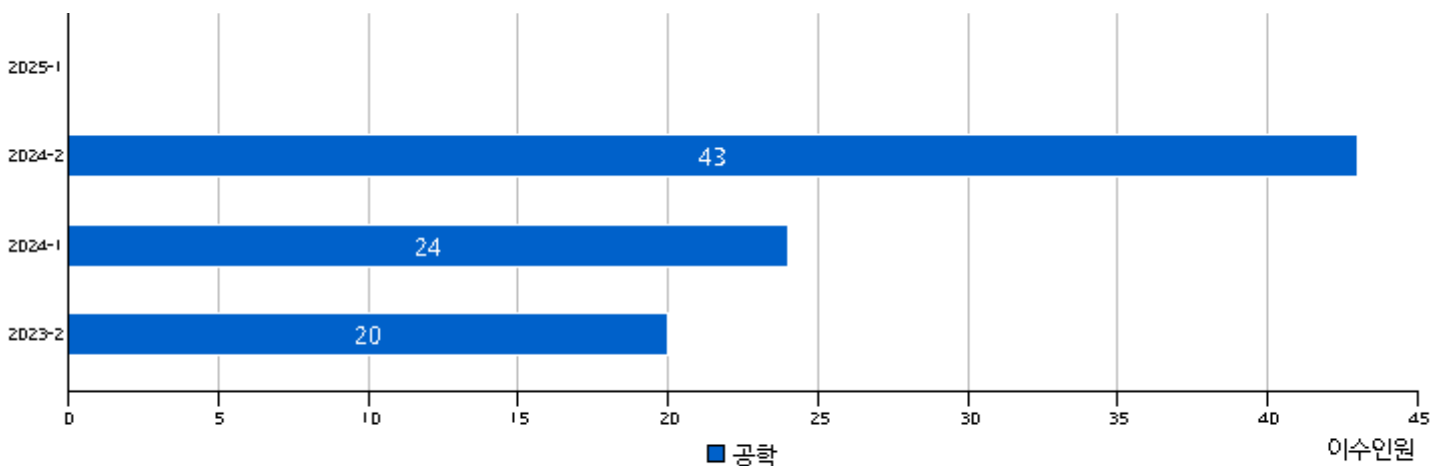
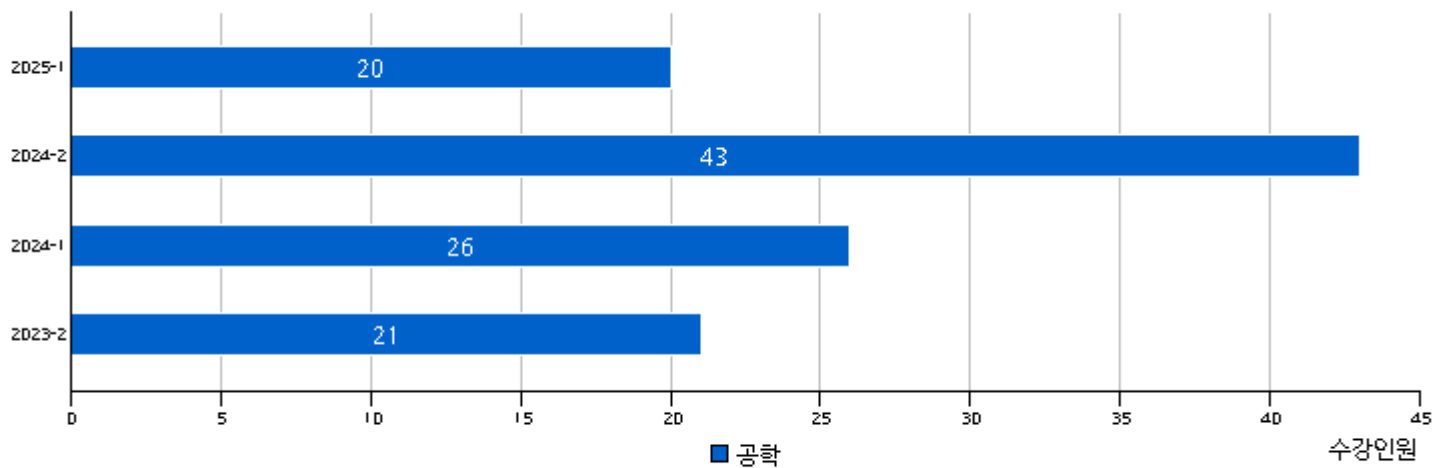
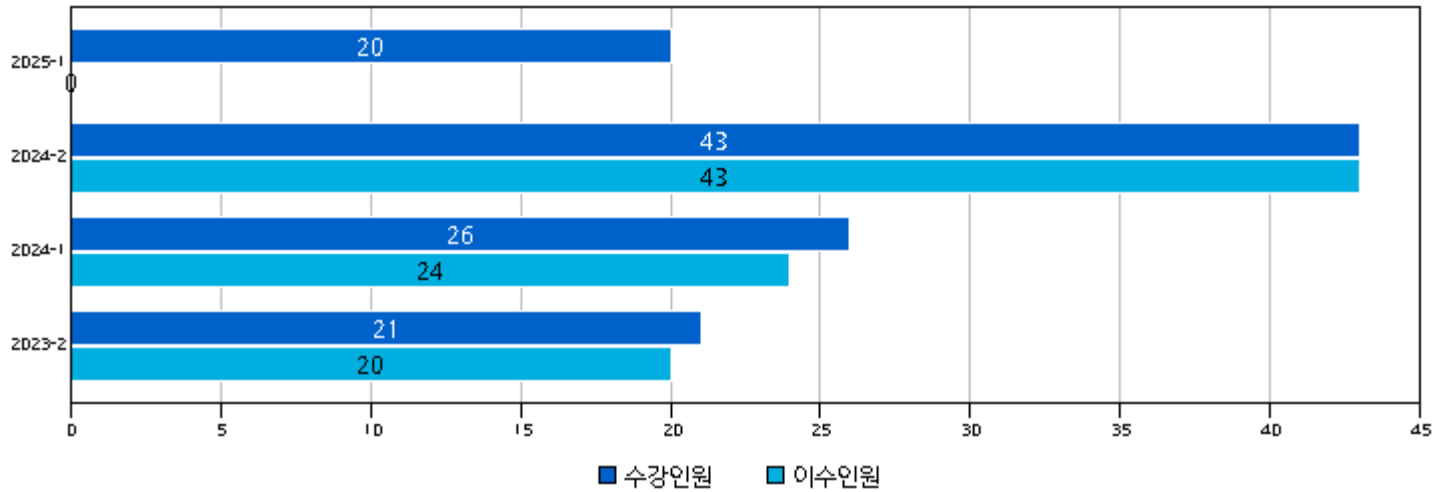


