

# Vivado 设计流程

## 简介:

Vivado 设计分为 Project Mode 和 Non-project Mode 两种模式,一般简单设计中,我们常用的 是 Project Mode。在本手册中,我们采用 Xilinx 数模混合口袋实验室,将以一个简单的实验案 例,一步一步的完成 Vivado 的整个设计流程。

在本次实验中,将会学习如何使用 Xilinx Vivado 2015.4 创建、综合、实现、仿真等功能。本实验通过编写一个流水灯实验来展示使用 Xilinx Vivado 来进行基本的 FPGA 设计。

## 目标:

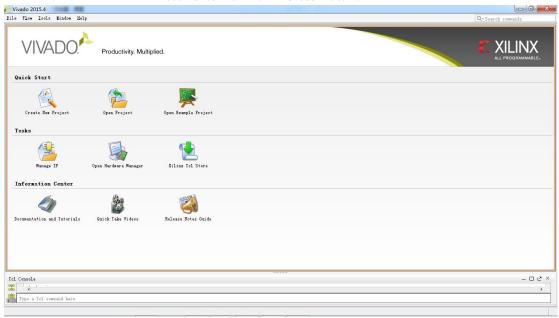
- 通过编写 HDL 文件的方式创建 Vivado 设计。
- 建立仿真
- 通过 I/O Planing 添加管脚约束
- 通过编写约束文件添加管脚约束
- 添加时序约束
- 生成 Bitstream 文件
- 将生成的 Bitstream 文件下载到 FPGA 开发板里

## 实验流程:



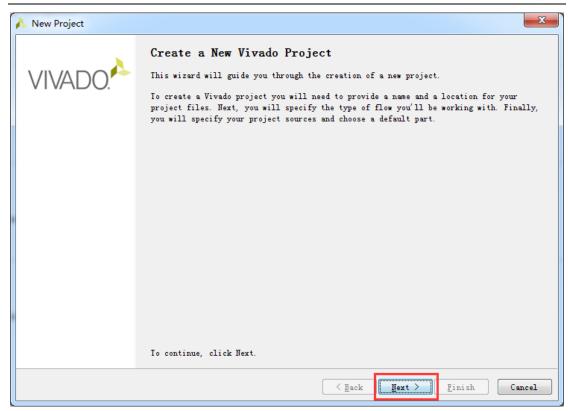
## 一、新建工程

1、打开 Vivado 2015.4 开发工具,可通过桌面快捷方式或开始菜单中 Xilinx Design Tools->Vivado 2014.2 下的 Vivado 2015.4 打开软件,开启后,软件如下所示:



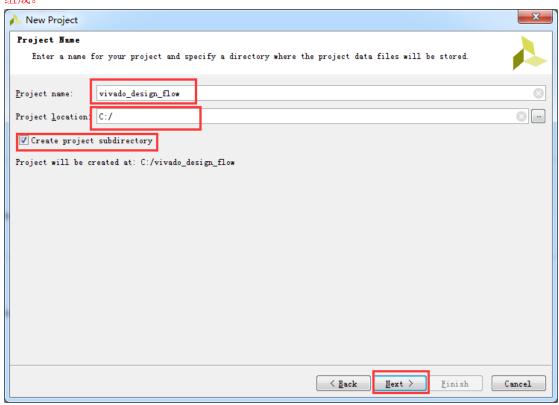
2、单击上述界面中 Create New Project 图标,弹出新建工程向导,点击 Next。





3、输入工程名称、选择工程存储路径,并勾选 Create project subdirectory 选项,为工程在指定存储路径下建立独立的文件夹。设置完成后,点击 Next。

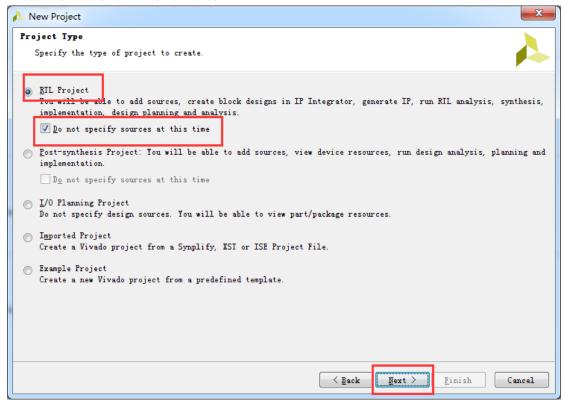
注意:工程名称和存储路径中不能出现中文和空格,建议工程名称以字母、数字、下划线来组成。



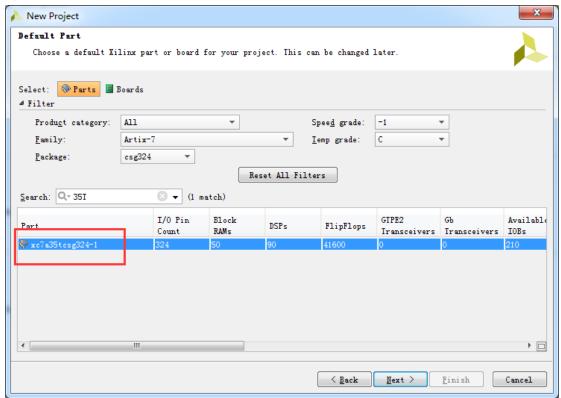
4、选择 RTL Project 一项,并勾选 Do not specify sources at this time,勾选该选项是为了跳过



