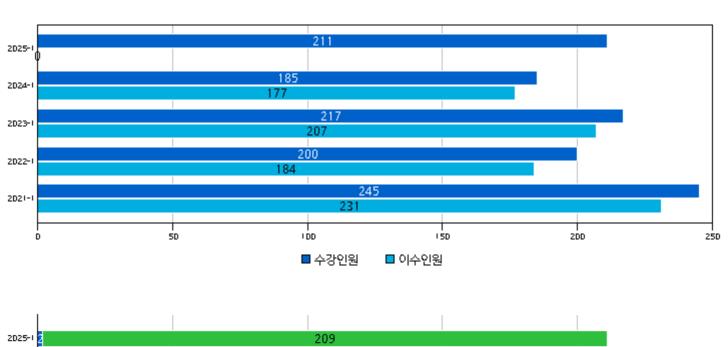
#### 1. 교과목 수강인원

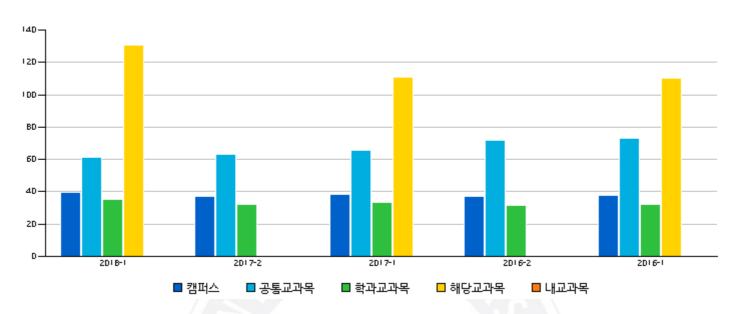






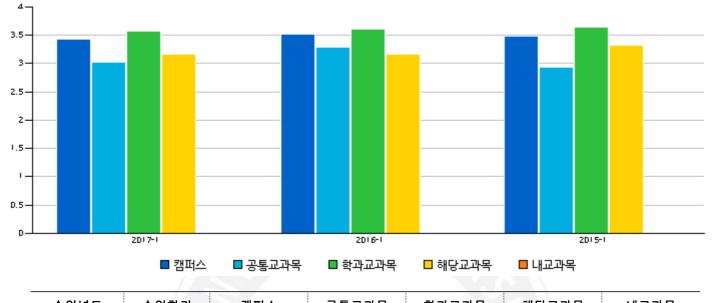
 수업년도	수업학기	계열구분	수강인원	이수인원
2021	1	인문.사회	6	6
2021	1	자연과학	1	1
2021	1	공학	237	223
2021	1	예,체능	1	1
2022	1	인문.사회	4	4
2022	1	자연과학	2	1
2022	1	공학	192	177
2022	1	예,체능	2	2
2023	1	인문.사회	6	6
2023	1	자연과학	2	2
2023	1	공학	208	198
2023	1	예,체능	1	1
2024	1	인문.사회	4	4
2024	1	자연과학	2	2
2024	1	공학	178	170
2024	1	예,체능	1	1
2025	1	인문.사회	2	0
2025	1	공학	209	0

#### 2. 평균 수강인원



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2018	1	39.54	61.09	35.36	131	
2017	2	37.26	63.09	32.32		
2017	1	38.26	65.82	33.5	111	
2016	2	37.24	72.07	31.53		
2016	1	37.88	73.25	32.17	110	

#### 3. 성적부여현황(평점)



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2017	1	3.44	3.02	3.58	3.17	
2016	1	3.52	3.29	3.61	3.17	
2015	1	3.49	2.94	3.64	3.33	