교과목 포트폴리오 (ITE3062 인간컴퓨터상호작용)

1. 교과목 수강인원



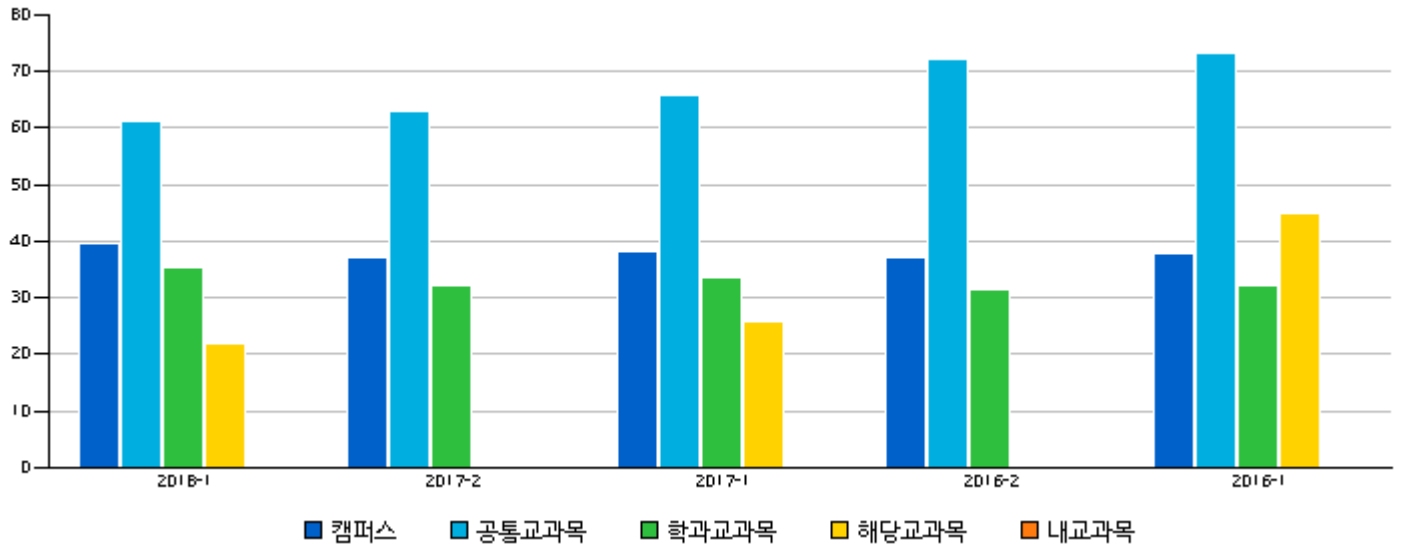
교과목 포트폴리오 (ITE3062 인간컴퓨터상호작용)

