

Отчет по лабораторной работе № 2 по курсу “Фундаментальная информатика”

Студент группы М80-101Б-21 Ершова Станислава Григорьевича, № по списку 8

Контакты e-mail, telegram: stas.ershov57@gmail.com ,
@stas_orel

Работа выполнена: «2» декабря 2020г.

Преподаватель: каф. 806 Севастьянов Виктор Сергеевич

Отчет сдан «2» декабря 2021 г., итоговая оценка _____

Подпись преподавателя _____

1. **Тема:** Сортировка и поиск
2. **Цель работы:** Научиться использовать сортировки
3. **Задание (вариант № 7):** Сортировка Шелла
4. **Оборудование** (студента):
Процессор *Intel Pentium N4200 1.1 ГГц* с ОП 8 Гб, SSD 128 Гб. Монитор 1920x1080
5. **Программное обеспечение** (студента):
Операционная система семейства: *linux*, наименование: *ubuntu*, версия *20.04.3 LTS*
интерпретатор команд: *bash* версия *5.0.17*
Система программирования -- версия --, редактор текстов *nano* версия *4.8*
Утилиты операционной системы --
Прикладные системы и программы --
Местонахождение и имена файлов программ и данных на домашнем компьютере --
6. **Идея, метод, алгоритм:**
7. **Сценарий выполнения работы** [план работы, первоначальный текст программы в черновике (можно на отдельном листе) и тесты либо соображения по тестированию].
8. **Распечатка протокола** (подклеить листинг окончательного варианта программы с тестовыми примерами, подписанный преподавателем).

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <stdbool.h>
#include <time.h>
```

```
typedef struct data_st
{
    int key;
    char value[256];
} data_st;
```

```
void swap(data_st *a, data_st *b) {
    data_st temp = *a;
    *a = *b;
    *b = temp;
}
```

```
//O(n^(3/2))
void shell_sort(data_st data[256], int input_size, int reversed) { // 1: min -> ... -> max | -1: max -> ... -> min
    int step = input_size / 2;
    while (step >= 0) {
        for (int i = 0; i + step < input_size; ++i) {
            int ind = i + step;
            while(ind >= i + step && data[ind].key * reversed < data[ind - step].key * reversed) {
                swap(&data[ind - step], &data[ind]);
                ind -= step;
            }
        }
    }
}
```

```

    }
    step--;
}
}

```

```

void print_struct(data_st data[256], int input_size) {
    for (int i = 0; i < input_size; ++i)
        printf("%d %s", data[i].key, data[i].value);
}

```

```

void vector_shuffle(data_st data[256], int input_size) {
    long long step = time(NULL) % 4 + 1;
    for (long long i = step; i < input_size; ++i) {
        long long ind = i;
        while (ind >= step) {
            swap(&data[ind - step], &data[ind]);
            ind -= step;
        }
    }
}

```

```

step = (time(NULL) / 83 * 56 + 215) % 2 + 1;
for (long long i = step; i < input_size; ++i) {
    long long ind = i;
    while (ind >= step) {
        swap(&data[ind - step], &data[ind]);
        ind -= step;
    }
}

```

```

step = (time(NULL) / 15 * 9 + 20) % 3 + 1;
for (long long i = step; i < input_size; ++i) {
    long long ind = i;
    while (ind >= step) {
        swap(&data[ind - step], &data[ind]);
        ind -= step;
    }
}
}

```

```

int main() {
    FILE * f_values;
    f_values = fopen("input.values", "r");
    if (f_values == NULL) {
        printf("Невозможно открыть файл\n");
        exit(1);
    }
}

```

```

FILE * f_keys;
f_keys = fopen("input.keys", "r");
if (f_keys == NULL) {
    printf("Невозможно открыть файл\n");
    exit(1);
}

```

```

data_st data[256];
int input_size = 0;
while (fscanf(f_keys, "%d", &data[input_size].key) == 1) {
    fgets(data[input_size].value, 256, f_values);
    input_size++;
}

```

```

fclose(f_keys);
fclose(f_values);

```

```

printf("1.) Элементы упорядочены:\n\n");
print_struct(data, input_size);
printf("\n");

```

```

printf("1.) Результат сортировки:\n\n");
shell_sort(data, input_size, 1);

```

```

print_struct(data, input_size);
printf("\n");

printf("2.) Элементы упорядочены в обратном порядке:\n\n");
shell_sort(data, input_size, -1);
print_struct(data, input_size);
printf("\n");

printf("2.) Результат сортировки:\n\n");
shell_sort(data, input_size, 1);
print_struct(data, input_size);
printf("\n");

printf("3.) Элементы не упорядочены:\n\n");
vector_shuffle(data, input_size);
print_struct(data, input_size);
printf("\n");

printf("3.) Результат сортировки:\n\n");
shell_sort(data, input_size, 1);
print_struct(data, input_size);
printf("\n");
}

```

9. Дневник отладки должен содержать дату и время сеансов отладки и основные события (ошибки в сценарии и программе, нестандартные ситуации) и краткие комментарии к ним. В дневнике отладки приводятся сведения об использовании других ЭВМ, существенном участии преподавателя и других лиц в написании и отладке программы.

№	Лаб. или дом.	Дата	Время	Событие	Действие по исправлению	Примечание

10. Замечания автора по существу работы

11. Выводы: Узнал что такое сортировка Шелла, в процессе так же узнал про сортировку выбором и научился генерировать псевдослучайные числа.

Подпись студента
