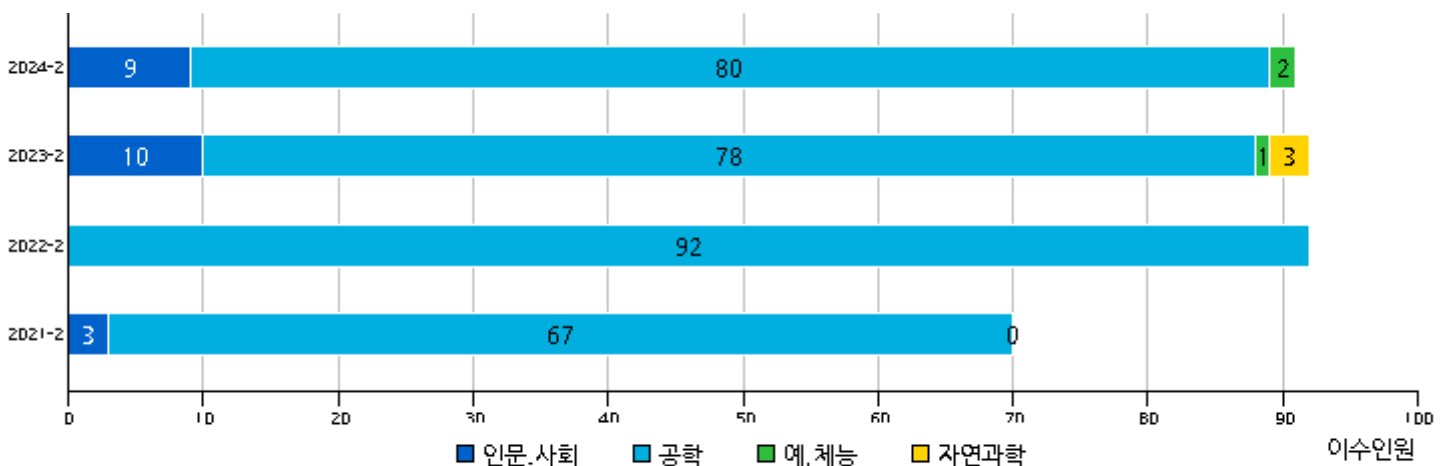
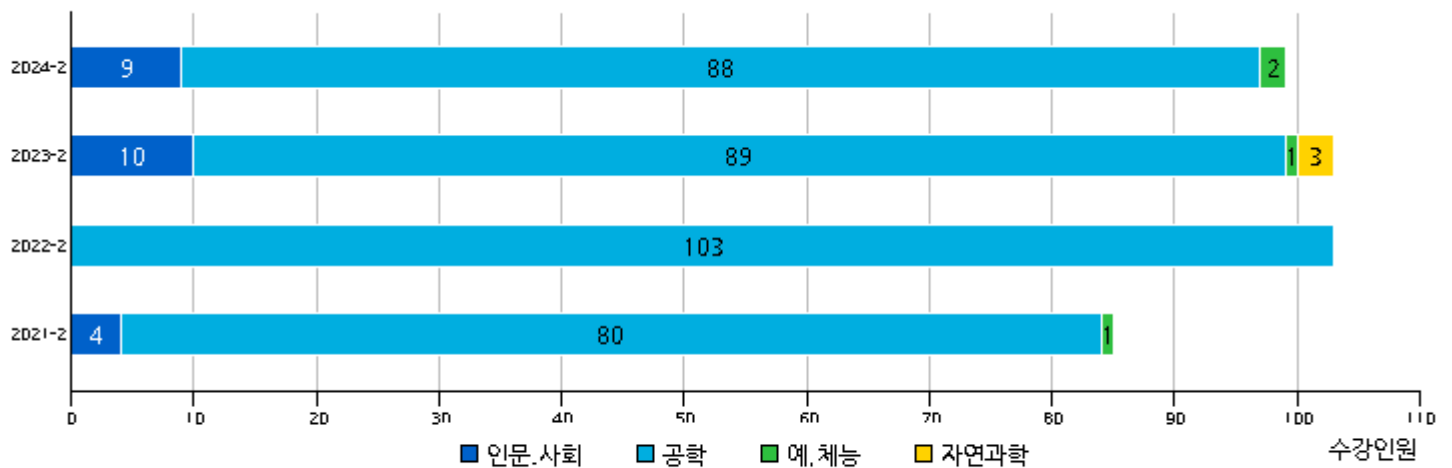
