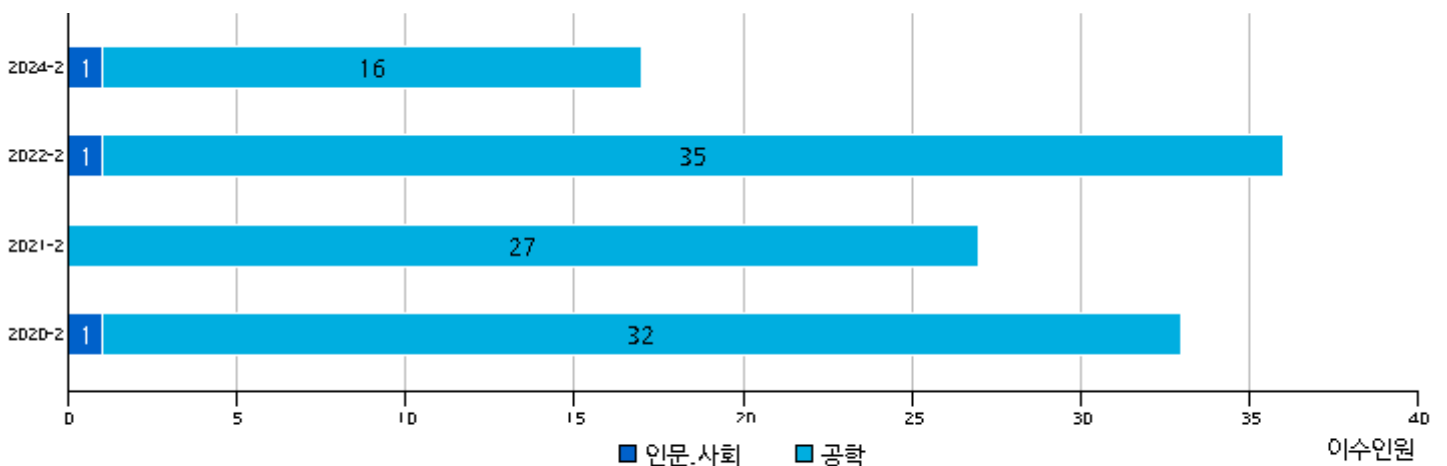
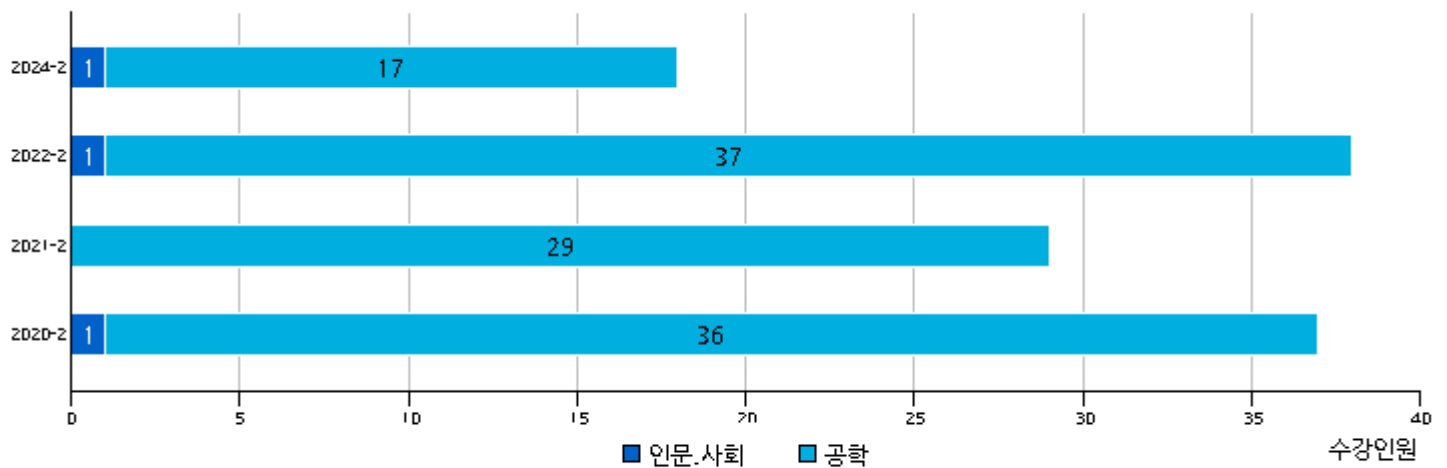
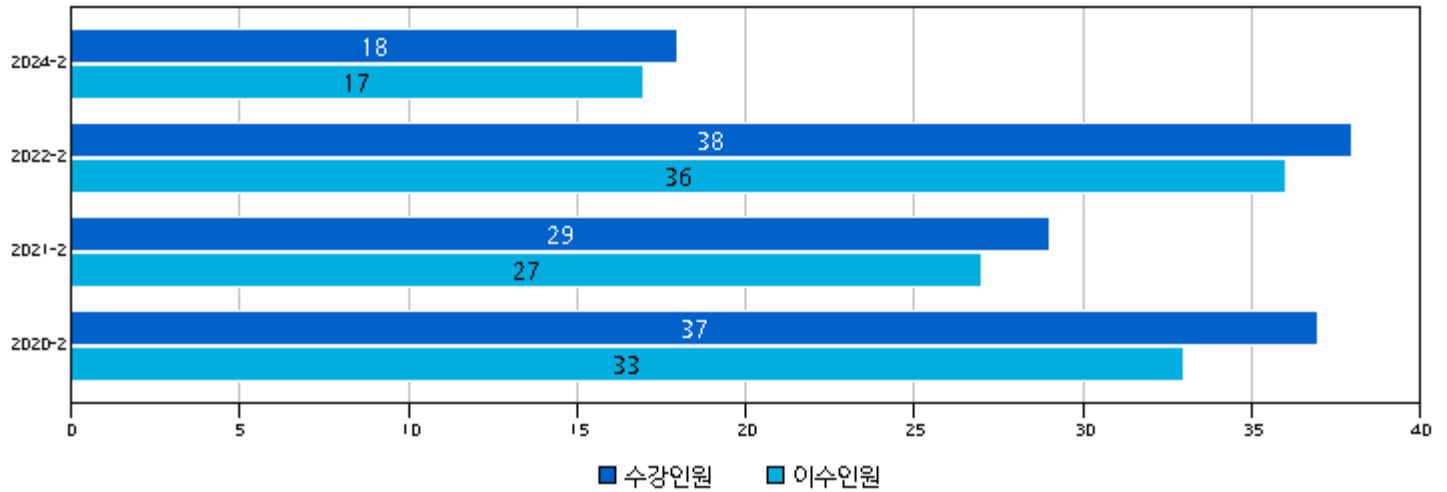


