

STEP7-1

興味のある分野を見つける質問

目標回答数	15	残り	0
-------	----	----	---



Q 1. 仕事やお金のことを考えなくても良かった頃、何が好きでしたか？

①答え

- ・自分の好きなアーティストのホームページ作成をして人が集まって、連絡を取ったり、新しい技術を使って、掲示板やチャットを作ったり、デザインをする事が好きでした
- ・マリオやドラクエのゲームをする事 / ゲームセンターで格闘技ゲームをする事。
- ・漫画を読んだり見たりする事。

②どんなところが好きでしたか？

- ・中学と高校の時に、自由に自分でホームページ作成をして、集客が出来たり、自由に自分で企画から実装まで出来るのが楽しかった。また自分の好きなようにデザインができたり、レイアウトを考えたり、自由に出来る事が好きであった。
- ・マリオやドラクエは1人で出来て、進めていくと、どんどん成長する感じとストーリーが面白かった
- ・漫画の個人のストーリーを知ったり、弱い人が成長していく姿が良かったです。

③「①、②」から分かる興味のある分野は？

(知識・スキル・テーマ・経験・物)

- ・Webサービス
- ・Webデザイン
- ・データサイエンス
- ・行動心理学
- ・行動科学
- ・UI/UXデザイン
- ・ゲーム
- ・漫画



Q 2. ワクワクするトピックスや、胸が熱くなるカテゴリーはありますか？

①答え

- ・テクノロジー
- ・ロジック
- ・戦略・マーケティング
- ・分析
- ・予防
- ・起業

②どんなところに胸が熱くなりますか？

・家入さんは文脈×引きこもり×学び×物語×whyの学びがあって起業物語が面白い。そして、小さいビジネスも複数ある為。

- ・DAIGOさんの調べた内容は、完璧なロジックと大量に読んだ書籍があり、学びがある

③「①、②」から分かる興味のある分野は？

(知識・スキル・テーマ・経験・物)

- ・スモールビジネス
- ・1人起業
- ・ライフスタイル
- ・ライフデザイン
- ・働き方
- ・社会心理学
- ・予防医学
- ・自己啓発



Q 3. もしお金の心配がなく、どんなことでも仕事にできるとしたら何を仕事にしてみたいですか？出来る出来ないという頭の判断を一旦抑えて教えてください。

①答え

- ・インターネットサービス
- ・AIを使ったゲーム開発
- ・建築家
- ・旅人

②その仕事のどんなところに魅力を感じますか？

【インターネットサービス】

・自分が解決したい内容をインターネットサービスで表現できること。また自分で意思決定を行い、自分で好きなようにデザインやコンテンツを作り表現する事

【AIを使ったゲーム開発】

・AIを活用して、自分1人で、好きなようにストーリーを作って、デザインやコンテンツやキャラクターを作って、ユニークさを表現したい

【建築家】

・自分1人で設計をして、家全体のデザインを好きなように設計して、表現したい

【旅人】

・自分が行きたい場所や国にいて、新しい発見・体験や主張をしたい

③「①、②」から分かる興味のある分野は？

(知識・スキル・テーマ・経験・物)

- ・Webデザイン
- ・UI/UXデザイン
- ・データサイエンス
- ・パーソナルブランディング
- ・ミニマリズム
- ・行動心理学
- ・行動科学
- ・Webメディア
- ・ゲーム
- ・建築
- ・旅行



Q 4. これまで勉強してきた中で、面白かったことは何ですか？

①答え

【マーケティング・戦略関連】

- ・マーケティング
- ・データ分析

【デザイン・絵・開発関連】

- ・AIスクール
- ・webデザイン
- ・プログラミング
- ・石膏デッサン

【マネー関連】

- ・資金調達の税務スクール
- ・家系のマネー・将来設計
- ・不動産投資

【性格の理解】

- ・ストレングスファインダー
- ・自己理解

②どんなところが面白かったですか？

■マーケティング

- ・企画や戦略の考え方の正解パターンを知れる事が面白かった
実際に仕事ではそのやり方を真似て実行をしたら、うまくいった

■デザイン・絵・開発関連

- ・正解がなく、自分1人で作ったり、修正をしたりする事が面白かった
目に見えた、成果が出る事。個性が出る事
AIに関しては、自分が苦手とするシステム開発周りのプログラミングをする事が出来て、これまで出来なかった事が出来たのが嬉しく、世界が広がった。

■マネー関連

- ・将来のお金に対するモヤモヤが解消されて不安が減った事
将来設計のロードマップを考えやすくなった

■性格の理解

- ・自分の性格を知る事や、どのように体系化して自己理解をしているのかが面白かった。特にストレングスファインダーは性格を可視化されて具体性があった事。

③「①、②」から分かる興味のある分野は？

(知識・スキル・テーマ・経験・物)

- ・Webデザイン
- ・行動心理学

- ・行動科学
- ・経営戦略
- ・マーケティング
- ・デザイン
- ・AI開発
- ・マネーリテラシー
- ・心理学



Q 5. 今、学んでいて面白いと感じるものはありますか？

①答え

- ・自己理解
- ・ストレングスファインダー
- ・子供の教育
- ・会社の資金調達・経営
- ・AIでの開発
- ・起業
- ・社会心理学

②どんなところが面白いですか？

■自己理解

・自分の事をあまり理解していなかったのが、改めて長所や価値観が理解出来ました。潜在的には思っていたのかもしれませんが、具体的に言語化出来た事

■ストレングスファインダー

・これまで自分の得意な事や、苦手だと思う事がずっとモヤモヤがあったのですが、結果を見て理解できた事。また人に対しても分析を教えても、ダメだと思う事が多かったのですが、それは資質が合っていない事が理解できました

■子供の教育

自分も子供の時に自信がなかったのですが、なぜなかったのか、理由が明確になる事

■起業

・起業している人は自分の文脈で事業を作っており、すべての時間が自分の時間である事が面白いと思う事。インターネットサービスでは、場所や人を選ばずに、海外に行ったりしながら事業しているスタイルも面白いなど

■AI開発

・これまでだと大人数でやらないといけない内容が、AIを活用する事で1人で出来た事。自分が苦手とする事をAIが解決してくれて世界が広がった事

■社会心理学

・友人関係でうまくいかない事があり、なぜうまくいかないかをYoutubeなどで社会心理学者や精神学者の回答を調べて、理由が分かったのが面白かった

③「①、②」から分かる興味のある分野は？

(知識・スキル・テーマ・経験・物)

- ・ストレングスファインダー
- ・自己理解
- ・ゲーム
- ・AI
- ・スモールビジネス
- ・1人起業
- ・ライフスタイル
- ・ライフデザイン

- ・働き方
- ・社会心理学
- ・教育心理学



Q 6. お金を払ってでも勉強してみたいことは何ですか？

①答え

- ・AIスクール
- ・ストレンクスファンダーや自己理解
- ・社会心理学
- ・教育心理学
- ・英会話

②どんなところに興味がありますか？

■AI開発

・今年に行きましたが、もっと技術力を高められるスクールがあったら、行ってみたいです。1人起業と関連するAIスクール事業

■社会心理学

・人が何を考えて、どのような行動をするかを知りたい。それを知った上で人間関係を構築したい

■教育心理学

・自分が子供の時に自信がなかった理由を知ったり、どうやったら自信が付くか、何から始めたらいいかを知って、今うまくいっていない子供に解決策を具体的に伝えたい

■英会話

・留学していましたが、英語があまり話せなかったので、楽しめなかった。じっくり英語を勉強する機会を作ってまた海外留学や海外放浪を楽しみたいです。

③「①、②」から分かる興味のある分野は？

(知識・スキル・テーマ・経験・物)

