Отчет по лабораторной работе № 2 по курсу "Фундаментальная информатика"

Студент группы М80-101Б-21 Ершова Станислава Григорьевича, № по списку 8

Контакты e-mail, telegram: stas.ershov57@gmail.com, @stas_orel	
Работа выполнена: «5» мая 2022г.	
Преподаватель: каф. 806 Севастьянов Виктор Сергеевич	
Отчет сдан «5» мая 2022 г., итоговая оценка	

Подпись преподавателя

- 1. Тема: Разреженные матрицы
- 2. Цель работы:
- 3. Задание (вариант № 7): Найти строку с минимальным числом 0-ых элементов, вывести её номер и сумму элементов. Если таких строк несколько, то обработать все.
- 4. Оборудование (студента):

Процессор Intel Pentium N4200 1.1 ГГц с ОП 8 Гб, SSD 128 Гб. Монитор 1920х1080

5. Программное обеспечение (студента):

Операционная система семейства: *linux*, наименование: *ubuntu*, версия 20.04.3 LTS интерпретатор команд: *bash* версия 5.0.17 Система программирования -- версия --, редактор текстов *nano* версия 4.8 Утилиты операционной системы -- Прикладные системы и программы -- Местонахождение и имена файлов программ и данных на домашнем компьютере --

- 6. Идея, метод, алгоритм:
- **7.** Сценарий выполнения работы [план работы, первоначальный текст программы в черновике (можно на отдельном листе) и тесты либо соображения по тестированию].
- **8. Распечатка протокола** (подклеить листинг окончательного варианта программы с тестовыми примерами, подписанный преподавателем).

```
MATRIX.H:
#ifndef MATRIX H
#define MATRIX_H
#include "stdbool.h"
typedef struct Matrix {
  int CIP[100];
  int PI[100];
  int YE[100];
} Matrix;
void create_matrix(Matrix * m);
void input_matrix(Matrix * mat, int* n, int *m);
void print_matrix(Matrix *mat, int n, int m);
void function_matrix(Matrix * mat, int n, int m);
#endif
MATRIX.C:
#include "stdlib.h"
#include "stdio.h"
#include "math.h"
#include "matrix.h"
```

```
void create_matrix(Matrix* m) {
  m = malloc(sizeof(Matrix));
void input_matrix(Matrix * mat, int *n, int *m) {
  FILÉ * input;
  input = fopen("input.mai", "r");
  if (input == NULL) {
     printf("Невозможно открыть файл\n");
     exit(1);
  }
  fscanf(input, "%d %d", n, m);
  int num;
  int cnt = 0;
  for (int i = 0; i != *n; ++i) {
     int flag = 0;
     for (int j = 0; j != *m; ++j) {
       fscanf(input, "%d", &num);
       if (num != 0) {
          if (flag == 0) {
             flag = 1;
             mat->CIP[i] = j + 1;
          mat->PI[cnt] = j + 1;
          mat->YE[cnt] = num;
          cnt++;
       }
     if (flag == 0)
       mat->CIP[i] = 0;
  mat->PI[cnt] = 0;
  fclose(input);
void print_matrix(Matrix *mat, int n, int m) {
  int cnt = 0;
  for (int i = 0; i < n; ++i) {
     for (int j = 0; j < m; ++j) { if(mat->PI[cnt] == j + 1) {
          int flag = 0;
          if (j + 1 == m) {
             flag = 1;
          } else if (mat->PI[cnt] == mat->CIP[i + 1]) {
             int k = cnt + 1;
             int prevPI = mat->PI[cnt];
             while(mat->PI[k] != 0) {
               if (mat->PI[k] == mat->PI[cnt]) {
                  flag = 1;
                  break;
                } else if (mat->PI[k] < prevPI) {
                  break;
               k++;
             }
          } else
             flag = 1;
          if (flag > 0) {
             printf("%d ", mat->YE[cnt]);
             cnt++;
          } else
             printf("0 ");
       else {
          printf("0 ");
```

```
printf("\n");
}
void function_matrix(Matrix * mat, int n, int m) {
  int n_nums[100];
  int n cnt = 0;
  int max_len = 0;
  int n_sum[100];
  int cnt = 0:
  for (int i = 0; i < n; ++i) {
     int local_len = 0;
     int local\_sum = 0;
     for (int j = 0; j < m; ++j) {
       if(mat->PI[cnt] == j + 1) {
          int flag = 0;
          if (j + 1) == m) {
            flag = 1;
          } else if (mat->PI[cnt] == mat->CIP[i + 1]) {
            int k = cnt + 1;
            int prevPI = mat->PI[cnt];
            while(mat->PI[k] != 0) {
               if (mat->PI[k] == mat->PI[cnt]) {
                 flag = 1;
                 break;
               } else if (mat->PI[k] < prevPI) {
                 break;
               k++;
            }
          } else
            flag = 1;
          if (flag > 0) {
            local_len++;
            local_sum += mat->YE[cnt];
            cnt++;
       }
     if (local_len > max_len) {
       n_cnt = 1;
       max_len = local_len;
       n_sum[n_cnt - 1] = local_sum;
       n_nums[n_cnt - 1] = i + 1;
     } else if (local_len == max_len) {
       n_cnt++;
       n_sum[n_cnt - 1] = local_sum;
       n_nums[n_cnt - 1] = i + 1;
     }
  printf("Количество строк с минимальным числом 0-ых элементов: %d\n", n_cnt);
  for (int i = 0; i < n cnt; ++i)
     printf("Строка №%d: сумма = %d\n", n_nums[i], n_sum[i]);
MAIN.C:
#include <stdio.h>
#include "matrix.h"
int main() {
  int n;
  int m;
  Matrix* mat;
  create_matrix(mat);
  input_matrix(mat, &n, &m);
  printf("%d %d\n", n, m);
  print_matrix(mat, n, m);
```

	function_	_matrix(mat,	n,	m);
l				

9.Дневник отладки должен содержать дату и время сеансов отладки и основные события (ошибки в сценарии и программе, нестандартные ситуации) и краткие комментарии к ним. В дневнике отладки приводятся сведения об использовании других ЭВМ, существенном участии преподавателя и других лиц в написании и отладке программы.

No॒	Лаб. или дом.	Дата	Время	Событие	Действие по исправлению	Примечание

- 10. Замечания автора по существу работы
- 11. Выводы: Прокачал свои умственные способности, подумал.

Подпись студента	