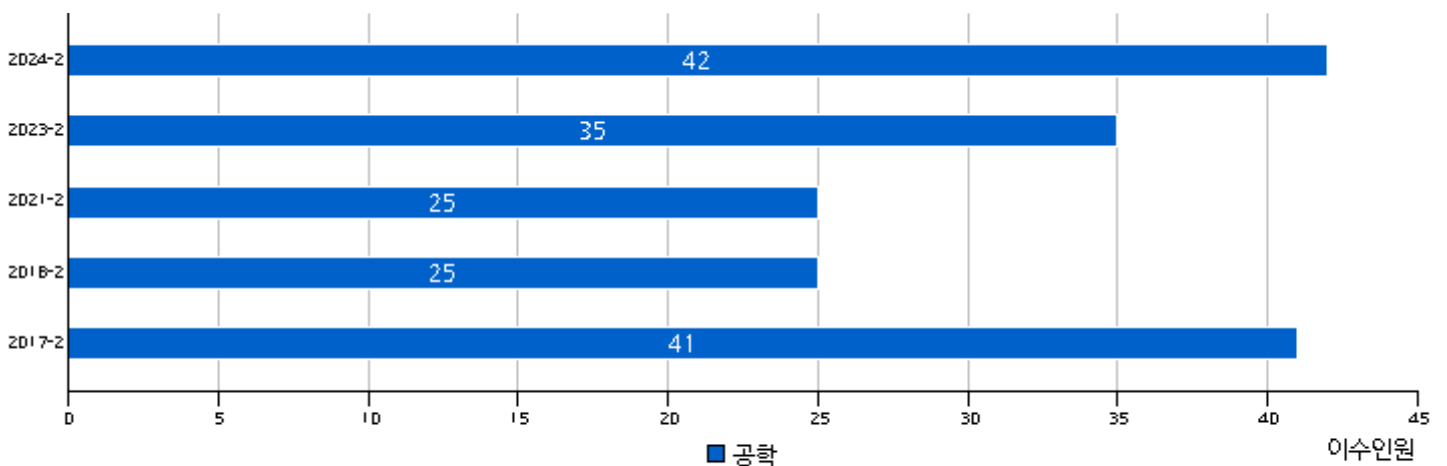
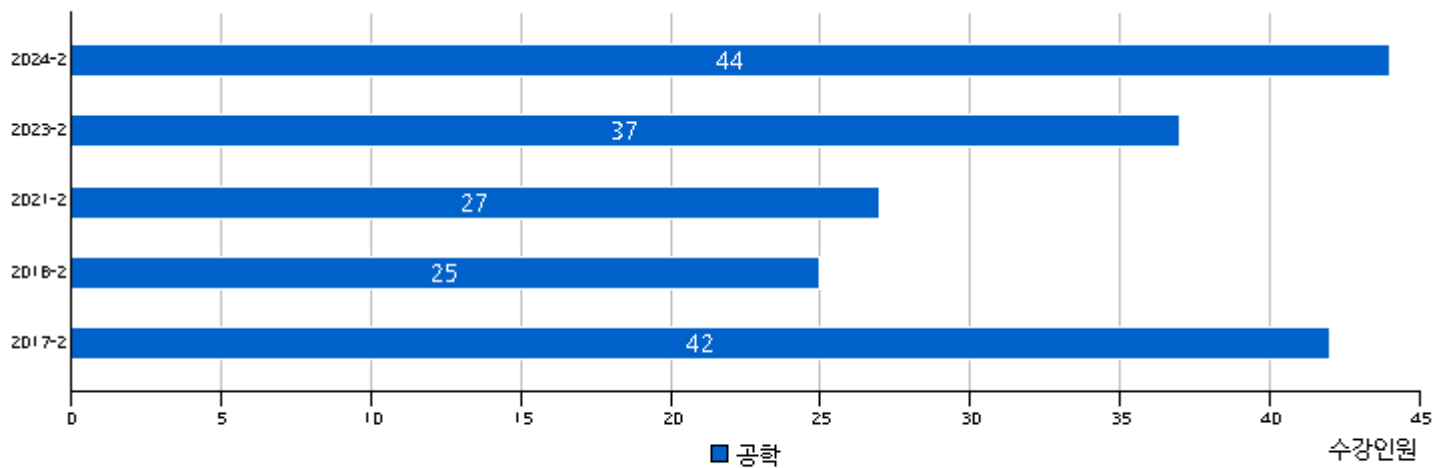
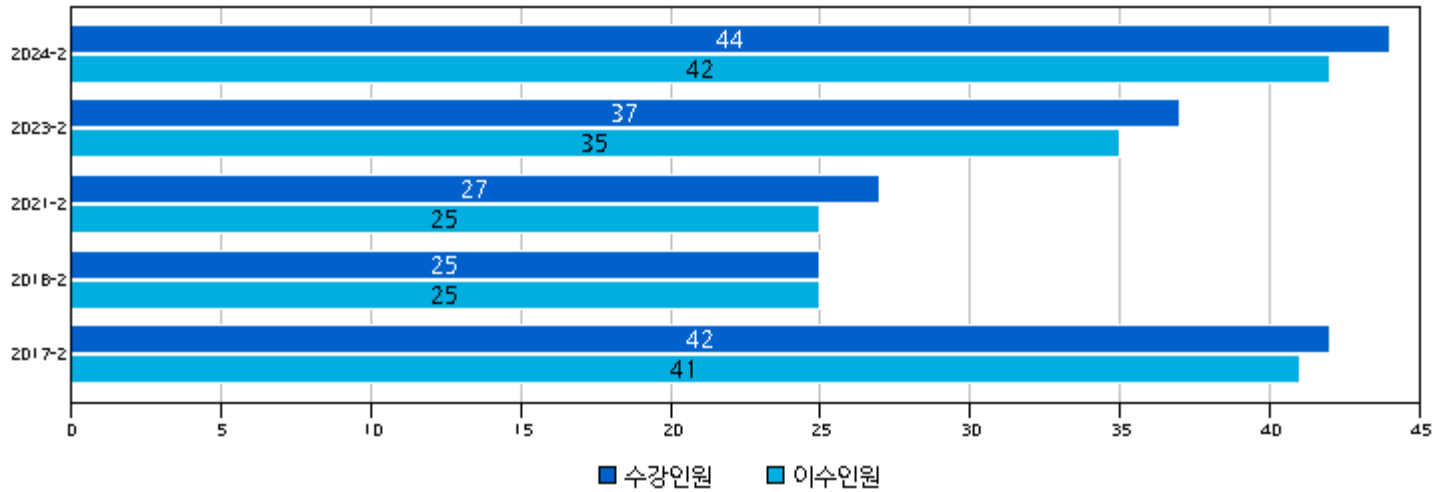


