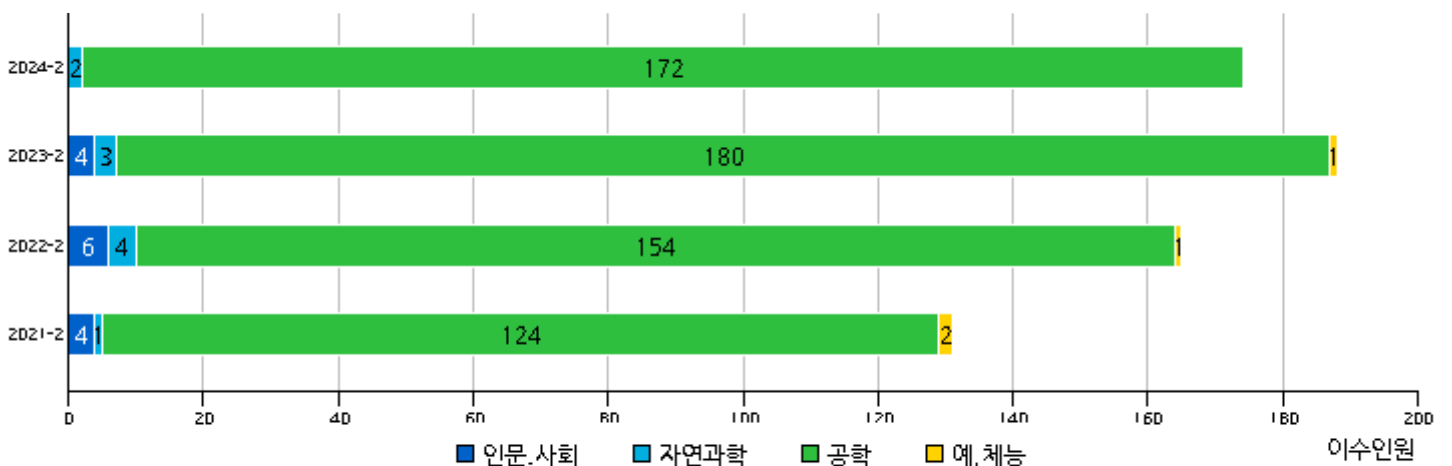
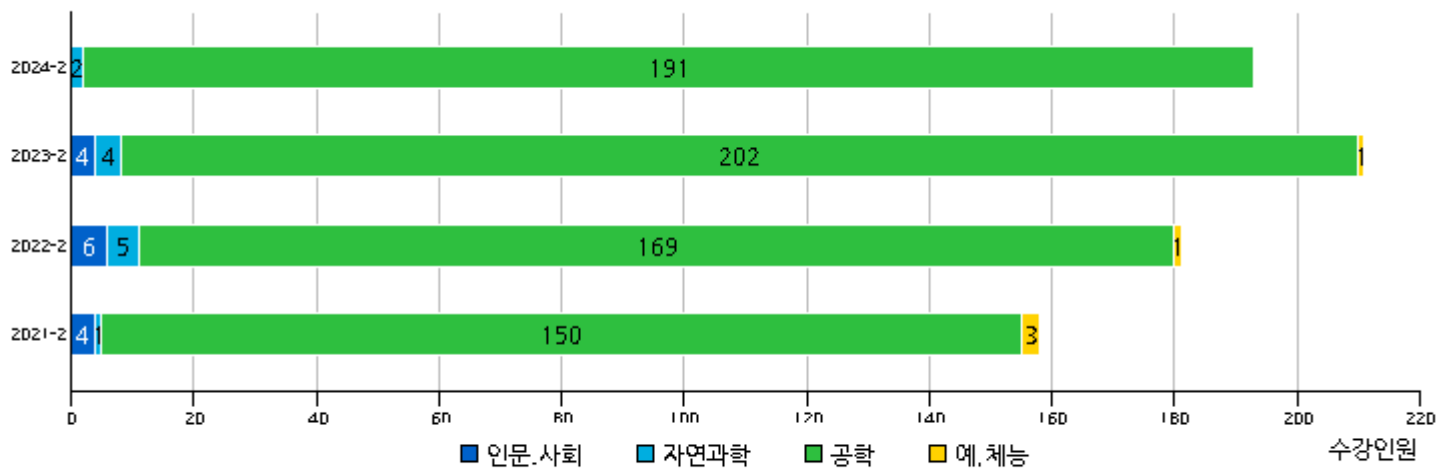