在新建工程的过程中添加设计源文件。点击 Next。



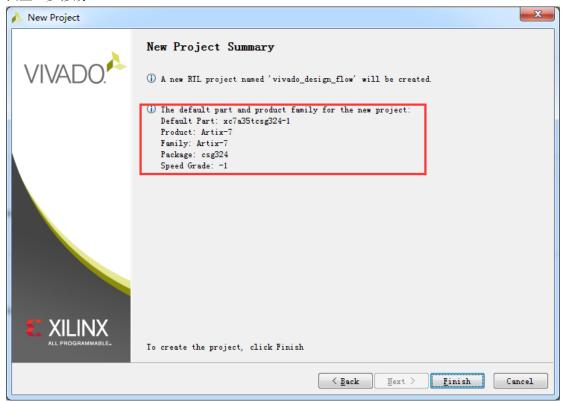
5、根据使用的 FPGA 开发平台,选择对应的 FPGA 目标器件。 在本手册中,以 Xilinx 数模混合口袋实验室 为例,FPGA 采用 Artix-7 XC7A35T-1CSG324-C 的器件,即 Family 和 Subfamily 均为 Artix-7,封装形式(Package)为 CSG324,速度等级(Speed grade)为-1,温度等级(Temp Grade)为 C)。点击 Next。



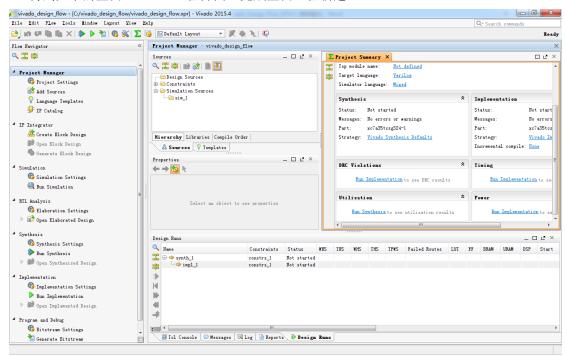
6、确认相关信息与设计所用的的 FPGA 器件信息是否一致,一致请点击 Finish,不一致,请返



## 回上一步修改。



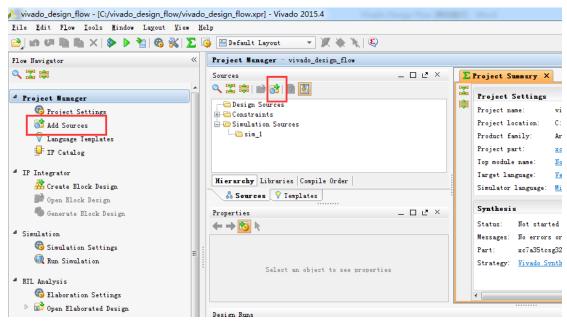
7、得到如下的空白 Vivado 工程界面,完成空白工程新建。



#### 二、设计文件输入

1、如下图所示,点击 Flow Navigator 下的 Project Manager->Add Sources 或中间 Sources 中的对话框打开设计文件导入添加对话框。



