塔塔峰

本游戏制作为收集类休闲小游戏

尺寸大小 1080\*1920

1，一个帐号多个角色 注册时自动送一默认角色（即收集的东西）

2，一个角色一个天赋技能 最多学九个通用技能 需技能书 可升五级 天赋通用 链接2人信仿不思议

3，角色加入基因链 可做为传承 最多九条

4，怪物最多带九物品

5，加入技能属性 金木水火土

6，加入怪物性别

7，加入角色等级 暂定60级 每十级升级属性不同 1-10 11-20 21-30 31-40 41-50 51-60

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

API信息

1，一般情况

1.1 注册

1.2 登录

1.3 地图信息（包括迷宫坐标）

1.4 帐号信息（包括出战角色信息）

1.5 背包信息（只能查看，各物品在其它不同系统中设置使用）

1.6 角色列表

1.7 角色详情

2，迷宫系统

2.1 返回迷宫信息，层次与物品怪物

2.2 提交迷宫当层结算，返回下一次信息

2.3 结束迷宫结算，返回首页

3，系统设置

3.1 定时连接，确保在线

4，技能升级系统

4.1 返回角色技能情况

4.2 提交升级数据

4.3 技能替换（可使技能书加转换物品转换，等级不变）

5，融合系统