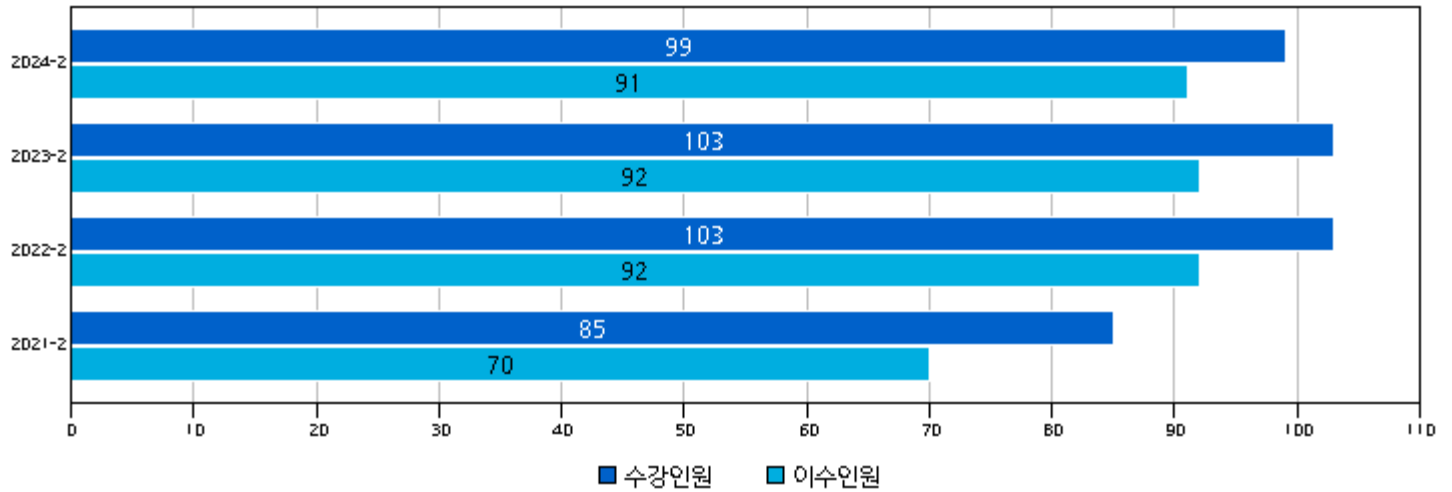