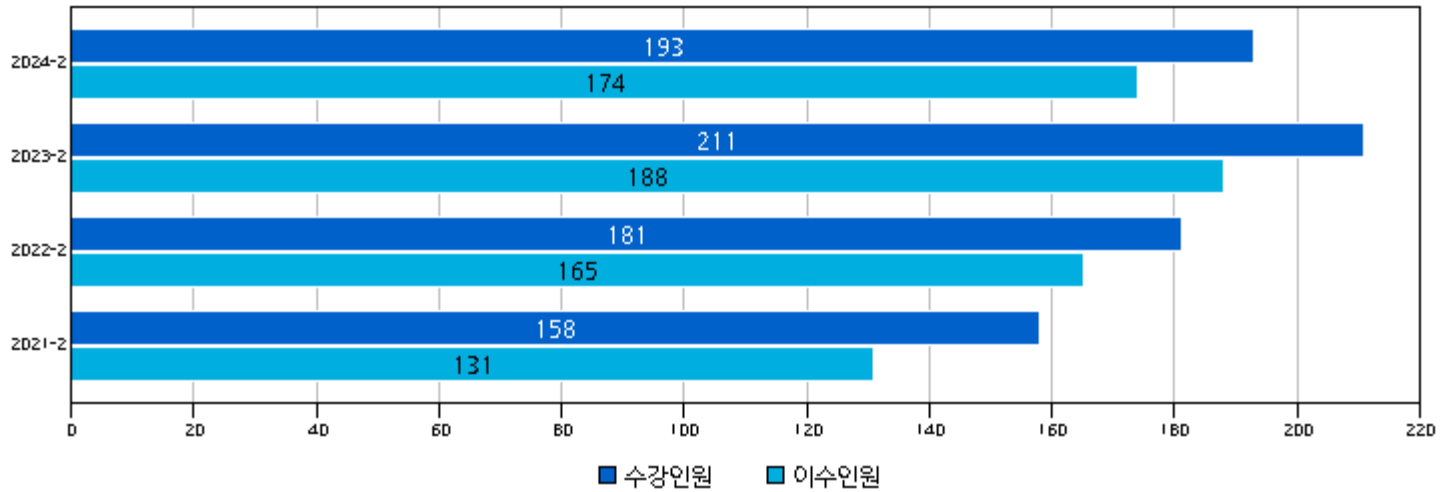