# 교과목 포트폴리오 (ELE3039 알고리즘)

## 1. 교과목 수강인원



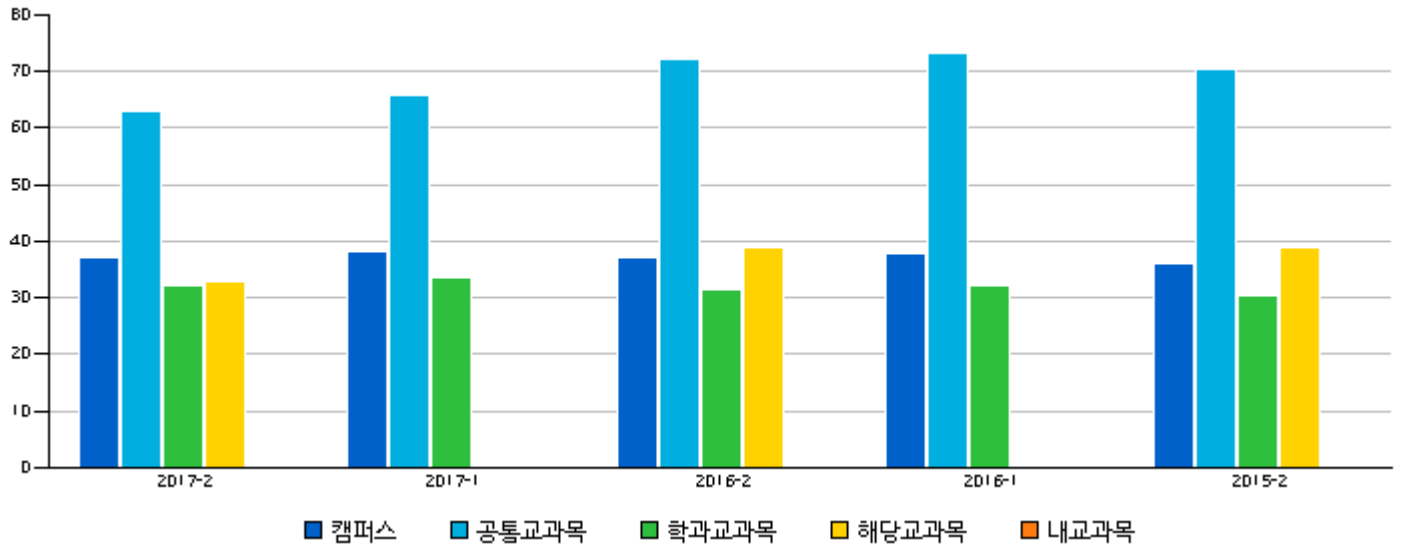
## 교과목 포트폴리오 (ELE3039 알고리즘)