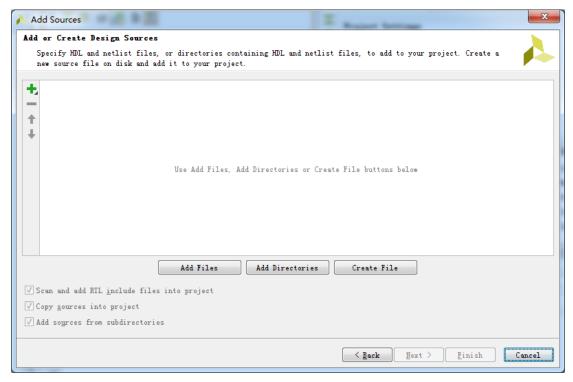


2、选择第二项 Add or Create Design Sources,用来添加或新建 Verilog 或 VHDL 源文件,点击 Next。

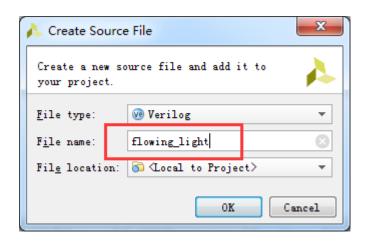


3、如果有现有的 V/VHD 文件,可以通过 Add Files 一项添加。在这里,我们要新建文件,所以选择 Create File 一项。



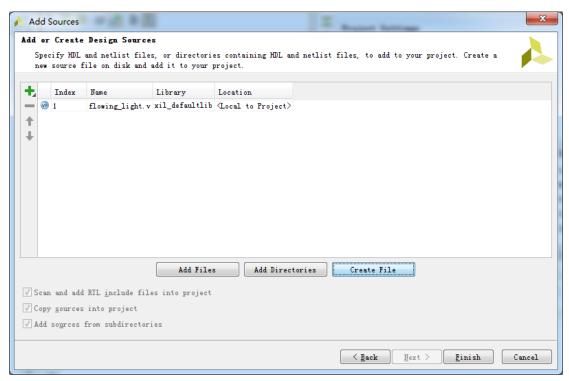


4、在 Create Source File 中输入 File Name,点击 OK。注:名称中不可出现中文和空格。

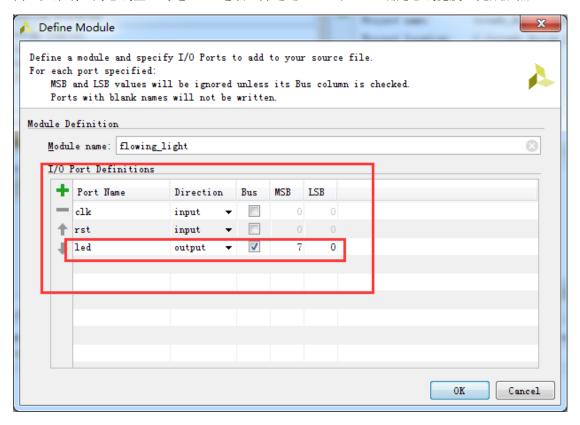


5、点击 Finish。





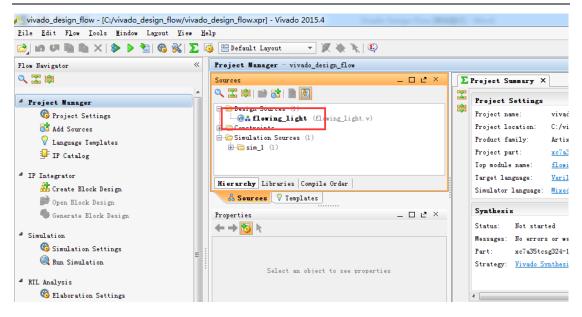
6、在弹出的 Define Module 中的 I/O Port Definition,输入设计模块所需的端口,并设置端口方向,如果端口为总线型,勾选 Bus 选项,并通过 MSB 和 LSB 确定总线宽度。完成后点 OK。



注: led 实际宽度与代码中一致,也可在代码中修改。

**7**、新建的设计文件(此处为 flowing\_light.v)即存在于 Sources 中的 Design Sources 中。双击打开该文件,输入相应的设计代码。





## `timescale 1ns / 1ps



```
always @ (posedge clk)

begin

if (rst)

light_reg <= 16'h0001;

else if (cnt_reg == 24'hffffff)

begin

if (light_reg == 16'h8000)

light_reg <= 16'h0001;

else

light_reg <= light_reg << 1;

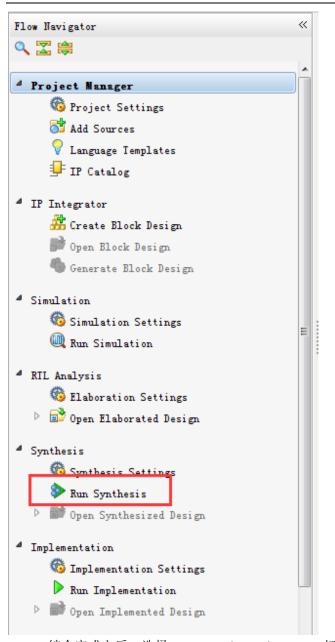
end

end

assign led = light_reg;
endmodule
```

- 8、添加约束文件,有两种方法可以添加约束文件,一是可利用 Vivado 中 IO planning 功能,二是可以直接新建 XDC 的约束文件,手动输入约束命令。
- a、先来看第一种方法,利用 IO planning。
- a.8.1、点击 Flow Navigator 中 Synthesis 中的 Run Synthesis,先对工程进行综合。



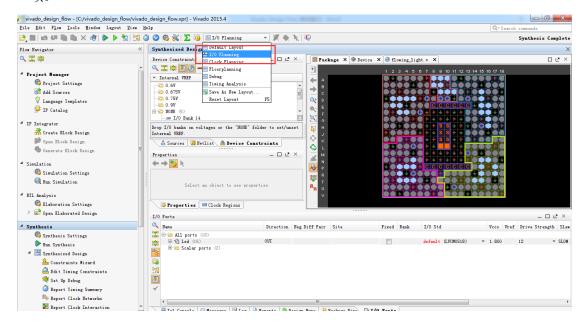


a.8.2、综合完成之后,选择 Open Synthesized Design,打开综合结果。

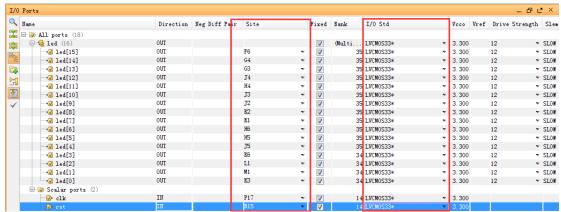




a.8.3、此时应看到如下界面,如果没出现如下界面,在图示位置的 layout 中选择 IO planning 一项。

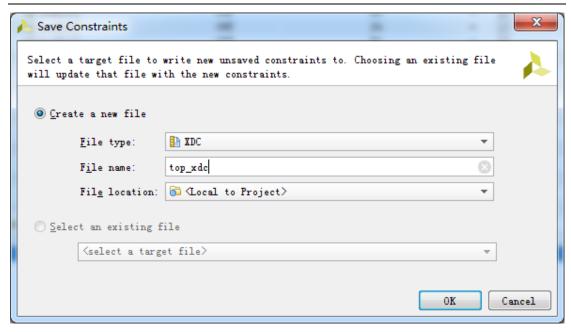


a.8.4、在右下方的选项卡中切换到 I/O ports 一栏,并在对应的信号后,输入对应的 FPGA 管脚标号(或将信号拖拽到右上方 Package 图中对应的管脚上),并指定 I/O std。 具体的 FPGA 约束管脚和 IO 电平标准,可参考对应板卡的用户手册或原理图)。

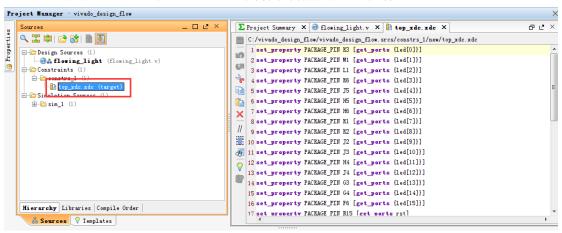


a.8.5、完成之后,点击左上方工具栏中的保存按钮,工程提示新建 XDC 文件或选择工程中已有的 XDC 文件。在这里,我们要 Create a new file,输入 File name,点击 OK 完成约束过程。



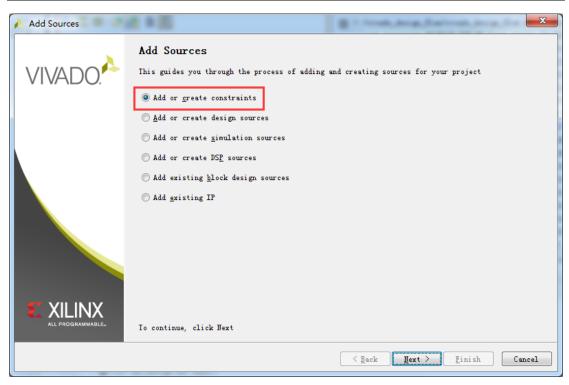


a.8.6、此时,在 Sources 下 Constraints 中会找到新建的 XDC 文件。

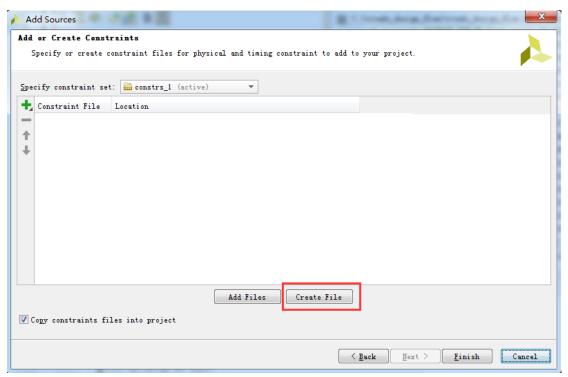


- b、如何利用第二种方法添加约束文件。
- b.8.1、点击 Add Sources,选择第一项 Add or Create Constraints 一项,点击 Next。

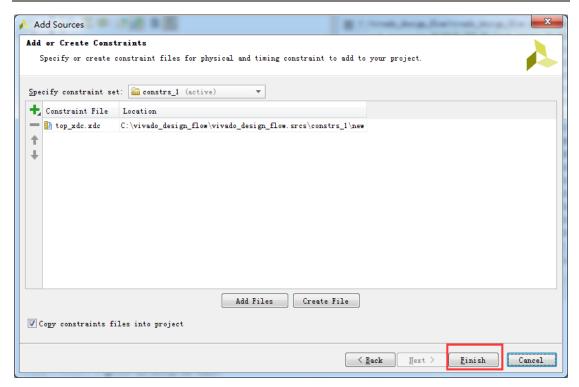




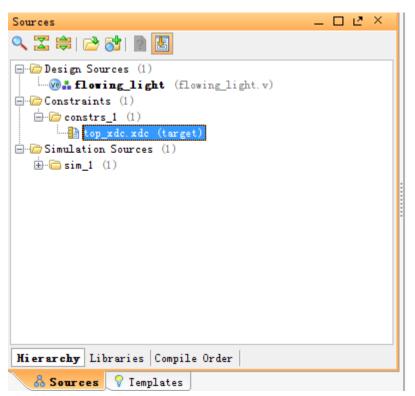
b.8.2、点击 Create File,新建一个 XDC 文件,输入 XDC 文件名,点击 OK。点击 Finish。







b.8.3、双击打开新建好的 XDC 文件,并按照如下规则,输入相应的 FPGA 管脚约束信息和电平标准。



set\_property PACKAGE\_PIN K3 [get\_ports {led[0]}]
set\_property PACKAGE\_PIN M1 [get\_ports {led[1]}]
set\_property PACKAGE\_PIN L1 [get\_ports {led[2]}]
set\_property PACKAGE\_PIN K6 [get\_ports {led[3]}]
set\_property PACKAGE\_PIN J5 [get\_ports {led[4]}]

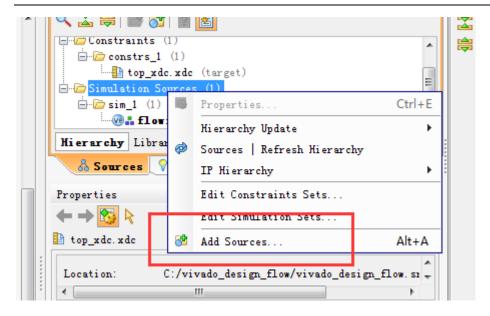


```
set_property PACKAGE_PIN H5 [get_ports {led[5]}]
set_property PACKAGE_PIN H6 [get_ports {led[6]}]
set_property PACKAGE_PIN K1 [get_ports {led[7]}]
set property PACKAGE PIN K2 [get ports {led[8]}]
set_property PACKAGE_PIN J2 [get_ports {led[9]}]
set_property PACKAGE_PIN J3 [get_ports {led[10]}]
set property PACKAGE PIN H4 [get ports {led[11]}]
set_property PACKAGE_PIN J4 [get_ports {led[12]}]
set property PACKAGE PIN G3 [get ports {led[13]}]
set_property PACKAGE_PIN G4 [get_ports {led[14]}]
set_property PACKAGE_PIN F6 [get_ports {led[15]}]
set_property PACKAGE_PIN R15 [get_ports rst]
set_property PACKAGE_PIN P17 [get_ports clk]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {led[15]}]
set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports {led[14]}]
set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports {led[13]}]
set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports {led[12]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {led[11]}]
set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports {led[10]}]
set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports {led[9]}]
set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports {led[8]}]
set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports {led[7]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {led[6]}]
set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports {led[5]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {led[4]}]
set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports {led[3]}]
set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports {led[2]}]
set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports {led[1]}]
set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports {led[0]}]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports clk]
set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports rst]
```