# 교과목 포트폴리오 (ITE1010 C++프로그래밍)

## 1. 교과목 수강인원



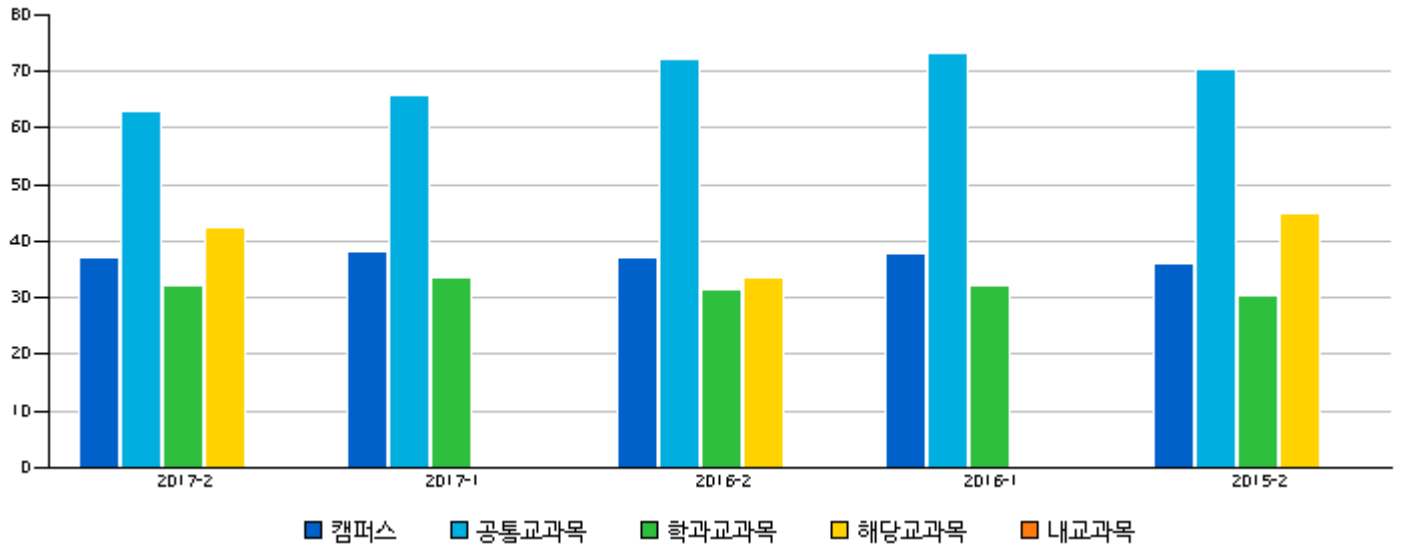
# 교과목 포트폴리오 (ITE1010 C++프로그래밍)

수업년도	수업학기	계열구분	수강인원	이수인원
2021	2	인문.사회	4	3
2021	2	공학	80	67
2021	2	예,체능	1	0
2022	2	공학	103	92
2023	2	인문.사회	10	10
2023	2	자연과학	3	3
2023	2	공학	89	78
2023	2	예,체능	1	1
2024	2	인문.사회	9	9
2024	2	공학	88	80
2024	2	예,체능	2	2