수업년도	수업학기	계열구분	수강인원	이수인원
2020	2	인문.사회	1	1
2020	2	공학	36	32
2021	2	공학	29	27
2022	2	인문.사회	1	1
2022	2	공학	37	35
2024	2	인문.사회	1	1
2024	2	공학	17	16



# 교과목 포트폴리오 (ELE3039 알고리즘)

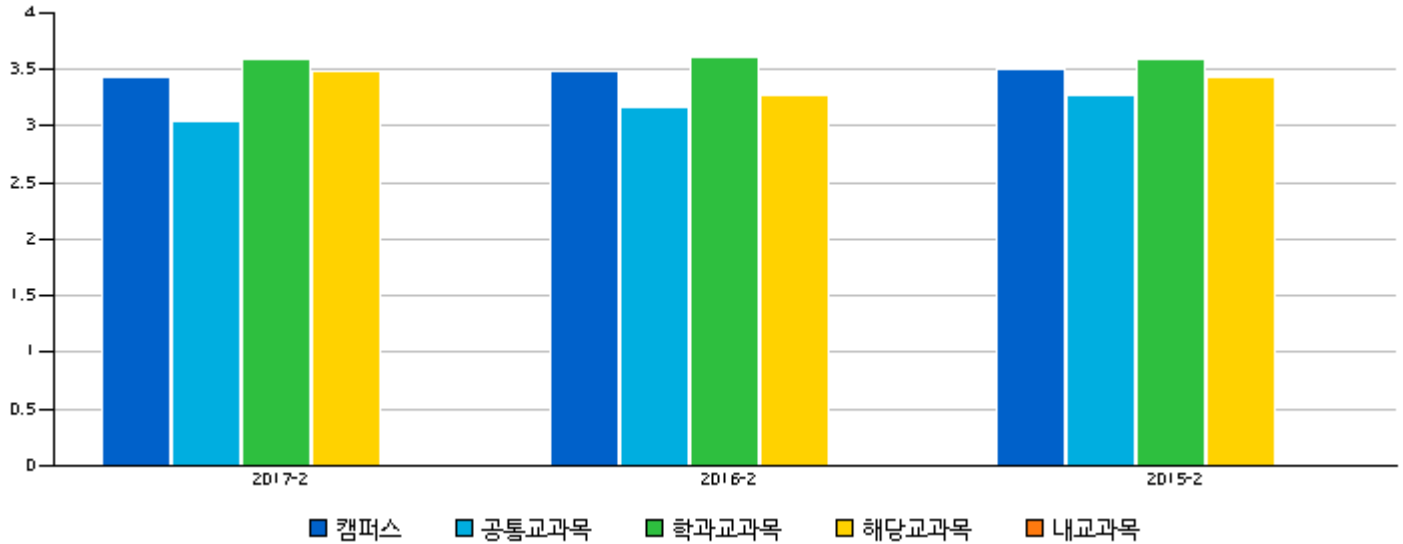
## 2. 평균 수강인원



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2017	2	37.26	63.09	32.32	33	
2017	1	38.26	65.82	33.5		
2016	2	37.24	72.07	31.53	39	
2016	1	37.88	73.25	32.17		
2015	2	36.28	70.35	30.36	39	

