

01-编译安装Kinect2驱动

本教程只针对Ubuntu18.04，其他系统版本，请参考官网文档：<https://github.com/OpenKinect/libfreenect2>

下载源码

```
git clone https://gitee.com/Ausar/libfreenect2.git
# github源码在 https://github.com/OpenKinect/libfreenect2
cd libfreenect2
```

初始化环境

- 安装编译工具

```
sudo apt-get install build-essential cmake pkg-config
```

- Install libusb, 版本必须 $\geq 1.0.20$.

```
sudo apt-get install libusb-1.0-0-dev
```

- Install TurboJPEG

```
sudo apt-get install libturbojpeg0-dev
```

- Install OpenGL

```
sudo apt-get install libglfw3-dev
```

- Install OpenCL (可选)

- Intel GPU

```
sudo apt-get install beignet-dev
```

- AMD GPU

Install the latest version of the AMD Catalyst drivers from

<https://support.amd.com> [<https://support.amd.com/>] and `apt-get install ocl-headers`.

编译

在libfreenect2目录中执行：

```
mkdir build && cd build
cmake .. -DCMAKE_INSTALL_PREFIX=$HOME/freenect2
make
make install
```

配置

配置udev规则以获取访问设备的权限：

```
sudo cp ../platform/linux/udev/90-kinect2.rules /etc/udev/rules.d/
```

随后拔插设备

测试

- 运行测试程序: `./bin/Protonect`

如果看到一个窗口打开，内容为四个画面，则说明安装成功！

其他

在安装kinect驱动时，如果libusb有问题，需要指定版本，其安装如下，

```
sudo apt-add-repository ppa:floe/libusb
sudo apt-get update
sudo apt-get install libusb-1.0-0-dev
```