

---

# 哈尔滨工业大学

## <<数据库系统>>

### 实验报告三

(2023 年度春季学期)

姓名:	徐柯炎
学号:	2021110683
学院:	计算学部
教师:	程思瑶

## 实验三

### 一、实验目的

1. 完成 BadgerDB Project: 在提供的存储管理器之上实现一个缓冲区管理器。
2. 掌握数据库系统的物理实现方式, 特别是存储方式以及缓冲区管理。

### 二、实验环境

该实验在虚拟机下实现。虚拟机操作系统为 ubuntu20.04, 为 linux 系统。

### 三、实验过程及结果

由 project2 以及相关文档可知, 本实验主要需要完成 `buffer.cpp` 文件的编写, 具体实现过程如下:

#### 1. `void advanceClock()`:

作用: 旋转时针, 使其指向缓冲池中的下一个页框。

实现: 将 `clockhand` (当前缓冲池时钟指向的页框) 加一取模 (缓冲池大小) 即可。

#### 2. `void allocBuf(FrameId& frame)`:

作用: 利用时钟算法, 为需要读入缓冲池的数据分配页框。

实现: 参照 project2 中的算法 (如下图所示), 可分为如下几步:

- (1) 旋转指针;
- (2) 检查 `valid` 位:
  - ① 若 `valid` 位为 0, 表示该页框未被分配, 于是分配此页框即可;
  - ② 若 `valid` 位为 1, 表示该页框已被分配, 继续检查其它条件;
- (3) 检查 `refbit` 位:
  - ① 若 `refbit` 位为 0, 相当于该页框中的数据近期未被使用, 继续检查其它条件;
  - ② 若 `refbit` 位为 1, 相当于该页框中的数据近期被使用过, 进入下一个循环;
- (4) 检查 `pincnt`:
  - ① 若 `pincnt` 大于 0, 表示该页框被锁定了, 于是将 `cnt` (缓冲池中锁定的页框个数) 加一, 若 `cnt` 等于缓冲池中页框的总数, 说明所有页框都无法使用, 这时会出现一个异常处理;
  - ② 若 `pincnt` 等于 0, 继续检查其它条件;
- (5) 检查 `dirty` 位:
  - ① 若 `dirty` 位为 1, 要将数据先写回磁盘然后再进行分配页框操作;
  - ② 若 `dirty` 位为 0, 直接分配页框即可。

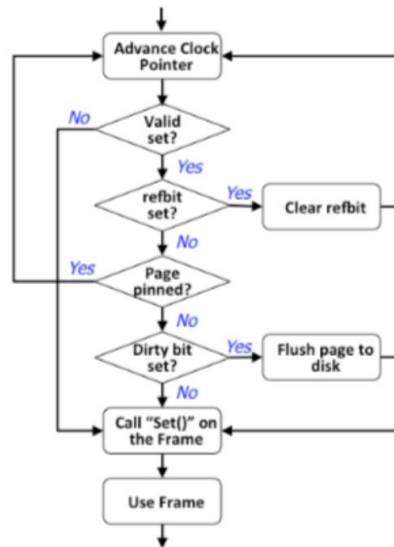


Figure 2: The Clock Replacement Algorithm

### 3. void readPage(File\* file, const PageId pageNo, Page\*& page):

作用：给定文件以及该文件需要读取的页号，通过 page 返回该页在缓冲池中的位置。

实现：分为以下几步：

- (1) 在哈希表中寻找该页；
  - ① 若在哈希表中找到该页，通过 frame 返回该页在缓冲池的指针，并将该页的 refbit 位置 1，pincnt 加 1；
  - ② 若未在哈希表中找到该页，说明该页还没有读入缓冲池中，于是首先通过 allocBuf 分配页框，接着将该页读入此页框，然后设置该页框中必要的位，最后将该页框插入哈希表即可。
- (2) 返回该页在缓冲池中的相对位置加上缓冲池的指针。

### 4. void unPinPage(File\* file, const PageId pageNo, const bool dirty):

作用：程序不需要使用该文件中的某一页时，将该页的 pincnt 减 1。

实现：分为以下几步：

- (1) 通过哈希表找到该页在缓冲池中的位置；
- (2) 如果该页本来就没有被锁定，也就是 pincnt 等于 0，于是进行异常处理；否则将该页的 pincnt 值减 1；
- (3) 如果该页修改过（dirty 为 1），则将该页的 dirty 位置 1。

### 5. void allocPage(File\* file, PageId& pageNo, Page\*& page):

作用：为文件分配一个新的页框，返回给 page 指针。

实现：分为以下几步：

- (1) 利用 allocBuf 在缓冲池中为其分配一个页框；
- (2) 为文件分配一个新的页，并将该页的内容放进缓冲池中；
- (3) 返回该页在文件中的页号给 pageNo；
- (4) 设置缓冲区中页框的当前状态；

- (5) 在哈希表中插入该页;
- (6) 最后将缓冲区中该页框的指针返回给 page。

#### 6. void flushFile(File\* file):

作用: 刷新 file, 也就是将 file 在缓冲池中的数据全部写回磁盘。

实现: 扫描缓冲池中所有页框, 筛选出所有属于 file 的页框, 进行以下操作:

- (1) 检查有效位:
  - ① 若有效位为 0, 说明此页无效, 进行相应的异常处理;
  - ② 若有效位为 1, 继续执行;
- (2) 检查 pincnt:
  - ① 若 pincnt 不为 0, 说明还有程序在使用该文件, 进行相应的异常处理;
  - ② 若 pincnt 为 0; 继续执行;
- (3) 检查 dirty 位, 若 dirty 位为 1, 则将页框写回磁盘, 并将 dirty 位置 0。

#### 7. void disposePage(File\* file, const PageId pageNo):

作用: 删除 file 中的 pageNo 页, 并将其从缓冲区中删除 (如果存在)。

实现: 分为以下几步:

- (1) 查找哈希表, 如果页面在缓冲池中, 则将其移出哈希表, 并将缓冲池中的该页框清除。
- (2) 在磁盘中删除此页。

实验结果如下:

```
vm@vm-virtual-machine:~/桌面/db/BufMgr/src$ ./badgerdb_main
Third page has a new record: world!

Test 1 passed
Test 2 passed
Test 3 passed
Test 4 passed
Test 5 passed
Test 6 passed

Passed all tests.
```

可以看到, 所有的测试都通过了。

## 四、实验心得

通过这次实验, 我掌握了时钟算法的基本流程, 对数据库缓冲池管理这一部分的内容有了更加深刻的理解, 受益良多。