픽의 이론적인 개념을 설명하고 그 개념을 소프트웨어를 이용하여 실제 디자인에 적용케 한다.	Architectural and Computer Introduction to basic principles and methods of applying computer aided design technology to architectural design. This course emphasized concepts and techniques of hardware and software aspects of CAD systems and presentation, modeling, rendering and image processing. Additionally, computer-based design environment is introduced and examined.	
학부 2020 - 2023 교육과정	서울 공과대학 건축학부	건축에 컴퓨터 그래픽을 적용하는 데 필요한 개념과 기법에 대하여 강의한다. 본 과목에서는 그래픽 시스템을 구성하는 하드웨어와 소프트웨어의 기본요소와 건축에 응용되는 컴퓨터그래픽의 이론적인 개념을 설명하고 그 개념을 소프트웨어를 이용하여 실제 디자인에 적용케 한	Architectural and Computer Introduction to basic principles and methods of applying computer aided design technology to architectural design. This course emphasized concepts and techniques of hardware and software	

# 교과목 포트폴리오 (ARE2078 건축과컴퓨터)

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
		다.	aspects of CAD systems and presentation, modeling, rendering and image processing. Additionally, computer-based design environment is introduced and examined.	
학부 2016 - 2019 교육과정	서울 공과대학 건축학부	건축에 컴퓨터 그래픽을 적용하는 데 필요한 개념과 기법에 대하여 강의한다. 본 과목에서는 그래픽 시스템을 구성하는 하드웨어와 소프트웨어의 기본요소와 건축에 응용되는 컴퓨터그래픽의 이론적인 개념을 설명하고 그 개념을 소프트웨어를 이용하여 실제 디자인에 적용케 한다.	Architectural and Computer Introduction to basic principles and methods of applying computer aided design technology to architectural design. This course emphasized concepts and techniques of hardware and software aspects of CAD systems and presentation, modeling, rendering and image processing. Additionally, computer-based design environment is introduced and examined.	

## 10. CQI 등록내역

No data have been found.