哈尔滨工业大学 编译原理 2024 春

实验三

学院:	计算学部
姓名:	徐柯炎
学号:	2021110683
指导教师:	单丽莉

一、实验目的

- 1. 巩固对中间代码生成的基本功能和原理的认识。
- 2. 能够基于语法指导翻译的知识进行中间代码生成。
- 3. 掌握类高级语言中基本语句所对应的语义动作。

二、实验环境

- GNU Linux Release: Ubuntu 12.04, kernel version 3.2.0 29.
- GCC version 4.6.3。
- GNU Flex version 2.5.35.
- GNU Bison version 2.5.

三、实验内容

(一) 实现功能

在实验一和实验二已经完成词法分析、语法分析和语义分析的基础上,本实验我们将完成中间代码的生成。由于实验一构造了语法树,实验二构建了符号表,我们可以在前两个实验的基础上进行中间代码的生成。中间代码生成的整体流程如下:

- (1) 从已经构造完成的语法分析树的根节点开始分析,采用深度优先搜索的方法调用每个根节点类型的 translate 函数,以此来递归翻译实现的所有中间代码的生成;
- (2) 将每个 translate 函数分析出的中间代码存放在 InterCodes 类型的链表中;
- (3) 最后调用 intergenerate 函数将链表中的内容翻译为中间代码,并将中间代码输出到 out 文件中。

(二) 数据结构

本次实验主要用到了两个自己定义的结构体,分别是操作数结构体和中间代码结构体。

首先是操作数结构体,具体结构如下图所示。这个结构体包括两个部分,kind 表示这个操作数的类型,u 为此操作数的值,一共有如下几类:

- VARIABLE 表示操作数是一个变量,其值存储在 u.name 字段中。
- CONSTANT 表示操作数是一个常量,其值存储在 u.value 字段中。
- ADDRESS 表示操作数是一个地址,其值存储在 u.name 字段中。

- LABEL OP 表示操作数是一个标签,其值存储在 u.name 字段中。
- RELOP1 表示关系操作符,其值存储在 u.value 字段中。
- DER 表示间接寻址操作符,通常用于指针操作,表示操作数是通过另一个地址间接获取的值,其值存储在 u.name 字段中。

```
struct Operand_ {
    enum { VARIABLE, CONSTANT, ADDRESS, LABEL_OP, RELOP1, DER } kind;
    union {
        char* name;
        int value;
      } u;
};
```

接着是中间代码结构体 InterCode,同样包含两个部分,kind 表示这个操作数的类型,u 为此操作数的值,总的来说分为以下几类:

- oneop 用于表示一元操作符,比如一元运算或单个操作数的指令。
- assign 用于表示赋值操作,包括左操作数、右操作数。
- binop 用于表示二元操作符,包括结果操作数、两个操作数。
- ifgoto 用于表示条件跳转指令,包括条件判断的操作数和跳转的目标地址等信息。
- dec 用于表示分配空间的操作,包括操作数和所需的空间大小。

然后在基于 InterCode 结构体的基础上实现了 InterCode 双向链表 InterCodes,为的是存储遍历和访问 InterCode 节点方便。

(三)翻译过程

以 translate Exp 中的 Exp1 PLUS Exp2 为例。

- (1) 一开始通过 translate_Program 函数来递归翻译中间代码,在一级一级的调用中进入 translate_Exp 函数,于是比较 Exp 节点的第二个子节点是否为 PLUS,如果是,则进入该分支。
- (2) 首先通过 new_temp 函数生成两个中间变量 t1 和 t2, 然后递归调用 translate_Exp 函数获取计算 t1 和 t2 的中间代码,最后通过 gen_intercodel 函数来生成当前节点的中间代码,并将上述中间代码存放到 InterCodes 双向链表中。
- (3) 这样我们就完成了这个节点上的中间代码生成。

(4) 最后当所有中间代码都存储到 InterCodes 链表中后,调用 intergenerate 函数将链表中的内容翻译为中间代码,并将中间代码输出到 out 文件中。这样就完成了中间代码的翻译过程。

```
if (strcmp(Exp->children[1]->name, "PLUS") == 0){
    Operand t1 = new_temp();
    Operand t2 = new_temp();
    translate_Exp(Exp->children[0], sym_table, t1);
    translate_Exp(Exp->children[2], sym_table, t2);
    char* op;
    if(strcmp(Exp->children[1]->name, "PLUS") == 0) op = "ADD1";
    gen_intercode1(op, place, t1, t2);
}
```

(四) 编译过程和测试过程

本实验采用 makefile 进行编译,采用 test.sh 脚本来测试结果,如下图所示。

四、实验结果

运行 test.sh 得到实验结果,并通过 IR 虚拟机来验证结果正确性,如下图所示。

```
1 FUNCTION fact:
2 PARAM n
3 temp1:= #1
4 If n == temp1 GOTO label1
5 GOTO label2
6 LABEL label1:
7 RETURN n
8 GOTO label3
9 LABEL label2:
10 temp11:= #1
11 temp8 := n - temp11
12 ARG temp8
13 temp12:= CALL fact
14 temp5:= n * temp12
15 RETURN temp5
16 LABEL label3:
17 FUNCTION main:
18 READ temp14
19 m:= temp14
20 temp17:= #1
21 If m > temp17 GOTO label4
22 GOTO label5
23 LABEL label4:
24 ARG m
25 temp28:= CALL fact
26 result:: temp28
27 GOTO label5
28 LABEL label5:
29 temp22:= #1
30 result:: temp22
31 LABEL label5:
32 temp24:= m9
34 RETURN temp24
35 temp24:= m9
```

五、实验总结

- 1) 了解了中间代码生成的全过程,学习了如何生成简单的中间代码。
- 2) 增强了编程能力、分析问题的能力和动手能力;
- 3) 对中间代码的生成有了更深层次的认识。