- ・AI
- ・社会心理学
- ・教育心理学
- ・英会話



Q 7. 「これに出会えて良かった！」と思える分野・ジャンル・ものはありますか？

①答え

- ・Webデザイン
- ・サウナ
- ・ジム
- ・キックボクシング
- ・山登り
- ・料理

②なぜ出会えて良かったと思いますか？**■Webデザイン**

- ・自分で企画からデザインからコンテンツまで自由に主張と発信が出来るから。

■キックボクシング

- ・短時間でリラックス出来るので、強くなった気になる事。

■サウナ

- ・短時間で、リラックス出来て、頭がクリアになる事。ストレスが取れて、悩みをなくなる。

■山登り

- ・大自然にいと、リラックスが出来て、運動も出来て、新しい場所にもいけて、達成感がある事。食事美味しい。

■料理

- ・お店で食べるのも好きですが、自分がその時食いたい物を作って、創作したりする事が出来る事。

③「①、②」から分かる興味のある分野は？

(知識・スキル・テーマ・経験・物)

- ・Webデザイン
- ・Webメディア
- ・行動心理学
- ・行動科学
- ・ヘルスケア
- ・格闘技
- ・サウナ
- ・山登り
- ・料理



Q 8. 小学生・中学生だった頃、大人になったらやりたいと思っていたことはなんですか？

①答え**【小学生】**

- ・お笑い芸人
- ・ゲーム！？

【中学生】

- ・Webデザイナー
- ・インターネットサービス

②どんなところに魅力を感じていましたか？

- ・お笑い芸人は、人を笑わせたり、変わったりする行動が好きだったの為
- ・ゲームはマリオやドラクエが好きだった為。ずっとこれをする事で仕事になったらなあとか考えていました
- ・Webデザイナーは自分が好きで作っていたので、これを職業に出来たら、ずっと楽しいのにと感じていました

③「①、②」から分かる興味のある分野は？**(知識・スキル・テーマ・経験・物)**

- ・Webデザイン
- ・UI/UXデザイン
- ・行動心理学
- ・行動科学
- ・お笑い
- ・ゲーム



Q 9. 小学生の頃に夢中になっていた遊びは？誰かに言われなくても勝手にやっていたことは
純粋に好きなことです。

①答え

- ・ マリオやドラクエのゲームが好きで、暇があればずっとしていました
- ・ ミニ四駆
- ・ カードゲーム
- ・ プロレス

②どんなところに夢中になっていましたか？

- ・ ドラクエは冒険に成長をして、新しい街に行ったりする事
- ・ ミニ四駆は自分で改造したりして、スピードが早くなったり、モーターを変えたりして、カスタマイズが出来る事。
- ・ プロレスは、パフォーマンスがカッコよかったり、その人なりのスタイルがあったりする所。

③「①、②」から分かる興味のある分野は？

(知識・スキル・テーマ・経験・物)

- ・ ゲーム
- ・ 旅
- ・ 格闘技
- ・ おもちゃ



Q 10. 今新しくやってみたいことは何ですか？

①答え

- ・小学生向けのプログラミングスクールのプラットフォーム
- ・紹介サイトとメディア運用で自己肯定感や教育関係の自信が付く内容などを分析したメディアを作りたい
- ・AIで開発をして、オンライン上で子供が自分で簡単なゲームを作れるサイト
- ・ジムやサウナ、キックボクシングなどの1人で出来るリラックスのサイトをまとめたサイトを作りたい
- ・DAIGOさんのような自己啓発に繋がる文献を読み込み、それをまとめて強いエビデンスを作り発信したい

