

제목:
여우의 친구찾기

20215243

정준용

A large, irregular pink brushstroke shape on the left side of the slide, serving as a background for the title.

개발한 게임 개요

여우가 위험한 장애물과 미로를 피해
친구들이 있는 곳으로 찾아가는 게임

게임 조작 방법

방향키 - W,A,S,D

달리기 - L_Shift

시점 전환 - C

구현한 기능

- Smooth_follow.cs를 활용한 시점 전환 기능
 - 각도와 거리를 조절하여 시점전환 기능을 만들었습니다.
- 여러 Scene을 거쳐가도, 몇 번을 죽어도 정확히 누적되는 플레이 시간
 - PlayerPrefs를 사용하여 자동적인 플레이 시간 저장 및 오직 플레이 한 시간만을 기록해줍니다.
- 전진 키를 누르지 않아도 앞으로 조심스럽게 움직이는 기능
 - 애니메이션 효과를 사용하여 여우가 멈추지 않게 하여 게임 진행의 긴장감을 높였습니다. (Has Exit Time)
 - (아기여우는 호기심이 많아서 일단 돌아다녀야 해요.)

플레이 영상 - 플레이 요약본



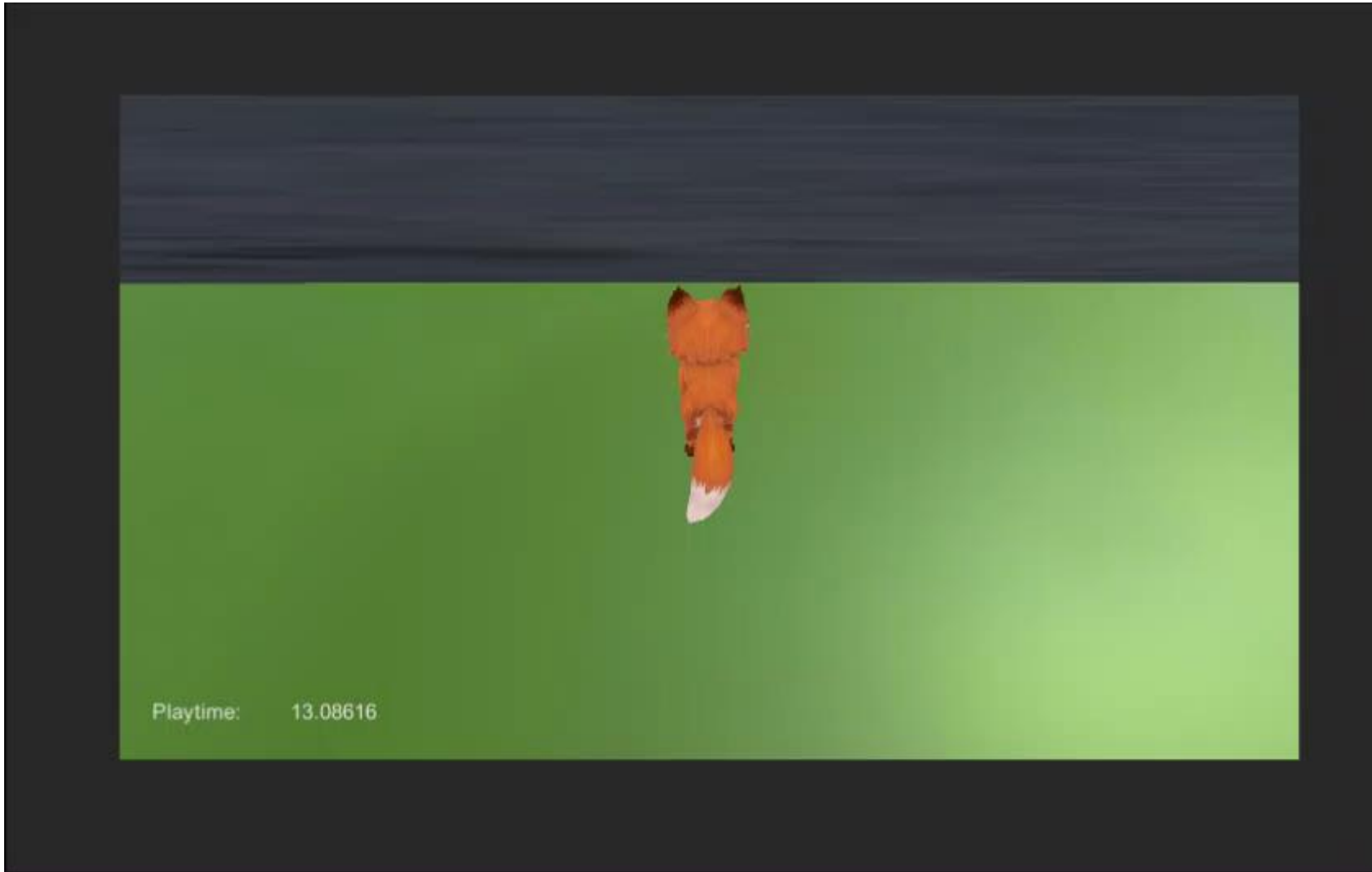
플레이 영상 - 이동속도 조절



플레이 영상 - 죽는 방법



플레이 영상 - 세번 통과 시 승리



어려웠던 점과 해결방법

- Scene 시작 후 애니메이션이 가만히 있는 모션인 상태로 조작키를 건드리면 미끄러지듯이 나아갔는데 Scene 시작 후 2초간 조작을 못하게 하여 문제를 해결하였습니다. (2초 동안은 플레이 타임에 포함 안되게 설정)
- 랜덤 순서로 나오는 세가지의 맵을 모두 한번씩 통과해야 게임을 깰 수 있었던 것을 생각하고 있었으나 게임의 전체적인 난이도가 어려운 점 등을 고려하여 랜덤으로 나오는 맵으로 세번을 통과하도록 하였습니다. (밸런스 조정)

사용된 에셋 출처

- Cafe24Ssurround - <https://fonts.cafe24.com/>
- Fox /Toon Fox - 유니티 에셋 스토어
- Ground_grass /Fansasy landscape - 유니티 에셋 스토어
- Casual Game BGM #5 - 유니티 에셋 스토어
- Footstep(Snow and Grass) - 유니티 에셋 스토어
- 뗏/Free 3D - <https://free3d.com/ko/3d-model/trap-65059.html>
- doorOpen_002 - <https://kenney.nl/assets/sci-fi-sounds>
- concrete_a02 - navmesh 수업자료
- smooth follow.cs - Tank 수업자료

A large, horizontal, pink brushstroke graphic that serves as a background for the text. It has a soft, painterly texture with visible brush marks and a slightly irregular, wavy edge.

감사합니다