

# Unidad III: Introducción a Python

Lcdo. Diego Medardo Saavedra García. Mgtr.

2023-08-29

# Section 1

## Unidad III: Introducción a Python

# Las bases de Python

**Objetivo:** Comprender los fundamentos de la programación en Python.

## Distintas formas de trabajar con Python

- Interactivo (consola de Python).
- Utilizando scripts (archivos .py).
- Entornos de desarrollo integrados (IDEs) como VS Code.

## Indentación

- Python utiliza la indentación para definir bloques de código.
- Evitar llaves y paréntesis, en su lugar, se utilizan dos puntos y espacios.

## Comentarios

- Los comentarios se crean con el símbolo #.
- Los comentarios son útiles para explicar el código y hacerlo más legible.

## Variables

- Una variable es un nombre asociado a un valor.
- Se asigna un valor a una variable utilizando el operador =.

## Múltiples Variables

- Es posible asignar valores a múltiples variables en una sola línea.
- Ejemplo: `x, y, z = 10, 20, 30`.



## Concatenación

- Unir cadenas de texto utilizando el operador +.
- Ejemplo: `nombre = "Juan"; mensaje = "Hola, " + nombre + "!"`.

# Ejemplo Práctico

Crea un programa que solicite al usuario su nombre y edad, luego imprime un mensaje personalizado.

# Referencias:

- Python.org. (2023). Python Documentation. <https://docs.python.org/>
- McKinney, W. (2017). Python for Data Analysis. O'Reilly Media.