# 교과목 포트폴리오 (ELE3039 알고리즘)

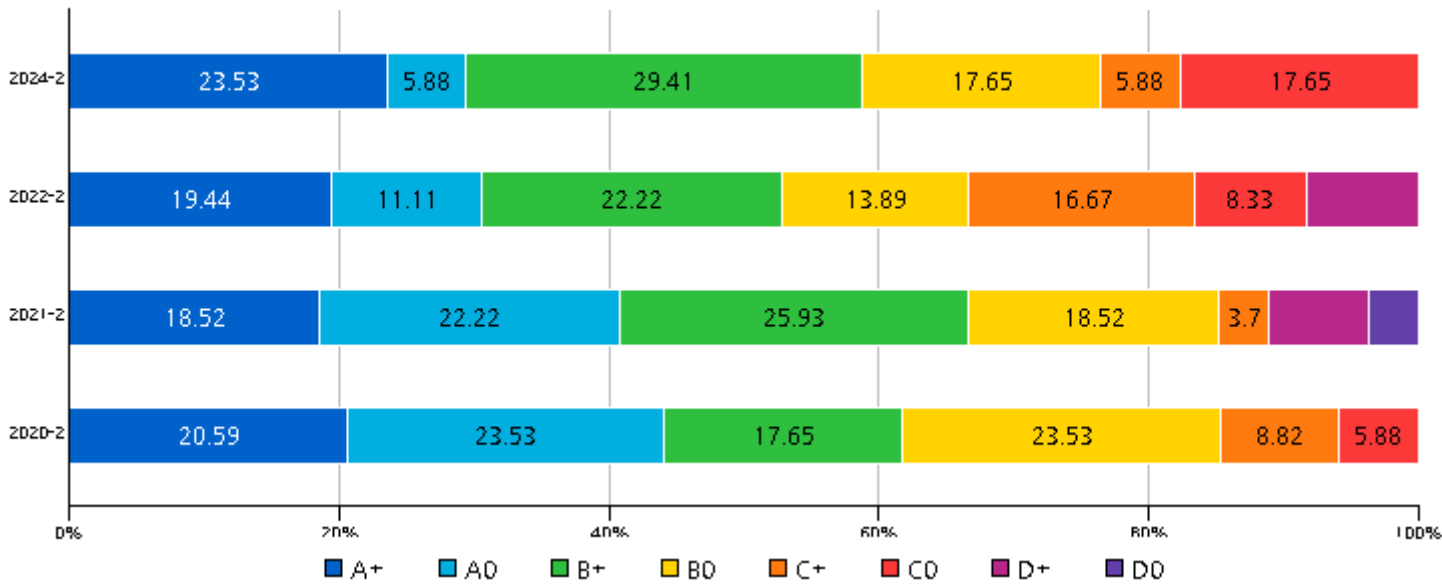
## 3. 성적부여현황(평점)



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2017	2	3.44	3.05	3.59	3.48	
2016	2	3.49	3.16	3.61	3.28	
2015	2	3.51	3.28	3.6	3.44	

교과목 포트폴리오 (ELE3039 알고리즘)

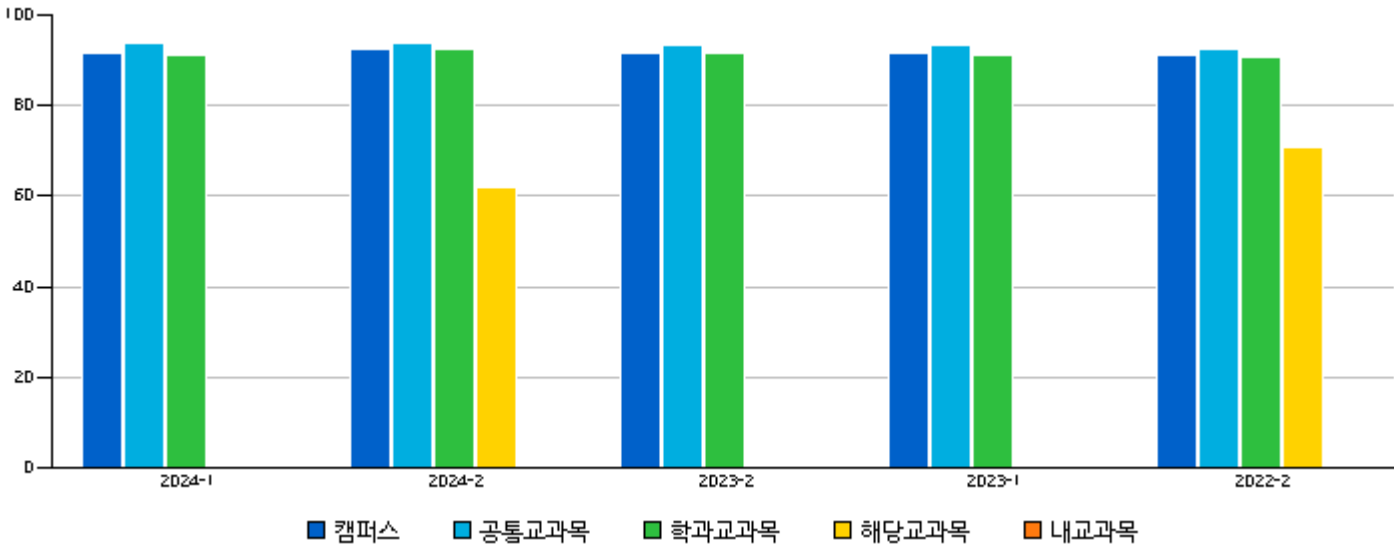
4. 성적부여현황(등급)



