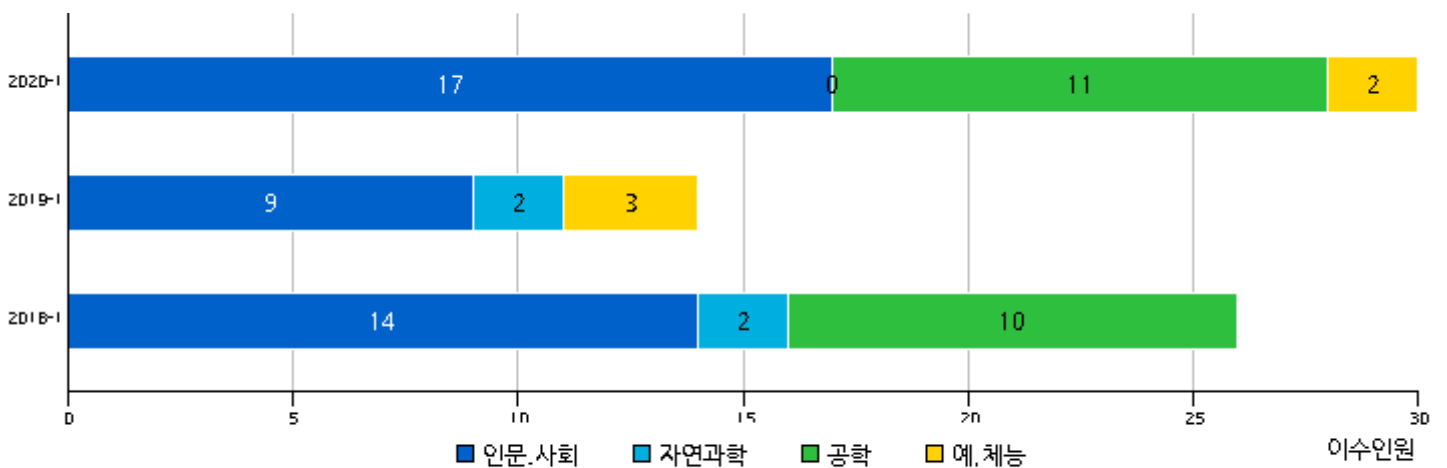
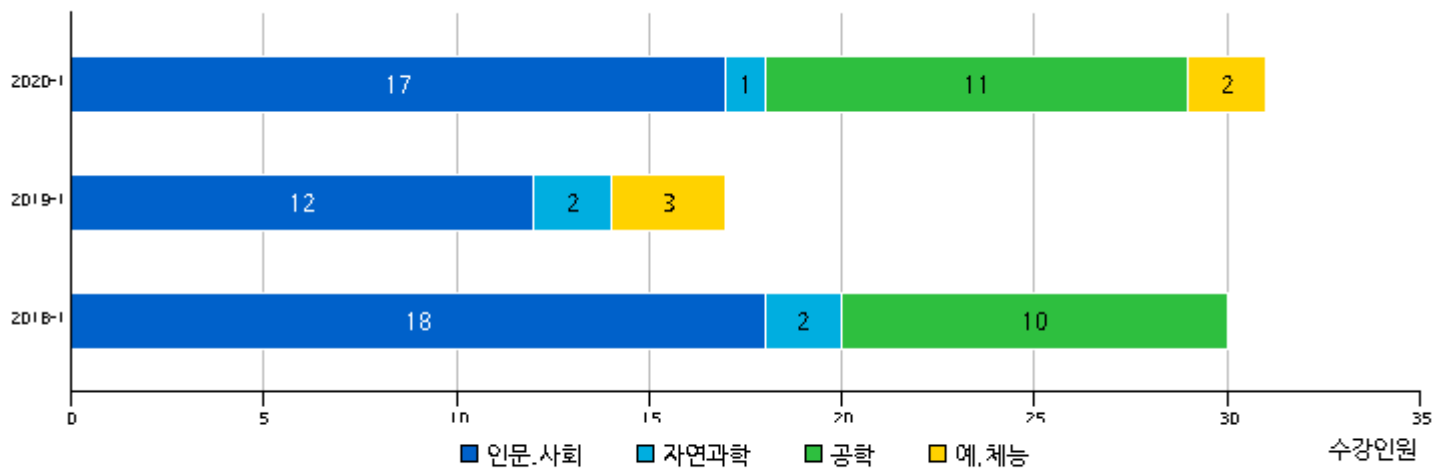