#### 4. 성적부여현황(등급)

2023

2023

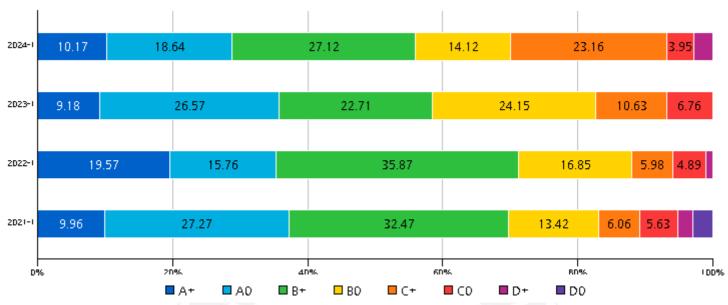
2023

1

1

ВО

C+



			W			LV			
수업년도	수업학기	등급	인원	비율	수업년도	수업학기	등급	인원	비율
2021	1	Α+	23	9.96	2023	1	CO	14	6.76
2021	1	Α0	63	27.27	2024	1	Α+	18	10.17
2021	1	B+	75	32.47	2024	1	A0	33	18.64
2021	1	ВО	31	13.42	2024	1	B+	48	27.12
2021	1	C+	14	6.06	2024	1	ВО	25	14.12
2021	1	C0	13	5.63	2024	1	C+	41	23.16
2021	1	D+	5	2.16	2024	1	C0	7	3.95
2021	1	D0	7	3.03	2024	1	D+	5	2.82
2022	1	Α+	36	19.57					
2022	1	Α0	29	15.76	_				
2022	1	B+	66	35.87	_				
2022	1	ВО	31	16.85	_				
2022	1	C+	11	5.98	_				
2022	1	C0	9	4.89	_				
2022	1	D+	2	1.09	_				
2023	1	Α+	19	9.18	_				
2023	1	A0	55	26.57	_				

22.71

24.15

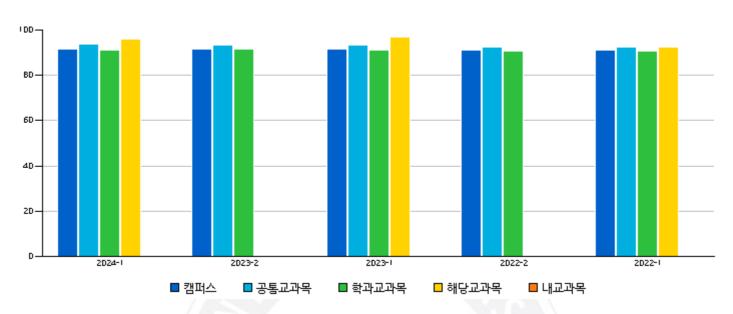
10.63

47

50

22

#### 5. 강의평가점수



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2024	1	91.5	93.79	91.1	96	
2023	2	91.8	93.15	91.56		
2023	1	91.47	93.45	91.13	97	
2022	2	90.98	92.48	90.7		
2022	1	90.98	92.29	90.75	92.5	

#### 6. 강의평가 문항별 현황

		н оги	HOLE			점수별 인원분포					
번호	평가문항	본인평 균 (가중 치적용)	근 남중 (+	명 소속학과,대학평균과의 차이 (+초과,-:미달)			매우 그렇 치않 다	그렇 치않 다	보통 이다	그렇 다	매우 그렇 다
		5점	학	과	대	학	· 1점	2점	그정	4 전	디
	교강사:	미만	차이	평균	차이	평균	12	<b>4</b> 2	3점	4점	5점

No data have been found.

#### 7. 개설학과 현황

학과	2025/1	2024/1	2023/1	2022/1	2021/1
컴퓨터소프트웨어학부	2강좌(6학점)	1강좌(3학점)	1강좌(3학점)	2강좌(6학점)	2강좌(6학점)

#### 8. 강좌유형별 현황

강좌유형	2021/1	2022/1	2023/1	2024/1	2025/1
일반	1강좌(129)	2강좌(200)	1강좌(218)	1강좌(185)	2강좌(211)
옴니버스	1강좌(116)	0강좌(0)	0강좌(0)	0강좌(0)	0강좌(0)

#### 9. 교과목개요

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
학부 2024 - 2027 교육과 정		본 과목에서 학생들은 계산이론으로 알려진 정 규언어와 오토마타 그리고 이와 관련 주제에 대해서 배운다. 오타마타와 계산이론은 컴퓨터 소프트웨어를 전공하는 학생에게 반드시 필요한 과정이며 이를 공부하기 위해서는 수학적이고 시스템적인 사고가 요구되며 강의의 내용은 오토마타와 계산이론 분야에서 실용적인 문제해결에 관한 내용보다는 이 분야의 근간이 되는 기본 아이디어를 소개하고 차후 공부에 도움이 되는 기초를 쌓는 데 집중할 것이다. 이 과정을 듣는학생들은 C++이나 JAVA와 같은 고급언어를 다루어 본 경험이 있어야 하며, 자료구조와 이산수학에 대해 이해를 하고 있어야 한다.	on fundamental ideas rather than on extensive topical coverage and lay solid foundation for further study. The students who would like to take this class should be	
학부 2020 - 2023 교육과	서울 공과대학 컴퓨터소	본 과목에서 학생들은 계산이론으로 알려진 정 규언어와 오토마타 그리고 이와 관련 주제에 대	In this lecture students will learn formal languages, automata, and related matters,	