수업년도	수업학기	계열구분	수강인원	이수인원
2023	2	공학	21	20
2024	1	공학	26	24
2024	2	공학	43	43
2025	1	공학	20	0



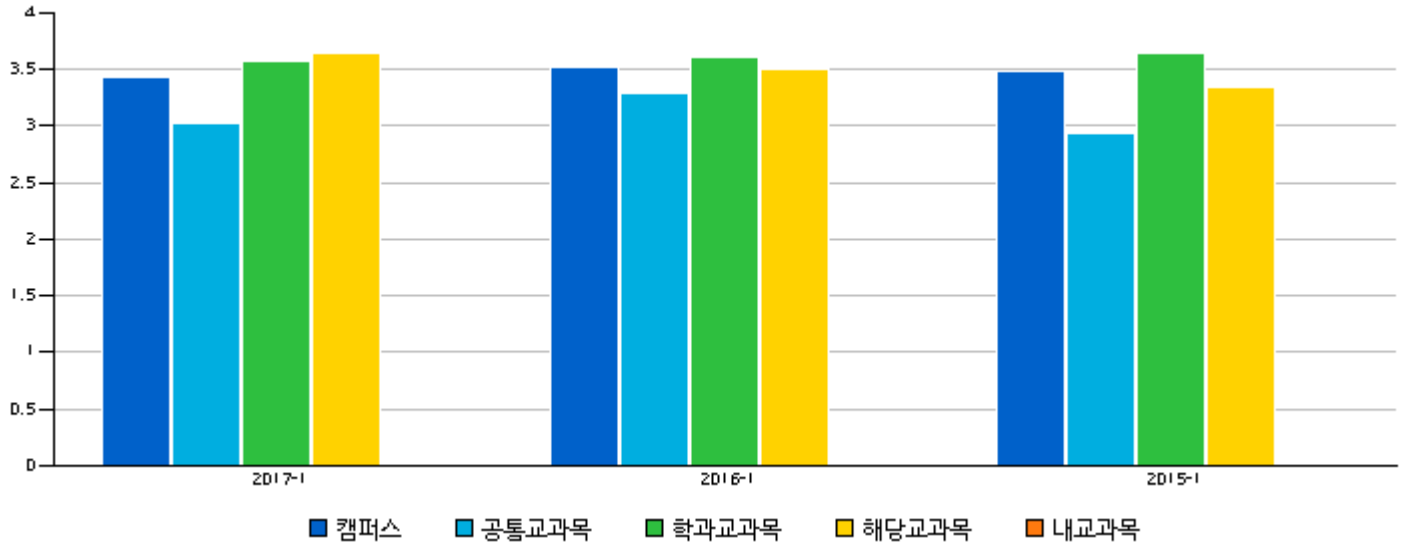
교과목 포트폴리오 (ITE3062 인간컴퓨터상호작용)

2. 평균 수강인원



교과목 포트폴리오 (ITE3062 인간컴퓨터상호작용)