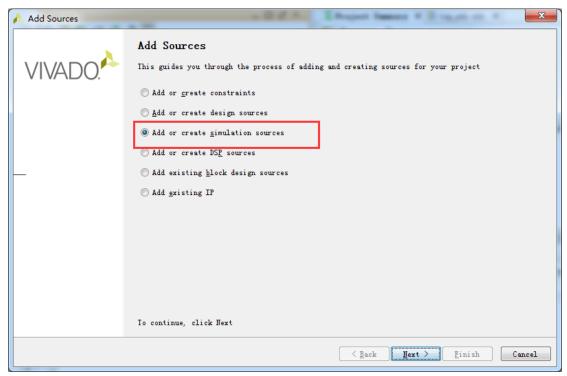
#### 三、利用 Vivado 进行功能仿真

1.创建激励测试文件,在 Source 中右击选择 Add Source



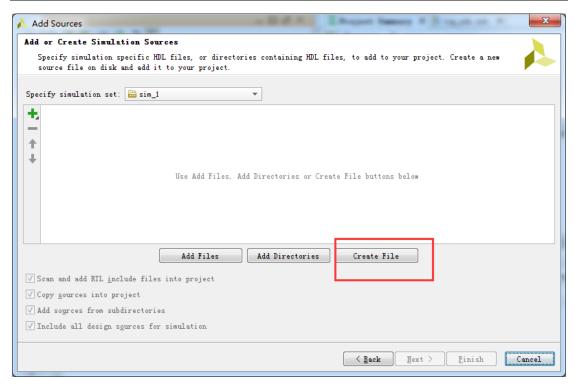


2、在 Add Source 界面中选择第三项 Add or Create Simulation Source,点击 Next。

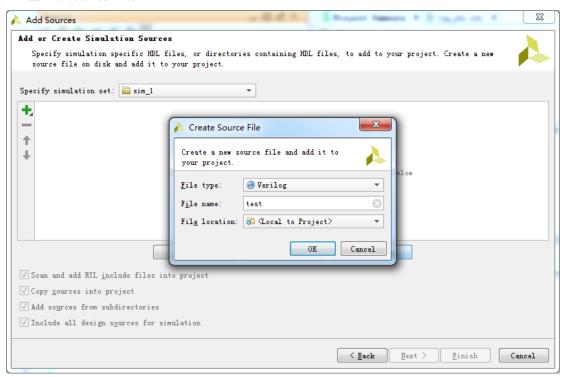


3、选择 Create File 创建一个仿真激励文件



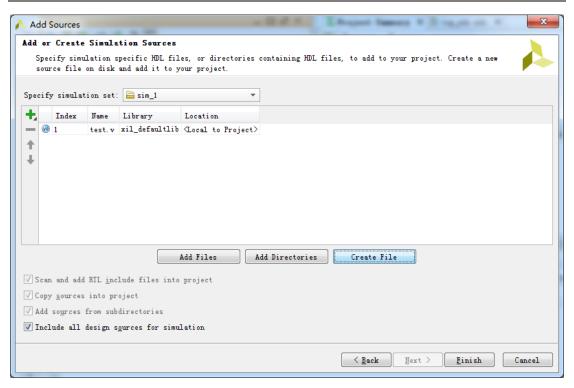


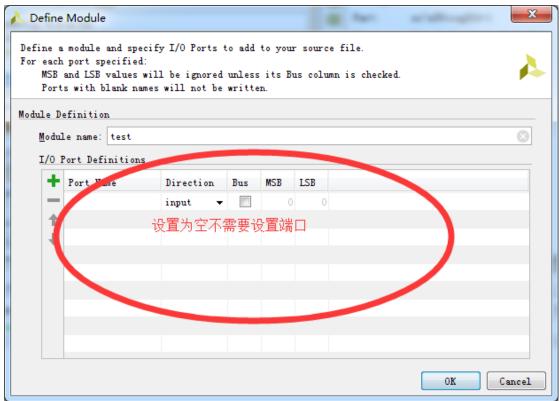
4、输入激励文件名称,点击 OK。



5、确认添加完成之后点击 Finish,因为是激励文件不需要对外端口,所以直接 Port 部分直接空着,点击 ok。





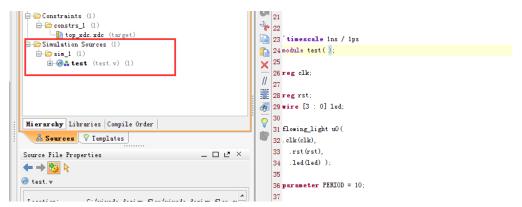




5、在 Source 下双击打开空白的激励测试文件,完成对将要仿真的 module 的实例化和激励代码的编写,如下图和下述代码所示。

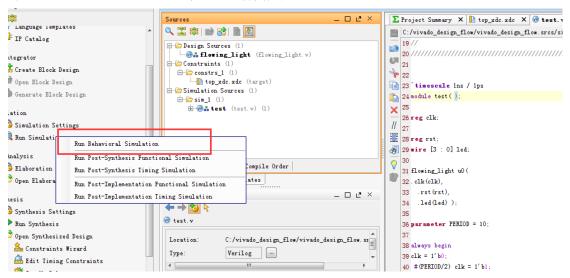
```
`timescale 1ns / 1ps
module test();
reg clk;
reg rst;
wire [3:0] led;
flowing_light u0(
.clk(clk),
  .rst(rst),
  .led(led) );
parameter PERIOD = 10;
always begin
clk = 1'b0;
 #(PERIOD/2) clk = 1'b1;
#(PERIOD/2);
end
initial begin
clk = 1'b0;
rst = 1'b0;
#100;
         rst = 1'b1;
         #100;
rst = 1'b0;
end
endmodule
```

激励文件完成之后,工程目录如下图所示。

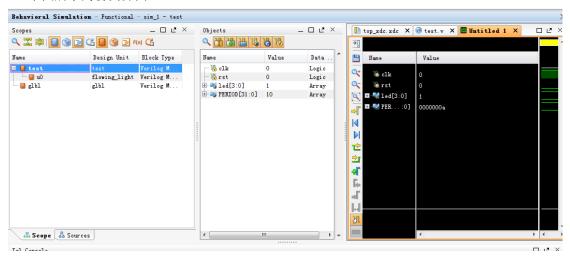




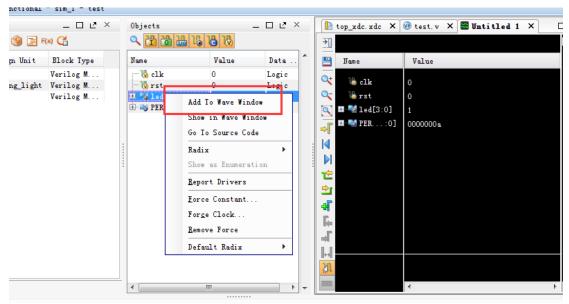
6、此时,进入仿真。在左侧 Flow Navigator 中点击 Simulation 下的 Run Simulation 选项,并选择 Run Behavioral Simulation 一项,进入仿真界面。



7、下图所示为仿真界面。



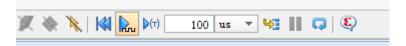
可通过左侧 Scope 一栏中的目录结构定位到设计者想要查看的 module 内部寄存器,在 Objects 对应的信号名称上右击选择 Add To Wave Window,将信号加入波形图中。



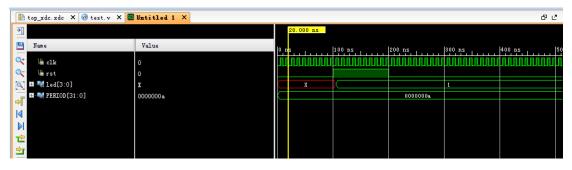
依元素科技有限公司 www.e-elements.com



可通过选择工具栏中的如下选项来进行波形的仿真时间控制。如下工具条,分别是复位波形(即清空现有波形)、运行仿真、运行特定时长的仿真、仿真时长设置、仿真时长单位、单步运行、暂停......



8、最终得到的仿真效果图如下。核对波形与预设的逻辑功能是否一致。仿真完成。

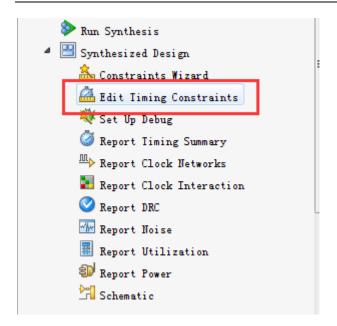


- 四、添加时序约束
- 1、在综合完成后打开选择 Open Synthesis Design,或者从 Flow Navigator 中选择 Open Synthesis Design

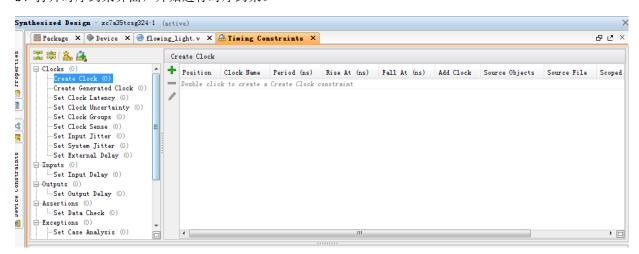


2、选择在 Flow Navigator 中选择 Synthesis > Synthesized Design > Edit Timing Constraints。



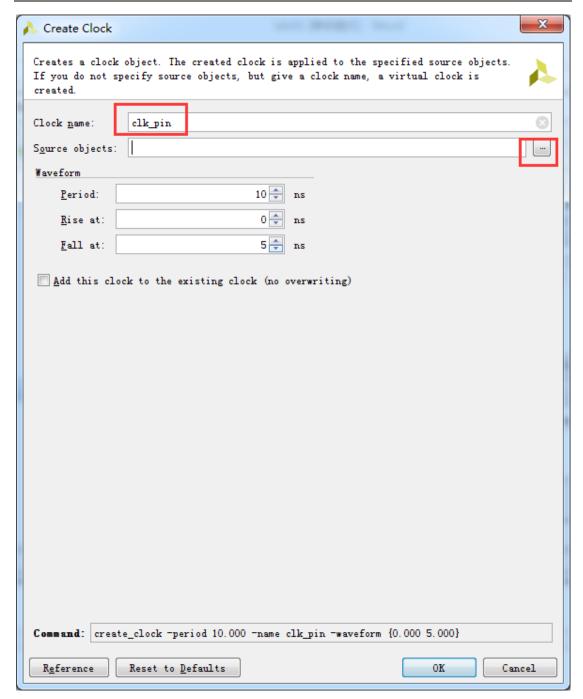


3、打开时序约束界面,开始进行时序约束。



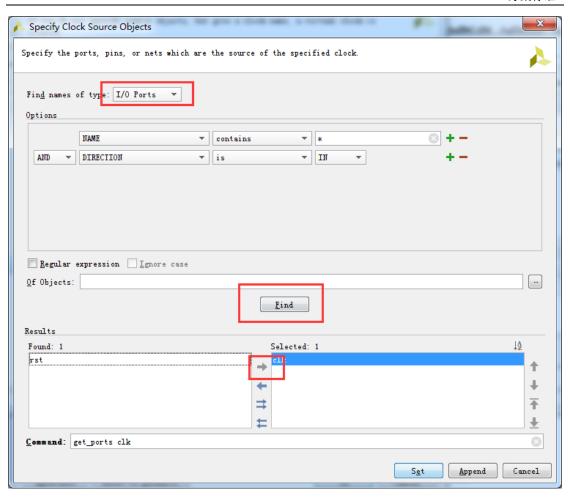
4、双击左边 Clock->Create Clock,进入 Create Clock 界面,在 Clock name 中输入 clk\_pin。在 Source objects 中选择右边的按钮。