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
정	프트웨어학부	해서 배운다. 오타마타와 계산이론은 컴퓨터 소 프트웨어를 전공하는 학생에게 반드시 필요한 과정이며 이를 공부하기 위해서는 수학적이고 시스템적인 사고가 요구되며 강의의 내용은 오 토마타와 계산이론 분야에서 실용적인 문제해결 에 관한 내용보다는 이 분야의 근간이 되는 기본 아이디어를 소개하고 차후 공부에 도움이 되는 기초를 쌓는 데 집중할 것이다. 이 과정을 듣는 학생들은 C++이나 JAVA와 같은 고급언어를 다루어 본 경험이 있어야 하며, 자료구조와 이산 수학에 대해 이해를 하고 있어야 한다.	commonly known as Theory of Computation. Students who major in computer engineering should learn the fundamental concepts and idea of automat and theory of computation. Therefore, the class topic will concentrate on fundamental ideas rather than on extensive topical coverage and lay solid foundation for further study. The students who would like to take this class should be familiar with some high-level languages and have the basic notations of data structures and discrete mathematics.	
학부 2016 - 2019 교육과 정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 소프트웨어전 공	본 과목에서 학생들은 계산이론으로 알려진 정 규언어와 오토마타 그리고 이와 관련 주제에 대해서 배운다. 오타마타와 계산이론은 컴퓨터 소프트웨어를 전공하는 학생에게 반드시 필요한 과정이며 이를 공부하기 위해서는 수학적이고 시스템적인 사고가 요구되며 강의의 내용은 오토마타와 계산이론 분야에서 실용적인 문제해결에 관한 내용보다는 이 분야의 근간이 되는 기본 아이디어를 소개하고 차후 공부에 도움이 되는 기초를 쌓는 데 집중할 것이다. 이 과정을 듣는학생들은 C++이나 JAVA와 같은 고급언어를 다루어 본 경험이 있어야 하며, 자료구조와 이산수학에 대해 이해를 하고 있어야 한다.	extensive topical coverage and lay solid foundation for further study. The students who would like to take this class should be	
학부 2016 - 2019 교육과 정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 컴퓨터전공	본 과목에서 학생들은 계산이론으로 알려진 정 규언어와 오토마타 그리고 이와 관련 주제에 대해서 배운다. 오타마타와 계산이론은 컴퓨터 소프트웨어를 전공하는 학생에게 반드시 필요한 과정이며 이를 공부하기 위해서는 수학적이고 시스템적인 사고가 요구되며 강의의 내용은 오토마타와 계산이론 분야에서 실용적인 문제해결에 관한 내용보다는 이 분야의 근간이 되는 기본 아이디어를 소개하고 차후 공부에 도움이 되는 기초를 쌓는 데 집중할 것이다. 이 과정을 듣는 학생들은 C++이나 JAVA와 같은 고급언어를 다루어 본 경험이 있어야 하며, 자료구조와 이산수학에 대해 이해를 하고 있어야 한다.	In this lecture students will learn formal languages, automata, and related matters, commonly known as Theory of Computation. Students who major in computer engineering should learn the fundamental concepts and idea of automat and theory of computation. Therefore, the class topic will concentrate on fundamental ideas rather than on extensive topical coverage and lay solid foundation for further study. The students who would like to take this class should be familiar with some high-level languages and have the basic notations of data structures and discrete mathematics.	
학부 2016 - 2019 교육과 정	서울 공과대학 컴퓨터소프트 웨어학부	본 과목에서 학생들은 계산이론으로 알려진 정 규언어와 오토마타 그리고 이와 관련 주제에 대해서 배운다. 오타마타와 계산이론은 컴퓨터 소프트웨어를 전공하는 학생에게 반드시 필요한 과정이며 이를 공부하기 위해서는 수학적이고 시스템적인 사고가 요구되며 강의의 내용은 오토마타와 계산이론 분야에서 실용적인 문제해결에 관한 내용보다는 이 분야의 근간이 되는 기본 아이디어를 소개하고 차후 공부에 도움이 되는 기초를 쌓는 데 집중할 것이다. 이 과정을 듣는학생들은 C++이나 JAVA와 같은 고급언어를 다루어 본 경험이 있어야 하며, 자료구조와	In this lecture students will learn formal languages, automata, and related matters, commonly known as Theory of Computation. Students who major in computer engineering should learn the fundamental concepts and idea of automat and theory of computation. Therefore, the class topic will concentrate on fundamental ideas rather than on extensive topical coverage and lay solid foundation for further study. The students who would like to take this class should be	