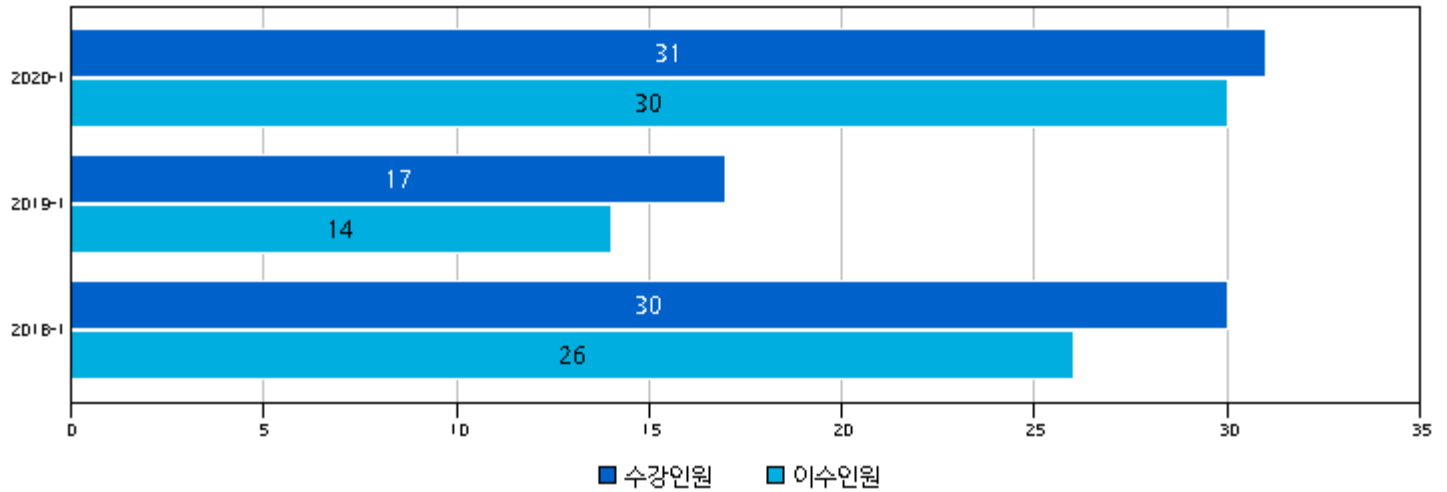