교과목 포트폴리오 (ITE3068 소프트웨어스튜디오2)

1. 교과목 수강인원



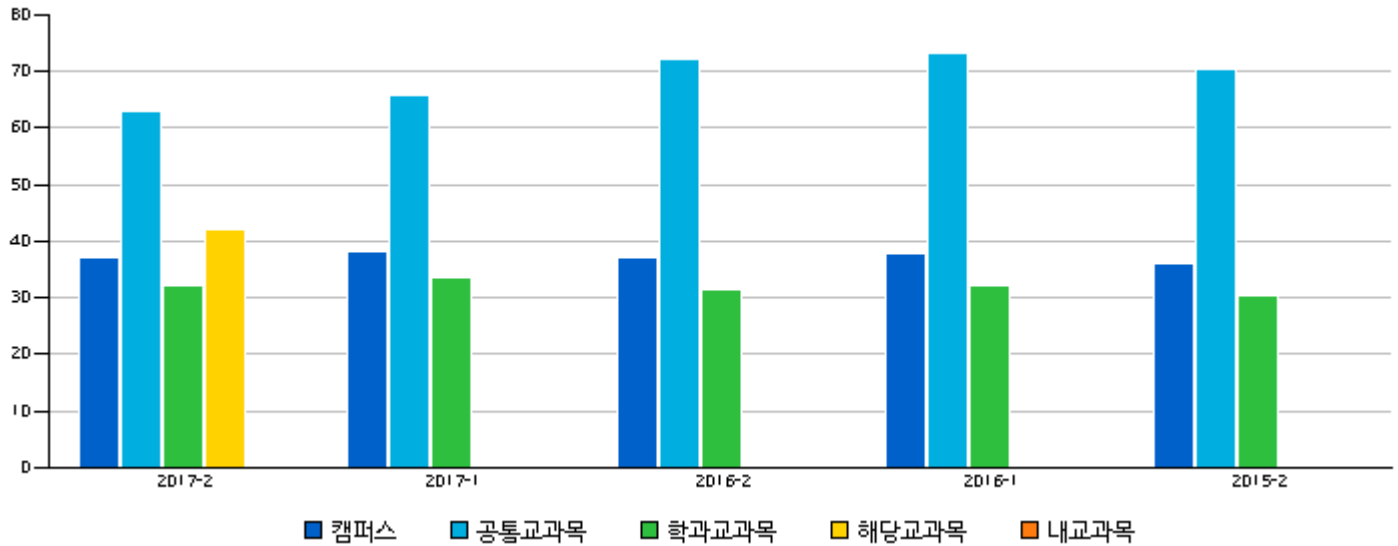
교과목 포트폴리오 (ITE3068 소프트웨어스튜디오2)

