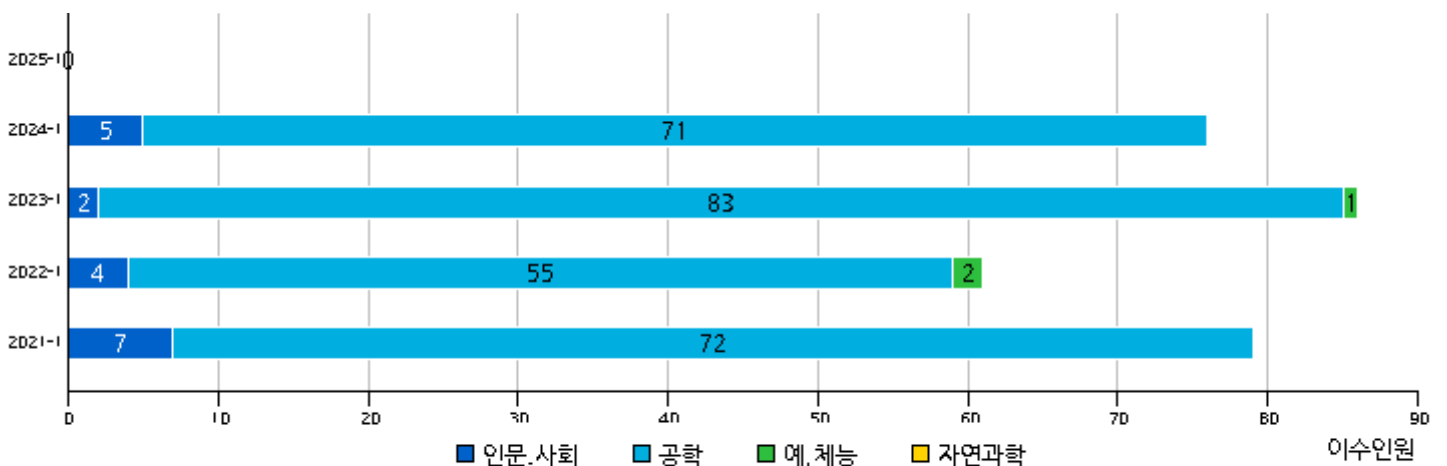
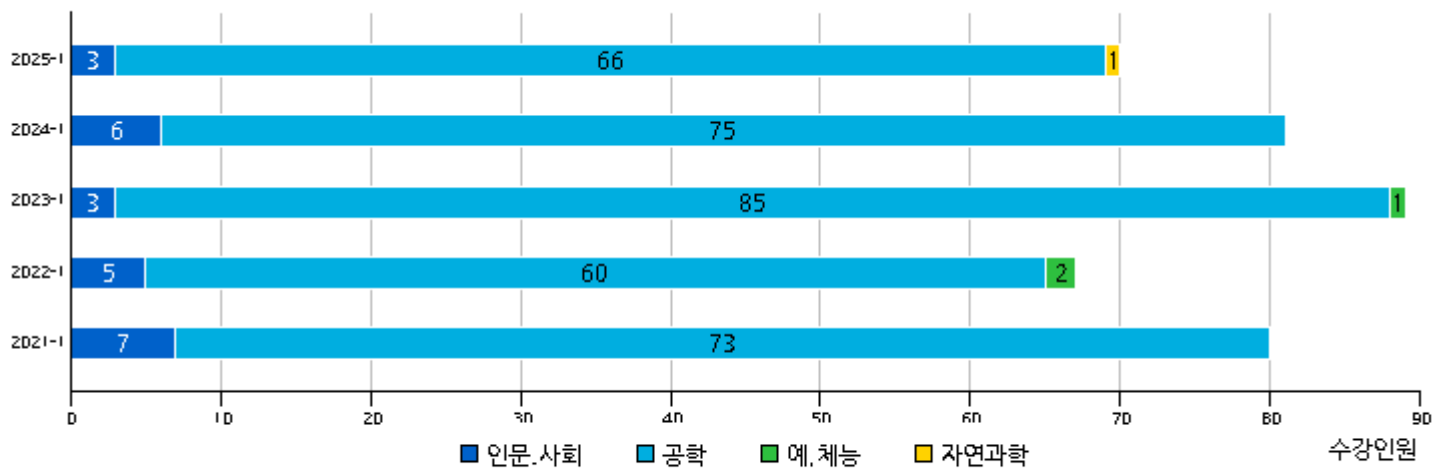