②どんなところに興味が湧いていますか？

- ・小学生向けのプログラミングスクールの選び方や学習方法などを調べたい
- ・小学生の時に自己肯定感が全くなかったのもので、その課題を書籍などを読み込み分析をして、結果を主張したい。それを小学生が知って自己肯定感を付けてもらえたら、嬉しい。
- ・自分の幼少期の実体験で自信がなかったのもので、どうやったら自信が付くかをプログラミングやゲーム制作、Web制作などでやりたい
- ・子供がオンライン上で自由にゲームを作る事を想像して、その仕組みとなるモノを作るのは楽しそう
- ・リラックスする方法を1つではなくて、多数まとめてエビデンス付きで整理して情報発信は考えるだけで楽しそう。まず自分が知りたい。
- ・自己啓発に繋がるエビデンスを調べて、まとめたい。まず自分が知りたい。

③「①、②」から分かる興味のある分野は？

(知識・スキル・テーマ・経験・物)

- ・プログラミング
- ・ゲーム
- ・Webデザイン
- ・UI/UXデザイン
- ・運動
- ・ヘルスケア
- ・自己啓発
- ・コーチング
- ・行動心理学
- ・行動科学
- ・習慣化



Q 11. これまで読んできた本の中で、一番好きなものは何ですか？

①答え

こんな僕でも社長になれた - 家入一真

②どんなところが好きですか？

- ・周りから見ると駄目そうな人が、自分なりのやり方で成長して会社経営をやった事。学生時代にうまくいっていなかった。駄目な人がうまくいく、ストーリーが好きです。(共感)
- ・代表の色が出ており、これまで自分が必要なサービスを作って、周りに提供をしている事。
- ・事業に対して哲学的な思想を入れている所。(思想)

③「①、②」から分かる興味のある分野は？

(知識・スキル・テーマ・経験・物)

- ・ノンフィクション
- ・経営
- ・哲学
- ・WEBデザイン
- ・行動心理学
- ・行動科学



Q 12. あなたが克服してきた悩み、もしくはこれから解決したい悩みやコンプレックスは何ですか？

①答え

- ・学校の勉強が苦手で、小学生・中学生の時に学歴で評価された事
- ・デザイナーになる・独立などでも周りから無理と言われる事

②なぜ克服したいと感じましたか？

- ・競争しないでも、個性があり、自分が得意な部分があればそこを評価して欲しいと思った事。また自己肯定感がなくなり、自信もなくなるので、自信を取り戻したいと感じます。
- ・周りから無理と言われても、自分で実行したら、出来る事。
- ・

③その悩みを克服できる分野は？

(知識・スキル・テーマ・経験・物)

- ・社会心理学
- ・教育心理学
- ・Web制作・プログラミング



Q 13. これまでどんなことに人よりもお金を使ってきましたか？

①答え

・自分の強み磨く事 / 自己投資
マーケティングの書籍、AIスクール、デザイン、

・事業
不動産賃貸業のスクール、税理士のBSスクール

・毎月ジムに2つ契約
・自己理解 / ストレngthスファインダー
・漫画

②なぜそれにお金を使ってきましたか？**■自分の強みを磨く事**

・自分の能力・強みをもっと磨く為。
AI開発を学び、独自のスキルを付ける為

■ジム

・メンタルやストレス改善。自信を付ける事

■自己理解 / ストレngthスファインダー

・自分の資質を理解する。起業のアイデアにする

■漫画を読む事

・弱い人が強くなったり、1人の主観で主張をしたりしている事が面白い

③「①、②」から分かる興味のある分野は？

(知識・スキル・テーマ・経験・物)

