

# Najkorišćeniji razvojni alati

Seminarski rad u okviru kursa Metodologija stručnog i naučnog rada

Staša Đorđević, Lazar Savić, Đurđa Milošević, Bogdan Tomić

Matematički fakultet  
Univerzitet u Beogradu

26. januar 2026.



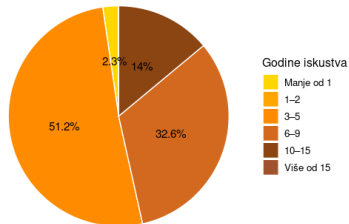
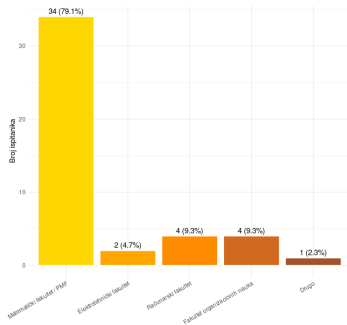
- 1 Uvod
- 2 O razvojnim alatima
- 3 Metodologija
- 4 Rezultati
  - Najkorišćeniji razvojni alati
  - Faktori izbora alata
  - Sklonost ka promeni alata
  - Analiza otvorenih odgovora
- 5 Zaključak
- 6 Literatura

- Razvojni alati imaju ključnu ulogu u produktivnosti i efikasnosti programera
- Neadekvatan izbor alata može usporiti rad i otežati razvoj softvera
- Veliki broj alata → izbor često zavisi od iskustva i navike
- Dosadašnja istraživanja izdvajaju VS Code, Sublime Text i Git kao najkorišćenije alate
- Cilj istraživanja je da se identifikuju najčešće korišćeni alati i faktori koji utiču na njihov izbor

- U istraživanju su razmatrane tri osnovne kategorije razvojnih alata:
  - **Integrisana razvojna okruženja (IDE)** - objedinjuju pisanje, testiranje i debugovanje koda
  - **Tekstualni editori koda** - namenjeni pisanju i uređivanju izvornog koda, sa fokusom na jednostavnost i fleksibilnost
  - **Sistemi za verzionisanje** - zaduženi za čuvanje i kontrolisanje izmena programskog koda



- Anonimna onlajn anketa
- Dominantno kvantitativni istraživački pristup
- **Struktura uzorka**
  - Obim: **43 ispitanika**
  - Studenti tehničkih fakulteta i iskusniji programeri
  - 27 muškog pola i 16 ženskog
  - Većinski sa Matematičkog fakulteta (79,1%)
  - Najčešće 3–5 godina iskustva (51,2%)
- **Struktura ankete**
  - 15 pitanja: 12 zatvorenog i 3 otvorenog tipa
  - Demografska i profesionalna pitanja (pol, iskustvo, fakultet)
  - Pitanja o korišćenim razvojnim alatima i faktorima izbora

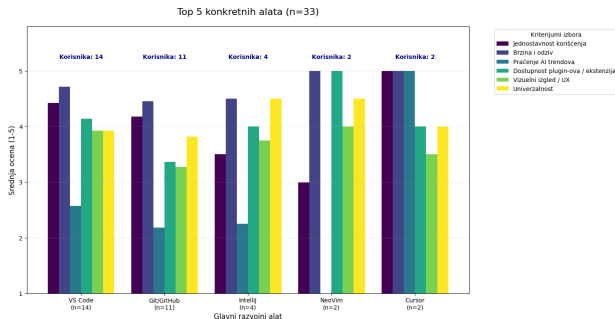


- U okviru istraživanja razmatrani su sledeći aspekti:
  - najkorišćeniji razvojni alati među ispitanicima
  - faktori koji utiču na izbor alata
  - sklonost ka promeni alata
  - analiza otvorenih odgovora ispitanika
- Dobijeni rezultati su upoređeni sa nalazima iz relevantne literature
- Istraživanje pruža uvid u navike i preferencije korisnika razvojnih alata

- IDE: **Visual Studio / Visual Studio Code**
  - dominantni među ispitanicima
  - u skladu sa dosadašnjim istraživanjima
- Tekstualni editori: **Notepad++**
  - odstupanje sa literaturom koja izdvaja **Sublime Text** (u uzorku zastupljen samo 9,3%)
- Sistemi za verzionisanje: **Git**
  - platformu **GitHub** koristi 88,4% ispitanika
  - u skladu sa opštim trendovima

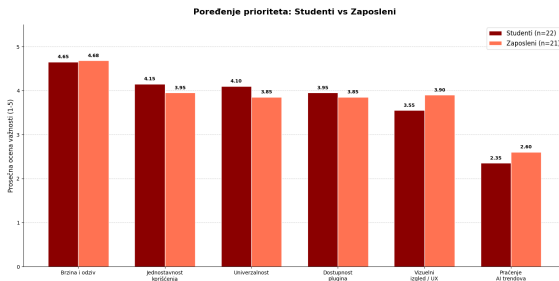


- **Brzina i odziv okruženja** imaju najvišu prosečnu ocenu (4.74/5)
- Rezultati ukazuju da ispitanici preferiraju alate koji omogućavaju brži i efikasniji svakodnevni rad (ušteta vremena)
- **Dugogodišnje navike** imaju snažan uticaj na izbor razvojnog alata



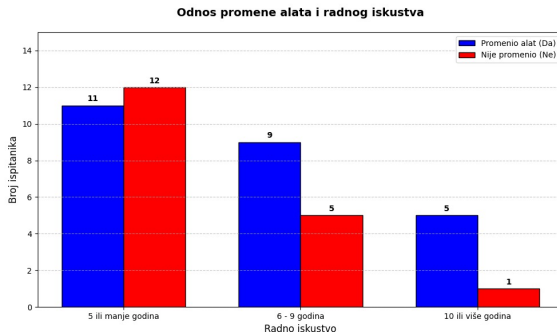
# Faktori izbora alata: studenti vs zaposleni

- Uočene su razlike u prioritetima između studenata i zaposlenih programera
- Studenti više vrednuju jednostavnost korišćenja
- Zaposleni više vrednuju UX dizajn i praćenje AI trendova



# Sklonost ka promeni alata

- Veće radno iskustvo (posebno **6+ godina**) povećava sklonost ka promeni razvojnog alata
- Visok značaj navike  $\neq$  otpor prema promeni
- Promena alata se javlja kada novi alat donosi jasne funkcionalne prednosti



- Otvoreni odgovori dopunjuju kvantitativne rezultate istraživanja
- **Razlozi izbora alata:**
  - balans jednostavnosti i funkcionalnosti (VS Code)
  - snažna podrška za konkretne jezike i okvire (JetBrains alati)
  - zahtevi fakulteta ili radnog okruženja
- **Uočeni problemi:**
  - visoka potrošnja resursa kod kompleksnih IDE
  - ograničene napredne funkcije kod lakših editora
- Izbor alata zasniva se na kompromisu između performansi, funkcionalnosti i navike

- Najkorišćeniji IDE: **Visual Studio** / **Visual Studio Code**, a tekstualni editor **Notepad++**
- Ubedljiva dominacija alata **Git** u sistemima za verzionisanje
- **Brzina i odziv okruženja** su ključni kriterijumi pri izboru alata
- Navika ima značajan uticaj na izbor alata i kod studenata i kod zaposlenih programera
- Iskusniji programeri češće menjaju razvojne alate od početnika



Dwyer, T. (2023).

The Pros and Cons of Using a Code Editor vs. Integrated Development Environment (IDE).

on-line at: <https://medium.com/@taradwyer17/>

[the-pros-and-cons-of-using-a-code-editor-vs-integrated-development](https://medium.com/@taradwyer17/the-pros-and-cons-of-using-a-code-editor-vs-integrated-development-environment-ide-1234567890)



Geeks for Geeks (2025).

Version Control Systems.

on-line at:

<https://www.geeksforgeeks.org/git/version-control-systems/>.



Michalowski, M. (2025).

Top 27 Software Development Tools and Platforms (2025 List).

on-line at:

<https://spacelift.io/blog/software-development-tools>.



Ravoof, S. (2025).

GitLab vs GitHub.

on-line at: <https://kinsta.com/blog/gitlab-vs-github/>.



Sink, E. (2011).

*Version Control by Example.*

Pyrenean Gold Press, Boston.



Sommerville, I. (2011).

*Software Engineering.*

Addison-Wesley, 115 North Neil Street, Suite 408 Champaign, Illinois 61820.



Uddin, M. S., Hasan, K., and Tasnima, R. (2023).

A comparative analysis of the rise of git-based distributed collaborative hosting platforms: Survey, performance test, and comparison.

*Asian Journal of Engineering and Applied Technology*, 12(2):29–33.