교과목 포트폴리오 (ITE3073 컴퓨터알고리즘기초)

1. 교과목 수강인원



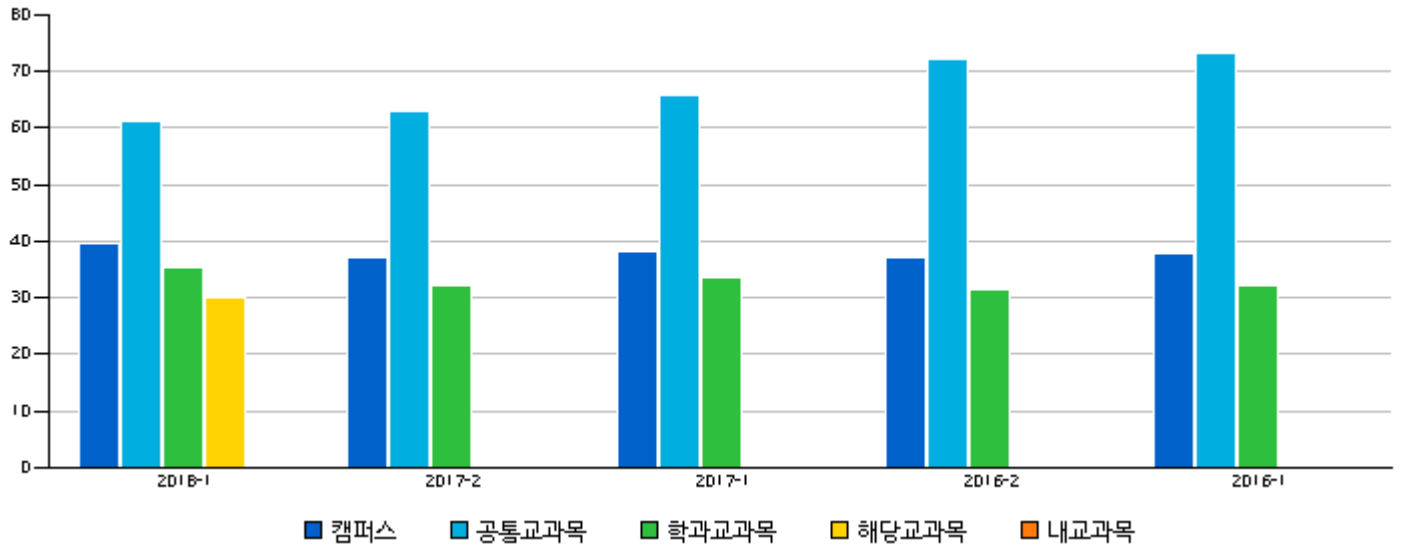
교과목 포트폴리오 (ITE3073 컴퓨터알고리즘기초)

수업년도	수업학기	계열구분	수강인원	이수인원
2018	1	인문.사회	18	14
2018	1	자연과학	2	2
2018	1	공학	10	10
2019	1	인문.사회	12	9
2019	1	자연과학	2	2
2019	1	예,체능	3	3
2020	1	인문.사회	17	17
2020	1	자연과학	1	0
2020	1	공학	11	11
2020	1	예,체능	2	2



교과목 포트폴리오 (ITE3073 컴퓨터알고리즘기초)

2. 평균 수강인원



교과목 포트폴리오 (ITE3073 컴퓨터알고리즘기초)

3. 성적부여현황(평점)

