



Challenge De Marimba en de Bas

FHICT

Maak een Console app aan. Creëer hierin een class *Marimba* met een method *void PlayNote(string note)*. Om het principe te begrijpen is het goed genoeg (en het snelste) het 'spelen' van noten te realiseren door `Console.WriteLine("marimba plays note:"+note)`

Je kunt nu in je programma een marimba aanmaken en noten laten spelen.

```
Marimba marimba = new Marimba();  
marimba.playNote("e");  
marimba.("d#");  
marimba.PlayNote("e");  
marimba.PlayNote("d#");  
marimba.PlayNote("e");
```

Als je nu ook nog een class *BassGuitar* aanmaakt kun je meerdere instrumenten aanmaken en om de beurt noten laten spelen:

```
Marimba marimba = new Marimba();  
BassGuitar bassGuitar = new BassGuitar();  
bassGuitar.PlayNote("a");  
marimba.PlayNote("e");  
bassGuitar.PlayNote("g");  
marimba.PlayNote("d#");  
bassGuitar.PlayNote("f");  
marimba.PlayNote("e");  
marimba.PlayNote("d#");  
bassGuitar.PlayNote("e");  
marimba.PlayNote("e");
```

Verzin zelf hoe je dit programma verder kunt uitbreiden en leef je uit.