

## פיתוח חשיבה יצירתית דרך משחקים

### תרגיל 1

הוראות: יש להגיש בזוגות, מודפס עד לתאריך 12.12.2011

משקל: 10%

על לוח שחמט מופיע בכל אחת מהשבצות הח' לכיוון דרום, צפון, מזרח או מערב. חייל משחק מצוי בשבצת הדרום מערבית ובכל שלב נע לשבצת שכנה לפי כיוון הח'. לאחר שהחיל עוזב את השבצת הח' מסתווב 90 מעלות נגד כיוון השעון. אם מדובר בשבצת הנמצאת במסגרת הלוח והח' פונה החוצה החיל נשאר במקומו והח' מסתווב בריגיל.

יציאה של החיל מן הלוח וסיום המשחק מתאפשרים רק כאשר החיל מצוי בשבצת הצפון מזרחית והח' מצביע צפונה.

↓	↑	↓	↓	↑	←	↑	→
←	↓	→	↓	←	→	←	→
↑	→	↓	→	↑	↓	↑	←
↓	↓	↓	←	←	↓	←	↓
↑	←	→	↑	↑	←	↑	↓
→	→	↓	←	→	←	↓	↑
↑	↓	→	↓	↓	→	→	←
↑	↓	→	←	↑	→	←	←

א. אפיינו את הלווחות עבורם המשחק יסתתיים.

ב. עבור המקרים שתיארתם בסעיף א' תנו חסם מלמעלה למספר הצעדים עד לסיום המשחק.