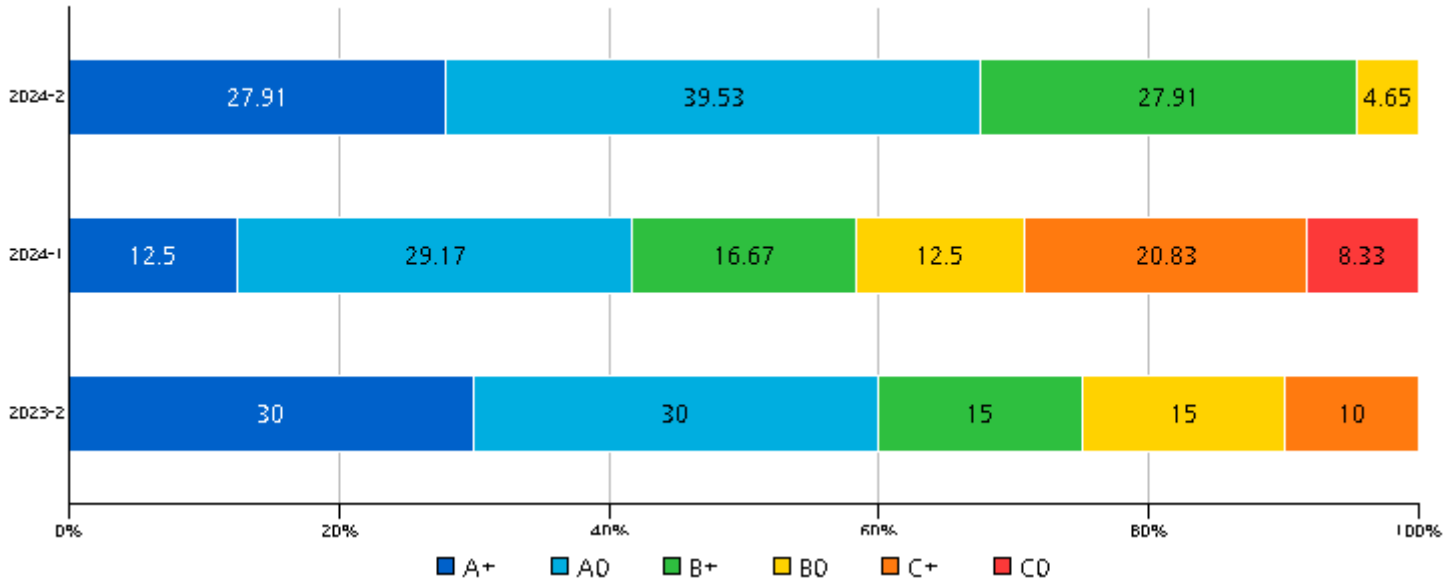
3. 성적부여현황(평점)



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2017	1	3.44	3.02	3.58	3.65	
2016	1	3.52	3.29	3.61	3.51	
2015	1	3.49	2.94	3.64	3.34	

교과목 포트폴리오 (ITE3062 인간컴퓨터상호작용)

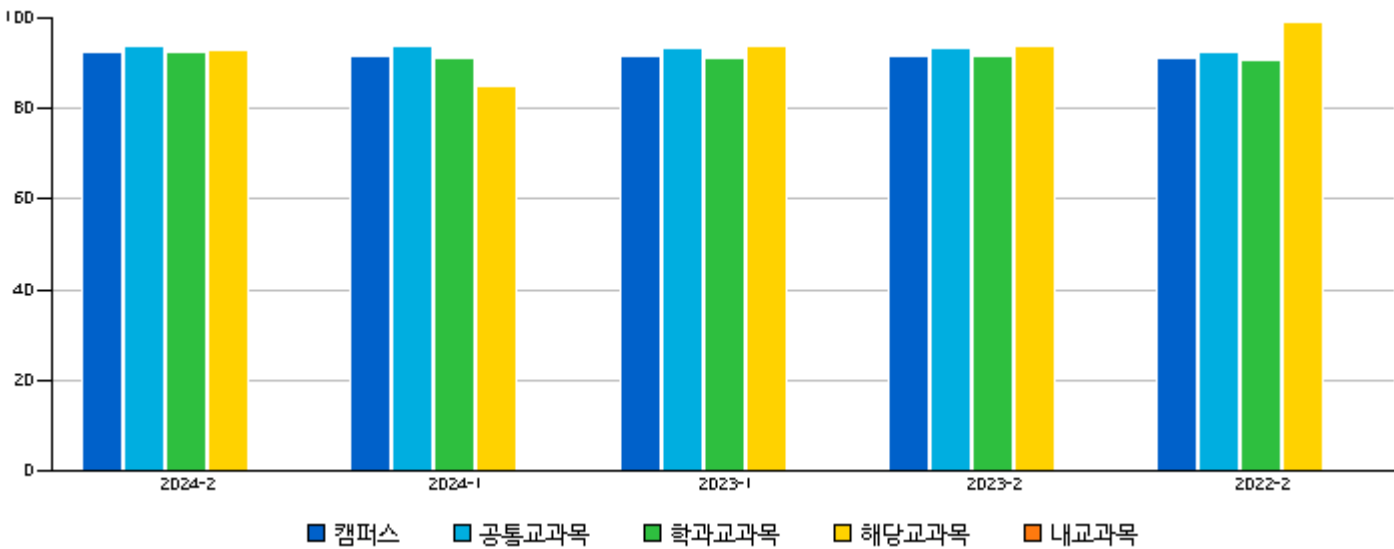
4. 성적부여현황(등급)



수업년도	수업학기	등급	인원	비율
2023	2	A+	6	30
2023	2	A0	6	30
2023	2	B+	3	15
2023	2	B0	3	15
2023	2	C+	2	10
2024	1	A+	3	12.5
2024	1	A0	7	29.17
2024	1	B+	4	16.67
2024	1	B0	3	12.5
2024	1	C+	5	20.83
2024	1	C0	2	8.33
2024	2	A+	12	27.91
2024	2	A0	17	39.53
2024	2	B+	12	27.91
2024	2	B0	2	4.65

교과목 포트폴리오 (ITE3062 인간컴퓨터상호작용)

5. 강의평가점수



수업년도	수업학기	캠퍼스	공통교과목	학과교과목	해당교과목	내교과목
2024	2	92.56	93.8	92.33	93	
2024	1	91.5	93.79	91.1	85	
2023	1	91.47	93.45	91.13	94	
2023	2	91.8	93.15	91.56	94	
2022	2	90.98	92.48	90.7	99	

교과목 포트폴리오 (ITE3062 인간컴퓨터상호작용)

6. 강의평가 문항별 현황

번호	평가문항	본인 평 균 (가 중 치 적 용)	소속학과, 대학평균과의 차이 (+초과, -:미달)		점수별 인원분포							
					매우 그 렇 지 않 다	그 렇 지 않 다	보 통 이 다	그 렇 다	매우 그 렇 다			
		5점 미만	학과		대학		1점	2점	3점	4점	5점	
			차이	평균	차이	평균						
	교강사:											

No data have been found.

7. 개설학과 현황

학과	2025/2	2025/1	2024/2	2024/1	2023/2
컴퓨터소프트웨어학부	0강좌(0학점)	1강좌(3학점)	0강좌(0학점)	1강좌(3학점)	0강좌(0학점)
데이터사이언스전공	1강좌(3학점)	0강좌(0학점)	1강좌(3학점)	0강좌(0학점)	1강좌(3학점)

8. 강좌유형별 현황

강좌유형	2023/2	2024/1	2024/2	2025/1	2025/2
일반	0강좌(0)	1강좌(26)	1강좌(43)	1강좌(20)	0강좌(0)
공동강의	1강좌(21)	0강좌(0)	0강좌(0)	0강좌(0)	0강좌(0)

9. 교과목개요

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
학부 2024 - 2027 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터소프트웨어학부	인간컴퓨터 상호작용 목적은 컴퓨터의 도구로서의 잠재력을 극대화하여 인간의 의지를 보다 자유롭게 하고, 창의력을 증진시키고, 나아가 인간 사이의 의사소통과 협력을 증진시키는 데 있다. 본 강좌는 사용자와 컴퓨터 사이에 있는 사용자 인터페이스에서 발현되는 작동에 관한 주요 개념과 사용자 인터페이스를 설계하는 방법론 및 절차, 이를 구현하는 구체적 방법과 비교/평가하는 방법, 새로운 하드웨어 및 소프트웨어 인터페이스 개발 등의 주제를 강의한다.	A basic goal of human-computer interaction is to improve the interactions between users and computers by making computers more usable and receptive to the user's needs. During this course, students are expected to obtain basic knowledges in methodologies and processes for designing interfaces, methods for implementing interfaces, techniques for evaluating and comparing interfaces, and developing new interfaces and interaction techniques.	
학부 2020 - 2023 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터소프트웨어학부	인간컴퓨터 상호작용 목적은 컴퓨터의 도구로서의 잠재력을 극대화하여 인간의 의지를 보다 자유롭게 하고, 창의력을 증진시키고, 나아가 인간 사이의 의사소통과 협력을 증진시키는 데	A basic goal of human-computer interaction is to improve the interactions between users and computers by making computers more usable and receptive to	

교과목 포트폴리오 (ITE3062 인간컴퓨터상호작용)

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
		있다. 본 강좌는 사용자와 컴퓨터 사이에 있는 사용자 인터페이스에서 발견되는 작동에 관한 주요 개념과 사용자 인터페이스를 설계하는 방법론 및 절차, 이를 구현하는 구체적 방법과 비교/평가하는 방법, 새로운 하드웨어 및 소프트웨어 인터페이스 개발 등의 주제를 강의한다.	the user's needs. During this course, students are expected to obtain basic knowledges in methodologies and processes for designing interfaces, methods for implementing interfaces, techniques for evaluating and comparing interfaces, and developing new interfaces and interaction techniques.	
학부 2016 - 2019 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 소프트웨어전공	인간컴퓨터 상호작용 목적은 컴퓨터의 도구로서의 잠재력을 극대화하여 인간의 의지를 보다 자유롭게 하고, 창의력을 증진시키고, 나아가 인간 사이의 의사소통과 협력을 증진시키는 데 있다. 본 강좌는 사용자와 컴퓨터 사이에 있는 사용자 인터페이스에서 발견되는 작동에 관한 주요 개념과 사용자 인터페이스를 설계하는 방법론 및 절차, 이를 구현하는 구체적 방법과 비교/평가하는 방법, 새로운 하드웨어 및 소프트웨어 인터페이스 개발 등의 주제를 강의한다.	A basic goal of human-computer interaction is to improve the interactions between users and computers by making computers more usable and receptive to the user's needs. During this course, students are expected to obtain basic knowledges in methodologies and processes for designing interfaces, methods for implementing interfaces, techniques for evaluating and comparing interfaces, and developing new interfaces and interaction techniques.	
학부 2016 - 2019 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 컴퓨터전공	인간컴퓨터 상호작용 목적은 컴퓨터의 도구로서의 잠재력을 극대화하여 인간의 의지를 보다 자유롭게 하고, 창의력을 증진시키고, 나아가 인간 사이의 의사소통과 협력을 증진시키는 데 있다. 본 강좌는 사용자와 컴퓨터 사이에 있는 사용자 인터페이스에서 발견되는 작동에 관한 주요 개념과 사용자 인터페이스를 설계하는 방법론 및 절차, 이를 구현하는 구체적 방법과 비교/평가하는 방법, 새로운 하드웨어 및 소프트웨어 인터페이스 개발 등의 주제를 강의한다.	A basic goal of human-computer interaction is to improve the interactions between users and computers by making computers more usable and receptive to the user's needs. During this course, students are expected to obtain basic knowledges in methodologies and processes for designing interfaces, methods for implementing interfaces, techniques for evaluating and comparing interfaces, and developing new interfaces and interaction techniques.	
학부 2016 - 2019 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터소프트웨어학부	인간컴퓨터 상호작용 목적은 컴퓨터의 도구로서의 잠재력을 극대화하여 인간의 의지를 보다 자유롭게 하고, 창의력을 증진시키고, 나아가 인간 사이의 의사소통과 협력을 증진시키는 데 있다. 본 강좌는 사용자와 컴퓨터 사이에 있는 사용자 인터페이스에서 발견되는 작동에 관한 주요 개념과 사용자 인터페이스를 설계하는 방법론 및 절차, 이를 구현하는 구체적 방법과 비교/평가하는 방법, 새로운 하드웨어 및 소프트웨어 인터페이스 개발 등의 주제를 강의한다.	A basic goal of human-computer interaction is to improve the interactions between users and computers by making computers more usable and receptive to the user's needs. During this course, students are expected to obtain basic knowledges in methodologies and processes for designing interfaces, methods for implementing interfaces, techniques for evaluating and comparing interfaces, and developing new interfaces and interaction techniques.	
학부 2013 - 2015 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 소프트웨어전공	인간컴퓨터 상호작용 목적은 컴퓨터의 도구로서의 잠재력을 극대화하여 인간의 의지를 보다 자유롭게 하고, 창의력을 증진시키고, 나아가 인간 사이의 의사소통과 협력을 증진시키는 데 있다. 본 강좌는 사용자와 컴퓨터 사이에 있는 사용자 인터페이스에서 발견되는 작동에 관한 주요 개념과 사용자 인터페이스를 설계하는 방법론 및 절차, 이를 구현하는 구체적 방법과 비교/평가하는 방법, 새로운 하드웨어 및 소프트웨어 인터페이스 개발 등의 주제를 강의한다.	A basic goal of human-computer interaction is to improve the interactions between users and computers by making computers more usable and receptive to the user's needs. During this course, students are expected to obtain basic knowledges in methodologies and processes for designing interfaces, methods for implementing interfaces, techniques for evaluating and comparing interfaces, and developing new interfaces	

교과목 포트폴리오 (ITE3062 인간컴퓨터상호작용)

교육과정	관장학과	국문개요	영문개요	수업목표
			and interaction techniques.	
학부 2013 - 2015 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 컴퓨터전공	인간컴퓨터 상호작용 목적은 컴퓨터의 도구로서의 잠재력을 극대화하여 인간의 의지를 보다 자유롭게 하고, 창의력을 증진시키고, 나아가 인간 사이의 의사소통과 협력을 증진시키는 데 있다. 본 강좌는 사용자와 컴퓨터 사이에 있는 사용자 인터페이스에서 발현되는 작동에 관한 주요 개념과 사용자 인터페이스를 설계하는 방법론 및 절차, 이를 구현하는 구체적 방법과 비교/평가하는 방법, 새로운 하드웨어 및 소프트웨어 인터페이스 개발 등의 주제를 강의한다.	A basic goal of human-computer interaction is to improve the interactions between users and computers by making computers more usable and receptive to the user's needs. During this course, students are expected to obtain basic knowledges in methodologies and processes for designing interfaces, methods for implementing interfaces, techniques for evaluating and comparing interfaces, and developing new interfaces and interaction techniques.	
학부 2009 - 2012 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 소프트웨어전공	인간컴퓨터 상호작용 목적은 컴퓨터의 도구로서의 잠재력을 극대화하여 인간의 의지를 보다 자유롭게 하고, 창의력을 증진시키고, 나아가 인간 사이의 의사소통과 협력을 증진시키는 데 있다. 본 강좌는 사용자와 컴퓨터 사이에 있는 사용자 인터페이스에서 발현되는 작동에 관한 주요 개념과 사용자 인터페이스를 설계하는 방법론 및 절차, 이를 구현하는 구체적 방법과 비교/평가하는 방법, 새로운 하드웨어 및 소프트웨어 인터페이스 개발 등의 주제를 강의한다.	A basic goal of human-computer interaction is to improve the interactions between users and computers by making computers more usable and receptive to the user's needs. During this course, students are expected to obtain basic knowledges in methodologies and processes for designing interfaces, methods for implementing interfaces, techniques for evaluating and comparing interfaces, and developing new interfaces and interaction techniques.	
학부 2009 - 2012 교육과정	서울 공과대학 컴퓨터공학부 컴퓨터전공	인간컴퓨터 상호작용 목적은 컴퓨터의 도구로서의 잠재력을 극대화하여 인간의 의지를 보다 자유롭게 하고, 창의력을 증진시키고, 나아가 인간 사이의 의사소통과 협력을 증진시키는 데 있다. 본 강좌는 사용자와 컴퓨터 사이에 있는 사용자 인터페이스에서 발현되는 작동에 관한 주요 개념과 사용자 인터페이스를 설계하는 방법론 및 절차, 이를 구현하는 구체적 방법과 비교/평가하는 방법, 새로운 하드웨어 및 소프트웨어 인터페이스 개발 등의 주제를 강의한다.	A basic goal of human-computer interaction is to improve the interactions between users and computers by making computers more usable and receptive to the user's needs. During this course, students are expected to obtain basic knowledges in methodologies and processes for designing interfaces, methods for implementing interfaces, techniques for evaluating and comparing interfaces, and developing new interfaces and interaction techniques.	

교과목 포트폴리오 (ITE3062 인간컴퓨터상호작용)

10. CQI 등록내역

No data have been found.

