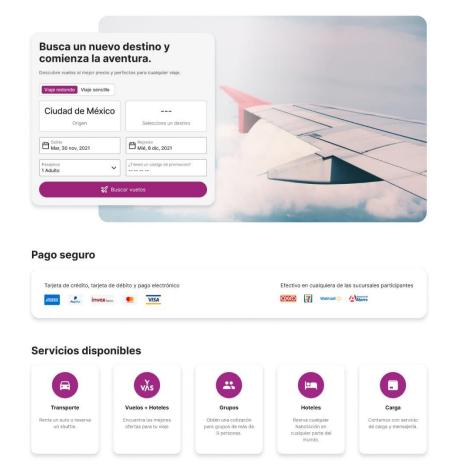


Proyecto Sprint 2 Módulo 2: Entrenamiento Front-End

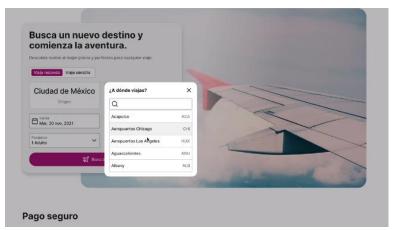
Objetivo: Construir un aplicativo para comprar tickets de un vuelo.



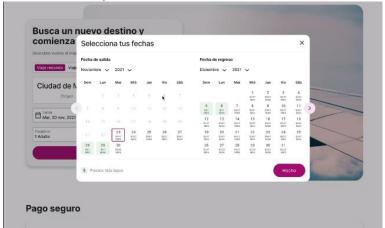
El aplicativo de cumplir con los siguientes requerimientos técnicos:

- 1. Cumplir con los estilos del diseño proporcionado, implementando cualquier framework CSS de su preferencia.
- 2. Implementar hosting para el despliegue del JSON-server que contenga la información de los vuelos y pasajeros.
- 3. Filtro de búsqueda de vuelos debe filtrar por:
 - a. Viaje de ida (sencillo) o viaje de ida y regreso (redondo)
 - b. Vuelo de origen y destino

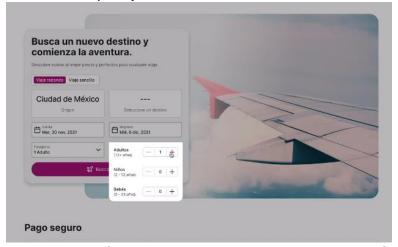




c. Fechas de viaje



d. Cantidad de pasajeros



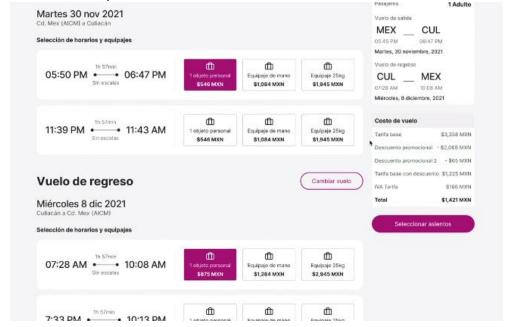
4. Al dar click en el botón de buscar vuelo, debe validar si están completos los criterios mínimos de búsqueda (todos los mencionados en el ítem No. 3) y redireccionar a una nueva página donde el usuario tendrá la oportunidad de seleccionar los vuelos programados en la fecha seleccionada:



Vuelo de salida			Cambiar vuelo	Pasajeros	1.Adulto
Martes 30 nov 2021				Vuelo de salida	
Cd. Mex (AICM) a Culiacán				MEX _ C	UL
Selección de horarios y equipajes					7 PM
				Martes, 30 noviembre,	2021
05:50 PM • 06:47 PM	① 1 objeto personal \$546 MXN	Equipaje de mano \$1,084 MXN	Equipale 25kg	Costo de vuelo	
Sin escales			\$1,945 MXN	Tarifa base	\$1,505 MXN
			,200	Descuento promociona	H - \$1,034 MXN
				Tarifa base con descur	ento \$471 MXN
11:39 PM • 11:43 AM	1 objeto personal	Equipaje de mano	Equipale 25kg	IVA Tarifa	\$75 MXN
Sin escalas	\$546 MXN	\$1,084 MXN	\$1,945 MXN	Total	\$546 MXN
Vuelo de regreso Miércoles 8 dic 2021 Cultacán a Cd. Mex (AICM) Selección de horarios y equipajes	<u>£</u>		Cambiar vuelo)	

Nota: En la parte derecha de la página se debe mostrar al usuario los criterios de búsqueda aplicados y los costos asociados a los rubros a cancelar según la selección actual del vuelo, y a su vez, cada itinerario debe tener relacionado como mínimo la siguiente información: la duración del viaje, si tiene escalas y el precio del pasaje.

- Al dar click en el botón de cambiar vuelo, debe redireccionar al usuario a la página de inicio, donde pueda modificar los criterios de búsqueda y realizar el cambio de vuelo.
- 6. Cuando el usuario haya seleccionado el(los) vuelo(s) y el tipo de equipaje a llevar, debe aparecer un botón de Seleccionar asientos:



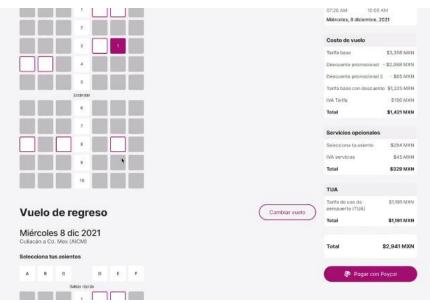


7. Al dar click sobre el botón de seleccionar asientos, debe redireccionar al usuario a la siguiente página:

Vuelo de salida					Tu reservación	Tu reservación		
	30 no		21			Pasajeros Vuelo de salida MEX CUL	1 Adulto	
ona	tus asier	ntos				05:45 PM 06:47 PI		
В	c		D		,	Martes, 30 noviembre, 202	1	
					Ľ	Vuelo de regreso		
		Salida rápid 1						
		2				merceres, o dioentore, 20	.,	
Н	1		$\overline{}$			Costo de vuelo		
		3	Ш	, ,		Tarifa base	\$3,358 MXN	
Г		4				Descuento promocional -	\$2,068 MXN	
	1	5				Descuento promocional 2	- \$65 MXN	
						Tarifa base con descuento	\$1,225 MXN	
		Estándar	_	_		IVA Tarifa	\$196 MXN	
		6				Total	\$1,421 MXN	
		7				Servicios opcionales		
		8				Selecciona tu asiento	\$284 MXN	
	1					IVA servicios	\$45 MXN	
		9				Total	\$329 MXN	
		10						

8. En la página de selección de asientos se le debe mostrar al usuario los asientos disponibles, ocupados y seleccionados.

 Cuando el usuario haya completado la selección de los asientos tanto del vuelo de salida como de regreso, se debe activar el botón de pagar con Paypal.



10. Al dar click sobre el botón Pagar con Paypal, debe redireccionar al usuario a una nueva página donde debe ingresar los datos personales de los pasajeros, información correspondiente al medio de pago y confirmar la compra de los pasajes.

11. Una vez que el usuario haya confirmado la compra, el aplicativo debe indicarle que la compra fue exitosa y suministrarle la información



correspondiente al o los pasajes comprados, como: el número de reserva, el código del vuelo, asientos comprados, etc.

- 12. En el aplicativo se debe evidenciar el uso de:
 - Librería JavaScript React js
 - Diseño responsive
 - Enrutamiento dinámico
 - Componentes funcionales
 - Hooks de estado, efecto, personalizados y de React Router.
 - Peticiones HTTPs con Axios
 - Implementación de JSON server (API)
 - Implementación de Sweetalert para mostrar las alertas.
 - Despliegue del aplicativo en GitHub pages o vercel

Nota: Todas las páginas deben conservar los mismos estilos, para el manejo de fechas y horas se sugiere uso de la librería <u>luxon</u>. Cualquier funcionalidad adicional implementada, será tenida en cuenta como punto extra sobre la calificación del proyecto, después de haber completado los requerimientos mínimos.