

DadJokes

Specifikáció

Tartalomjegyzék

1. Bevezetés	1
2. Általános követelmények.....	1
3. Specifikus követelmények.....	2
4. Továbbiak	2
4.1. Actorok	2
4.2. Use-case-ek	2
4.3. User-story-k.....	3

1. Bevezetés

Az elkészítendő alkalmazás egy olyan rendszer részét képező alkalmazást takar, mely segít elfeledtetni a hétköznapi gondokat, és egy kis humorral próbálja meg elűzni a valóságban tapasztalt negatív hatásokat. Az alkalmazás fő célja (key goal), hogy mosolyt csaljon a felhasználói arcára.

Az alkalmazás Android platformra készül el natív, nem crossplatform módon. Minimális verzióként támogatni szükséges a legalább Android 8.0-val rendelkező eszközöket.

A feladat része a kreatív design elkészítése is.

2. Általános követelmények

Közösségi média integráció nem elvárt, az alkalmazásban nem szükséges semmilyen bejelentkezést megvalósítani. Az applikációnak szükséges támogatnia a telefonokat, kiváltképp álló módban. Mivel az alkalmazás egy szerverről (továbbiakban: „backend”) tölti le az adatokat, így alapvetően elvárható, hogy a felhasználó rendelkezzen internetkapcsolattal.

A backendet egy már elkészült open-source szolgáltatás biztosítja, mely leírása [itt](#) érhető el. Ennek megfelelően nem szükséges webszolgáltatást írni, BaaS-t igénybe venni. A certificate-ekről a backend készítője gondoskodik. Az alkalmazás méretének megfelelően tesztszerver nem, de mock adatokkal történő tesztelés elvárt.

Az alkalmazás a funkcióinak megfelelően nem képes külső hardverekkel kommunikálni (leszámítva a backendet), appon belüli vásárlást (IAP, In-App Purchase), a földrajzi helyzet meghatározását és push notification-t (értesítéseket) sem támogat. Ennek megfelelően a fejlesztőnek törekednie kell arra, hogy a lehető legkevesebb OS-szintű engedélyt kérje el a felhasználótól. Amennyiben van nélkülözhetetlen engedély, lehetőség szerint akkor is futnia kell az alkalmazásnak (limitált funkcionalitással).

Az API kulcsokat a fejlesztők tartják karban, szükség esetén jelzik az ügyfélnek, amennyiben ezzel gond lenne. Publikálni az appot egyelőre nem szükséges, és amíg ez nem történt meg, addig a support sem elvárható.

A képernyőtervek a specifikáció mellett csatolva találhatóak. A lo-fi wireframe egy mockolt navigációt is tartalmaz, mely egy egyszerű böngészőben is kipróbálható.

3. Specifikus követelmények

Az alkalmazás (legalább) két képernyőből áll.

- Az első képernyőn, mely a felhasználót az app elindítása után fogadja, el kell tudnia érnie minél több úgynevezett DadJokes™ tartalmat. Ez egy listanézetet jelöl, mely a backend kapacitásainak megfelelően támogatja a végtelen görgetést (infinite loading). A végtelen görgetést nem klasszikus módon kell elkészíteni, mivel azt jelenleg az API nem támogatja: elegendő minden betöltésre néhány véletlenszerű vicc betöltése (tehát a viccek azonosságának kiszűrése nem képezi a feladat részét). Az elemeknek itt tartalmazniuk kell a vicc első részét („felvezető”), a vicc elkészültének a dátumát, illetve jeleznie kell, hogy a tartalom biztonságos-e (azaz nem NSFW tartalom). (Az ide történő (vissza)navigálás során a felhasználó helyzetének (a listabeli offset-jének) a megtartása nem kötelező.)
- A második képernyő az elsőnek lesz egy alképernyője: amennyiben azon (az első képernyőn) a felhasználó megérint egy tartalmi elemet, az applikáció betölti annak részletes nézetét. Ennek tartalmaznia kell az első képernyőn megjelent tartalom túl a vicc második részét („csattanó”), jelölnie kell annak típusát, illetve azt, hogy ki az értelmi szerzője.

4. Továbbiak

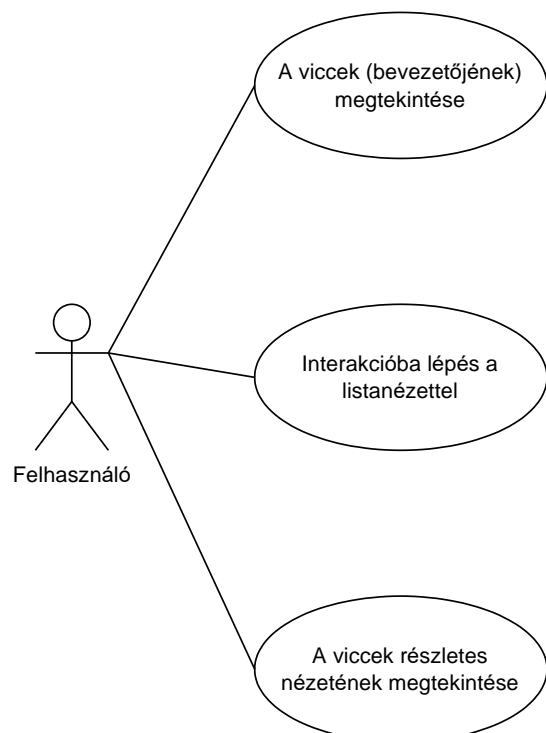
4.1. Actorok

Az alkalmazásnak egy actorja van, a mindenkor felhasználó (user). Nincs szerepkör-szerinti csoportosítás (nincsenek többletjogokkal rendelkező admin és egyéb felhasználók), mindenki ugyanazt a tartalmat éri el, bejelentkezés nélkül.

4.2. Use-case-ek

Az alkalmazásnak több use-case-e is van:

- a felhasználók megtekinthetnek az első képernyős listanézeten néhány DadJokes™ tartalmat, és
- a felhasználók interakcióba léphetnek a listanézeten szereplő tartalmakkal, illetve
- a felhasználók megtekinthetik az adott tartalom részletes nézetét.



4.3. User-story-k

Az alkalmazás több user-story-val írható le:

- Felhasználóként megtekinthetem az alkalmazás által szolgáltatott vicceket, hogy az app ezáltal – a [key goal](#)-nak megfelelően – mosolyt csalhasson az arcokra.
- Felhasználóként interakcióba léphetek az alkalmazással, mely erre megfelelő UX-szel reagál, hogy egy smooth élményben legyen részem, és ne kelljen idegeskednem a működésen.
- Felhasználóként megtekinthetem a viccek részletes nézetét, amivel még több információhoz juthatok, és megtudhatom a vicc csattanóját.