

STEP3-5

過去のおせっかい体験から「仕事の目的」を見つける

※以下のエリアは上下左右にスクロールしてご利用ください。

自分らしさ	おせっかい体験	対象のBEFOREの状態	理想のAFTERの状態
1	<div>4▼</div> <p>お医者さんに診断された結果を元に、本当に正しいかどうかを書籍や他のお医者さんが述べている内容や論文を調べて、その薬は飲まなくてもいい事実を伝えた</p> <p>-----</p> <p>・血圧が高くて兄と父が薬を処方している件について</p> <p>・糖尿病について</p> <p>・人間ドック</p>	不安・迷い	安心・希望・事実
2	<div>5▼</div> <p>海外留学の体験や、イタリア人は考え方が楽観的で自由で凄く面白くて、日本の田舎の人とは全然違う考え方を持っている。お昼はワインを飲んで、すぐにお店を閉めて昼寝をして、残業などはほとんどしなく真っ先にお店を閉めて、人生を楽しんでいるという内容を友人や親に何度も話していた。</p>	不安・迷い	自由・希望
3	<div>5▼</div> <p>Webディレクターの人に、普段のデータ分析をaiでPythonを書く事で簡単に集計出来るので、やって欲しいと伝えた。他にも、aiを使って、自分が機械学習を実装して効かなくてもいいのに、ディレクターでもいけることを伝えた。</p> <p>→エンジニアがいなくてもいける！</p>	・退屈・マンネリ	好奇心・希望・自由
4	<div>4▼</div> <p>Webディレクターの人に、細かいPMのやり方を教えて、計画性や実績の確認方法など。失敗しないように細かく指示をした。</p>	不安・迷い	安心
5	<div>5▼</div> <p>勝手に自分が好きなアーティストのサイト制作をして、最新情報やライブ情報をリストアップして届けていた。</p>	退屈・マンネリ	夢中・好奇心

	自分らしさ	おせっかい体験	対象のBEFOREの状態	理想のAFTERの状態
6	5▼	小学生の頃にお金を自分の部屋に数カ所に隠して、地図を作り、ヒントを元に探せるゲームを勝手に作って、それを友人に話して、お金探しごっこをした。	退屈・マンネリ	自由・好奇心
7	5▼	普段から良質なサイトや抜け道をしている事項して、大きくなっている参考になるサイトが見つかったら、分析をして、チーム内に共有している	退屈・マンネリ	好奇心
8	4▼	デザインのいいか悪いかの判断をディレクターでも分かりやすく分解して教えた。	不安・迷い	好奇心
9	3▼	ゲームで先にクリアしたり、攻略本を見つけて、裏技を見つけたら、共有していた。	退屈・マンネリ	好奇心・夢中
10	5▼	起業家の人の本を読んで良い人がいたら、共有。こういう人がこういてとか、よく調べた事を共有する。自由なスタイルや働き方など。高城さんや、家入さんや、中村ユウゴさんは半年しか働かないと。	モヤモヤ・今のままでいいのか	自由 起業してある程度うまくいくと自分の働き方が選択できる。
11	5▼	好きなWebクリエイターの人やデザイナーの人をああでこうでとかを専門学校時代に伝えていた。	退屈・マンネリ	好奇心・希望・自由
12	4▼	他社を調べて、アナリティクスで見て、ディレクター内でaiで自分達も出来そうな内容だとしたら、共有している。	退屈・マンネリ	
13	5▼	働き方について、フリーランスや独立について。妻や友人に伝えた。	不安・迷い	自由
14	5▼	不動産賃貸業のおすすめ。仕組み化がうまくいけば、ストックビジネスになるので、フローよりも、自分の時間を確保しやすいという事を何人かに伝えてい流。	モヤモヤ・今のままでいいのか	希望・自由
15	5▼	高校の時に友人にホームページ制作の楽しさを進めた。そしたら、友人も作り出して、一緒に作った事について話したりしていた。	退屈・マンネリ・共感	好奇心
16	5▼			

	自分らしさ	おせっかい体験	対象のBEFOREの状態	理想のAFTERの状態
17	<div>▼</div>			
18	<div>▼</div>			
19	<div>▼</div>			
20	<div>5▼</div>			

書き出して見えた共通点

★ 今何をすべきか分からない状態の人に対して、  
夢中になって能力を発揮して欲しい

▼過去のメモ  
「不安」「迷い」などが原因で自信がなくなった状態の人に対して、  
希望を持って、自分の人生の選択肢を自由に選べる状態にしたい