

2026

# PORTFOLIO

CONCEPT ART 2D

MODELADO 3D



Estela Navarro

## Formación académica

- 2025 / En curso — Máster en Enseñanzas Artísticas en Arte y Diseño para Realidades Extendidas y Videojuegos
- 2024 — Grado en Bellas Artes, mención artes visuales y diseño, Facultad de Bellas Artes de Altea, Universidad Miguel Hernández de Elche.
- 2023 / 2024 — Grado en Bellas Artes, Universidad Politécnica de Valencia (SICUE) Valencia.

## Proyectos

- 2025 — Diseño y desarrollo 3D de personaje para videojuegos.
- 2024 — Diseño y programación de demo de videojuego 2D.
- 2023 — Diseño y desarrollo 3D de personajes para videojuegos.
- 2023 — Animación 3D.

## Herramientas



## Contenidos

- Concept Art 2D
- Modelado 3D
- Entornos 3D



## CONCEPT ART

2023



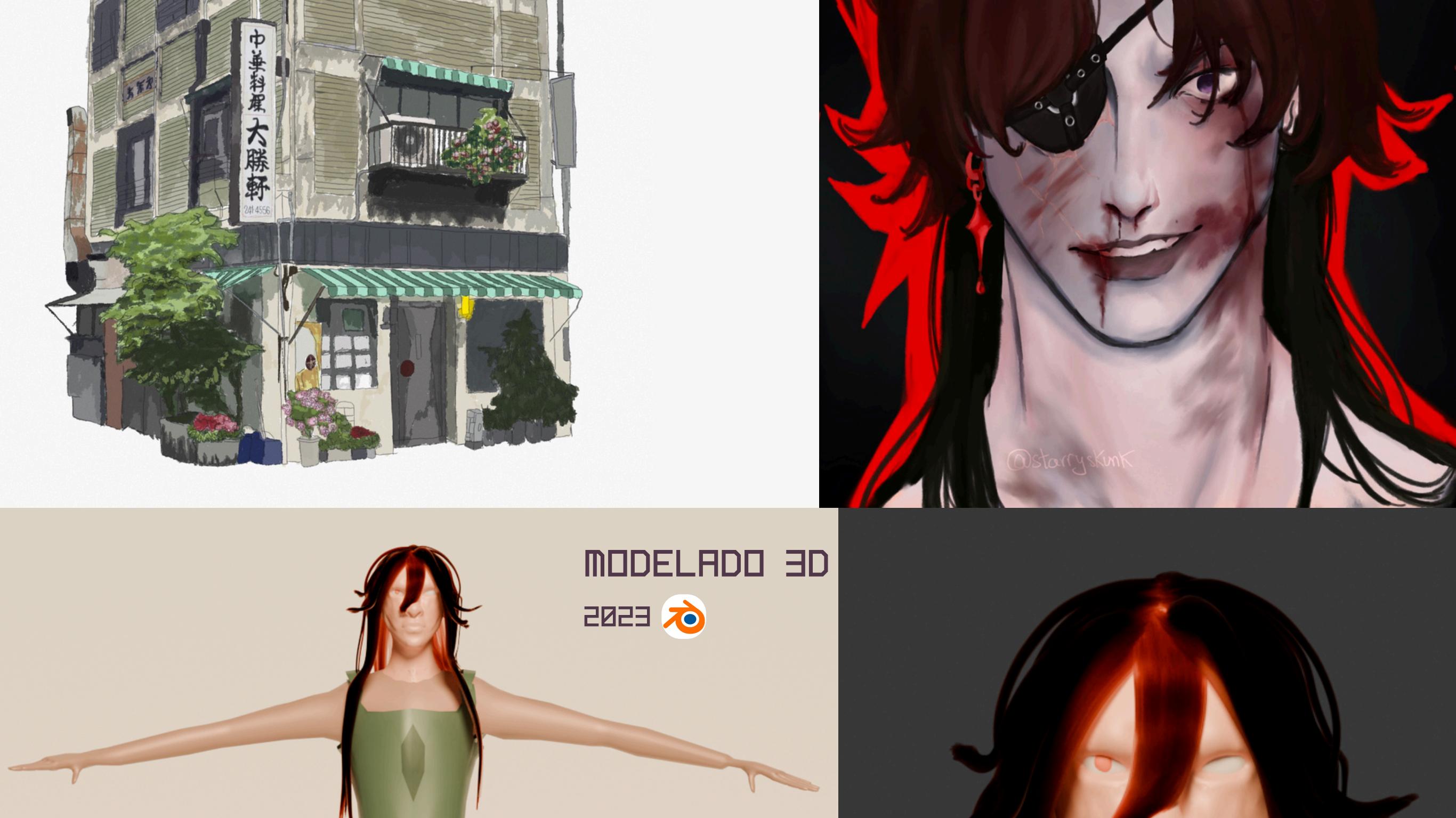
## CONCEPT ART

2023



## CONCEPT ART

2025



## ILUSTRACIONES

2024/25



2023



## MODELADO 3D

2023



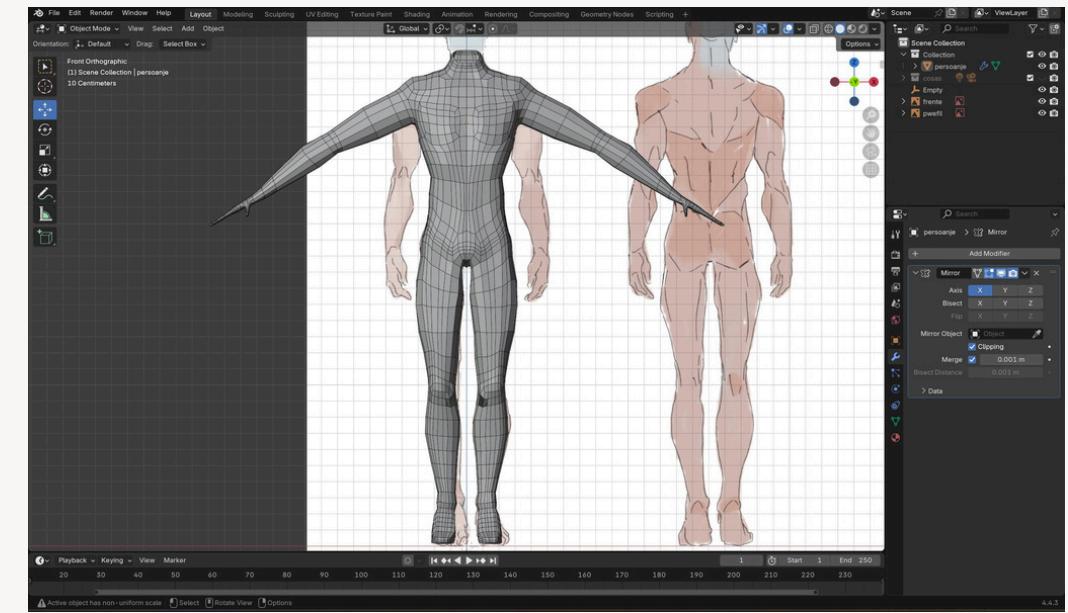
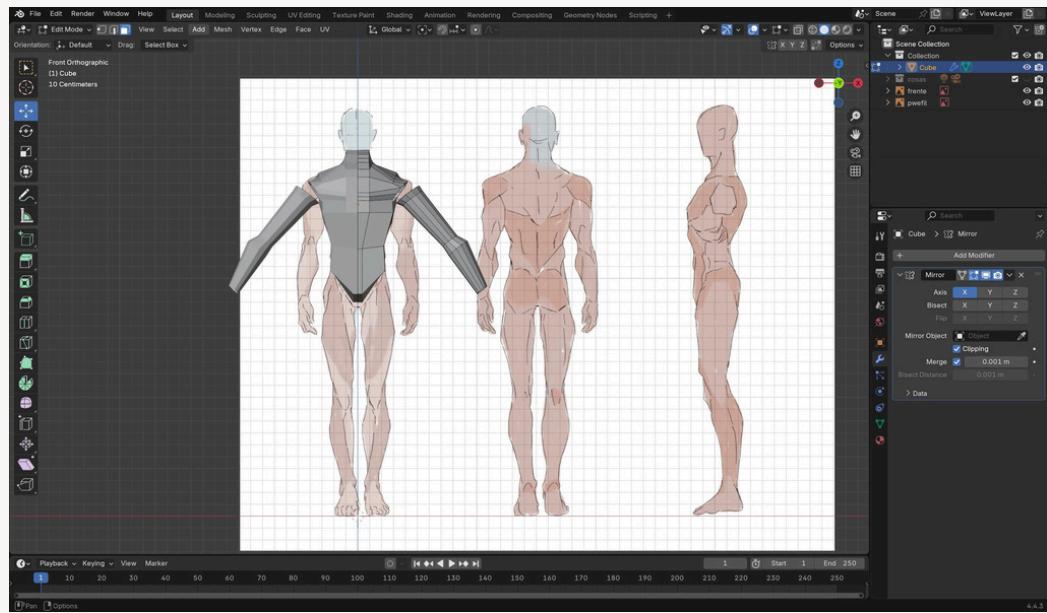