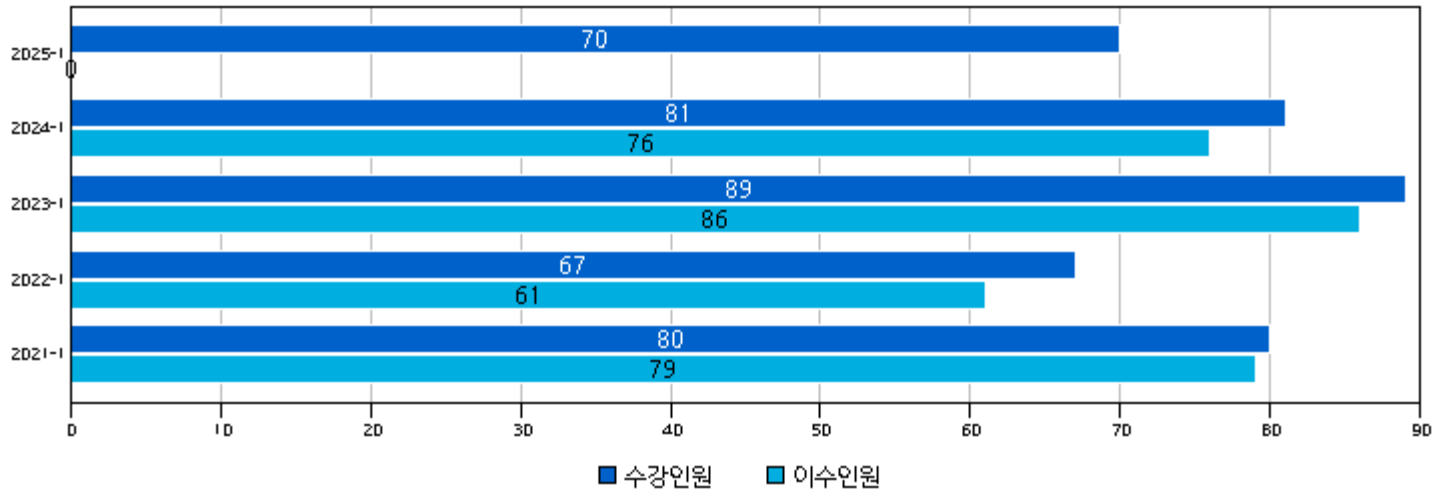


