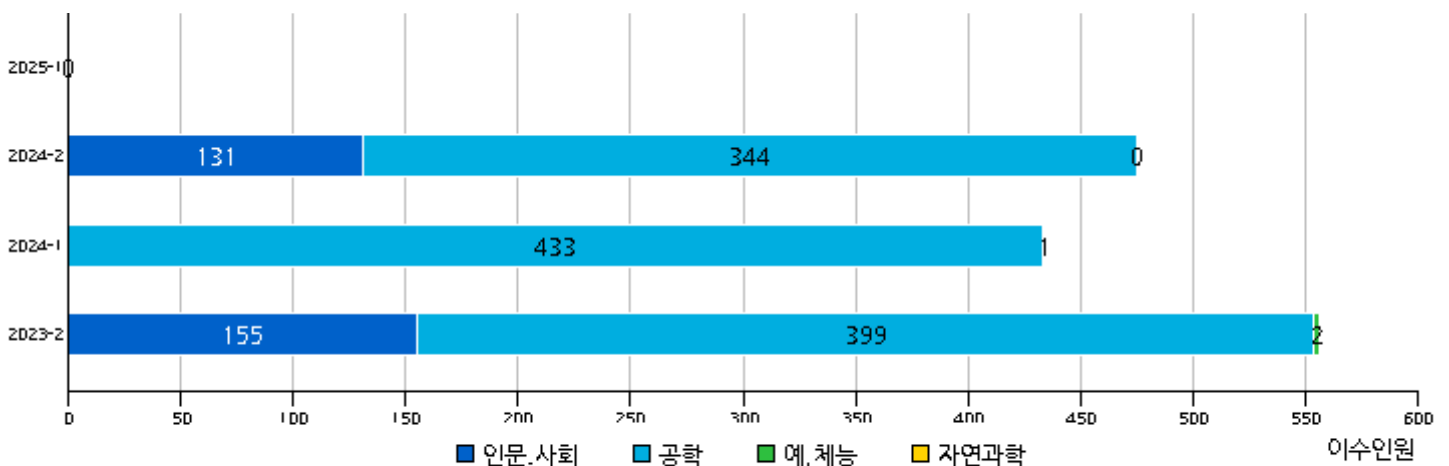
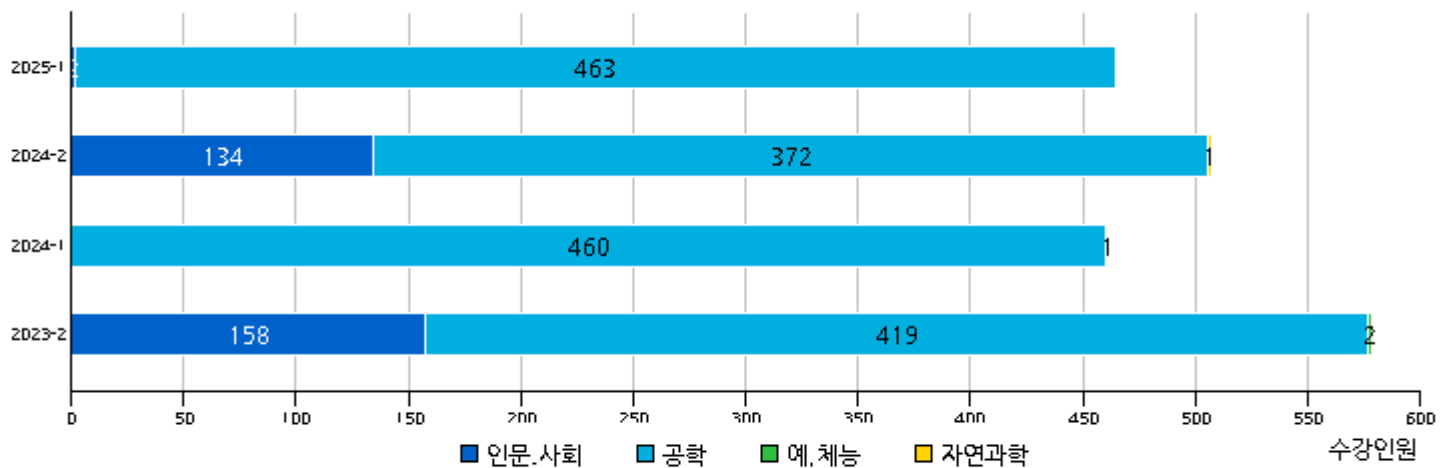