・マーケティング
・AI開発
・デザイン
・ストレngthスファインダー
・習慣化
・ダイエット
・トレーニング
・健康
・格闘技
・自己理解
・旅
・漫画



Q 14. つい人に熱く語ってしまうトピックやカテゴリーは何ですか？

①答え

- ・起業にて、こんな人がいたとか
- ・AI開発をして、個人でこんな新しい事が出来たとか
- ・自分がやっているAI事業
- ・不動産の資産形成に関する事

②特にどんなことを熱く語ってしまいますか？**■AI開発**

- ・AI開発をして、個人でこんな新しい事が出来たとかをしょっちゅう会話している

■起業をして自由なスタイルで行っている人

- ・海外などを飛び回ったり、新しい事業を複数立ち上げたり、その時にやりたい事で事業を行っている人を見つけた時、こんな面白い人がいたと熱弁している

■不動産投資

- ・持ち家を持って10年後に売却したら、これぐらいの利益が出るなど熱弁している

③「①、②」から分かる興味のある分野は？

(知識・スキル・テーマ・経験・物)

- ・スモールビジネス
- ・AI開発
- ・資産形成
- ・投資



Q 15. 家族や友人とどんなトピックやカテゴリーについて話すのが好きですか？

①答え

- ・人の資質：ストレングスファインダー
- ・子供の将来や職業
- ・幼少期の物事の選択
- ・AI開発

②そのトピックやカテゴリーの何が好きですか？

- ・人の資質によって得意・不得意が違う事
- ・幼少期にどんな家庭でどんな事に興味を持って、現在の仕事を選択しているのかの物語や生き立ちが好き
- ・AIでエンジニアじゃなくてもディレクターのみで実装出来た開発内容

③「①、②」から分かる興味のある分野は？

(知識・スキル・テーマ・経験・物)

- ・ストレングスファインダー
- ・AI
- ・Webデザイン
- ・UI/UXデザイン
- ・行動心理学
- ・行動科学



Q 16. 一般的には高価でも、自分には安く感じるものは何ですか？

①答え

- ・インターネットサービスのサーバーやAIの料金
- ・ラーメン

②なぜ安く感じますか？**■インターネットに関わるサーバーやAI**

・インターネットに関わるサーバーやAIは数千円、高くても月に1万円とかで、事業を展開したり、自分の主張が出来たり、やりたい事が出来るから。

■ラーメン

・ラーメンの作る工程や材料を見ると、どうやっても時給と金額が合わないのと、朝早くから仕込んだりとか重労働に対して、1,000円とかは安い。もっと2倍ぐらいの価格であっていいと思う。

③「①、②」から分かる興味のある分野は？

(知識・スキル・テーマ・経験・物)

- ・インターネットサービス
- ・ライフスタイル
- ・資産形成
- ・AI
- ・ラーメン



Q 17. これまでの人生で世の中に対する怒りを感じたことは何ですか？怒りを感じることは自分の関心があることです。

①答え

- ・学歴社会 / 競争社会
- ・集団でのスポーツ

②特にどんなところに怒りを感じますか？

- ・小学生や中学生も学歴社会である事。そこが定量化されているので、出来る人・出来ないと評価をされてしまった事。その人なりの個性や別の所で評価をされて欲しい
- ・集団でのスポーツでスポーツ自体が嫌いになった事。大人になって、格闘技などをやると割と出来るので、集団でのスポーツが苦手なだけだったと気づいた事。

③「①、②」から分かる興味のある分野は？

(知識・スキル・テーマ・経験・物)

- ・教育制度
- ・教育方法
- ・スポーツ
- ・性格心理学

☐

Q 18. やりたいけれど、まだやっていないことは何ですか？

①答え

- ・ちゃんと週5日で起業する事
- ・スペインに行くこと

②どんなところに興味が湧いていますか？

③「①、②」から分かる興味のある分野は？

(知識・スキル・テーマ・経験・物)

☐

Q 19. 趣味は何ですか？小学生の頃、中学生&高校生の頃、今の3つの時期で書いてください。

※ 趣味とはお金を貰わなくてもやっていることです。上手い下手に関わらず挙げてください。

①答え（小学生）

- ・小学生：隠れ家を作ること、ゲーム

②その趣味のどんなところが楽しかったですか？

③「①、②」から分かる興味のある分野は？

(知識・スキル・テーマ・経験・物)

