CHAPTER

Properties

FHICT

Properties gebruik je om toegang te verlenen tot afgeschermde (private) fields. Stel, je hebt een Stopwatch klasse, dan zou deze een private field seconds kunnen hebben. Wil je dat dit field alleen gelezen kan worden door andere code, kun je een property hiervoor aanmaken. De conventie is dat fields geschreven worden met kleine letters; properties worden begonnen met een hoofdletter. Zie onderstaand voorbeeld:

Hieronder staan een paar manier waarop deze class wél en níet gebruikt kan/mag worden.

Een andere mogelijkheid is om een field op een bepaalde manier in te stellen. We zouden bijvoorbeeld de stopwatch instelbaar kunnen maken met minuten:

```
class Stopwatch
```

```
// Field
   private int seconds;
   public int Seconds
                                      // Property
       get { return seconds; } // Getter
   public int Minutes
                                      // Property
       get { return seconds / 60 }; // Getter
       set { seconds = value * 60 }; // Setter
   }
}
Stopwatch sw = new Stopwatch();
                                      // Instellen in minuten
sw.Minutes = 5;
                                      // Uitlezen in seconden (300)
int tijd = sw.Seconds;
```

Externe bronnen

CSharp.Net tutorials1

CodeProject²

 $MSDN^3$

Wil je meer lezen over properties dan vind je op MSDN een goede uitleg (negeer voor nu het uitgebreidere voorbeeld onder de kop Example). MSDN over properties⁴

¹http://csharp.net-tutorials.com/classes/properties/

²https://www.codeproject.com/Articles/1006217/Diving-into-OOP-Day-Properties-in-Csharp-A-Practic

 $^{^3} https://msdn.microsoft.com/en-us/library/windows/desktop/aa370889 (v=vs.85).aspx \\$

⁴http://msdn.microsoft.com/en-us/library/w86s7x04.aspx