# 교과목 포트폴리오 (CSE4009 시스템프로그래밍)

## 1. 교과목 수강인원

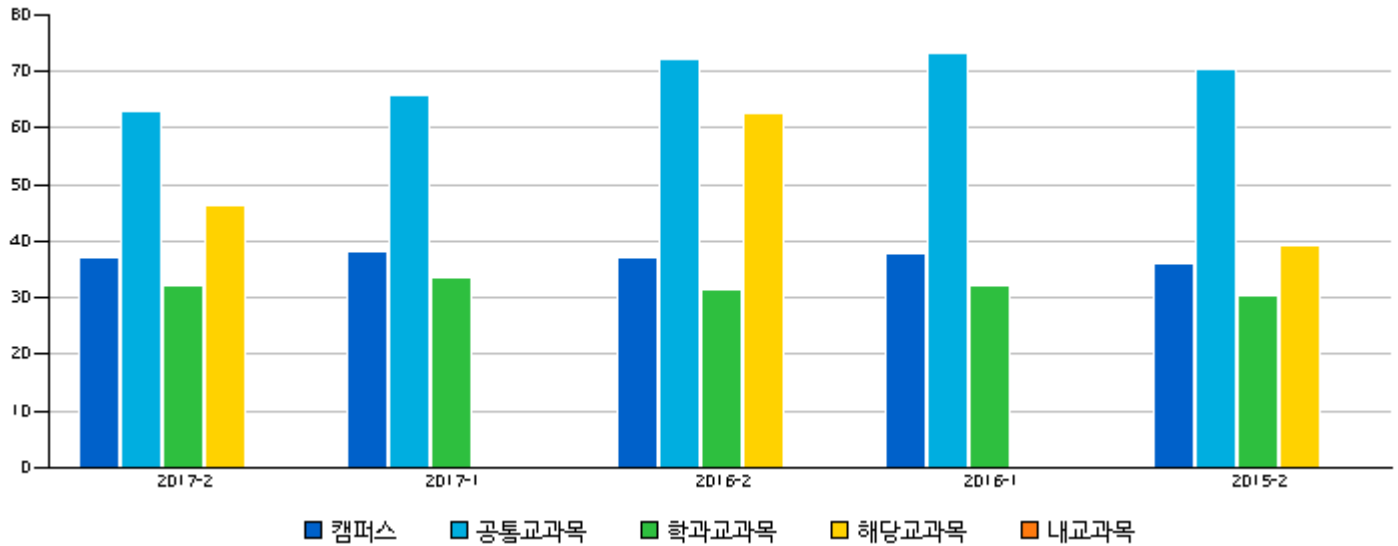


# 교과목 포트폴리오 (CSE4009 시스템프로그래밍)

수업년도	수업학기	계열구분	수강인원	이수인원
2021	2	인문.사회	4	4
2021	2	자연과학	1	1
2021	2	공학	150	124
2021	2	예,체능	3	2
2022	2	인문.사회	6	6
2022	2	자연과학	5	4
2022	2	공학	169	154
2022	2	예,체능	1	1
2023	2	인문.사회	4	4
2023	2	자연과학	4	3
2023	2	공학	202	180
2023	2	예,체능	1	1
2024	2	자연과학	2	2
2024	2	공학	191	172

# 교과목 포트폴리오 (CSE4009 시스템프로그래밍)

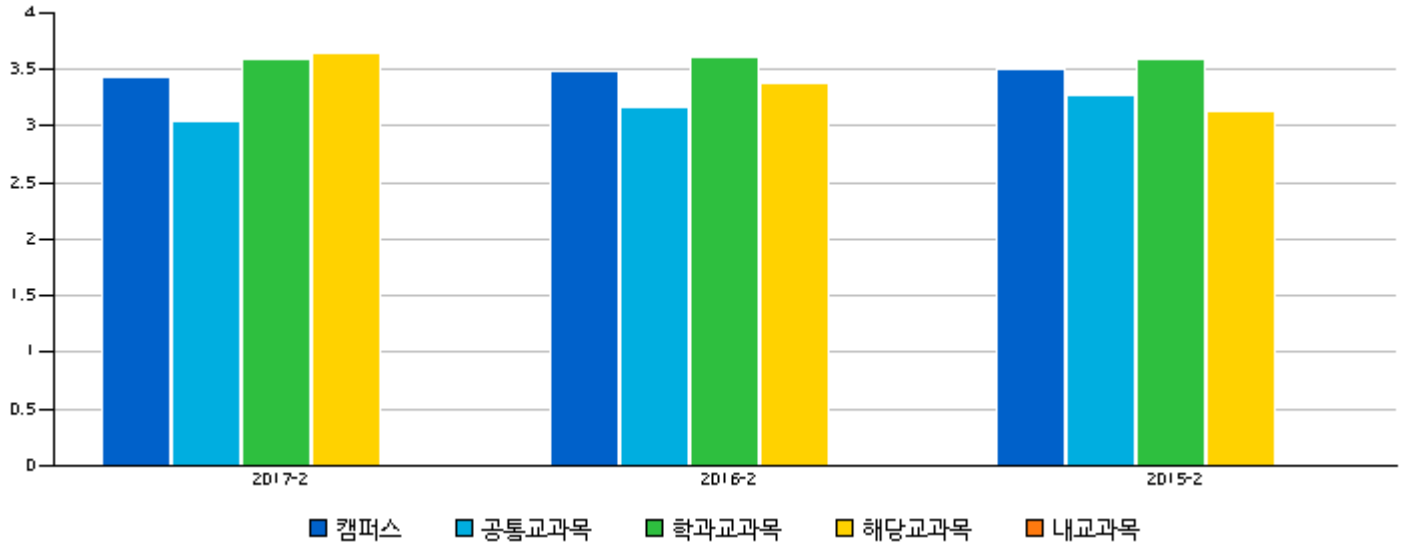
## 2. 평균 수강인원



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2017	2	37.26	63.09	32.32	46.25	
2017	1	38.26	65.82	33.5		
2016	2	37.24	72.07	31.53	62.5	
2016	1	37.88	73.25	32.17		
2015	2	36.28	70.35	30.36	39.33	

# 교과목 포트폴리오 (CSE4009 시스템프로그래밍)

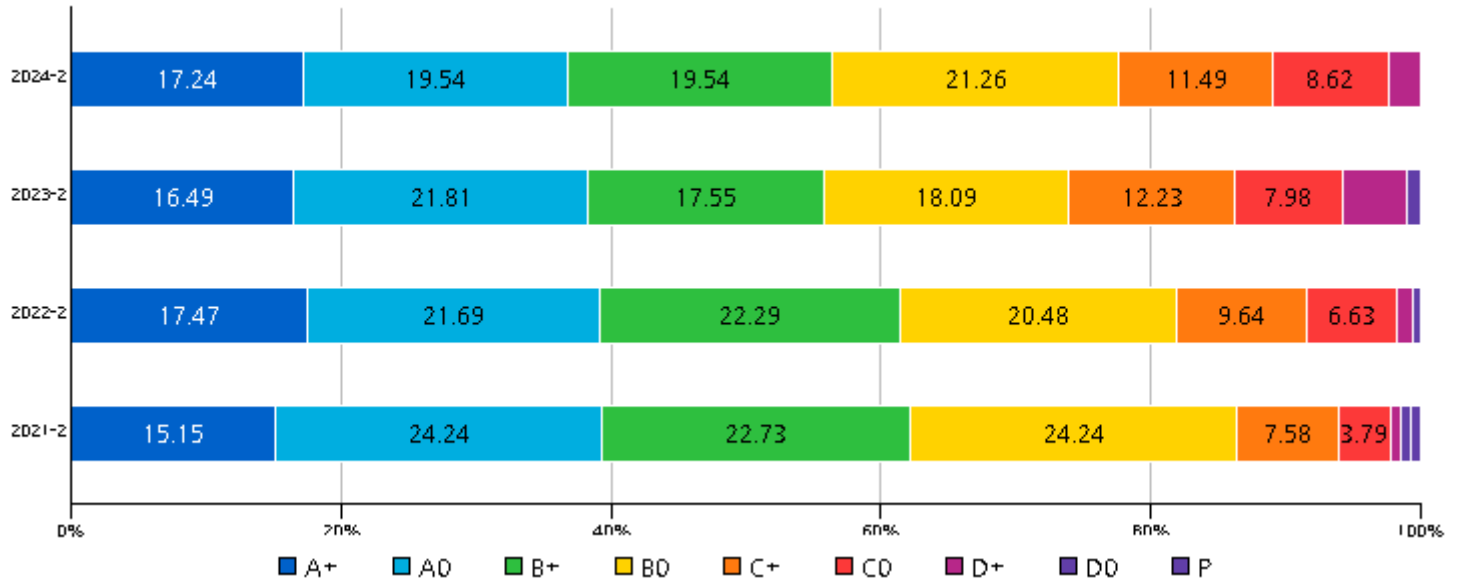
## 3. 성적부여현황(평점)



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2017	2	3.44	3.05	3.59	3.65	
2016	2	3.49	3.16	3.61	3.38	
2015	2	3.51	3.28	3.6	3.13	