수업년도	수업학기	등급	인원	비율	수업년도	수업학기	등급	인원	비율
2020	2	A+	7	20.59	2024	2	A+	4	23.53
2020	2	A0	8	23.53	2024	2	A0	1	5.88
2020	2	B+	6	17.65	2024	2	B+	5	29.41
2020	2	B0	8	23.53	2024	2	B0	3	17.65
2020	2	C+	3	8.82	2024	2	C+	1	5.88
2020	2	C0	2	5.88	2024	2	C0	3	17.65
2021	2	A+	5	18.52					
2021	2	A0	6	22.22					
2021	2	B+	7	25.93					
2021	2	B0	5	18.52					
2021	2	C+	1	3.7					
2021	2	D+	2	7.41					
2021	2	D0	1	3.7					
2022	2	A+	7	19.44					
2022	2	A0	4	11.11					
2022	2	B+	8	22.22					
2022	2	B0	5	13.89					
2022	2	C+	6	16.67					
2022	2	C0	3	8.33					
2022	2	D+	3	8.33					

# 교과목 포트폴리오 (ELE3039 알고리즘)

## 5. 강의평가점수



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2024	1	91.5	93.79	91.1		
2024	2	92.56	93.8	92.33	62	
2023	2	91.8	93.15	91.56		
2023	1	91.47	93.45	91.13		
2022	2	90.98	92.48	90.7	71	

교과목 포트폴리오 (ELE3039 알고리즘)

6. 강의평가 문항별 현황

번호	평가문항	본인 평 균 (가중 치적용)	소속학과,대학평균과의 차이 (+초과,-:미달)		점수별 인원분포						
					매우 그렇 치않 다	그렇 치않 다	보통 이다	그렇 다	매우 그렇 다		
		5점 미만	학과		대학		1점	2점	3점	4점	5점
차이	평균		차이	평균							
	교강사:										

No data have been found.

7. 개설학과 현황

학과	2025/2	2024/2	2022/2	2021/2	2020/2
융합전자공학부	1강좌(3학점)	1강좌(3학점)	1강좌(3학점)	1강좌(3학점)	1강좌(3학점)
예술융합소프트웨어 융합전공	1강좌(3학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)
반도체공학과	1강좌(3학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)

8. 강좌유형별 현황

강좌유형	2020/2	2021/2	2022/2	2024/2	2025/2
일반	1강좌(38)	1강좌(29)	1강좌(38)	1강좌(18)	0강좌(0)

