实验 2 图表示学习实验

一、图节点表示实验

(一) 实验内容

在图节点表示学习的第一部分实验中,我们将进行节点表示学习的整个流程, 具体分为以下三步:

- 第一步,我们先加载经典社交网络图 Karate Club Network。并探索这个图上的多种统计信息。
- 接着我们尝试将图结构转化成 tensor 形式,为我们进一步在图上进行机器学习算法做准备。
- 最后,我们将实现首个图算法:一个图节点表示模型。

(二) 实验过程

1. Question1:karate club network 的 average degree(平均度)是多少?

由于 karate club network 是无向图,所以每一条边能贡献的度数为 2,由此可知,总的度数为总边数的两倍,然后再除以节点个数,最后对结果四舍五入到整数得到答案。

代码如下:

该 karate club network 的平均度如下:

Average degree of karate club network is 5

2. Question2:karate club 网络的平均聚类系数是多少 k?

这里直接调用自带的 average_clustering 函数进行计算,然后对结果保留两位小数,可以得到答案。

代码如下:

平均聚类系数如下:

3. Question3:在一次 PageRank 迭代之后, 节点 0(id 为 0 的节点)的 PageRank 值是多少?

PageRank 使用网络的链接结构来衡量图中节点的重要性。来自重要页面的 "vote" 更有价值。

PageRank 算法输出一个概率分布,表示随机浏览者点击链接到达任何特定页面的可能性。在每个时间步,随机的冲浪者有两个选择:

- β的概率随机跟随一个页面;
- 1 − β的概率随机跳转到一个页面。

因此,一个特定页面的重要性由下面的 PageRank 等式计算:

$$r_j = \sum_{i \to i} \beta \frac{r_i}{d_i} + (1 - \beta) \frac{1}{N}$$

根据上述公式,我们可以得到如下代码:

首先,算法计算了一个常数(1-beta)/G.number_of_nodes(), 其中 beta 是阻尼系数, G.number_of_nodes()是图中节点的数量。这个常数表示了随机跳转到任意节点的概率。

然后,算法遍历节点 node_id 的所有邻居节点,对于每个邻居节点 n,计算了 beta*r0/G.degree(n),其中 beta 是阻尼系数,r0 是初始 PageRank 值,G.degree(n) 是节点 n 的度数。这一部分表示了从邻居节点跳转到当前节点的概率。

最后,将这两部分的结果相加得到节点的一次迭代 PageRank 值 rl。

PageRank 第一次迭代结果如下:

The PageRank value for node 0 after one iteration is 0.13

4. Question4:获取 karate club network 的边列表并将其转换为 torch.LongTensor。pos edge index tensor的 torch.sum 值是多少?

首先获取 G 的所有边,并将其转化为 list,如下图所示:

接着将边列表转化为 torch.LongTensor 类型,,最后计算 edge 的 shape 和 sun 值,如下图所示。

结果如下所示:

```
The pos_edge_index tensor has shape torch.Size([2, 78])
The pos_edge_index tensor has sum value 2535
```

5. Question5:请实现以下对负边进行采样的函数。然后回答哪些边(edge_1 到 edge 5)是 karate club network 中的负边?

两两配对 G 中的节点,由这两个节点构成的边如果不在 pos_edge_list 中,则为负边,接着对负边列表进行采样,得到结果。

代码如下:

判断负边结果如下:

```
The neg_edge_index tensor has shape torch.Size([2, 78]) (7, 1) is a positive edge (1, 33) is a negative edge (33, 22) is a positive edge (0, 4) is a positive edge (4, 2) is a negative edge
```

6. Question6:训练表示: 你能得到的最好表示是什么?请在实验报告上记录最佳 损失和准确性。

在训练时,首先将需要训练的边进行 embedding, 然后将两个节点的 embedding 结果进行点乘, 经过 sigmoid 得到预测结果,将预测结果和真实结果 计算 loss 和 accuracy, 然后反向传播进行训练。

训练代码如下:

计算准确率代码如下:

部分训练结果如下:

```
Epoch 495, Loss: 0.12296140938997269, Accuracy: 0.9231
Epoch 496, Loss: 0.12290618568658829, Accuracy: 0.9231
Epoch 497, Loss: 0.12285127490758896, Accuracy: 0.9231
Epoch 498, Loss: 0.1227966919541359, Accuracy: 0.9231
Epoch 499, Loss: 0.1227424293756485, Accuracy: 0.9231
```

