Esquenta para o curso: Introdução à Estatística com R





Profa Edneide Ramalho

10 de Julho de 2021

Quem sou eu e o que é Stat-Tech?

Edneide Ramalho

- Doutora em Biometria e Estatística Aplicada UFRPE
- Pós-doc no Laboratório de Imunopaltologia Keizo Asami (LIKA-UFPE)
- Resposta de Emergência para COVID-19 (IRRD-PE)
- Consultora na Stat-Tech
- Trabalha com o R desde 2015
- Principal interesse: Modelagem matemática e computacional aplicada à epidemiologia e análise de dados em saúde
- Instagram: https://www.instagram.com/edneide-ramalho/
- LinkedIn: https://www.linkedin.com/in/edneide-ramalho-05054ba2/

Stat-Tech

Startup de consultoria estatística, mentoria acadêmica, cursos on-line e projetos de ciência de dados



- Instagram: https://www.instagram.com/stat-tech/
- YouTube: https://www.youtube.com/channel/UCRmGVuVRNgUtX0Onei1k82g
- E-mail: contact@stat-techbr.com.br

O é R e RStudio?

- Foi criado por Ross Ihaka e por Robert Gentleman no departamento de Estatística da Universidade de Auckland, Nova Zelândia.
- O nome R é dado a partir das iniciais de seus criadores.
- Voltada à manipulação, análise e visualização de dados, tem grnde popularidade entre estatísticos e analistas de dados.

Vantagens

• É um software livre, e atualmente mantido por uma comunidade de colaboradores voluntários que contribuem com código fonte da linguagem e com a expansão de funcionalidades por bibliotecas.

RStudio

Principal IDE (Integrated Development Environment) utilizada para programação em R.



Por que aprender R?

- É uma ferramenta livre e gratuita
- Usada em quase todas as áreas do conhecimento
- Tem uma grande comunidade de usuários
- É uma plataforma independente
- Tem uma biblioteca robusta de visualização de dados
- Usada para Estatística e Ciência de Dados

Curso



• Sorteio de 4 bolsas de 50% no dia 17/07/2021 no instagram.



Parte 1: Conceitos Básicos

- Nesta parte vamos entender alguns conceitos básicos como:
 - Estatística
 - o População
 - Amostra
 - Inferência Estatística
 - Parâmetros e estatísticas

Parte 2: Estatística Descritiva

- Medidas de resumo
- Medidas de tendência central
- Medidas de dispersão
- Quantis e quartis

Parte 3: Gráficos com ggplot2

- Gráfico de barras
- Gráfico de barras agrupadas
- Gráfico de linhas
- Histograma
- Box-plot

Parte 4: Distribuição Normal

- O que é a distribuição normal e porque ela é importante
- Distribuição Normal padrão
- Calculando probabilidades a partir de uma distribuição Normal
- Teste de Normalidade
- Q-Q plot
- Gráfico de densidade

Parte 5: Teste de Hipóteses

- O que é um teste de hipóteses
- P-valor
- Suposições para a realização dos testes
- Normalidade
- Homogeneidade de variância (homocedasticidade)
- Principais testes de hipóteses, interpretação e como reportar os resultados:
 - Qui-quadrado
 - Teste Exato de Fisher
 - Teste t de Student
 - Teste de Mann-Whitney
 - Teste t pareado
 - Teste de Wilcoxon
 - ANOVA (de um fator)
 - Teste de Kruskal-Wallis
 - ANOVA de medidas repetidas
 - Teste de Friedman



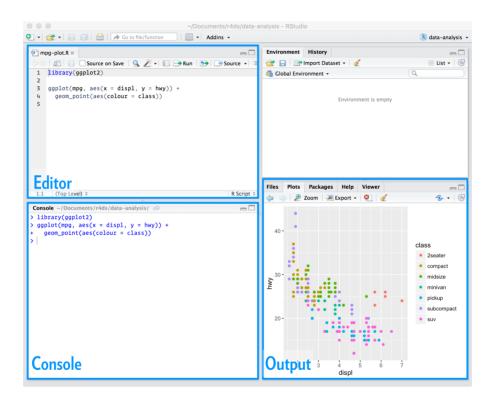






- R para Windows: https://cran.r-project.org/bin/windows/base/
- R para Mac OS: https://cran.r-project.org/bin/macosx/
- R para Linux: https://cran.r-project.org/
- RStudio: https://rstudio.com/products/rstudio/download/
- RStudio Cloud: https://rstudio.cloud/

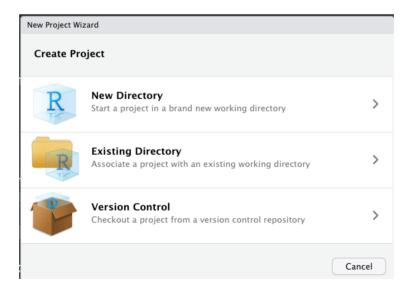
Telas do RStudio



Fonte: Livro da Curso-R (https://livro.curso-r.com/index.html)