교과목 포트폴리오 (CSE3004 운영체제시스템)

1. 교과목 수강인원

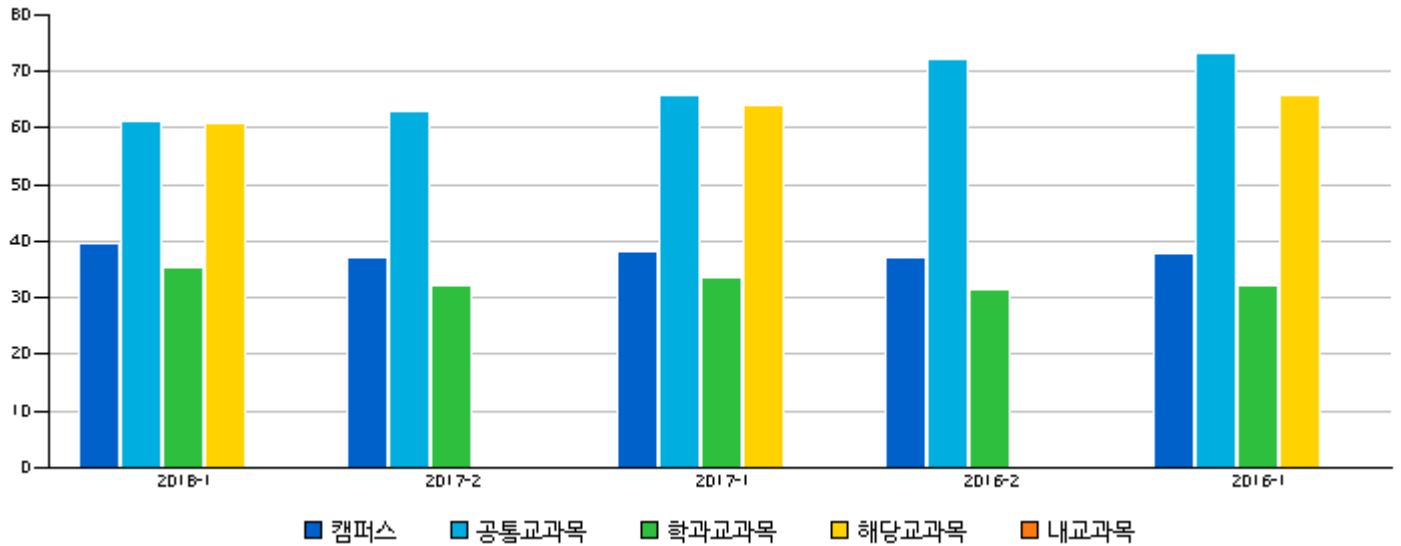


교과목 포트폴리오 (CSE3004 오퍼레이팅시스템)

수업년도	수업학기	계열구분	수강인원	이수인원
2021	1	인문.사회	7	7
2021	1	공학	73	72
2022	1	인문.사회	5	4
2022	1	공학	60	55
2022	1	예,체능	2	2
2023	1	인문.사회	3	2
2023	1	공학	85	83
2023	1	예,체능	1	1
2024	1	인문.사회	6	5
2024	1	공학	75	71
2025	1	인문.사회	3	0
2025	1	자연과학	1	0
2025	1	공학	66	0

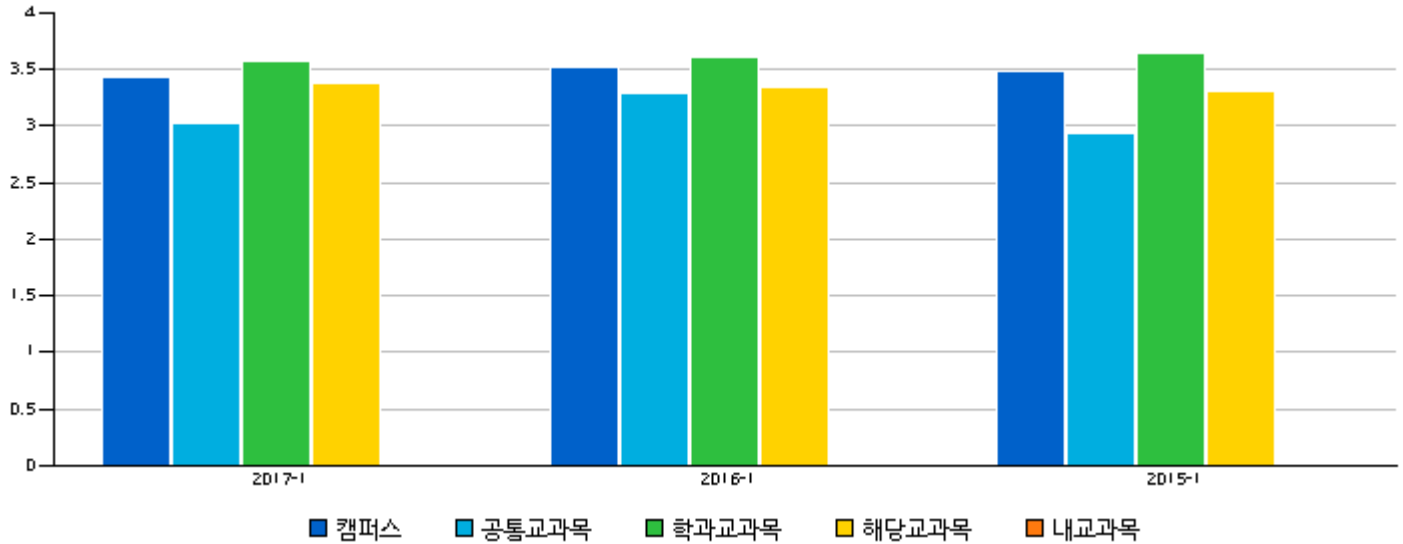
교과목 포트폴리오 (CSE3004 오퍼레이팅시스템)

2. 평균 수강인원



교과목 포트폴리오 (CSE3004 오퍼레이팅시스템)

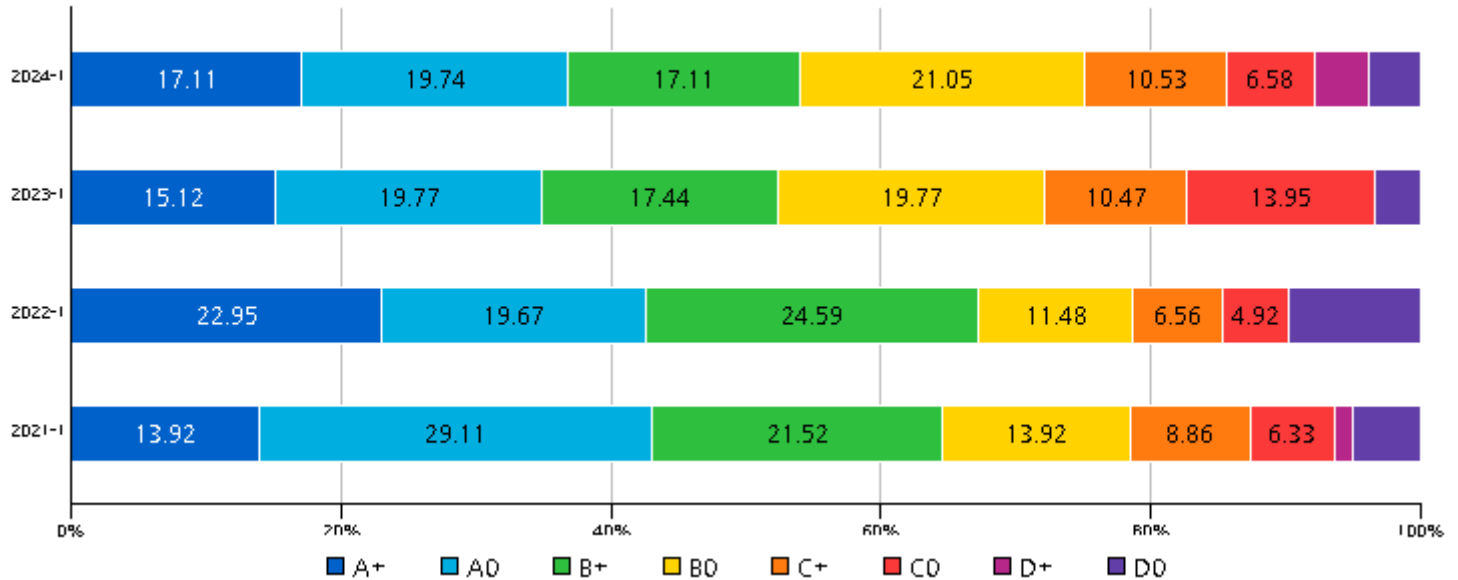
3. 성적부여현황(평점)



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2017	1	3.44	3.02	3.58	3.38	
2016	1	3.52	3.29	3.61	3.35	
2015	1	3.49	2.94	3.64	3.31	

교과목 포트폴리오 (CSE3004 오퍼레이팅시스템)

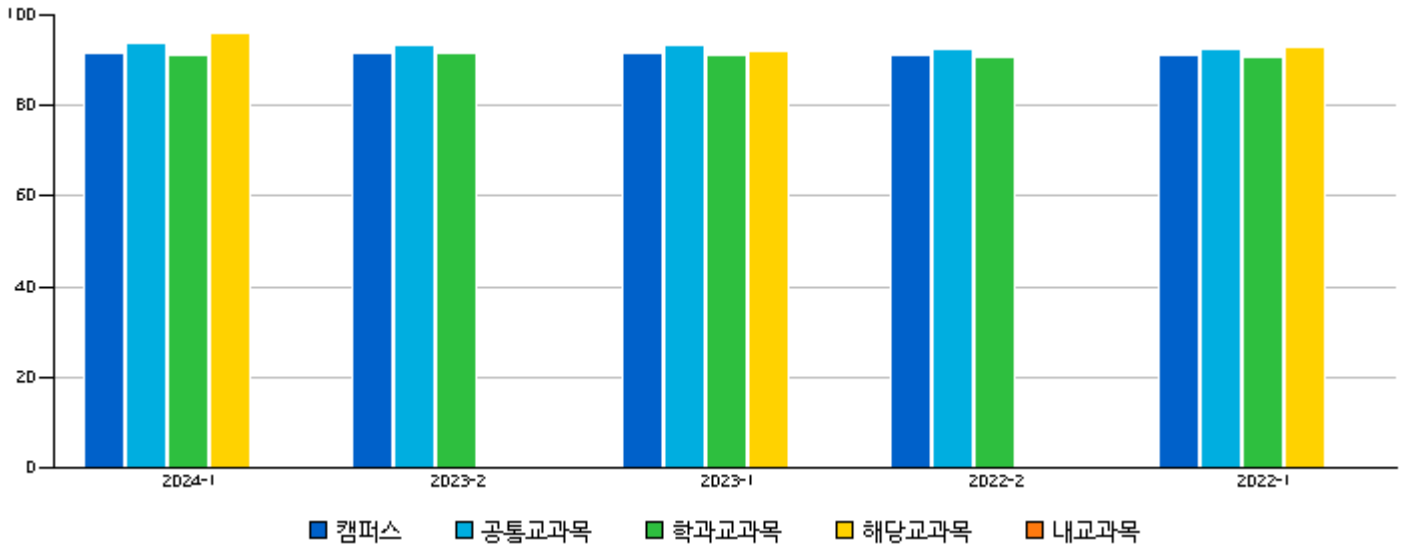
4. 성적부여현황(등급)



수업년도	수업학기	등급	인원	비율	수업년도	수업학기	등급	인원	비율
2021	1	A+	11	13.92	2023	1	C0	12	13.95
2021	1	A0	23	29.11	2023	1	D0	3	3.49
2021	1	B+	17	21.52	2024	1	A+	13	17.11
2021	1	B0	11	13.92	2024	1	A0	15	19.74
2021	1	C+	7	8.86	2024	1	B+	13	17.11
2021	1	C0	5	6.33	2024	1	B0	16	21.05
2021	1	D+	1	1.27	2024	1	C+	8	10.53
2021	1	D0	4	5.06	2024	1	C0	5	6.58
2022	1	A+	14	22.95	2024	1	D+	3	3.95
2022	1	A0	12	19.67	2024	1	D0	3	3.95
2022	1	B+	15	24.59					
2022	1	B0	7	11.48					
2022	1	C+	4	6.56					
2022	1	C0	3	4.92					
2022	1	D0	6	9.84					
2023	1	A+	13	15.12					
2023	1	A0	17	19.77					
2023	1	B+	15	17.44					
2023	1	B0	17	19.77					
2023	1	C+	9	10.47					

교과목 포트폴리오 (CSE3004 오퍼레이팅시스템)

5. 강의평가점수



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2024	1	91.5	93.79	91.1	96	
2023	2	91.8	93.15	91.56		
2023	1	91.47	93.45	91.13	92	
2022	2	90.98	92.48	90.7		
2022	1	90.98	92.29	90.75	93	

교과목 포트폴리오 (CSE3004 오퍼레이팅시스템)

6. 강의평가 문항별 현황

번호	평가문항	본인평균 (가중치적용)	소속학과, 대학평균과의 차이 (+초과, -:미달)				점수별 인원분포				
			학과		대학		매우 그렇 지않 다	그렇 지않 다	보통 이다	그렇 다	매우 그렇 다
		5점 미만	차이	평균	차이	평균	1 점	2 점	3 점	4 점	5 점

No data have been found.

7. 개설학과 현황

학과	2025/1	2024/1	2023/1	2022/1	2021/1
정보시스템학과	1강좌(3학점)	1강좌(3학점)	1강좌(3학점)	1강좌(3학점)	1강좌(3학점)

8. 강좌유형별 현황

강좌유형	2021/1	2022/1	2023/1	2024/1	2025/1
일반	1강좌(80)	1강좌(67)	1강좌(89)	1강좌(81)	1강좌(70)

9. 교과목개요

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
학부 2024 - 2027 교육과정	서울 공과대학 정보시스템학과	OS의 디자인과 구현에 관한 기초에 대해서 이해하게 된다. OS는 유저 프로그램과 컴퓨터 하드웨어 사이에서 잘 정의되고 편리하면, 효율적인 인터페이스를 제공한다. 특히 주요 OS 하부구조인 프로세스 관리(프로세스, 쓰레드, CPU 스케줄링, 동기화, 데드락), 메모리 관리(세그먼트, 페이지, 스와핑), 파일 시스템, 통신 및 분산 시스템에 대해서 다루게 된다.	This course examines basic issues in operating system design and implementation. The operating system provides a well-known, convenient, and efficient interface between user programs and the bare hardware of the computer on which they run. Particular emphasis will be given to these major OS subsystems: process management (processes, threads, CPU scheduling, synchronization, and deadlock), memory management (segmentation, paging, swapping), file systems, and networking/distributed systems.	
학부 2020 - 2023 교육과정	서울 공과대학 정보시스템학과	OS의 디자인과 구현에 관한 기초에 대해서 이해하게 된다. OS는 유저 프로그램과 컴퓨터 하드웨어 사이에서 잘 정의되고 편리하면, 효율적인 인터페이스를 제공한다.	This course examines basic issues in operating system design and implementation. The operating system provides a well-known, convenient, and	

교과목 포트폴리오 (CSE3004 오퍼레이팅시스템)

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
		<p>특히 주요 OS 하부구조인 프로세스 관리(프로세스, 쓰레드, CPU 스케줄링, 동기화, 데드락), 메모리 관리(세그먼트, 페이지, 스와핑), 파일 시스템, 통신 및 분산 시스템에 대해서 다루게 된다.</p>	<p>efficient interface between user programs and the bare hardware of the computer on which they run.</p> <p>Particular emphasis will be given to these major OS subsystems: process management (processes, threads, CPU scheduling, synchronization, and deadlock), memory management (segmentation, paging, swapping), file systems, and networking/distributed systems.</p>	
학부 2016 - 2019 교육과정	서울 공과대학 정보시스템학과	<p>OS의 디자인과 구현에 관한 기초에 대해서 이해하게 된다. OS는 유저 프로그램과 컴퓨터 하드웨어 사이에서 잘 정의되고 편리하면, 효율적인 인터페이스를 제공한다.</p> <p>특히 주요 OS 하부구조인 프로세스 관리(프로세스, 쓰레드, CPU 스케줄링, 동기화, 데드락), 메모리 관리(세그먼트, 페이지, 스와핑), 파일 시스템, 통신 및 분산 시스템에 대해서 다루게 된다.</p>	<p>This course examines basic issues in operating system design and implementation. The operating system provides a well-known, convenient, and efficient interface between user programs and the bare hardware of the computer on which they run.</p> <p>Particular emphasis will be given to these major OS subsystems: process management (processes, threads, CPU scheduling, synchronization, and deadlock), memory management (segmentation, paging, swapping), file systems, and networking/distributed systems.</p>	
학부 2013 - 2015 교육과정	서울 공과대학 정보시스템학과	<p>OS의 디자인과 구현에 관한 기초에 대해서 이해하게 된다. OS는 유저 프로그램과 컴퓨터 하드웨어 사이에서 잘 정의되고 편리하면, 효율적인 인터페이스를 제공한다.</p> <p>특히 주요 OS 하부구조인 프로세스 관리(프로세스, 쓰레드, CPU 스케줄링, 동기화, 데드락), 메모리 관리(세그먼트, 페이지, 스와핑), 파일 시스템, 통신 및 분산 시스템에 대해서 다루게 된다.</p>	<p>This course examines basic issues in operating system design and implementation. The operating system provides a well-known, convenient, and efficient interface between user programs and the bare hardware of the computer on which they run.</p> <p>Particular emphasis will be given to these major OS subsystems: process management (processes, threads, CPU scheduling, synchronization, and deadlock), memory management (segmentation, paging, swapping), file systems, and networking/distributed systems.</p>	
학부 2009 - 2012 교육과정	서울 공과대학 정보시스템학과	<p>OS의 디자인과 구현에 관한 기초에 대해서 이해하게 된다. OS는 유저 프로그램과 컴퓨터 하드웨어 사이에서 잘 정의되고 편리하면, 효율적인 인터페이스를 제공한다.</p> <p>특히 주요 OS 하부구조인 프로세스 관리(프로세스, 쓰레드, CPU 스케줄링, 동기화, 데드락), 메모리 관리(세그먼트, 페이지, 스와핑), 파일 시스템, 통신 및 분산 시스템에 대해서 다루게 된다.</p>	<p>This course examines basic issues in operating system design and implementation. The operating system provides a well-known, convenient, and efficient interface between user programs and the bare hardware of the computer on which they run.</p> <p>Particular emphasis will be given to these major OS subsystems: process management (processes, threads, CPU scheduling, synchronization, and deadlock), memory management (segmentation, paging, swapping), file systems, and networking/distributed systems.</p>	

교과목 포트폴리오 (CSE3004 오퍼레이팅시스템)

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
			systems.	
학부 2005 - 2008 교육과 정	서울 공과대학 정보통신학부 정보기술경영 전공	OS의 디자인과 구현에 관한 기초에 대해서 이해하게 된다. OS는 유저 프로그램과 컴퓨터 하드웨어 사이에서 잘 정의되고 편리하면, 효율적인 인터페이스를 제공한다. 특히 주요 OS 하부구조인 프로세스 관리(프로세스, 쓰레드, CPU 스케줄링, 동기화, 데드락), 메모리 관리(세그먼트, 페이지, 스와핑), 파일 시스템, 통신 및 분산 시스템에 대해서 다루게 된다.	This course examines basic issues in operating system design and implementation. The operating system provides a well-known, convenient, and efficient interface between user programs and the bare hardware of the computer on which they run. Particular emphasis will be given to these major OS subsystems: process management (processes, threads, CPU scheduling, synchronization, and deadlock), memory management (segmentation, paging, swapping), file systems, and networking/distributed systems.	
학부 2005 - 2008 교육과 정	서울 정보통신 대학 정보통신 학부 정보기술 경영전공	OS의 디자인과 구현에 관한 기초에 대해서 이해하게 된다. OS는 유저 프로그램과 컴퓨터 하드웨어 사이에서 잘 정의되고 편리하면, 효율적인 인터페이스를 제공한다. 특히 주요 OS 하부구조인 프로세스 관리(프로세스, 쓰레드, CPU 스케줄링, 동기화, 데드락), 메모리 관리(세그먼트, 페이지, 스와핑), 파일 시스템, 통신 및 분산 시스템에 대해서 다루게 된다.	This course examines basic issues in operating system design and implementation. The operating system provides a well-known, convenient, and efficient interface between user programs and the bare hardware of the computer on which they run. Particular emphasis will be given to these major OS subsystems: process management (processes, threads, CPU scheduling, synchronization, and deadlock), memory management (segmentation, paging, swapping), file systems, and networking/distributed systems.	

10. CQI 등록내역

No data have been found.