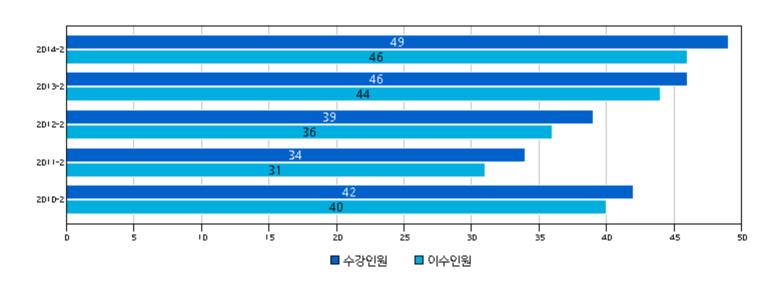
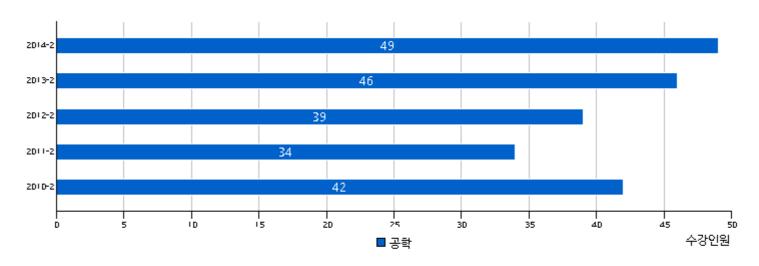
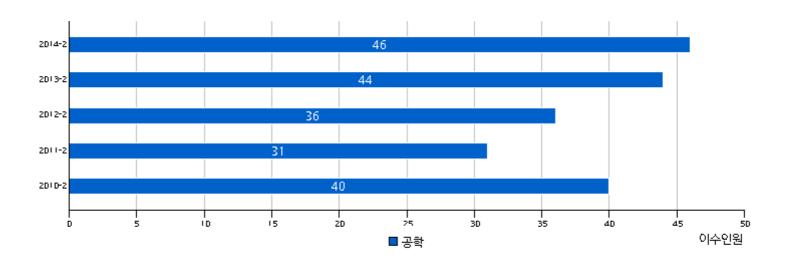
1. 교과목 수강인원



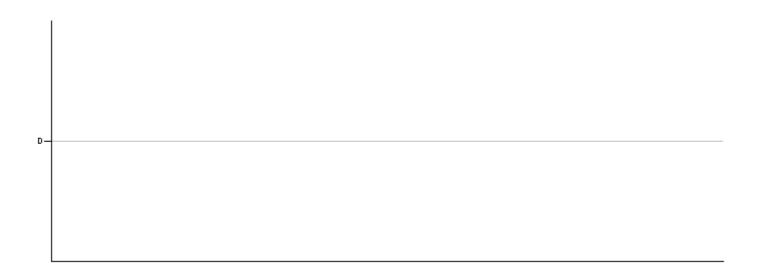




 수업년도	수업학기	계열구분	수강인원	이수인원
2010	2	공학	42	40
2011	2	공학	34	31
2012	2	공학	39	36
2013	2	공학	46	44
2014	2	공학	49	46



2. 평균 수강인원



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목

No data have been found.

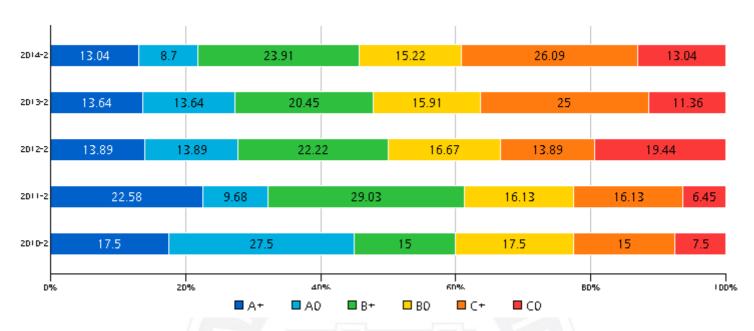
3. 성적부여현황(평점)



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목

No data have been found.