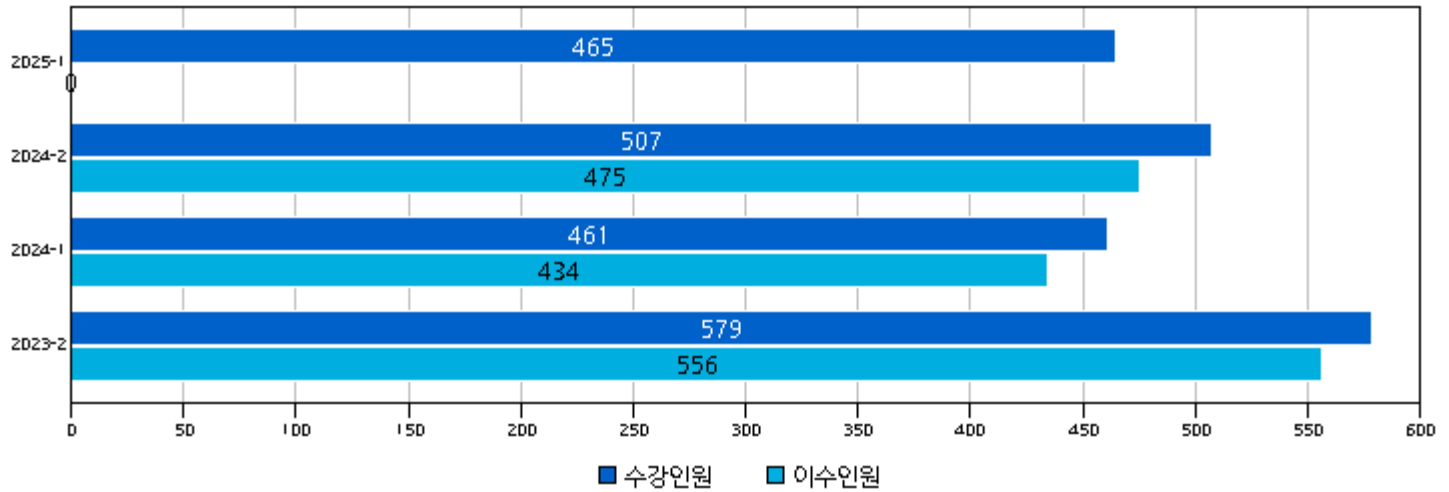


