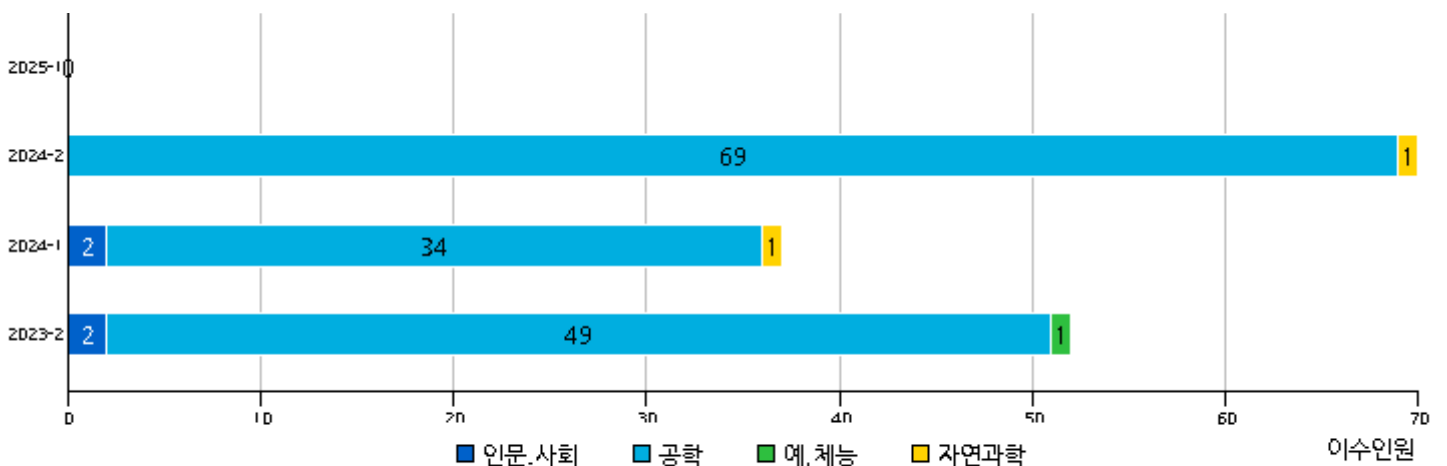
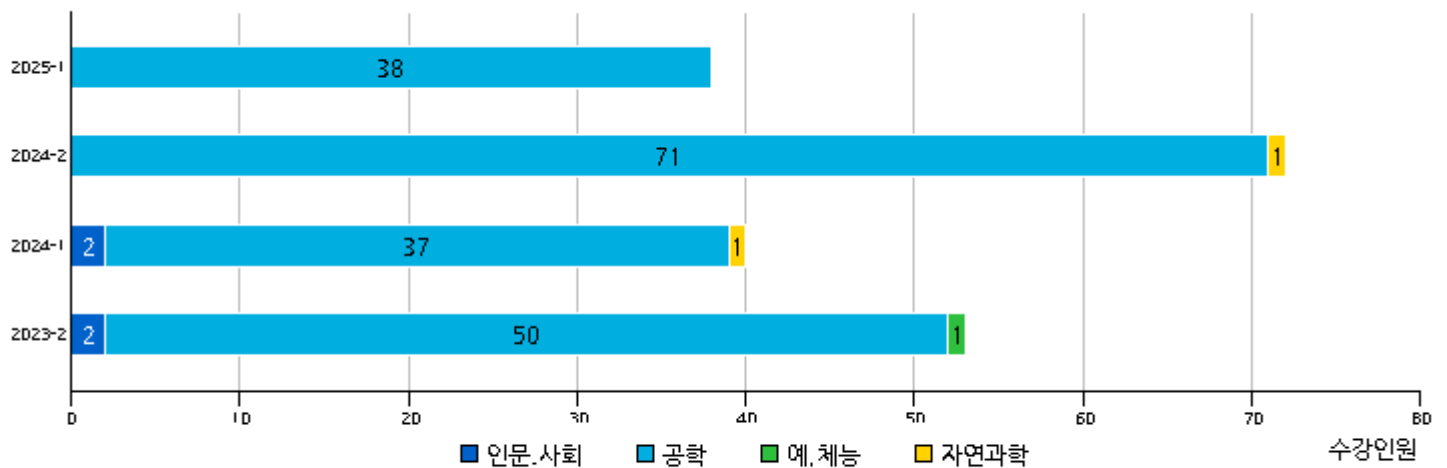
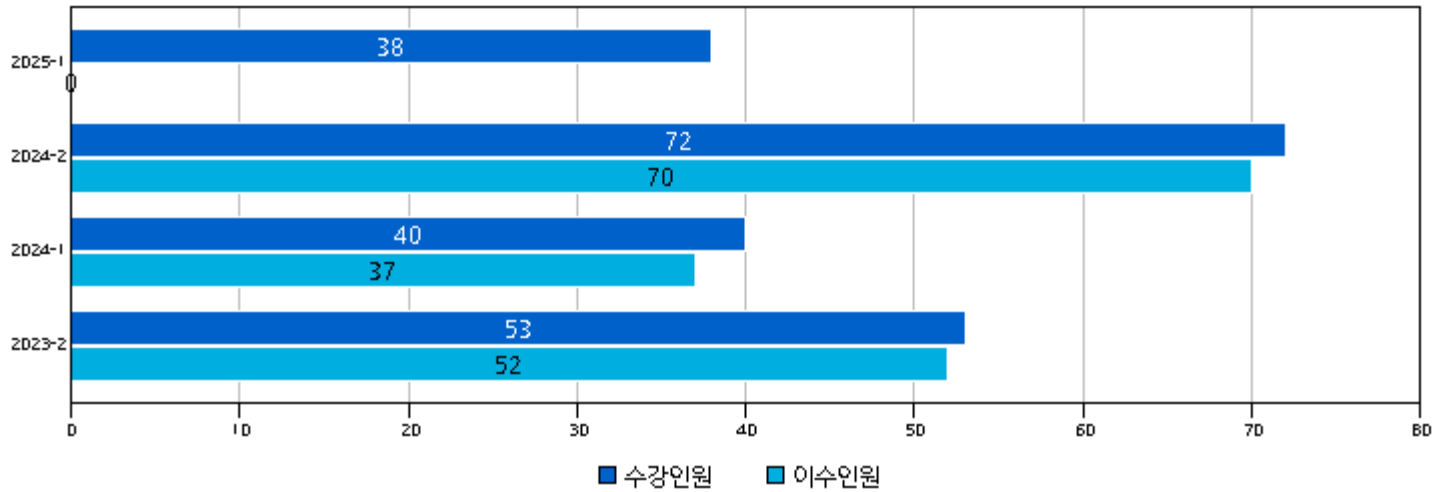


