**Vývoj aplikácií pre mobilné zariadenia**

**Semestrálna práca**

**Názov práce:**

**Don’t forget to drink**

**Vypracoval:**

**Tomáš Staroň**

**Obsah**

[1. Popis a analýza riešeného problému 3](#_Toc105608798)

[1.1 Špecifikácia zadania 3](#_Toc105608799)

[1.2 Podobné aplikácie 3](#_Toc105608800)

[2. Návrh riešenia problému 4](#_Toc105608801)

# Popis a analýza riešeného problému

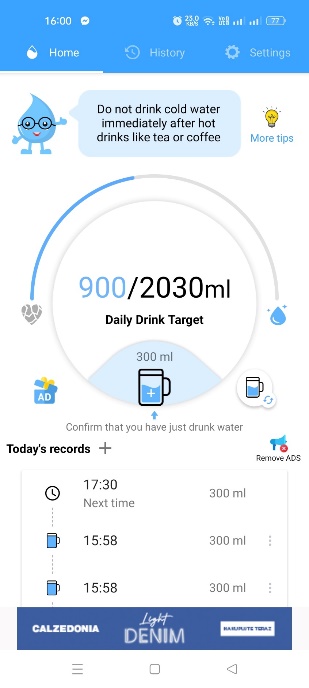
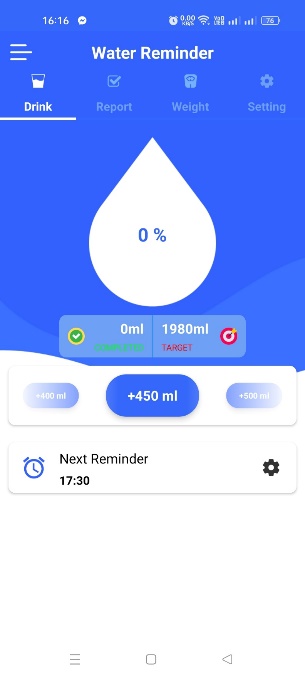
## Špecifikácia zadania

Aplikácia s názvom „Don’t forget to drink“ slúži na pripomínanie dodržiavania pitného režimu. Má za úlohu posielať notifikácie používateľovi, a zakaždým čo mu príde notifikácia sa má napiť vody. V aplikácií si následne odklikne, že sa napil a zvolí konkrétne množstvo, ktoré vypil.

V aplikácií sú uložené dáta o používateľovi, na základe ktorých sa vypočíta podľa definovaného vzorca denný príjem tekutín pre danú osobu v závislosti od veku, hmotnosti a pohlavia.

## Podobné aplikácie

V Google Play obchode už aplikácie na tento štýl existujú a tak to nie je nič nové. Momentálne je podobných aplikácií už veľa, tak nebol problém inšpirovať sa vo funkčnosti. Ostatné aplikácie obsahujú všetko to čo moja aplikácia a teda základné notifikácie, výpočet denného príjmu tekutín, ukladanie vypitého množstva a prakticky všetko to čo poskytuje moja aplikácia.

 Pôvodne som mal v pláne implementovať aj viacej funkčností, ale kvôli časovej tiesni som to nestihol. Chcel som priniesť v mojej aplikácií niečo nové, ale prakticky je úplne obyčajná výsledná aplikácia. Nižšie sú už screenshoty o statných aplikácií, ktoré sa momentálne dajú stiahnuť Google Play Store.

# Návrh riešenia problému

V aplikácií potrebujeme ukladať údaje o používateľovi, takže potrebujeme prvotnú aktivitu, kde ich zadá, tá sa zobrazí iba pokiaľ je aplikácia spustená prvý krát.

Následne sa prepočíta potrebný príjem tekutín na deň a uložia sa informácie cez komponent SharedPreferences.