

Розміщення зображення ()		
Зліва	По центру	Справа
<code>.float-start</code>	<code>.mx-auto .d-block</code>	<code>.float-end</code>
... або обгортаємо зображення блоком(<div>), якому вказуємо клас:		
<code>.text-start</code>	<code>.text-center</code>	<code>.text-end</code>

Класи для зображень:	
<code>.img-fluid</code>	Робить зображення адаптивним, тобто такими, що не виходять за межі батьківського елемента. Цей клас встановлює значення <code>max-width:100% i height:auto.</code>
<code>.img-thumbnail</code>	Додає навколо зображення рамку 1px.
<code>.shadow</code>	Робить навколо зображення тінь. Можна регулювати розмір тіні, <code>shadow-sm</code> - маленька; <code>.shadow</code> - середня, <code>shadow-lg</code> - велика.
<code>rounded</code>	Клас, що робить заокруглені кути. Є декілька варіантів. Можна задавати значення <code>rounded-1</code> , <code>rounded-2</code> , <code>rounded-3</code>



`rounded` | `rounded-top` | `rounded-end` | `rounded-bottom`
`rounded-start` | `rounded-circle` | `rounded-pill`

ВІДЕО

Відео необхідно вставляти не зразу у колонку, а у проміжний блок (<div>). Для адаптивності, **у блок** необхідно **додати класи**:

ratio – для адаптивності
ratio-16x9 – вказує відношення сторін (можливо: 1x1, 4x3, 16x9, 21x9).

Відео з YouTube вставляється у тег `<iframe>`. Посилання додається в атрибут `src`

Атрибут, який дозволяє відкрити відео на весь екран `allowfullscreen`

Зразок вставки відео:
`<div class = "ratio ratio-16x9">`
`<iframe src="https://www.youtube.com/embed/4CiRxu9-Bv0" allowfullscreen></iframe>`
`</div>`