교과목 포트폴리오 (COM2018 객체지향프로그래밍)

1. 교과목 수강인원



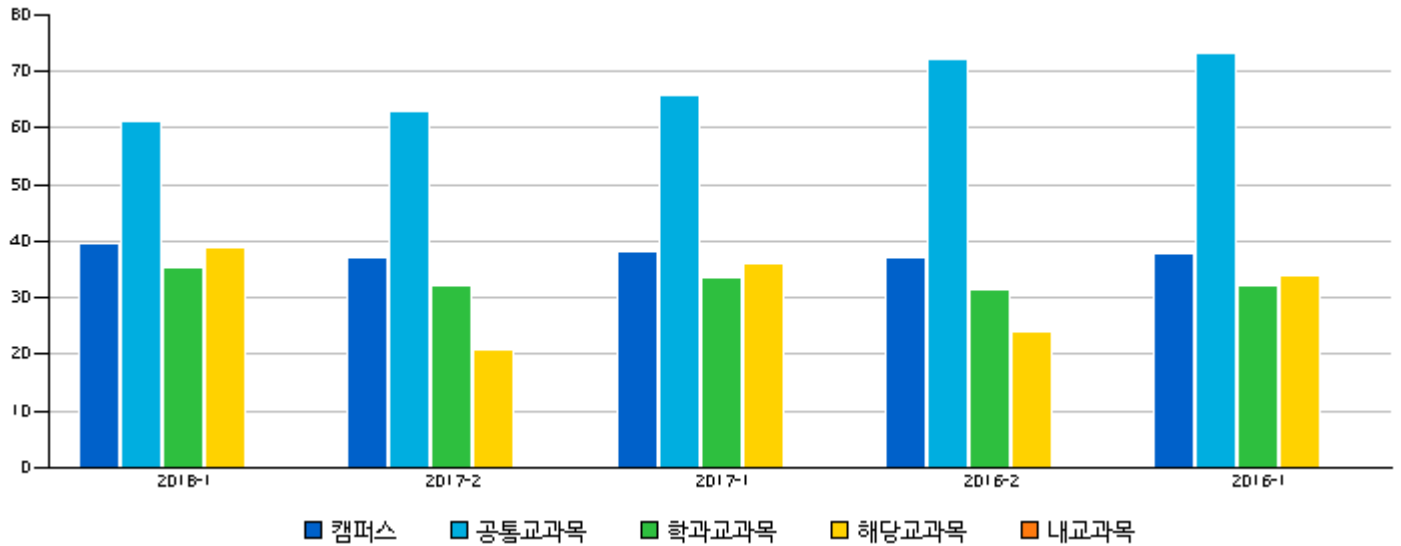
교과목 포트폴리오 (COM2018 객체지향프로그래밍)