4. 성적부여현황(등급)



수업년도	수업학기	등급	인원	비율	수업년도	수업학기	등급	인원	비율
2010	2	Α+	7	17.5	2013	2	B+	9	20.45
2010	2	Α0	11	27.5	2013	2	ВО	7	15.91
2010	2	B+	6	15	2013	2	C+	11	25
2010	2	ВО	7	17.5	2013	2	C0	5	11.36
2010	2	C+	6	15	2014	2	A+	6	13.04
2010	2	C0	3	7.5	2014	2	A0	4	8.7
2011	2	Α+	7	22.58	2014	2	B+	11	23.91
2011	2	Α0	3	9.68	2014	2	ВО	7	15.22
2011	2	B+	9	29.03	2014	2	C+	12	26.09
2011	2	ВО	5	16.13	2014	2	C0	6	13.04
2011	2	C+	5	16.13	-				
2011	2	C0	2	6.45	-				

2012	2	В0	6	16.67
2012	2	C+	5	13.89
2012	2	C0	7	19.44
2013	2	Α+	6	13.64
2013	2	Α0	6	13.64

Α+

Α0

5

5

8

13.89

13.89

22.22

2

2

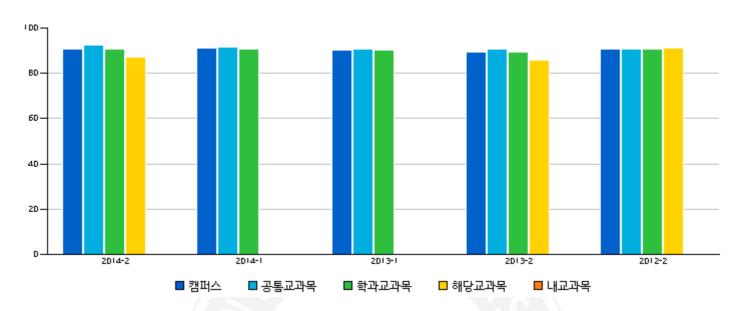
2

2012

2012

2012

5. 강의평가점수



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2014	2	90.75	92.29	90.55	87	
2014	1	90.94	91.66	90.84		
2013	1	90.19	90.91	90.09		
2013	2	89.34	90.7	89.18	86	
2012	2	90.77	90.87	90.76	91	

6. 강의평가 문항별 현황

		HOITS	н оп					점수별 인원분포				
번호	평가문항	본인평 균 (가중 치적용)	소설	:학과 (+초:	차이	ı	군과의 ≰)	매우 그렇 치않 다	그렇 치않 다	보통이다	그렇 다	매우 그렇 다
		5점 미만		학과		대	학	· 1점	2점	3점	4점	5점
	교강사:	미만	차여	l 평	균 🧦	차이	평균	176	2 %	2.9	473	2.5

No data have been found.

7. 개설학과 현황

학과	2014/2	2013/2	2012/2	2011/2	2010/2
기계공학부	1강좌(3학점)	1강좌(3학점)	1강좌(3학점)	1강좌(3학점)	1강좌(3학점)

8. 강좌유형별 현황

강좌유형	2010/2	2011/2	2012/2	2013/2	2014/2
일반	1강좌(42)	1강좌(34)	1강좌(39)	1강좌(46)	1강좌(49)

9. 교과목개요

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
학부 2013 - 2015 교육과 정	서울 공과대학 기계공학부	본 과목은 미래의 사용자와 개발자로서 필요한 기계 공학 학부생들에게 기본적으로 요구되는 CAD(Computer-Aided Design) 시스템의 기초이론 습득과 그와 관련되는 프로그래밍실습에 그 목표를 두고 있다. 교과내용으로 학기 전반부에는 CAD와 연관된 컴퓨터의 하드웨어와 2D 및 3D transformation, animation 등의 기본 computer graphics algorithms 에 대한 소개가 있을 예정이다. 학기 후반부에는 CAD의 핵심 학문이라고 할수 있는 geometric modeling이 광범위하게 다루어지는데 CSG와 Boundary representation에 초점을 둔 solid modeling 기술과 B-spline 등의 여러 가지 curve와 surface 표현기법에 대해 중점적으로 논의된다. 과제물로서는 수업시간에 배운 이론을 바탕으로 IBM RS/6000 workstation에 UNIX 와 C 및 GL을 이용한 프로그래밍 숙제가 6회나 7회에 걸쳐 주어질 예정이며 이를 위하여학생 2인당 1대의 IBM RS/6000 workstation		

교육과정 곤	반장학과	국문개요	영문개요	수업목표
		이 배당될 것이다 원활한 과제물 수행을 위하여 매주 미리 지정된 시간에 학생들이 담당 teaching assistant 의 도움을 받을 수 있도록수강을 원하는 학생은 2학년에 개설되는 컴퓨터 지원제도 과목의 이수가 필수적이며 UNIX와 C에 대한 기본적인 지식이 요구된다. 교재로서는 Vera Anand가 지은 John Wiley & Sons 출판사의 'Computer Graphics Geometric Modeling Engineers' 와 본 강의를 위하여 제작된 강의노트가 제본되어 학생들에게 배부되어 사용될 예정이다. 강의방법은 강의노트 위주의 OHP 수업이 이루어 질 것이며 video를 이용하여 CAD와 관련된 여러 가지 기술들이 소개된다		
		중간과 기말시험은 강의노트와 교과서를 중심으로 한 이론적인 면을 평가할 것이며 프로그래밍 과제를 통하여 학생들에게 이론에 대한 이해 정 도와		
ᄁᅁᄀᄼᇻᇶᇕᆝᅟᅟ	을 공과대학 계공학부	본 과목은 미래의 사용자와 개발자로서 필요한 기계 공학 학부생들에게 기본적으로 요구되는 CAD(Computer-Aided Design) 시스템의 기초이론 습득과 그와 관련되는 프로그래밍실습에 그 목표를 두고 있다. 교과내용으로 학기 전반부에는 CAD와 연관된 컴퓨터의 하드웨어와 2D 및 3D transformation, animation 등의 기본 computer graphics algorithms 에 대한 소개가 있을 예정이다. 학기 후반부에는 CAD의 핵심학문이라고 할수 있는 geometric modeling이 광범위하게 다루어지는데 CSG와 Boundary representation에 초점을 둔 solid modeling 기술과 B-spline 등의 여러 가지 curve와 surface 표현기법에 대해 중점적으로 논의된다. 과제물로서는 수업시간에 배운 이론을 바탕으로 IBM RS/6000 workstation에 UNIX 와 C 및 GL을 이용한 프로그래밍 숙제가 6회나 7회에 걸쳐 주어질 예정이며 이를 위하여학생 2인당 1대의 IBM RS/6000 workstation에 배당될 것이다 원활한 과제물 수행을 위하여매주 미리 지정된 시간에 학생들이 담당 teaching assistant의 도움을 받을 수 있도록수강을 원하는 학생은 2학년에 개설되는 컴퓨터지원제도 과목의 이수가 필수적이며 UNIX와 C에 대한 기본적인 지식이 요구된다. 교재로서는 Vera Anand가 지은 John Wiley & Sons 출판사의 'Computer Graphics Geometric Modeling Engineers'와 본 강의를 위하여제 작된 강의노트가 제본되어학생들에게 배부되어사용될 예정이다. 강의방법은 강의노트 위주의이 무업이 이루어질 것이며 video를 이용하여 CAD와 관련된 여러가지 기술들이 소개된다중간과 기말시험은 강의노트와 교과서를 중심으로 한 이론적인 면을 평가할 것이며 프로그래밍과제를 통하여학생들에게 이론에 대한 이해 정도와	Computer Aided Design (컴퓨터지원설계) This course covers an introduction to the hardware and software algorithms used for computer graphics and computer-aided design. It includes display devices. 2 and 3 dimensional transformations. geometric modeling, and surface representations. al hours of programming per week in the C and GL library on UNIX workstations. Examples and assignments will include painting and drawing programs, animation. manipulation of 2D and 3D objects. wire frame and 3D surface shading as well as CSG modeling. Prerequisite: ability to program in C on UNIX workstations.	