MODELADO 3D

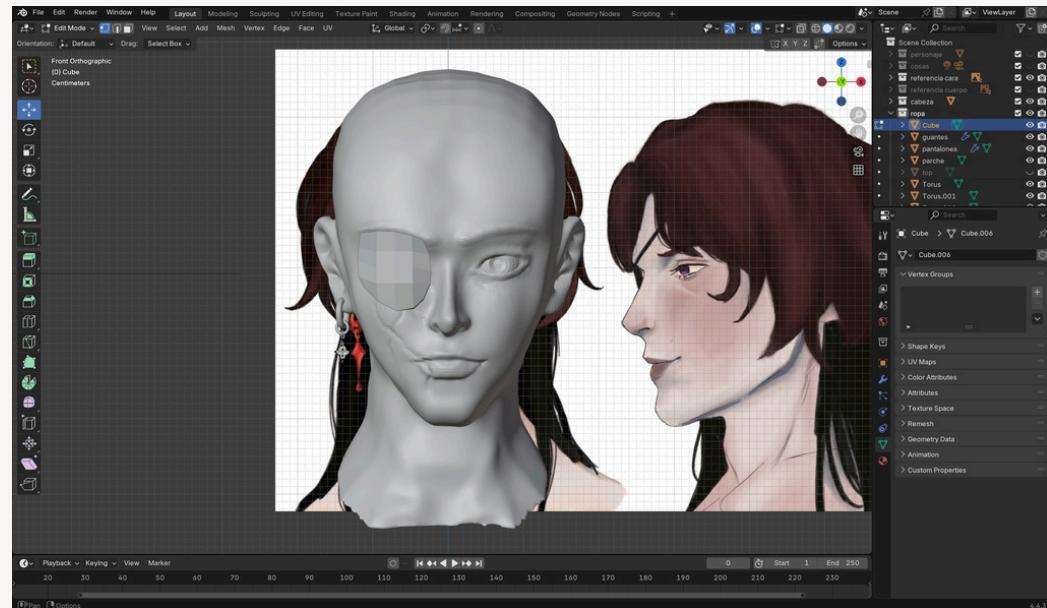
2025 



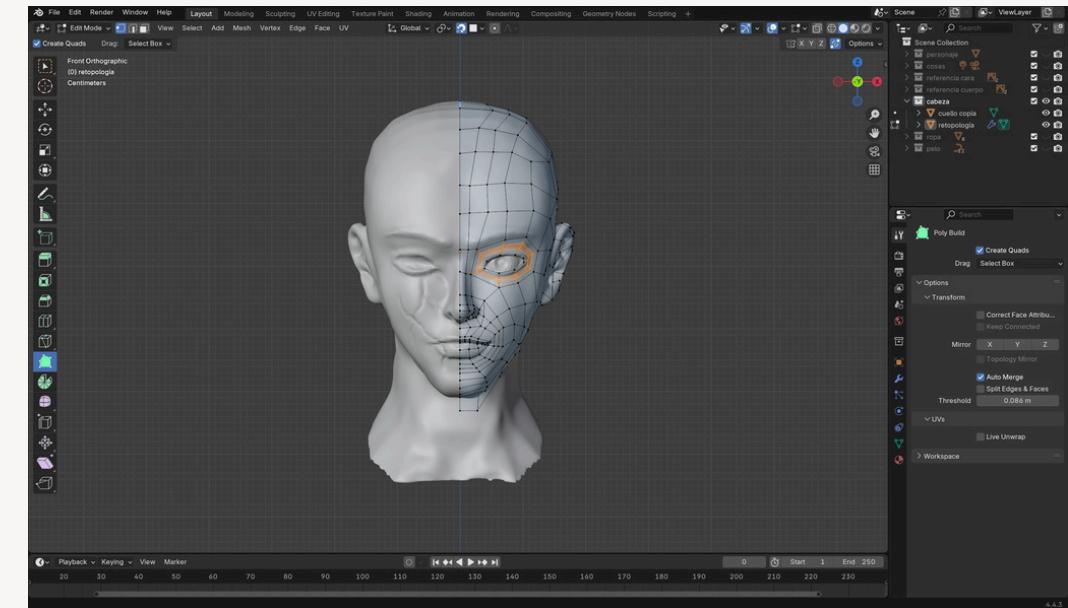
# Proceso de trabajo en Blender



Modelado del cuerpo a partir de un cubo (Box Modelling)