수업년도	수업학기	계열구분	수강인원	이수인원
2023	2	인문.사회	2	2
2023	2	공학	50	49
2023	2	예,체능	1	1
2024	1	인문.사회	2	2
2024	1	자연과학	1	1
2024	1	공학	37	34
2024	2	자연과학	1	1
2024	2	공학	71	69
2025	1	공학	38	0



교과목 포트폴리오 (COM2018 객체지향프로그래밍)

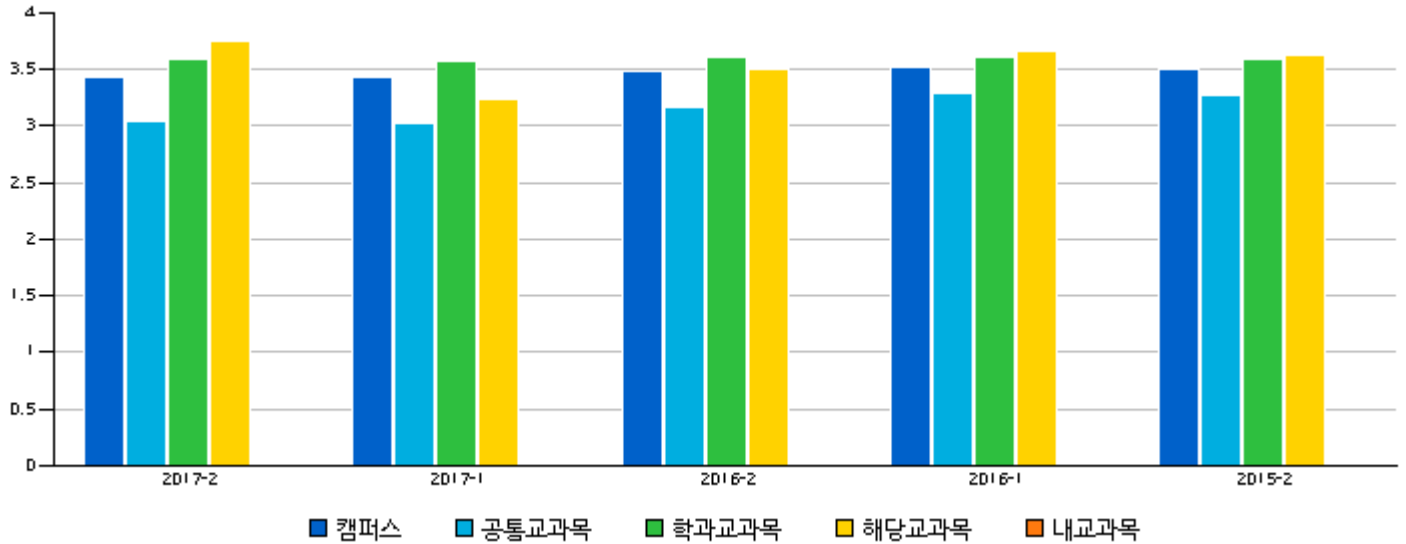
2. 평균 수강인원



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2018	1	39.54	61.09	35.36	39	
2017	2	37.26	63.09	32.32	21	
2017	1	38.26	65.82	33.5	36	
2016	2	37.24	72.07	31.53	24	
2016	1	37.88	73.25	32.17	34	

교과목 포트폴리오 (COM2018 객체지향프로그래밍)

