## Sprawozdanie platformy programistyczne - zadanie1

Patryk Śniowski 275489, Maciej Smolarz 275491

29.04.2025

Temat: kalendarz z planerem tygodniowym i rejestracją wydarzeń

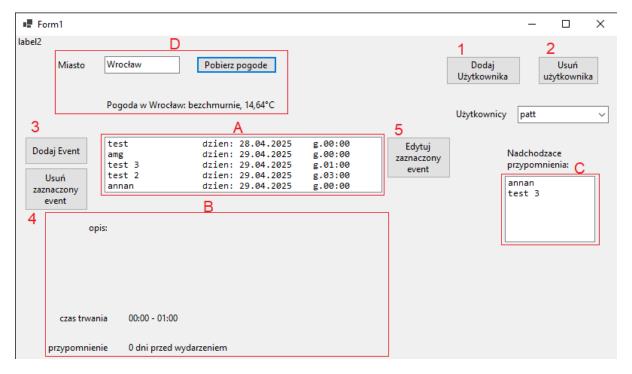
#### 1 Cel zadania

Celem zadania jest stworzenie aplikacji webowej lub desktopowej w technologii .NET, obsługującej przechowywanie, zapis, odczyt i prezentację danych.

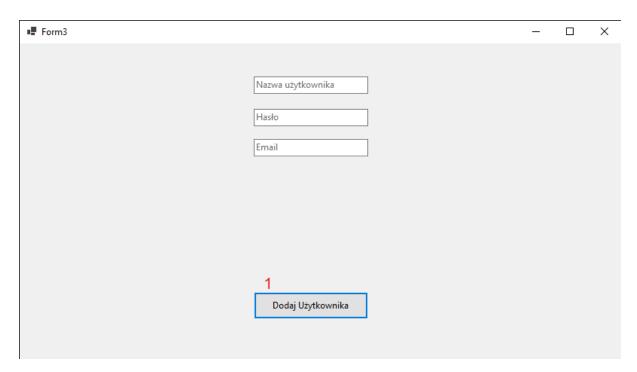
## 2 Idea i przeznaczenie aplikacji

Aplikacja służy do prostego zarządzania planem tygodnia oraz rejestracji wydarzeń. Jej głównym zadaniem jest przejrzyste przedstawienie wszystkich zaplanowanych wydarzeń użytkownika. Dodatkowo umożliwia pobranie informacji o aktualnej pogodzie w wybranym mieście.

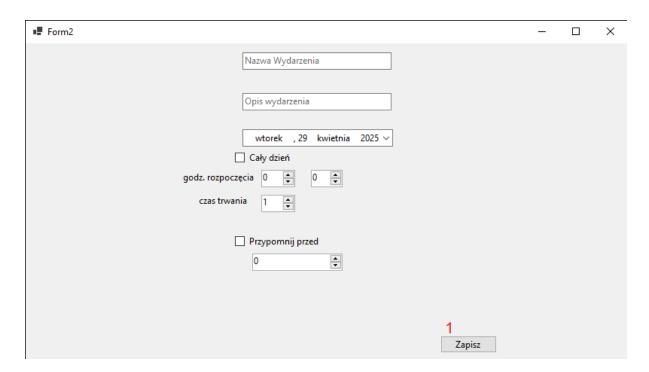
## 3 Interfejs graficzny



Rys. 1: Main program



Rys. 2: okno dodania użytkownika



Rys. 3: okno dodania wydarzenia

### 4 Główne funkcjonalności

Aplikacja oferuje następujące funkcje: dodawanie, edytowanie i usuwanie wydarzeń; podział wydarzeń według użytkowników; dodawanie i usuwanie użytkowników; wyświetlanie trzech najbliższych przypomnień o wydarzeniach oraz prezentowanie informacji pogodowych.

#### 4.1 Dodanie użytkownika

Przycisk 3.1.1 otwiera okno 3.2. Po wpisaniu danych w pola danych przycisk 3.2.2 pododuje dodanie nowego użytkownika.

#### 4.2 Usunięcie użytkownika

Przycisk 3.1.2 powoduje usunięcie aktualnie zaznaczonego użytkownika.

#### 4.3 Dodanie wydarzenia

Po zaznaczeniu użytkownika, przycisk 3.1.3 otwiera okno 3.3. W oknie można podać dane wydarzenia: tytuł, opis, datę, informację czy wydarzenie trwa cały dzień, a jeśli nie – godzinę rozpoczęcia i czas trwania. Można też ustawić przypomnienie określoną liczbę dni wcześniej. Kliknięcie przycisku 3.3.1 powoduje dodanie wydarzenia.

#### 4.4 Usunięcie wydarzenia

Po zaznaczeniu wydarzenia przycisk 3.1.4 powoduje jego usunięcie.

#### 4.5 Edycja wydarzenia

Po zaznaczeniu wydarzenia przycisk 3.1.5 otwiera okno 3.3 z uzupełnionymi danymi. Edycja przebiega analogicznie jak dodanie nowego wydarzenia.

#### 4.6 Wyświetlenie listy wszystkich wydarzeń

W oknie 3.1 element oznaczony literą "A" zawiera listę wszystkich wydarzeń w formacie: (xxxxxxx dzień: xx.xx.xxxx g.xx:xx)

#### 4.7 Wyświetlenie informacji o wydarzeniu

W oknie 3.1 element oznaczony literą "B" zawiera szczegółowy opis wydarzenia zaznaczonego z listy "A".

# 4.8 Wyświetlenie listy trzech najbliższych nadchodzących przypomnień o wydarzeniu

W oknie 3.1 element oznaczony literą "C" zawiera nazwy trzech najbliższych przypomnień o wydarzeniach względem aktualnej daty.

#### 4.9 Wyświetlenie informacji o pogodzie

W oknie 3.1 element oznaczony literą "D" zawiera pole tekstowe służące do wpisania nazwy miasta. Kliknięcie przycisku 3.1.6 powoduje pobranie danych pogodowych z API i wyświetlenie ich poniżej.

## 5 Wykorzystane technologie

Aplikacja została stworzona w technologii .NET Windows Forms z wykorzystaniem języka C#. Do przechowywania danych użyto lokalnej bazy danych SQLite, obsługiwanej za pomocą Entity Framework Core. Informacje o pogodzie pobierane są za pomocą publicznego API OpenWeatherMap. Interfejs graficzny został zaprojektowany z użyciem wbudowanego projektanta Visual Studio, a dane użytkownika i wydarzeń wyświetlane są w kontrolkach typu ListBox, TableLayoutPanel oraz innych elementach formularza.

## 6 Wnioski

Stworzona aplikacja w przejrzysty sposób pozwala użytkownikowi zarządzać wydarzeniami i planem tygodnia. Dzięki prostemu interfejsowi i użyciu popularnych technologii, aplikacja jest łatwa w utrzymaniu i rozwijaniu.