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
학부 2005 - 2008 교육과 정	서울 공과대학 기계공학부	CSE 412 컴퓨터 지원 설계 본 과목은 미래의 사용자와 개발자로서 필요한 기계 공학 학부생들에게 기본적으로 요구되는 CAD(Computer-Aided Design) 시스템의 기초이론 습득과 그와 관련되는 프로그래밍실습에그 목표를 두고 있다. 교과내용으로 학기 전반부에는 CAD와 연관된 컴퓨터의 하드웨어와 2D및 3D transformation, animation 등의 기본 computer graphics algorithms 에 대한 소개가 있을 예정이다. 학기 후반부에는 CAD의 핵심 학문이라고 할수 있는 geometric modeling이 광범위하게 다루어지는데 CSG와 Boundary representation에 초점을 둔 solid modeling 기술과 B-spline 등의 여러 가지 curve와 surface 표현기법에 대해 중점적으로 논의된다. 과제물로서는 수업시간에 배운 이론을 바탕으로 IBM RS/6000 workstation에 UNIX 와 C및 GL을 이용한 프로그래밍 숙제가 6회나 7회에 걸쳐 주어질 예정이며 이를 위하여학생 2인당 1대의 IBM RS/6000 workstation에 배당될 것이다 원활한 과제물 수행을 위하여 매주 미리 지정된 시간에 학생들이 담당 teaching assistant의 도움을 받을 수 있도록수강을 원하는 학생은 2학년에 개설되는 컴퓨터지원제도 과목의 이수가 필수적이며 UNIX와 C에 대한 기본적인 지식이 요구된다. 교재로서는 Vera Anand가 지은 John Wiley & Sons를 판사의 'Computer Graphics Geometric Modeling Engineers'와 본 강의를 위하여제 작된 강의노트가 제본되어 학생들에게 배부되어사용될 예정이다. 강의방법은 강의노트 위주의이라 수업이 이루어 길 것이며 video를 이용하여 CAD와 관련된 여러가지 기술들이 소개된다중간과 기말시험은 강의노트와 교과서를 중심으로 한 이론적인 면을 평가할 것이며 프로그래밍과제를 통하	Computer Aided Design This course covers an introduction to the hardware and software algorithms used for computer graphics and computeraided design. It includes display devices. 2 and 3 dimensional transformations. geometric modeling, and surface representations. al hours of programming per week in the C and GL library on UNIX workstations. Examples and assignments will include painting and drawing programs, animation. manipulation of 2D and 3D objects, wire frame and 3D surface shading as well as CSG modeling. Prerequisite: ability to program in C on UNIX workstations.	
학부 2001 - 2004 교육과 정	서울 공과대학 기계공학부	CSE 412 컴퓨터 지원 설계 본 과목은 미래의 사용자와 개발자로서 필요한 기계 공학 학부생들에게 기본적으로 요구되는 CAD(Computer-Aided Design) 시스템의 기초이론 습득과 그와 관련되는 프로그래밍실습에 그 목표를 두고 있다. 교과내용으로 학기 전반부에는 CAD와 연관된 컴퓨터의 하드웨어와 2D및 3D transformation, animation 등의 기본 computer graphics algorithms 에 대한 소개가 있을 예정이다. 학기 후반부에는 CAD의 핵심학문이라고 할수 있는 geometric modeling이 광범위하게 다루어지는데 CSG와 Boundary representation에 초점을 둔 solid modeling 기술과 B-spline 등의 여러 가지 curve와 surface 표현기법에 대해 중점적으로 논의된다. 과제물로서는 수업시간에 배운 이론	CSE412 Computer Aided Design (컴퓨터지 원설계) This course covers an introduction to the hardware and software algorithms used for computer graphics and computer-aided design. It includes display devices. 2 and 3 dimensional transformations. geometric modeling, and surface representations. al hours of programming per week in the C and GL library on UNIX workstations. Examples and assignments will include painting and drawing programs, animation. manipulation of 2D and 3D objects. wire frame and 3D surface shading as well as CSG modeling. Prerequisite: ability to program in C on	

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
		을 바탕으로 IBM RS/6000 workstation 에 UNIX 와 C 및 GL을 이용한 프로그래밍 숙제가 6회나 7회에 걸쳐 주어질 예정이며 이를 위하여 학생 2인당 1대의 IBM RS/6000 workstation 이 배당될 것이다 원활한 과제물 수행을 위하여 매주 미리 지정된 시간에 학생들이 담당 teaching assistant 의 도움을 받을 수 있도록 수강을 원하는 학생은 2학년에 개설되는 컴퓨터 지원제도 과목의 이수가 필수적이며 UNIX와 C에 대한 기본적인 지식이 요구된다. 교재로서는 Vera Anand가 지은 John Wiley & Sons 출판사의 'Computer Graphics Geometric Modeling Engineers' 와 본 강의를 위하여 제작된 강의노트가 제본되어 학생들에게 배부되어 사용될 예정이다. 강의방법은 강의노트 위주의 OHP 수업이 이루어 질 것이며 video를 이용하여 CAD와 관련된 여러 가지 기술들이 소개된다 중간과 기말시험은 강의노트와 교과서를 중심으로 한 이론적인 면을 평가할 것이며 프로그래밍 과제를 통하	UNIX workstations.	
학부 1997 - 2000 교육과 정	서울 공과대학 기계공학부	CSE 412 컴퓨터 지원 설계 본 과목은 미래의 사용자와 개발자로서 필요한 기계 공학 학부생들에게 기본적으로 요구되는 CAD(Computer-Aided Design) 시스템의 기초이론 습득과 그와 관련되는 프로그래밍실습에 그 목표를 두고 있다. 교과내용으로 학기 전반부에는 CAD와 연관된 컴퓨터의 하드웨어와 2D 및 3D transformation, animation 등의 기본 computer graphics algorithms 에 대한 소개가 있을 예정이다. 학기 후반부에는 CAD의 핵심학문이라고 할수 있는 geometric modeling이 광범위하게 다루어지는데 CSG와 Boundary representation에 초점을 둔 solid modeling 기술과 B-spline 등의 여러 가지 curve와 surface 표현기법에 대해 중점적으로 논의된다. 과제물로서는 수업시간에 배운 이론을 바탕으로 IBM RS/6000 workstation에 UNIX 와 C 및 GL을 이용한 프로그래밍 숙제가 6회나 7회에 걸쳐 주어질 예정이며 이를 위하여학생 2인당 1대의 IBM RS/6000 workstation에 배당될 것이다 원활한 과제물 수행을 위하여매주 미리 지정된 시간에 학생들이 담당 teaching assistant의 도움을 받을 수 있도록 수강을 원하는 학생은 2학년에 개설되는 컴퓨터지원제도 과목의 이수가 필수적이며 UNIX와 C에 대한 기본적인 지식이 요구된다. 교재로서는 Vera Anand가 지은 John Wiley & Sons 출판사의 'Computer Graphics Geometric Modeling Engineers' 와본 강의를 위하여제작된 강의노트가 제본되어학생들에게 배부되어사용될 예정이다. 강의방법은 강의노트 위주의 OHP 수업이 이루어 질 것이며 video를 이용하여 CAD와 관련된 여러 가지 기술들이 소개된	CSE412 Computer Aided Design (컴퓨터지 원설계) This course covers an introduction to the hardware and software algorithms used for computer graphics and computer-aided design. It includes display devices. 2 and 3 dimensional transformations. geometric modeling, and surface representations. al hours of programming per week in the C and GL library on UNIX workstations. Examples and assignments will include painting and drawing programs, animation. manipulation of 2D and 3D objects. wire frame and 3D surface shading as well as CSG modeling. Prerequisite: ability to program in C on UNIX workstations.	

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
		다. 중간과 기말시험은 강의노트와 교과서를 중심으 로 한 이론적인 면을 평가할 것이며 프로그래밍 과제를 통하		
학부 1993 - 1996 교육과 정	서울 공과대학 기계공학			
학부 1993 - 1996 교육과 정	서울 공과대학 기계공학			
학부 1993 - 1996 교육과 정	서울 공과대학 기계설계학			
학부 1993 - 1996 교육과 정	서울 공과대학 자동차공학	ING UN		
학부 1993 - 1996 교육과 정	서울 공과대학 기계.정밀기계 .기계설계.자 동차공학	◎ 학수번호: CSE412 ◎ 교과목명: 컴퓨터지원설계(CAD) ◎ 이수구분: 전공선택 ◎ 학점-강의-실습: 3-2-2 ◎ 수강대상 및 학년: 기계공학부 4학년 ◎ 교재명: 강의노트 ◎ 참고문헌: Computer Graphics and Geometric Modeling for Engineers by Vera Anand, John Wiley & Sons 출판사 1. 교과목설명 학기 전반부에는 CAD(Computer-Aided Design)와 연관된 컴퓨터의 하드웨어와 2D 및 3D transformation, animation등의 기본 computer graphics algorithms에 대한 소개가 있을 예정이다. 학기 후반부에는 CAD의 핵심 학문이라고 할 수 있는 geometric modeling이 광범위 하게 다루어 지는데 CSG와 Boundary representation에 초점을 둔 solid modeling 기술과 B-spline 등의 여러 가지 curve와 surface 표현기법에 대해 중점적으로 강의된다. 수강을 원하는 학생은 2 학년에 개설되는 컴퓨터지원제도(DME208) 과목의 이수가 필수적이며 UNIX와 C에 대한 기본적인 지식이 요구된다. 2. 수업목표본 과목은 미래의 사용자와 개발자로서 기계공학학부생들에게 기본적으로 요구되는 CAD 기초이론 습득과 그와 관련되는 프로그래밍 실습에 그 목표를 두고 있다 3. 평가과제물: 20%, 중간고사: 40%, 기말고사: 40% 성적은 공개를 원칙으로 한다.		

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
		4. 과제물 가. 목적 : 실습을 통하여 수업에서 강의한 이론의 이해를 향상시킨다 나. 작성방법 ·기계공학부 CAD실의 IBM RS/6000 워크 스테이션에서 C와 GL 라이브러리를 이용하여 주어진 과제를 프로그램으로 구현한다. ·숙제 결과는 수업중에 데모 형태로 발표한다. ※ 주의 : 타인의		

10. CQI 등록내역		
	No data have been found.	