①答え（中学生&高校生）

- ・中学 ：Web制作

②その趣味のどんなところが楽しかったですか？

③「①、②」から分かる興味のある分野は？

(知識・スキル・テーマ・経験・物)

①答え（今）

- ・高校生：Web制作

②その趣味のどんなところが楽しかったですか？

③「①、②」から分かる興味のある分野は？

(知識・スキル・テーマ・経験・物)



Q 20. よく検索することは何ですか？小学生の頃、中学生&高校生の頃、今の3つの時期で書いてください。

①答え（小学生）

※まだインターネットがなかったので、書籍のみ

・漫画

②どんなところに興味が湧いて検索していましたか？

・新しい漫画を探して、個人の物語やなぜそれが好きで、そうなったのか、過程を知る事が好きでした。

③「①、②」から分かる興味のある分野は？

（知識・スキル・テーマ・経験・物）

・漫画

①答え（中学生&高校生）

・ホームページの作り方

・好きな音楽の最新情報

②どんなところに興味が湧いて検索していましたか？

・新し技術やデザインを見ると、自分でもやってみたいとワクワクしていました。

・好きな音楽の情報を集めて、ライブに行ったり、ラジオを聴いたりして、追っかけておりました。

③「①、②」から分かる興味のある分野は？

（知識・スキル・テーマ・経験・物）

・Webデザイン

・行動心理学

・行動科学

・UI/UXデザイン

・ライフスタイル

・プログラミング

①答え（今）

- ・自分の性格
- ・友人関係などの社会心理学
- ・

②どんなところに興味が湧いて検索していましたか？

- ・自分の性格やうまくいかない時に、性格が問題なのではないだろうかと思い検索してした事。
- ・友人関係でうまくいかない時や、突っかかりたりしてくる時に、なぜそんな事をしてくるのだろうと疑問に思い、理由を知りたかった事

③「①、②」から分かる興味のある分野は？

（知識・スキル・テーマ・経験・物）

- ・自己理解
- ・ストレングスファインダー
- ・社会心理学
- ・行動心理学
- ・行動科学



Q 21. 学校で好きだった教科は何ですか？

①答え

- ・美術
- ・華道
- ・数学

②どんなところが好きでしたか？

- ・小学6年生頃に美術の授業で自由に絵を描いてもいい所でハマり、自分で考えて描いた記憶があります。
- ・華道は高校の頃にあり、デザインする部分が似ている事。レイアウトを決めて、花の大小を選んで作品にしていく事。他の人と違うユニークな完成品になった時は、嬉しい
- ・数学で早く計算を解く事が好きでした。計算には法則があるので、法則を理解すると早く解ける

③「①、②」から分かる興味のある分野は？

（知識・スキル・テーマ・経験・物）

- ・絵
- ・デザイン
- ・数学



Q 22. 好き、もしくは好きだったテレビ番組は何ですか？

①答え

- ・電波少年
- ・なすDの山に行く
- ・1ヶ月1万円生活
- ・ウルルン滞在機
- ・youは何しに日本へ
- ・めっちゃイケ

②どんなところが好き？もしくは好きでしたか？

③「①、②」から分かる興味のある分野は？

(知識・スキル・テーマ・経験・物)

- ・ライフスタイル
- ・海外
- ・世界事情



Q 23. 「これに会えて救われた！」と思えるもの・ジャンル・人はありますか？

①答え

- ・ホームページ制作
- ・デザイナーの仲間
- ・実際に働いていたデザイナーのプロの先生
- ・イギリス留学で起業をした人
- ・自己理解
- ・ストレンクスファインダー