9. 교과목개요

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
학부 2024 - 2027 교육과정	서울 공과대학 융합전자공학부	본 과목은 알고리즘설계의 기본적인 개념들을 소개하고 효율적인 문제해결을 위한 다양한 설계기법에 대하여 학습하는 것을 목적으로 한다. 본 강좌에서는 divide-and-conquer, dynamic programming, greedy method, graph searching, non-deterministic polynomial 알고리즘과 기본적인 암호알고리즘에 대해서 다루고, 이의 효과적인 이해를 위하여 다양한 문제에 대한 구체적인 예제들을 통하여 강의를 진행한다. 선수과목으로는 자료구조론이 권장된다.	The objective of this class(course) is to provide the student the fundamental concepts and techniques for algorithm design issues. In this class(course), we will cover various algorithm schemes such as Divide-and-Conquer, dynamic programming, greedy method, graph searching, Non-Deterministic Polynomial algorithm and elementary number-theoretic algorithm. In addition to lectures, students will carry out various programming assignments related to each issues. Students are expected to take data structures before attending this class.	
학부 2020 -	서울 공과대	본 과목은 알고리즘설계의 기본적인 개념들을 소개하고 효율적인 문제해결을 위한 다양한 설	The objective of this class(course) is to provide the student the fundamental	

# 교과목 포트폴리오 (ELE3039 알고리즘)

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
2023 교육과정	학 융합전자공학부	계기법에 대하여 학습하는 것을 목적으로 한다. 본 강좌에서는 divide-and-conquer, dynamic programming, greedy method, graph searching, non-deterministic polynomial 알고리즘과 기본적인 암호알고리즘에 대해서 다루고, 이의 효과적인 이해를 위하여 다양한 문제에 대한 구체적인 예제들을 통하여 강의를 진행한다. 선수과목으로는 자료구조론이 권장된다.	concepts and techniques for algorithm design issues. In this class(course), we will cover various algorithm schemes such as Divide-and-Conquer, dynamic programming, greedy method, graph searching, Non-Deterministic Polynomial algorithm and elementary number-theoretic algorithm. In addition to lectures, students will carry out various programming assignments related to each issues. Students are expected to take data structures before attending this class.	
학부 2016 - 2019 교육과정	서울 공과대학 융합전자공학부	본 과목은 알고리즘 설계의 기본적인 개념들을 소개하고 효율적인 문제해결을 위한 다양한 설계기법에 대하여 학습하는 것을 목적으로 한다. 본 강좌에서는 divide-and-conquer, dynamic programming, greedy method, graph searching, non-deterministic polynomial 알고리즘과 기본적인 암호알고리즘에 대해서 다루고, 이의 효과적인 이해를 위하여 다양한 문제에 대한 구체적인 예제들을 통하여 강의를 진행한다. 선수과목으로는 자료구조론이 권장된다.	The objective of this class(course) is to provide the student the fundamental concepts and techniques for algorithm design issues. In this class(course), we will cover various algorithm schemes such as Divide-and-Conquer, dynamic programming, greedy method, graph searching, Non-Deterministic Polynomial algorithm and elementary number-theoretic algorithm. In addition to lectures, students will carry out various programming assignments related to each issues. Students are expected to take data structures before attending	
학부 2013 - 2015 교육과정	서울 공과대학 융합전자공학부	본 과목은 알고리즘 설계의 기본적인 개념들을 소개하고 효율적인 문제해결을 위한 다양한 설계기법에 대하여 학습하는 것을 목적으로 한다. 본 강좌에서는 divide-and-conquer, dynamic programming, greedy method, graph searching, non-deterministic polynomial 알고리즘과 기본적인 암호알고리즘에 대해서 다루고, 이의 효과적인 이해를 위하여 다양한 문제에 대한 구체적인 예제들을 통하여 강의를 진행한다. 선수과목으로는 자료구조론이 권장된다.	The objective of this class(course) is to provide the student the fundamental concepts and techniques for algorithm design issues. In this class(course), we will cover various algorithm schemes such as Divide-and-Conquer, dynamic programming, greedy method, graph searching, Non-Deterministic Polynomial algorithm and elementary number-theoretic algorithm. In addition to lectures, students will carry out various programming assignments related to each issues. Students are expected to take data structures before attending	
학부 2009 - 2012 교육과정	서울 공과대학 전자-통신공학부	This course introduces the basic techniques for designing and analyzing algorithms. Topics include the techniques for analyzing the time and space requirements of algorithms, and programming methodologies such as dynamic programming, divide and conquer, balancing. Other topics include a selection of applications such as disjoint set union/find, graph algorithms, search trees, pattern matching, and include the introduction to the polynomial complexity classes P, NP, and co-NP; intractable problems.	This course introduces the basic techniques for designing and analyzing algorithms. Topics include the techniques for analyzing the time and space requirements of algorithms, and programming methodologies such as dynamic programming, divide and conquer, balancing. Other topics include a selection of applications such as disjoint set union/find, graph algorithms, search trees, pattern matching, and include the introduction to the polynomial complexity classes P, NP, and co-NP; intractable problems.	
학부 2009 - 2012 교육과정	서울 공과대학 융합전자공학부	본 과목은 알고리즘 설계의 기본적인 개념들을 소개하고 효율적인 문제해결을 위한 다양한 설계기법에 대하여 학습하는 것을 목적으로 한다. 본 강좌에서는 divide-and-conquer, dynamic programming, greedy method, graph searching, non-deterministic polynomial 알고리즘과 기본적인 암호알고리즘에 대해서 다루고, 이의 효과적인 이해를 위하여 다양한 문제에 대한 구체적인 예제들을 통하여 강의를 진행한다. 선수과목으로는 자료구조론이 권장된다.	The objective of this class(course) is to provide the student the fundamental concepts and techniques for algorithm design issues. In this class(course), we will cover various algorithm schemes such as Divide-and-Conquer, dynamic programming, greedy method, graph searching, Non-Deterministic Polynomial algorithm and elementary number-theoretic algorithm. In addition to lectures, students will carry out various programming assignments related to each issues. Students are expected to take data structures before attending	



