

임계값과 히스토그램

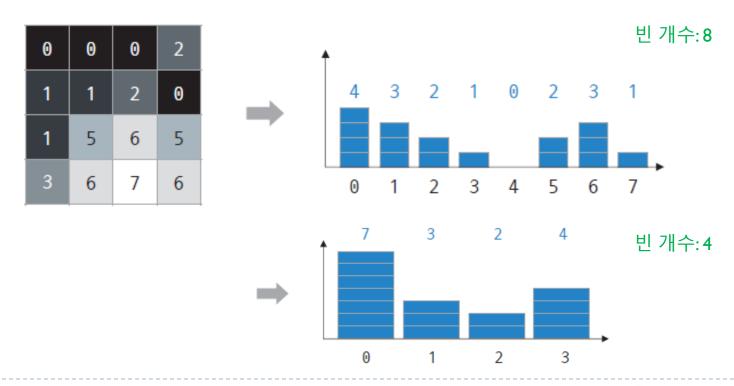
- 히스토그램 계산

미디어기술콘텐츠학과 강호철

- 히스토그램
 - 영상의 픽셀 값 분포를 그래프 형태로 표현
 - 그레이스케일 영상: 그레이 스케일 값의 픽셀 개수를 히스토그램
 으로 표현
 - 컬러 영상: 색상 성분 조합의 픽셀 개수를 히스토그램으로 표현

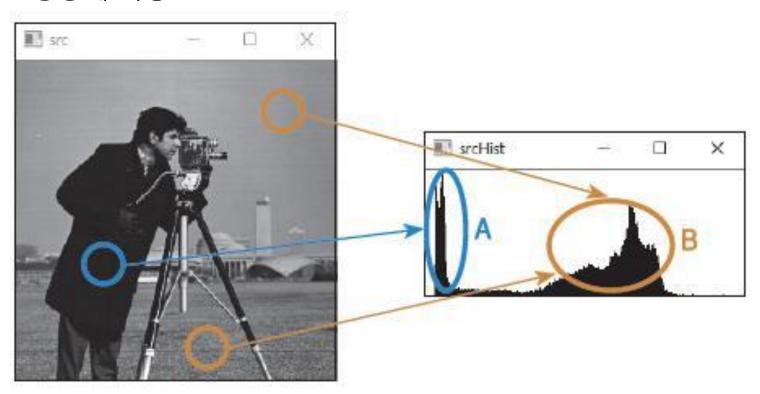


- 히스토그램 구하기
 - 간단한 히스토그램 예제
 - 4x4 크기, 0 ~ 7 밝기값 (gray scale)
 - 각 밝기 값에 대한 히스토그램



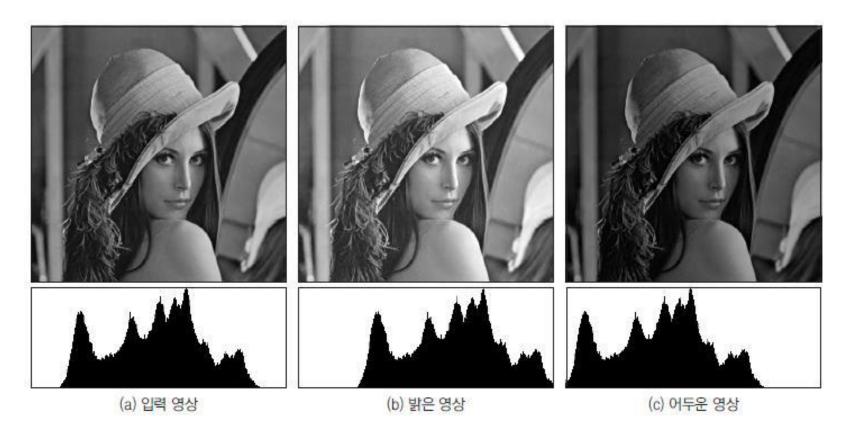


- 히스토그램 구하기
 - 영상에 적용

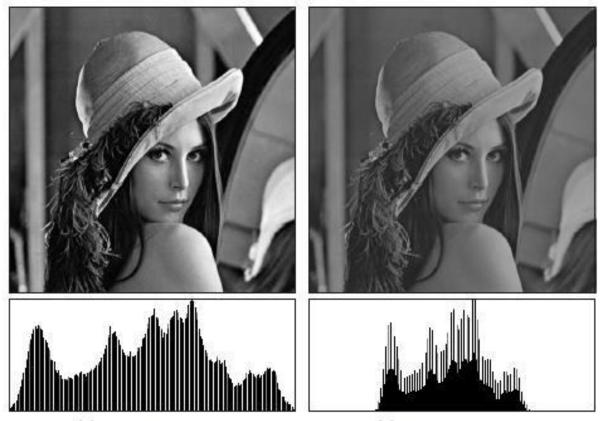




- 히스토그램 구하기
 - 영상 분석



- 히스토그램 구하기
 - 영상 분석



(d) 명암비가 높은 영상

(e) 명암비가 낮은 영상



- 구현
 - cv2.calcHist 사용

cv2.calcHist(images, channels, mask, histSize, ranges [, hist [, accumulate]])

Parameters:

- image 분석대상 이미지(uint8 or float32 type). Array형태.
- channels 분석 채널(X축의 대상). 이미지가 graysacle이면 [0], color 이미지이면 [0],[0,1] 형태(1: Blue, 2: Green, 3: Red)
- mask 이미지의 분석영역. None이면 전체 영역.
- histSize BINS 값. [256]
- ranges Range값. [0,256]

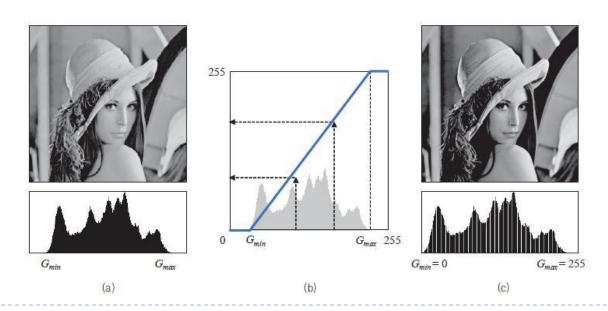
출처: https://opencv-python.readthedocs.io/en/latest/doc/19.imageHistograms/imageHistograms.html



- 구현
 - 실습

- 히스토그램 스트레칭
 - 영상의 히스토그램을 전 구간에 분포하게 하는 선형 변환 기법
 - 명암비가 낮은 영상은 히스토그램이 특정 구간에 집중됨
 - 히스토그램을 늘려 그레이스케일 범위를 전 구간으로 변환

$$dst(x, y) = \frac{src(x, y) - G_{min}}{G_{max} - G_{min}} \times 255$$





- 히스토그램 스트레칭
 - 히스토그램 스트레칭은 OpenCV에서 함수로 제공하지 않음
 - 식이 간단하기 때문에 구현하기 어렵지 않음
 - Hint.) cv2.minMaxLoc 함수 이용
 - 한계점?



화이트 보드



영상처리 프로그래밍 기초

- Python으로 배우는 OpenCV 프로그래밍
 - 김동근 지음
 - 가메출판사, 2018
- OpenCV4 로 배우는 컴퓨터 비전과 머신러닝
 - 황선규 지음
 - 길벗, 2019