# 교과목 포트폴리오 (CSE4009 시스템프로그래밍)

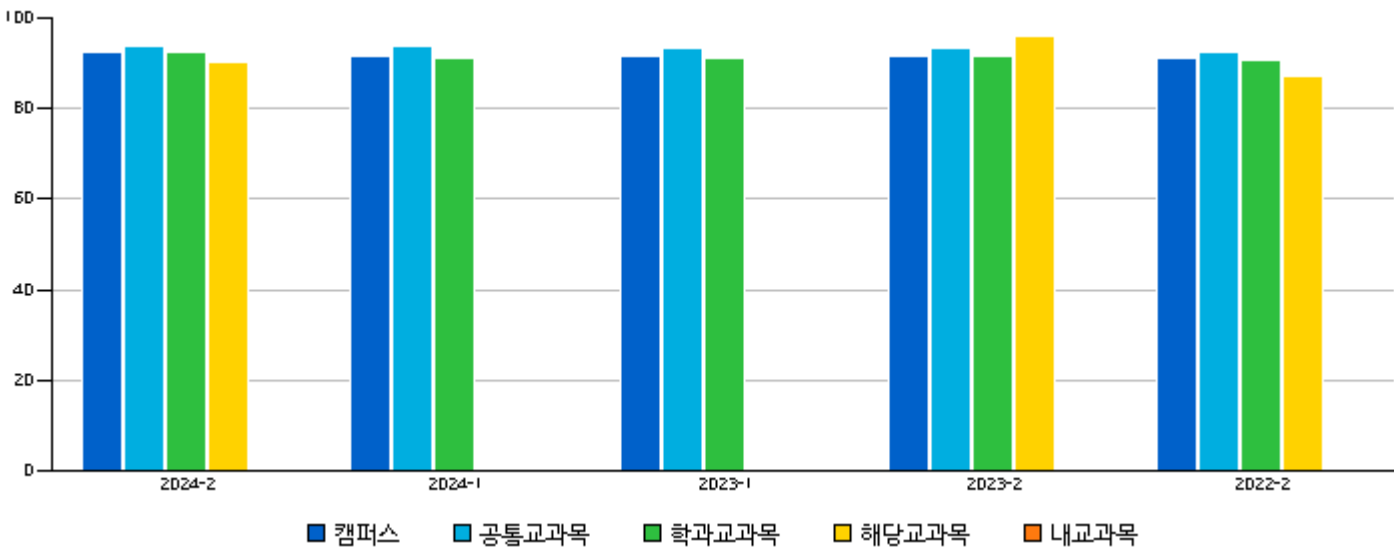
## 4. 성적부여현황(등급)



수업년도	수업학기	등급	인원	비율	수업년도	수업학기	등급	인원	비율
2021	2	A+	20	15.15	2023	2	B0	34	18.09
2021	2	A0	32	24.24	2023	2	C+	23	12.23
2021	2	B+	30	22.73	2023	2	C0	15	7.98
2021	2	B0	32	24.24	2023	2	D+	9	4.79
2021	2	C+	10	7.58	2023	2	D0	2	1.06
2021	2	C0	5	3.79	2024	2	A+	30	17.24
2021	2	D+	1	0.76	2024	2	A0	34	19.54
2021	2	D0	1	0.76	2024	2	B+	34	19.54
2021	2	P	1	0.76	2024	2	B0	37	21.26
2022	2	A+	29	17.47	2024	2	C+	20	11.49
2022	2	A0	36	21.69	2024	2	C0	15	8.62
2022	2	B+	37	22.29	2024	2	D+	4	2.3
2022	2	B0	34	20.48					
2022	2	C+	16	9.64					
2022	2	C0	11	6.63					
2022	2	D+	2	1.2					
2022	2	P	1	0.6					
2023	2	A+	31	16.49					
2023	2	A0	41	21.81					
2023	2	B+	33	17.55					

# 교과목 포트폴리오 (CSE4009 시스템프로그래밍)

## 5. 강의평가점수



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2024	2	92.56	93.8	92.33	90.4	
2024	1	91.5	93.79	91.1		
2023	1	91.47	93.45	91.13		
2023	2	91.8	93.15	91.56	95.8	
2022	2	90.98	92.48	90.7	87	

교과목 포트폴리오 (CSE4009 시스템프로그래밍)

6. 강의평가 문항별 현황

번호	평가문항	본인 평 균 (가중 치적용)	소속학과,대학평균과의 차이 (+초과,-:미달)		점수별 인원분포							
					매우 그렇 지않 다	그렇 지않 다	보통 이다	그렇 다	매우 그렇 다			
		5점 미만	학과		대학		1점	2점	3점	4점	5점	
			차이	평균	차이	평균						
	교강사:											

No data have been found.