②なぜ「これに会えて救われた！」と思いますか？**■ホームページ制作**

・勉強にやる気が全く出なかった時にホームページ制作と出会い、職業として成り立った事。自信を取り戻す事が出来た。

■専門学校時代のデザイナーの仲間

- ・当時、デザイナーの仲間がいなかったので、実際に専門学校で出会った時は、同じ境遇であったので嬉しかった

■イギリス留学で起業していた人

・起業している人と出会った事がなかったので、挑戦している人の考え方や思想をきくと、ワクワクしました。自分も起業していけるんじゃないかと思った事

③「①、②」から分かる興味のある分野は？

(知識・スキル・テーマ・経験・物)

- ・インターネットサービス
- ・Webデザイン
- ・Webメディア
- ・UI/UXデザイン
- ・行動心理学
- ・行動科学
- ・起業
- ・留学
- ・コーチング
- ・自己理解



Q 24. 【行動が必要な質問】 本屋に行ってグルっと一周回ってきてください。どんな本に惹かれましたか？どんなジャンルに興味を湧きましたか？

①答え

【ビジネス・経営】

- ・経営
- ・ビジネスモデル
- ・起業・フリーランス
- ・マーケティング
- ・広告

【仕事術・自己研鑽】

- ・仕事術（時間について、効率化）
- ・自己啓発
- ・習慣
- ・ヒューマンドラマ

【金融・投資】

- ・投資
- ・不動産投資

【IT・科学】

- ・ニュートンの人工知能の全て
- ・インターネットスキル
- ・デザイン

【暮らし・住まい】

- ・家づくり
- ・家計簿
- ・料理
- ・家庭の医学

【子育て・教育】

- ・子育て
- ・子供の教育

【旅行・レジャー】

- ・旅行

②その本のどんなところ興味が湧きましたか？

【ビジネス・経営】

- ・経営 ・ ビジネスモデル ・ 起業 ・ フリーランス ・ マーケティング
- ・ 広告

→新しい自分の起業のアイデアを考える事が出来る

【仕事術・自己研鑽】

- ・ 仕事術（時間について、効率化） ・ 自己啓発
- ・ 習慣 ・ ヒューマンドラマ

→仕事の効率化を考えたりする事が出来る。

→習慣を見直すきっかけになる。

【金融・投資】

- ・投資・不動産投資

→投資をして、お金を増やす事で自分の選択肢が広がる。時間を買う事が出来る。

【IT・科学】

- ・ニュートンの人工知能の全て・インターネットスキル・デザイン

→インターネットスキルやAIを学ぶ事で自分の起業スキルや選択肢が広がる。技術検証をしてみたい。

【暮らし・住まい】

- ・家づくり・家計簿・料理・家庭の医学

→1人で料理をしたり、家を工夫したりする事を考えると楽しい。

【子育て・教育】

- ・子育て・子供の教育

→自分の子供の教育方針をどうしたらいいかを考えられる。過去の自分はなぜ、頑張れなかったのかなど、自分を振り返る

【旅行・レジャー】

- ・旅行

→1人で旅行に行くことを想像すると楽しい

③「①、②」から分かる興味のある分野は？

(知識・スキル・テーマ・経験・物)

- ・ライフスタイル
- ・スモールビジネス
- ・習慣化
- ・仕事術
- ・DX
- ・投資
- ・AI
- ・Webデザイン
- ・Webメディア
- ・インテリア
- ・料理
- ・教育
- ・旅行
- ・資産形成



Q 25. 自分の本棚を見返してください。これまで読んできた本はどんなジャンルのものが多いですか？そこからわかる自分の好きな分野はなんですか？

①答え

- ・起業
- ・AI開発 / 技術本
- ・働き方
- ・1人起業 / スモール起業
- ・社会心理学
- ・マーケティング
- ・不動産投資
- ・予防の医学 / 健康
- ・散歩
- ・戦略
- ・精神科
- ・習慣化
- ・自己啓発
- ・ミニマリスト