# 교과목 포트폴리오 (ELE3039 알고리즘)

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
		개하고 효율적인 문제 해결을 위한 다양한 설계 기법에 대하여 학습하는 것을 목적으로 한다. 본 강좌에 서는 divide-and-conquer, dynamic programming, greedy method, graph searching, non-deterministic polynomial 알고리즘과 기본적인 암호 알고리즘에 대해서 다루고, 이의 효과적인 이해를 위하여 다양한 문제에 대한 구체적인 예제들을 통하여 강의의 진행한다. 선수 과목으로는 자료구조론이 권장된다.	hniques for algorithm design issues. In this class(course), we will cover various algorithm schemes such as Divide-and-Conquer, dynamic programming, greedy method, graph searching, Non-Deterministic Polynomial algorithm and elementary number-theoretic algorithm. In addition to lectures, students will carry out various programming assignments related to each issues. Students are expected to take data structures before attending in	
학부 2005 - 2008 교육과정	서울 공과대학 전자통신컴퓨터공학부	본 과목은 알고리즘 설계의 기본적인 개념들을 소개하고 효율적인 문제 해결을 위한 다양한 설계 기법에 대하여 학습하는 것을 목적으로 한다. 본 강좌에서는 divide-and-conquer, dynamic programming, greedy method, graph searching, non-deterministic polynomial 알고리즘과 기본적인 암호 알고리즘에 대해서 다루고, 이의 효과적인 이해를 위하여 다양한 문제에 대한 구체적인 예제들을 통하여 강의의 진행한다. 선수 과목으로는 자료구조론이 권장된다.	The objective of this class(course) is to provide the student the fundamental concepts and techniques for algorithm design issues. In this class(course), we will cover various algorithm schemes such as Divide-and-Conquer, dynamic programming, greedy method, graph searching, Non-Deterministic Polynomial algorithm and elementary number-theoretic algorithm. In addition to lectures, students will carry out various programming assignments related to each issues. Students are expected to take data structures before attending this class.	
학부 2001 - 2004 교육과정	서울 공과대학 전자전기컴퓨터공학부	알고리즘 설계의 기본적인 개념들을 학습한다. 알고리즘은 주어진 문제를 해결하는 방법이다. 문제 해결을 위한 효율적인 방법을 개발하기 위하여 본 강좌에서는 알고리즘 설계의 기본적인 개념을 전달하고, 다양한 알고리즘 설계 기법들 Divide-and-Conquer, dynamic programming, greedy method, graph searching, 기하문제를 풀기 위한 알고리즘, 그리고, 기본적인 암호 알고리즘에 대해서 다룬다.	Introduction to Computer Algorithm:(ELE339)  This course introduce advanced techniques for representing and manipulating data efficiently. Some of the methods are quite recent and are based on new analysis techniques. The topics include Priority Queues, Disjoint Sets, Red-black trees, order statistics, amortized anlysis, persistent search tree and data structures for secondary storage, sorting and pattern matching techniques.	

## 교과목 포트폴리오 (ELE3039 알고리즘)

### 10. CQI 등록내역

No data have been found.