Modelado y esculpido de la cabeza



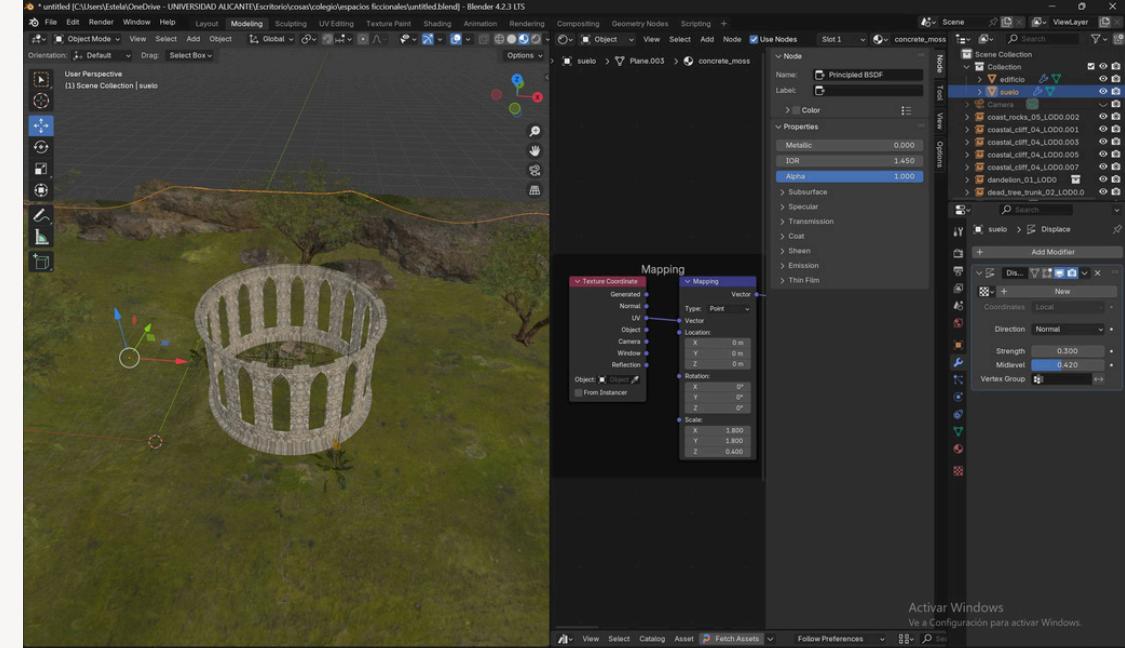
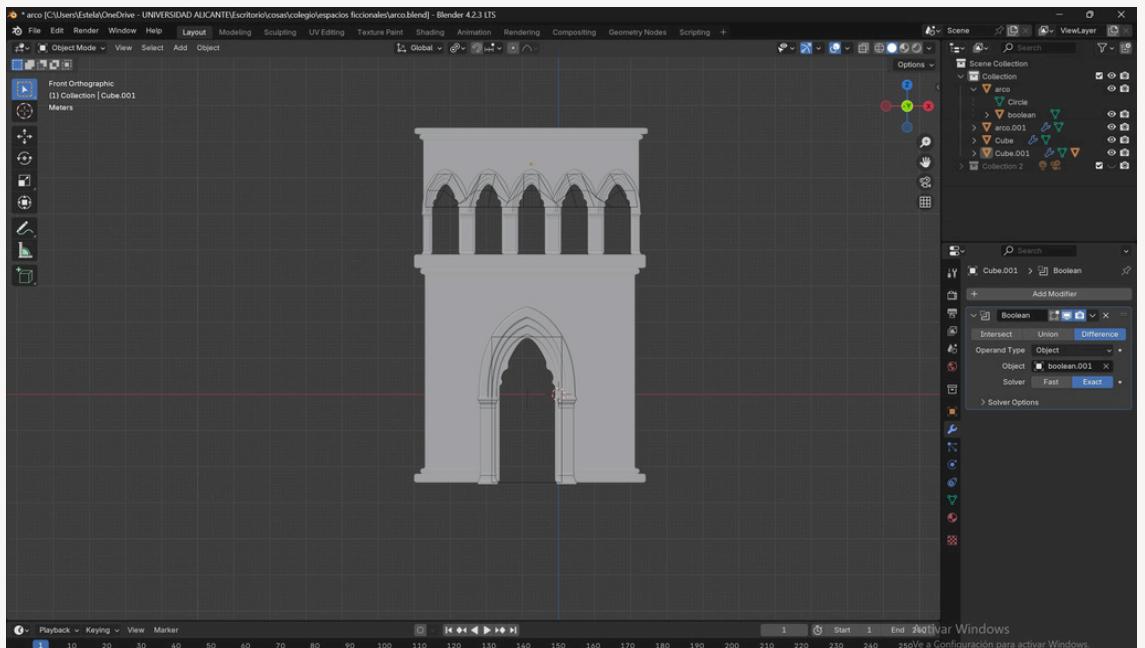
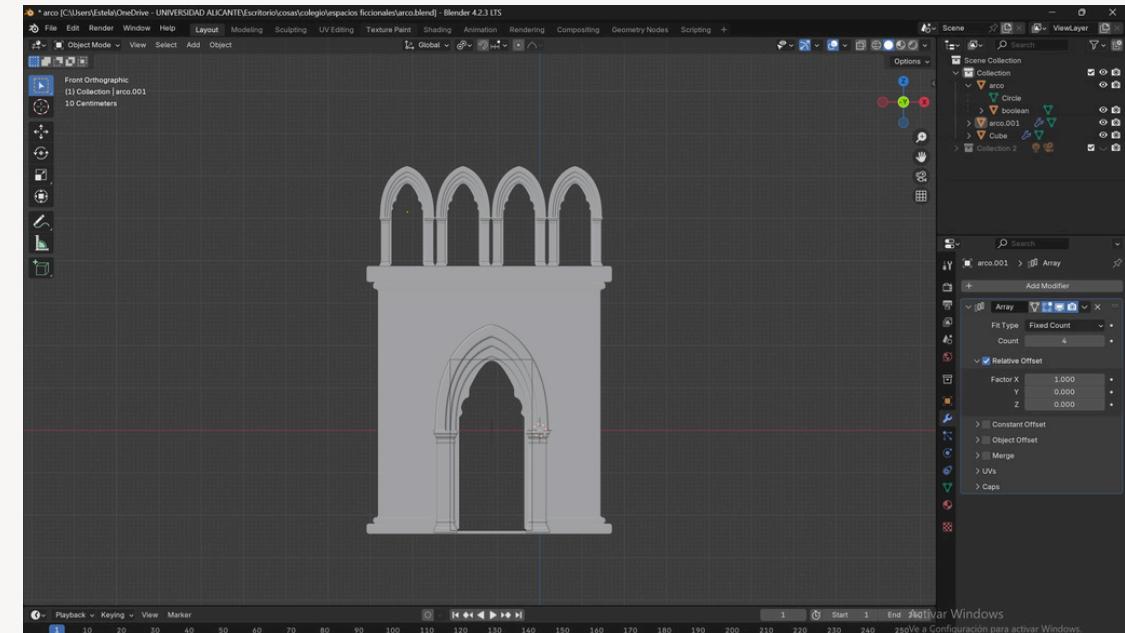
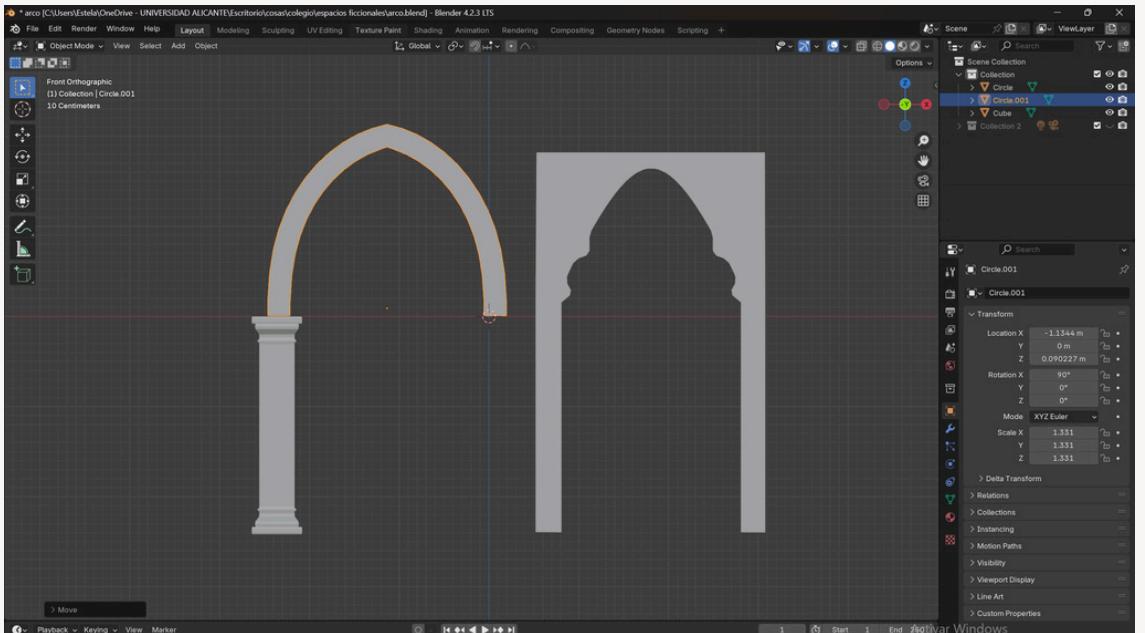
Retopología de la cabeza para optimizar y reducir polígonos

ENTORNO 3D

2023 



# Proceso de trabajo en Blender



# ENTORNO 3D

2026 





# GRACIAS

POR VUESTRA ATENCIÓN

