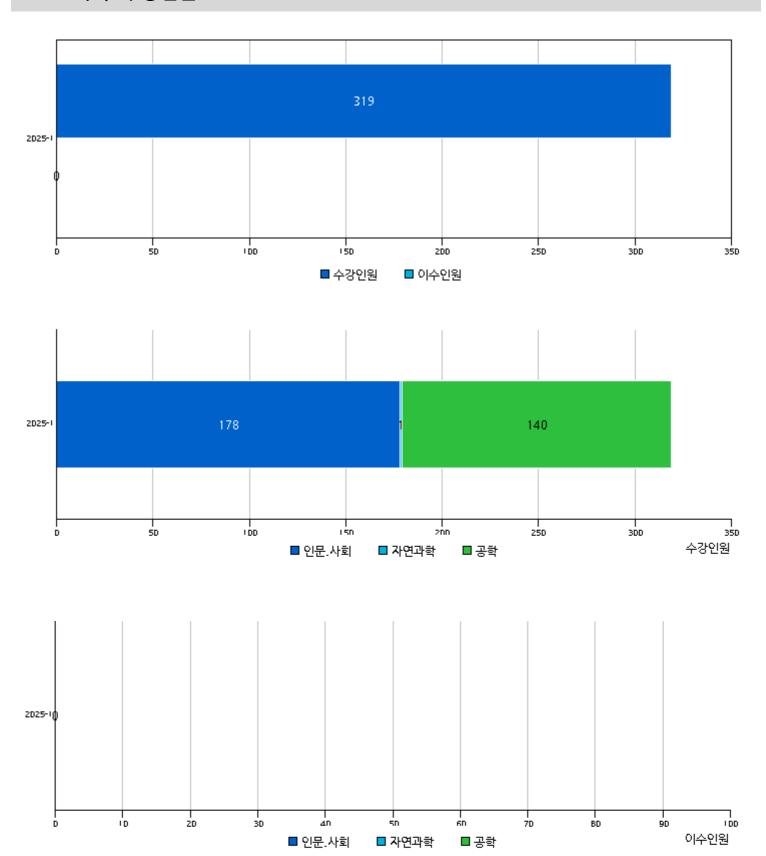
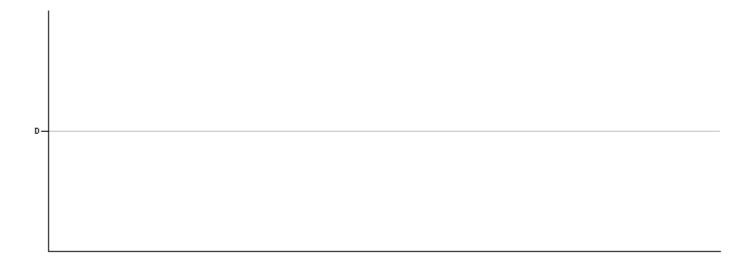
1. 교과목 수강인원



수업년도	수업학기	계열구분	수강인원	이수인원
2025	1	인문.사회	178	0
2025	1	자연과학	1	0
2025	1	공학	140	0



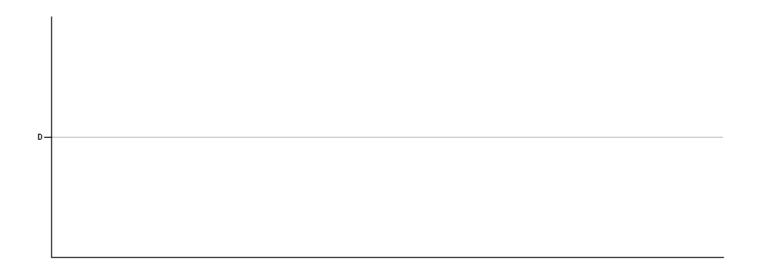
2. 평균 수강인원



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목

No data have been found.

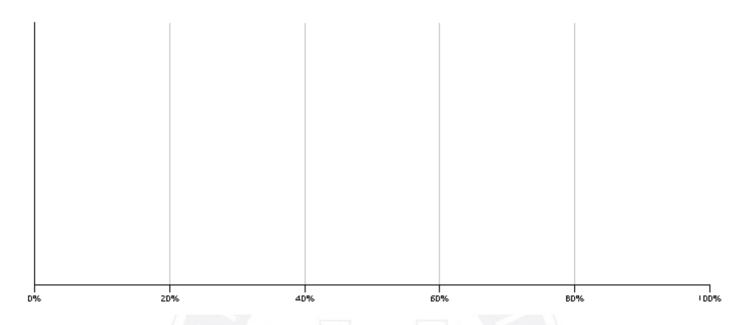
3. 성적부여현황(평점)



수업년도 수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목

No data have been found.

4. 성적부여현황(등급)



수업년도 수업학기 등급 인원 비율

No data have been found.

5. 강의평가점수



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
		5 /	No data baya basa f	a un al		

No data have been found.

6. 강의평가 문항별 현황

		본인평 균 (가중 치적용)			OLTH			점수별 인원분포				
번호	평가문항 번호		소속학과,대학평균과의 차이 (+초과,-:미달)		매우 그렇 치않 다	그렇 치않 다	보통 이다	그렇 다	매우 그렇 다			
			학:	과	대	학	· 1점	2점	3점	4점	5점	
	교강사:		차이	평균	차이	평균	1 智	4	25	42		

No data have been found.

7. 개설학과 현황

학과	2025/2	2025/1	10		
서울 대학	1강좌(2학점)	1강좌(2학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)
의류학과	4강좌(8학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)
중어중문학과	3강좌(6학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)
건축학부	0강좌(0학점)	2강좌(4학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)
반도체공학과	0강좌(0학점)	1강좌(2학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)
정치외교학과	3강좌(6학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)
국어교육과	1강좌(2학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)
컴퓨터소프트웨어학부	5강좌(10학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)
영어교육과	0강좌(0학점)	1강좌(2학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)
스포츠매니지먼트건공	2강좌(4학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)
물리학과	1강좌(2학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)
관현악과	2강좌(4학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)
정책학과	3강좌(6학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)
성악과	2강좌(4학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)
원자력공학과	0강좌(0학점)	1강좌(2학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)
국어국문학과	0강좌(0학점)	1강좌(2학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)
영어영문학과	0강좌(0학점)	4강좌(8학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)

8. 강좌유형별 현황

				2025/1	2025/2
일반	0강좌(0)	0강좌(0)	0강좌(0)	11강좌(319)	0강좌(0)

9. 교과목개요

<u>э. ж.</u>				
교육과정 	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
학부 2024 - 2027 교육과 정	서울 부총장 (서울) 교육혁 신처 창의융합 교육원 (교양 국어교육위원 회)	본 교과의 목표는 인공지능 디지털 시대의 다양한 매체와 정보 및 환경을 읽고 이용하는 힘을 기르는 데 있다. 본 교과는 놀이로서의 읽기 (Reading as Play)를 추구한다. 우리 사회는 다양한 매체를 아우르는 동시에 그 사이를 오가는 유연한 코드 전환자의 역할을 구성원에게 요구한다. 이에 부응하기 위해서는 매체를 통해 제공되는 지식과 정보를 정확하게 읽고 이용하고 나아가 새로운 정보를 창출하는 포괄적인 문해력이 필요하다. 매체가 다양해진 만큼 표현의 방식 또한 다양해졌다. 문해의 과정 또한 역동적이다. 이를 위해 학생들이 능동적이고도 역동적으로 대상에 다가갈 수 있도록 읽기 수업을 지적인 놀이의 장으로 구성하고자 한다. 본 교과의 문해 활동은 단순한 읽기 학습에 그치지 않고, 새로운 통합적 사유 역량을 함양하는 차원에서 이루어진다. 여기에서 읽기는 한 편의역할극(A Play)이기도 하다. 읽는 자는 메시지를 주체적이고 비판적으로 읽어내는 독자일 뿐만 아니라, 다양한 매체로 전달되는 정보를 능동적으로 수용하고 활용하는 이용자이기도 하다. 또한 읽기는 바깥 세계와 자기 자신의 끊임없는 대화로써 타자와 변화하는 환경을 이해하는 적극적 행위이다. 이런 점에서 본 교과의 독자는 저자 독자 이용자 타자의 관점 혹은 역할극을통해 다양한 세계를 몸으로 경험하게 될 것이다. 본교과는 현재의 문제작 혹은 중요 키워드를 중심으로 한 폭넓은 문해 활동을 통해 변화하는 현대의를 이해하고 준비하고자 한다. 이러한읽기 활동을 통해 다양한 매체와 복잡한 세계를 통합적으로 사유하는 능력을 기르고자 한다. 이러한위기 활동을 통해 다양한 매체가 보건한 나는 등력 등업자는 지식과 정보를 통제할 수 있는 능력 등에 대상과 전공의 읽기 - 읽기/이용/생산 - 활 등이로 작은 자는 다른 장의의 읽기 - 일기/이용/생산 - 활 등이로 학습가는 지식과 정보를 통제 할수 있는 능력,생애에 걸쳐 지속적으로 학습할 수 있는 등력,생애 대상을 읽고 질문하는 등록 적인 참여자/생산자로 거듭	The goal of this course is to foster the ability to read and utilize various media, information, and environments in the Al digital age. This course pursues reading as PLAY. Our society demands its members to be flexible code switchers who embrace various media while moving between them. To respond to this, comprehensive literacy is needed to accurately read and utilize the knowledge and information provided through media and create new information. As media have become more diverse, the means of expression have also become more diverse. The process of literacy is also dynamic. To this end, we plan to structure reading classes as a place for intellectual play so that students can actively and dynamically approach the subject. The literacy activities of this course are not limited to simple reading learning but are carried out at the level of cultivating new integrated thinking capabilities. Here, reading is also a role-play(A Play). The reader is not only a reader who reads the mess	2. 정보의 능동적 활 용력 향상: 다양한 매체를 주체적이고 비판적으로 읽는 활 동을 통해, 주어진 것을 일방적으로 수 용하는 자에서 벗어 나 능동적으로 읽고 활용하고 나아가 통 제함으로써 지식을 창출하는 자로 거듭 날수 있다.

10. CQI 등록내역	
	No data have been found.