수업년도	수업학기	계열구분	수강인원	이수인원
2017	2	공학	42	41
2018	2	공학	25	25
2021	2	공학	27	25
2023	2	공학	37	35
2024	2	공학	44	42



교과목 포트폴리오 (ITE3068 소프트웨어스튜디오2)

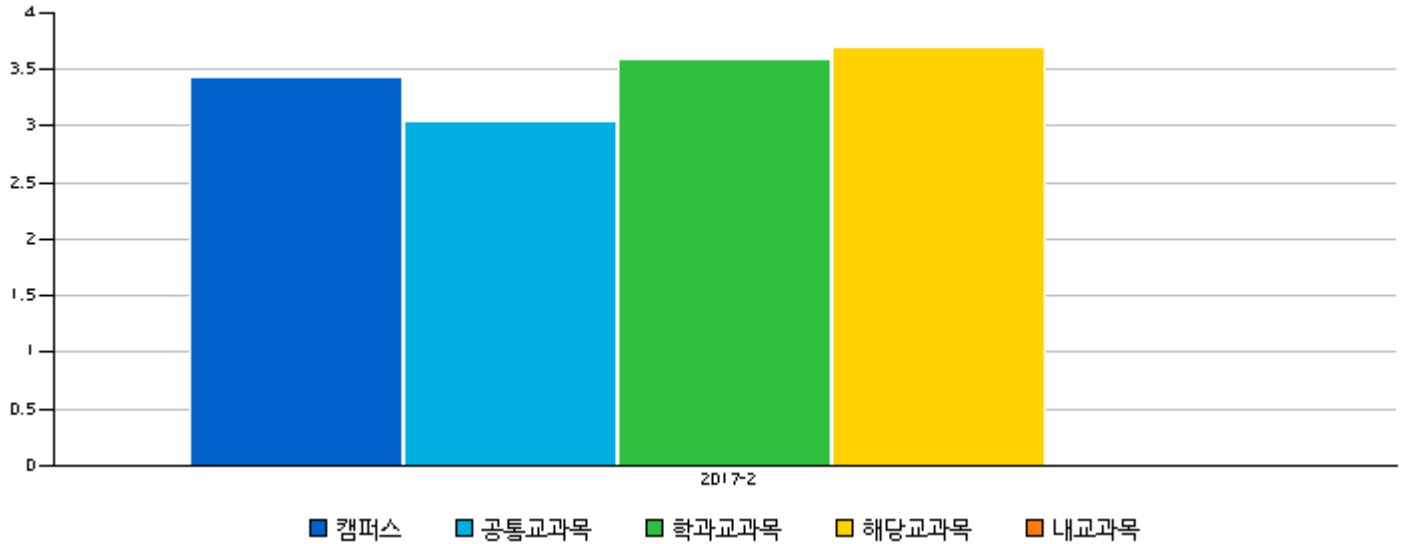
2. 평균 수강인원



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2017	2	37.26	63.09	32.32	42	
2017	1	38.26	65.82	33.5		
2016	2	37.24	72.07	31.53		
2016	1	37.88	73.25	32.17		
2015	2	36.28	70.35	30.36		