교과목 포트폴리오 (GEN1100 공학도를위한창의적프로그래밍)

1. 교과목 수강인원



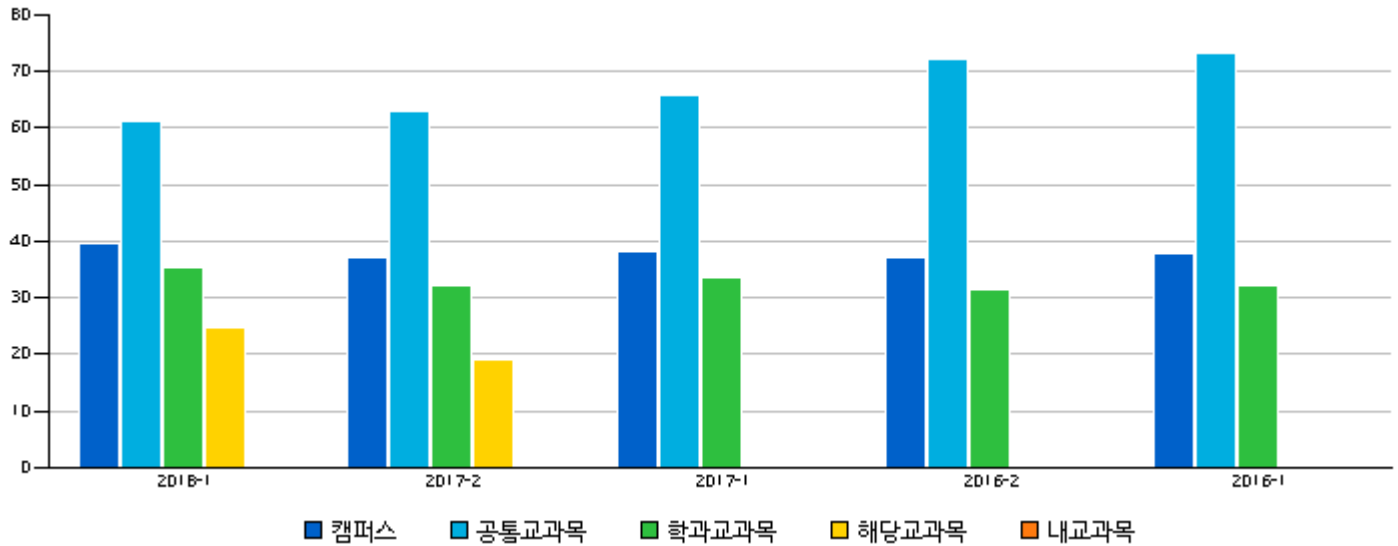
교과목 포트폴리오 (GEN1100 공학도를위한창의적프로그래밍)

수업년도	수업학기	계열구분	수강인원	이수인원
2023	2	인문.사회	158	155
2023	2	공학	419	399
2023	2	예,체능	2	2
2024	1	자연과학	1	1
2024	1	공학	460	433
2024	2	인문.사회	134	131
2024	2	자연과학	1	0
2024	2	공학	372	344
2025	1	인문.사회	2	0
2025	1	공학	463	0



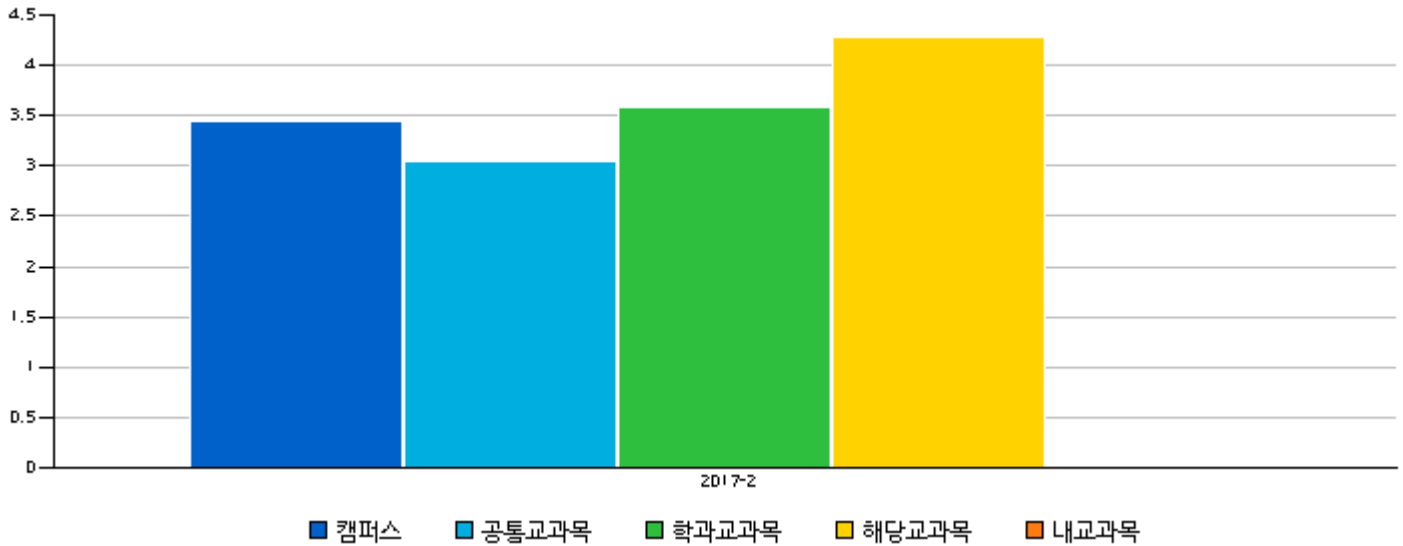
교과목 포트폴리오 (GEN1100 공학도를위한창의적프로그래밍)

2. 평균 수강인원



교과목 포트폴리오 (GEN1100 공학도를위한창의적프로그래밍)

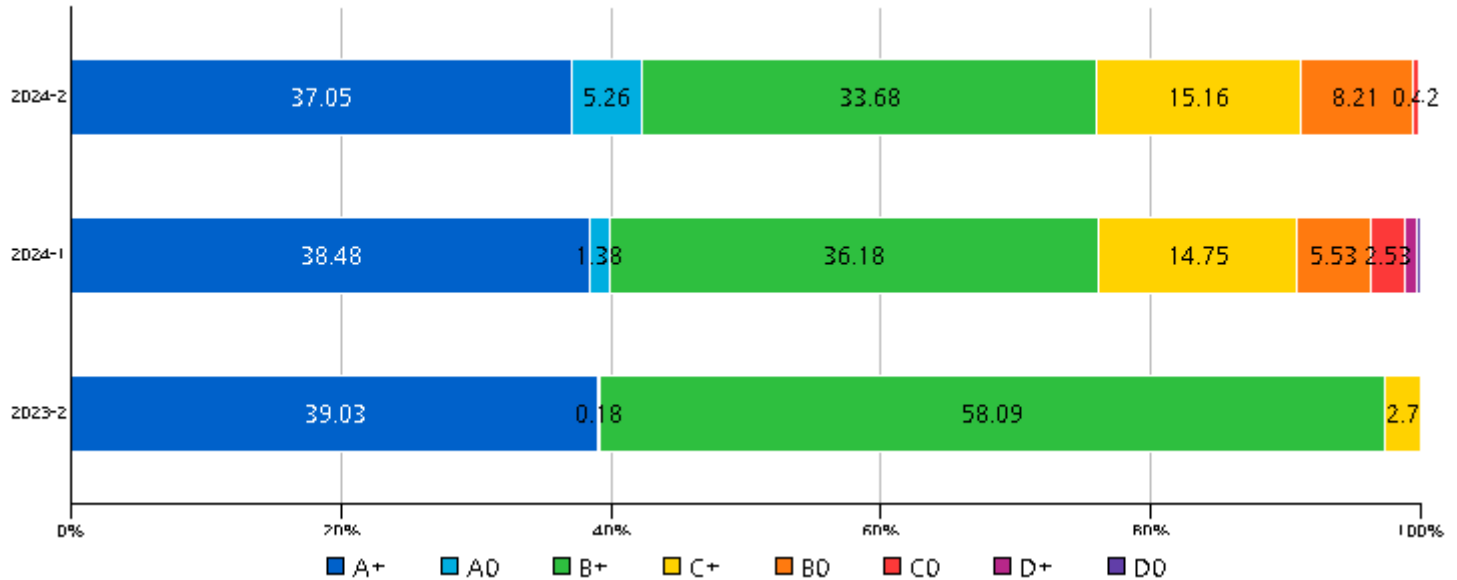
3. 성적부여현황(평점)



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2017	2	3.44	3.05	3.59	4.29	

교과목 포트폴리오 (GEN1100 공학도를위한창의적프로그래밍)

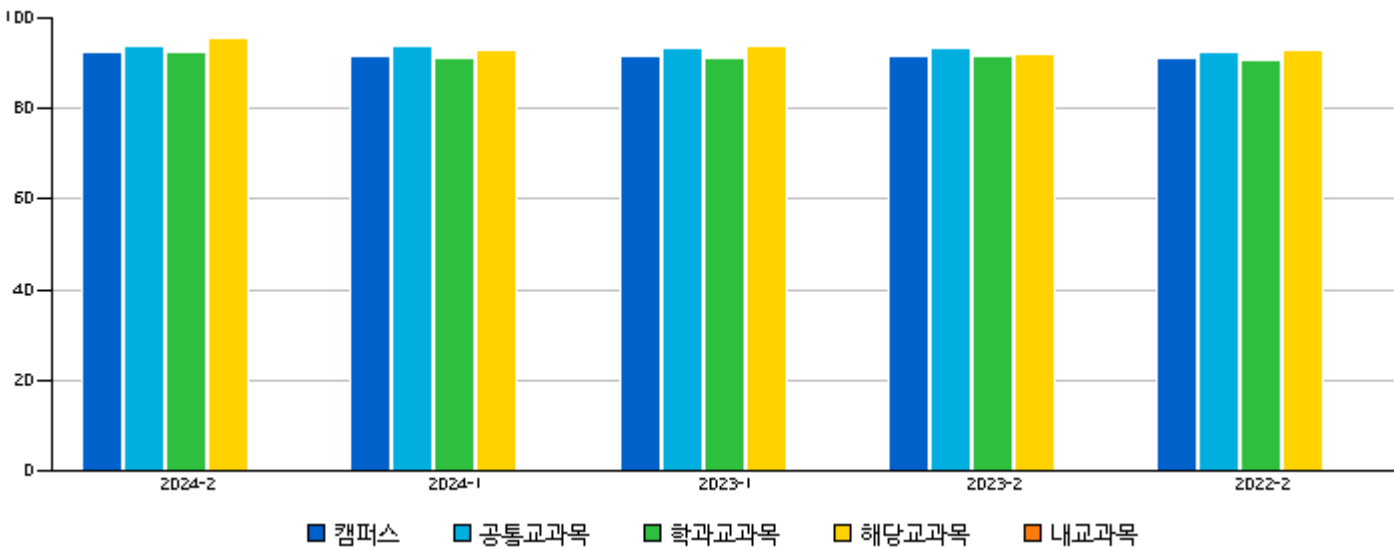
4. 성적부여현황(등급)



수업년도	수업학기	등급	인원	비율
2023	2	A+	217	39.03
2023	2	A0	1	0.18
2023	2	B+	323	58.09
2023	2	C+	15	2.7
2024	1	A+	167	38.48
2024	1	A0	6	1.38
2024	1	B+	157	36.18
2024	1	B0	24	5.53
2024	1	C+	64	14.75
2024	1	C0	11	2.53
2024	1	D+	4	0.92
2024	1	D0	1	0.23
2024	2	A+	176	37.05
2024	2	A0	25	5.26
2024	2	B+	160	33.68
2024	2	B0	39	8.21
2024	2	C+	72	15.16
2024	2	C0	2	0.42
2024	2	D0	1	0.21

교과목 포트폴리오 (GEN1100 공학도를위한창의적프로그래밍)

5. 강의평가점수



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2024	2	92.56	93.8	92.33	95.36	
2024	1	91.5	93.79	91.1	93.11	
2023	1	91.47	93.45	91.13	94	
2023	2	91.8	93.15	91.56	92.17	
2022	2	90.98	92.48	90.7	92.75	

교과목 포트폴리오 (GEN1100 공학도를위한창의적프로그래밍)

6. 강의평가 문항별 현황

번호	평가문항	본인평균 (가중치적용)	소속학과,대학평균과의 차이 (+초과,-:미달)		점수별 인원분포						
					매우 그렇 다	그렇 다	보통 이다	그렇 다	매우 그렇 다		
		5점 미만	학과		대학		1점	2점	3점	4점	5점
			차이	평균	차이	평균					
	교강사:										

No data have been found.

7. 개설학과 현황

학과	2025/2	2025/1	2024/2	2024/1	2023/2
건설환경공학과	1강좌(2학점)	0강좌(0학점)	1강좌(2학점)	0강좌(0학점)	1강좌(2학점)
에너지공학과	0강좌(0학점)	1강좌(2학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)
건축학부	0강좌(0학점)	2강좌(4학점)	0강좌(0학점)	1강좌(2학점)	0강좌(0학점)
전기공학전공	0강좌(0학점)	1강좌(2학점)	0강좌(0학점)	1강좌(2학점)	0강좌(0학점)
건축공학부	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	1강좌(2학점)	0강좌(0학점)
화학공학과	0강좌(0학점)	1강좌(2학점)	0강좌(0학점)	2강좌(4학점)	0강좌(0학점)
정보공학전공	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	2강좌(4학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)
경영공학전공	3강좌(6학점)	0강좌(0학점)	1강좌(2학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)
산업공학과	0강좌(0학점)	1강좌(2학점)	0강좌(0학점)	1강좌(2학점)	0강좌(0학점)
바이오메디컬공학전공	1강좌(2학점)	0강좌(0학점)	1강좌(2학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)
도시공학과	1강좌(2학점)	0강좌(0학점)	1강좌(2학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)
원자력공학과	0강좌(0학점)	1강좌(2학점)	0강좌(0학점)	1강좌(2학점)	0강좌(0학점)
생명공학과	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	1강좌(2학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)
미래자동차공학과	1강좌(2학점)	0강좌(0학점)	1강좌(2학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)
기계공학부	3강좌(6학점)	0강좌(0학점)	3강좌(6학점)	0강좌(0학점)	2강좌(4학점)
유기나노공학과	1강좌(2학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)	0강좌(0학점)
신소재공학부	0강좌(0학점)	2강좌(4학점)	0강좌(0학점)	2강좌(4학점)	0강좌(0학점)

교과목 포트폴리오 (GEN1100 공학도를위한창의적프로그래밍)

8. 강좌유형별 현황

강좌유형	2023/2	2024/1	2024/2	2025/1	2025/2
일반	0강좌(0)	9강좌(461)	11강좌(507)	9강좌(465)	0강좌(0)
온니버스	3강좌(579)	0강좌(0)	0강좌(0)	0강좌(0)	0강좌(0)

9. 교과목개요

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
학부 2024 - 2027 교육과정	서울 부총장 (서울) 교육혁신처 창의융합 교육원 (소프트웨어교육위원회)	공학도를 위한 창의적 컴퓨팅을 수강한 SW비전 공 공대학생들을 대상으로 개설되는 과목이며 실세계의 문제를 어떻게 컴퓨터를 이용하여 다양하게 해결하는지 학습한다. 또한 효과적이고 효율적으로 소프트웨어를 개발할 수 있는 기초 능력을 배양한다. 이를 위해 Python, C/C++, Java등의 활용방법을 습득한다.	This lecture is for the engineering students whose majors are not software programming. Students learn how to solve real-life problems by software programs. In addition, they learn how to develop basic skills for programming efficient software. The languages are Python, C/C++, or Java.	<ul style="list-style-type: none"> *. 프로그램 설계와 개발의 일반 원칙과 이론을 학습한다. *. 알고리즘을 설계하고 데이터와 연산을 추상화하기 위한 기초 지식을 배양한다. *. 강의와 실습으로 규모가 큰 소프트웨어 프로젝트를 수행할 수 있는 능력을 기른다. *. 전공분야에서 컴퓨터를 이용하여 문제를 해결하기 위한 기초능력 배양과 실세계의 프로그램을 설계하고 개발할 수 있는 능력을 기른다.
학부 2020 - 2023 교육과정	서울 창의융합 교육원 (소프트웨어교육위원회)	공학도를 위한 창의적 컴퓨팅을 수강한 SW비전 공 공대학생들을 대상으로 개설되는 과목이며 실세계의 문제를 어떻게 컴퓨터를 이용하여 다양하게 해결하는지 학습한다. 또한 효과적이고 효율적으로 소프트웨어를 개발할 수 있는 기초 능력을 배양한다. 이를 위해 Python, C/C++, Java등의 활용방법을 습득한다.	This lecture is for the engineering students whose majors are not software programming. Students learn how to solve real-life problems by software programs. In addition, they learn how to develop basic skills for programming efficient software. The languages are Python, C/C++, or Java.	<ul style="list-style-type: none"> *. 프로그램 설계와 개발의 일반 원칙과 이론을 학습한다. *. 알고리즘을 설계하고 데이터와 연산을 추상화하기 위한 기초 지식을 배양한다. *. 강의와 실습으로 규모가 큰 소프트웨어 프로젝트를 수행할 수 있는 능력을 기른다. *. 전공분야에서 컴퓨터를 이용하여 문제를 해결하기 위한

