

Curso de Django

Módulo 5: Docker.

Lcdo. Diego Medardo Saavedra García. Mgtr.

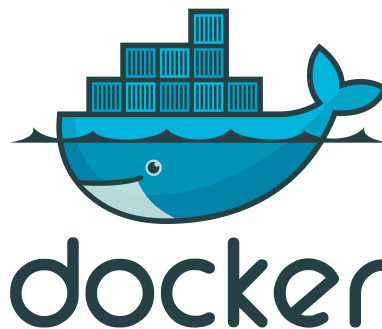
2023-08-03

Tabla de contenidos

1 Módulo 5:Docker.	1
1.1 Fundamentos de Docker.	1
1.1.1 ¿Qué es Docker?	1
1.2 ¿Por qué utilizar Docker?	2
1.3 Problemas que están presentes en el Desarrollo de Software.	3

1 Módulo 5:Docker.

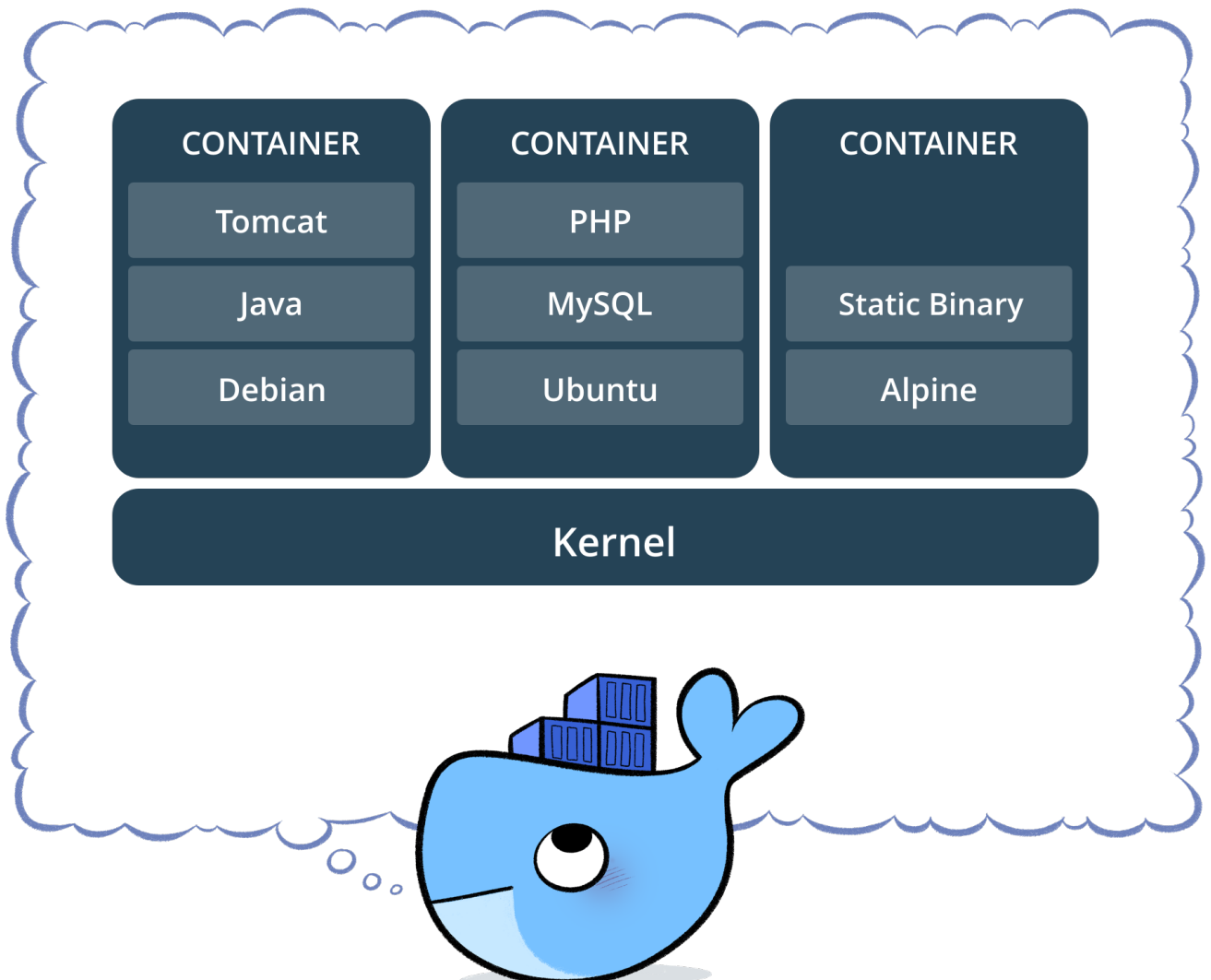
1.1 Fundamentos de Docker.



1.1.1 ¿Qué es Docker?

Docker es una tecnología que se ha convertido en el estandar para desarrollar, distribuir y ejecutar aplicaciones a nivel productivo en todo el mundo, en la nube, un nuestras máquinas, es decir en todos lados.

1.2 ¿Por qué utilizar Docker?



Imaginemos un proyecto en el que muchas personas (decenas de miles) puedan colaborar en una especie de pizarra digital para compartir nuestras ideas y colaborar, para poder escalar a cientos de miles o millones de usuarios existen muchos desafíos, esto se refiere a lo que sucede con el software cuando lo escribimos en nuestras máquinas y lo que debe hacer cuando este en los dispositivos, los servidores, la nube, etc.

Estos son los problemas a los que nos enfrentamos los desarrolladores en todo el mundo, sin importar el lenguaje de programación, framework, base de datos o servidor que utilicemos.

Docker nos permite resolver este tipo de problemas triviales de forma sencilla, rápida y eficiente. Ayuda a trabajar de forma rápida, mejor con mayor confianza y seguridad.

1.3 Problemas que están presentes en el Desarrollo de Software.



1. **Construir:** Necesitamos saber como se construye el software que estamos desarrollando.
2. **Distribuir:** Como se va a distribuir a los usuarios que van a utilizar el software
3. **Ejecutar:** Como va a funcionar el software que hemos desarrollado.

Construir Software: Escribir código es solo una pequeña parte del desarrollo de software, Los problemas más complejos necesitan equipos de desarrollo.

Pensemos en estos problemas.

- Entorno de desarrollo.
- Dependencias.
- Entorno de ejecución.
- Equivalencia con el entorno productivo.
- Servicios externos.