Criando projetos no R

- Vamos aprender a criar projetos no R, antes de começar nossos primeiros comandos.
- File -> New Project
- ou Clicar no segundo ícone na parte superior esquerda: "Creat a project"



Usando R como calculadora

- Primeiro, vamos criar um script no R
- Vamos fazer algumas operações matemáticas simples:

```
# Adição
2 + 2
# Subtração
4 - 2
# Multiplicação
4 * 35
# Divisão
165 / 5
# Potência
4 ^ 3
# Resto da divisão
15 %% 2
# Parte inteira da divisão
15 %/% 2
```

Usando R como calculadora

```
# Raiz quadrada
sqrt(4)

# Logaritmo
log(10)

# Exponencial
exp(12)
```

Objetos

• Você pode armazenar valores em um **objeto**, usando o operador de atribuição <- (atalho: **ALT + -** ou **option + -**).

```
x <- 10
x
```

[1] 10

Objetos

• O R é case-sensitive, isto é, diferencia entre letras maiúsculas e minúsculas:

```
z <- 37
Z <- 45
z
## [1] 37
Z
```

• Também podemos criar objetos com palavras:

```
nome <- "Arthur"
nome
## [1] "Arthur"
```

Classes dos objetos

class(nome)

```
## [1] "character"
class(x)
## [1] "numeric"
class(z)
## [1] "numeric"
  • Existe também a classe lógica: TRUE ou FALSE:
matriculado = TRUE
 class(matriculado)
## [1] "logical"
```

• Um vetor é criado usando a função c(), que concatena os elementos separados por vírgulas inseridos dentro dos parênteses.

```
idades <- c(15, 18, 35, 24, 17, 80, 67, 45)

idades

## [1] 15 18 35 24 17 80 67 45

class(idades)

## [1] "numeric"</pre>
```

• Vetor de caracteres:

• Podemos fazer operações com vetores também:

```
idades_novas <- idades + 1

idades

## [1] 15 18 35 24 17 80 67 45

idades_novas

## [1] 16 19 36 25 18 81 68 46</pre>
```

```
idades_novas2 <- idades * 1.5
idades_novas2</pre>
```

[1] 22.5 27.0 52.5 36.0 25.5 120.0 100.5 67.5

```
idades_novas3 <- idades - 1
idades_novas3

## [1] 14 17 34 23 16 79 66 44

idades + idades_novas2

## [1] 37.5 45.0 87.5 60.0 42.5 200.0 167.5 112.5

idades_novas3 - idades_novas2

## [1] -8.5 -10.0 -18.5 -13.0 -9.5 -41.0 -34.5 -23.5</pre>
```

• Sequências numéricas

```
seq1 <- 1:10
seq1
## [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

seq2 <- seq(1, 10, by = 2)
seq2
## [1] 1 3 5 7 9</pre>
```

Índices dos vetores

• Usamos clochetes [] para identificar o valor do vetor numa determinada posição:

```
idades[3]
## [1] 35

cidades[3]
## [1] "Rio de Janeiro"
```

Testes lógicos

• Um teste lógico vai retornar verdadeiro (TRUE) ou falso (FALSE). Vejamos alguns exemplos:

```
num <- 35
 # Igualdade
 num == 10
## [1] FALSE
# Menor que
 num < 10
## [1] FALSE
# Maior que
 num > 10
## [1] TRUE
```

Testes lógicos

```
# Menor ou igual que
num <= 50

## [1] TRUE

# Maior ou igual que
num >= 35

## [1] TRUE

# Diferente
num != 35

## [1] FALSE
```

Testes lógicos

• Estes testes também funcionam com vetores:

```
idades
## [1] 15 18 35 24 17 80 67 45

idades > 15

## [1] FALSE TRUE TRUE TRUE TRUE TRUE TRUE
```

Usando mais de uma condição

E: &OU: |

```
idades > 15 & idades < 18

idades <= 35 | idades < 12
```

Exercícios

- (1) Crie e imprima um objeto chamado nome que recebe seu nome.
- (2) Crie e imprima um objeto chamado idade que recebe sua idade.
- (3) Crie e imprima um objeto chamado cidade que recebe a cidade onde você nasceu.
- **(4)** Crie e imprima um objeto chamado matriculado que receba o valor lógico TRUE se você estiver matriculado no **Curso de Introdução à Estatística com R**, ou FALSE, caso contrário.
- (5) Crie dois vetores (nome e idade): um com 10 nomes de amigos ou familiares, e outro com as idades correspondentes a cada um deles. Teste a condição da idade ser maior que 35 anos. Depois, identifique quais são estas pessoas imprimindo seus nomes.
- (6) Crie dois vetores (peso (Kg) e altura (m)): referente aos nomes criados anteriormente, ou seja, ambos os vetores precisam ter tamanho 10. Calcule o IMC usando estes dois vetores. Lembre que o IMC é calculado como:

$$IMC = rac{peso}{altura^2}$$

Quantas e quais pessoas estão com **Sobrepeso**? (IMC entre 25 e 29.9).