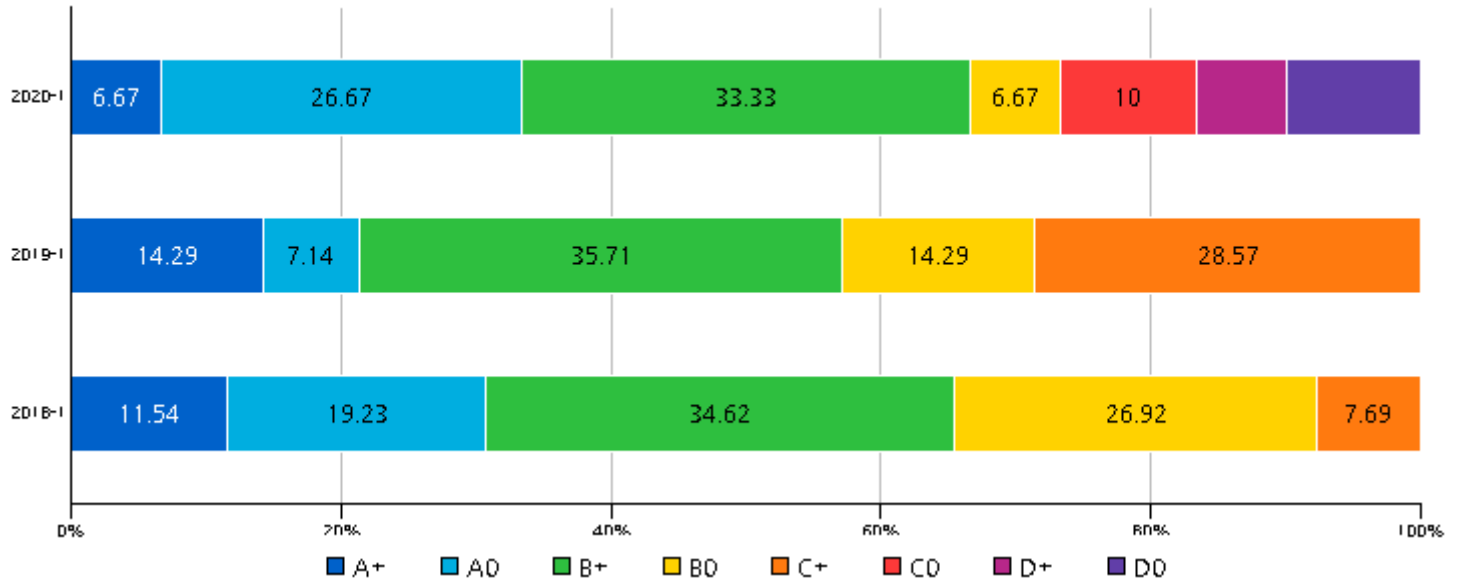


수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
No data have been found.						



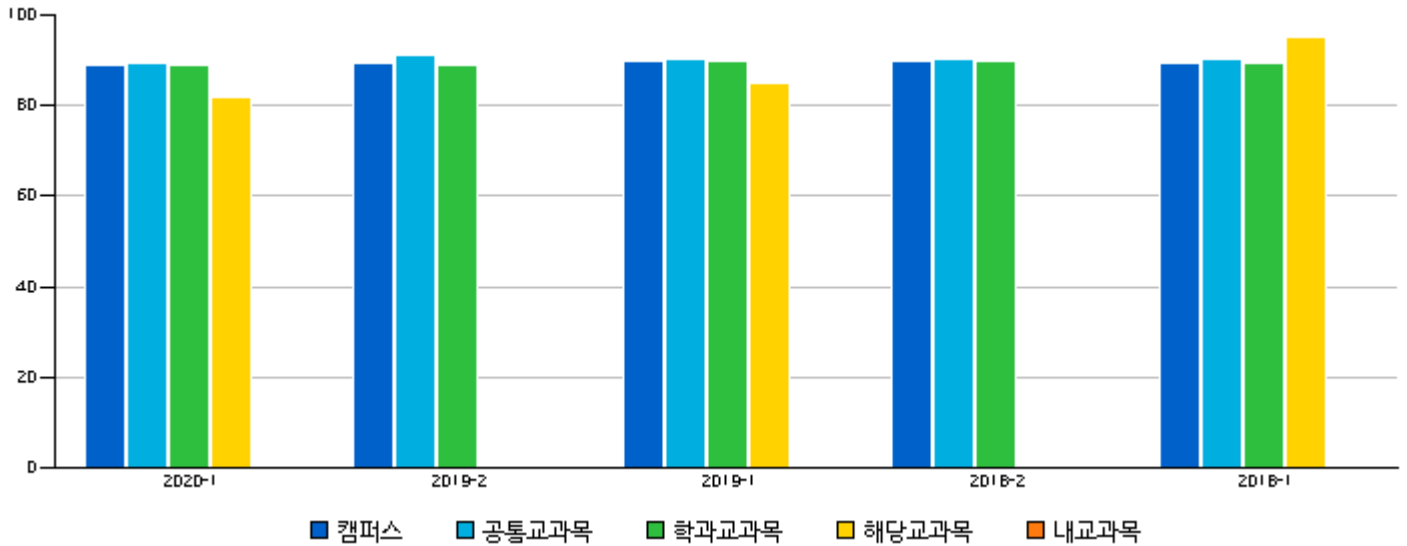
교과목 포트폴리오 (ITE3073 컴퓨터알고리즘기초)