二、GNN

(一) 实验内容

在图节点表示学习的第二部分实验中,我们将使用 PyTorchGeometric(PyG) 构 建 我 们 自 己 的 图 神 经 网 络 , 然 后 将 该 模 型 应 用 于 两 个 OpengraphBenchmark(OGB)数据集。这两个数据集将用于在两个不同的基于图的 任务上对模型的性能进行基准测试:

- 1) 节点属性预测,预测单个节点的属性;
- 2) 图属性预测, 预测整个图或子图的属性。

以下是实验步骤:

- 首先,我们将学习 PyTorchGeometric 如何将图存储为 PyTorch 张量。
- 然后,我们将使用 ogb 包加载和检查开放图形基准(OGB)数据集之一。OGB 是一个现实的、大规模的、不同的基准数据集的集合,用于图上的机器学习。ogb 包不仅为每个数据集提供数据加载器,还提供模型评估器。
- 最后,我们将使用 PyTorchGeometric 构建我们自己的图神经网络。然后,我们将在 OGB 节点属性预测和图属性预测任务上训练和评估我们的模型。

(二) 实验过程

1. Question1:ENZYMES 数据集中的类和特征的数量是多少?

对于类的数量,直接将数据集中的 num_classes 赋值给 num_classes; 对于特征的数量,直接将数据集中的 num_features 赋值给 num_features。 具体代码如下:

结果如下:

ENZYMES dataset has 6 classes ENZYMES dataset has 3 features

2. Question2:在 ENZYMES 数据集中索引为 100 的图的标签是什么?

这里比较简单,直接找到 idx 索引下的样本,然后取出它的标签即可。 代码如下:

结果如下:

```
Data(edge_index=[2, 168], x=[37, 3], y=[1]) Graph with index 100 has label 4
```

3. Question3:索引为 200 的图有多少条边?

这里先找到 idx 索引下的样本并返回它的所有边索引,如果这个图是无向图,则两条相反的边只算一条边,所以需要去掉一些边后再计算该图具体有多少条边即可。

代码如下:

结果如下:

```
torch. Size([2, 106])
[[0, 21], [0, 22], [0, 23], [1, 7], [1, 15], [1, 23], [1, 24], [2, 3], [2, 5], [2, 13], [2, 26], None
Graph with index 200 has 53 edges
```

4. Question4:在 ogbn-arxiv 图中有多少特征?

和 question1 类似,直接返回该图的特征数即可。

代码如下:

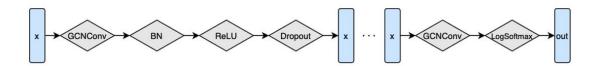
结果如下:

The graph has 128 features

5. Question5:你的 best_model 验证和测试精度是多少?

这一部分我们将使用 PyTorchGeometric 构建我们的第一个图神经网络。然后我们将其应用于节点属性预测(节点分类)任务。

首先构建模型,这里我们将自己构建 GCN 模型,具体结构如下:



GCN 模型的每一层由以下几个部分构成:

- GCNConv 层,也就是图卷积层,用于从图的结构中提取节点的特征信息。 GCNConv 层使用输入特征 x 和图的邻接矩阵 adj_t 来计算节点的新的特征表示:
- BatchNorm1d 层,也就是批量归一化层,用于对每个节点的特征进行归一化:
- ReLU 激活函数;
- Dropout 层(在训练模式下),用于防止过拟合。它随机将一部分节点的特征值置为零,这样可以迫使模型更好地泛化。

最后一层经过一个图卷积层后进行 softmax 得到预测分类结果。

具体代码如下:

init 函数:

forward 函数:

```
for conv, bn in zip(self.convs[:-1], self.bns):
    x1 = F.relu(bn(conv(x, adj_t)))
    if self.training:
        x1 = F.dropout(x1, p=self.dropout)
    x = x1
x = self.convs[-1](x, adj_t)
out = x if self.return_embeds else self.softmax(x)
```

以下是我们的实验设置:

- Dataset: 使用 ogbn-arxiv 数据集,并将数据集中的邻接矩阵转化为对称 矩阵:
- 模型层数:设置为3;

- 隐藏层维数:设置为256;
- Dropout 参数: 设置为 0.5;
- 学习率: 设置为 0.01;
- Epoch 数: 设置为 100;