# 교과목 포트폴리오 (ITE1010 C++프로그래밍)

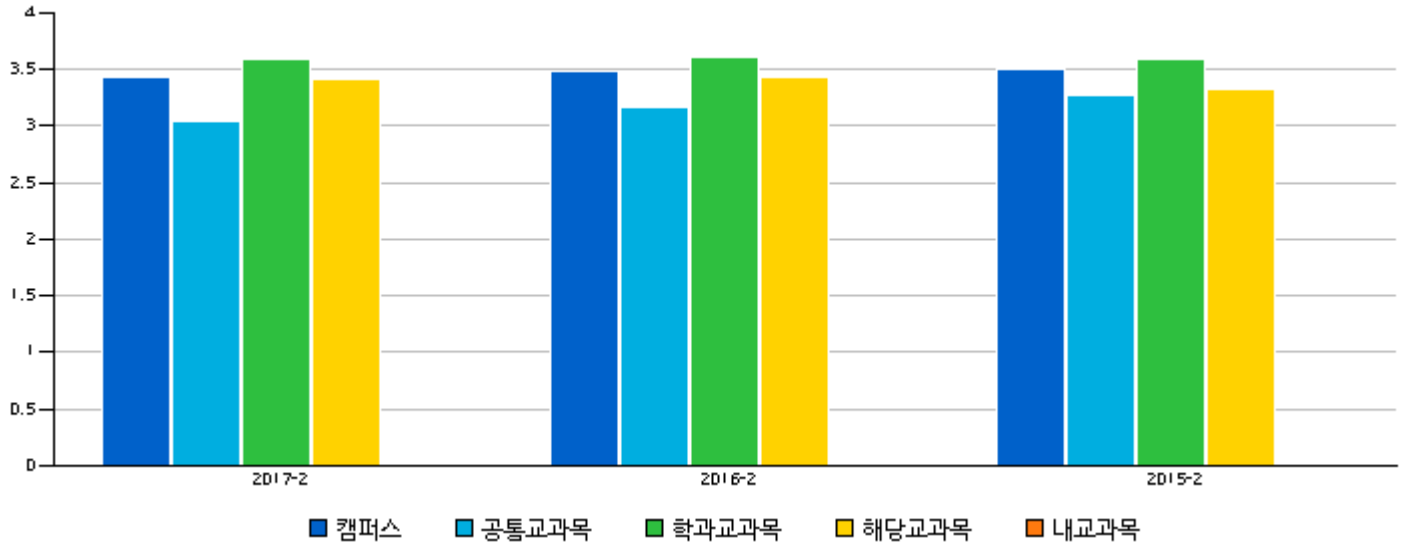
## 2. 평균 수강인원



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2017	2	37.26	63.09	32.32	42.5	
2017	1	38.26	65.82	33.5		
2016	2	37.24	72.07	31.53	33.5	
2016	1	37.88	73.25	32.17		
2015	2	36.28	70.35	30.36	45	

# 교과목 포트폴리오 (ITE1010 C++프로그래밍)

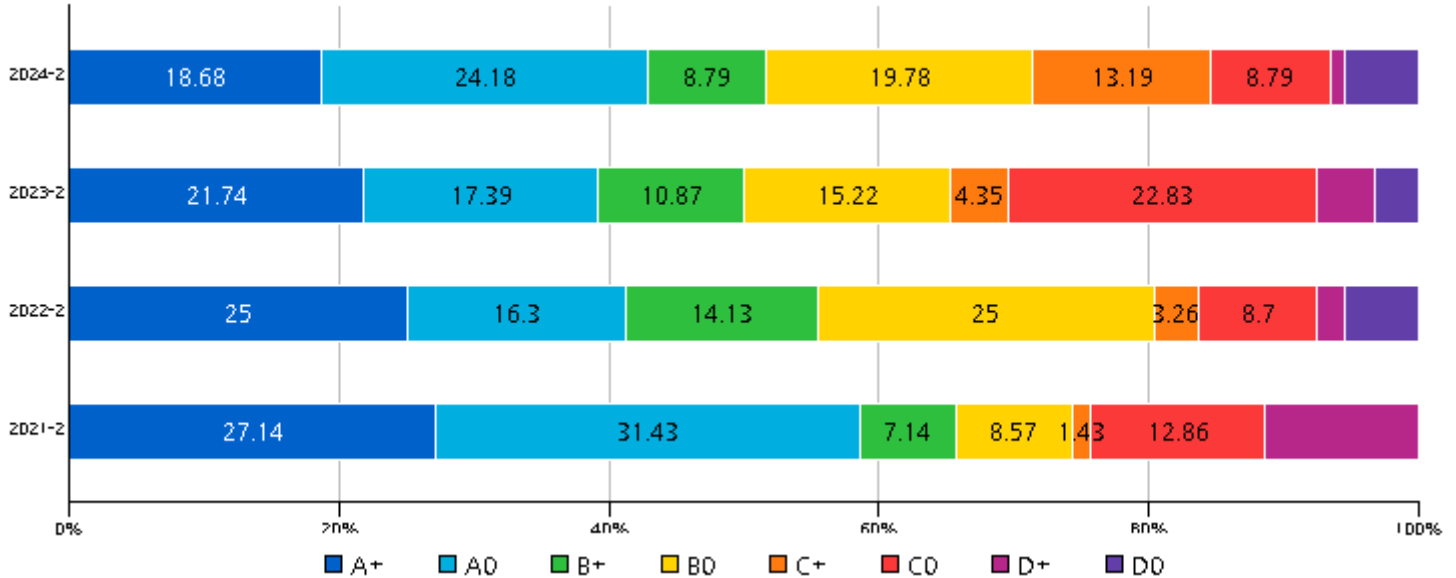
## 3. 성적부여현황(평점)



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2017	2	3.44	3.05	3.59	3.41	
2016	2	3.49	3.16	3.61	3.43	
2015	2	3.51	3.28	3.6	3.32	