4. 성적부여현황(등급)



교과목 포트폴리오 (ITE3073 컴퓨터알고리즘기초)

5. 강의평가점수



교과목 포트폴리오 (ITE3073 컴퓨터알고리즘기초)

6. 강의평가 문항별 현황

번호	평가문항	본인평균 (가중치적용)	소속학과, 대학평균과의 차이 (+초과, -:미달)				점수별 인원분포				
							매우 그렇 않다	그렇 치 않 다	보통 이다	그렇 다	매우 그렇 다
		5점 미만	학과		대학		1점	2점	3점	4점	5점
			차이	평균	차이	평균					
	교강사:										

No data have been found.

7. 개설학과 현황

학과	2020/1	2019/1	2018/1		
컴퓨터소프트웨어학부	1강좌(3학점)	1강좌(3학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)
컴퓨터전공	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	1강좌(3학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)

8. 강좌유형별 현황

강좌유형			2018/1	2019/1	2020/1
일반	0강좌(0)	0강좌(0)	1강좌(30)	1강좌(17)	1강좌(31)

9. 교과목개요

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
학부 2016 - 2019 교육과 정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 소프트웨어전 공	일반적으로 널리 알려진 기본적인 알고리즘을 학습하고 이 알고리즘을 활용하여 새로운 문제 를 해결하는 방법을 습득한다.	This course introduces the basic techniques for designing and analyzing algorithms. Topics include the techniques for analyzing the time and space requirements of algorithms, and programming methodologies such as dynamic programming, divide and conquer, balancing. Other topics include a selection of applications such as disjoint set union/find, graph algorithms, search trees, pattern matching, and include the introduction to the polynomial complexity classes P, NP, and co-NP; intractable problems.	
학부 2016 - 2019 교육과	서울 공과대학 컴퓨터공	일반적으로 널리 알려진 기본적인 알고리즘을 학습하고 이 알고리즘을 활용하여 새로운 문제	This course introduces the basic techniques for designing and analyzing	1. 기본적인 알고리 즘을 이해하고 구현

교과목 포트폴리오 (ITE3073 컴퓨터알고리즘기초)

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
정	학부 컴퓨터전공	를 해결하는 방법을 습득한다.	algorithms. Topics include the techniques for analyzing the time and space requirements of algorithms, and programming methodologies such as dynamic programming, divide and conquer, balancing. Other topics include a selection of applications such as disjoint set union/find, graph algorithms, search trees, pattern matching, and include the introduction to the polynomial complexity classes P, NP, and co-NP; intractable problems.	<p>할 수 있다.</p> <p>2. 알고리즘의 시간/공간 복잡도를 분석할 수 있다</p> <p>3. 새로운 문제가 주어졌을 때 기존의 알고리즘을 활용하여 효과적으로 해결할 수 있다.</p>
학부 2016 - 2019 교육과정	서울 공과대학교 컴퓨터소프트웨어학부	일반적으로 널리 알려진 기본적인 알고리즘을 학습하고 이 알고리즘을 활용하여 새로운 문제를 해결하는 방법을 습득한다.	<p>This course introduces the basic techniques for designing and analyzing algorithms.</p> <p>Topics include the techniques for analyzing the time and space requirements of algorithms, and programming methodologies such as dynamic programming, divide and conquer, balancing. Other topics include a selection of applications such as disjoint set union/find, graph algorithms, search trees, pattern matching, and include the introduction to the polynomial complexity classes P, NP, and co-NP; intractable problems.</p>	<p>1. 기본적인 알고리즘을 이해하고 구현할 수 있다.</p> <p>2. 알고리즘의 시간/공간 복잡도를 분석할 수 있다</p> <p>3. 새로운 문제가 주어졌을 때 기존의 알고리즘을 활용하여 효과적으로 해결할 수 있다.</p>

10. CQI 등록내역

No data have been found.