②そのジャンルのどんなところに興味がありますか？**■起業**

・自分でもその起業のジャンルがいけるかどうか、見ていました。その起業した後に自由に遊んだり、人生を選択できる事が羨ましい。

■AI開発 / 技術本

- ・非エンジニアでもプログラミング出来る、AI開発を学んで、自分でやってみたら意外に出来た事で興味を持てた

■自己啓発

- ・自分の能力を高める為に、学んだ。

■社会心理学

・人間がなぜ、争ったり、幸福を感じたり、病んだりするかを理解して、自分がなぜこの状態なのかを理解すると、モヤモヤが取れる。

■習慣化

- ・ジムに行ったり、自分の技術高める事を習慣化する為に、どうやったら、習慣化が出来るかを学びました。

■予防の医学

・健康でいて、病気になりたくないので、事前に予防を学んで、ワクチン接種などをしたり、普段から運動をしたりして解決方法を学べた。

③「①、②」から分かる興味のある分野は？

(知識・スキル・テーマ・経験・物)

- ・起業
- ・プログラミング
- ・AI
- ・自己啓発
- ・社会心理学
- ・予防医学
- ・習慣化

☐ Q 26. 家族や友人など、周りの人に「自分ってどんな分野に興味がありそう？」と聞いてみてください。そう思った具体的なエピソードも聞けるとGOOD！

☐ Q 27. これまで生きてきた中で「お礼を言いたい仕事」は何ですか？

①答え

・専門学校の先生

②なぜお礼を言いたいですか？

③「①、②」から分かる興味のある分野は？

(知識・スキル・テーマ・経験・物)

☒ Q 28. モチベーショングラフを見返してください。自分が一貫して興味を持っているテーマは何ですか？

①答え

・ホームページ制作
・マーケティング / 戦略 / 分析

②どんなところに興味がありますか？

■ホームページ制作

・自分で自由にサイトの企画を考えたり、デザインしたりする事が好き。

■マーケティング / 戦略 / 分析

・自分でユニークなアイデアを考えたり、数値や根拠を探す事が好き

③「①、②」から分かる興味のある分野は？

(知識・スキル・テーマ・経験・物)

・インターネットサービス
・行動心理
・マーケティング
・経営戦略

☒ Q 29. 自分の「仕事の目的」を見返してください。それを実現できそうな分野にはどんなものがありますか？

①答え

- ・小学生向けのプログラミング・デザインスクール
- ・小学生向けの自己肯定感を高める情報サイト
- ・フリーランス向けのメディアサイト

②どんなところが仕事の目的を実現できそうですか？

■小学生向けのプログラミング・デザインスクール / 情報サイト

- ・小学生の時にプログラミングやホームページ制作やゲーム開発などを出来れば、自分の得意な事に気づけて、自信を持てる事。また職業にすると、自由度が高い職業である事。その他にも、職業にしなくても、インターネットスキルは掛け合わせが出来るので、自由度が高い事。自己肯定感を高める事も出来る事

■フリーランス向けのメディアサイト

- ・フリーランス向けの、週3日働いたり、会社や組織に完全に依存せずに働くスタイルを提供する事で、自由度が高い働き方が出来る事

③「①、②」から分かる興味のある分野は？

(知識・スキル・テーマ・経験・物)

- ・Webデザイン
- ・UI/UXデザイン
- ・行動心理学
- ・行動科学
- ・プログラミング
- ・メディア

☐

Q 30. 第三者目線で自分の行動を見た時に、普段自分はどんなことに興味を持っていそうでしょうか？

①答え

- ・数値分析
- ・

②特にどんなところに興味がありますか？

③「①、②」から分かる興味のある分野は？

(知識・スキル・テーマ・経験・物)

☐

Q 31. あなたがSNSでフォローしているのは、どんな分野の人たちですか？継続的に情報を集めている分野の中に、あなたが強く興味を惹かれる分野があります。

①答え

・インターネットを活用して起業している人

②そこから分かる興味のある分野は？

(知識・スキル・テーマ・経験・物)