# 교과목 포트폴리오 (ITE1010 C++프로그래밍)

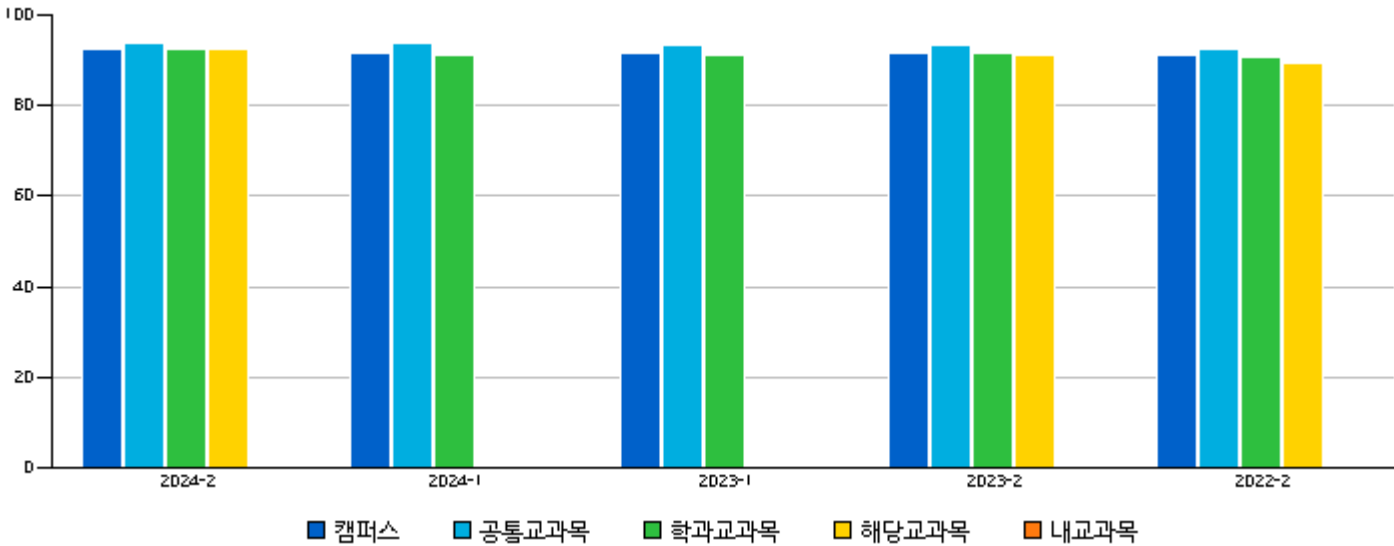
## 4. 성적부여현황(등급)



수업년도	수업학기	등급	인원	비율	수업년도	수업학기	등급	인원	비율
2021	2	A+	19	27.14	2023	2	C0	21	22.83
2021	2	A0	22	31.43	2023	2	D+	4	4.35
2021	2	B+	5	7.14	2023	2	D0	3	3.26
2021	2	B0	6	8.57	2024	2	A+	17	18.68
2021	2	C+	1	1.43	2024	2	A0	22	24.18
2021	2	C0	9	12.86	2024	2	B+	8	8.79
2021	2	D+	8	11.43	2024	2	B0	18	19.78
2022	2	A+	23	25	2024	2	C+	12	13.19
2022	2	A0	15	16.3	2024	2	C0	8	8.79
2022	2	B+	13	14.13	2024	2	D+	1	1.1
2022	2	B0	23	25	2024	2	D0	5	5.49
2022	2	C+	3	3.26					
2022	2	C0	8	8.7					
2022	2	D+	2	2.17					
2022	2	D0	5	5.43					
2023	2	A+	20	21.74					
2023	2	A0	16	17.39					
2023	2	B+	10	10.87					
2023	2	B0	14	15.22					
2023	2	C+	4	4.35					

