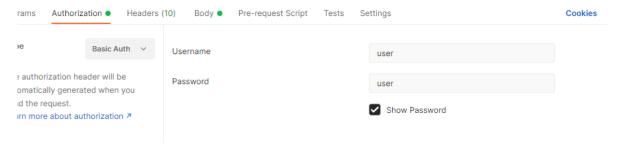
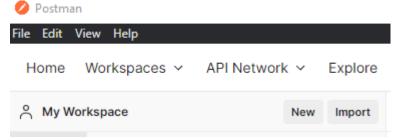
Bryan Vanegas

Instrucciones:

- Todos los documentos necesarios se encuentran en la ubicación (/QuipuxApiRest/src/main/resources/Docs)
- El puerto por defecto que utilice es el 8080, pero puede cambiarlo por el que desee.
- Descargar el proyecto QuipuxApiRest desde el enlace de github
- Ya todas las dependencias están en el proyecto por lo que no debe descargar ninguna.
- La Api se encuentra con seguridad de autorización y autenticación por lo que si al ingresar
 y trata de enviar los diferentes request le da un error de no estar autorizado, puede enviar
 las credenciales necesarias Username:user, Password:user

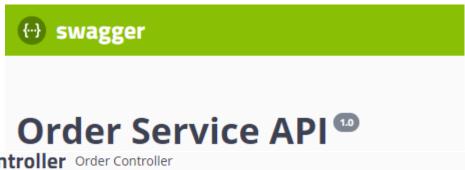


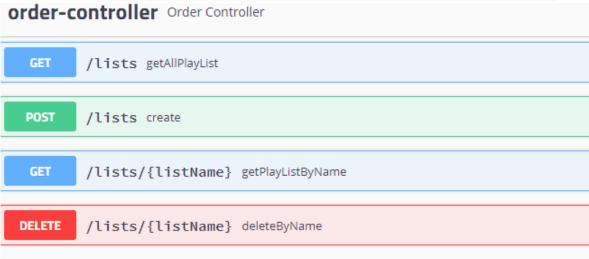
- Puede probar el API de mediante dos opciones
 - mediante la herramienta postman, y para su facilidad envio una colección (QuipuxChallenge.postman_collection.json) con todos los métodos guardados por lo que solo debe impórtalo dentro de la herramienta



- Los métodos expuestos son POST→ localhost:8080/lists para el envió de objecto
 Json
- GET→localhost:8080/lists/listName?nombre=playList1 para encontrar una playList por su nombre
- POST→localhost:8080/lists para listar todas las playList
- DELETE→localhost:8080/lists/listName?nombre=playList para eliminar una playList por su nombre

 La otra forma de validar es mediante swagger, he agregado la Api con el que puede validar los métodos expuestos en la Url: http://localhost:8080/swagger-ui.html#/

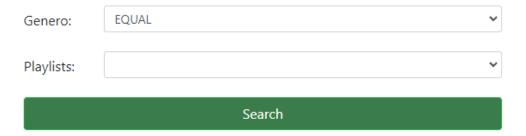




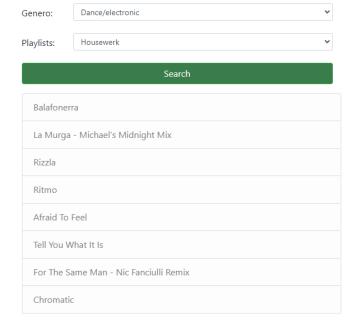
- 1. para el consumo de la Api de Spotify he enviado un proyecto sencillo (Descargar el proyecto **SpotifyAPI**) el cual solo consta de 3 archivos (1html,1js,1css)
- 2. Al descargar este proyecto solo debe abrir el archivo index.html en el navegador el cual ya esta listo con el consumo de los géneros no necesita más nada.



3. Hay algunos géneros que no están devolviendo ninguna respuesta, pero ya esto es problema del servicio expuesto de Spotify.



4. Aquí un ejemplo del consumo de la API





La Murga - Michael's Midnight Mix: By Michael Bibi: