

פיתוח חשיבה יצירתית דרך משחקים

תרגיל 1

הוראות: יש להגיש בזוגות, מודפס עד לתאריך 12.12.2011

משקל: 10%

על לוח שחמט מופיע בכל אחת מהמשבצות חץ לכיוון דרום, צפון, מזרח או מערב. חייל משחק מצוי במשבצת הדרום מערבית ובכל שלב נע למשבצת שכנה לפי כיוון החץ. לאחר שהחייל עוזב את המשבצת החץ מסתובב 90 מעלות נגד כיוון השעון. אם מדובר במשבצת הנמצאת במסגרת הלוח והחץ פונה החוצה החייל נשאר במקומו והחץ מסתובב כרגיל. יציאה של החייל מן הלוח וסיום המשחק מתאפשרים רק כאשר החייל מצוי במשבצת הצפון מזרחית והחץ מצביע צפונה.

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ↓ | ↑ | ↓ | ↓ | ↑ | ← | ↑ | → |
| ← | ↓ | → | ↓ | ← | → | ← | → |
| ↑ | → | ↓ | → | ↑ | ↓ | ↑ | ← |
| ↓ | ↓ | ↓ | ← | ← | ↓ | ← | ↓ |
| ↑ | ← | → | ↑ | ↑ | ← | ↑ | ↓ |
| → | → | ↓ | ← | → | ← | ↓ | ↑ |
| ↑ | ↓ | → | ↓ | ↓ | → | → | ← |
| ↑ | ↓ | → | ← | ↑ | → | ← | ← |

א. אפיינו את הלוחות עבורם המשחק יסתיים.

ב. עבור המקרים שתיארתם בסעיף א' תנו חסם מלמעלה למספר הצעדים עד לסיום המשחק.