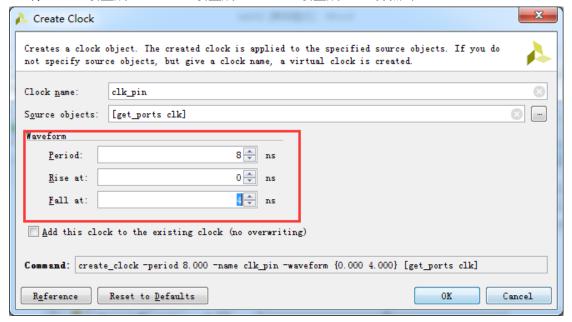


5、在 Specify Clock Source Object 中 Find names of type 选择 I/O Ports 后点击 Find,并将查找到的 clk 选中。完成选择后点击 Set。



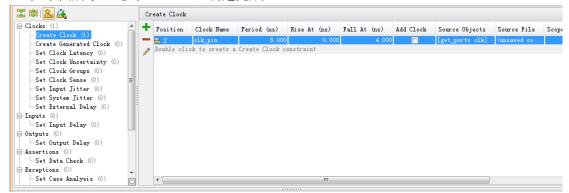


6、将 Period 设置成 8 ns、Rise 设置成 0 ns 、fall 设置成 4ns,并点击 ok。

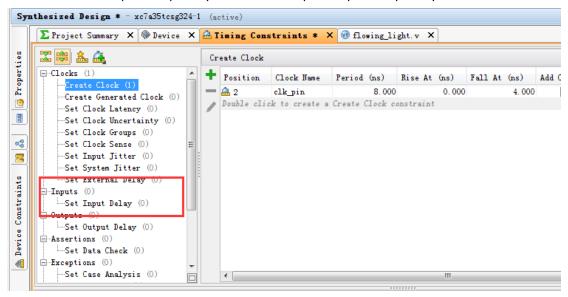




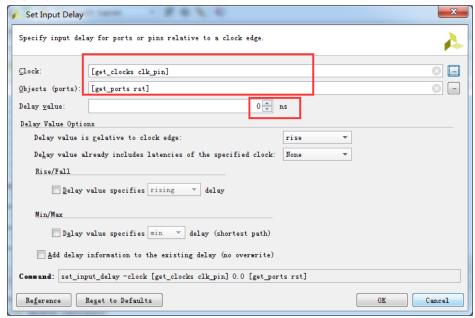
7、如下图所示,这时 Clock 已经创建完成。



8、接下来将设置 Input Setup Delay ,双击左边 Input-> Input Setup Delay。

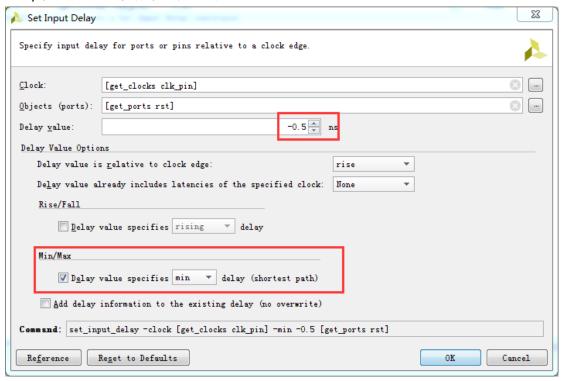


9、进入 Set Input Delay,按照下图配置,Clock 选择 clk\_pin,Objects 选择 rst,Delay 选择 0 ns。完成设置后点击 OK。

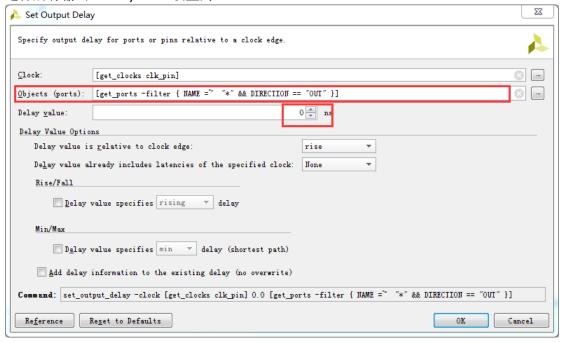




10、接下来将设置 Delay value specifies <min/max> delay ,双击左边 Input-> Input Setup Delay。将 Clock 选择为 clk\_pin、Objects 选择 rst、Delays value 选择-0.5 ns、并选中 Delay value specifies, Delay 设置成 min。完成设置后点击 ok。

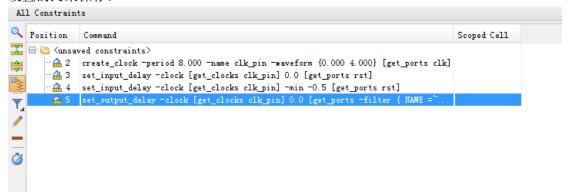


11、接下来设置 Output Delay,双击左边 Output->Set Output Delay。Clock 选择 clk\_pin、Objects 选择所有输出,Delay value 设置为 0 ns。