# 교과목 포트폴리오 (ITE1010 C++프로그래밍)

## 5. 강의평가점수



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2024	2	92.56	93.8	92.33	92.5	
2024	1	91.5	93.79	91.1		
2023	1	91.47	93.45	91.13		
2023	2	91.8	93.15	91.56	91	
2022	2	90.98	92.48	90.7	89.5	

# 교과목 포트폴리오 (ITE1010 C++프로그래밍)

## 6. 강의평가 문항별 현황

번호	평가문항	본인평균 (가중치적용)	소속학과, 대학평균과의 차이 (+초과, -:미달)				점수별 인원분포					
							매우 그렇 지않 다	그렇 지않 다	보통 이다	그렇 다	매우 그렇 다	
		5점 미만	학과		대학		1점	2점	3점	4점	5점	
			차이	평균	차이	평균						
	교강사:											

No data have been found.

## 7. 개설학과 현황

학과	2025/2	2024/2	2023/2	2022/2	2021/2
정보시스템학과	2강좌(6학점)	2강좌(6학점)	2강좌(6학점)	2강좌(6학점)	2강좌(6학점)

## 8. 강좌유형별 현황

강좌유형	2021/2	2022/2	2023/2	2024/2	2025/2
일반	2강좌(85)	2강좌(103)	2강좌(103)	2강좌(99)	0강좌(0)

## 9. 교과목개요

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
학부 2024 - 2027 교육과정	서울 공과대학 정보시스템학과	이 강의에서는 C++ 프로그래밍 언어의 기본적인 원리와 효율적이고 세련된 객체지향 프로그래밍 기법의 학습을 목표로 한다. 본 강의에서는 기본적인 C++ 문법 뿐만 아니라, C 문법, Unix의 기초와 사용 방법, 객체를 이용한 프로그래밍 방법론 등을 학습하게 된다	The goal of this course is to provide fundamental theories of C++ language and object-oriented programming techniques using C++. This course covers basic syntax and semantics of C++ language, programming techniques in Unix environments, and object-oriented programming techniques using inheritance, information hiding, and polymorphism	
학부 2020 - 2023 교육과정	서울 공과대학 정보시스템학과	이 강의에서는 C++ 프로그래밍 언어의 기본적인 원리와 효율적이고 세련된 객체지향 프로그래밍 기법의 학습을 목표로 한다. 본 강의에서는 기본적인 C++ 문법 뿐만 아니라, C 문법, Unix의 기초와 사용 방법, 객체를 이용한 프로그래밍 방법론 등을 학습하게 된다	The goal of this course is to provide fundamental theories of C++ language and object-oriented programming techniques using C++. This course covers basic syntax and semantics of C++ language, programming techniques in Unix environments, and object-oriented programming techniques using inheritance, information hiding, and	

