	Ключові	Компоненти
1	компетентності	<b>Y</b> 7 •
1	Спілкування	Уміння:
	державною	створювати інформаційні продукти та грамотно і безпечно
	(і рідною у разі	комунікувати з використанням сучасних технологій
	відмінності) мовами	державною (і рідною у разі відмінності) мовою;
	мовами	висловлюватись та спілкуватися на тему сучасних інформаційних технологій з використанням відповідної
		термінології.
		Ставлення:
		усвідомлення комунікаційної ролі IT;
		уникнення невнормованих іншомовних запозичень у
		упикнення невпормования пішомовния запозиченв у спілкуванні на ІТ-тематику;
		надавання переваги використанню програмних засобів та
		ресурсів з інтерфейсом державною (і рідною у разі
		відмінності) мовами
2	Спілкування	Уміння:
_	іноземними	використовувати програмні засоби та ресурси з інтерфейсом
	мовами	іноземними мовами;
	Modum	використовувати програмні засоби для перекладу текстів та
		тлумачення іноземних слів;
		оперувати базовою міжнародною ІТ-термінологією.
		Ставлення:
		усвідомлення ролі ІТ в інтерперсональній комунікації у
		глобальному контексті;
		розуміння необхідності володіння іноземними мовами для
		онлайн-навчання й активного залучення до європейської та
		глобальної спільнот, усвідомлення своєї причетності до них
3	Математична	Уміння:
	компетентність	розуміти, використовувати та створювати математичні моделі
		об'єктів та процесів для розв'язування задач із різних
		предметних галузей засобами інформаційних технологій.
		Ставлення:
		усвідомлення ролі математики як однієї з основ IT
4	Основні	Уміння:
	компетентності у	застосовувати логічне, алгоритмічне, структурне та системне
	природничих	мислення для розв'язування життєвих проблемних ситуацій;
	науках і	планувати та проводити навчальні дослідження та
	технологіях	комп'ютерні експерименти в галузі природничих наук і
		технологій;
		послуговуватися технологічними пристроями.
		Ставлення:
		усвідомлення міждисциплінарного значення інформатики;
		усвідомлення ролі наукових ідей в сучасних інформаційних
	Indonesari	технологіях
5	Інформаційно-	Розкривається у змісті предмета
	цифрова компетентність	
6	Уміння вчитися	Уміння:
6		
	впродовж життя	організовувати свою діяльність з використанням програмних

		засобів для планування та структурування роботи, а також
		співпраці з членами соціуму;
		самостійно опановувати нові технології та засоби діяльності.
		Ставлення:
		виявлення допитливості, наполегливості, впевненості, вміння
		мотивувати себе до навчальної діяльності, долати перешкоди
		як ключові чинники успіху навчально-пізнавального процесу
		інформатики;
		усвідомлення необхідності та принципів навчання протягом
		усього життя;
		усвідомлення відповідальності за власне навчання
7	Ініціативність і	Розкривається через наскрізну змістову лінію
	підприємливість	
8	Соціальна та	Розкривається через наскрізну змістову лінію
	громадянська	
	компетентності	
9	Обізнаність та	Уміння:
	самовираження у	грамотно і логічно висловлювати свою думку, аргументувати
	сфері культури	та вести діалог, враховуючи національні та культурні
		особливості співрозмовників та дотримуючись етики
		спілкування і взаємодії у віртуальному просторі;
		враховувати художньо-естетичну складову при створенні
		інформаційних продуктів (сайтів, малюнків, текстів тощо).
		Ставлення:
		культурна самоідентифікація, повага до культурного розмаїття
		,
1 1		у глобальному інформаційному суспільстві;
		у глобальному інформаційному суспільстві; усвідомлення впливу інформатики та інформаційних
		усвідомлення впливу інформатики та інформаційних
10	Екологічна	
10	Екологічна грамотність і	усвідомлення впливу інформатики та інформаційних технологій на людську культуру та розвиток суспільства