교과목 포트폴리오 (GEN1100 공학도를위한창의적프로그래밍)

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
				기초능력 배양과 실세계의 프로그램을 설계하고 개발할 수 있는 능력을 기른다.
학부 2020 - 2023 교육과정	서울 부총장 (서울) 교육혁신처 창의융합 교육원 (소프트웨어교육위원회)	공학도를 위한 창의적 컴퓨팅을 수강한 SW비전 공 공대학생들을 대상으로 개설되는 과목이며 실세계의 문제를 어떻게 컴퓨터를 이용하여 다양하게 해결하는지 학습한다. 또한 효과적이고 효율적으로 소프트웨어를 개발할 수 있는 기초 능력을 배양한다. 이를 위해 Python, C/C++, Java등의 활용방법을 습득한다.	This lecture is for the engineering students whose majors are not software programming. Students learn how to solve real-life problems by software programs. In addition, they learn how to develop basic skills for programming efficient software. The languages are Python, C/C++, or Java.	<ul style="list-style-type: none"> *. 프로그램 설계와 개발의 일반 원칙과 이론을 학습한다. *. 알고리즘을 설계하고 데이터와 연산을 추상화하기 위한 기초 지식을 배양한다. *. 강의와 실습으로 규모가 큰 소프트웨어 프로젝트를 수행할 수 있는 능력을 기른다. *. 전공분야에서 컴퓨터를 이용하여 문제를 해결하기 위한 기초능력 배양과 실세계의 프로그램을 설계하고 개발할 수 있는 능력을 기른다.
학부 2016 - 2019 교육과정	서울 창의융합 교육원 (소프트웨어교육위원회)	공학도를 위한 창의적 컴퓨팅을 수강한 SW비전 공 공대학생들을 대상으로 개설되는 과목이며 실세계의 문제를 어떻게 컴퓨터를 이용하여 다양하게 해결하는지 학습한다. 또한 효과적이고 효율적으로 소프트웨어를 개발할 수 있는 기초 능력을 배양한다. 이를 위해 Python, C/C++, Java등의 활용방법을 습득한다.	This lecture is for the engineering students whose majors are not software programming. Students learn how to solve real-life problems by software programs. In addition, they learn how to develop basic skills for programming efficient software. The languages are Python, C/C++, or Java.	<ul style="list-style-type: none"> *. 프로그램 설계와 개발의 일반 원칙과 이론을 학습한다. *. 알고리즘을 설계하고 데이터와 연산을 추상화하기 위한 기초 지식을 배양한다. *. 강의와 실습으로 규모가 큰 소프트웨어 프로젝트를 수행할 수 있는 능력을 기른다. *. 전공분야에서 컴퓨터를 이용하여 문제를 해결하기 위한 기초능력 배양과 실세계의 프로그램을 설계하고 개발할 수 있는 능력을 기른다.

교과목 포트폴리오 (GEN1100 공학도를위한창의적프로그래밍)

10. CQI 등록내역

No data have been found.