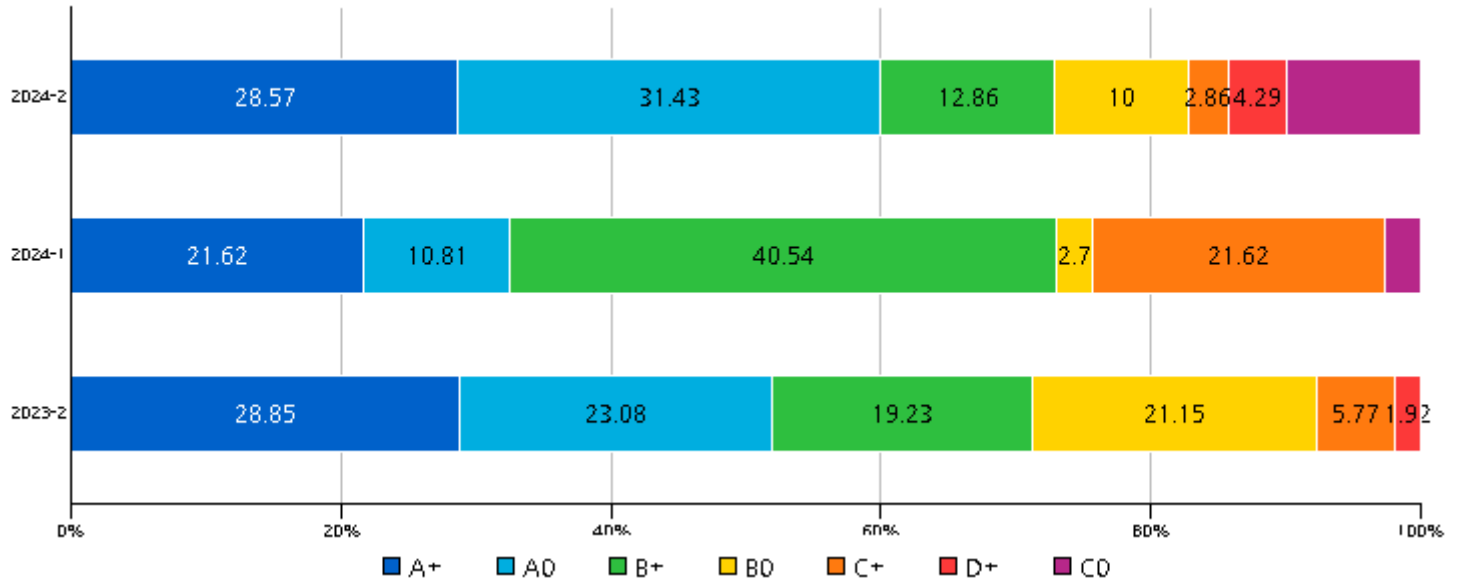
3. 성적부여현황(평점)



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2017	2	3.44	3.05	3.59	3.75	
2017	1	3.44	3.02	3.58	3.24	
2016	2	3.49	3.16	3.61	3.5	
2016	1	3.52	3.29	3.61	3.66	
2015	2	3.51	3.28	3.6	3.63	

교과목 포트폴리오 (COM2018 객체지향프로그래밍)

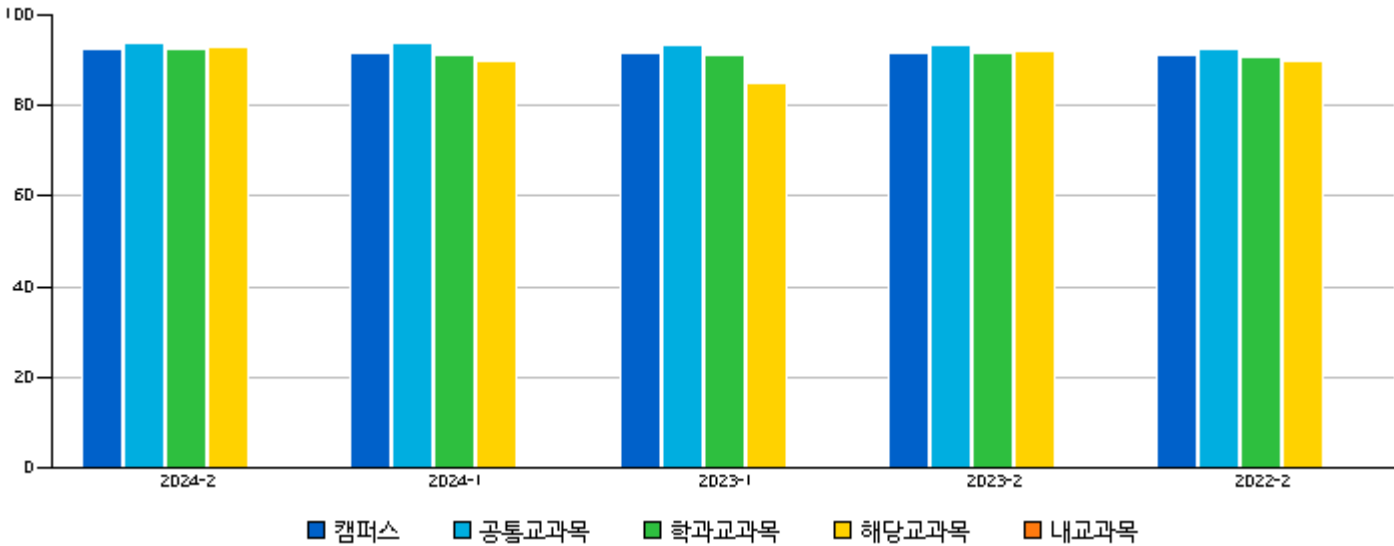
4. 성적부여현황(등급)