接下来就可以开始训练了,训练时的每一步都需要计算 loss 并反向传播更新 参数,还要进行测试,具体代码如下:

train 函数:

```
optimizer.zero_grad()
out = model(data.x, data.adj_t)
loss = loss_fn(out[train_idx], data.y[train_idx].reshape(-1))
```

test 函数:

```
out = model(data.x, data.adj_t)
```

运行结果如下:

```
Epoch: 94, Loss: 0.9263, Train: 73.60%, Valid: 71.91% Test: 70.91% Epoch: 95, Loss: 0.9239, Train: 73.54%, Valid: 71.97% Test: 71.23% Epoch: 96, Loss: 0.9252, Train: 73.65%, Valid: 71.86% Test: 70.76% Epoch: 97, Loss: 0.9200, Train: 73.75%, Valid: 71.51% Test: 70.04% Epoch: 98, Loss: 0.9165, Train: 73.65%, Valid: 71.47% Test: 69.93% Epoch: 99, Loss: 0.9167, Train: 73.59%, Valid: 71.56% Test: 70.37% Epoch: 100, Loss: 0.9165, Train: 73.72%, Valid: 71.43% Test: 70.07%
```

best model 验证和测试精度如下:

```
Saving Model Predictions
Best model: Train: 73.54%, Valid: 71.97% Test: 71.23%
```

6. Question 6: 你的 best model 验证和测试 ROC-AUC 分数是多少?

在这一部分,我们将使用 GCN 创建一个用于图属性预测(图分类)的图神经 网络。

首先构建模型,这里使用上面已经构建好的 GCN 模型,并进行进一步处理。 具体结构如下:

- AtomEncoder 层,将原子特征编码为隐藏维度的特征向量。
- GCN 层,图卷积网络(GCN)用于从图的结构中提取节点的特征信息。
- Global Mean Pooling 层,对每个图中的节点特征进行平均池化,以获得图级别的特征表示。
- Linear 层,对每个图的特征表示进行线性变换,以预测图的属性。

具体代码如下:

init 函数:

```
## Note:
## 1. Initialize self.pool as a global mean
## For more information please refer to the
## https://pytorch-geometric.readthedocs.io/en/lat
self.pool = global mean pool
```

forward 函数:

```
embed = self.gnn_node(embed,
                              edge index)
features = self.pool(embed,
                             batch)
out = self. linear (features)
```

以下是我们的实验设置:

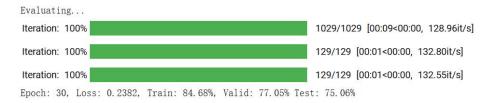
- Dataset: 使用 ogbg-molhiv 数据集;
- 模型层数:设置为5;
- 隐藏层维数:设置为256;
- Dropout 参数: 设置为 0.5;
- 学习率:设置为 0.001;
- Epoch 数: 设置为 30;

接下来就可以开始训练了,训练时的每一步都需要计算 loss 并反向传播更新 参数,还要进行测试,具体代码如下:

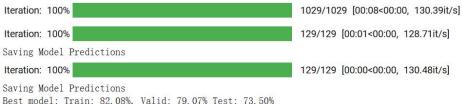
train 函数:

```
optimizer.zero_grad()
out = model(batch)
loss = loss_fn(out[is_labeled], batch.y[is_labeled].float())
```

运行结果如下:



best model 验证和测试 ROC-AUC 分数如下:



Best model: Train: 82.08%, Valid: 79.07% Test: 73.50%

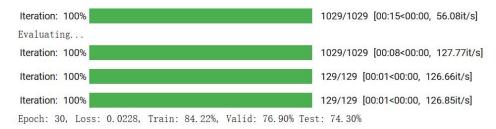
7. Question 7: 在 Pytorch Geometric 中使用另外两个全局池化层进行实验。

这里直接更改模型的 pool 层即可, 分别改为 global_max_pool 和 global add pool 进行实验。

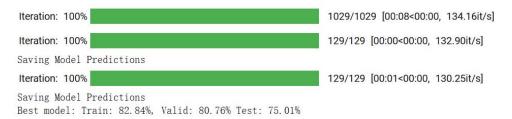
global_max_pool 具体代码如下:

```
from torch_geometric.nn import global_max_pool
model.pool = global_max_pool
# print(model.pool)
```

训练结果如下:



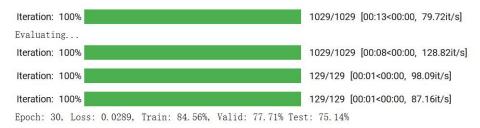
best model 验证和测试 ROC-AUC 分数如下:



global add pool 具体代码如下:

```
from torch_geometric.nn import global_add_pool
model.pool = global_add_pool
```

训练结果如下:



best model 验证和测试 ROC-AUC 分数如下:

