잠들게 해주세요

발표일: 6월 1일

이름: 정준용

소개

- 카드 짝 맞추기를 진행하여 해골이 다시 무덤으로 돌아 가게 해주는 게임이다.
- 2장의 같은 숫자가 있는 카드를 뒤집었을 때 카드들이 사라진다.
- 스테이지를 클리어 할 수록 무덤에 가까워지고 모든 스 테이지를 완료하면 해골이 다시 무덤으로 들어간다.

구현된 주요 기술

- RayCast 게임을 시작하고 진행
- StartCoroutine
 뒤집은 카드를 매칭하여
 보여주고 사라지게 함
- Waypoint 플레이어의 조작 없이 알아서 움직임

```
if (!isCardFlipped)
hit.transform.Rotate(180f, 0f, 0f);
isCardFlipped = true;
flippedCard = hit.transform.gameObject;
hit.transform.Rotate(180f, 0f, 0f);
if (hit.transform.gameObject.name == flippedCard.name)
    // 같은 카드일 경우 사라지게 만들기
    StartCoroutine(MatchCards(flippedCard, hit.transform.gameObject));
else
    audioSource.clip = audio2;
    audioSource.Play();
    // 카드 다시 뒤집기
    StartCoroutine(FlipCardsBack(flippedCard, hit.transform.gameObject));
isCardFlipped = false;
flippedCard = null;
```

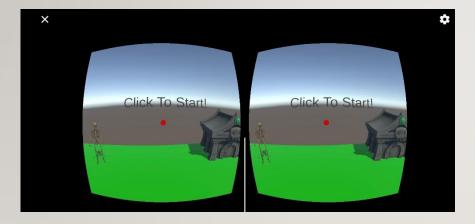
특징

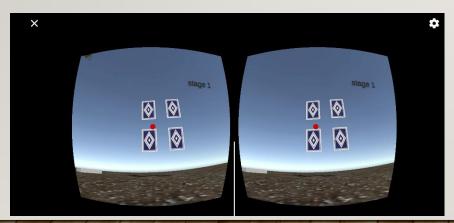
- 자랑할 만한 점 인게임
 - 경쟁요소가 없어 마음에 여유를 가지고 즐길 수 있다.
- 자랑할 만한 점 기술
 - 매주 수업시간에 배웠던 지식을 최대한 담으려고 노력했다.

사용자 인터페이스

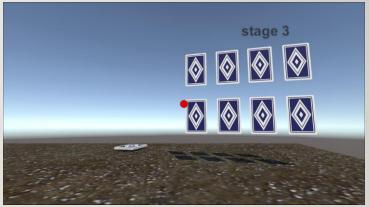
- 머리를 돌려 조준하고 터치하여 카드를 뒤집는다.
- 스테이지 클리어 후 이동은 Waypoint를 이용하여 알아 서 간다.

스크린 샷



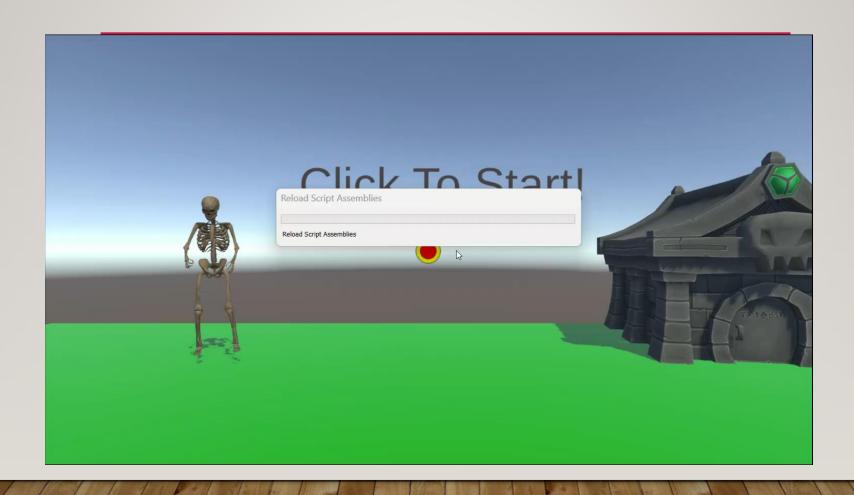






Thank you for playing!

시연 동영상



향후 개선점

• 일정 횟수나 시간동안 맞추지 못하면 카드를 다시 섞어 버리는 것을 구현해보고 싶다.

에셋 출처 - 유니티 에셋스토어

- Free Playing Cards Pack
- Yughues Free Ground Materials
- Tomb
- Hospital Bed- Free 3D Asset
- Skeleton PBR Animated Low Poly