수업년도	수업학기	등급	인원	비율
2023	2	A+	15	28.85
2023	2	A0	12	23.08
2023	2	B+	10	19.23
2023	2	B0	11	21.15
2023	2	C+	3	5.77
2023	2	D+	1	1.92
2024	1	A+	8	21.62
2024	1	A0	4	10.81
2024	1	B+	15	40.54
2024	1	B0	1	2.7
2024	1	C+	8	21.62
2024	1	C0	1	2.7
2024	2	A+	20	28.57
2024	2	A0	22	31.43
2024	2	B+	9	12.86
2024	2	B0	7	10
2024	2	C+	2	2.86
2024	2	C0	7	10
2024	2	D+	3	4.29

교과목 포트폴리오 (COM2018 객체지향프로그래밍)

5. 강의평가점수



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2024	2	92.56	93.8	92.33	93	
2024	1	91.5	93.79	91.1	90	
2023	1	91.47	93.45	91.13	85	
2023	2	91.8	93.15	91.56	92	
2022	2	90.98	92.48	90.7	90	

교과목 포트폴리오 (COM2018 객체지향프로그래밍)

6. 강의평가 문항별 현황

번호	평가문항	본인 평균 (가중 치적용)	소속학과, 대학평균과의 차이 (+초과, -:미달)				점수별 인원분포				
							매우 그렇 지않 다	그 렇 지 않 다	보 통 이 다	그 렇 다	매우 그 렇 다
		5점 미만	학과		대학		1점	2점	3점	4점	5점
교강사:			차이	평균	차이	평균					

No data have been found.

7. 개설학과 현황

학과	2025/2	2025/1	2024/2	2024/1	2023/2
융합전자공학부	1강좌(3학점)	0강좌(0학점)	1강좌(3학점)	0강좌(0학점)	1강좌(3학점)
반도체공학과	1강좌(3학점)	0강좌(0학점)	1강좌(3학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)
산업공학과	0강좌(0학점)	1강좌(3학점)	0강좌(0학점)	1강좌(3학점)	0강좌(0학점)

8. 강좌유형별 현황

강좌유형	2023/2	2024/1	2024/2	2025/1	2025/2
일반	1강좌(53)	1강좌(40)	2강좌(72)	1강좌(38)	0강좌(0)

9. 교과목개요

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
학부 2024 - 2027 교육과정	서울 공과대학 산업공학과	COM218 객체지향프로그래밍 본 과목에서는 소프트웨어의 개발을 원활히 하기 위해서 필요한 기본적인 프로그래밍 기술을 습득함에 그 목적이 있다. 특히 인터넷 시대를 맞아 본 과목에서는 Java를 구현언어로 채택하여 프로그래밍의 일반적인 기술습득과 더불어 인터넷이 사용에 초점을 맞춘다. 이를 통하여 공학 문제해결에서 필요로하는 컴퓨터 프로그래밍의 기초를 학습한다.	The primary objective of this course is to have students acquire basic techniques and knowledge to develop software in his or her discipline. In particular, the focus will be on the applications in Internet environment and Java is the primary programming language. Through this course, students are expected to learn how to solve engineering problems using computational environments.	
학부 2024 - 2027 교육과정	서울 공과대학 융합전자공학부	본 과목에서는 소프트웨어의 개발을 원활히 하기 위해서 필요한 기본적인 프로그래밍 기술을 습득함에 그 목적이 있다. 특히 인터넷 시대를 맞아 본 과목에서는 Java를 구현언어로 채택하여 프로그래밍의 일반적인 기술습득과 더불어 인터넷의 사용에 초점을 맞춘다. 이를 통하여	The primary objective of this course is to have students acquire basic techniques and knowledge to develop software in his or her discipline. In particular, the focus will be on the applications in Internet environment and Java is the primary	1. 프로그래밍 방식 중의 하나인 객체지향 프로그래밍 방식을 이해한다. 2. 객체지향 프로그

교과목 포트폴리오 (COM2018 객체지향프로그래밍)

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
		공학 문제해결에서 필요로 하는 컴퓨터 프로그래밍의 기초를 학습한다.	programming language. Through this course, studnets are expected to learn how to solve engineering problems using computational environments.	래밍 언어의 기본적인 특징을 이해한다. 3. 프로그래밍을 할 수 있도록 한다.
학부 2020 - 2023 교육과정	서울 공과대학 산업공학과	COM218 객체지향프로그래밍 본 과목에서는 소프트웨어의 개발을 원활히 하기 위해서 필요한 기본적인 프로그래밍 기술을 습득함에 그 목적이 있다. 특히 인터넷 시대를 맞아 본 과목에서는 Java를 구현언어로 채택하여 프로그래밍의 일반적인 기술습득과 더불어 인터넷이 사용에 초점을 맞춘다. 이를 통하여 공학 문제해결에서 필요로 하는 컴퓨터 프로그래밍의 기초를 학습한다.	The primary objective of this course is to have students acquire basic techniques and knowledge to develop software in his or her discipline. In particular, the focus will be on the applications in Internet environment and Java is the primary programming language. Through this course, students are expected to learn how to solve engineering problems using computational environments.	
학부 2020 - 2023 교육과정	서울 공과대학 융합전자공학부	본 과목에서는 소프트웨어의 개발을 원활히 하기 위해서 필요한 기본적인 프로그래밍 기술을 습득함에 그 목적이 있다. 특히 인터넷 시대를 맞아 본 과목에서는 Java를 구현언어로 채택하여 프로그래밍의 일반적인 기술습득과 더불어 인터넷의 사용에 초점을 맞춘다. 이를 통하여 공학 문제해결에서 필요로 하는 컴퓨터 프로그래밍의 기초를 학습한다.	The primary objective of this course is to have students acquire basic techniques and knowledge to develop software in his or her discipline. In particular, the focus will be on the applications in Internet environment and Java is the primary programming language. Through this course, studnets are expected to learn how to solve engineering problems using computational environments.	1. 프로그래밍 방식 중의 하나인 객체지향 프로그래밍 방식을 이해한다. 2. 객체지향 프로그래밍 언어의 기본적인 특징을 이해한다. 3. 프로그래밍을 할 수 있도록 한다.
학부 2016 - 2019 교육과정	서울 공과대학 산업공학과	COM218 객체지향프로그래밍 본 과목에서는 소프트웨어의 개발을 원활히 하기 위해서 필요한 기본적인 프로그래밍 기술을 습득함에 그 목적이 있다. 특히 인터넷 시대를 맞아 본 과목에서는 Java를 구현언어로 채택하여 프로그래밍의 일반적인 기술습득과 더불어 인터넷이 사용에 초점을 맞춘다. 이를 통하여 공학 문제해결에서 필요로 하는 컴퓨터 프로그래밍의 기초를 학습한다.	The primary objective of this course is to have students acquire basic techniques and knowledge to develop software in his or her discipline. In particular, the focus will be on the applications in Internet environment and Java is the primary programming language. Through this course, students are expected to learn how to solve engineering problems using computational environments.	
학부 2016 - 2019 교육과정	서울 공과대학 융합전자공학부	본 과목에서는 소프트웨어의 개발을 원활히 하기 위해서 필요한 기본적인 프로그래밍 기술을 습득함에 그 목적이 있다. 특히 인터넷 시대를 맞아 본 과목에서는 Java를 구현언어로 채택하여 프로그래밍의 일반적인 기술습득과 더불어 인터넷의 사용에 초점을 맞춘다. 이를 통하여 공학 문제해결에서 필요로 하는 컴퓨터 프로그래밍의 기초를 학습한다.	The primary objective of this course is to have students acquire basic techniques and knowledge to develop software in his or her discipline. In particular, the focus will be on the applications in Internet environment and Java is the primary programming language. Through this course, studnets are expected to learn how to solve engineering problems using computational environments.	1. 프로그래밍 방식 중의 하나인 객체지향 프로그래밍 방식을 이해한다. 2. 객체지향 프로그래밍 언어의 기본적인 특징을 이해한다. 3. 프로그래밍을 할 수 있도록 한다.
학부 2013 - 2015 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 컴퓨터전공	본 과목에서는 소프트웨어의 개발을 원활히 하기 위해서 필요한 기본적인 프로그래밍 기술을 습득함에 그 목적이 있다. 특히 인터넷 시대를 맞아 본 과목에서는 Java를 구현언어로 채택하여 프로그래밍의 일반적인 기술습득과 더불어 인터넷이 사용에 초점을 맞춘다. 이를 통하여 공학 문제해결에서 필요로 하는 컴퓨터 프로그래밍의 기초를 학습한다	The primary objective of this course is to have students acquire basic techniques and knowledge to develop software in his or her discipline. In particular, the focus will be on the applications in Internet environment and Java is the primary programming language. Through this course, students are expected to learn how to solve engineering problems using	

