자료구조 실습 보고서

[제 13주]

제출일: 06.19

학번/이름: 201603867/조성환

1. 프로그램 설명서

1) 주요 알고리즘/ 자료구조/ 기타

DictionaryByBST를 이용해 이진 트리를 검색, callback과 iterator를 이용해 출력

2) 함수 설명서

run()

함수의 실질적인 시작 및 전체적인 제어 dictionary, visitdelegate, List를 set함 dictionary를 추가, 이를 보여줌 call back과 iterator를 통해 보여줌 list를 set함 list를 삭제하면서 보여줌

setList()

run에서는 datagenerator.randomListWithoutDuplication을 통해 set함

addToDictionaryAndShowShape()

삽입하기 전 모습을 보여준 후 list에서 하나씩 가져와 dictionary에 추가한 후 해당 위치에 맞게 출력을 함.

showDictionary()

현재 모드의 제목을 출력한 후 scanInReverseOfSortedOrder()을 통해 출력을 함. 이를 이용하는 이유는 저장은 inorder이며 left->right 식으로 저장을 함.

출력을 위해서 right-> left로 하나씩 가져와 출력하기 위해 reverse를 이용

showDictionaryInSortedORderByIterator() iterator를 이용해 순서대로 하나씩 보여줌

BST

removeRightMostElementOfLeftSubTree()

left를 통해 left의 root를 가져온다.

만약 이 leftRoot의 right가 없다면 이 자체가 삭제할 element이므로 leftRoot의 left를 root의 left로 set한 후 해당 element를 리턴함.

leftRoot의 right가 있다면 parentOfRightMost를 leftOfRoot로, rightMost를 leftOfRoot.right로 set, rightMost.right()가 없을 때 까지 parent를 rightMost로 설정하면 마지막 parent는 right를 하나만 가지고 있는 노드임, 이 parent의 right를 rightMost로 설정, rightMost의 left가 있다면 paret의 left를 rightMost의 left가 없다면 null로 설정함. rightMost를 리턴함

결국 rightMost는 트리의 맨 오른쪽 노드를 의미함.

DataGenerator

randomListWithoutDuplication()

randomList를 생성함 이전 randomList와 같이 list를 만든 후 random으로 순서를 바꿈 이를 통해 key의 값에 변화를 줌

3) 종합 설명서

이 프로그램은 bst를 이용해 이진트리를 만들고 삭제함. 다만 저번주 과제에서는 visit을 구현하지 않았음. visit을 할 때 bst와 사용자(appcontroller)가 서로 간섭을 하면 안되는데, 왜냐하면 설계자는 사용자가 이를 어떻게 할지 알 수 없고 만약 설계자 마음대로 출력 및 제어를 한다면 mvc모드에 어긋남. 이는 효율적인 코드가 되지 못함. 이를 해결하기 위해 callback을 이용해 출력을 하도록 설계.

bst를 통해 dictionary의 이진트리를 만듬. add할 때 마다 현재 상태를 scan을 통해 보여줌 다 보여준 뒤 callback과 iterator를 통해 전체 모습을 출력, 마지막으로 삭제를 하면서 모습을 보여주는 것으로 프로그램은 종료

2. 프로그램 장단점/ 특이점 분석

앞서 서술했다시피 model은 controller의 역할을 할 수 없음. 예를 들어 노트북에서 a를 눌렀는데 알아서 단어인 apple을 작성하는 것과 마찬가지. 또한 사용자가 직접 model을 제어할수 없음. 이런 모순상황을 해결하기 위한 기술이 바로 callback. 이 callback을 넣음으로써 mvc모델을 위반하지 않고 controller는 원하는 visit을 구현할 수 있음. 이것이 바로 이 프로그램의 장점

- 3. 실행 결과 분석
- 1) 입력과 출력 ^{입력은 없다.}

2) 결과 분석

```
"C: #Program Files #Java#Jdk1.8.0_201 #bin#Java.exe"...
<<< 이진검색트리로 구현된 사전에서의 삽입과 삭제 >>>
[산입 과정에서의 이진검색트리 사전의 변화]
> 산입을 시작하기 전의이진검색트리 사전:
Empty

> Key-8 (Object=0) 원소를 삽입한 후의이진검색트리 사전:
Root: 8 ( 0)

> Key-3 (Object=1) 원소를 삽입한 후의이진검색트리 사전:
Root: 8 ( 0)

3 ( 1 )

> Key-9 (Object=2) 원소를 삽입한 후의이진검색트리 사전:
9 ( 2)
Root: 8 ( 0)

3 ( 1 )

> Key-5 (Object=3) 원소를 삽입한 후의이진검색트리 사전:
9 ( 2)
Root: 8 ( 0)

5 ( 3)
3 ( 1 )

> Key-2 (Object=4) 원소를 삽입한 후의이진검색트리 사전:
9 ( 2)
Root: 8 ( 0)

5 ( 3)
3 ( 1 )

> Key-1 (Object=4) 원소를 삽입한 후의이진검색트리 사전:
9 ( 2)
Root: 8 ( 0)

5 ( 3)
3 ( 1 )
2 ( 4)
```

4. 소스 코드

AppController

```
private void showDictionaryInSortedOrderByIterator () {
1
```

BST

```
private DictionaryElement<br/>
(BinaryNodesOlctionaryElement<br/>
// At this boint, "root" has non-emby left subtree.<br/>
BinaryNodesOlctionaryElement<br/>
// IteflOfRoot.right() == null) {<br/>
// IteflOfRoot.right() == null) } {<br/>
// IterlofRoot.right() == null) } {<br/>
// It
```

```
public void scanInReverseOfSortedOrder() { this.reverseOfInorderRecursively(this.root(), aLevel 1); }

private void reverseOfInorderRecursively

(BinaryNode<DictionaryElement<Key,Obj>> aRootOfSubtree, int aLevel){

if (aRootOfSubtree!= null){

this.reverseOfInorderRecursively(aRootOfSubtree.right(), aLevel aLevel+1);

DictionaryElement<Key,Obj> visitedElement= aRootOfSubtree.element();

this.visitDelegate().visitForReverseOfSortedOrder(visitedElement, aLevel);

this.reverseOfInorderRecursively(aRootOfSubtree.left(), aLevel aLevel+1);

}

217

}
```

Dictionary

```
0
        public abstract class Dictionary<Key extends Comparable<Key>, Obi> {
            protected void setSize(int newSize) { this._size = newSize; }
            public Dictionary() { this.setSize(0); }
            public boolean isEmpty() { return (this.size() == 0); }
g ol
  ol.
            public abstract boolean addKeyAndObject(Key aKey, Obj anObject);
  el.
  el
  o.
  el
            public abstract void scaninReverseOfSortedOrder();
            public VisitDelegate<Key, Obj> visitDelegate() {
  ol
            public abstract Iterator<DictionaryElement<Key, Obj>> iterator();
```

visit