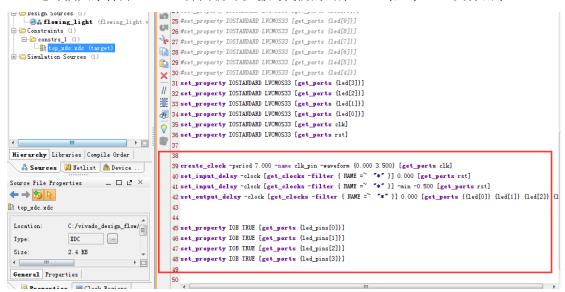




12、完成以上约束后可以在 All Constraints 看到如下约束结果。选择 File->Save Constraints 将设置的约束保存。

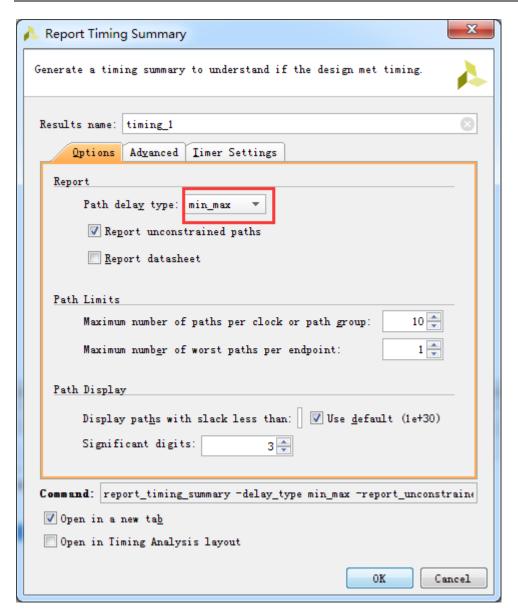


13、这时候大家打开 Sources 界面就可以看到我们的约束已经写入了 XDC 文件去了。

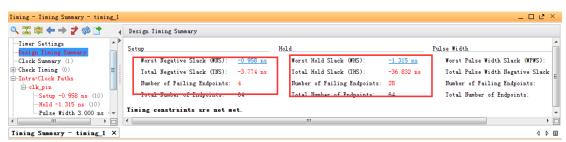


14、在 Flow Navigator 中选择 Synthesized Design -> Report Timing Summary。并将 Options 标签里将 Path delay type 设置成 min\_max。





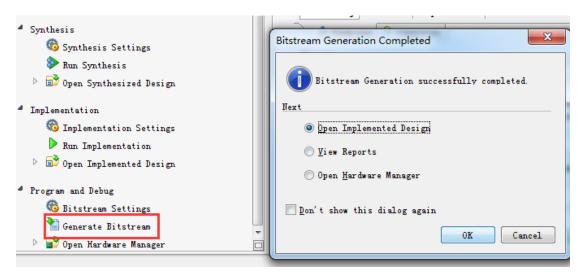
15、在完成时序报告后,大家可以在报告中看到 Setup 和 Hold 的地方显示了红色,即为时序约束后,需求没有满足。然后在进行 Implementation 的时候,Vivado 会自动优化布线路径,来满足用户设定的约束时间。如果在 Implementation 中还是显示无法满足,则需要分析电路进行进一步约束。



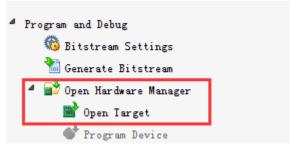
#### 五、工程实现

1、在 Flow Navigator 中点击 Program and Debug 下的 Generate Bitstream 选项,工程会自动完成综合、实现、Bit 文件生成过程,完成之后,可点击 Open Implemented Design 来查看工程实现结果。

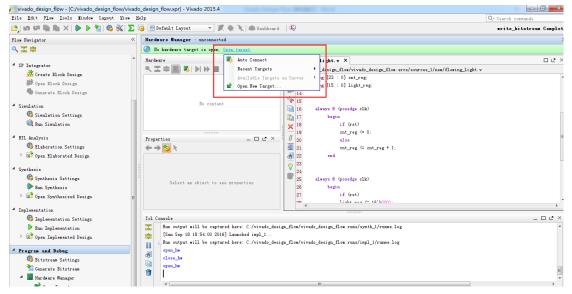




2、点击 Flow Navigator 中 Open Hardware Manager 一项,进入硬件编程管理界面。

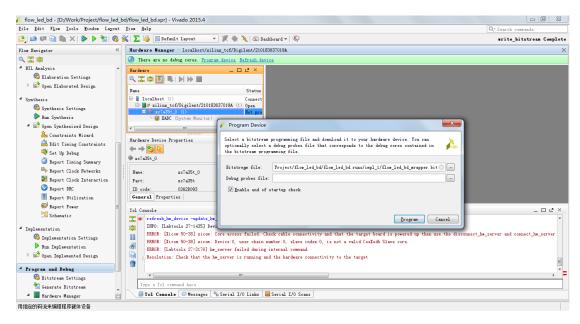


3、在提示的信息中,选择 Open Hardware Manager(或在 Flow Navigator 中展开 Hardware Manager,点击 Open Target)。选择Auto Connect连接到板卡。



4、连接成功后,在目标芯片上右击,选择"Program Device"。在弹出的对话框中"Bitstream File"一栏已经自动加载本工程生成的比特流文件,点击"Program"对 FPGA 芯片进行编程。





## 5、下载完成后,在板子上观察实验结果。