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
		이산수학에 대해 이해를 하고 있어야 한다.	familiar with some higrt-level languages and have the basic notations of data structures and discrete mathematics.	
학부 2013 - 2015 교육과 정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 소프트웨어전 공	본 과목에서 학생들은 계산이론으로 알려진 정 규언어와 오토마타 그리고 이와 관련 주제에 대해서 배운다. 오타마타와 계산이론은 컴퓨터 소프트웨어를 전공하는 학생에게 반드시 필요한 과정이며 이를 공부하기 위해서는 수학적이고 시스템적인 사고가 요구되며 강의의 내용은 오토마타와 계산이론 분야에서 실용적인 문제해결에 관한 내용보다는 이 분야의 근간이 되는 기본 아이디어를 소개하고 차후 공부에 도움이 되는 기초를 쌓는 데 집중할 것이다. 이 과정을 듣는 학생들은 C++이나 JAVA와 같은 고급언어를 다루어 본 경험이 있어야 하며, 자료구조와 이산수학에 대해 이해를 하고 있어야 한다.	In this lecture students will learn formal languages, automata, and related matters, commonly known as Theory of Computation. Students who major in computer engineering should learn the fundamental concepts and idea of automat and theory of computation. Therefore, the class topic will concentrate on fundamental ideas rather than on extensive topical coverage and lay solid foundation for further study. The students who would like to take this class should be familiar with some high-level languages and have the basic notations of data structures and discrete mathematics.	
학부 2013 - 2015 교육과 정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 컴퓨터전공	본 과목에서 학생들은 계산이론으로 알려진 정 규언어와 오토마타 그리고 이와 관련 주제에 대해서 배운다. 오타마타와 계산이론은 컴퓨터 소 프트웨어를 전공하는 학생에게 반드시 필요한 과정이며 이를 공부하기 위해서는 수학적이고 시스템적인 사고가 요구되며 강의의 내용은 오토마타와 계산이론 분야에서 실용적인 문제해결에 관한 내용보다는 이 분야의 근간이 되는 기본 아이디어를 소개하고 차후 공부에 도움이 되는 기초를 쌓는 데 집중할 것이다. 이 과정을 듣는 학생들은 C++이나 JAVA와 같은 고급언어를 다루어 본 경험이 있어야 하며, 자료구조와 이산수학에 대해 이해를 하고 있어야 한다.	In this lecture students will learn formal languages, automata, and related matters, commonly known as Theory of Computation. Students who major in computer engineering should learn the fundamental concepts and idea of automat and theory of computation. Therefore, the class topic will concentrate on fundamental ideas rather than on extensive topical coverage and lay solid foundation for further study. The students who would like to take this class should be familiar with some higrt-level languages and have the basic notations of data structures and discrete mathematics.	
학부 2009 - 2012 교육과 정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 소프트웨어전 공	본 과목에서 학생들은 계산이론으로 알려진 정 규언어와 오토마타 그리고 이와 관련 주제에 대해서 배운다. 오타마타와 계산이론은 컴퓨터 소프트웨어를 전공하는 학생에게 반드시 필요한 과정이며 이를 공부하기 위해서는 수학적이고 시스템적인 사고가 요구되며 강의의 내용은 오토마타와 계산이론 분야에서 실용적인 문제해결에 관한 내용보다는 이 분야의 근간이 되는 기본 아이디어를 소개하고 차후 공부에 도움이 되는 기초를 쌓는 데 집중할 것이다. 이 과정을 듣는학생들은 C++이나 JAVA와 같은 고급언어를 다루어 본 경험이 있어야 하며, 자료구조와 이산수학에 대해 이해를 하고 있어야 한다.	In this lecture students will learn formal languages, automata, and related matters, commonly known as Theory of Computation. Students who major in computer engineering should learn the fundamental concepts and idea of automat and theory of computation. Therefore, the class topic will concentrate on fundamental ideas rather than on extensive topical coverage and lay solid foundation for further study. The students who would like to take this class should be familiar with some higrt-level languages and have the basic notations of data structures and discrete mathematics.	
학부 2009 - 2012 교육과 정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 컴퓨터건공	본 과목에서 학생들은 계산이론으로 알려진 정 규언어와 오토마타 그리고 이와 관련 주제에 대 해서 배운다. 오타마타와 계산이론은 컴퓨터 소 프트웨어를 전공하는 학생에게 반드시 필요한 과정이며 이를 공부하기 위해서는 수학적이고 시스템적인 사고가 요구되며 강의의 내용은 오 토마타와 계산이론 분야에서 실용적인 문제해	In this lecture students will learn formal languages, automata, and related matters, commonly known as Theory of Computation. Students who major in computer engineering should learn the fundamental concepts and idea of automat and theory of computation.	

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
		결에 관한 내용보다는 이 분야의 근간이 되는 기본 아이디어를 소개하고 차후 공부에 도움이 되는 기초를 쌓는 데 집중할 것이다. 이 과정을 듣는 학생들은 C++이나 JAVA와 같은 고급언어를 다루어 본 경험이 있어야 하며, 자료구조와이산수학에 대해 이해를 하고 있어야 한다.	Therefore, the class topic will concentrate on fundamental ideas rather than on extensive topical coverage and lay solid foundation for further study. The students who would like to take this class should be familiar with some high-level languages and have the basic notations of data structures and discrete mathematics.	

10. CQI 등록내역		
	No data have been found.	