

## 環境

Ubuntu 18.04

GCC 7.4.0

GNU Make 4.1

## 編譯

### 1. Server

- (1) `cd` 進入 `server` 資料夾
- (2) 輸入指令 `make threadpool_server`

### 2. Client

- (1) `cd` 進入 `client` 資料夾
- (2) 輸入指令 `make threadpool_client`

## 執行

### 1. Server

- (1) 輸入指令 `./threadpool_server port`，將 `port` 取代為你選擇的 `port`，  
ex: `./threadpool_server 8888`

### 2. Client

- (1) 輸入指令 `./threadpool_client ip port`，將 `ip` 取代為 `server` 所在的 `ip`，將 `port` 取代為 `server` 所在的 `port`，ex: `./threadpool_client 127.0.0.1 8888`

## P2P 功能

在 `client` 登入一個 `user` 以後，程式會產生一個 `server socket` 來聽取來自其他 `client` 的交易，同時使用者介面也會出現與他人交易的選項，也就是產生一個新的 `socket` 傳交易訊息到其他 `client` 的 `server socket`，然後 `server socket` 要經由使用者確認以後才會把交易訊息傳給真正的 `server`，`server` 根據交易訊息調整兩個 `user` 的 `account balance`，以此完成一個 `p2p` 交易。