7. 개설학과 현황

학과	2025/2	2024/2	2023/2	2022/2	2021/2
컴퓨터소프트웨어학부	4강좌(12학점)	5강좌(15학점)	5강좌(15학점)	4강좌(12학점)	3강좌(9학점)

8. 강좌유형별 현황

강좌유형	2021/2	2022/2	2023/2	2024/2	2025/2
일반	3강좌(159)	4강좌(182)	5강좌(211)	5강좌(193)	0강좌(0)

9. 교과목개요

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
학부 2024 - 2027 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터소프트웨어학부	운영체제의 시스템 호출에 대한 보편적인 개념을 이해하고 UNIX 시스템과 MS 윈도 시스템과 같은 실제적인 시스템에서 사용하는 시스템 호출인 POSIX와 WIN32 등을 효율적으로 활용할 수 있는 능력을 갖도록 한다. 실제 응용 사례를 통해 이러한 시스템 호출의 올바른 활용 기법을 배운다.	This course provides system programming skills. Topics include the UNIX system calls such as POSIX and MS Window systems-calls such as WIN32 and other middle-ware APIs. Students are required to write system programs using system-calls. Students can gain hands-on experience I using and modifying a small operating system.	
학부 2020 - 2023 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터소프트웨어학부	운영체제의 시스템 호출에 대한 보편적인 개념을 이해하고 UNIX 시스템과 MS 윈도 시스템과 같은 실제적인 시스템에서 사용하는 시스템 호출인 POSIX와 WIN32 등을 효율적으로 활용할 수 있는 능력을 갖도록 한다. 실제 응용 사례를 통해 이러한 시스템 호출의 올바른 활용 기법을 배운다.	This course provides system programming skills. Topics include the UNIX system calls such as POSIX and MS Window systems-calls such as WIN32 and other middle-ware APIs. Students are required to write system programs using system-calls. Students can gain hands-on experience I using and modifying a small operating system.	

# 교과목 포트폴리오 (CSE4009 시스템프로그래밍)

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
학부 2016 - 2019 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 소프트웨어전공	운영체제의 시스템 호출에 대한 보편적인 개념을 이해하고 UNIX 시스템과 MS 윈도우 시스템과 같은 실제적인 시스템에서 사용하는 시스템 호출인 POSIX와 WIN32 등을 효율적으로 활용할 수 있는 능력을 갖도록 한다. 실제 응용 사례를 통해 이러한 시스템 호출의 올바른 활용 기법을 배운다.	This course provides system programming skills. Topics include the UNIX system calls such as POSIX and MS Window systems-calls such as WIN32 and other middle-ware APIs. Students are required to write system programs using system-calls. Students can gain hands-on experience I using and modifying a small operating system.	
학부 2016 - 2019 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 컴퓨터전공	운영체제의 시스템 호출에 대한 보편적인 개념을 이해하고 UNIX 시스템과 MS 윈도우 시스템과 같은 실제적인 시스템에서 사용하는 시스템 호출인 POSIX와 WIN32 등을 효율적으로 활용할 수 있는 능력을 갖도록 한다. 실제 응용 사례를 통해 이러한 시스템 호출의 올바른 활용 기법을 배운다.	This course provides system programming skills. Topics include the UNIX system calls such as POSIX and MS Window systems-calls such as WIN32 and other middle-ware APIs. Students are required to write system programs using system-calls. Students can gain hands-on experience I using and modifying a small operating system.	
학부 2016 - 2019 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터소프트웨어학부	운영체제의 시스템 호출에 대한 보편적인 개념을 이해하고 UNIX 시스템과 MS 윈도우 시스템과 같은 실제적인 시스템에서 사용하는 시스템 호출인 POSIX와 WIN32 등을 효율적으로 활용할 수 있는 능력을 갖도록 한다. 실제 응용 사례를 통해 이러한 시스템 호출의 올바른 활용 기법을 배운다.	This course provides system programming skills. Topics include the UNIX system calls such as POSIX and MS Window systems-calls such as WIN32 and other middle-ware APIs. Students are required to write system programs using system-calls. Students can gain hands-on experience I using and modifying a small operating system.	
학부 2013 - 2015 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 컴퓨터전공	운영체제의 시스템 호출에 대한 보편적인 개념을 이해하고 UNIX 시스템과 MS 윈도우 시스템과 같은 실제적인 시스템에서 사용하는 시스템 호출인 POSIX와 WIN32 등을 효율적으로 활용할 수 있는 능력을 갖도록 한다. 실제 응용 사례를 통해 이러한 시스템 호출의 올바른 활용 기법을 배운다.	This course provides system programming skills. Topics include the UNIX system calls such as POSIX and MS Window systems-calls such as WIN32 and other middle-ware APIs. Students are required to write system programs using system-calls. Students can gain hands-on experience I using and modifying a small operating system.	
학부 2009 - 2012 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 컴퓨터전공	운영체제의 시스템 호출에 대한 보편적인 개념을 이해하고 UNIX 시스템과 MS 윈도우 시스템과 같은 실제적인 시스템에서 사용하는 시스템 호출인 POSIX와 WIN32 등을 효율적으로 활용할 수 있는 능력을 갖도록 한다. 실제 응용 사례를 통해 이러한 시스템 호출의 올바른 활용 기법을 배운다.	This course provides system programming skills. Topics include the UNIX system calls such as POSIX and MS Window systems-calls such as WIN32 and other middle-ware APIs. Students are required to write system programs using system-calls. Students can gain hands-on experience I using and modifying a small operating system.	
학부 2009 - 2012 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부	운영체제의 시스템 호출에 대한 보편적인 개념을 이해하고 UNIX 시스템과 MS 윈도우 시스템과 같은 실제적인 시스템에서 사용하는 시스템 호출인 POSIX와 WIN32 등을 효율적으로 활용할 수 있는 능력을 갖도록 한다. 실제 응용 사례를 통해 이러한 시스템 호출의 올바른 활용 기법을 배운다.	This course provides system programming skills. Topics include the UNIX system calls such as POSIX and MS Window systems-calls such as WIN32 and other middle-ware APIs. Students are required to write system programs using system-calls. Students can gain hands-on experience I using and modifying a small operating system.	



# 교과목 포트폴리오 (CSE4009 시스템프로그래밍)

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
학부 2005 - 2008 교육과정	서울 공과대학 정보통신학부 컴퓨터전공	마이크로 시스템에 대한 지식을 기반으로 프로그램을 로딩하고 모니터 프로그램과 운영체제를 설치하기 위한 과정을 공부한다. 또한 설치된 운영체제를 통한 하드웨어 제어와 관리 방법에 관한 실습을 통해 프로그램의 동작 원리를 공부한다.	This course provides comprehensive coverage of system programming. It is intended to bridge between the hardware and the software, called the operating system. The emphases are on the design principles of hardware control/management and shows how hardware is operated with software. It also includes installations of operating systems and the way the computers really work. Students will perform extensive programming over PC or other embedded systems.	
학부 2005 - 2008 교육과정	서울 공과대학 정보통신학부 미디어통신공학전공	마이크로 시스템에 대한 지식을 기반으로 프로그램을 로딩하고 모니터 프로그램과 운영체제를 설치하기 위한 과정을 공부한다. 또한 설치된 운영체제를 통한 하드웨어 제어와 관리 방법에 관한 실습을 통해 프로그램의 동작 원리를 공부한다.	This course provides comprehensive coverage of system programming. It is intended to bridge between the hardware and the software, called the operating system. The emphases are on the design principles of hardware control/management and shows how hardware is operated with software. It also includes installations of operating systems and the way the computers really work. Students will perform extensive programming over PC or other embedded systems.	

## 10. CQI 등록내역

No data have been found.