교과목 포트폴리오 (COM2018 객체지향프로그래밍)

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
			computational environments.	
학부 2013 - 2015 교육과정	서울 공과대학 산업공학과	COM218 객체지향프로그래밍 본 과목에서는 소프트웨어의 개발을 원활히 하기 위해서 필요한 기본적인 프로그래밍 기술을 습득함에 그 목적이 있다. 특히 인터넷 시대를 맞아 본 과목에서는 Java를 구현언어로 채택하여 프로그래밍의 일반적인 기술습득과 더불어 인터넷이 사용에 초점을 맞춘다. 이를 통하여 공학 문제해결에서 필요로 하는 컴퓨터 프로그래밍의 기초를 학습한다.	The primary objective of this course is to have students acquire basic techniques and knowledge to develop software in his or her discipline. In particular, the focus will be on the applications in Internet environment and Java is the primary programming language. Through this course, students are expected to learn how to solve engineering problems using computational environments.	
학부 2013 - 2015 교육과정	서울 공과대학 융합전자공학부	본 과목에서는 소프트웨어의 개발을 원활히 하기 위해서 필요한 기본적인 프로그래밍 기술을 습득함에 그 목적이 있다. 특히 인터넷 시대를 맞아 본 과목에서는 Java를 구현언어로 채택하여 프로그래밍의 일반적인 기술습득과 더불어 인터넷의 사용에 초점을 맞춘다. 이를 통하여 공학 문제해결에서 필요로 하는 컴퓨터 프로그래밍의 기초를 학습한다.	The primary objective of this course is to have students acquire basic techniques and knowledge to develop software in his or her discipline. In particular, the focus will be on the applications in Internet environment and Java is the primary programming language. Through this course, students are expected to learn how to solve engineering problems using computational environments.	1. 프로그래밍 방식 중의 하나인 객체지향 프로그래밍 방식을 이해한다. 2. 객체지향 프로그래밍 언어의 기본적인 특징을 이해한다. 3. 프로그래밍을 할 수 있도록 한다.
학부 2009 - 2012 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 컴퓨터전공	본 과목에서는 소프트웨어의 개발을 원활히 하기 위해서 필요한 기본적인 프로그래밍 기술을 습득함에 그 목적이 있다. 특히 인터넷 시대를 맞아 본 과목에서는 Java를 구현언어로 채택하여 프로그래밍의 일반적인 기술습득과 더불어 인터넷이 사용에 초점을 맞춘다. 이를 통하여 공학 문제해결에서 필요로 하는 컴퓨터 프로그래밍의 기초를 학습한다	The primary objective of this course is to have students acquire basic techniques and knowledge to develop software in his or her discipline. In particular, the focus will be on the applications in Internet environment and Java is the primary programming language. Through this course, students are expected to learn how to solve engineering problems using computational environments.	

10. CQI 등록내역

No data have been found.