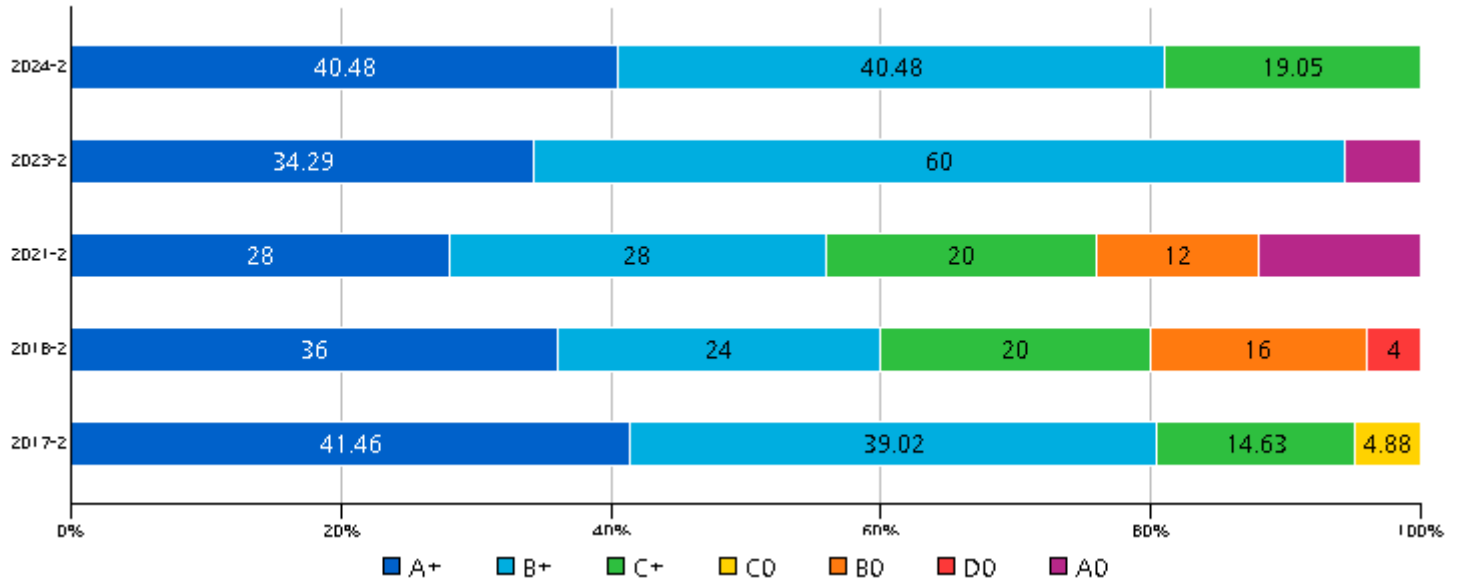
교과목 포트폴리오 (ITE3068 소프트웨어스튜디오2)

3. 성적부여현황(평점)



교과목 포트폴리오 (ITE3068 소프트웨어스튜디오2)

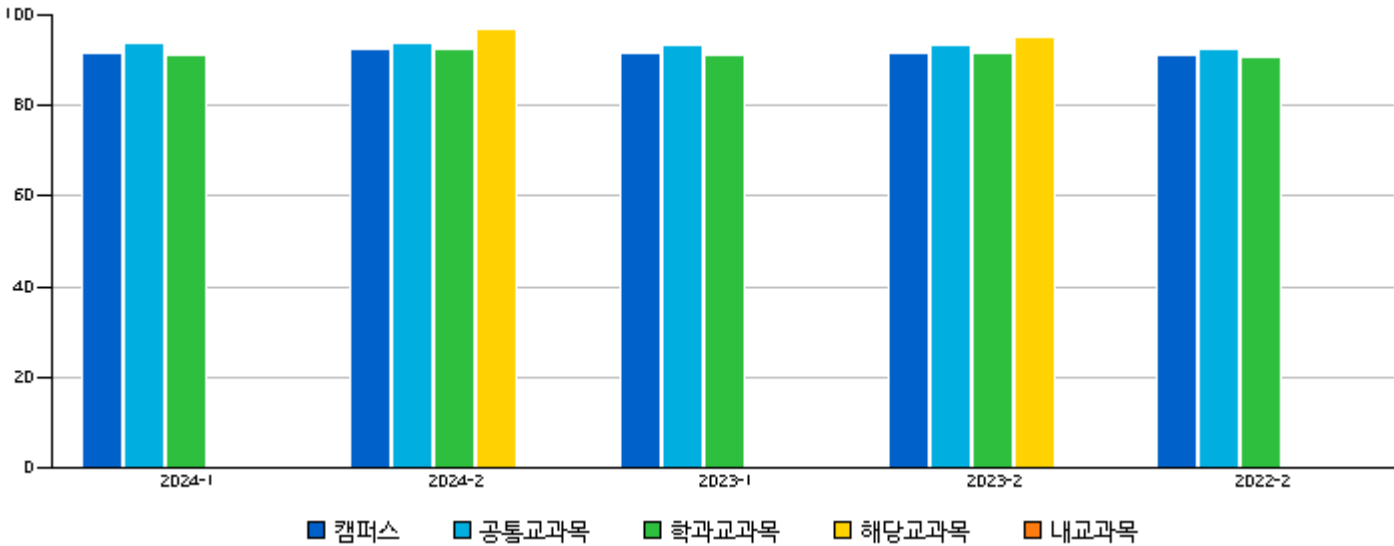
4. 성적부여현황(등급)



수업년도	수업학기	등급	인원	비율
2017	2	A+	17	41.46
2017	2	B+	16	39.02
2017	2	C+	6	14.63
2017	2	CO	2	4.88
2018	2	A+	9	36
2018	2	B+	6	24
2018	2	BO	4	16
2018	2	C+	5	20
2018	2	DO	1	4
2021	2	A+	7	28
2021	2	AO	3	12
2021	2	B+	7	28
2021	2	BO	3	12
2021	2	C+	5	20
2023	2	A+	12	34.29
2023	2	AO	2	5.71
2023	2	B+	21	60
2024	2	A+	17	40.48
2024	2	B+	17	40.48
2024	2	C+	8	19.05

교과목 포트폴리오 (ITE3068 소프트웨어스튜디오2)

5. 강의평가점수



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2024	1	91.5	93.79	91.1		
2024	2	92.56	93.8	92.33	97	
2023	1	91.47	93.45	91.13		
2023	2	91.8	93.15	91.56	95	
2022	2	90.98	92.48	90.7		

교과목 포트폴리오 (ITE3068 소프트웨어스튜디오2)

6. 강의평가 문항별 현황

번호	평가문항	본인 평 균 (가 중 치 적 용)	소속학과, 대학평균과의 차이 (+초과, -:미달)		점수별 인원분포							
					매우 그 렇 지 않 다	그 렇 지 않 다	보 통 이 다	그 렇 다	매우 그 렇 다			
		5점 미만	학과		대학		1점	2점	3점	4점	5점	
차이	평균		차이	평균								
	교강사:											

No data have been found.

7. 개설학과 현황

학과	2024/2	2023/2	2021/2	2018/2	2017/2
컴퓨터소프트웨어학부	1강좌(3학점)	1강좌(3학점)	1강좌(3학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)
컴퓨터전공	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	1강좌(3학점)	1강좌(3학점)

8. 강좌유형별 현황

강좌유형	2017/2	2018/2	2021/2	2023/2	2024/2
일반	1강좌(42)	1강좌(25)	1강좌(27)	1강좌(37)	1강좌(44)

9. 교과목개요

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
학부 2024 - 2027 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터소프트웨어학부	소프트웨어스튜디오 과목에서는 타과목에서 학습한 프로그래밍기술 및 소프트웨어개발 이론을 바탕으로 개별 프로젝트를 설계, 구현, 테스트 등의 과정에 따라 설계하고 개발한다. 이러한 프로젝트 개발경험을 토대로 전체 소프트웨어 개발 사이클 각 단계의 중요성을 학습하게 된다.	In his class,based on programming skills and software development process methods, each student will design, implement, and test their software. By xperiencing the whole software development cycle, each student will understand importance of each step of the software development cycle.	
학부 2020 - 2023 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터소프트웨어학부	소프트웨어스튜디오 과목에서는 타과목에서 학습한 프로그래밍기술 및 소프트웨어개발 이론을 바탕으로 개별 프로젝트를 설계, 구현, 테스트 등의 과정에 따라 설계하고 개발한다. 이러한 프로젝트 개발경험을 토대로 전체 소프트웨어 개발 사이클 각 단계의 중요성을 학습하게 된다.	In his class,based on programming skills and software development process methods, each student will design, implement, and test their software. By xperiencing the whole software development cycle, each student will understand importance of each step of the software development cycle.	
학부 2016 -	서울 공과대	소프트웨어 스튜디오 과목에서는 타 과목에서	In this class, based on programming skills	

교과목 포트폴리오 (ITE3068 소프트웨어스튜디오2)

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
2019 교육과정	학 컴퓨터공학부 소프트웨어전공	<p>학습한 프로그래밍 기술 및 소프트웨어 개발 이론을 바탕으로 개별 프로젝트를 설계, 구현, 테스트 등의 과정에 따라 설계하고 개발한다.</p> <p>이러한 프로젝트 개발 경험을 토대로 전체 소프트웨어 개발 사이클 각 단계의 중요성을 학습하게 된다.</p>	<p>and software development process methods, each student will design, implement, and test their software.</p> <p>By experiencing the whole software development cycle, each student will understand importance of each step of the software development cycle.</p>	
학부 2016 - 2019 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 컴퓨터전공	<p>소프트웨어스튜디오 과목에서는 타과목에서 학습한 프로그래밍기술 및 소프트웨어개발 이론을 바탕으로 개별 프로젝트를 설계, 구현, 테스트 등의 과정에 따라 설계하고 개발한다.</p> <p>이러한 프로젝트 개발경험을 토대로 전체 소프트웨어 개발 사이클 각 단계의 중요성을 학습하게 된다.</p>	<p>In his class, based on programming skills and software development process methods, each student will design, implement, and test their software.</p> <p>By experiencing the whole software development cycle, each student will understand importance of each step of the software development cycle.</p>	
학부 2016 - 2019 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터소프트웨어학부	<p>소프트웨어스튜디오 과목에서는 타과목에서 학습한 프로그래밍기술 및 소프트웨어개발 이론을 바탕으로 개별 프로젝트를 설계, 구현, 테스트 등의 과정에 따라 설계하고 개발한다.</p> <p>이러한 프로젝트 개발경험을 토대로 전체 소프트웨어 개발 사이클 각 단계의 중요성을 학습하게 된다.</p>	<p>In his class, based on programming skills and software development process methods, each student will design, implement, and test their software.</p> <p>By experiencing the whole software development cycle, each student will understand importance of each step of the software development cycle.</p>	
학부 2013 - 2015 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 소프트웨어전공	<p>소프트웨어 스튜디오 과목에서는 타 과목에서 학습한 프로그래밍 기술 및 소프트웨어 개발 이론을 바탕으로 개별 프로젝트를 설계, 구현, 테스트 등의 과정에 따라 설계하고 개발한다.</p> <p>이러한 프로젝트 개발 경험을 토대로 전체 소프트웨어 개발 사이클 각 단계의 중요성을 학습하게 된다.</p>	<p>In this class, based on programming skills and software development process methods, each student will design, implement, and test their software.</p> <p>By experiencing the whole software development cycle, each student will understand importance of each step of the software development cycle.</p>	
학부 2013 - 2015 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 컴퓨터전공	<p>소프트웨어스튜디오 과목에서는 타과목에서 학습한 프로그래밍기술 및 소프트웨어개발 이론을 바탕으로 개별 프로젝트를 설계, 구현, 테스트 등의 과정에 따라 설계하고 개발한다.</p> <p>이러한 프로젝트 개발경험을 토대로 전체 소프트웨어 개발 사이클 각 단계의 중요성을 학습하게 된다.</p>	<p>In his class, based on programming skills and software development process methods, each student will design, implement, and test their software.</p> <p>By experiencing the whole software development cycle, each student will understand importance of each step of the software development cycle.</p>	
학부 2009 - 2012 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 소프트웨어전공	<p>소프트웨어 스튜디오 과목에서는 타 과목에서 학습한 프로그래밍 기술 및 소프트웨어 개발 이론을 바탕으로 개별 프로젝트를 설계, 구현, 테스트 등의 과정에 따라 설계하고 개발한다.</p> <p>이러한 프로젝트 개발 경험을 토대로 전체 소프트웨어 개발 사이클 각 단계의 중요성을 학습하게 된다.</p>	<p>In this class, based on programming skills and software development process methods, each student will design, implement, and test their software.</p> <p>By experiencing the whole software development cycle, each student will understand importance of each step of the software development cycle.</p>	

교과목 포트폴리오 (ITE3068 소프트웨어스튜디오2)

10. CQI 등록내역

No data have been found.