# 교과목 포트폴리오 (ITE1010 C++프로그래밍)

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
학부 2016 - 2019 교육과정	서울 공과대학 정보시스템학과	이 강의에서는 C++ 프로그래밍 언어의 기본적인 원리와 효율적이고 세련된 객체지향 프로그래밍 기법의 학습을 목표로 한다. 본 강의에서는 기본적인 C++ 문법 뿐만 아니라, C 문법, Unix의 기초와 사용 방법, 객체를 이용한 프로그래밍 방법론 등을 학습하게 된다	polymorphism  The goal of this course is to provide fundamental theories of C++ language and object-oriented programming techniques using C++. This course covers basic syntax and semantics of C++ language, programming techniques in Unix environments, and object-oriented programming techniques using inheritance, information hiding, and polymorphism	
학부 2013 - 2015 교육과정	서울 공과대학 정보시스템학과	이 강의에서는 C++ 프로그래밍 언어의 기본적인 원리와 효율적이고 세련된 객체지향 프로그래밍 기법의 학습을 목표로 한다. 본 강의에서는 기본적인 C++ 문법 뿐만 아니라, C 문법, Unix의 기초와 사용 방법, 객체를 이용한 프로그래밍 방법론 등을 학습하게 된다	The goal of this course is to provide fundamental theories of C++ language and object-oriented programming techniques using C++. This course covers basic syntax and semantics of C++ language, programming techniques in Unix environments, and object-oriented programming techniques using inheritance, information hiding, and polymorphism	
학부 2009 - 2012 교육과정	서울 공과대학 정보시스템학과	이 강의에서는 C++ 프로그래밍 언어의 기본적인 원리와 효율적이고 세련된 객체지향 프로그래밍 기법의 학습을 목표로 한다. 본 강의에서는 기본적인 C++ 문법 뿐만 아니라, C 문법, Unix의 기초와 사용 방법, 객체를 이용한 프로그래밍 방법론 등을 학습하게 된다	The goal of this course is to provide fundamental theories of C++ language and object-oriented programming techniques using C++. This course covers basic syntax and semantics of C++ language, programming techniques in Unix environments, and object-oriented programming techniques using inheritance, information hiding, and polymorphism	
학부 2005 - 2008 교육과정	서울 공과대학 정보통신학부 컴퓨터전공	이 강의에서는 C++ 프로그래밍 언어의 기본적인 원리와 효율적이고 세련된 객체지향 프로그래밍 기법의 학습을 목표로 한다. 본 강의에서는 기본적인 C++ 문법 뿐만 아니라, C 문법, Unix의 기초와 사용 방법, 객체를 이용한 프로그래밍 방법론 등을 학습하게 된다	The goal of this course is to provide fundamental theories of C++ language and object-oriented programming techniques using C++. This course covers basic syntax and semantics of C++ language, programming techniques in Unix environments, and object-oriented programming techniques using inheritance, information hiding, and polymorphism.	
학부 2005 - 2008 교육과정	서울 공과대학 정보통신학부 미디어통신공학전공	이 강의에서는 C++ 프로그래밍 언어의 기본적인 원리와 효율적이고 세련된 객체지향 프로그래밍 기법의 학습을 목표로 한다. 본 강의에서는 기본적인 C++ 문법 뿐만 아니라, C 문법, Unix의 기초와 사용 방법, 객체를 이용한 프로그래밍 방법론 등을 학습하게 된다	The goal of this course is to provide fundamental theories of C++ language and object-oriented programming techniques using C++. This course covers basic syntax and semantics of C++ language, programming techniques in Unix environments, and object-oriented programming techniques using inheritance, information hiding, and polymorphism.	
학부 2005 - 2008 교육과정	서울 정보통신 대학 정보	이 강의에서는 C++ 프로그래밍 언어의 기본적인 원리와 효율적이고 세련된 객체지향 프로그래밍 기법의 학습을 목표로 한다. 본 강의에서	The goal of this course is to provide fundamental theories of C++ language and object-oriented programming	



# 교과목 포트폴리오 (ITE1010 C++프로그래밍)

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
정	통신학부 컴퓨터전공	는 기본적인 C++ 문법 뿐만 아니라, C 문법, Unix의 기초와 사용 방법, 객체를 이용한 프로그래밍 방법론 등을 학습하게 된다	techniques using C++. This course covers basic syntax and semantics of C++ language, programming techniques in Unix environments, and object-oriented programming techniques using inheritance, information hiding, and polymorphism.	
학부 2005 - 2008 교육과정	서울 정보통신대학 정보통신학부 미디어통신공학전공	이 강의에서는 C++ 프로그래밍 언어의 기본적인 원리와 효율적이고 세련된 객체지향 프로그래밍 기법의 학습을 목표로 한다. 본 강의에서는 기본적인 C++ 문법 뿐만 아니라, C 문법, Unix의 기초와 사용 방법, 객체를 이용한 프로그래밍 방법론 등을 학습하게 된다	The goal of this course is to provide fundamental theories of C++ language and object-oriented programming techniques using C++. This course covers basic syntax and semantics of C++ language, programming techniques in Unix environments, and object-oriented programming techniques using inheritance, information hiding, and polymorphism.	

## 10. CQI 등록내역

No data have been found.